

**РОЗВИВАЮЧА  
ІГРАШКА  
для всієї сім'ї**

У кожному з чотирьох режимів – понад 10 рівнів складності.



- Швидкісний режим
- Режим запам'ятовування
- Режим витривалості
- Режим кількох гравців



**Швидкісний режим**

Необхідно якомога швидше пройти 10 рівнів. Квадрати по обидва боки повинні відповідати кольору освітлених квадратів, щоб завершити рівень. Після успішного проходження кожного рівня, колір підсвічених елементів змінюється, і гравець переходить до наступного рівня.



**Режим витривалості**

У цьому режимі — 10 рівнів, кожен рівень включає п'ять завдань. Із кожним кроком час на виконання завдання буде ставати коротшим. Для переходу до наступного рівня квадрати по обидва боки повинні відповідати кольору освітлених квадратів. Після завершення кожного рівня — колір дисплея змінюється, і гравець переходить до наступного завдання.



**Режим запам'ятовування**

В 11-рівневій грі необхідно запам'ятати послідовність підсвічених елементів. На кожному рівні потрібно виконати 3 завдання. Кожен рівень пропонує комбінації підсвічування. Щоб пройти рівень, потрібно розташувати бокові частини куба так, щоб квадрати певного кольору розташувались паралельно до елементів, що були підсвічені цим кольором. Для кожної комбінації можна зробити 8 рухів боковими частинами іграшки (перевернути або посунути). Якщо кількість рухів перевищує 8, а завдання не виконано, вважається, що гравець програв рівень.



**Режим декількох гравців**

Гру починає наймолодший гравець. Магічний куб визначає кількість завдань, яку необхідно виконати кожному гравцеві. Щоб виконати завдання, необхідно виконати стандартні умови — повернути квадрат згідно зі світловою підказкою, щоб він відповідав кольору дисплея. Коли голосовий помічник сповістить про виконання завдання («Pass»), настає черга іншого гравця виконувати своє завдання.



Переверніть та посуньте бокові частини іграшки так, щоб паралельно з підсвіченими елементами розташувались квадратні плиточки цього самого кольору.



### Перемикач живлення ON/OFF

Відсік для батарейки  
Металевий контакт

Щоб вимкнути, натисніть і утримуйте впродовж 3 с. (Якщо ви не використовуєте іграшку протягом 20 с після ввімкнення, вона вимкнеться автоматично.)

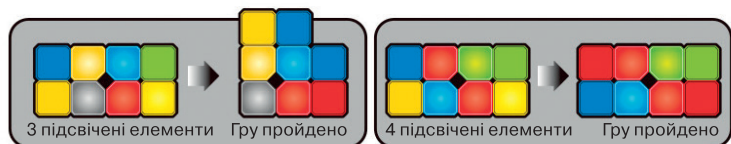


Підсвічування

### Перевернути



Посунути



### Увімкніть магічний куб

Після ввімкнення переверніть, щоб обрати режим гри. Щоб вимкнути, натисніть і утримуйте впродовж декількох секунд.



### Режим гри

Для кожного боку куба можна обрати режим гри. Вбудований голосовий помічник сповістить, який режим ви обрали.



### Режим підтвердження

Починайте переміщувати бокові частини іграшки. Після першого руху відбудеться підтвердження режиму і запуск гри.



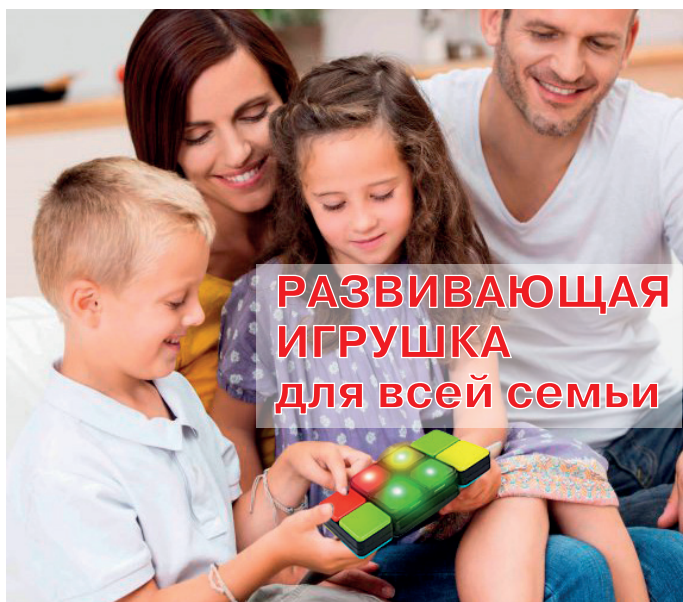
### Регулювання гучності

Переверніть іграшку, щоб обрати режим гучності. Коли блоки світяться білим кольором, це означає, що ви увійшли в режим регулювання гучності. Посуньте боковий блок куба, щоб встановити гучність, потім переверніть блок для підтвердження.



**ПОПЕРЕДЖЕННЯ! Не призначено для дітей віком до 36 місяців. Використовувати під безпосереднім наглядом дорослої особи. Містить дрібні елементи – ризик задухи.**





**РАЗВИВАЮЩАЯ  
ИГРУШКА  
ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ**

В каждом из четырех режимов - более 10 уровней сложности.



- Скоростной режим
- Режим запоминания
- Режим выносливости
- Режим нескольких игроков



**Скоростной режим**

Необходимо как можно быстрее пройти 10 уровней. Квадраты с обеих сторон должны соответствовать цвету освещенных квадратов, чтобы завершить уровень. После успешного прохождения каждого уровня цвет подсвеченных элементов меняется и игрок переходит на следующий уровень.



**Режим выносливости**

В этом режиме - 10 уровней, каждый уровень включает пять заданий. С каждым шагом время на выполнение задания будет становиться короче. Для перехода к следующему уровню квадраты с обеих сторон должны соответствовать цвету освещенных квадратов. После завершения каждого уровня цвет дисплея меняется и игрок переходит к следующему заданию.



**Режим запоминания**

В 11-уровневой игре необходимо запомнить последовательность подсвеченных элементов. На каждом уровне нужно выполнить 3 задания. Каждый уровень предлагает комбинации подсветки. Чтобы пройти уровень, нужно расположить боковые части куба так, чтобы квадраты определенного цвета располагались параллельно элементам, которые были подсвечены этим цветом. Для каждой комбинации можно сделать 8 движений боковыми частями игрушки (перевернуть или сдвинуть). Если количество движений превышает 8, а задание не выполнено, считается, что игрок проиграл уровень.



**Режим нескольких игроков**

Игру начинает самый младший игрок. Магический куб определяет количество заданий, которое необходимо выполнить каждому игроку. Чтобы выполнить задание, необходимо выполнить стандартные условия - повернуть квадрат согласно световой подсказке, чтобы он соответствовал цвету дисплея. Когда голосовой помощник сообщит о выполнении задания («Pass»), наступает очередь другого игрока выполнять свое задание.



Переверните и сдвиньте боковые части игрушки так, чтобы параллельно с подсвеченными элементами располагались квадратные плитки этого же цвета.



Переключатель питания ON/OFF

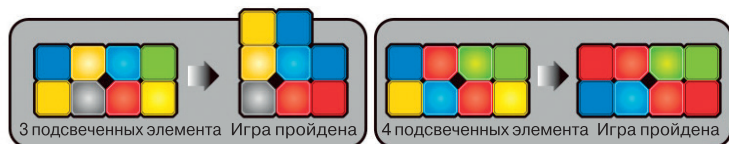
Отсек для батарейки  
Металлический контакт

Для выключения нажмите и удерживайте в течение 3 с (если вы не используете игрушку в течение 20 с после включения, она выключится автоматически).



Подсветка

## Перевернуть



## Включите магический куб

После включения переверните, чтобы выбрать режим игры. Для выключения нажмите и удерживайте в течение нескольких секунд.



## Режим игры

Для каждой стороны куба можно выбрать режим игры. Встроенный голосовой помощник сообщит, какой режим вы выбрали.



## Режим подтверждения

Режим подтверждения  
Начните перемещать боковые части игрушки. После первого движения состоится подтверждение режима и запуск игры.



## Регулировка громкости

Переверните игрушку, чтобы выбрать режим громкости. Когда блоки светятся белым цветом, это означает, что вы вошли в режим регулировки громкости. Сдвиньте боковой блок куба, чтобы установить громкость, затем переверните блок для подтверждения.



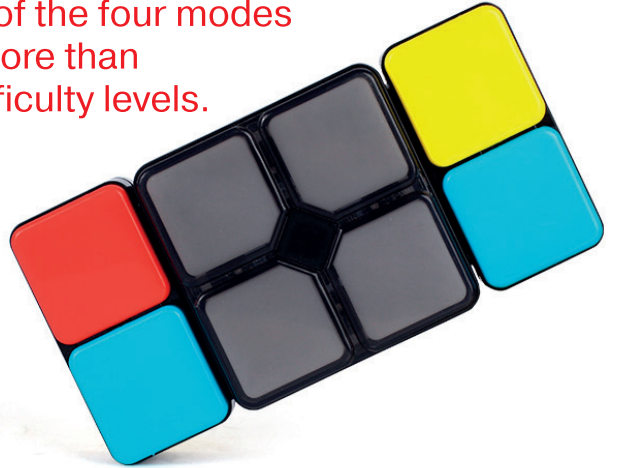
**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не предназначено для детей до 36 месяцев. Использовать под непосредственным присмотром взрослого. Содержит мелкие элементы - риск удушья.





**EDUCATIONAL  
TOY for the  
whole family**

Each of the four modes  
has more than  
10 difficulty levels.

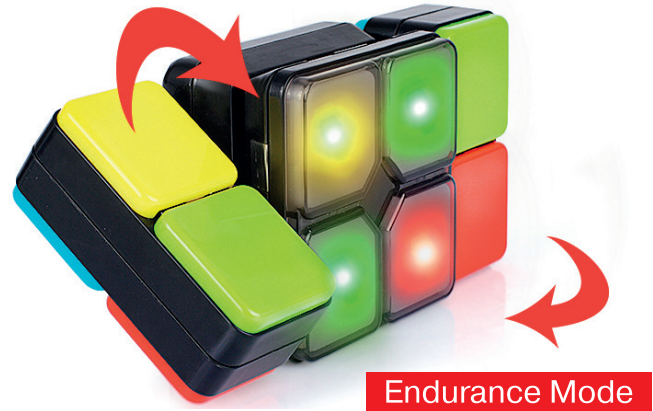


- Speed Mode
- Memorization Mode
- Endurance Mode
- Multiplayer Mode



**Speed Mode**

The task is to complete 10 levels as quickly as possible. The squares on both sides should match the color of the illuminated squares to complete the level. After completing each level, the color of the illuminated elements changes, and the player moves to the next level.



**Endurance Mode**

This mode consists of 10 levels, each level includes five tasks. With each step, the time to complete the task will become shorter. To move to the next level, the squares on both sides should match the color of the illuminated squares. After completing each level, the display color changes, and the player moves to the next task.



**Memorization Mode**

In the 11-level game, you need to memorize the sequence of the illuminated elements. You need to complete 3 tasks at each level. Each level offers lighting combinations. To complete the level, you need to position the sides of the cube so that the squares of a certain color are parallel to the elements that were illuminated in this color. For each combination, you can make 8 movements with the side parts of the toy (rotate or move). If the number of movements exceeds 8, and the task is not completed, it is considered that the level is not completed as well.



**Multiplayer Mode**

The youngest player starts the game. The magic cube determines the number of tasks that should be completed by each player. To complete the task, you should meet the standard conditions - rotate the square according to the light prompt so that it matches the color of the display. When the voice assistant notifies the completion of the task («Pass»), it is the other player's turn to complete the task.



Rotate and move the sides of the toy so that square tiles of the same color are parallel to the illuminated elements.



ON/OFF switch

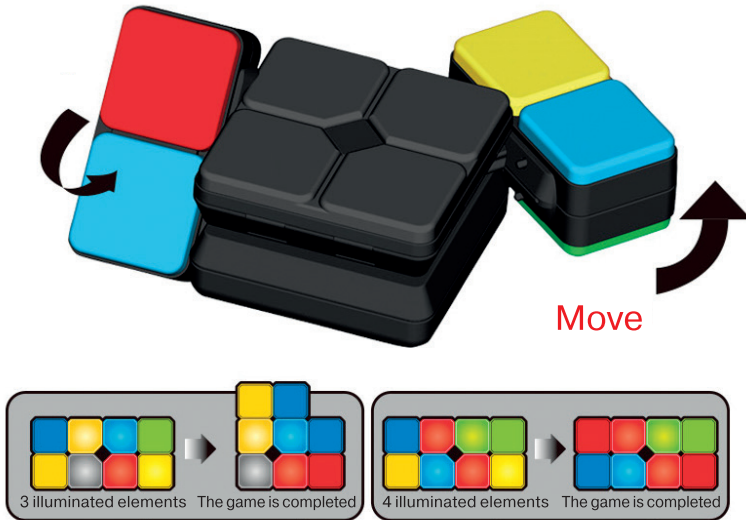
To turn off, press and hold for 3 seconds (if you do not use the toy for 20 seconds after turning it on, it will turn off automatically).

Battery compartment  
Metal contact



Lighting

## Rotate



## Turn on the magic cube

When turned on, rotate to select the game mode. To turn off, press and hold for a few seconds.



## Game Mode

You can select the game mode for each side of the cube. The built-in voice assistant notifies you which mode you have selected.



## Confirmation Mode

Start moving the sides of the toy. After the first movement, the mode will be confirmed and the game will start.



## Volume Control

Rotate the toy to select the volume mode. When the blocks are white, it means that you have entered the volume control mode. Move the side block of the cube to adjust the volume, then rotate the block to confirm.



**WARNING! Not suitable for children under 3 years. This toy should be used under adult supervision. Small parts. Choking hazard.**