

THRUSTMASTER®



TCA **SIDESTICK**
AIRBUS EDITION

Інструкція з експлуатації

ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ

1. Цей прилад не призначений для використання особами (в тому числі дітьми) з обмеженими фізичними, сенсорними чи розумовими можливостями або з відсутністю необхідного досвіду чи знань, крім випадків, коли особа, відповідальна за їх безпеку, здійснює нагляд чи інструктаж відносно експлуатації приладу.
2. Не використовуйте прилад з пошкодженим кабелем чи вилкою, а також пошкоджений або несправний прилад.
3. Якщо пошкоджено кабель живлення або інший елемент виробу, зверніться до спеціалістів сервісного центру, щоб запобігти виникненню небезпечної ситуації.
4. Для запобігання виходу з ладу приладу, не занурюйте його у воду або будь-які рідини.

Сумісність: ПК

Інструкція з експлуатації

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ①

1. Цифровий тригер
2. Різнострамований перемикач точки огляду
3. Правий кнопковий модуль
4. Лівий кнопковий модуль
5. Зміна напрямку за допомогою рукоятки, що обертається, з підручником і системи блокування
6. Важіль керування (із 1 віртуальною кнопкою)
7. 15 командних кнопок
8. USB-кабель для підключення до ПК
9. Перемикач кнопок для лівої або правої руки

ОПИС ДЖОЙСТИКА

УНІКАЛЬНА ТЕХНОЛОГІЯ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ТОЧНОСТІ: H.E.A.R.T: HallEffect AccuRate Technology

У джойстикі TCA Sidestick Airbus Edition використовується технологія, що забезпечує таку точність, якій наразі немає аналогів у світі ігрових джойстиків, включаючи такі характеристики:

- Тривимірні магнітні датчики (ефект Hall), встановлені на рукоятці, із роздільною здатністю більше 268 мільйонів значень по горизонтальній і вертикальній осях (16 384 x 16 384 значень), тоді як сучасні системи інших виробників (навіть найтехнологічніші з них) забезпечують роздільну здатність усього лише близько 1 мільйона значень (1024 x 1024 значень).
- Магніт: без тертя, для забезпечення максимальної точності та неймовірної швидкості відгуку, які не змінюються з часом.
- Циліндрична гвинтова пружина на рукоятці (2,8 мм): для стабільного та надзвичайно плавного лінійного опору.

ВАЖІЛЬ КЕРУВАННЯ

На джойстикі є важіль керування (6), що дає змогу легко контролювати тягу двигуна літака.

Віртуальна кнопка (номер 17, мал. 3) активується в перші 20 відсотків руху важеля керування, наприклад, для ввімкнення реверсорів тяги.

ФУНКЦІЯ НАПРЯМКУ

Джойстик оснащено функцією напрямку (5): під час польоту пілот переміщує кермо напрямку, щоб змінювати кут нахилу літака щодо його вертикальної осі й тим самим повертати літак ліворуч або праворуч.

Для використання функції напрямки рукоятку необхідно повертати (тобто обертати) ліворуч або праворуч.

БЛОКУВАННЯ/РОЗБЛОКУВАННЯ ФУНКЦІЇ НАПРЯМКУ ②

Функція напрямку відключається кнопкою блокування на задній частині рукоятки джойстика.

Втисніть цю кнопку, щоб заблокувати вісь керма напрямку.

Перемістіть цю кнопку у верхнє (тобто в початкове) положення, щоб розблокувати вісь керма.

РІЗНОСПРЯМОВАНИЙ ПЕРЕМИКАЧ ТОЧКИ ОГЛЯДУ

На джойстику встановлено перемикач точки огляду (2), який, як зрозуміло з його назви, дає можливість швидко вивчити обстановку навколо літака (в іграх, у яких така можливість передбачена). Для використання цієї функції просто перейдіть у меню налаштувань гри й запрограмуйте різні точки огляду (огляд заднього виду, огляд ліворуч і праворуч, а також зовнішній огляд) за напрямками перемикача точки огляду.

За бажанням замість цього перемикач точки огляду можна зарезервувати для інших функцій (стрільба тощо).

СИСТЕМА ДЛЯ ЛІВОЇ ТА ПРАВОЇ РУКИ

Джойстик TCA Sidestick Airbus Edition повністю налаштовується під ліву та праву руку, завдяки чому він підійде для всіх гравців, як правшів, так і лівшів. Для цього можна налаштувати три елементи: кнопки на базі, правий кнопковий модуль і лівий кнопковий модуль.

НАЛАШТУВАННЯ КНОПОК ДЛЯ ПРАВОЇ РУКИ ③

Щоб налаштувати 12 кнопок, розташованих на базі, для гри ПРАВОЮ рукою (або як другий пілот / помічник командира), перед підключенням джойстика перемістіть перемикач (9), розташований у нижній частині бази, у положення RIGHT HANDED. Після цього джойстик буде розпізнано як рукоятку другого пілота T.A320 Copilot.

НАЛАШТУВАННЯ КНОПОК ДЛЯ ЛІВОЇ РУКИ ④

Щоб налаштувати 12 кнопок, розташованих на базі, для гри ЛІВОЮ рукою (або як перший пілот), перед підключенням джойстика перемістіть перемикач (9), розташований у нижній частині бази, у положення **LEFT HANDED**. Джойстик буде розпізнано як рукоятку першого пілота T.A320 Pilot.

ПЕРЕСТАНОВКА МОДУЛІВ ⑤

За замовчуванням для джойстика встановлено режим першого пілота. Щоб встановити одну з чотирьох доступних конфігурацій, виконайте такі дії.

- A. За допомогою маленької викрутки обережно відкрутіть два гвинти в кнопочному модулі з лівого боку головки джойстика.
- B. Переставте модулі відповідно до вибраної конфігурації.
- C. Вставте гвинти на місце й затягніть їх до упору.

ПК

ВСТАНОВЛЕННЯ НА ПК

1. Підключіть USB-роз'єм (8) до USB-порту комп'ютера. Windows 8 або 10 виявлять новий пристрій автоматично.
2. Встановлення драйверів здійснюється в автоматичному режимі. Для встановлення дотримуйтеся інструкцій на екрані.
3. Натисніть Start (Пуск) / Settings (Параметри) / Control Panel (Панель керування) і двічі клацніть Game Controllers (Ігрові пристрої). У вікні Ігрові пристрої відобразиться ім'я джойстика зі статусом ОК.
4. На Control Panel (Панелі керування) клацніть Properties (Властивості), щоб переглянути та протестувати всі функції джойстика.

Тепер ви готові до гри!

ВАЖЛИВА ПРИМІТКА

Під час підключення джойстика обов'язково встановіть рукоятку та кермо повороту в центральне положення та постарайтеся їх не зрушити, щоб уникнути проблем із калібруванням.

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ І ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- **Джойстик не працює належним чином або, можливо, відкалібрований неправильно:**

- Вимкніть живлення комп'ютера та відключіть джойстик, після чого знову ввімкніть комп'ютер, підключіть до нього джойстик і перезапустіть гру.
- Під час підключення джойстика: завжди встановлюйте рукоятку та кермо повороту в центральне положення та постарайтеся їх не зрушити, щоб уникнути проблем із калібруванням.

- **Неможливо налаштувати джойстик:**

- Перейдіть у меню **Параметри / Контролер / Геймпад** або **Джойстик**: виберіть потрібну конфігурацію або заново налаштуйте параметри контролера.
- Для отримання додаткової інформації див. посібник користувача або онлайн-довідку для своєї гри.

- **Джойстик занадто або недостатньо чутливий:**

- Джойстик калібрується самостійно після його переміщення уздовж різних осей.
- Перейдіть у меню **Параметри / Контролер / Геймпад** або **Джойстик**: налаштуйте чутливість і мертві зони для джойстика (якщо ці параметри доступні). Цей периферійний пристрій призначено виключно для розважальних ігор і його використання для будь-якої професійної підготовки категорично заборонено.

Відомості про споживчу гарантію

Корпорація Guillemot Corporation S.A., зареєстрована за адресою Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Франція, (далі - «Guillemot») гарантує своїм клієнтам у всьому світі, що в цьому виробі Thrustmaster не буде виявлено жодних дефектів матеріалів і виробництва протягом гарантійного періоду, що дорівнює терміну пред'явлення претензії щодо відповідності для цього виробу. В інших країнах гарантійний період дорівнює терміну пред'явлення претензії щодо відповідності для виробу Thrustmaster, що визначається відповідним законодавством країни, у якій проживав споживач на момент придбання виробу Thrustmaster (якщо подібні претензії не діють у відповідній країні, гарантійний період дорівнює одному (1) року з початкової дати придбання виробу Thrustmaster).

У разі виявлення дефектів виробу під час гарантійного періоду негайно зверніться в службу технічної підтримки, співробітники якої визначать подальшу процедуру. Якщо дефект буде підтверджено, виріб слід повернути за місцем придбання (або в будь-яке інше місце, вказане службою технічної підтримки).

У рамках дії гарантії дефектний виріб буде, на розсуд служби технічної підтримки, замінено або повернуто в робочий стан. Якщо протягом гарантійного терміну виріб Thrustmaster буде піддано такому відновленню, до гарантійного терміну, що залишився, додається період часу, але не менше семи (7) днів, під час якого виріб не використовувався (початком цього періоду вважається дата запиту покупця про втручання або дата надання дефектного виробу для відновлення, якщо виріб було надано для відновлення пізніше, ніж було зроблено запит про втручання).

Ця гарантія не поширюється: (1) на ситуації, коли виріб було видозмінено, відкрито, модифіковано або отримало пошкодження в результаті неприпустимого або неправильного використання, недбалості або нещасного випадку, природного зношення або будь-якої іншої причини, не пов'язаної з дефектом матеріалів або виробництва (включаючи, серед іншого, використання виробу Thrustmaster разом із будь-якими невідповідними елементами, зокрема - з блоками живлення, акумуляторами, зарядними пристроями та будь-якими іншими елементами, що не входять у комплектацію Guillemot для цього пристрою); (2) на випадки використання продукту в будь-яких цілях, крім побутових, зокрема на випадки професійного або комерційного застосування (наприклад, в ігрових залах, для проведення навчань і змагань); (3) на ситуації, коли вказівки служби технічної підтримки не були виконані; (4) на ПЗ, оскільки на таке ПЗ поширюється окрема гарантія; (5) на витратні матеріали (елементи, призначені для заміни протягом терміну служби виробу: наприклад, батарейки та вушні подушки для гарнітур або навушників); (6) на аксесуари (наприклад, кабелі, чохла, сумки, футляри, наручні ремінці); (7) на випадки продажу виробу з відкритого аукціону.

Ця гарантія не підлягає передачі.

Ця гарантія не обмежує прав споживача, наданих йому застосовними законами щодо продажу споживчих товарів у відповідній країні.

Додаткові умови гарантії

Протягом гарантійного терміну компанія Guillemot, загалом і в цілому, не надає жодних запасних частин, оскільки відкривати та/або модифікувати будь-які вироби Thrustmaster може тільки персонал авторизованого сервісного центру (за винятком будь-яких процедур із модифікації, які служба технічної підтримки може запропонувати виконати клієнту шляхом письмових інструкцій і надання, за необхідності, потрібних запасних частин: наприклад, у зв'язку з відсутністю статусу складності або конфіденційності в такої відновлювальної процедури).

З урахуванням періоду освоєння нових виробів і в цілях захисту своїх ноу-хау та комерційних таємниць компанія Guillemot, загалом і в цілому, не надає будь-яких сповіщень про відновлення запасних частин для будь-яких виробів Thrustmaster із вичерпаним гарантійним терміном.



АВТОРСЬКЕ ПРАВО

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Усі права захищено. Thrustmaster® є зареєстрованою торговою маркою корпорації Guillemot Corporation S.A.

AIRBUS, логотип, а також знаки продукції та обслуговування є зареєстрованими товарними знаками корпорації Airbus. Усі права захищено.

© Airbus, 2020. Усі права захищено. Продукт, офіційно ліцензований корпорацією Airbus.

Усі інші товарні знаки є власністю відповідних власників. Ілюстрації можуть не відповідати зовнішньому вигляду/функціям конкретного виробу. Зміст посібника, конструкція та технічні характеристики виробу можуть бути змінені без попереднього сповіщення та залежать від країни придбання.

Зверніть увагу: колір і дизайн виробу можуть відрізнятися.

Пластикові стяжки та клейку стрічку потрібно зняти перед початком використання виробу.

www.thrustmaster.com

