



# **Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection**

## **Знакомство с EasyMP Multi PC Projection 5**

### **Возможности EasyMP Multi PC Projection..... 6**

Подключение к различным устройствам .....	6
Отображение на четырех панелях .....	6
Изменение положения выступающих и проекции .....	7
Функция Модератора .....	7
Функция показа экрана и показа миниатюр .....	8
Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows).....	8

## **Первая настройка программного обеспечения 10**

### **Установка программного обеспечения ..... 11**

Системные требования EasyMP Multi PC Projection .....	11
Версии EasyMP Multi PC Projection .....	12
Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows) .....	12
Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X) .....	12

### **Выбор настроек сети проектора ..... 14**

Способы подключения в различных сетях .....	14
Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров.....	15
Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения .	15
Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь).....	16
Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь).....	17

## **Подключение к проектору и проецирование изображений 19**

### **Режимы соединения..... 20**

Способы подключения для различных типов встреч.....	20
---	----

Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи .....	21
Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему.....	24

### **Выбор способа поиска проектора ..... 27**

Способы поиска .....	27
Автоматический поиск сетевых проекторов .....	27
Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора.....	28
Поиск сетевых проекторов с помощью профиля.....	28
Профили для поиска .....	29
Выполнение поиска профиля .....	29
Регистрация профиля.....	29
Экспорт профиля .....	31
Импорт профиля .....	31
Предоставление общего доступа к профилю через сеть.....	31

### **Управление проецируемым изображением..... 33**

Типы экранов для управления проецированием.....	33
Управление состоянием проецируемого изображения .....	33
Изменение количества проецируемых панелей.....	34
Передача слова .....	35
Изменение положения проекции.....	36

### **Отключение ..... 37**

## **Использование дополнительных функций 38**

### **Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка..... 39**

Создание ярлыка .....	39
-----------------------	----

### **Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows) ..... 40**

Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows) .....	40
Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows .....	41

### **Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование) . 42**

<b>Выводится звук с проектора .....</b>	<b>43</b>
<b>Проецирование своего экрана .....</b>	<b>44</b>
<b>Смена модератора .....</b>	<b>45</b>
<b>Распределение проецируемого экрана .....</b>	<b>47</b>
<b>Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр.....</b>	<b>48</b>
<b>Скрытие экрана управления проецированием.....</b>	<b>49</b>
<b>Запрещение выполнения операций для участника .....</b>	<b>50</b>
<b>Управление потоком данных подключения .....</b>	<b>51</b>
Ограничения управления потоком данных.....	52

## **Устранение неполадок .....**

53

<b>Решение проблем сетевого подключения .....</b>	<b>54</b>
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения .....	54
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь) .....	54
Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь) .....	56
<b>Устранение неполадок во время проекции .....</b>	<b>58</b>
Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно ...	58
Решения в случае неправильного воспроизведения звука .....	58
Решения, принимаемые, если функция модератора не работает .....	59
Решения при неправильной передаче проецируемого экрана .....	59
<b>Список сообщений об ошибках .....</b>	<b>60</b>
Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection .....	60
Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа .....	61
Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов.....	62
Сообщения об ошибках при проецировании .....	63
Сообщения об ошибках при работе с профилем .....	63
Сообщения об ошибках при использовании функции модератора .....	64

Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана.....	64
<b>Список идентификаторов событий.....</b>	<b>65</b>

## **Общие сведения об экранах .....**

67

<b>Экран выбора режима соединения .....</b>	<b>68</b>
<b>Экран поиска .....</b>	<b>69</b>
<b>Экран сохранения.....</b>	<b>71</b>
<b>Задать значения опций.....</b>	<b>72</b>
Задать значения опций – настройки пользователя.....	72
Задать значения опций – общие настройки .....	73
Задать значения опций – настроить производительность.....	75
Задать значения опций – звуковой выход .....	76
Задать значения опций – Передать.....	77
<b>Панель инструментов .....</b>	<b>78</b>
<b>Экран управления проецированием .....</b>	<b>79</b>
<b>Экран миниатюр .....</b>	<b>82</b>
<b>Экран Viewer .....</b>	<b>83</b>

## **Приложение .....**

84

<b>Обновление и удаление программного обеспечения .....</b>	<b>85</b>
Получение последней версии приложения .....	85
Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	85
Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1) .....	85
Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X) .....	86
<b>Поддерживаемое разрешение и цвета.....</b>	<b>87</b>
Поддерживаемые разрешения экрана .....	87
Цвет Дисплея .....	87

<b>Ограничения .....</b>	<b>88</b>
Ограничения по подключению .....	88
Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live .....	88
Ограничения для Windows Aero .....	88
Ограничения на проецирование из Windows Media Center .....	89
<b>Замечания.....</b>	<b>90</b>
Уведомление об авторских правах.....	90
Об условных обозначениях.....	90
Общие замечания.....	90
Определение авторского права.....	91

# Знакомство с EasyMP Multi PC Projection

Здесь можно найти дополнительную информацию о программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection.

» **Дополнительная информация**

- "Возможности EasyMP Multi PC Projection" [стр.6](#)

EasyMP Multi PC Projection — это программа, позволяющая проводить интерактивные встречи или занятия посредством проецирования изображений с подключенных к сети проекторов. Для своей среды можно использовать широкий набор параметров отображения.

## » Дополнительная информация

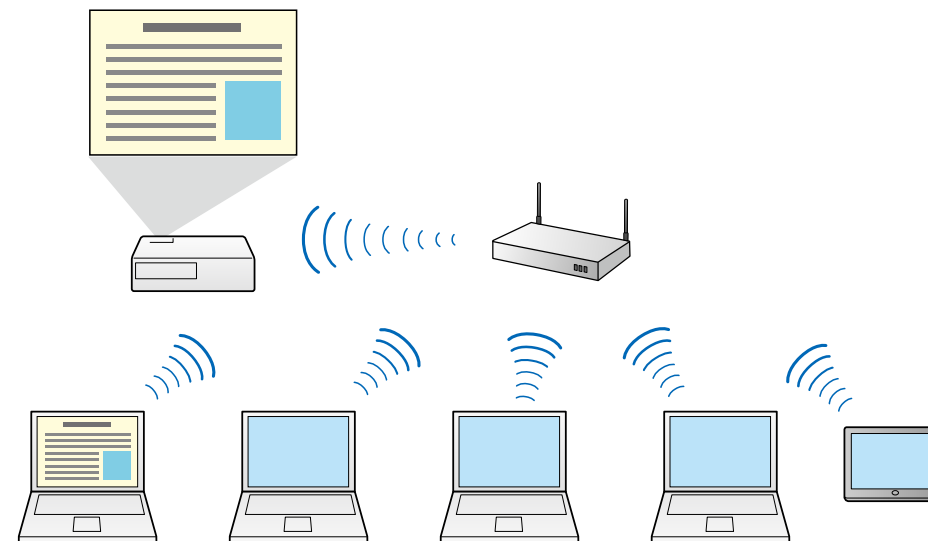
- "Подключение к различным устройствам" [стр.6](#)
- "Отображение на четырех панелях" [стр.6](#)
- "Изменение положения выступающих и проекции" [стр.7](#)
- "Функция Модератора" [стр.7](#)
- "Функция показа экрана и показа миниатюр" [стр.8](#)
- "Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.8](#)

---

## Подключение к различным устройствам

Установка EasyMP Multi PC Projection на компьютер, подключенный к сети, позволяет подключить его к проектору, а также к 50 другим устройствам в сети для проецирования изображений с проектора. (Одновременно можно проецировать изображения с четырех устройств (не больше).) 50 устройств можно комбинировать при подключении компьютеров (с программой EasyMP Multi PC Projection) и беспроводных устройств, таких как смартфоны и планшеты, на которых выполняется Epson iProjection.

Также возможно проводить дистанционные встречи по сети, одновременно проецируя одно и то же изображение на четырех проекторах в сети.



## » Дополнительная информация

- "Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование)" [стр.42](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)

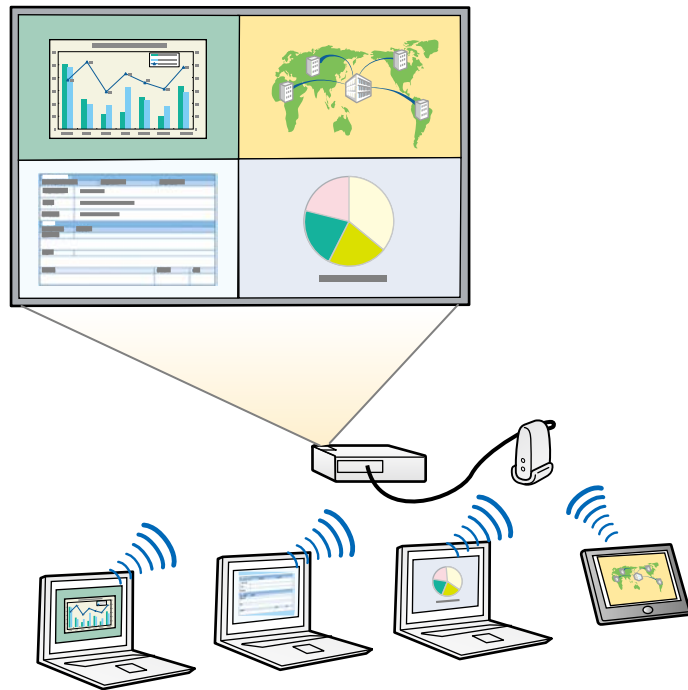
---

## Отображение на четырех панелях

На различных проецируемых панелях можно одновременно отображать до четырех экранов. Это полезно как в деловой среде, так и в образовательных учреждениях.

Например, одновременное проецирование экранов с нескольких устройств позволяет сравнивать и анализировать данные. В образовательных учреждениях материалы уроков можно проецировать

на одной части экрана, а ответы учащихся — на другой, позволяя учащимся лучше понять материал.



## » Дополнительная информация

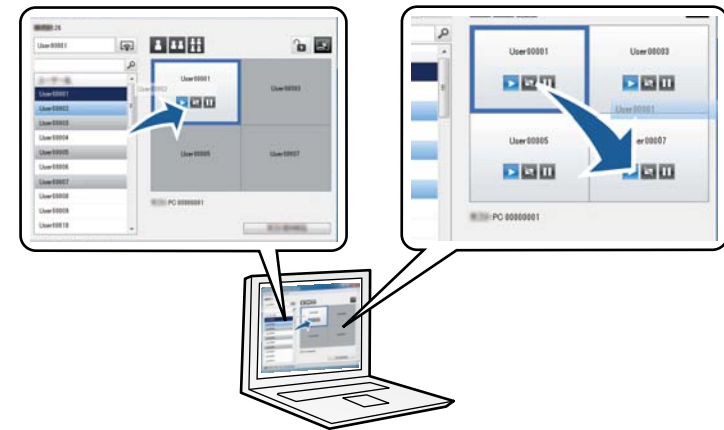
- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)

## Изменение положения выступающих и проекции

Проецируемый экран и положение проекции можно легко изменять простым перетаскиванием имен пользователей в панелях на экране управления проекцией в EasyMP Multi PC Projection.

При подключении нескольких пользователей к одному проектору в сети этим проектором можно пользоваться совместно, не меняя

подключений проводов. Это позволяет всем пользователям поочередно проводить презентации.



Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.

## » Дополнительная информация

- "Передача слова" [стр.35](#)
- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)

## Функция Модератора

При использовании функции модератора один определенный человек играет роль модератора, который может управлять проецируемым изображением. Эта функция подходит для встреч, в которых один пользователь является модератором, а прочие – участниками, причем модератору необходима возможность контролировать проецируемое изображение.

Это также полезно для работы в классе, где модератору нужно управлять уроком без помех.



Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей.

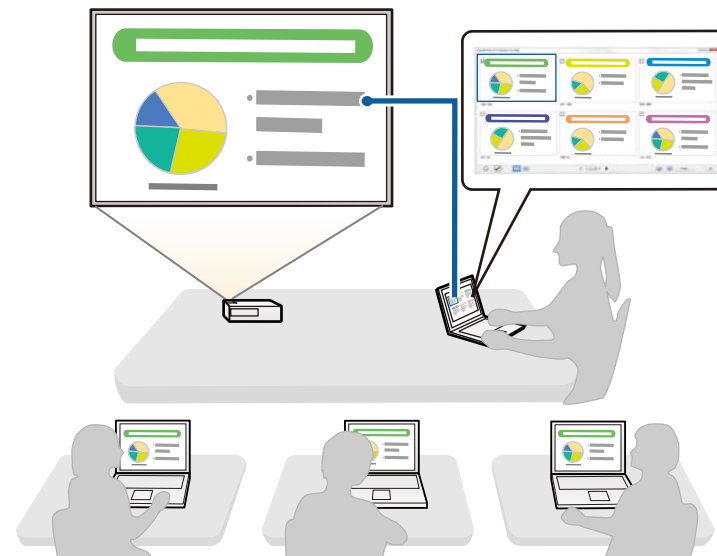
## » Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)

## Функция показа экрана и показа миниатюр

Текущие проецируемые изображения экрана можно распределить по устройствам участников. Затем участники могут добавлять комментарии к полученным изображениям с помощью программы рисования. Изображения модератор может просматривать в виде миниатюр. Данная функция подходит для ситуаций, когда модератору необходимо задавать

вопросы участникам и выбирать, какие ответы и идеи будут проецироваться в ответе.



Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей.

## » Дополнительная информация

- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)

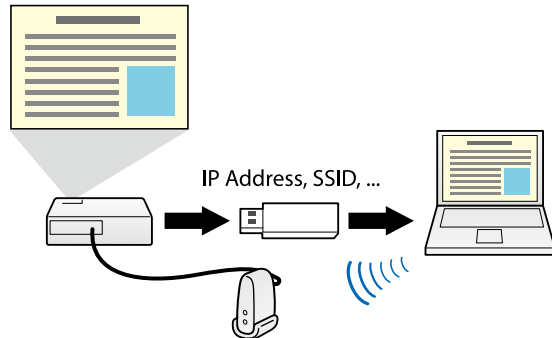
## Простое проецирование через сеть с использованием USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)

Имеющийся в продаже USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа для передачи информации о сети проектора на



компьютер с ОС Windows. Создание USB-ключа позволит быстро проецировать изображения с сетевого проектора.

При смене докладчика можно переключить проецируемый экран, вставив USB-ключ в компьютер нового докладчика.



- Эта функция доступна только для поддерживаемых моделей. См. Руководство по эксплуатации, чтобы получить дополнительные сведения.
- USB-ключ нельзя использовать в качестве модуля беспроводной ЛВС проектора.

## » Дополнительная информация

- "Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.40](#)

# Первая настройка программного обеспечения

Выполните эти инструкции перед подключением компьютера к проектору через сеть.

## » **Дополнительная информация**

- "Установка программного обеспечения" [стр.11](#)
- "Выбор настроек сети проектора" [стр.14](#)

Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.



- Если выбранный для установки язык отличается от языка, используемого ОС, экраны могут отображаться с ошибками.
- Если на компьютере уже установлена предыдущая версия EasyMP Multi PC Projection, удалите ее перед установкой EasyMP Multi PC Projection.

### ► Дополнительная информация

- "Системные требования EasyMP Multi PC Projection" [стр.11](#)
- "Версии EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)

## Системные требования EasyMP Multi PC Projection

Для использования программного обеспечения EasyMP Multi PC Projection компьютер должен соответствовать следующим требованиям к системе.

Требование	Windows	Mac
Операционная система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-разрядная)</li> <li>• Enterprise (32-разрядная)</li> <li>• Business (32-разрядная)</li> <li>• Home Premium (32-разрядная)</li> <li>• Home Basic (32-разрядная)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- и 64-разрядная)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>

Требование	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Enterprise (32-и 64-разрядная)</li> <li>• Professional (32-и 64-разрядная)</li> <li>• Home Premium (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Home Basic (32-разрядная)</li> <li>• Starter (32-разрядная)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- и 64-разрядная)</li> </ul>	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-разрядная)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- и 64-разрядная)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- и 64-разрядная)</li> </ul>	
ЦПУ	Intel Core2Duo или выше (Рекомендуется Intel Core i5 и выше)	

Требование	Windows	Mac
Память	2 ГБ и более (Рекомендуется 4 ГБ и более)	
Пространство на жестком диске	50 Мб и более	
Дисплей	Разрешение от 800 × 600 (SVGA) до 1920 × 1200 (WUXGA) 16 бит и более (приблизительно 32 000 цветов)	



- Работа программы не гарантируется в Windows Vista без пакетов обновлений и Windows Vista с пакетом Service Pack 1.
- Работа программы не гарантируется в Windows 7 без пакетов обновлений.

## Версии EasyMP Multi PC Projection

Выберите для установки версию программного обеспечения, которая больше всего подходит для вашей роли в среде проецирования.

### • Стандартная версия

Доступны все функции EasyMP Multi PC Projection.

Проецируемым изображением и функциями можно управлять в лице модератора.

### • Клиентская версия

Вы можете подключиться к проектору только как участник функции модератора, управление проецируемыми изображениями вам недоступно.

## Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Установите EasyMP Multi PC Projection на своем компьютере.



Для установки программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выполните одно из следующих действий:
  - Вставьте в компьютер компакт-диск EPSON Projector Software (при наличии) или продолжите действия далее.
  - Если программное обеспечение загружено с сайта Epson, следуйте экранными инструкциям по установке программ. Программа установки запустится автоматически.
- 4** Если программа установки не запускается автоматически, откройте дисковод компакт-дисков из **Мой компьютер** (или **Компьютер**) и дважды щелкните **EMP\_MPPInst.exe**.
- 5** Для установки следуйте инструкциям на экране.

## Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Установите EasyMP Multi PC Projection на своем компьютере.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выполните одно из следующих действий:
  - Вставьте в компьютер компакт-диск EPSON Projector Software (при наличии) или продолжите действия далее.
  - Если программное обеспечение загружено с сайта Epson, следуйте экранными инструкциям по установке программ.

- 4** Дважды щелкните значок **EMP\_MPPInstaller.mpkg** в окне EPSON.  
Начнется установка.
- 5** Для установки следуйте инструкциям на экране.

Следуйте данным инструкциям для выбора способа подключения компьютера к проектору, после чего настройте проектор.

## » Дополнительная информация

- "Способы подключения в различных сетях" [стр.14](#)
- "Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров" [стр.15](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения" [стр.15](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.16](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.17](#)

## Способы подключения в различных сетях

Режим соединения можно выбрать в соответствии с типом сети.

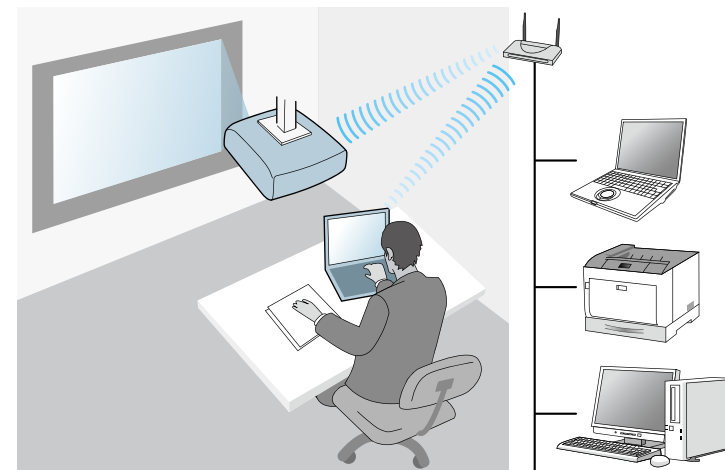
Проверьте способ подключения проектора к сети (беспроводной или проводной) и маршрут канала связи от компьютера до проектора.

В зависимости от проектора некоторые способы подключения могут быть недоступны. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

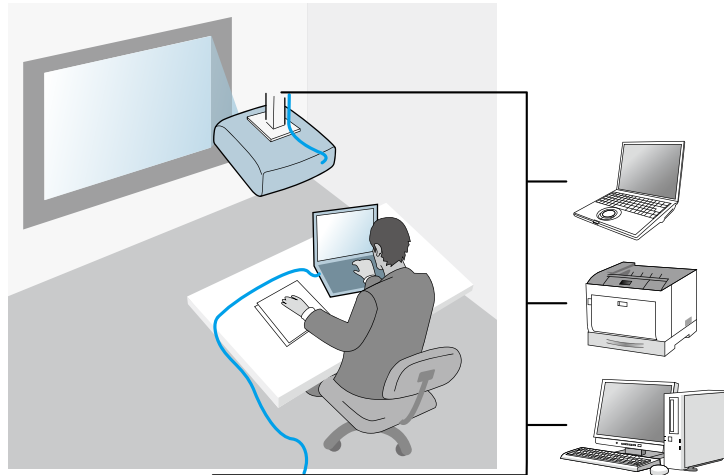
- При подключении проектора по беспроводной сети непосредственно к компьютеру: используйте **Режим быстрого подключения**.



- При подключении проектора по беспроводной сети к компьютеру: используйте **Режим расширенного подключения**.



- При подключении проектора по проводной сети к компьютеру: используйте **Режим расширенного подключения**.



## Рекомендуемая беспроводная среда для проецирования экранов нескольких компьютеров

Если к проектору подключаются несколько устройств в режиме быстрого подключения, рекомендуется ограничить их количество до шести или меньше, чтобы не ухудшить качество проецирования. Количество устройств, которое можно подключить к проектору одновременно, различается в зависимости от среды беспроводной связи.

Если проектор работает по беспроводной ЛВС, подключение нескольких устройств нужно выполнять в режиме расширенного подключения, соблюдая следующие рекомендации.

- Настройте несколько точек доступа так, чтобы к одной из них можно было подключить до 10 или 20 устройств. Дополнительные сведения о максимальном количестве одновременно подключаемых устройств см. в руководстве к точке доступа.

- При использовании нескольких точек доступа назначьте каждой из них разный канал. Подключайте проектор и компьютер к разным точкам доступа.
- Чтобы повысить стабильность подключения, воспользуйтесь контроллером беспроводной ЛВС.
- Используемая точка доступа должна поддерживать стандарт 802.11n.

Помощь в настройке беспроводной среды может оказать администратор сети.



Если проектор поддерживает подключение к проводной ЛВС, это можно использовать для связи проектора с несколькими устройствами.

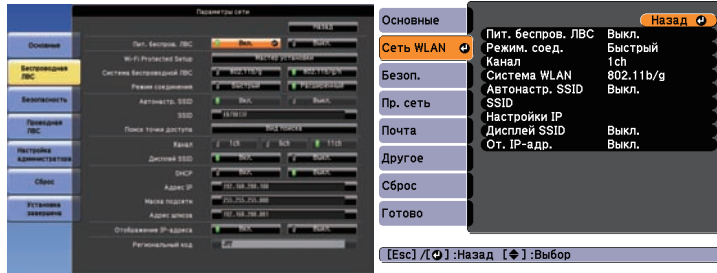
## Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения

Чтобы подключить компьютер непосредственно к проектору по беспроводной сети, необходимо установить параметры сети на компьютере и на проекторе.

- 1** Установите необходимые настройки для подключения компьютера к беспроводной ЛВС. Дополнительные сведения см. в документации, поставляемой с проектором.
- 2** Установите в проектор беспроводной адаптер локальной сети, если это необходимо. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.
- 3** Включите ваш проектор.
- 4** Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

## 5 Выберите **Беспроводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.



## 6 Включите беспроводную ЛВС.



Настройки различаются в зависимости от вашего проектора. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

## 7 Выберите значение **Быстрый** для параметра **Режим соединения**.

## 8 Выберите другие параметры, необходимые для сети. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

## 9 Выберите в меню **Безопасность** настройки безопасности, необходимые для сети. Обратитесь к вашему администратору сети за дополнительными сведениями о правильных настройках.

## 10 По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

### » Дополнительная информация

- "Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи" [стр.21](#)

## Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)

Чтобы подключить компьютер к проектору по беспроводной ЛВС, необходимо выбрать параметры сети на компьютере и на проекторе.

### 1 Обратитесь к своему администратору сети и запишите параметры для точки доступа, такие как SSID и настройки безопасности.

### 2 Подключите компьютер к сети.



Для настройки сетевого подключения, если это необходимо, см. документацию, поставляемую с компьютером или сетевым адаптером.

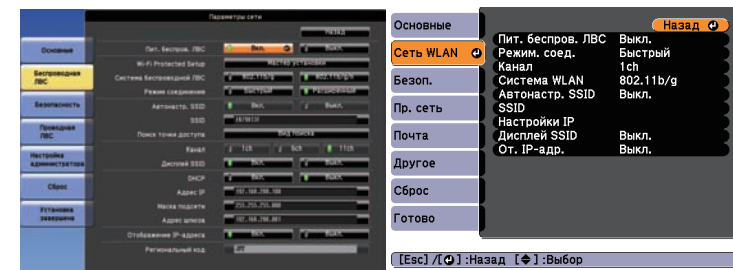
### 3 Установите в проектор беспроводной адаптер локальной сети, если это необходимо. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

### 4 Включите ваш проектор.

### 5 Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

### 6 Выберите **Беспроводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.





**7** Включите беспроводную ЛВС.



Настройки различаются в зависимости от вашего проектора. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

**8** Выберите **Расширенный** для **Режим соединения**.

**9** Выберите другие параметры, необходимые для сети. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.

**10** Выберите в меню **Безопасность** настройки безопасности, необходимые для сети. Обратитесь к вашему администратору сети за дополнительными сведениями о правильных настройках.

**11** По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

» **Дополнительная информация**

- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

## Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)

Чтобы подключить компьютер к проектору по проводной ЛВС, необходимо выбрать параметры сети на компьютере и на проекторе.

**1** Обратитесь к своему администратору сети и убедитесь, что DHCP доступен в текущей сетевой среде.



Если DHCP недоступен, запишите следующие значения, доступные для проектора.

- IP-адрес
- Маска подсети
- Адрес шлюза

**2** Подключите компьютер к сети.



Для настройки сетевого подключения, если это необходимо, см. документацию, поставляемую с компьютером или сетевым адаптером.

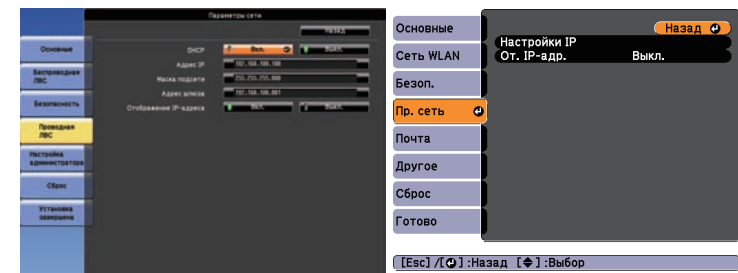
**3** Подключите к проектору кабель ЛВС.

**4** Включите ваш проектор.

**5** Нажмите на кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, выберите меню **Сеть**, а затем **Конфигурации сети**.

**6** Выберите **Проводная ЛВС**.

Отображается экран, аналогичный показанным ниже примерам.



**7** Выберите настройки IP, если это необходимо.

- DHCP доступен: установите **DHCP** на **Вкл.**

- DHCP недоступен: установите **DHCP** на **Выкл.** и введите необходимые значения IP-адреса, маски подсети и адреса шлюза, если необходимо.

**8** По завершении выполнения настроек выберите **Установка завершена** или **Готово** и следуйте инструкциям на экране для сохранения своих настроек и выхода из меню.

» **Дополнительная информация**

- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

# Подключение к проектору и проецирование изображений

Следуйте этим инструкциям, чтобы подключить компьютер и проектор через сеть и проецировать изображения с экрана компьютера при помощи проектора. Убедитесь, что программа настроена и для проектора выбран режим соединения.

## » Дополнительная информация

- "Режимы соединения" [стр.20](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Установка программного обеспечения" [стр.11](#)
- "Выбор настроек сети проектора" [стр.14](#)

Для подключения компьютера к проектору можно выбрать режим соединения, подходящий для конкретного типа встреч.

## » Дополнительная информация

- "Способы подключения для различных типов встреч" [стр.20](#)
- "Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи" [стр.21](#)
- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

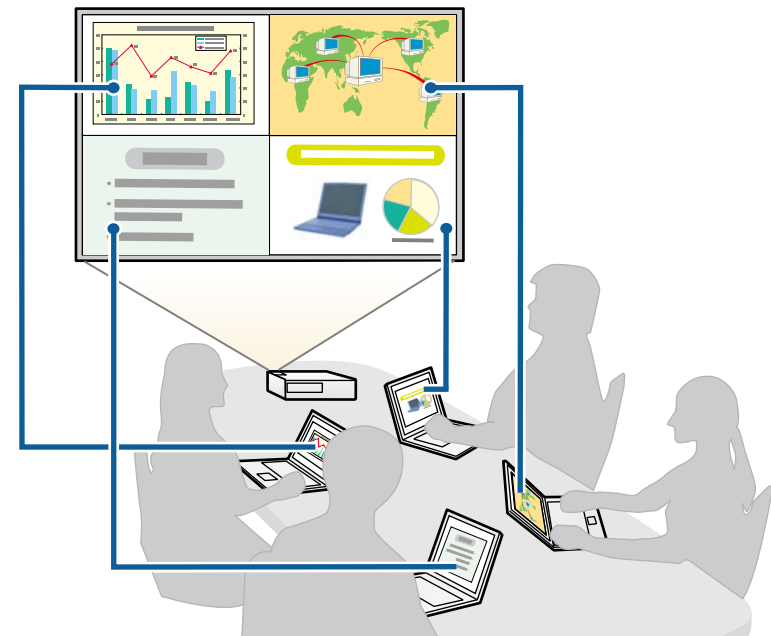
## Способы подключения для различных типов встреч

Способ подключения можно выбрать в соответствии с типом встречи. Решите, как будет проходить встреча. Процедура подключения зависит от используемого способа подключения.



В зависимости от проектора некоторые способы подключения могут быть недоступны. Дополнительные сведения о проекторе см. *Руководство по эксплуатации*.


- Все пользователи могут управлять проецируемым изображением и выступать с презентацией. (Ведение дискуссий и взаимодействие с другими пользователями в деловой среде.)



- Один определенный пользователь является модератором и полностью контролирует встречу с помощью функции модератора. (Проведение

лекции или урока с использованием экранов компьютеров участников в учебном заведении.)



 Чтобы начать встречу с использованием функции модератора, один пользователь должен подключиться в качестве модератора, а прочие пользователи – в качестве участников.


» **Дополнительная информация**

- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему" [стр.24](#)

## Подключение проектора и компьютера непосредственно по беспроводной линии связи

Если проектор настроен, как указано ниже, для проецирования экрана компьютера проектор и компьютер можно связать непосредственно с помощью беспроводной линии связи.

- В проекторе устанавливается устройство беспроводной ЛВС или встроенные модули беспроводной ЛВС.
- Устанавливается **Быстрый** способ подключения проектора.

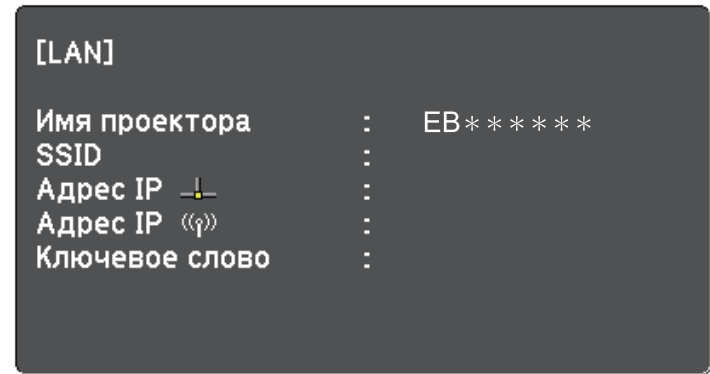
 • Если используется Клиентская версия программного обеспечения, проектор и компьютер необходимо подключить к сети.

• При подключении проектора и компьютера по беспроводной линии связи компьютер отсоединяется от точки доступа.

• Убедитесь, что на вашем компьютере включено устройство беспроводной связи.

**1** Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.



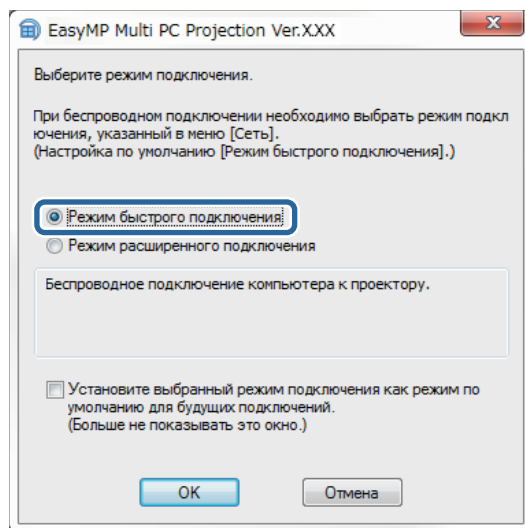
## 2 Запустите EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, а затем нажмите **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, а затем **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: дважды нажмите на **EasyMP Multi PC Projection** в папке **Приложения**.



Также можно создать ярлык, а затем использовать его для запуска EasyMP Multi PC Projection и автоматического поиска сохраненных проекторов.

## 3 Выберите Режим быстрого подключения и нажмите ОК.



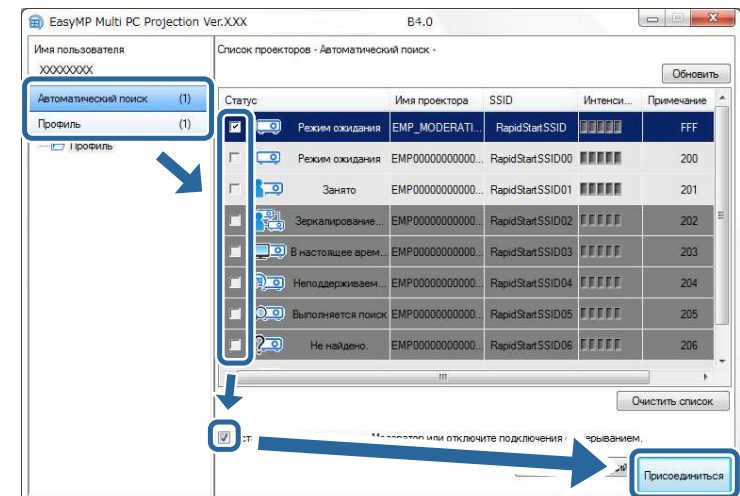
## 4 Для поиска проектора в сети можно использовать один из следующих способов.

- **Автоматический поиск:** выполняется автоматический поиск проектора.
- **Профиль:** выполняется поиск проектора на основе ранее сохраненного профиля.

Отображаются результаты поиска проектора.

## 5 Выберите проектор, к которому следует подключиться, в Список проекторов и выберите один из следующих параметров.

- Если требуется, чтобы все пользователи смогли стать участниками в функции Модератора: убедитесь, что **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** не выбрано, и нажмите **Присоединиться**.
- Если вы являетесь модератором и не хотите, чтобы другие пользователи могли прервать презентацию модератора: выберите **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** и нажмите **Присоединиться**.

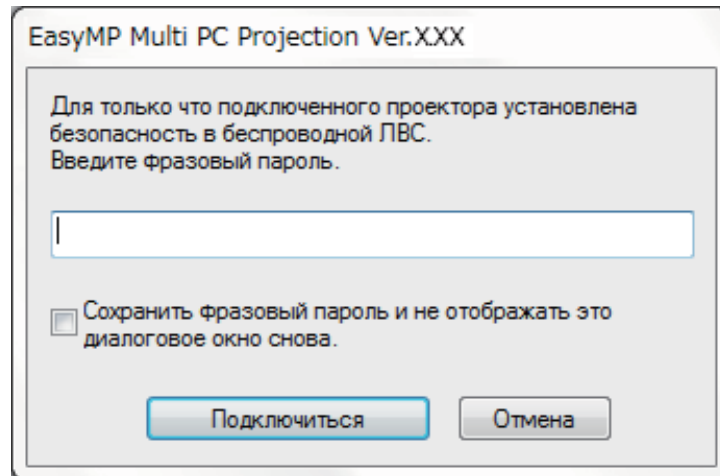




- Функция модератора доступна только для поддерживаемых моделей и только в Стандартная версия программного обеспечения.
- Функция модератора включается при подключении одного пользователя в качестве модератора.

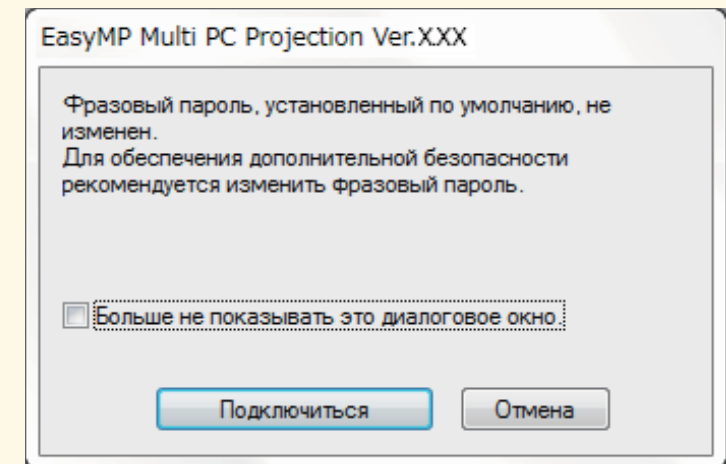
Если для параметра **Ключевое слово проектора** установлено значение **Вкл.** или в настройках проектора задан **Пароль модератора**, откроется экран ввода ключевого слова.

- 6 Проверьте **Ключевое слово проектора**, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС. Выберите ключевое слово и нажмите **ОК**.
- 7 В открывшемся диалоговом окне введите пароль-фразу и нажмите **Подключиться**.




Если выбрать **Сохранить фразовый пароль и не отображать это диалоговое окно снова**, SSID проектора и пароль-фраза сохраняются на компьютере, в следующий раз при подключении это диалоговое окно отображаться не будет. Повторно вводить пароль-фразу не требуется.


Если пароль-фраза остался таким же, как по умолчанию, откроется следующее диалоговое окно. Измените пароль-фразу в меню **Сеть** проектора.



После завершения подключения выполняется проецирование экрана компьютера, и на его экране открывается следующая панель инструментов.



Экран компьютера пользователя, подключившегося первым, проецируется в полноэкранный режим. Пользователи, подключившиеся позже, могут проецировать собственные экраны, нажав кнопку  на

панели инструментов, либо управлять проецируемым изображением с экрана управления проекцией, нажав кнопку  на панели инструментов.



- После установки соединения источником сигнала проектора автоматически становится ЛВС, если отсутствуют другие входящие сигналы. Если источник сигнала не переключается на ЛВС автоматически, нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления.
- Отображаемая панель инструментов зависит от способа подключения и версии программного обеспечения.
- При использовании функции модератора управлять проецируемым изображением может только модератор.

## » Дополнительная информация

- "Настройка проектора для подключения в режиме быстрого подключения" [стр.15](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)

## Подключение к проектору с помощью программного обеспечения через сетевую систему

Если проектор настроен, как указано ниже, проектор и компьютер можно соединить через сеть, используя EasyMP Multi PC Projection.

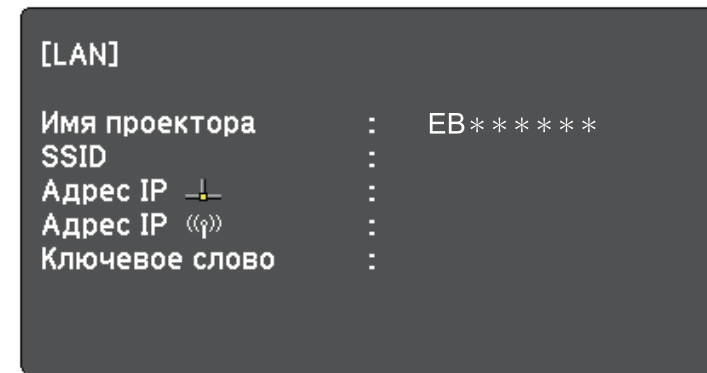
- Устройство беспроводной ЛВС устанавливается в проекторе, если в нем отсутствуют встроенные модули беспроводной ЛВС (только для беспроводных сетей).
- К проектору подключен кабель ЛВС (только для проводных сетей).
- Установлен **Расширенный** способ подключения проектора.



Убедитесь, что компьютер также подключен к сети.

- 1 Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.



- 2 Запустите EasyMP Multi PC Projection.

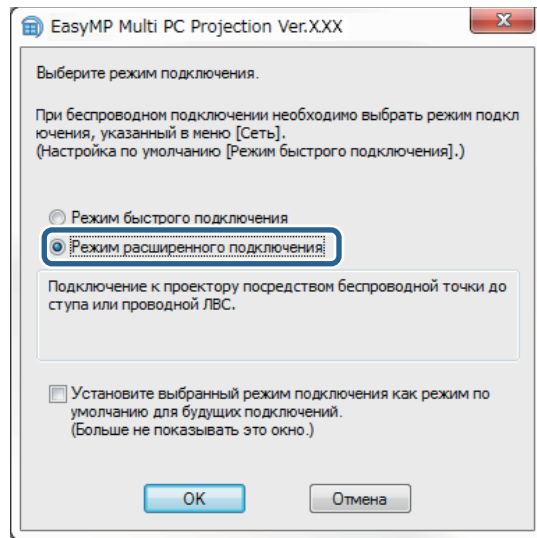
- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, а затем нажмите **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, а затем **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: дважды нажмите на **EasyMP Multi PC Projection** в папке **Приложения**.





Также можно создать ярлык, а затем использовать его для запуска EasyMP Multi PC Projection и автоматического поиска сохраненных проекторов.

**3** Выберите **Режим расширенного подключения** и нажмите **ОК**.



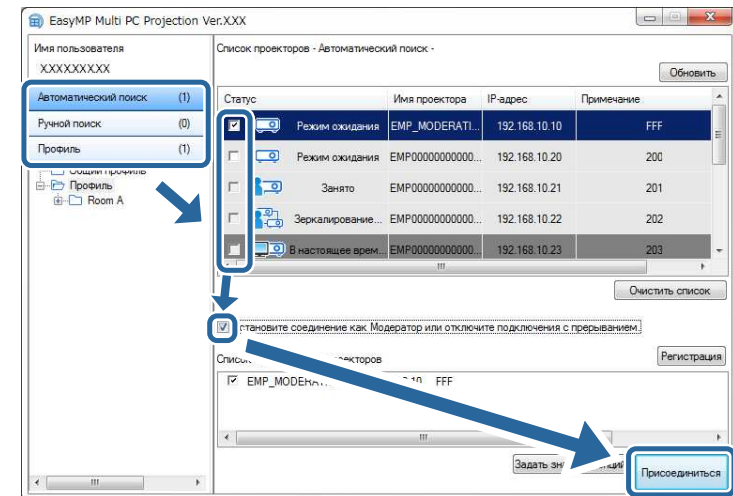
**4** Для поиска проектора в сети можно использовать один из следующих способов.

- **Автоматический поиск:** выполняется автоматический поиск проектора.
- **Ручной поиск:** выполняется поиск проектора по заданному IP-адресу или имени проектора.
- **Профиль:** выполняется поиск проектора на основе ранее сохраненного профиля.

Отображаются результаты поиска проектора.

**5** Выберите проектор, к которому следует подключиться, в **Список проекторов** и выберите один из следующих параметров.

- Если требуется, чтобы все пользователи смогли стать участниками в функции Модератора: убедитесь, что **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** не выбрано, и нажмите **Присоединиться**.
- Если вы являетесь модератором и не хотите, чтобы другие пользователи могли прервать презентацию модератора: выберите **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** и нажмите **Присоединиться**.





- Функция модератора доступна только для поддерживаемых моделей и только в Стандартная версия программного обеспечения.
- Функция модератора включается при подключении одного пользователя в качестве модератора.

Если для параметра **Ключевое слово проектора** установлено значение **Вкл.** или в настройках проектора задан **Пароль модератора**, откроется экран ввода ключевого слова.


- 6** Проверьте ключевое слово проектора, показанное на экране режима ожидания ЛВС, введите ключевое слово, а затем нажмите кнопку **ОК**, если необходимо.

После завершения подключения выполняется проецирование экрана компьютера, и на его экране открывается следующая панель инструментов.



Экран компьютера пользователя, подключившегося первым, проецируется в полноэкранном режиме. Пользователи, подключившиеся позже, могут проецировать собственные экраны, нажав кнопку  на панели инструментов, либо управлять проецируемым изображением с экрана управления проекцией, нажав кнопку  на панели инструментов.

- "Отключение" [стр.37](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)



- После установки соединения источником сигнала проектора автоматически становится ЛВС, если отсутствуют другие входящие сигналы. Если источник сигнала не переключается на ЛВС автоматически, нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления.
- Отображаемая панель инструментов зависит от способа подключения и версии программного обеспечения.
- При использовании функции модератора управлять проецируемым изображением может только модератор.

**» Дополнительная информация**

- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.16](#)
- "Настройка проектора для подключения в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.17](#)

Для поиска проектора можно выбрать способ, соответствующий состоянию или местоположению проектора, к которому нужно подключиться.

## » Дополнительная информация

- "Способы поиска" [стр.27](#)
- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)

## Способы поиска

Для поиска проектора, к которому необходимо подключиться, можно использовать один из следующих способов. Выберите способ, наиболее подходящий к имеющейся среде.

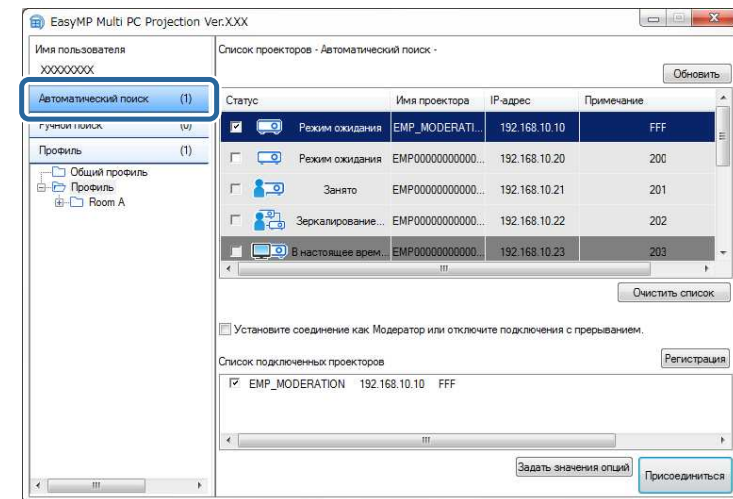
- Автоматический поиск сетевых проекторов  
Поиск доступных проекторов в сети можно выполнить автоматически. Результаты зависят от используемого режима подключения.
  - Режим быстрого подключения: отображается SSID доступных проекторов.
  - Режим расширенного подключения: отображаются доступные проекторы в сети. Поиск выполняется только в пределах одной подсети. Проекторы из других подсетей не отображаются в результатах поиска.
- Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора  
Если проектор, к которому необходимо подключиться, не найден автоматически, поиск целевого проектора можно выполнить, указав IP-адрес или имя проектора. Указав IP-адрес, можно искать проекторы в удаленных местоположениях из другой подсети.
- Поиск сетевых проекторов с помощью профиля  
Сведения о сетевом проекторе можно сохранить в профиль, после чего достаточно указать профиль для поиска этого проектора, вместо предоставления сведений о нем при каждом поиске. Создав группу

профилей для каждого места, где проектор был установлен, и, организовав эти профили в папки, вы сможете легко находить целевой проектор.

## Автоматический поиск сетевых проекторов

Доступные в сети проекторы можно искать с помощью автоматического поиска, после чего просто выбирать проектор для проецирования изображений.

Щелкните **Автоматический поиск** на экране поиска.



Отобразятся результаты поиска.

При нажатии кнопки **Обновить** будет выведена самая новая информация.

Если не удастся найти ни одного проектора, попробуйте другие способы поиска.

## » Дополнительная информация

- "Способы поиска" [стр.27](#)

- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)

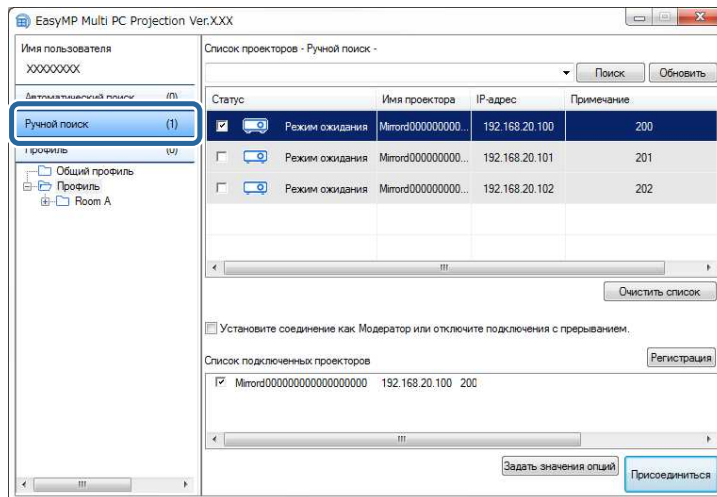
## Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора

Если проектор, к которому необходимо подключиться, не найден автоматически, поиск целевого проектора можно выполнить, указав IP-адрес или имя проектора.

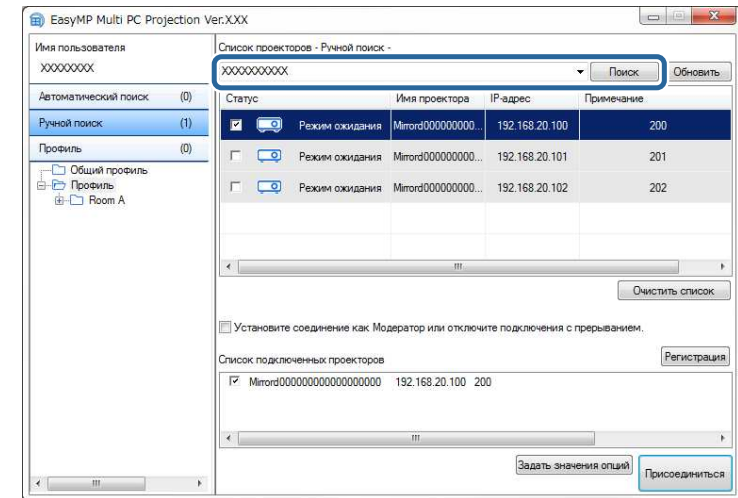


**Ручной поиск доступен только в Режим расширенного подключения.**

**1** Щелкните **Ручной поиск** на экране поиска.



**2** Введите IP-адрес или имя проектора, к которому нужно подключиться, затем нажмите кнопку **Поиск**.



Отобразятся результаты поиска.

## Поиск сетевых проекторов с помощью профиля

Сведения о сетевом проекторе можно сохранить как профиль, после чего достаточно указать профиль для поиска этого проектора, вместо предоставления сведений о нем при каждом поиске.

### » Дополнительная информация

- "Профили для поиска" [стр.29](#)
- "Выполнение поиска профиля" [стр.29](#)
- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Экспорт профиля" [стр.31](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

## Профили для поиска

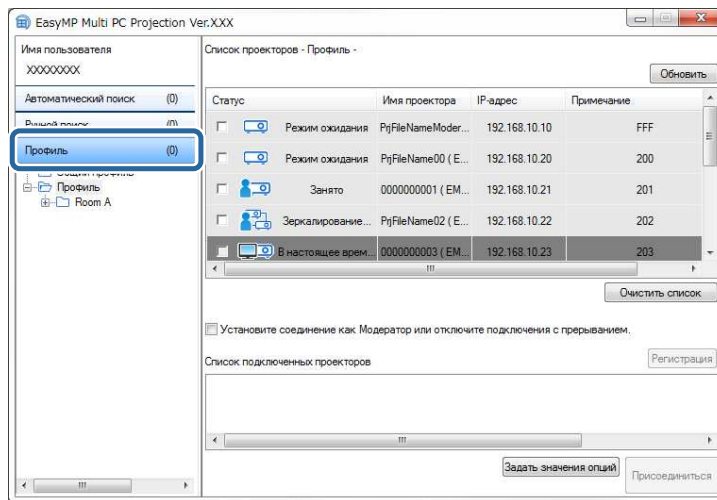
Информацию о сетевом проекторе можно сохранить в виде профиля. Профиль – это файл, который содержит всю относящуюся к проектору информацию, такую как имя проектора, его IP-адрес и SSID. Использование профиля упрощает поиск сохраненных проекторов, избавляя от необходимости вводить сведения о них.

Зарегистрированный профиль можно экспортировать, чтобы создать резервную копию, а затем импортировать его локально, чтобы упростить поиск проекторов на другом компьютере. К экспортированному профилю также можно предоставить доступ через сеть, упрощая поиск проекторов другим пользователям.

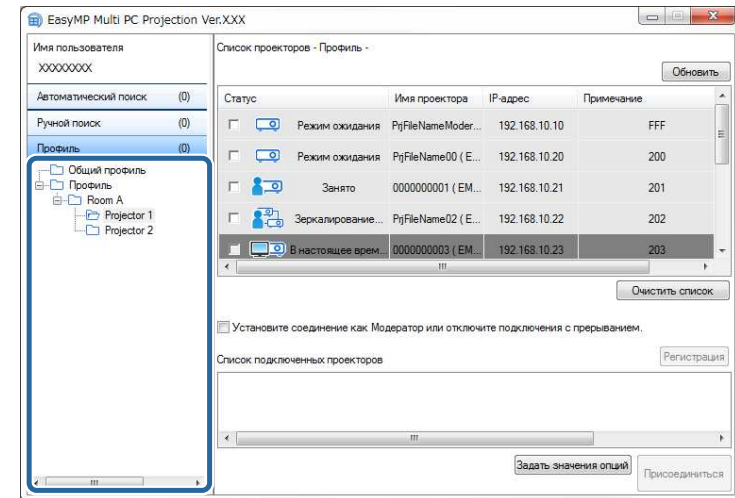
## Выполнение поиска профиля

Для поиска проектора можно указать сохраненный профиль, вместо предоставления сведений о проекторе при каждом поиске.

**1** Нажмите на кнопку **Профиль** на экране поиска.



**2** В списке дважды щелкните папку или значок проектора для профиля, который нужно использовать.



Отобразятся результаты поиска.

### » Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)

## Регистрация профиля

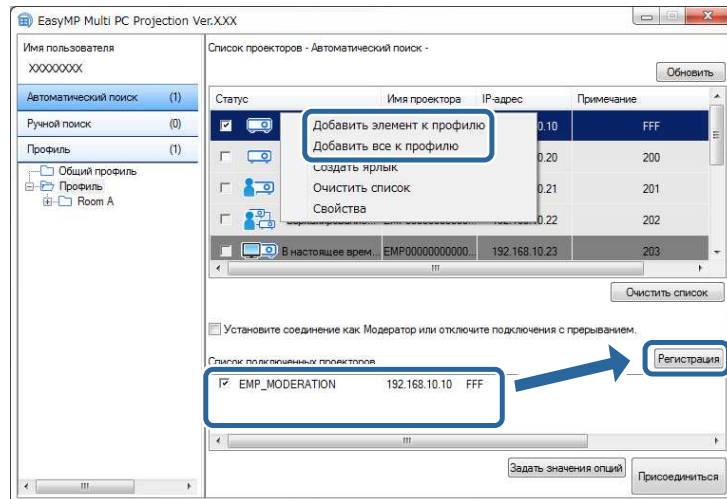
После поиска проектора сведения о проекторе можно сохранить как профиль, используя запоминающееся имя, которое можно будет искать потом.



Профили нельзя регистрировать в папке **Общий профиль** на экране поиска.

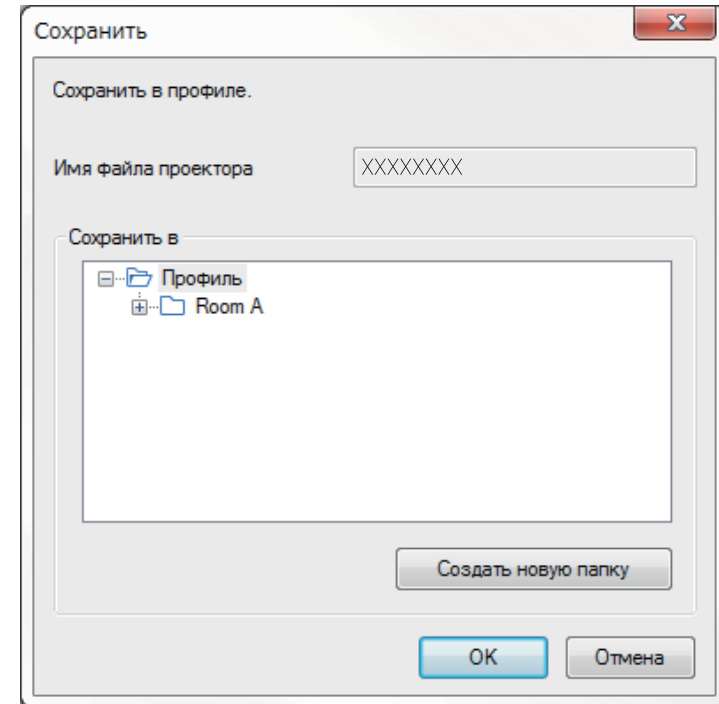
**1** Во время отображения проекторов на экране поиска выполните одну из следующих операций.

- Регистрация проекторов из **Список подключенных проекторов**: нажмите **Регистрация**.
- Регистрация конкретного проектора: щелкните правой кнопкой мыши проектор, который следует зарегистрировать в **Список проекторов**, и щелкните **Добавить элемент к профилю**.
- Регистрация всех найденных в результате поиска проекторов: щелкните правой кнопкой мыши один из проекторов в **Список проекторов** и выберите **Добавить все к профилю**.



Отображается экран Сохранить.

**2** Введите **Имя файла проектора** и выберите папку, в которой нужно сохранить профиль, затем нажмите на кнопку **ОК**.



Профиль будет зарегистрирован и сведения о проекторе сохранены в профиле.



- Структура папок предусматривает до шести уровней вложенности.
- Щелкните **Создать новую папку**, если необходимо создать новую папку.
- Для регистрации нужный проектор можно перетащить из **Список проекторов** в папку, находящуюся в меню **Профиль**.
- Профили и папки можно перетаскивать, изменяя структуру папок.

## Экспорт профиля

Профиль можно экспортировать и предоставить доступ к нему другим пользователям, позволяя им без труда выполнять поиск проекторов и участвовать во встречах.



Профили в папке **Общий профиль** на экране поиска экспортировать нельзя.

- 1** На экране поиска щелкните правой кнопкой мыши папку, содержащую профиль, который следует экспортировать в **Профиль**, и выберите **Экспортировать**.

Откроется экран Сохранить как.

- 2** Выберите, где нужно сохранить профиль (.mplist), и щелкните **Сохранить**.

Выполняется экспорт профиля.

### » Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

## Импорт профиля

Профиль можно импортировать локально и использовать его для упрощения поиска проекторов и участия во встречах.



- Кроме того, можно импортировать профиль (.plist), экспортированный с помощью EasyMP Network Projection.
- Профили в папке **Общий профиль** на экране поиска импортировать нельзя.
- Невозможно импортировать профили, созданные в другом режиме соединения.

- 1** На экране поиска щелкните правой кнопкой мыши папку, в которую следует импортировать профиль во вкладке **Профиль**, и выберите **Импортировать**.

Отображается экран Открыть.

- 2** Выберите профиль (.mplist) и щелкните **Открыть**.

Выполняется импорт профиля в локальную папку.

### » Дополнительная информация

- "Экспорт профиля" [стр.31](#)

## Предоставление общего доступа к профилю через сеть

К экспортированному профилю можно предоставить общий доступ другим пользователям через сеть. Это позволяет без труда обновлять профиль при любых изменениях сведений о проекторе. Общий профиль считывается и обновляется автоматически при запуске EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Поместите профиль (.mplist) в общее сетевое местоположение, например, на сервер.

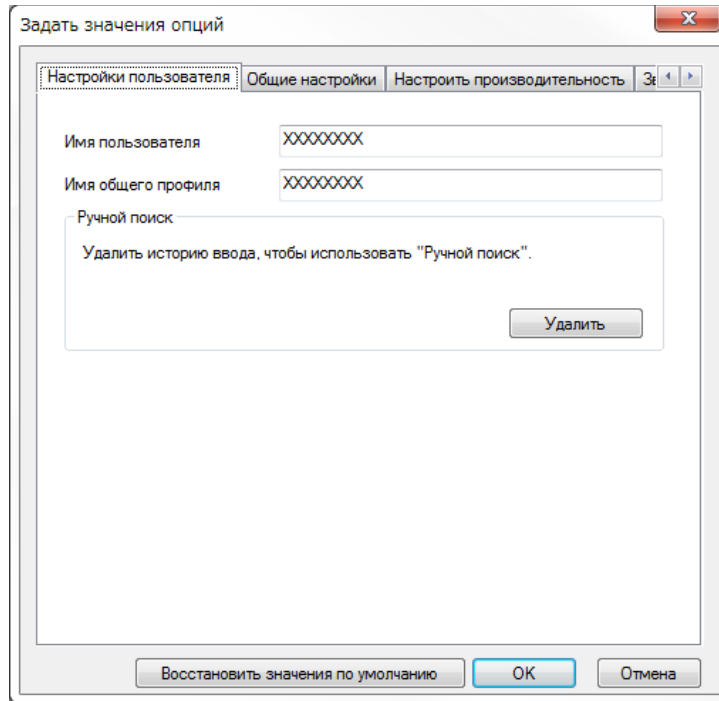
- 2** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска. Откроется экран Задать значения опций.

- 3** Щелкните вкладку **Настройки пользователя**.

- 4** Введите сетевое местоположение или URL-адрес общего профиля (включая имя профиля) в **Имя общего профиля**.

- Для файлового сервера (только для Windows):  
\\xxxxx\xxxxx.mplist

- Для веб-сервера: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



## 5 Нажмите кнопку ОК.

Общий профиль считывается и экран Задать значения опций закрывается.



Общий профиль предназначен только для чтения и не подлежит редактированию в EasyMP Multi PC Projection.

## » Дополнительная информация

- "Экспорт профиля" [стр.31](#)





Чтобы использовать панель инструментов и экран управления проецированием для управления проецируемым экраном, следуйте этим инструкциям.

## » Дополнительная информация

- "Типы экранов для управления проецированием" [стр.33](#)
- "Управление состоянием проецируемого изображения" [стр.33](#)
- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Передача слова" [стр.35](#)
- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)

## Типы экранов для управления проецированием

Чтобы проецируемое изображение соответствовало ситуации, можно выбрать тип экрана. Типы экрана можно переключать нажатием кнопки  на панели инструментов или кнопки  на экране управления проецированием.

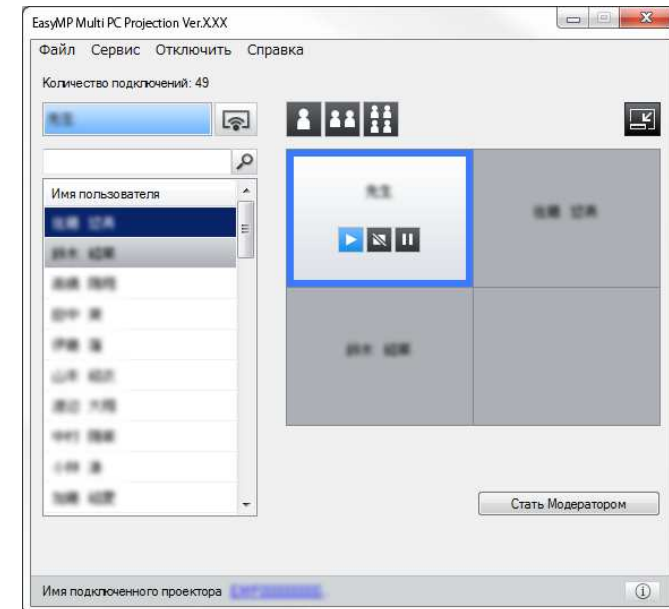


- Отображаемые панель инструментов и экран управления проецированием зависят от способа подключения и вашей роли или версии программного обеспечения.
- Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.

- Для вывода широкого изображения проецируемого экрана и выполнения операций над проецируемым изображением используется панель инструментов.



- Для изменения числа проецируемых панелей, выступающих или положения проецирования используется экран управления проецированием.






## » Дополнительная информация

- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

## Управление состоянием проецируемого изображения

При проецировании экрана компьютера проецируемым изображением можно управлять, запуская, останавливая или устанавливая на паузу проецируемое изображение.

Выполните одну из следующих операций на панели инструментов или экране управления проецированием.

- **Показать:** нажмите кнопку .  
Экран компьютера проецируется в фактическом состоянии.
- **Остановить:** нажмите кнопку .  
Проецирование изображения прекращается. При остановке проецируется черный экран.
- **Пауза:** нажмите кнопку .  
Приостановка проецирования изображения. Экран в состоянии паузы не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.



- Эти кнопки недоступны участникам при использовании функции модератора.
- Кроме того, модератор может управлять проецированием других пользователей с помощью экрана управления проецированием в режиме функции модератора.


## » Дополнительная информация


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

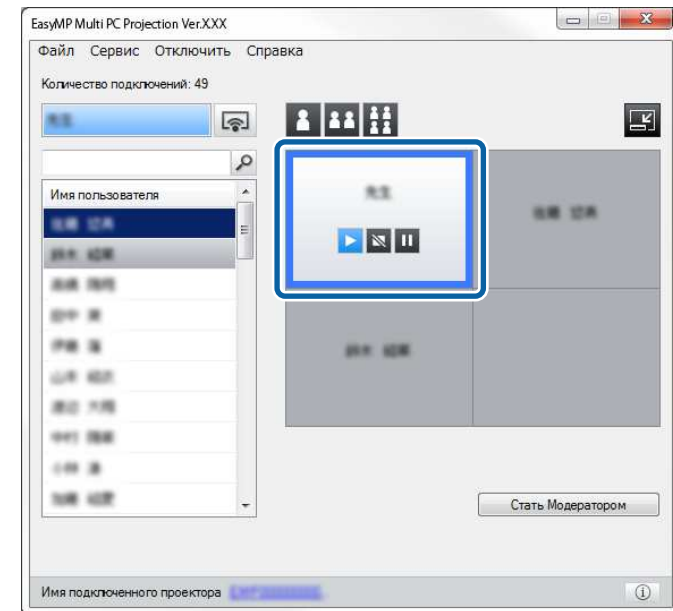
## Изменение количества проецируемых панелей

Проецируемое изображение можно разделить на несколько панелей (не более четырех). Изменение числа панелей позволяет проецировать изображение с нескольких компьютеров одновременно или проецировать изображение с одного компьютера на полный экран.






- Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.
- Также для проецирования экрана компьютера в полноэкранном режиме можно использовать кнопку .

- 1** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.
- 2** Щелкните панель пользователя, которую следует проецировать в области проецирования.



Выбранная панель выделяется синей рамкой.

- 3** Выполните одну из следующих операций, чтобы изменить число доступных панелей в области проецирования.
  - Проецирование одной панели в полноэкранном режиме: нажмите кнопку .
  - Разделение проецируемого изображения на два и проецирование выбранной панели, а также соседней левой или правой панели: нажмите кнопку .

- Разделение проецируемого изображения на четыре и проецирование всех четырех панелей: нажмите кнопку .

Число панелей меняется, и фоновый цвет проецируемых панелей становится белым.



- Кроме того, изменять количество панелей на экране можно щелчком правой кнопки мыши в области проецирования. Щелкните панель правой кнопкой мыши, а затем выберите количество панелей.
- Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран.
- Фоновый цвет для панелей, которые не проецируются – серый.

## » Дополнительная информация


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)

## Передача слова

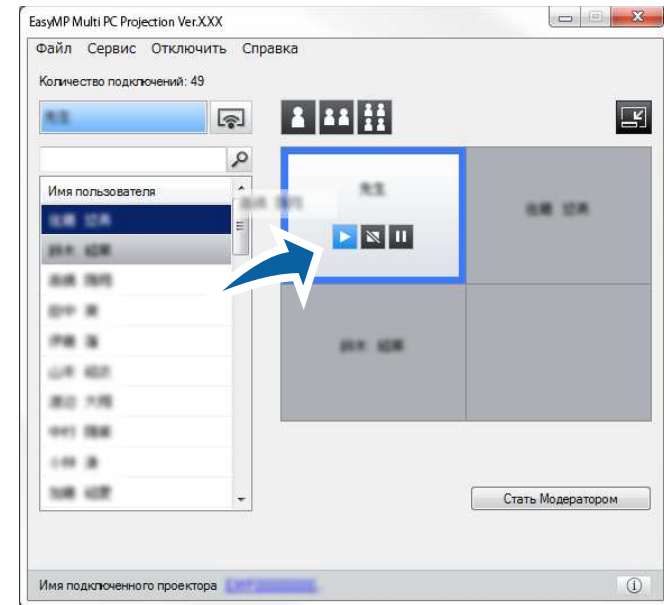
Выступающих можно менять, перетаскивая имена подключенных пользователей в списке на панель в области проецирования.




Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.

- 1** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.

- 2** Выберите имена пользователей в списке пользователей и перетащите имя пользователя на белую панель в области проецирования.



- Модератор может просмотреть экраны устройств участников в виде миниатюр и выбрать пользователя для проецирования его экрана. Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.
- Если пользователя, которого нужно проецировать, не удастся найти в списке пользователей, его можно найти с помощью окна поиска пользователя.
- Также можно щелкнуть правой кнопкой мыши имя пользователя в списке пользователей, чтобы выбрать положение проецирования.
- Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран.

Проецируется экран компьютера выбранного пользователя.

- 3 Чтобы завершить проецирование, перетащите имя пользователя из области проецирования в список пользователей.



Проецирование также можно закончить, щелкнув правой кнопкой мыши панель в области проецирования, а затем **Завершить проецирование**.

Синий фон имени пользователя в списке пользователей означает проецирование экрана. Серый фон имени пользователя в списке пользователей означает, что пользователь включен в панель, но его экран не проецируется.

#### » Дополнительная информация


- "Изменение положения проекции" [стр.36](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)

## Изменение положения проекции

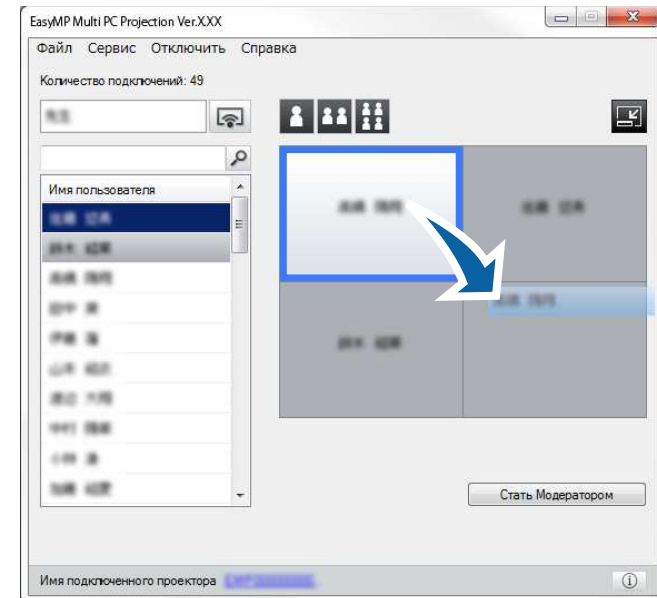
Положение проекции можно изменять, перетаскивая имя пользователя из одного положения в другое в области проекции.



Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.



- 1 Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.

- 2 Выберите пользователя в области проекции и перетащите имя пользователя в другое положение.



Положение проекции изменилось.



При выборе кнопки  или  имя пользователя в серой панели можно перетащить в белую панель, чтобы переключить проецируемое изображение. В случае перетаскивания имени пользователя из белой панели в серую панель проецирование изображения от этого пользователя прекращается.

#### » Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)

После завершения проецирования от проектора можно отключить один компьютер или все устройства.


**1** Выполните одну из следующих операций.

- Отсоедините свой компьютер от проекторов: нажмите кнопку **Выйти** на панели инструментов.

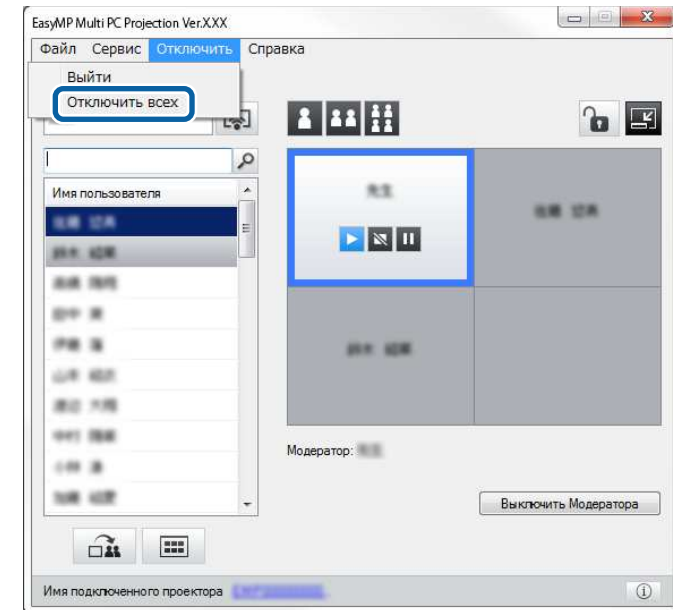
Соединение между вашим компьютером и проекторами будет разорвано.



- У модератора на панели инструментов вместо этой кнопки отображается кнопка **Отключить всех**.
- Отключение также можно выполнить, нажав кнопку **Выйти** в меню **Отключить** на экране управления проецированием.
- Модератор может отключать других участников, щелкнув правой кнопкой мыши на выбранном пользователе в списке пользователей и щелкнув **Выйти** на экране управления проецированием при использовании функции модератора.
- Если модератор выходит из встречи, функция модератора отключается.

- Отключение всех устройств от проекторов: нажмите кнопку  на панели инструментов и щелкните **Отключить всех** в меню **Отключить** на экране управления проецированием.

Соединение между всеми компьютерами и проекторами, участвующими во встрече, будет разорвано.



Эта функция недоступна участникам при использовании функции модератора.

Появится экран подтверждения.

**2** Нажмите кнопку **ОК**.

Выполняется возврат к экрану поиска.

# Использование дополнительных функций

Следуйте данным инструкциям для использования дополнительных функций EasyMP Multi PC Projection, которые могут быть полезны во время встречи.

## » Дополнительная информация

- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)
- "Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Подключение к нескольким проекторам (зеркалирование)" [стр.42](#)
- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Выбор экрана участника для проецирования с использованием миниатюр" [стр.48](#)
- "Скрытие экрана управления проецированием" [стр.49](#)
- "Запрещение выполнения операций для участника" [стр.50](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)
- "Режимы соединения" [стр.20](#)
- "Выбор способа поиска проектора" [стр.27](#)

Информацию о сетевом проекторе можно сохранить как ярлык и затем запускать EasyMP Multi PC Projection двойным щелчком по этому ярлыку. Это упрощает поиск одних и тех же проекторов, позволяя не вводить сведения о них каждый раз.

## » Дополнительная информация

- "Создание ярлыка" [стр.39](#)

## Создание ярлыка

После выполнения поиска проектора сведения о проекторе можно сохранить как ярлык. Ярлык содержит всю относящуюся к проектору информацию, такую как имя проектора и его IP-адрес. Для сохранения информации о нескольких проекторах в папке можно создать ярлык папки.

- 1** На экране поиска выберите проектор или папку в **Профиль** или **Список проекторов**, после чего щелкните **Создать ярлык**.

Откроется экран Сохранить как.

- 2** Выберите, где нужно сохранить ярлык (.pme), и щелкните **Сохранить**.

Создается ярлык, а сведения о проекторе сохраняются в ярлыке.



- Дважды щелкнув ярлык (.pme), запустить EasyMP Multi PC Projection можно в том же режиме, в котором вы создали свой ярлык.
- Если используется **Клиентская версия** программного обеспечения, используйте файл ярлыка, созданного в **Режим расширенного подключения**.
- Выберите проектор или папку в **Профиль** или в **Список проекторов** и перетащите его туда, где собираетесь создать ярлык.

# Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС Windows)

Имеющийся в продаже USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа для передачи информации о сети проектора на компьютер с ОС Windows. Создание USB-ключа позволит быстро проецировать изображения с сетевого проектора.

## » Дополнительная информация

- "Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows" [стр.41](#)

## Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)

На имеющемся в продаже USB-флеш-накопителе можно создать USB-ключ, чтобы использовать его для беспроводного подключения к своему проектору.



При создании USB-ключа убедитесь, что используется USB-флеш-накопитель, удовлетворяющий следующим условиям.

- Форматирование в системе FAT
- Отсутствие функций безопасности

Перед созданием USB-ключа рекомендуется удалить все файлы, имеющиеся на флеш-накопителе.

### 1 Пуск Средство установки USB-ключа.

- Windows Vista и Windows 7: щелкните **Пуск**, выберите **Программы** (или **Все программы**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Сервис**, а затем нажмите **Средство установки USB-ключа**.
- Windows 8 и Windows 8.1: выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок, а затем **Средство установки USB-ключа**.
- Windows 10: выберите **Пуск**, **Все приложения**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Сервис**, а затем **Средство установки USB-ключа**.

**2** Выберите тип приложения, которое должно запускаться при подключении USB-ключа к компьютеру.

**3** Вставьте пустой USB-флеш-накопитель прямо в USB-порт компьютера.

**4** Чтобы создать USB-ключ, следуйте инструкциям на экране. Начнется создание USB-ключа, и программное обеспечение запишет на USB-флеш-накопитель файл.

### Предостережение

Во время создания USB-ключа не отсоединяйте USB-флеш-накопитель от компьютера. Если его отсоединить, создание USB-ключа может быть выполнено неправильно. Если при создании USB-ключа произойдет сбой, создайте USB-ключ заново.



Если к вашему компьютеру подключено несколько USB-флеш-накопителей, следуйте инструкциям на экране, чтобы указать флеш-накопитель, для которого вы хотите создать USB-ключ.

**5** Выберите **Безопасное извлечение устройства** на панели задач Windows и затем отсоедините USB-флеш-накопитель.

Теперь USB-флеш-накопитель можно использовать в качестве USB-ключа.

## » Дополнительная информация

- "Версии EasyMP Multi PC Projection" [стр.12](#)



# Подключение к сетевому проектору с помощью USB-флеш-накопителя (только для ОС 41 Windows)

## Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows

После создания USB-ключа можно быстро проецировать изображения с сетевого проектора. Если вы раньше использовали USB-ключ, сетевым проектором можно будет пользоваться, просто подключив USB-ключ к компьютеру.

**1** Проследите, чтобы проектор использовал одно из следующих сетевых подключений:

- модуль беспроводной ЛВС установлен или встроен в ваш проектор.
- кабель проводной ЛВС подключен к проектору.

**2** Включите ваш проектор.

**3** Нажмите на кнопку [LAN] или кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, чтобы переключить источник входного сигнала на ЛВС.

Отображается экран режима ожидания ЛВС.

**4** Проверьте, отображается ли SSID и IP-адрес.

**5** Вставьте USB-ключ в USB-порт типа A проектора.



Расположение USB-порта типа A зависит от модели проектора. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.

Появится проецируемое сообщение, информирующее, что обновление сетевой информации завершено.

**6** Извлеките USB-ключ.

**7** Вставьте USB-ключ в USB-порт компьютера.



При работе в ОС Windows Vista, если отображается окно AutoPlay, выберите файл **Выполнить LaunchMPP.exe**, а затем выберите **Разрешить**.


**8** Следуйте инструкциям на экране, чтобы установить программное обеспечение EasyMP Multi PC Projection.



- Если отображается сообщение брандмауэра Windows, нажмите **Да**, чтобы деактивировать брандмауэр.
- Для установки программы необходимы права администратора.
- Если оно не установится автоматически, дважды щелкните файл MPPLaunch.exe на USB-ключе.

Через несколько минут проектор отображает изображение с компьютера.



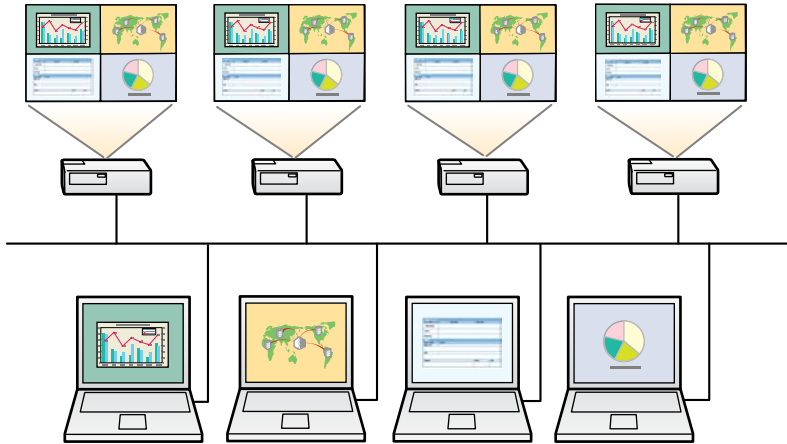
Если вы хотите переключить презентацию на свой компьютер, нажмите кнопку  на панели инструментов.

**9** После завершения беспроводного проецирования выберите **Безопасное извлечение устройства** на панели задач Windows и затем отсоедините USB-ключ от компьютера.

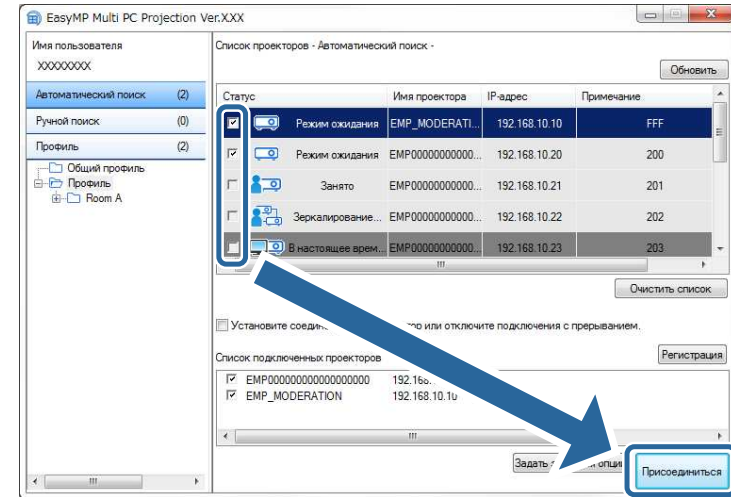


- Вы можете разрешить другим пользователям пользоваться USB-ключом без отключения своего компьютера. Чтобы сделать это, снимите флажок у функции **Извлекаемая USB-ключ, закройте приложение** на экране **Задать значения опций** в программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection.
- Для повторной активации беспроводного соединения по локальной сети может потребоваться перезапуск компьютера.

Подключение к нескольким проекторам и проецирование одного и того же изображения называется зеркалированием. В режиме зеркалирования можно использовать до четырех проекторов.



На экране поиска выберите до четырех проекторов, к которым следует подключиться, и щелкните **Присоединиться**.



- Зеркалирование доступно только в **Режим расширенного подключения**.
- Проекторы, несовместимые с EasyMP Multi PC Projection, в режиме зеркалирования использовать нельзя.
- Для наилучших результатов зеркалирования рекомендуется подключать проектор к проводной ЛВС.

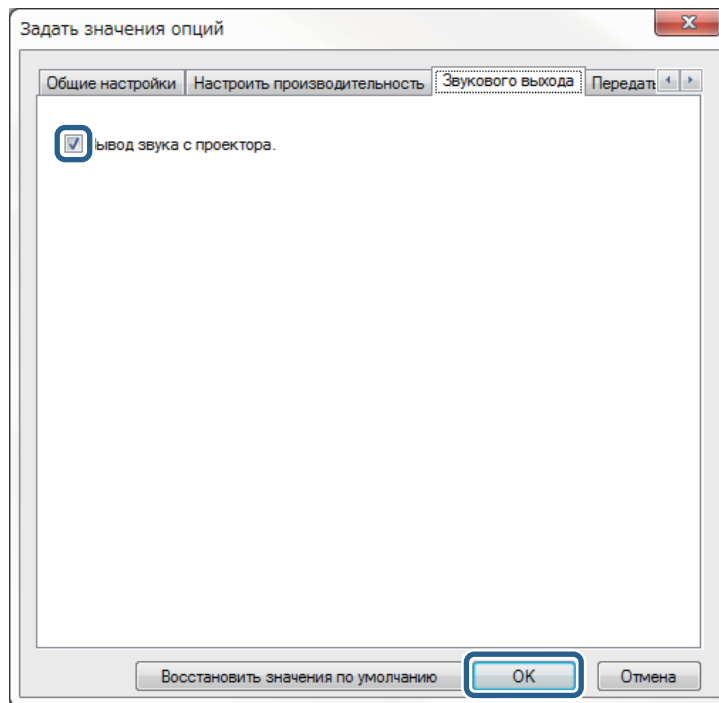
Формируется группа зеркалируемых проекторов, и одно и то же изображение проецируется с нескольких проекторов.



- Если выбрать один проектор из группы, то все остальные также будут выбраны.
- Если другие пользователи уже подключены к проектору в группе зеркалируемых проекторов, можно только выбрать другой проектор из той же группы. Невозможно выбрать проектор, который не входит в этот момент в группу зеркалируемых проекторов.

Звук можно выводить с проектора только при подключении одного компьютера к одному проектору в полноэкранном режиме.

- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.  
Откроется экран Задать значения опций.
- 2** Щелкните вкладку **Звукового выхода**.
- 3** Выберите **Вывод звука с проектора** и нажмите на кнопку **ОК**.



Экран Задать значения опций закроется.

#### » Дополнительная информация

- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)




Если выбрать значения 256Kbps или 512Kbps для параметра **Использовать поток данных** на вкладке **Настроить производительность**, вывод звука с проектора и выбор этой настройки будут невозможны.


Экран компьютера можно проецировать в полноэкранный режим, не проецируя экранов других пользователей.

**1** На экране поиска выберите проектор, к которому следует подключиться, и щелкните **Присоединиться**.

Отображается панель инструментов.

**2** Нажмите кнопку .



- Также можно использовать кнопку  на экране управления проекцией.
- Эта кнопка недоступна участникам при использовании функции модератора.

Экран компьютера проецируется в полноэкранный режим.


Если другому пользователю необходимо управление проецируемым изображением при использовании функции модератора, то модератора можно сменить.



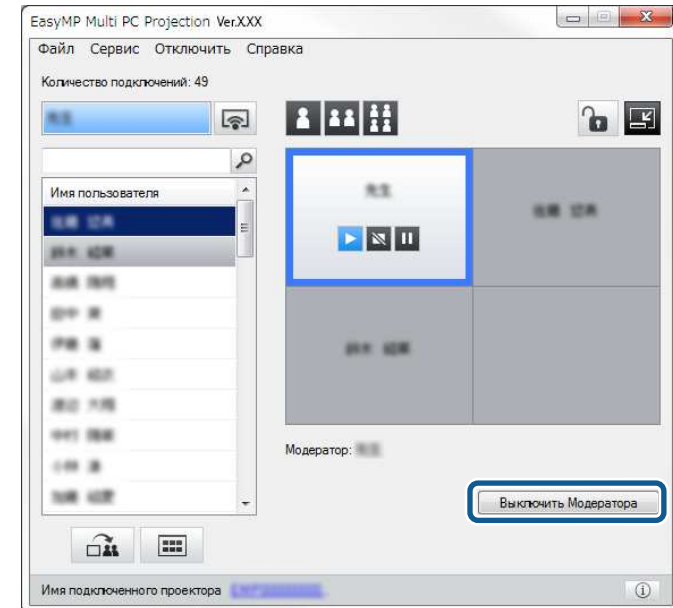
Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает функцию модератора.

- 1** На экране поиска выберите проектор, к которому следует подключиться, выберите **Установите соединение как Модератор** или **отключите подключения с прерыванием** и щелкните **Присоединиться**.

Включается функция модератора и отображается панель инструментов.

- 2** Нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется экран управления проецированием.

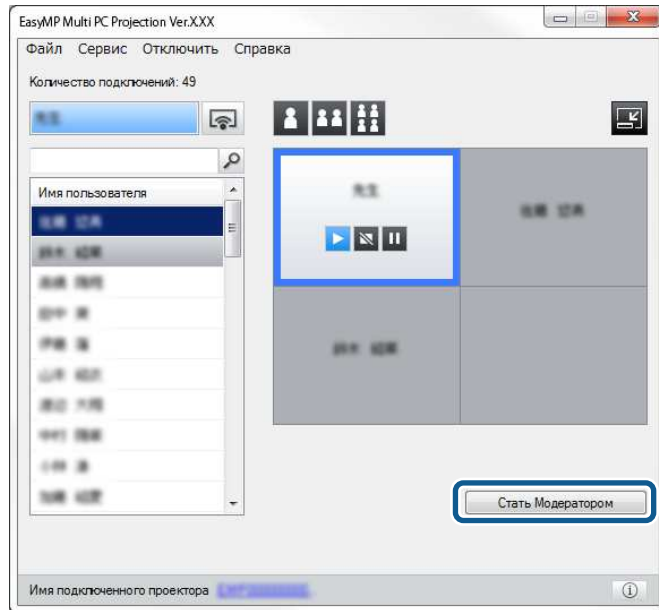
- 3** Нажмите на кнопку **Выключить Модератора** на компьютере модератора.



Появится экран подтверждения.

- 4** Нажмите кнопку **ОК**.  
Функция модератора выключается.

- 5** Нажмите на кнопку **Стать Модератором** на экране управления проецированием компьютера другого пользователя.



Появится экран подтверждения.


- 6** Нажмите кнопку **ОК**.

Функция модератора вновь включается, и новый модератор может управлять проецируемым изображением.


### » **Дополнительная информация**

- "Способы подключения для различных типов встреч" [стр.20](#)

Текущие проецируемые изображения экрана модератор может распределить по устройствам участников.



- 1 Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.




Кроме того, можно передать пустое изображение. Нажмите кнопку  на панели инструментов, а затем **Передать пустое изображение** в меню **Сервис**.

Откроется экран подтверждения.

- 2 Нажмите **Пуск**.

На экране компьютера появятся кнопки  и .


- 3 Нажмите кнопку .

После успешного распределения экранов модератор увидит сообщение о завершении операции, а распределенное изображение автоматически появится в Viewer на устройствах участников.

## » Дополнительная информация

- "Экран Viewer" [стр.83](#)

Модератор может просмотреть экраны устройств участников в виде миниатюр и выбрать пользователя для проецирования его экрана.

**1** Нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием.


Откроется экран миниатюр.



**2** Выберите до 12 миниатюр для проецирования.




• Чтобы обновить самые последние миниатюры, нажмите кнопку




• Чтобы отменить выбор, нажмите . Если нажать снова, миниатюры снова будут выбраны.


• Чтобы изменить размер и количество миниатюр, отображаемых на одной странице, нажмите кнопку  или .

**3** Нажмите кнопку .



Если выбрано больше 5 миниатюр, откроется экран выбора миниатюр. После выбора до 4 миниатюр необходимо снова

нажать кнопку .

Проецируются выбранные миниатюры. Нажмите кнопку , чтобы закрыть экран миниатюр и вернуться к панели инструментов или экрану управления проецированием.



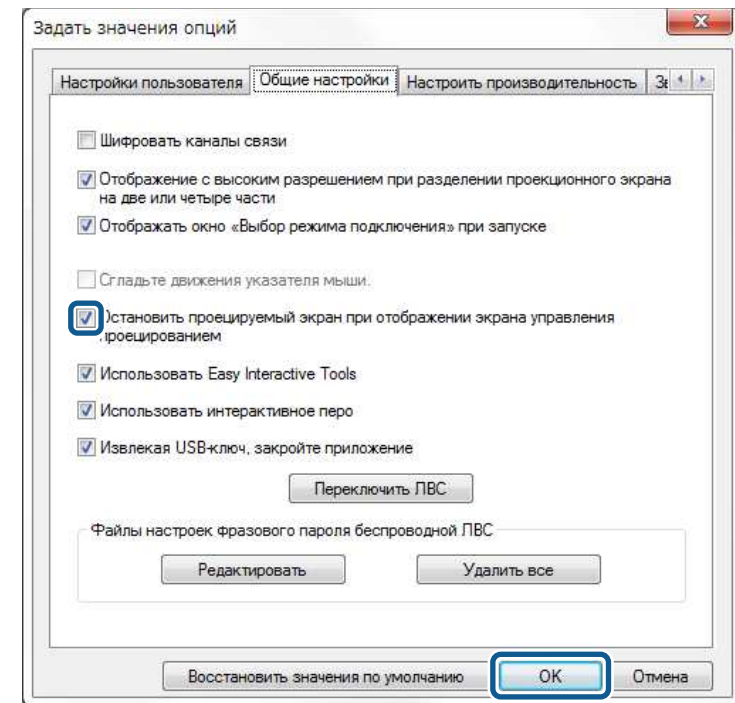
Экран управления проецированием можно скрыть от других пользователей при проецировании экрана своего компьютера. Это позволяет менять необходимые параметры, не проецируя операции изменения. Проецируемое изображение автоматически устанавливается на паузу при переключении панели инструментов на экран управления проецированием. Экран компьютера проецируется снова при возвращении к панели инструментов.



Эта функция доступна только модератору при использовании функции модератора.


- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.  
Откроется экран Задать значения опций.
- 2** Щелкните вкладку **Общие настройки**.




- 3** Выберите **Остановить проецируемый экран при отображении экрана управления проецированием** и нажмите на кнопку **ОК**.






Экран Задать значения опций закроется. Операции на экране управления проецированием не проецируются при его следующем использовании.

Модератор может заблокировать работу мыши на устройствах участника так, что он не сможет изменять проецируемые изображения.

- Нажмите кнопку  на экране управления проецированием, чтобы заблокировать работу мыши участника.

Кнопка  изменяется на кнопку  на экране управления проецированием. Участники видят значок , означающий блокировку мыши.

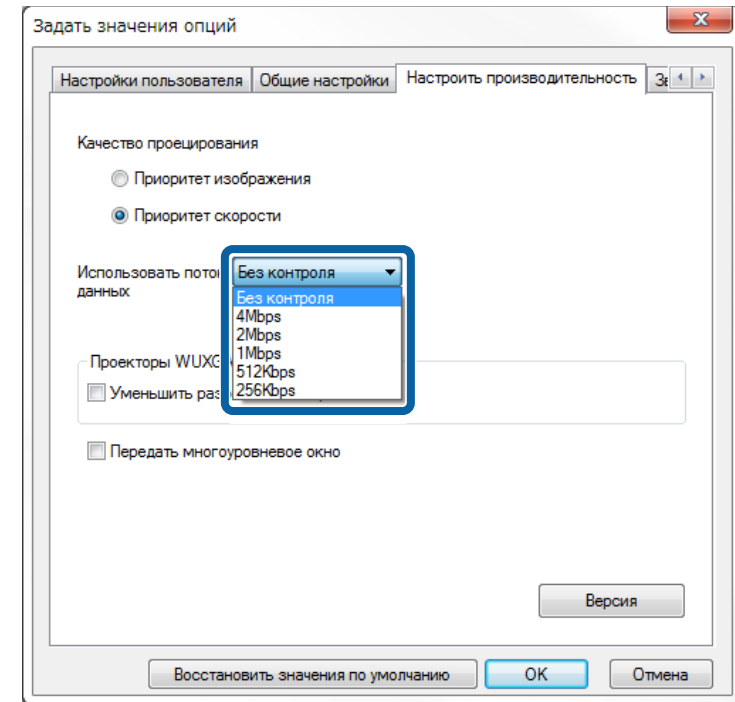
- Нажмите кнопку  на экране управления проецированием, чтобы разблокировать мышь участника.

Кнопка  изменяется на кнопку  на экране управления проецированием. Участники могут работать мышью на своих устройствах.

Объем данных, передаваемых на проектор, можно уменьшить, чтобы снизить нагрузку на сеть. Для этого можно управлять потоком данных подключения.

- 1** Щелкните **Задать значения опций** на экране поиска.  
Откроется экран задания значений опций.
- 2** Перейдите на вкладку **Настроить производительность**.
- 3** Выберите **Качество проецирования**.
  - **Приоритет изображения:** данные проецируемых изображений передаются с низким коэффициентом сжатия, чтобы не допустить ухудшения качества изображения.
  - **Приоритет скорости:** данные проецируемых изображений сжимаются, чтобы повысить скорость передачи.

- 4** Установите требуемый поток данных в параметре **Использовать поток данных**.



Чем уже поток данных, тем ниже качество проецируемых изображений, но меньше и нагрузка на сеть.



Если не требуется воспроизводить звук во время управления потоком данных, убедитесь, что **Вывод звука с проектора** на вкладке **Звукового выхода** не установлен. Затем поток данных звукового сигнала может использоваться для передачи изображения, чтобы повысить качество изображения.

## » Дополнительная информация

- "Ограничения управления потоком данных" [стр.52](#)

## Ограничения управления потоком данных

Обратите внимание на следующие ограничения потока данных.

- При ограничении потока данных качество изображения может ухудшиться из-за сжатия передаваемых данных.
- Если выбрать значения 256Kbps или 512Kbps для параметра **Использовать поток данных** на вкладке **Настроить производительность**, вывод звука с проектора будет невозможен. Если необходимо воспроизвести звук, выберите поток данных 1Mbps или выше.
- Поток данных может на мгновение превысить выбранное вами значение, так как каждое значение в списке является средней величиной, измеренной за 30 секунд.
- Ограничить можно только поток передаваемых данных. Поток принимаемых данных, таких как миниатюры, ограничить невозможно.

### » Дополнительная информация

- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)

# Устранение неполадок

Устранение неполадок, которые могут возникнуть при использовании EasyMP Multi PC Projection, см. в следующих разделах.

## » **Дополнительная информация**

- "Решение проблем сетевого подключения" [стр.54](#)
- "Устранение неполадок во время проекции" [стр.58](#)
- "Список сообщений об ошибках" [стр.60](#)
- "Список идентификаторов событий" [стр.65](#)

Попробуйте применить следующие решения, в зависимости от своей сетевой среды.

## » Дополнительная информация


- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения" [стр.54](#)
- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)" [стр.54](#)
- "Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь)" [стр.56](#)

---

## Решения при невозможности подключить проекторы в режиме быстрого подключения

Если не удастся подключить компьютер к проектору в режиме быстрого подключения, попробуйте применить следующие решения.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.
  - Надежно подключите к проектору беспроводной адаптер локальной сети. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.
  - Проверьте наличие препятствий между компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить связь. Иногда условия в помещении не позволяют найти проектор с помощью функции поиска.
  - Установите мощность радиопередачи для сетевых устройств на максимум.
- Проверьте сетевые настройки проектора.
  - Установите для параметра **Режим соединения** значение **Быстрый**.
  - Включите беспроводную ЛВС.
  - При включении настройки безопасности установите одинаковую пароль-фразу для компьютера и проектора.
  - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
- Проверьте настройки сети компьютера.

- Если на компьютере не установлен адаптер беспроводной ЛВС, установите на компьютере карту беспроводной ЛВС.
  - Включите на компьютере настройку беспроводной ЛВС или AirPort.
  - Проверьте настройки программного обеспечения.
    - Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение. Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.
- Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.
- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удастся выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения»** при запуске на вкладке **Общие настройки** на экране **Задать значения опций**. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.

## » Дополнительная информация


- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)

---

## Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (беспроводная связь)

Если не удастся подключить компьютер к проектору с помощью Режим расширенного подключения по беспроводной сети, попробуйте применить следующие решения. Если не удастся разрешить проблему, обратитесь к своему сетевому администратору.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.

- Надежно подключите к проектору беспроводной адаптер локальной сети. См. *Руководство по эксплуатации*, чтобы получить дополнительные сведения.
  - Проверьте наличие препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить связь. Иногда среда в помещении не позволяет находить проектор с помощью поиска.
  - Убедитесь, что точка доступа находится не слишком далеко от компьютера или проектора. Придвиньте их ближе друг к другу и повторите попытку соединения.
  - Если беспроводное соединение медленное или проецируемое изображение имеет шум, проверьте наличие помех от другого оборудования, напр., устройства Bluetooth или микроволновой печи. Отодвиньте устройство, создающее помехи, подальше или расширьте полосу пропускания беспроводной сети.
  - Установите мощность радиопередачи для сетевых устройств на максимум.
  - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для точки доступа.
  - Убедитесь, что система беспроводной ЛВС точки доступа поддерживает аналогичную систему проектора.
  - Проверьте сетевые настройки проектора.
    - Установите для параметра **Режим соединения** значение **Расширенный**.
    - Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
    - Установите **DHCP** на **Выкл.** Если для параметра **DHCP** задано значение **Вкл.** и сервер DHCP не обнаружен, на переход в режим ожидания ЛВС может потребоваться некоторое время.
    - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для проектора.
    - Включите беспроводную ЛВС.
    - Настройте систему беспроводной ЛВС на соответствие стандартам, поддерживаемым точкой доступа.
    - При включении настройки безопасности установите тот же пароль для точки доступа, компьютера и проектора.
  - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
  - Проверьте настройки сети компьютера.
    - Если на компьютере не установлен адаптер беспроводной ЛВС, установите на компьютере карту беспроводной ЛВС.
    - Включите на компьютере настройку беспроводной ЛВС или AirPort.
    - Подключитесь к точке доступа, к которой подключен проектор.
    - Отключите брандмауэр. Если его нежелательно отключать, зарегистрируйте брандмауэр как исключение. Выполните необходимые настройки для открытия портов. Данное программное обеспечение использует порты 3620, 3621 и 3629.
  - Проверьте настройки точки доступа.
    - Установите разрешения на подключение для точки доступа так, чтобы позволить проекторам подключаться, если на точке доступа установлены функции, блокирующие подключения, такие как ограничения MAC-адресов и портов.
  - Проверьте настройки программного обеспечения.
    - Выберите используемый сетевой адаптер в **Переключить ЛВС** на экране **Задать значения опций**. Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, его невозможно будет подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно.
    - Если проектор, к которому следует подключиться, невозможно найти, используя **Автоматический поиск**, выберите **Ручной поиск**, чтобы указать IP-адрес.
    - Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение. Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.
- Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.

- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удается выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения»** при запуске на вкладке **Общие настройки** на экране Задать значения опций. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.
- Убедитесь, что проектор поддерживает используемую версию EasyMP Multi PC Projection. Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.
- Установите последнюю версию EasyMP Multi PC Projection на всех компьютерах. Максимальное количество компьютерных подключений и доступность функции модератора различаются в зависимости от модели проектора независимо от используемой версии EasyMP Multi PC Projection.
- Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из группы зеркалируемых проекторов уже подключенного пользователя или любой проектор в состоянии ожидания.

## » Дополнительная информация

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)

## Решения при невозможности подключить проекторы в режиме расширенного подключения (проводная связь)

Если не удастся подключить компьютер к проектору с помощью Режим расширенного подключения по проводной сети, попробуйте применить следующие решения. Если не удастся разрешить проблему, обратитесь к своему сетевому администратору.

- Проверьте состояние внешних устройств, используемых для сетевого подключения в среде, где расположены сетевые устройства и проектор.
- Надежно подключите сетевой кабель.




- Используйте приобретаемый отдельно кабель для ЛВС 100BASE-TX или 10BASE-T.
- Во избежание сбоев используйте экранированный кабель ЛВС категории 5 и выше.

- Проверьте сетевые настройки проектора.
  - Установите **DHCP** на **Выкл.** Если для параметра **DHCP** задано значение **Вкл.** и сервер DHCP не обнаружен, на переход в режим ожидания ЛВС может потребоваться некоторое время.
  - Установите правильный IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза для проектора.
  - Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания ЛВС.
- Проверьте настройки сети компьютера.
  - Включите настройку локальной сети на своем компьютере.  
Windows Vista: щелкните **Панель управления > Система и ее обслуживание > Диспетчер устройств**.  
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10: выберите **Панель управления > Оборудование и звук > Диспетчер устройств**.
  - Отключите брандмауэр. Если его нежелательно отключать, зарегистрируйте брандмауэр как исключение. Выполните необходимые настройки для открытия портов. Данное программное обеспечение использует порты 3620, 3621 и 3629.
- Проверьте настройки программного обеспечения.
  - Выберите используемый сетевой адаптер в **Переключить ЛВС** на экране Задать значения опций. Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, его невозможно будет подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно.
  - Если проектор, к которому следует подключиться, невозможно найти, используя **Автоматический поиск**, выберите **Ручной поиск**, чтобы указать IP-адрес.



- Если другой пользователь, но не модератор, установил подключение, а проецируемое изображение остается прежним, подключение можно выполнить, прервав текущее соединение.

Если для проектора задано ключевое слово, но вам оно не известно, перейдите на главный экран, чтобы проверить его.

Если у проектора нет начального экрана, нажмите кнопку  на панели инструментов или на экране управления проецированием на компьютере, в котором вы ввели ключевое слово. Если ключевое слово не отображается, перезапустите проектор и проверьте ключевое слово, отображаемое на экране режима ожидания ЛВС.

- Убедитесь, что вы запускаете программу в режиме подключения, который установлен в проекторе. Если не удастся выбрать или изменить режим подключения, выберите **Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске** на вкладке **Общие настройки** на экране Задать значения опций. После перезапуска программного обеспечения отображается выбранный режим соединения.
- Убедитесь, что проектор поддерживает используемую версию EasyMP Multi PC Projection. Установите EasyMP Multi PC Projection с компакт-диска EPSON Projector Software из комплекта поставки проектора (при наличии) или загрузите с сайта Epson.
- Установите последнюю версию EasyMP Multi PC Projection на всех компьютерах. Максимальное количество компьютерных подключений и доступность функции модератора различаются в зависимости от модели проектора независимо от используемой версии EasyMP Multi PC Projection.
- Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из группы зеркалируемых проекторов уже подключенного пользователя или любой проектор в состоянии ожидания.

## » Дополнительная информация

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)

Попытайтесь применить следующие решения, в зависимости от возникшей ситуации.

## » **Дополнительная информация**

- "Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно" [стр.58](#)
- "Решения в случае неправильного воспроизведения звука" [стр.58](#)
- "Решения, принимаемые, если функция модератора не работает" [стр.59](#)
- "Решения при неправильной передаче проецируемого экрана" [стр.59](#)

---

## **Решения в случаях, когда экран компьютера проецируется неправильно**

Если экран не проецируется или при проецировании изображений возникли неполадки, попробуйте применить следующие решения.

- Если используется приложение Microsoft Office, прекратите перемещать курсор мыши. В случае постоянного перемещения курсора мыши экран может обновляться слишком медленно.
- В случае мерцания курсора мыши попробуйте применить следующие решения.
  - Выберите **Сгладьте движения указателя мыши** на вкладке **Общие настройки** экрана **Задать значения опций**.
  - Уберите **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Настроить производительность** экрана **Задать значения опций**.
- Экран воспроизведения кино Media Player может не проецироваться в зависимости от компьютера.
- Режим просмотра заставки может не проецироваться в зависимости от компьютера.
- Если скорость соединения падает, уменьшите количество подключенных устройств.
- В случае OS X при воспроизведении кино запустите EasyMP Multi PC Projection до начала воспроизведения. Если приложение EasyMP Multi PC Projection запущено во время воспроизведения фильма, а также изменены разрешение и число цветов экрана, попробуйте переместить

окно воспроизведения фильма, свернуть его, изменить его размер и т. п.

- При использовании компьютера, не соответствующего рекомендованным спецификациям, изображение и звук в фильме может останавливаться.
- Если модератором является другой пользователь, проецируемым изображением управлять нельзя. Смените модератора или спроецируйте экран без модератора.

## » **Дополнительная информация**

- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Задать значения опций – настроить производительность" [стр.75](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)

---

## **Решения в случае неправильного воспроизведения звука**

Если от проектора не исходит звука, попробуйте применить следующие решения.

- Звук можно передавать только на один проектор. Если несколько проекторов подключены к одному компьютеру, отключите прочие проекторы и повторите попытку.
- Установите флажок **Вывод звука с проектора** на вкладке **Звукового выхода экрана** **Задать значения опций**.
- Выводить звук на проектор можно только при проецировании с одного компьютера на полный экран.
- Если поток данных ограничивается на вкладке **Настроить производительность** на экране **Задать значения опций** попробуйте увеличить поток данных подключения.
- Если громкость на компьютере установлена на минимум, а на проекторе на максимум, могут возникнуть помехи. Увеличьте громкость на компьютере и уменьшите на проекторе.

## » **Дополнительная информация**

- "Задать значения опций – звуковой выход" [стр.76](#)

---

## Решения, принимаемые, если функция модератора не работает

Если функция модератора работает неправильно, попробуйте следующие решения.

- Убедитесь, что используется **Стандартная версия** программного обеспечения. Если используется Клиентская версия программного обеспечения и требуется функция модератора, переустановите это программное обеспечение, если необходимо.
- Проверьте, что проектор поддерживает функцию модератора. Дополнительные сведения см. в *Руководство по эксплуатации* из комплекта проектора.
- Если модератором является другой пользователь, проецируемым изображением управлять нельзя. Смените модератора.
- Убедитесь, что выбрано **Установите соединение как Модератор или отключите подключения с прерыванием** при подключении проектора.

### » Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)

---

## Решения при неправильной передаче проецируемого экрана

Если функция передачи экрана работает неправильно, попробуйте следующие решения.

- Проверьте, что проектор поддерживает функцию передачи экрана. Дополнительные сведения см. в *Руководство по эксплуатации* из комплекта проектора.
- Завершите работу запущенных функций проектора.
- Убедитесь, что проецируемое изображение не защищено авторским правом.

### » Дополнительная информация

- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)

При возникновении ошибки на экране компьютера отображается сообщение об ошибке. Проверьте свое сообщение и следуйте приведенным здесь инструкциям, чтобы устранить ошибку.

» **Дополнительная информация**

- "Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection" [стр.60](#)
- "Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа" [стр.61](#)
- "Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов" [стр.62](#)
- "Сообщения об ошибках при проецировании" [стр.63](#)
- "Сообщения об ошибках при работе с профилем" [стр.63](#)
- "Сообщения об ошибках при использовании функции модератора" [стр.64](#)
- "Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана" [стр.64](#)

## Сообщения об ошибках при запуске EasyMP Multi PC Projection

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Данное приложение уже запущено.	Запущены два экземпляра EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Закройте Quick Wireless Connection и запустите EasyMP Multi PC Projection. Чтобы закрыть Quick Wireless Connection, выполните <b>Безопасное извлечение устройства</b> со значка на панели задач, чтобы удалить из компьютера USB-ключ Quick Wireless Connection.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (USB Display).	Закройте USB Display и запустите EasyMP Multi PC Projection. Для закрытия USB Display выполните одно из следующих действий: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: отсоедините шнур USB от проектора.</li> <li>• OS X: выберите <b>Отключить</b> из значка меню <b>USB Display</b> на панели меню или доке, после чего отсоедините шнур USB.</li> </ul>
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Закройте EasyMP Network Projection и запустите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно запустить данное приложение, поскольку уже выполняется другая программа EPSON Projector (Средство установки USB-ключа).	Закройте USB Key Setup Tool и запустите EasyMP Multi PC Projection.
Не удалось инициализировать EasyMP Multi PC Projection.	Перезапустите EasyMP Multi PC Projection. Если сообщение по-прежнему появляется, удалите и переустановите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно открыть файл ярлыка.	Возможно, файл ярлыка поврежден. Запустите приложение EasyMP Multi PC Projection и попытайтесь заново найти проектор и подключиться к нему.
Проектор, связанный с этим файлом ярлыка, не найден. Повторите поиск.	Проверьте следующие пункты. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Откройте файл ярлыка в режиме соединения, для которого был создан этот файл.</li> <li>• Откройте файл ярлыка в <b>Режим расширенного подключения</b> если используется <b>Клиентская версия</b> программного обеспечения.</li> </ul>

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Файлы отсутствуют или недопустимы. Не удалось запустить приложение. Переустановите или удалите приложение.	Удалите и перезапустите EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно получить информацию о сетевом адаптере.	<p>Проверьте следующие пункты.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• На компьютере установлен сетевой адаптер.</li> <li>• На компьютере установлен драйвер применяемого сетевого адаптера.</li> <li>• Сетевой адаптер включен.</li> </ul> <p>После проверки перезапустите компьютер и затем перезапустите EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Если соединение не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.</p>
Невозможно начать с ярлыка во время проецирования.	Прекратите проецирование и запустите проекцию через ярлык. Проекцию нельзя запустить через ярлык, когда уже используется EasyMP Multi PC Projection.
Невозможно начать с ярлыка во время отображения экрана параметров. Закройте экран параметров и попробуйте снова выполнить операцию с ярлыком.	Откроется экран Задать значения опций. Закройте экран Задать значения опций.
Для начала демонстрации слайдов может потребоваться перезапуск приложения PowerPoint.	Закройте PowerPoint и запустите слайд-шоу снова.
Невозможно использовать с текущей версией ОС. Переустановите EasyMP Multi PC Projection.	Переустановите EasyMP Multi PC Projection.
Не удалось запустить через ярлык. Подключение к проектору уже установлено.	Прекратите проецирование и запустите проекцию через ярлык. Если подключен USB-ключ, извлеките его.

## » Дополнительная информация

- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)

## Сообщения об ошибках, появляющиеся при использовании USB-ключа

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Не удалось найти сведения о подключении. Подключите USB-ключ.	Надежно вставьте USB-ключ в компьютер.
Не удалось найти сведения о подключении. Вставьте USB-ключ в разъем проектора.	Надежно вставьте USB-ключ в проектор для обновления информации о сети проектора.
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Режим быстрого подключения.	Закройте ПО EasyMP Multi PC Projection и затем снова вставьте USB-ключ.
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Режим расширенного подключения.	
Не удалось использовать USB-ключ во время работы приложения.	
Не удалось найти проектор, который можно подключить к Клиентская версия.	Убедитесь, что проектор подключен к сети с помощью функции Режим расширенного подключения, а затем обновите информацию о сети проектора, сохраненную на USB-ключе.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Файлы отсутствуют или недопустимы. Не удалось запустить приложение. Снова установите USB-ключ.	Удалите все файлы на USB-флеш-накопителе, а затем запустите Средство установки USB-ключа, чтобы снова создать USB-ключ.
Не удалось установить USB-ключ. Файлы отсутствуют или недопустимы. Переустановите EasyMP Multi PC Projection.	
Не удалось установить USB-ключ. Снова вставьте USB-накопитель и запустите Средство установки USB-ключа.	
Не удалось установить USB-ключ. Проверьте свободное место. Необходимое свободное пространство: 150 МБ	
Для запуска Средство установки USB-ключа требуются права администратора.	

» **Дополнительная информация**

- "Создание USB-ключа на USB-флеш-накопителе (только для ОС Windows)" [стр.40](#)
- "Использование USB-ключа для подключения компьютера с ОС Windows" [стр.41](#)

## Сообщения об ошибках при поиске и выборе проекторов

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Превышено максимальное количество участников. Присоединиться невозможно.	К проектору уже подключено максимальное число устройств. Отключите пользователей и проекторы, не задействованные в проецировании.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Ключевое слово проектора не совпадает. Пожалуйста, попробуйте еще раз.	Проверьте ключевое слово проектора на экране ожидания LAN и введите ключевое слово проектора.
Соединение не установлено, так как не совпадает ключевое слово проектора.	
Выбранный проектор дублирует другой проектор.	Если другой пользователь уже подключен, вы можете подключиться только к проекторам в той же группе зеркалируемых проекторов, которая выбрана этим пользователем. Выберите проектор из той же группы зеркалируемых проекторов или любой проектор в состоянии ожидания.
Один или более проекторов не отвечают.	Вы не можете подключиться к нескольким проекторам одновременно. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе.
Произошла ошибка сети.	Включите беспроводную ЛВС на компьютере и повторите поиск проектора. Если соединение с проектором не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.
Не удалось установить соединение с проектором.	Проверьте, подключен ли проектор, к которому вы хотите подключиться, к приложению EasyMP Network Projection. Не удастся подключиться к уже подключенному с помощью EasyMP Network Projection проектору.

» **Дополнительная информация**

- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)
- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)

- "Установка EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стр.12](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.12](#)
- "Поддерживаемое разрешение и цвета" [стр.87](#)

## Сообщения об ошибках при проецировании

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Произошло отключение проектора.	В проекторе могла произойти ошибка. Проверьте индикаторы проектора.
Произошла ошибка сети.	Попробуйте подключиться заново. Если соединение с проектором не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и проектора.

## Сообщения об ошибках при работе с профилем

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Вводите на более 32 символов.	Введено более 32 символов. Сократите имя до 32 символов максимум.
Введите имя папки.	Не задано имя папки. Введите имя папки.
Не следует создавать папки, уровень вложенности которых превышает пять.	Глубина вложенности папок превышает шесть уровней. Создайте новую папку выше по иерархии.
В этой папке уже существует папка с именем XXX.	Папка с этим именем уже существует. Введите другое имя папки.
В этой папке уже существует файл проектора с именем XXX.	Проектор с этим именем уже существует. Введите другое имя проектора.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно импортировать, поскольку формат не поддерживается данным приложением.	Проверьте импортируемый профиль. Импорт профиля невозможен, если информация о проекторе не зарегистрирована или профиль поврежден.
Невозможно импортировать, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	Глубина структуры папок не может превышать шесть уровней. Импортируйте, переместите или копируйте в папку выше по иерархии.
Невозможно переместить, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	
Невозможно копировать, поскольку количество папок в структуре папок больше шести.	
Не удалось открыть файл.	Возможно, профиль поврежден. Попробуйте импортировать профиль снова.
Не удалось сохранить файл.	Убедитесь, что у вас есть права доступа к папке, и повторите попытку.
Не удается импортировать некоторые элементы, так как различаются режимы подключения.	Выполните импорт профиля в режиме соединения, в котором был создан этот профиль.

### » Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)
- "Импорт профиля" [стр.31](#)

## Сообщения об ошибках при использовании функции модератора

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно стать хостом.	Нельзя стать модератором, когда им является другой пользователь. Попросите текущего модератора завершить работу и повторите попытку.
Не удалось переключиться в режим Модератора.	Убедитесь, что модератором не является другой пользователь, и повторите попытку.
Функция модерирования недоступна. Вы подключены в качестве участника.	Проектор, к которому вы подключаетесь, не поддерживает функцию модератора. Чтобы стать модератором, перейдите к проектору, поддерживающему функцию модератора.

### » Дополнительная информация

- "Смена модератора" [стр.45](#)

## Сообщения об ошибках при распределении проецируемого экрана

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Проектор выполняет обработку. Подождите, а затем повторите передачу.	Завершите работу выполняющихся функций проектора и повторите попытку.
Невозможно передать изображение, которое сейчас проецируется.	Убедитесь, что проецируемое изображение не защищено авторским правом.
Во время передачи произошла ошибка сети. Пожалуйста, попробуйте еще раз.	Убедитесь, что модератор может подключаться к проектору.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте свободное место.	Убедитесь, что для сохранения получаемых изображений у вас достаточно свободного места.
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте права доступа к папке сохранения.	Проверьте место, где сохраняются принимаемые изображения на вкладке <b>Передать</b> на экране Задать значения опций и убедитесь, что у вас достаточно прав доступа к этой папке.
Невозможно сохранить полученный файл. Проверьте настройки папки.	

### » Дополнительная информация

- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)



В случае возникновения неполадок будет выведен номер, обозначающий тип ошибки, как показано далее.

Идентификатор событий: 04xx

Проверьте, какому событию соответствует число, и предпримите следующие действия. Если проблему не удастся решить, обратитесь к своему сетевому администратору или к Epson, как описано в *Руководство по эксплуатации* проектора.

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0432	Не удалось запустить программное обеспечение сети.	Перезапустите проектор.
0435		
0434	Неустойчивая сетевая передача данных.	Проверьте состояние сетевой передачи данных и повторите подключение через некоторое время.
0481		
0482		
0433	Не удается воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите программное обеспечение сети.
0484	Компьютер был отключен от соединения.	
04FE	Программное обеспечение сети неожиданно завершило работу.	Проверьте состояние сетевой передачи данных. Перезапустите проектор.
04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с тем же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Тип проверки подлинности WPA/WPA2 не совпадает.	Убедитесь, что настройки безопасности беспроводной ЛВС правильны.
0893	Тип шифрования WEP/TKIP/AES не совпадает.	

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0894	Связь отключена, поскольку проектор подключился к неавторизованной точке доступа.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительными сведениями.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте сервер DHCP, чтобы убедиться в его правильной работе, и проверьте провод ЛВС, чтобы убедиться в том, что он правильно подсоединен. Если DHCP не используется, установите DHCP на <b>Выкл.</b>
0899	Прочие ошибки передачи данных	Если неполадка не устранена после перезапуска проектора или программного обеспечения сети, обратитесь к Epson, как описано в <i>Руководство по эксплуатации</i> проектора.
089A	Тип проверки подлинности EAP не тот.	Убедитесь, что настройки безопасности беспроводной ЛВС правильны. Также убедитесь в том, что сертификат установлен правильно.
089B	Сбой проверки подлинности сервера EAP.	
089C	Сбой проверки подлинности клиента EAP.	
089D	Сбой обмена ключами.	

Идентификатор события	Причина	Способ устранения
0B01	Не удается обнаружить встроенный накопитель.	<p>Выполните <b>Удалить все внутренние данные</b>. После удаления данных на внутреннем накопителе вставьте шнур питания проектора и включите проектор. Если удаление не выполнено должным образом, обратитесь к Epson, как описано в <i>Руководство по эксплуатации проектора</i>.</p> <p>Перейдите к <b>Расширен. &gt; Параметры белой доски &gt; Внутреннее хранение</b>.</p>
0BFF	Произошла ошибка в функции белой доски.	Перезапустите проектор.

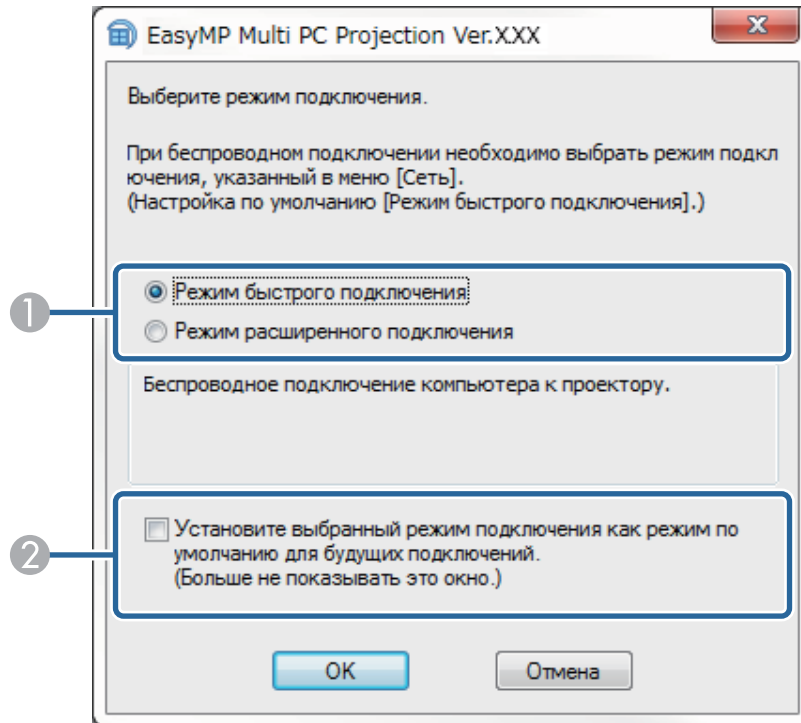
# Общие сведения об экранах

Для получения дополнительной информации об экранах EasyMP Multi PC Projection см. следующие разделы.

## » **Дополнительная информация**

- "Экран выбора режима соединения" [стр.68](#)
- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Экран сохранения" [стр.71](#)
- "Задать значения опций" [стр.72](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Экран миниатюр" [стр.82](#)
- "Экран Viewer" [стр.83](#)

При запуске EasyMP Multi PC Projection откроется экран выбора режима соединения.

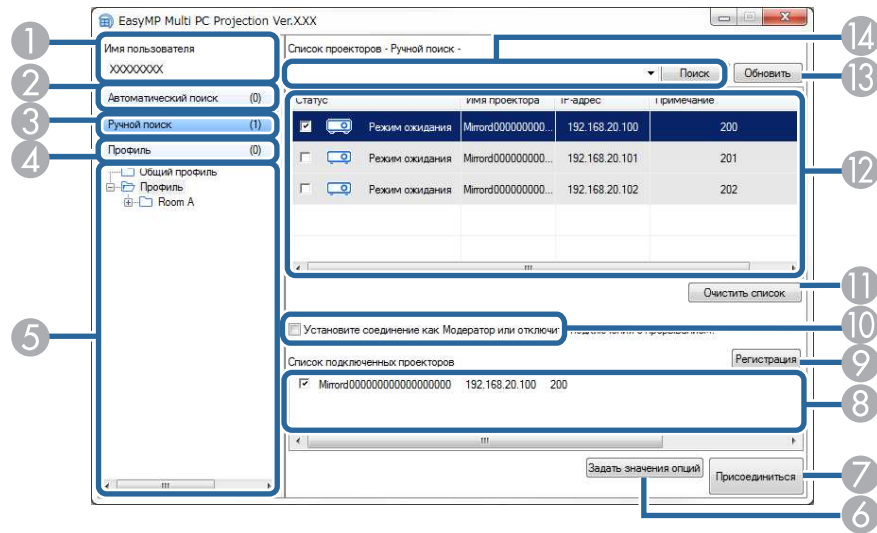


1	Выберите режим соединения.
2	Выберите, чтобы всегда подключаться в выбранном режиме соединения.

## » Дополнительная информация

- "Способы подключения в различных сетях" [стр.14](#)






При запуске EasyMP Multi PC Projection выводится экран поиска.






1	Имя пользователя	Отображается имя пользователя, выводимое в списке пользователей на экране управления проекцией. Имя пользователя можно изменить на вкладке <b>Настройки пользователя</b> экрана <b>Задать значения опций</b> .
2	Автоматический поиск	Поиск в сети проекторов, к которым подключен компьютер.
3	Ручной поиск (только Режим расширенного подключения)	Поиск в сети проекторов путем указания их IP-адресов или имен.
4	Профиль	Поиск в сети проекторов с помощью сохраненной ранее информации о них.
5	Список Профиль	Список зарегистрированных профилей (информация о проекторе). При двойном щелчке по профилю производится поиск зарегистрированных в нем проекторов.

6	Задать значения опций	Вывод экрана <b>Задать значения опций</b> .
7	Присоединиться	Подключение к выбранным проекторам.
8	Список подключенных проекторов (только Режим расширенного подключения)	Вывод информации о проекторах, выбранных в <b>Список проекторов</b> . Содержимое <b>Список подключенных проекторов</b> не меняется даже при изменении способа поиска.
9	Регистрация (только Режим расширенного подключения)	Регистрация проекторов из <b>Список подключенных проекторов</b> в профиле.
10	Установите соединение как модератор или отключите подключение с прерыванием.	Выполняется подключение выбранного проектора в качестве модератора, при этом прерывания вашего подключения другими пользователями не происходит (поддерживается только в некоторых моделях). Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает функцию модератора.
11	Очистить список	Сброс информации, выводимой в <b>Список проекторов</b> и <b>Список подключенных проекторов</b> .
12	Список проекторов	Вывод списка обнаруженных в сети проекторов. В нем можно выбрать проекторы, к которым нужно подключиться. Результаты поиска для каждого из способов поиска ( <b>Автоматический поиск</b> , <b>Ручной поиск</b> и <b>Профиль</b> ) выводятся в разных списках.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Статус:</b> см. описание значков состояний проектора в следующей таблице.</li> <li>• <b>Имя проектора:</b> отображается имя проектора.</li> <li>• <b>SSID</b> (только Режим быстрого подключения): отображается SSID проектора.</li> <li>• <b>Интенсивность сигнала</b> (только Режим быстрого подключения): отображается интенсивность сигнала при подключении в режиме быстрого подключения. С увеличением интенсивности сигнала увеличивается количество подсвеченных индикаторов.</li> <li>• <b>IP-адрес</b> (только Режим расширенного подключения): отображается IP-адрес проектора.</li> <li>• <b>Примечание:</b> отображаются примечания для проектора. Отредактировать примечание можно, щелкнув профиль правой кнопкой мыши, а затем щелкнув <b>Свойства</b>. Можно ввести до 32 символов.</li> </ul>
13	Обновить	Обновление информации в <b>Список проекторов</b> .
14	Поле ручного поиска (только Режим расширенного подключения)	При использовании <b>Ручной поиск</b> введите IP-адрес или имя проектора. Для поиска указанного проектора нажмите кнопку <b>Поиск</b> .

 В настоящее время используется другим приложением	Недоступен. На проекторе выполняется настройка сети или он используется другой программой для проецирования изображений.
 Выполняется поиск	Недоступен. Для поиска этого проектора уже используется <b>Ручной поиск</b> или поиск по <b>Профиль</b> .
 Не найдено.	Недоступен. Не удается найти указанный проектор с помощью <b>Ручной поиск</b> или поиска по <b>Профиль</b> .
 Неподдерживаемые проекторы	Недоступен. Проектор не совместим с EasyMP Multi PC Projection.
 Не получен	Доступен. Отображается, если проектор с включенными настройками безопасности находится в состоянии Режим быстрого подключения.

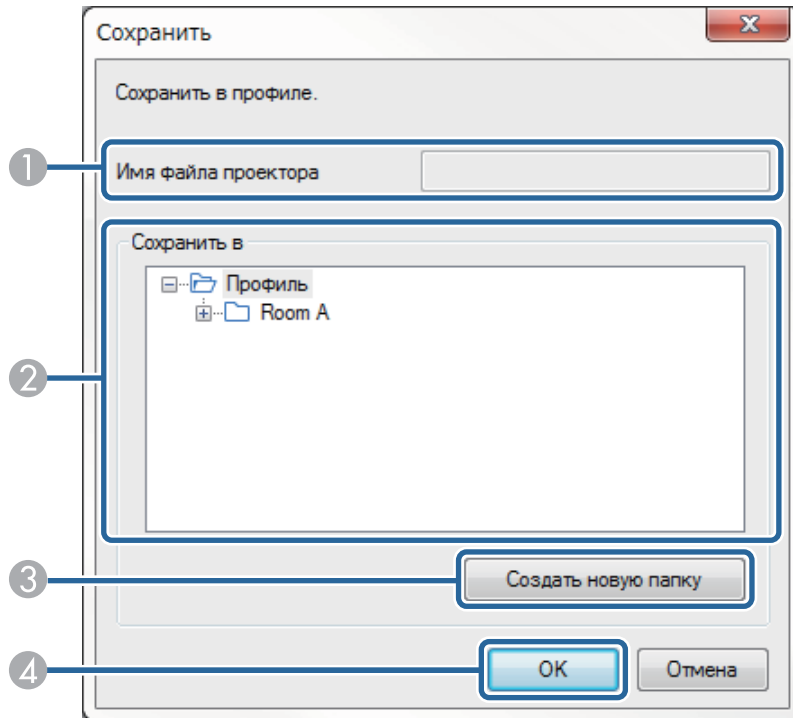
Значки состояния проектора в **Список проекторов** описаны в следующей таблице.

 Режим ожидания	Доступен. Можно подключиться к проектору.
 Занято	Доступен. К проектору подключены другие компьютеры, и вы можете подключиться одновременно с ними.
 Зеркалирование...	Доступен. Вы можете подключиться к группе проекторов, на которые выводится одно и то же изображение (зеркалирование).

» **Дополнительная информация**

- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Поиск сетевых проекторов посредством указания IP-адреса или имени проектора" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью профиля" [стр.28](#)
- "Поиск сетевых проекторов с помощью ярлыка" [стр.39](#)
- "Задать значения опций" [стр.72](#)

При поиске проекторов и сохранении информации в виде профиля на экране поиска отображается экран Сохранить.



1	Имя файла проектора	Введите имя файла проектора.
2	Сохранить в	Выберите папку, в которой следует сохранить профиль.
3	Создать новую папку	Создается новая папка.
4	OK	Регистрируются сведения о проекторе в профиле.

## » Дополнительная информация

- "Регистрация профиля" [стр.29](#)

При щелчке **Задать значения опций** на экране поиска EasyMP Multi PC Projection отображается экран Задать значения опций.



- Доступ к Задать значения опций также можно выполнить из меню **Сервис** на экране управления проекцией. При открытии окна Задать значения опций из экрана управления проекцией вкладка **Настройки пользователя** не выводится.
- Доступные настройки зависят от версии программного обеспечения.

## » Дополнительная информация

- "Задать значения опций – настройки пользователя" [стр.72](#)
- "Задать значения опций – общие настройки" [стр.73](#)
- "Задать значения опций – настроить производительность" [стр.75](#)
- "Задать значения опций – звуковой выход" [стр.76](#)
- "Задать значения опций – Передать" [стр.77](#)
- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)

## Задать значения опций – настройки пользователя

Если щелкнуть вкладку **Настройки пользователя** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.

Имя пользователя	Введите имя пользователя, выводящееся в списке пользователей на экране управления проецированием. Можно ввести до 32 символов. Эта настройка синхронизируется с настройкой на экране поиска.
------------------	--



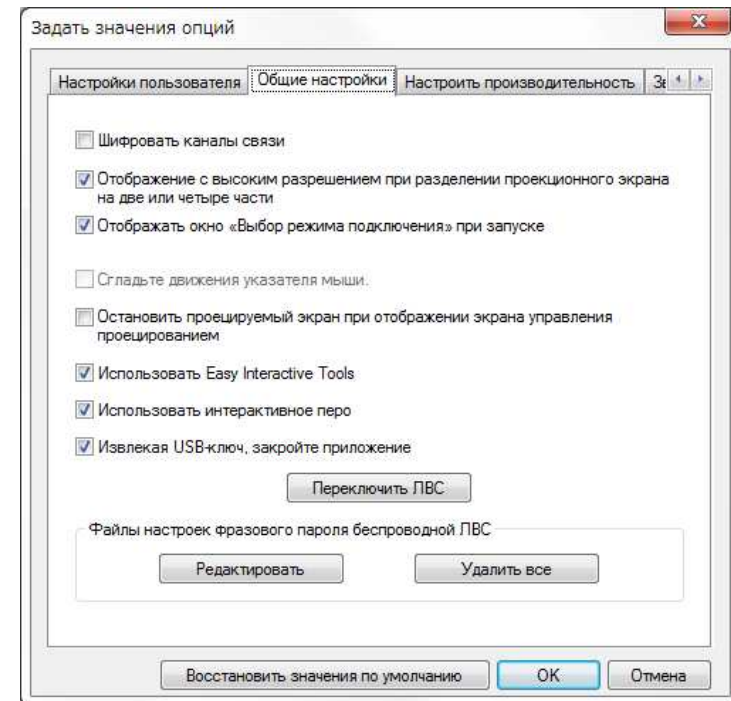
Имя общего профиля (только Режим расширенного подключения)	Введите сетевое местоположение или URL-адрес общего профиля (включая имя профиля), как показано ниже. <ul style="list-style-type: none"> <li>Для файлового сервера (только для Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li> <li>Для веб-сервера: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li> </ul>
Удалить (только Режим расширенного подключения)	Удаляется история ввода для Ручной поиск. Удалить историю ввода, чтобы использовать <b>Ручной поиск</b> .
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране <b>Задать значения опций</b> , кроме параметра <b>Переключить ЛВС</b> на вкладке <b>Общие настройки</b> .

### » Дополнительная информация

- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Автоматический поиск сетевых проекторов" [стр.27](#)
- "Предоставление общего доступа к профилю через сеть" [стр.31](#)

## Задать значения опций – общие настройки

Если щелкнуть вкладку **Общие настройки** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Шифровать каналы связи	Выберите эту опцию для шифрования и передачи данных. Если данные будут перехвачены, их нельзя будет дешифровать.
Отображение с высоким разрешением при разделении проекционного экрана на две или четыре части	Эта возможность доступна только для проекторов с разрешением WUXGA (1920 x 1200). Выберите для вывода всех разделенных экранов с высоким разрешением. Снимите, если изображение выводится слишком долго или прерывается.

Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске	Выберите, чтобы открывать экран «Выбор режима подключения» при каждом запуске программы. Снимите этот флажок, после того как остановитесь на постоянном варианте запуска.
Сгладьте движения указателя мыши	Только для . Только для Windows Vista/Windows 7 Выберите, чтобы курсор мыши не мигал, если для параметра <b>Настроить производительность</b> выбрано значение <b>Передать многоуровневое окно</b> . (Если для Windows Vista или Windows 7 выбрана тема Windows Aero, эта настройка отключает Windows Aero.)
Остановить проецируемый экран при отображении экрана управления проецированием	Эта функция доступна только модератору при использовании функции модератора. Выберите для скрытия операций на экране управления проецированием от других пользователей при проецировании экрана своего компьютера.
Использовать Easy Interactive Tools	Только для Windows Выберите, чтобы использовать Easy Interactive Tools с программным обеспечением. Этот параметр синхронизируется с <b>Передать многоуровневое окно</b> на вкладке <b>Настроить производительность</b> .
Использовать интерактивное перо	Выберите для использования интерактивной функции через сеть (только на поддерживаемых моделях). Компьютер не нужно подключать к проектору с помощью кабеля USB. Следующие устройства можно использовать одновременно. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: два удобных интерактивных пера и шесть сенсорных точек</li> <li>• OS X: одна мышь</li> </ul>
Извлекая USB-ключ, закройте приложение	Выберите для отключения компьютера при извлечении из него USB-ключа. Снимите флажок у этой функции, если хотите разрешить другим пользователям пользоваться USB-ключом без отключения своего компьютера.

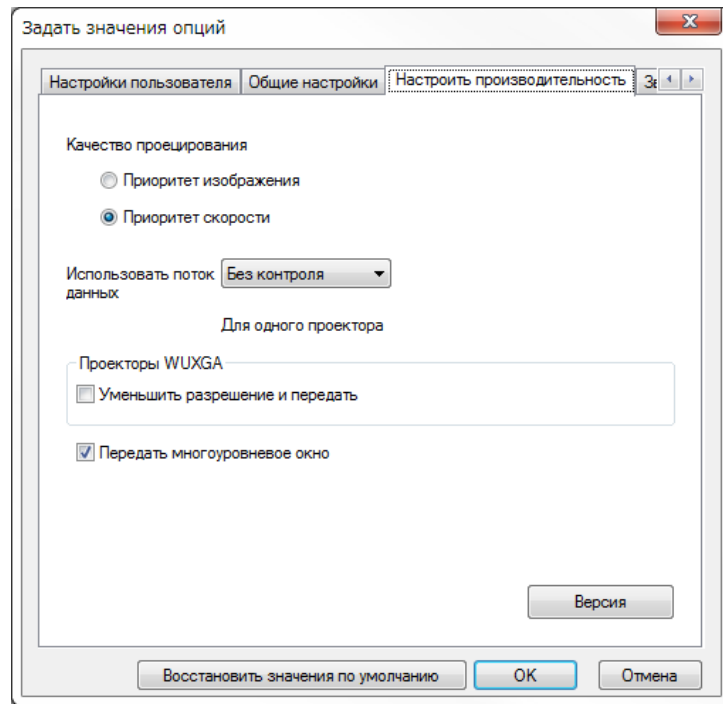
Переключить ЛВС	Только для Windows Этот параметр применяется в том случае, когда необходимо переключить используемый для поиска сетевой адаптер, если в компьютере установлено несколько адаптеров. По умолчанию для выполнения поиска используются все сетевые адаптеры.
Файлы настроек фразового пароля беспроводной ЛВС (толькоРежим быстрого подключения)	В Режим быстрого подключения при подключении проектора с включенными настройками безопасности SSID и пароли сохраняются на компьютере. Вы можете изменять и удалять сохраненную информацию. Редактировать: отображается экран управления беспроводной сетью для компьютера. Удалить все: удаление всех SSID и паролей, сохраненных на компьютере.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране <b>Задать значения опций</b> , кроме параметра <b>Переключить ЛВС</b> на вкладке <b>Общие настройки</b> .

### » Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Скрытие экрана управления проецированием" [стр.49](#)

## Задать значения опций – настроить производительность

Если щелкнуть вкладку **Настроить производительность** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Использовать поток данных	Выполняется управление полосой пропускания передачи данных. Чем уже поток данных, тем ниже качество проецируемых изображений, но меньше и нагрузка на сеть.
Уменьшить разрешение и передать	Эта функция доступна только в том случае, если параметр <b>Использовать поток данных</b> установлен в значение 1Mbps или выше, а также когда вы подключаетесь к проектору с разрешением WUXGA (1920 × 1200). Выберите для уменьшения объема данных, передаваемых на проектор, за счет снижения разрешения. Используйте этот параметр в медленной сети или если отображение изображения занимает слишком много времени, либо прерывается.
Передать многоуровневое окно	. Только для Windows 7 (если <b>Windows 7 Basic</b> выбирается в качестве темы). При использовании многоуровневого окна отображаемая на экране компьютера информация, например, сообщения, не проецируется проектором. Выберите этот параметр для проецирования содержимого из другого многоуровневого окна. Если курсор мыши на экране мигает, выберите <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> на вкладке <b>Общие настройки</b> .
Версия	Отображаются сведения о версии Displays EasyMP Multi PC Projection.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране <b>Задать значения опций</b> , кроме параметра <b>Переключить ЛВС</b> на вкладке <b>Общие настройки</b> .

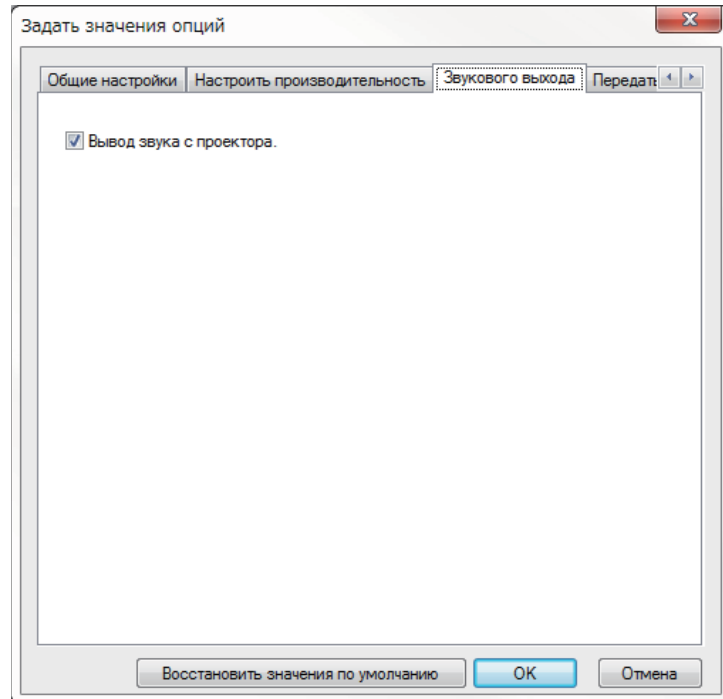
Качество проецирования	устанавливается приоритет для качества проецируемого изображения и скорости передачи. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Приоритет изображения:</b> данные проецируемых изображений передаются с низким коэффициентом сжатия, чтобы не допустить ухудшения качества изображения.</li> <li>• <b>Приоритет скорости:</b> данные проецируемых изображений сжимаются, чтобы повысить скорость передачи.</li> </ul>
------------------------	---


### » Дополнительная информация

- "Изменение количества проецируемых панелей" [стр.34](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)

## Задать значения опций – звуковой выход

Если щелкнуть вкладку **Звукового выхода** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



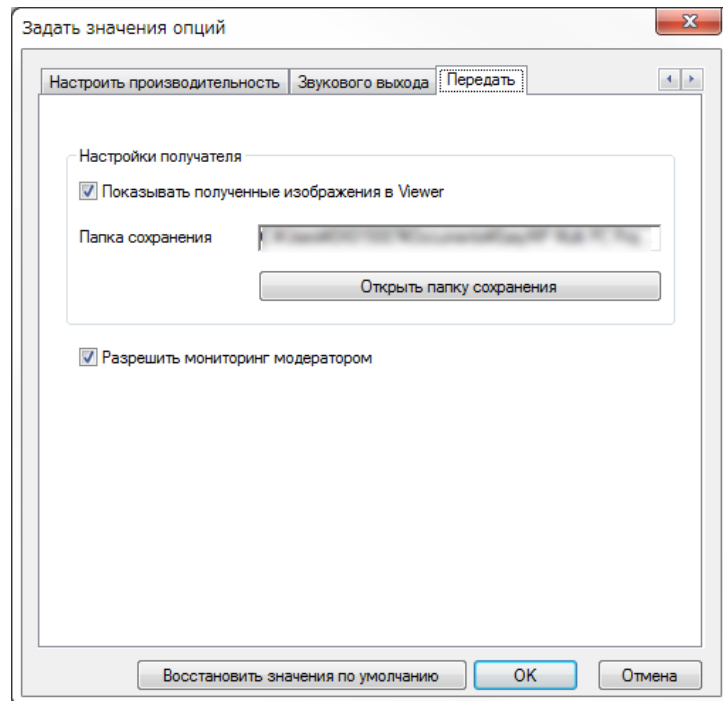
<p>Вывод звука с проектора</p>	<p>Выберите для вывода звука с компьютера на проектор. Сбросьте флажок, чтобы выводить звук с компьютера.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p> • Выводить звук на проектор можно только при проецировании с одного компьютера на полный экран.</p> <p>• Если выбрать значения <b>256Kbps</b> или <b>512Kbps</b> для параметра <b>Использовать поток данных</b> на вкладке <b>Настроить производительность</b>, вывод звука с проектора и выбор этой настройки будут невозможны.</p> </div>
<p>Восстановить значения по умолчанию</p>	<p>Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране <b>Задать значения опций</b>, кроме параметра <b>Переключить ЛВС</b> на вкладке <b>Общие настройки</b>.</p>

### » Дополнительная информация

- "Выводится звук с проектора" [стр.43](#)
- "Управление потоком данных подключения" [стр.51](#)

## Задать значения опций – Передать

Если щелкнуть вкладку **Передать** на экране Задать значения опций, отображается следующий экран.



Папка сохранения	<p>Отображается папка, в которой сохранен полученный файл изображения.</p> <p>Сохраненные изображения находятся в следующих папках.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows</b> &lt;Диск_запуска&gt;:\пользователи\&lt;&lt;имя_пользователя&gt;\документы\EasyMP Multi PC Projection</li> <li>• <b>OS X</b> &lt;Диск_запуска&gt;:\пользователи\&lt;&lt;имя_пользователя&gt;\рисунки\EasyMP Multi PC Projection</li> </ul>
Открыть папку сохранения	Открыть папку, в которой сохранен полученный файл изображения.
Разрешить мониторинг модератором	Выберите, чтобы разрешить модератору просматривать экран компьютера в виде миниатюры.
Восстановить значения по умолчанию	Сбрасывает все измененные настройки в значения по умолчанию на экране <b>Задать значения опций</b> , кроме параметра <b>Переключить ЛВС</b> на вкладке <b>Общие настройки</b> .


### » Дополнительная информация






- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)





Показывать полученные изображения в Viewer	Выберите, чтобы открыть полученное изображение в Viewer, связанном с EasyMP Multi PC Projection.
--	--

После запуска EasyMP Multi PC Projection и выполнения подключения к проектору на экране компьютера отображается панель инструментов. Эту панель инструментов можно использовать для управления проецируемым изображением и разъединения сетевого подключения.




 Элементы, отображаемые на панели инструментов, зависят от способа подключения и версии или вашей роли программного обеспечения.

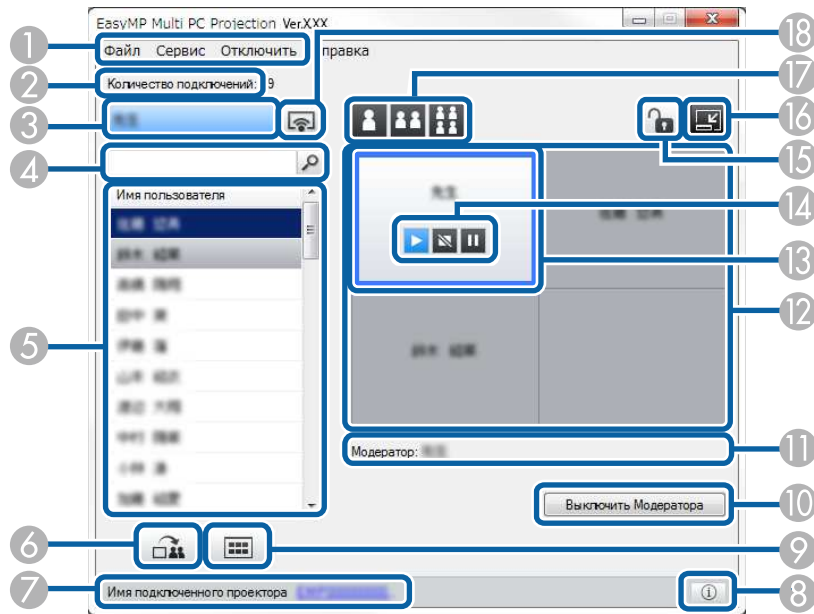
 Показать	Прекращается действие <b>Остановить</b> или <b>Пауза</b> и проецируется экран компьютера в фактическом виде.
 Остановить	Проецирование останавливается при подключении к проектору. При остановке проецируется черный экран.
 Пауза	Приостанавливается вывод изображения с проецируемого в данный момент экрана. Проецируемый экран не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.
 Передать проецируемое изображение	Распределяются текущие проецируемые изображения экрана по устройствам участников.
 Показать эскизы	Отображаются эскизы экранов устройств участников для проверки модератором.

 Показать полученное изображение	Отображаются полученные изображения в Viewer.
 Проецировать мой экран	Проецируется экран вашего компьютера в полноэкранном режиме.
Выйти	Прерывается соединение между компьютером и проектором.
Отключить всех	Прерывается соединение между всеми компьютерами и проекторами, участвующими во встрече.
 Перейти к экрану управления проецированием	Выполняется переход к экрану управления проецированием.
 Сведения о проекторе	Позволяет отображать информацию о сети проектора. <b>Ключевое слово проектора</b> — это ключевое слово, введенное при подключении к проектору. ----: Ключевое слово проектора не установлено. <b>Неизвестно:</b> ключевое слово проектора не получено, потому что соединение установлено без ввода ключевого слова, как при считывании QR-кода и вставке USB-ключа.



» **Дополнительная информация**


- "Экран управления проецированием" [стр.79](#)
- "Управление состоянием проецируемого изображения" [стр.33](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Отключение" [стр.37](#)



При нажатии кнопки  на панели инструментов открывается экран управления проецированием.











- Только Стандартная версия программного обеспечения поддерживает управление проецированием.
- Отображение элементов на экране управления проецированием зависит от вашей роли программного обеспечения и используемого проектора.


1	Меню Файл	Щелкните, чтобы выбрать <b>Выход</b> для закрытия программы.
	Меню Сервис	Нажмите, чтобы выбрать следующие элементы. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Запретить действия пользователя:</b> запретить выполнение участником операций мышью.</li> <li>• <b>Разрешить действия пользователя:</b> разрешить выполнение участником операций мышью.</li> <li>• <b>Передать пустое изображение:</b> передавать пустой экран на все устройства участников, чтобы они могли свободно рисовать.</li> <li>• <b>Показать полученное изображение:</b> показывать полученные изображения в Viewer.</li> <li>• <b>Задать значения опций:</b> открыть экран Задать значения опций.</li> </ul>
	Меню Отключить	Нажмите, чтобы выбрать <b>Выйти</b> или <b>Отключить всех</b> .
	Меню Справка	Щелкните, чтобы выбрать <b>Сведения о версии</b> .
2	Количество подключений	Отображается число пользователей, подключенных к проектору.
3	Сведения о пользователе	Отображается ваше имя и состояние. Отображается синим цветом, когда проецируется экран вашего компьютера. Отображается синим цветом, когда вы находитесь в области проецирования, но не выполняете проецирования.
4	Окно поиска пользователей	Введите имя пользователя, поиск которого следует выполнить, и нажмите кнопку  . Результаты поиска отображаются в списке пользователей.  Нажмите кнопку  для возвращения к исходному списку пользователей.

5	Список пользователей	<p>В ней выводятся имена пользователей компьютеров, подключенных к проекторам. Всего к компьютерам, использующим EasyMP Multi PC Projection, и смартфонам либо планшетами, использующим Epson iProjection, можно подключить до 50 устройств.</p> <p>Если перетащить имя пользователя на белую панель в области проецирования, будет проецироваться экран его компьютера. Пользователи, с экранов которых выполняется проецирование, выделяются синим цветом, а пользователи, которые находятся в области проецирования, но проецирования с экранов которых не выполняется, – серым цветом. Даже если пользователь вышел из сеанса, его имя остается в списке пользователей, а цвет текста меняется на серый.</p> <p>Настройкой по умолчанию для имени пользователя является имя пользователя, указанное при входе в систему. Имя пользователя можно изменить на вкладке <b>Настройки пользователя</b> экрана Задать значения опций, либо на экране поиска.</p>
6	 <p>Передать проецируемое изображение</p>	Распределяются текущие проецируемые изображения экрана по устройствам участников.
7	Имя подключенного проектора	<p>Отображается имя проектора, к которому сейчас установлено подключение.</p> <p>Если щелкнуть имя проектора, открывается веб-страница управления проектором. Управлять проектором на экране компьютера можно тем же способом, что и с пульта дистанционного управления. Дополнительные сведения о проекторе см. <i>Руководство по эксплуатации</i>.</p>

8	 <p>Сведения о проекторе</p>	<p>Позволяет отображать информацию о сети проектора. <b>Ключевое слово проектора</b> — это ключевое слово, введенное при подключении к проектору.</p> <p>----: Ключевое слово проектора не установлено.</p> <p><b>Неизвестно:</b> ключевое слово проектора не получено, потому что соединение установлено без ввода ключевого слова, как при считывании QR-кода и вставке USB-ключа.</p>
9	 <p>Показать эскизы</p>	Отображаются эскизы экранов устройств участников для проверки модератором.
10	Выключить Модератора/Стать Модератором	Нажмите на кнопку <b>Выключить Модератора</b> , чтобы выйти из роли модератора, либо <b>Стать Модератором</b> , чтобы начать исполнять роль модератора. Отображаемая кнопка зависит от способа подключения.
11	Модератор	Отображается имя модератора при наличии модератора.
12	Область проецирования	Белый фон панели означает, что проецируется экран пользователя, значок которого показан на этой панели. Если на белой панели нет пользователя, выводится черный экран. Для изменения проецируемого экрана и его местоположения на проекции перетаскивайте имя пользователя мышью.
13	Целевая панель	Для перемещения целевой панели, выделенной синей рамкой, щелкните по панели в области проецирования. Чтобы начать проецирование экрана компьютера в целевую панель, нажмите на одну из кнопок изменения проекции.




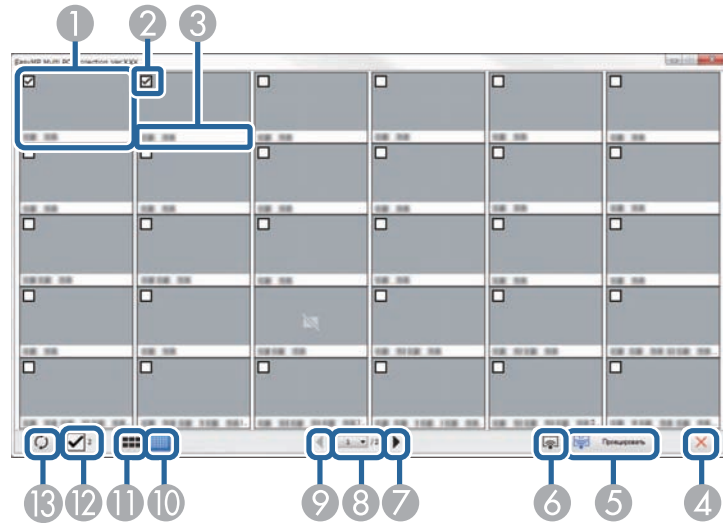
14	Кнопки управления экраном	<p>Указывает на следующее состояние проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Показать:</b> прекращается действие <b>Остановить</b> или <b>Пауза</b> и проецируется экран компьютера в фактическом виде.</li> <li> <b>Остановить:</b> проецирование останавливается при подключении к проектору. При остановке проецируется черный экран.</li> <li> <b>Пауза:</b> приостанавливается показ экрана компьютера, проецируемого в данный момент. Проецируемый экран не изменяется даже в случае изменения изображения на экране компьютера.</li> </ul>
15	 Запретить / разрешить действия пользователя	<p>Разрешается или запрещается выполнение участником операций мышью.</p>
16	 Перейти на панель инструментов	<p>Переключение на панель инструментов.</p>
17	Сменить кнопки проецирования	<p>Меняется количество панелей для проецирования экранов компьютеров.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Один экран:</b> проецируется экран с одного устройства в полноэкранный режим без деления проецируемого изображения.</li> <li> <b>Два экрана:</b> проецируются экраны с одного или двух устройств одновременно с делением экрана пополам.</li> <li> <b>Четыре экрана:</b> проецируются экраны с одного до четырех устройств одновременно с делением экрана на четыре части.</li> </ul>


18	 Проецировать мой экран	<p>Проецируется экран вашего компьютера в полноэкранный режим.</p>
----	---	--









## » Дополнительная информация

- "Экран поиска" [стр.69](#)
- "Задать значения опций – настройки пользователя" [стр.72](#)
- "Панель инструментов" [стр.78](#)
- "Отключение" [стр.37](#)
- "Проецирование своего экрана" [стр.44](#)
- "Смена модератора" [стр.45](#)
- "Скрытие экрана управления проекцированием" [стр.49](#)
- "Распределение проецируемого экрана" [стр.47](#)
- "Запрещение выполнения операций для участника" [стр.50](#)
- "Управление проецируемым изображением" [стр.33](#)


Если нажать кнопку  на панели инструментов или на экране управления проекцией, откроется следующий экран.

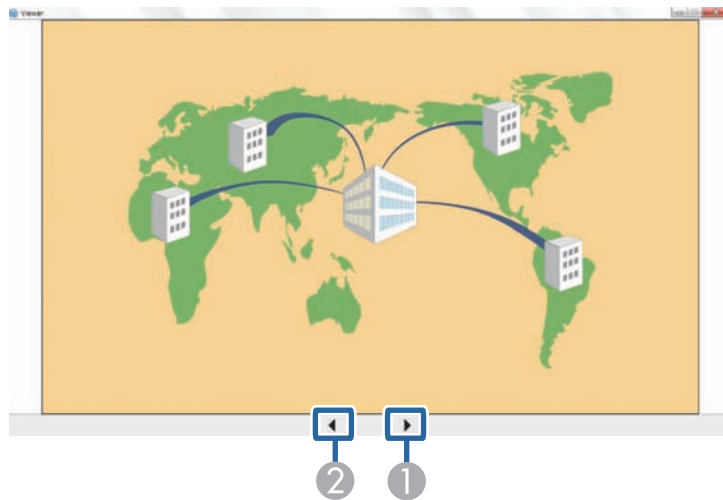


1	Миниатюра	Отображает экран устройства участника. Проецируемая миниатюра окружается синей рамкой.
2	Флажок миниатюры	Выберите миниатюру, которую необходимо проецировать. Можно выбрать до 12 миниатюр.
3	Имя пользователя	Отображается имя пользователя каждой миниатюры. Допустимое количество символов до 32.
4	 Заккрыть	Закрывается экран миниатюр.

5	 Проецировать	Проецируется выбранная миниатюра. Если выбрано больше 5 миниатюр, откроется экран выбора миниатюр. После выбора до 4 миниатюр необходимо снова нажать кнопку  .
6	 Проецировать мой экран	Проецируется экран компьютера в полноэкранном режиме, без проецирования экранов других пользователей.
7	 Далее	Отображается следующая страница.
8	Список страниц	Переход на нужную страницу.
9	 Назад	Отображается предыдущая страница.
10	 Показать мелкие эскизы	Уменьшается размер каждой миниатюры так, чтобы на экране их поместилось больше.
11	 Показать большие эскизы	Увеличивается размер каждой миниатюры так, чтобы лучше просмотреть детали каждого изображения.
12	Очистить все	Отображается количество выбранных миниатюр. Снимите флажок, чтобы отменить выбор всех миниатюр. Если установить флажок снова, миниатюры снова будут выбраны.
13	 Обновить	Обновляется экран миниатюр.

Экран Viewer откроется при выполнении одного из следующих действий.

- Получение данных распределенного изображения.
- При выборе **Показать полученное изображение** в меню Сервис на экране управления проецированием.
- При нажатии кнопки  на панели инструментов.



1	Следующие данные	Отображаются следующие данные.
2	Предыдущие данные	Отображаются предыдущие данные.

# Приложение

Для получения дополнительной информации о программном обеспечении EasyMP Multi PC Projection см. следующие разделы.

» **Дополнительная информация**

- "Обновление и удаление программного обеспечения" [стр.85](#)
- "Поддерживаемое разрешение и цвета" [стр.87](#)
- "Ограничения" [стр.88](#)
- "Замечания" [стр.90](#)

Следуйте данным инструкциям для обновления или удаления EasyMP Multi PC Projection.

## » Дополнительная информация

- "Получение последней версии приложения" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [стр.85](#)
- "Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стр.85](#)
- "Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [стр.86](#)

## Получение последней версии приложения

Обновления этого программного обеспечения могут появиться на сайте Epson.

Зайдите на <http://www.epson.com>, и выберите свое местоположение.

## Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.



Для удаления программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.



Если используется Windows 10, нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.

- 4** Выберите **Удаление программы** в меню **Программы**.
- 5** Выберите **EasyMP Multi PC Projection**, а затем **Удалить/Изменить**.
- 6** Следуйте инструкциям на экране.

## Удаление EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.



Для удаления программы необходимы права администратора.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Выберите **Поиск** среди Чудо-кнопок и найдите **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Щелкните правой кнопкой мыши (нажмите и удерживайте) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** и выберите **Удалить** на панели приложения.
- 5** Выберите **EasyMP Multi PC Projection**, а затем **Удалить**.
- 6** Следуйте инструкциям на экране.

## Установка EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Если используется OS X, следуйте нижеприведенным инструкциям для удаления EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Включите компьютер.
- 2** Убедитесь, что все работающие приложения закрыты.
- 3** Откройте папку **Приложения**.
- 4** Откройте папку **EasyMP Multi PC Projection – Инструменты** и дважды щелкните **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Следуйте инструкциям на экране.

В этих разделах можно найти разрешения экрана компьютера и число цветов, которые может проецировать EasyMP Multi PC Projection.

## » **Дополнительная информация**

- "Поддерживаемые разрешения экрана" [стр.87](#)
- "Цвет Дисплея" [стр.87](#)

Windows	OS X
16-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 32 000 цветов (16-разрядная)
32-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 16,7 миллионов цветов (32-разрядная)

## Поддерживаемые разрешения экрана

Можно проецировать при следующих разрешениях экрана компьютера. Подключение к компьютеру с разрешением выше WUXGA невозможно.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Если используется экран с уникальным соотношением сторон, разрешение увеличивается или уменьшается в зависимости от разрешения компьютера и проектора таким образом, чтобы не пострадало качество изображения.

В зависимости от разрешения могут проецироваться вертикальные или горизонтальные черные поля.

## Цвет Дисплея

Возможно проецирование следующего количества цветов экрана компьютера.

Для знакомства с ограничениями, относящимися к проецированию изображений с компьютера посредством EasyMP Multi PC Projection, см. следующие разделы.

## » **Дополнительная информация**

- "Ограничения по подключению" [стр.88](#)
- "Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live" [стр.88](#)
- "Ограничения для Windows Aero" [стр.88](#)
- "Ограничения на проецирование из Windows Media Center" [стр.89](#)

---

## **Ограничения по подключению**

Обратите внимание на следующие ограничения при использовании EasyMP Multi PC Projection.

- Вы можете подключить до четырех проекторов к одному компьютеру и проецировать одновременно. (Многоэкранный режим не поддерживается).
- Всего к компьютерам, использующим EasyMP Multi PC Projection, и смартфонам либо планшетами, использующим Epson iProjection, можно подключить до 50 устройств. (Если на всех компьютерах работает более старая версия EasyMP Multi PC Projection, количество компьютеров ограничивается 16 или 32, а с планшетов, на которых выполняется Epson iProjection, невозможно установить соединение.)
- Звук может передаваться только при подключении к одному проектору и проецировании одного изображения в полноэкранный режим. Если подключено несколько проекторов или проекционный экран разделен, передача звука невозможна.
- При низкой скорости передачи в беспроводной ЛВС возможны непредвиденные обрывы связи по сети.
- Приложения, использующие часть функций DirectX, могут отображаться некорректно (только для Windows).
- Невозможно проецировать командные строки MS-DOS в полноэкранный режим (только для Windows).

- Временами изображение на экране компьютера и изображение, проецируемое проектором, могут не совпадать в точности.
- Фильмы не воспроизводятся так плавно, как на компьютере.
- При включении функции **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** в **Задать значения опций** и отображении на экране компьютера черных полос положение интерактивного пера может быть смещено.

---

## **Ограничения при проецировании из Фотоальбома Windows и Фотоальбома Windows Live**

Учитывайте следующие ограничения при запуске Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live во время работы программы EasyMP Multi PC Projection.

- Показ слайдов при проецировании из Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live производится в простом режиме. Поскольку панель инструментов не отображается, внесение изменений при воспроизведении Тем (эффектов) во время слайд-шоу невозможно, независимо от рейтинга индекса производительности Windows. После запуска простого режима изменение режимов в процессе работы Фотоальбома Windows или Фотоальбома Windows Live невозможно даже после закрытия приложения EasyMP Multi PC Projection. Перезапустите Фотоальбом Windows или Фотоальбом Windows Live.
- Воспроизведение фильмов невозможно.

---

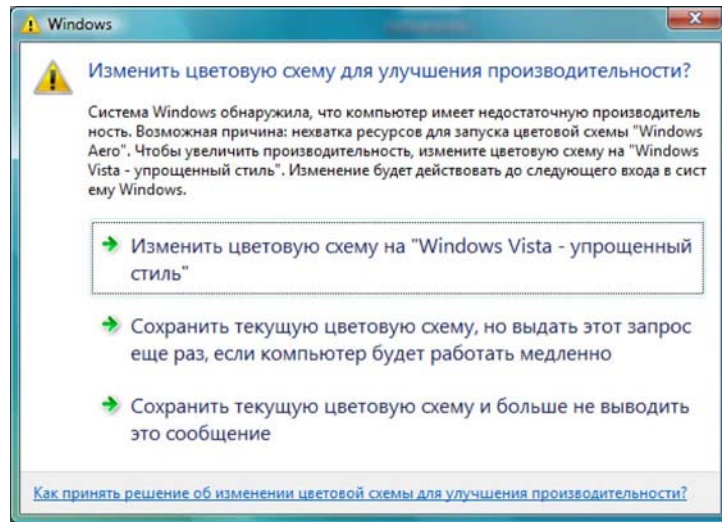
## **Ограничения для Windows Aero**

Учитывайте следующие ограничения, если пользовательским интерфейсом вашего компьютера является Windows Aero.

- Проецирование многоуровневого окна выполняется вне зависимости от значения параметра **Передать многоуровневое окно** на экране **Задать значения опций** приложения EasyMP Multi PC Projection.



- Через несколько минут после подключения компьютера к проектору по сети с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection может отображаться следующее сообщение.



- Если при передаче звука с компьютера на проектор с помощью приложения EasyMP Multi PC Projection звук прерывается, попробуйте перезапустить используемое приложение.

Рекомендуется выбрать **Сохранить текущую цветовую схему и больше не показывать это сообщение**. Это выбранное значение будет действительно до перезапуска компьютера.

## Ограничения на проецирование из Windows Media Center

Учитывайте следующие ограничения при проецировании из Windows Media Center.

- Проецирование изображений в полноэкранном режиме с использованием Windows Media Center невозможно. Для проецирования переключитесь в оконный режим.

Важные замечания о программном обеспечении см. в следующих разделах.

» **Дополнительная информация**

- "Уведомление об авторских правах" [стр.90](#)
- "Об условных обозначениях" [стр.90](#)
- "Общие замечания" [стр.90](#)
- "Определение авторского права" [стр.91](#)

---

## Уведомление об авторских правах

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

---

## Об условных обозначениях

- Операционная система Microsoft® Windows Vista®
- Операционная система Microsoft® Windows® 7
- Операционная система Microsoft® Windows® 8
- Операционная система Microsoft® Windows® 8.1
- Операционная система Microsoft® Windows® 10

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10. Кроме того, для обозначения ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а также нескольких разных версий (например, Windows Vista/7, без слова Windows) используется собирательный термин Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

В данном руководстве эти операционные системы называются: OS X 10.7.x, OS X 10.8.x, OS X 10.9.x, OS X 10.10.x и OS X 10.11.x. Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин OS X.

---

## Общие замечания

XGA - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки компании International Business Machines Corporation.

Mac и OS X являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Используемые в данном документе названия других изделий также используются исключительно в целях идентификации и могут являться торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от любых притязаний и прав на эти товарные знаки.

Авторское право на программное обеспечение: в данном изделии используется как свободное программное обеспечение, так и программное обеспечение, правами на которое обладает данная компания.

---

## Определение авторского права

Эта информация подлежит изменению без уведомления.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200RU