

Посібнику користувача

EH-TW7400

Home Projector



Використання посібників

Посібники для даного проектора організовано в наведений нижче спосіб.

Інструкції з техніки безпеки/Посібник з технічної підтримки та обслуговування

Містить інформацію щодо безпечного використання проектора, а також керівництво з технічної підтримки й обслуговування, контрольні списки з усунення несправностей тощо. Обов'язково прочитайте даний посібник перед використанням проектора.



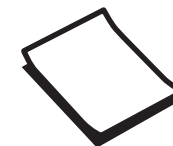
Посібнику користувача (цей посібник)

Містить інформацію щодо налаштування й базових операцій перед використанням проектора, використання меню Конфігурації та вирішення проблем і виконання планового технічного обслуговування.



Коротка інструкція "Початок роботи"

Містить інформацію щодо процедур установлення проектора. Для ознайомлення в першу чергу.





Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику

Позначення, що стосуються техніки безпеки

Для забезпечення безпечної експлуатації проектора в документації та на самому пристрої використовуються спеціальні графічні позначення.

Далі показані символи та їхнє значення. Щоб уникнути травм і пошкодження майна, ознайомтесь зі значеннями попереджувальних позначень і обов'язково звертайте на них увагу.

Попередження

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або навіть смерті через неправильне поводження із пристроєм.




Обережно

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або пошкодження майна через неправильне поводження із пристроєм.

Загальні інформаційні позначення

Попередження

Позначає процедури, що можуть стати причиною пошкодження або несправності.

	Позначає додаткову інформацію та вказівки, з якими бажано ознайомитися під час перегляду певного розділу.
	Позначає сторінку, на якій можна знайти докладну інформацію щодо певного питання.
Назва меню	Позначає пункти меню Конфігурації. Приклад: Зображення - Режим кольору
Назва кнопки	Позначає кнопки на пульті дистанційного керування або на панелі керування. Приклад: кнопка 

Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор"

Основний блок проектора, а також елементи й додаткові компоненти, що входять до комплекту поставки, можуть позначатися фразою "цей виріб" або "цей проектор".

Структура посібника й умовні позначення

Використання посібників 1

Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику 2

- Позначення, що стосуються техніки безпеки 2
- Загальні інформаційні позначення 2
- Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проєктор" 2

Вступ

Найменування й функції деталей 6

- Передня і верхня панелі 6
- Панель керування 7
- Пульт дистанційного керування 9
- Задня сторона 12
- Нижня панель 13

Підготовка

Установлення 14

- Спроеційоване зображення й розташування проєктора 14
 - Установлення паралельно екрану 14
 - Установлення проєктора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків 14
- Різноманітні способи налаштування 15
 - Розміщення на столі та проєціювання 15
 - Підвішування до стелі й проєціювання 15
- Максимальні значення відстані проєкції та зсуву об'єктива 16

Під'єднання пристрою 19

- Знімання клемна кришка 19
- Під'єднання відеообладнання 19
- Під'єднання комп'ютера 19
- Підключення зовнішнього обладнання 20
 - Підключення до порту Trigger Out 20
 - Під'єднання до порту LAN 20
- Приєднання Мережна карта для бездротової локальної мережі 21

- Під'єднання фіксатора кабелю HDMI 21

Підготовка пульта дистанційного керування 22

- Установлення батарей пульта дистанційного керування 22
- Робочий діапазон пульта дистанційного керування 23
 - Робочий діапазон (зліва направо) 23
 - Робочий діапазон (згори донизу) 23

Основні операції

Проеціювання зображень 24

- Увімкнення проєктора 24
 - Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається 25
- Використання Головного екрану 25
- Вимкнення 26

Регулювання спроеційованого зображення 27

- Відображення тестового шаблону 27
- Функція регулювання об'єктива (фокус, масштаб, зсув об'єктива) 27
 - Регулювання фокуса 28
 - Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу) 28
 - Регулювання положення спроеційованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива) 29
- Регулювання нахилу проєктора 30
- Коригування трапецієдного спотворення 30
- Тимчасове приховування зображення 30

Регулювання зображення

Регулювання зображення 32

- Вибір якості проєціювання (Режим кольору) 32
- Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін) 33
- Регулювання Різкість 34
- Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.) 35
- Налаштування Автодіафрагма 36
- Налаштування Кадрова інтерпол. 36

Регулювання кольору	38
Регулювання Темп. кольору	38
Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити)	38
Регулювання відтінку, насичення та яскравості	38
Регулювання гами	40
Оберіть і відредагуйте значення для корекції	40
Виконайте редагування під час перегляду зображення	40
Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами	41
Перегляд зображення зі збереженою якістю зображення (функція Пам'ять)	42
Збереження в пам'ять	42
Завантаження, видалення або перейменування пам'яті	42
Корисні функції	
Перегляд зображень 3D з насолодою	44
Підготовка до перегляду зображень 3D	44
Якщо не вдається переглянути зображення 3D	44
Використання окулярів 3D	45
Перетворення зображень 2D у 3D	45
Попередження щодо перегляду зображень 3D	46
Використання функції HDMI Link	48
Функція HDMI Link	48
Налаштування HDMI Link	48
Підключення	49
Проеціювання двох різних зображень за допомогою функції Зобр. у зобр.	50
Типи екранів, які можна відображати одночасно	50
Проеціювання на Зобр. у зобр.	50
Запуск і вихід із Зобр. у зобр.	50
Зміна параметрів Зобр. у зобр.	50

Використання проектора в мережі

Проеціювання за допомогою дротової локальної мережі

 Вибір параметрів дротової мережі

Проеціювання за допомогою бездротової локальної мережі

 Встановлення параметрів бездротової
 мережі вручну

 Встановлення параметрів бездротової
 локальної мережі комп'ютера

 Встановлення параметрів бездротової
 мережі в ОС Windows

 Установлення параметрів бездротової
 мережі в OS X

 Налаштування безпеки бездротової мережі

 Проеціювання в програмі Epson iProjection
 (iOS/Android)

 Керування через смартфон (функція
 дистанційного керування)

Меню Конфігурації

Функції меню Конфігурації

 Операції меню Конфігурації

 Таблиця меню Конфігурації

 Меню Зображення

 Меню Сигнал

 Меню Параметри

 Меню Додаткові

 Меню Мережа

 Меню Інформація

 Меню Скидання

Пошук і усунення несправностей

Вирішення проблем

 Значення індикаторів

 Стан індикатора під час помилки/
 попередження

 Стан індикатора під час звичайного
 режиму роботи

 Коли індикатори не допомагають з'ясувати
 причину негараздів у роботі

Перевірте проблему	81
Проблеми з зображенням	82
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	85
Проблеми з пультом дистанційного керування	85
Проблеми з панеллю керування	86
Проблеми з 3D	86
Проблеми з HDMI	87
Проблеми в мережі	88
Про Event ID	88

Технічне обслуговування

Технічне обслуговування 90

Очищення деталей	90
Очищення повітряного фільтра	90
Очищення основного блоку	91
Очищення об'єктива	92
Періоди заміни витратних матеріалів	92
Термін експлуатації повітряного фільтра	92
Термін експлуатації лампи	92
Заміна витратних матеріалів	93
Заміна повітряного фільтра	93
Заміна лампи	94
Скидання часу роботи лампи	95

Вирівн. панелі 97

Однорідний колір 99

Загальні відомості про PJLink 101

Додатки

Додаткове обладнання й витратні матеріали 102

Додаткові деталі	102
Витратні матеріали	102

Роздільна здатність, що підтримується 103

Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)	103
Вхідний сигнал HDMI1/HDMI2	103
Вхідний сигнал 3D HDMI	103

Технічні характеристики 104

Зовнішній вигляд 106

Список попереджувальних символів 107

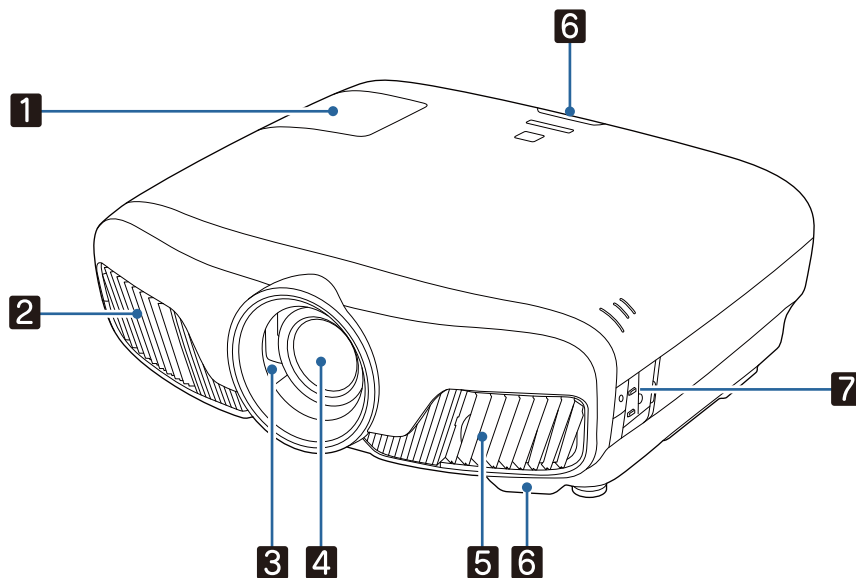
Глосарій 109

Загальні попередження 111

Попереджувальні наклейки	112
Загальне попередження	113

Найменування й функції деталей

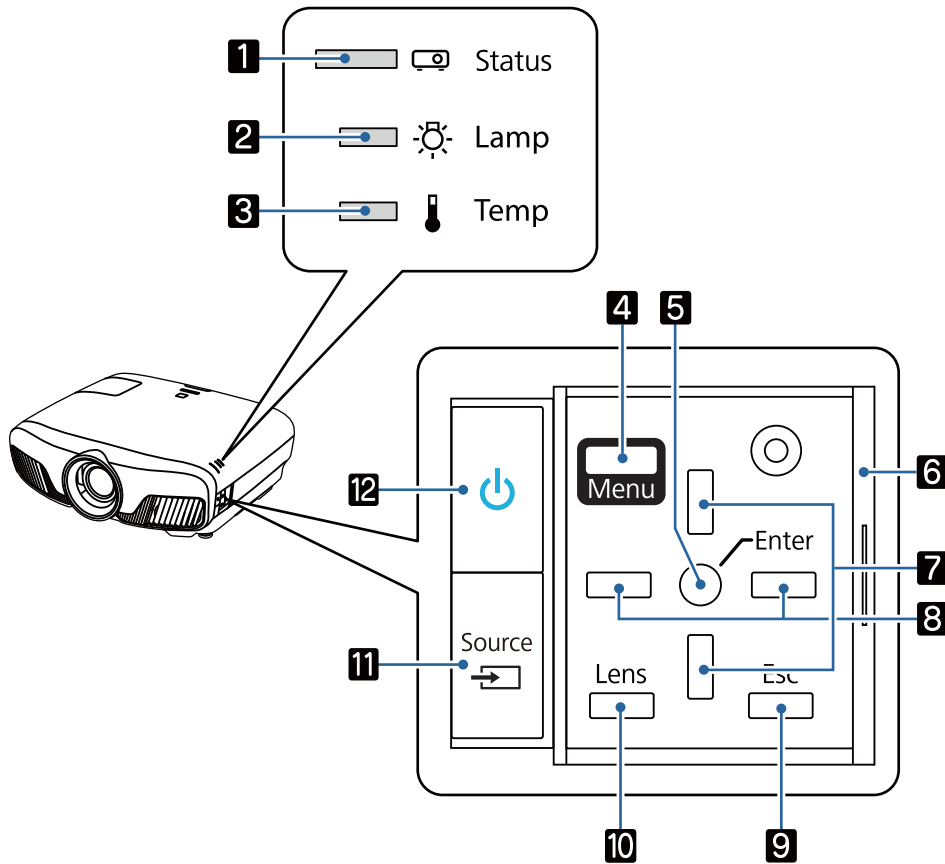
Передня і верхня панелі














Назва		Функція
1	Кришка відсіку з лампою	Відкрийте, щоб замінити лампу проєктора. стор.94
2	Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p> Обережно</p> <p>Під час проєціювання не наближайте обличчя або руки до випускного отвору для повітря й не розміщуйте перед ним предмети, що можуть пошкодитися від нагріву повітрям, що виходить із отвору. Гаряче повітря із випускного отвору для повітря може спричинити опіки, деформацію предметів або призвести до нещасних випадків.</p> </div>
3	Затвор об'єктива	Пов'язаний із функцією ввімкнення/вимкнення живлення проєктора та автоматично відкриває й закриває затвор. стор.24
4	Об'єктив	Виводить зображення на екран.
5	Отвір повітрозбірника	Впускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора.
	Кришка повітряного фільтра	Під час заміни повітряного фільтра відкрийте дану кришку й вийміть повітряний фільтр. стор.93
6	Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. стор.23
7	Панель керування	Призначена для керування проєктором. стор.7

Панель керування

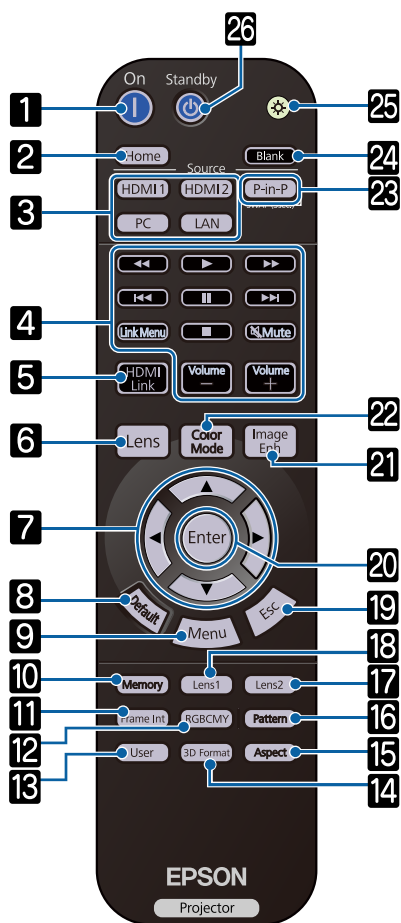
У разі встановлення для функції Освітлення значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання. 🖱 **Додаткові - Операція - Освітлення** стор.70



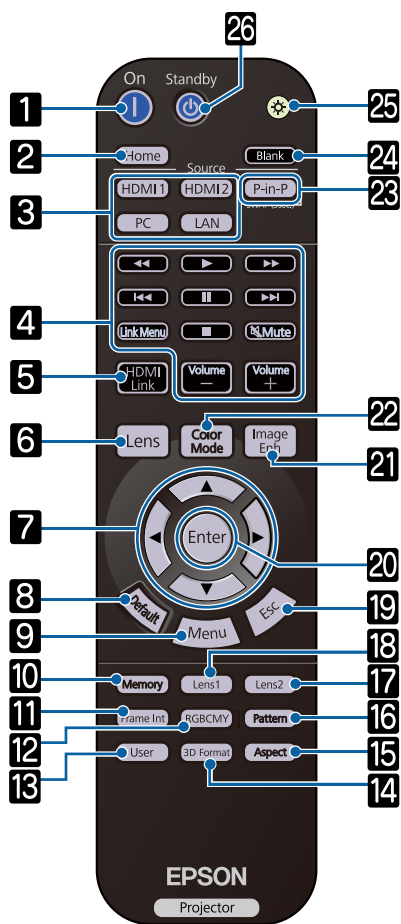
Кнопки/індикатори	Функція
1	Блимає на позначення процесу розігріву або охолодження. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає стан проектора. 🖱 стор.78
2	Блимає оранжевим кольором, коли надходить час замінити лампу. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора. 🖱 стор.78
3	Блимає оранжевим кольором, якщо внутрішня температура занадто висока. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора. 🖱 стор.78
4	Відображення й закриття меню Конфігурація. У меню Конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення, Вхідний сигнал тощо. 🖱 стор.61
5	Вибір функцій і налаштувань під час відображення меню. 🖱 стор.61
6 Кришка панелі керування	Кришка для панелі керування. Коли потрібно використовувати панель керування, візьміться за виступ і зсуньте кришку, щоб відкрити її.
7	Вибір значення регулювання для коригування трапецоїдного спотворення та для інших пунктів меню. 🖱 стор.30
8	Вибір значень регулювання в пунктах меню. 🖱 стор.61







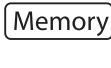













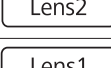








	Кнопки/індикатори	Функція
9	Esc 	Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню.  стор.61
10	Lens 	Змінення елементів регулювання функції моторизованого об'єктива. Елементи регулювання наведено нижче. <ul style="list-style-type: none">• Фокус  стор.28• Масштаб  стор.28• Зсув об'єктива  стор.29
11		Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу.  стор.25
12		Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.  стор.24 Горить, коли проектор увімкнено. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора.  стор.78

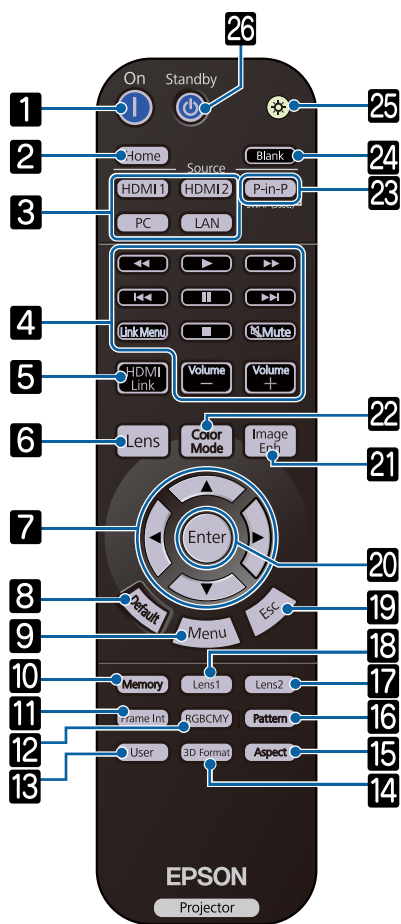
Пульт дистанційного керування



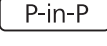








Кнопка	Функція
1	<p>Увімкнення проєктора. стор.24</p>
2	<p>Відображення та закривання Головного екрана. стор.25</p>
3	<p>Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. стор.25</p>
4	<p>Виконання операцій, наприклад відтворення, припинення відтворення та регулювання гучності під'єднаних пристроїв, що відповідають стандартам HDMI CEC. стор.48</p>
5	<ul style="list-style-type: none"> • Якщо функція HDMI Link Увімкн. Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.66 Відображається список з'єднань пристрою. • Якщо функція HDMI Link Вимкн. Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.66 Відображення меню параметрів для HDMI Link. стор.48
6	<p>Змінення елементів регулювання функції моторизованого об'єктива.</p> <p>Елементи регулювання наведено нижче.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Фокус стор.28 • Масштаб стор.28 • Зсув об'єктива стор.29

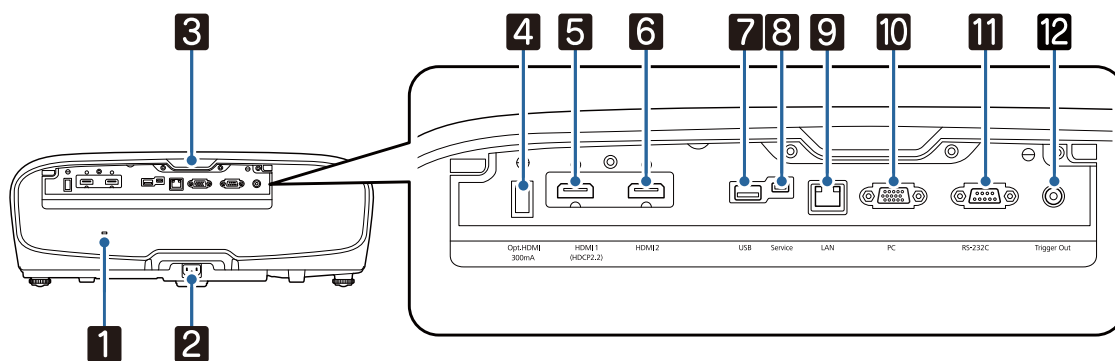


Кнопка	Функція
7	 <p>Вибір пунктів меню та значень параметрів.  стор.61</p>
8	 <p>У результаті натискання цієї кнопки під час відображення екрана налаштування меню значення параметра буде повернуто до налаштування за замовчуванням.  стор.61</p>
9	 <p>Відображення й закриття меню Конфігурація. У меню Конфігурація можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо.  стор.61</p>
10	 <p>Збереження, завантаження й стирання пам'яті.  стор.42</p>
11	 <p>Налаштування сили кадрової інтерполяції.  стор.36</p>
12	 <p>Регулювання відтінку, насичення та яркості для кожного кольору RGBCMY.  стор.38</p>
13	 <p>Виконання функції, призначеної кнопці користувача.  стор.66</p>
14	 <p>Зміна формату 3D. Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Упакування кадрів • По боках • Зверху та знизу  стор.44
15	 <p>Вибір режиму співвідношення сторін відповідно до вхідного сигналу.  стор.33</p>
16	 <p>Відображення й закриття тестового шаблону.  стор.27</p>
17	 <p>Завантаження положення об'єктива, зареєстрованого як Memory1 або Memory2 у вікні «Збер. пол. об'єкт.».  стор.42</p>
18	
19	 <p>Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню.  стор.61</p>
20	 <p>Під час відображення меню кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню.  стор.61</p>
21	 <p>Відображення меню Оптимізація зобра.  стор.35</p>



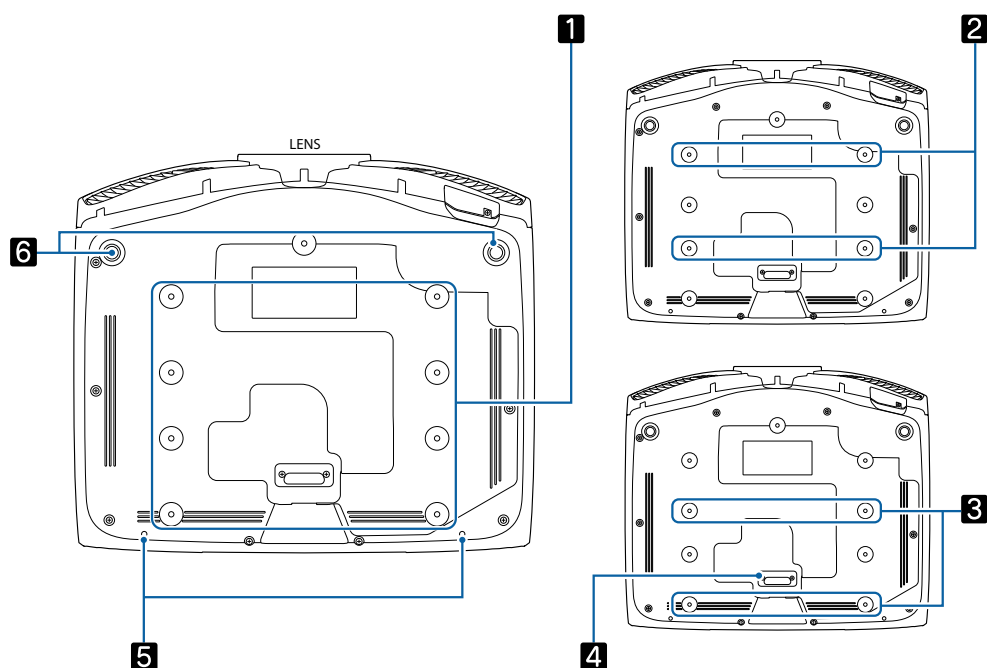
Кнопка	Функція
22	 <p>Зміна режиму Режим кольору.  стор.32</p>
23	 <p>Дозволяє одночасно проєціювати зображення з двох джерел, одне в основному вікні й одне у вкладеному вікні. (Зображення в зображенні)  стор.50</p> <p>Натисніть й утримуйте натиснутою кнопку для зміни джерел для зображень в основному й вкладеному вікні.</p>
24	 <p>Тимчасове призупинення проєціювання. Щоб знову ввімкнути зображення, ще раз натисніть кнопку.  стор.30</p>
25	 <p>Кнопки пульта дистанційного керування загоряться приблизно на 10 секунд. Це зручно під час використання пульта дистанційного керування у темряві.</p>
26	 <p>Вимкнення проєктора.  стор.26</p>

Задня сторона



Назва		Функція
1	Гніздо безпеки ()	Гніздо безпеки сумісне з системою безпеки MicroSaver виробництва Kensington. Для отримання докладної інформації зверніться до домашньої сторінки Kensington за адресою http://www.kensington.com/ .
2	Гніздо живлення	Під'єднайте кабель живлення. стор.24
3	Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. стор.23
4	Порт Opt.HDMI	Підключення порту живлення до оптичного кабелю HDMI.
5	Порт HDMI1	Під'єднання відеообладнання та комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. стор.19
6	Порт HDMI2	
7	Порт USB	Підключіть додаткову Мережна карта для бездротової локальної мережі. Її також використовують під час оновлення мікропрограми. стор.21
8	Порт Service	Сервісний порт. Зазвичай не використовується.
9	Порт LAN	Призначений для підключення до локальної мережі за допомогою мережевого кабелю. стор.20
10	Порт PC	Під'єднання до вихідного порту RGB на комп'ютері. стор.19
11	Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор із комп'ютером за допомогою кабелю RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.
12	Порт Trigger Out	Під'єднання до зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів. стор.20

Нижня панель



Назва		Функція
1	Точки для кріплення на стелі	Використовуються для закріплення додаткового кронштейна під час підвішування проектора до стелі. 🖱️ стор.102 Використовуйте чотири точки для кріплення на стелі 2 або 3 залежно від місця встановлення. Використовуйте точки для кріплення 3 у разі встановлення напроти стіни в невеликому приміщенні.
2		
3		
4	Задня опора	Зніміть її в разі використання точок для кріплення на стелі 3 .
5	Гвинт для кріплення кришки для кабелів	Отвори гвинтів для прикріплення кришки відсіку кабельних підключень.
6	Передня регульована опора	У разі встановлення на поверхні, наприклад на столі, висуньте опору для регулювання горизонтального нахилу. 🖱️ стор.30

Установлення

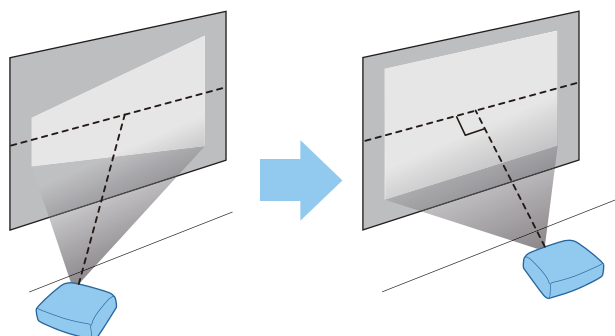
Спроеційоване зображення й розташування проектора

Установіть проектор у спосіб, наведений нижче.

Установлення паралельно екрану

Якщо проектор встановлено під кутом до екрана, на спроеційованому зображенні спостерігатиметься трапецієдне спотворення.

Відрегулюйте положення проектора так, щоб його було встановлено паралельно до екрана.



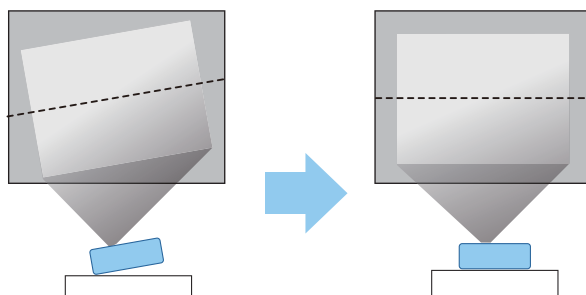
Якщо встановити проектор навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива. [стор.29](#)

Установлення проектора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків

Якщо проектор нахилено, спроеційоване зображення також буде нахилено.

Установіть проектор горизонтально таким чином, щоб обидва боки знаходилися на одній висоті.

Якщо встановити проектор горизонтально неможливо, можна відрегулювати нахил проектора за допомогою передньої опори. [стор.30](#)



Різноманітні способи налаштування

⚠ Попередження

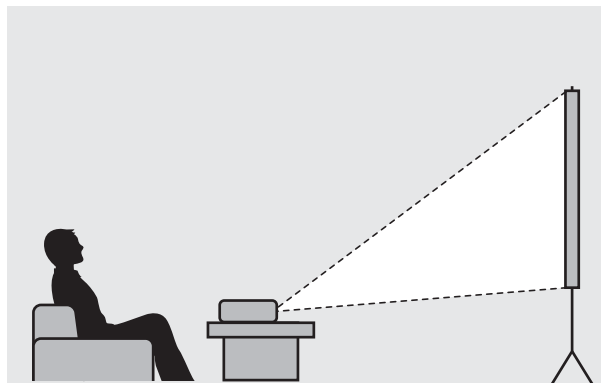
- Якщо проектор підвішується до стелі (монтаж на стелі), необхідно дотримуватись особливих правил установки. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клей, змазки й олії в точках кріплення до стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити серйозне травмування особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
- Не встановлюйте проектор на нестійку полицю або в місці поза межами діапазону навантаження. Інакше, він може впасти або перекинутися, що може призвести до нещасного випадку або травми.
- У разі встановлення на підвищенні, наприклад на полиці, вживайте заходів для запобігання падіння за допомогою дротів, щоб забезпечити безпеку в випадку надзвичайної ситуації, наприклад землетрусу, і попередження нещасних випадків. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Не блокуйте отвір повітрозбірника та випускний отвір для повітря проектора. Блокування отвору повітрозбірника та випускного отвору для повітря може призвести до накопичення повітря всередині проектора, що може стати причиною пожежі.

Попередження

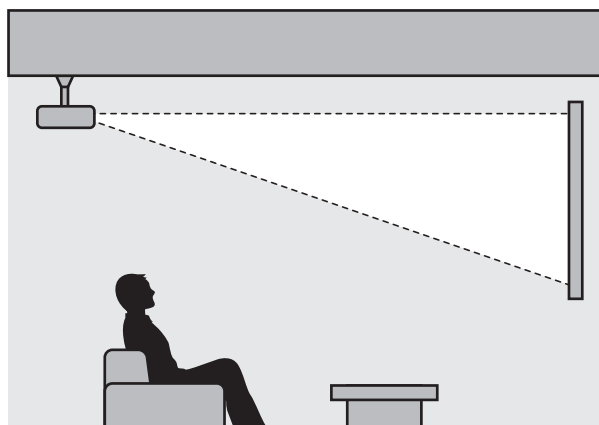
- Намагайтеся не встановлювати проектор у місцях з високою вологістю та пильністю або в місцях, що зазнають впливу диму від полум'я або тютюнового диму.
- Не використовуйте проектор, установлений вертикально. Такі дії можуть призвести до несправності.
- Очищуйте повітряний фільтр кожні три місяці. Очищуйте його навіть частіше в разі особливої пильності оточуючого середовища. 🗨 [стор.90](#)

■ Розміщення на столі та проєціювання

Проектор можна встановити на столі в вітальні або на низькій полиці для проєціювання зображень.

**■ Підвішування до стелі й проєціювання**

Проектор можна підвісити до стелі за допомогою додаткового кронштейна для монтажу на стелі для проєціювання зображень.



Якщо проектор використовується підвішеним до стелі, встановіть режим **Проекція на Передня/Стеля** або **Задня/Стеля**. ➔ **Додаткові - Проекція стор.70**

Максимальні значення відстані проекції та зсуву об'єктива

Розмір проекції збільшується з віддаленням проектора від екрана.

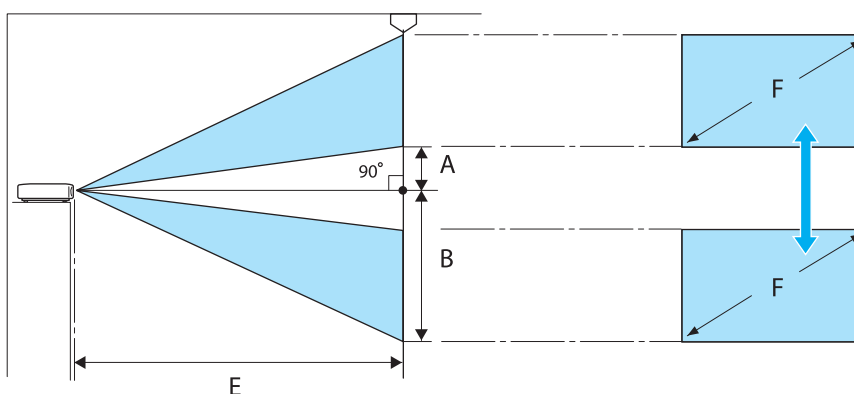
Зверніться до наведеної нижче таблиці для встановлення проектора на оптимальній відстані від екрана. Значення наведено лише для довідки.

Максимальні значення регулювання зсуву об'єктива наведені в таблиці нижче.



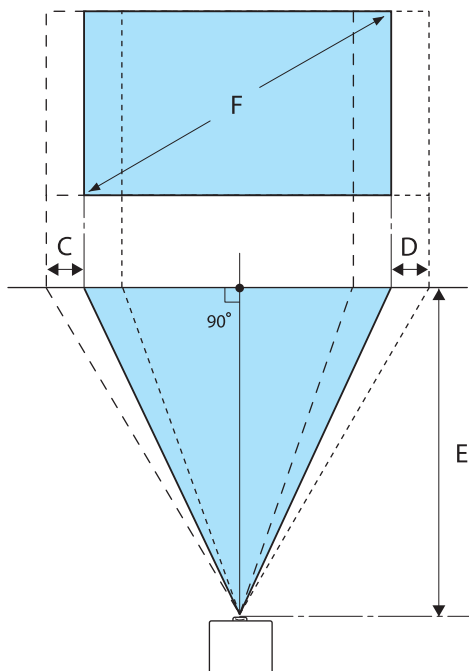
Спроеційоване зображення стає меншим після коригування трапецієподібного спотворення. Збільшіть відстань проєціювання, щоб спроеційоване зображення відповідало розміру екрана.

Регулювання положення проекції по вертикалі під час зсуву об'єктива



- A : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє верхнє положення)
- B : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє нижнє положення)
- E : Відстань проекції від проектора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

Регулювання положення проєкції по горизонталі під час зсуву об'єктива



- C : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проєктора (коли зсув об'єктива встановлено з лівого краю)
- D : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проєктора (коли зсув об'єктива встановлено із правого краю)
- E : Відстань проєкції від проєктора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

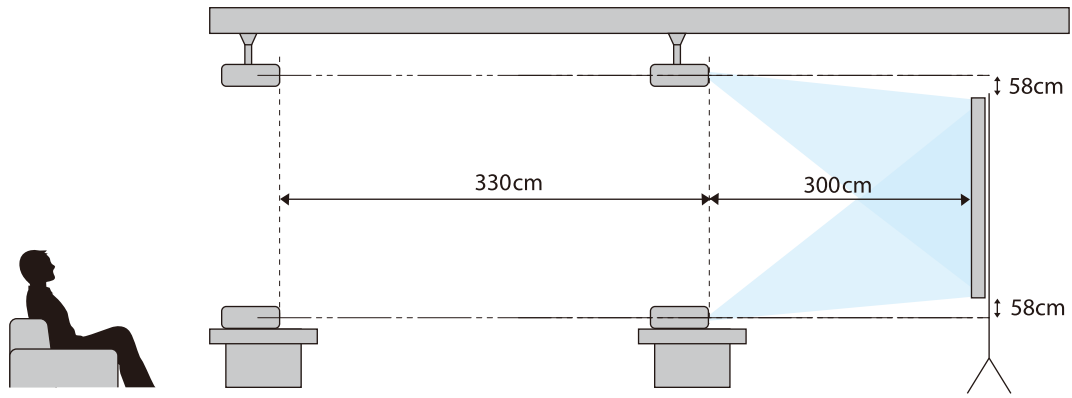
Одиниця виміру: см

16:9 Розмір екрана		Відстань проєкції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	W x H	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

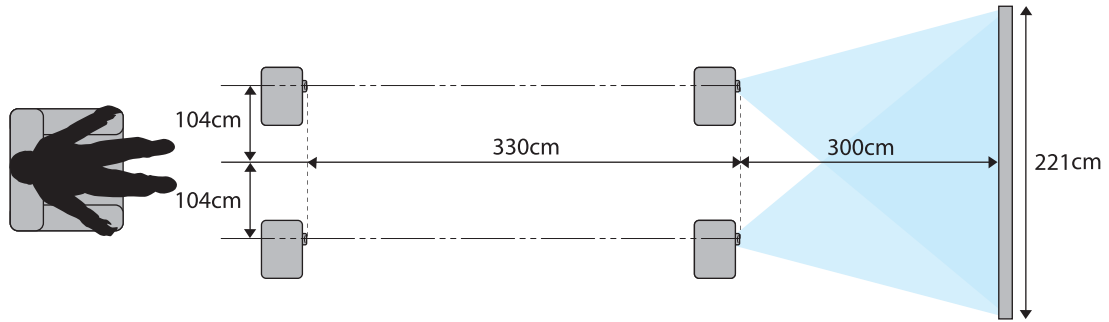
* Установити вертикальний і горизонтальний зсув об'єктива одночасно на максимальні значення неможливо. 🖱️ [стор.29](#)

Приклад установлення (із використанням екрана розміром 16:9 на 100")

Вигляд збоку



Вигляд згори



Під'єднання пристрою

Попередження

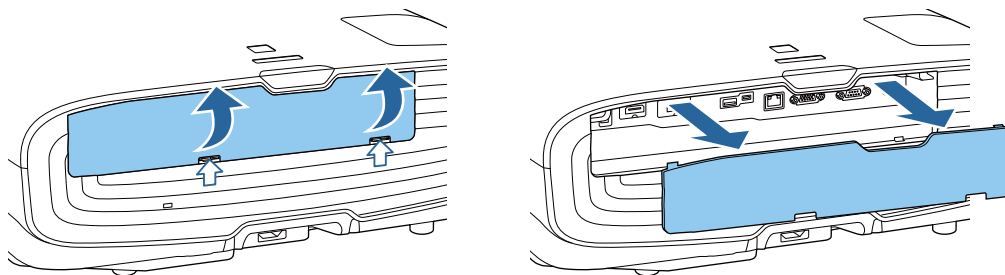
- Перед підключенням до розетки здійсніть під'єднання кабелів.
- Перевірте форму роз'єму кабелю й форму порту, а потім виконайте під'єднання. Якщо силоміць вставити роз'єм іншої форми в порт, то такі дії можуть призвести до пошкодження або несправності.

Знімання клемна кришка

Залежно від моделі проектор може бути оснащений клемна кришка відсіку для з'єднувачів на задній панелі для прикрашення загального вигляду проектора. Зніміть клемна кришка перед під'єднанням будь-яких кабелів.

Знизу на клемна кришка є отвори, за допомогою яких можна потягнути кришку вперед і підняти її з пазів на верхній частині.

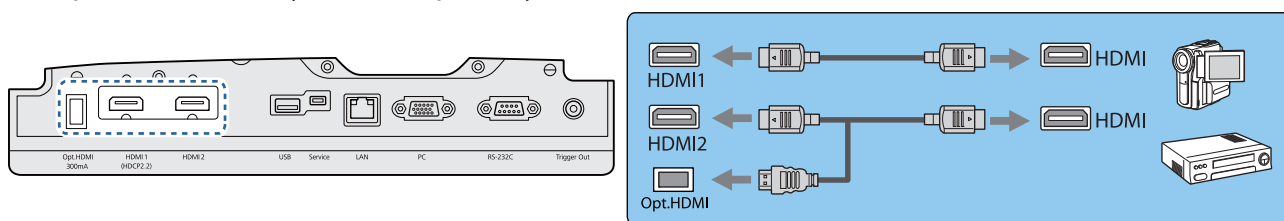
Під час встановлення кришки на місце спочатку вставте виступи в пази на верхній частині.



Під'єднання відеообладнання

Для проєціювання зображень з програвачів дисків DVD/Blu-ray слід підключитися до проектора в один із способів нижче.

Із використанням доступного в продажу кабелю HDMI

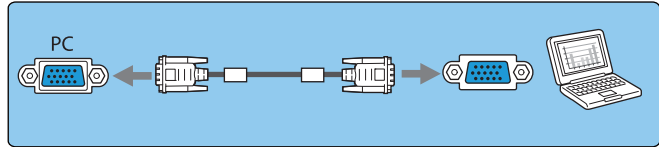
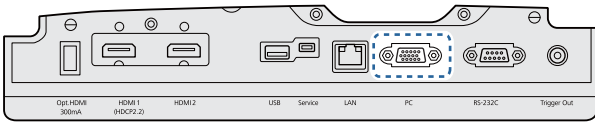


- Під час використання порту живлення для оптичного кабелю HDMI підключіть його до порту Opt.HDMI.
- Під час проєціювання зображень в HDCP 2.2 підключіть його до порту HDMI1.
- Цей проектор не оснащено вбудованим динаміком. Під'єднайте проектор до системи AV для прослуховування звуку від підключеного обладнання.

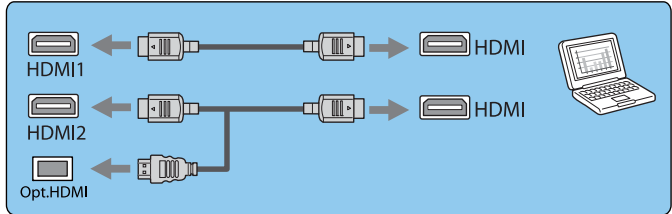
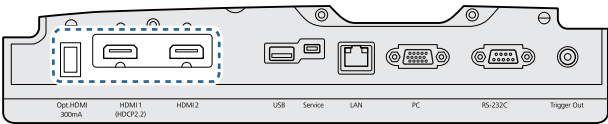
Під'єднання комп'ютера

Для проєціювання зображень із комп'ютера під'єднайте комп'ютер в один із наведених нижче способів.

Із використанням доступного в продажу комп'ютерного кабелю



Із використанням доступного в продажу кабелю HDMI



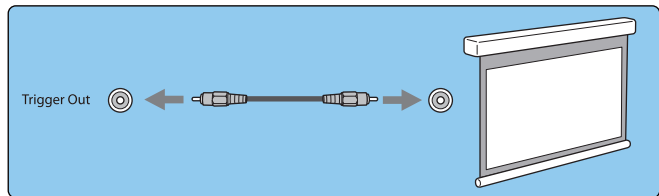
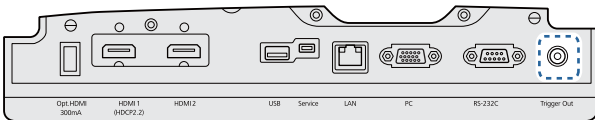
Підключення зовнішнього обладнання

■ Підключення до порту Trigger Out

Для під'єднання зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів, під'єднайте кабель стереофонічного міні-роз'єму (3,5 мм) до порту Запустити. У разі використання цієї функції з порту буде надходити сигнал (12 В постійного струму) для повідомлення стану проектора (Увімкн. або Вимкн.) під'єднаним пристроям, наприклад електричним екранам.



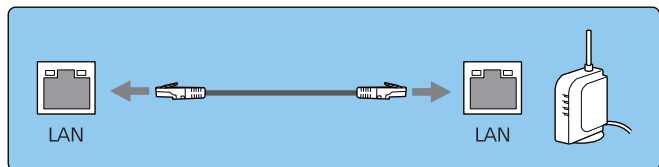
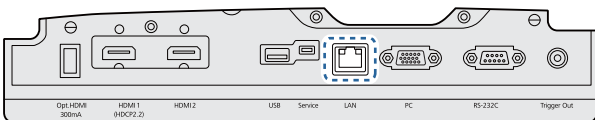
Щоб використовувати порт **Trigger Out**, установіть для параметра **Запустити** значення **Увімкн.** ➔ **Додаткові - Операція - Запустити** [стор.70](#)



■ Під'єднання до порту LAN

Підключіться до мережного маршрутизатора, концентратора тощо за допомогою мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Керувати проектором або перевіряти його стан можна через мережу з комп'ютера або інтелектуального пристрою.

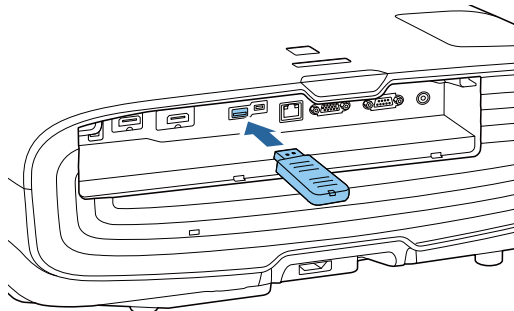


Аби попередити перебої в роботі системи, скористайтеся екранованим мережевим кабелем для організації локальних мереж категорії не нижче за 5.

Приєднання Мережна карта для бездротової локальної мережі

Для використання функції бездротової мережі приєднайте додаткову Мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAP10).

Підключіть Мережна карта для бездротової локальної мережі до порту USB.



Можна використовувати один із наступних методів для проєціювання через бездротову локальну мережу. Для отримання докладної інформації зверніться до сторінки для завантаження.


- **Проеціювання на чотирьох екранах одночасно**

Під час використання Epson iProjection (Windows/Mac) можна виводити зображення через проектор на чотири окремі екрани з 50 комп'ютерів, підключених до мережі.



Завантажте програму Epson iProjection із наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

- **Проеціювання зображень з мобільного терміналу через мережу**

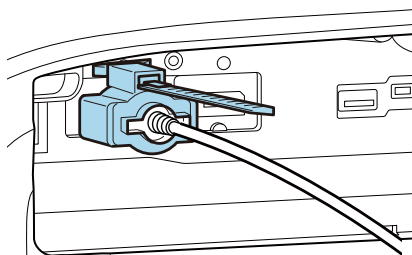
Встановивши Epson iProjection (iOS/Android) на смартфон або планшет, ви можете проєціювати дані з пристрою через бездротову мережу.  [стор.57](#)



- Якщо функція бездротової мережі не використовується, коли встановлено Мережна карта для бездротової локальної мережі, установіть для параметра **Живл. бездр. LAN** значення **Вимкн.** Таким чином можна попередити несанкціонований доступ ззовні.  [стор.73](#)
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку **Швидкий** рекомендуємо виконати налаштування безпеки.  [стор.75](#)

Під'єднання фіксатора кабелю HDMI

Якщо товстий кабель HDMI звисає, обов'язково закріпіть його на тримачі для кабелів за допомогою фіксатора кабелю HDMI таким чином, щоб кабель не від'єднувався від порту через власну вагу.



Підготовка пульта дистанційного керування

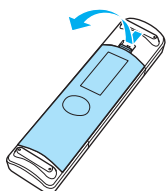
Установлення батарей пульта дистанційного керування

Попередження

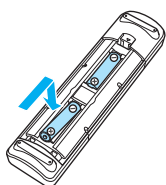
- Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися в тому, що батареї вставлено правильно.
- Не використовуйте інші батареї, окрім лужних або марганцевих батарей розміру AA.

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку відділення для батарей, натиснувши на її фіксатор.

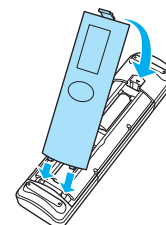



- 2** Замініть старі батарейки на нові.
Перевірте полярність батарейок (+) і (-) перед установленням.



- 3** Установіть на місце кришку відділення для батарей.

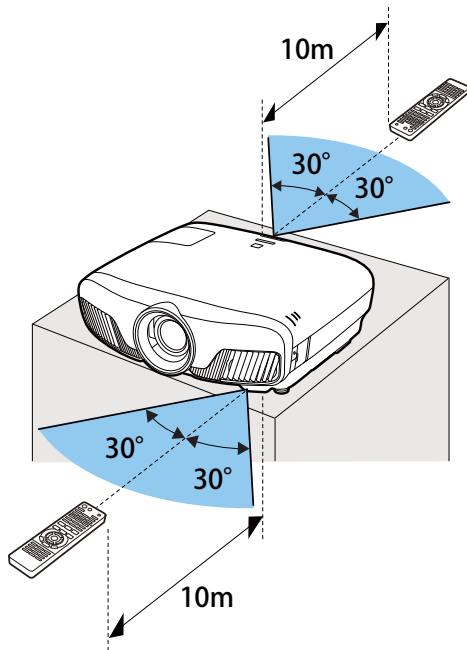
Натисніть на кришку до клацання.



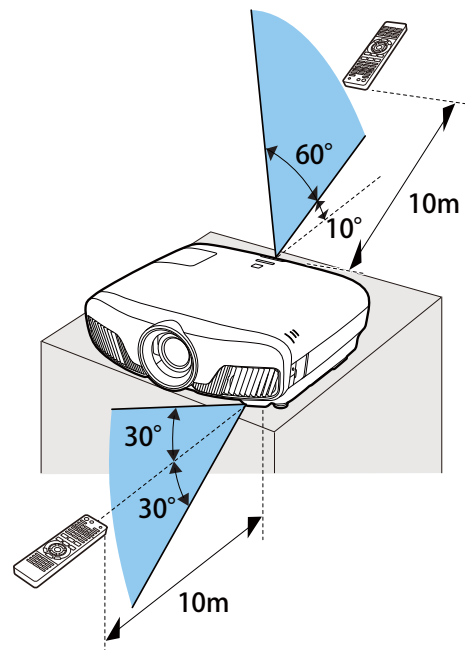
 Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки або він не працює, це може означати, що розрядилися батареї. У такому разі замініть їх на нові батареї. Для цього необхідно завжди мати дві запасні марганцеві або лужні батареї розміру AA.

Робочий діапазон пульта дистанційного керування

Робочий діапазон (зліва направо)



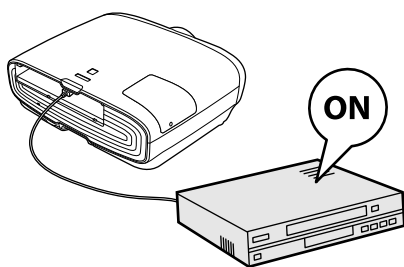
Робочий діапазон (згори донизу)





Проеціювання зображень

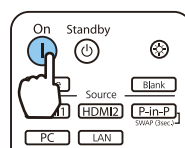
Увімкнення проектора

- 1 Під'єднайте обладнання до проектора.
- 2 Здійснюйте під'єднання за допомогою кабелю живлення, що постачається.
Індикатор живлення проектора засвітиться блакитним кольором. Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений (перебуває в режимі очікування).
- 3 Увімкніть під'єднане обладнання.

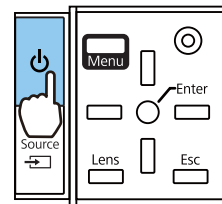


- 4 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або  на панелі керування, щоб увімкнути проектор.


Пульт дистанційного керування



Панель керування



Затвор об'єктива буде відкрито й розпочнеться проєціювання.

 (індикатор роботи) блимає синім кольором під час нагрівання проектора. Щойно проектор нагріється, індикатор роботи припинить блимати і засвітиться синім.



У разі встановлення для параметра **Direct Power On** значення **Увімкн.** можна починати проєціювання, просто під'єднавши кабель живлення до проектора, і при цьому немає потреби натискати будь-які кнопки.  **Додаткові - Операція - Direct Power On стор.70**



Попередження

- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Потужне світло, що випромінюється, може пошкодити зір. Уважно слідкуйте за поведінкою дітей.
- Не стійте перед об'єктивом під час проєціювання. Висока температура може пошкодити одяг.



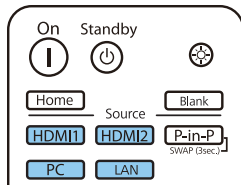
- У проекторі наявна функція Блокування від дітей для запобігання випадкового ввімкнення живлення дітьми, а також функція Блок-ня керування для запобігання випадкових операцій тощо.
☛ Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей/Блок-ня керування стор.66
- У проекторі наявна функція Автоналаштування для автоматичного вибору оптимальних налаштувань у разі зміни вхідного сигналу для зображення з під'єданого комп'ютера.
☛ Сигнал - Автоналаштування стор.64
- У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімкн.** **☛ Додаткові - Операція - Висотний режим стор.70**

Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається


Якщо проєціювання зображення не відбувається, можна змінити джерело в один із наведених нижче способів.


Пульт дистанційного керування

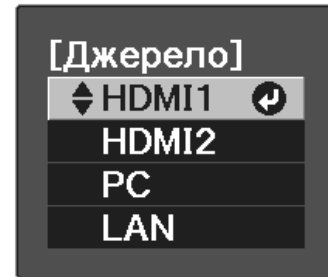
Натисніть кнопку, що відповідає цільовому порту.



Панель керування

Натисніть кнопку  й оберіть цільовий порт.

Натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



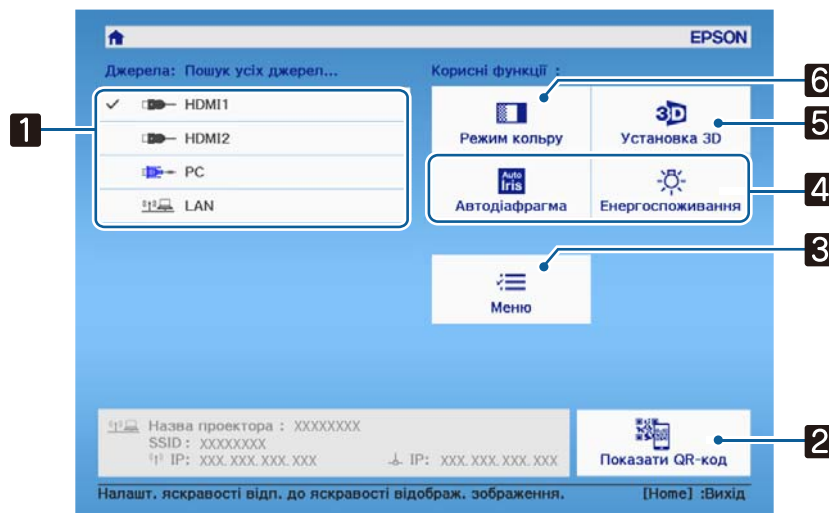
Використання Головного екрану






За допомогою функції Головний екран можна легко вибирати джерело зображення та отримати доступ до інших корисних функцій.

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування, щоб відобразити Головний екран.

Нижче наведені умови, за яких Головний екран відображається автоматично після увімкнення проектора.

- **Авт. від. Гол. екр.** встановлено на **Увімкн.** **☛ Додаткові - Головний екран - Авт. від. Гол. екр. стор.70**
- Немає сигналів від жодних джерел.





1	Вибір потрібного джерела проєціювання.
2	Відображення QR-коду та встановлення бездротового з'єднання зі смартфоном або планшетом.  стор.57
3	Відображення меню Конфігурації.  стор.61
4	Виконання команд меню, призначених для параметра Головний екран у меню Додаткові .  Додаткові - Головний екран стор.70
5	Встановлення функції 3D.  Відео - Установка 3D стор.64
6	Вибір Режим кольору .  стор.32



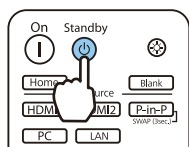
Головний екран зникає через 10 хв. бездіяльності.

Вимкнення

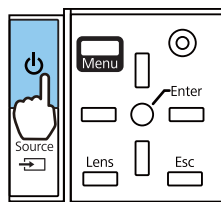
1 Вимкніть під'єднане обладнання.

2 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



Проєціювання буде припинено, а затвор об'єктива буде автоматично закрито.

Індикатор роботи блимає, і проєктор починає охолоджуватися.

3 Дочекайтеся завершення охолодження.

Коли проєктор охолоне, індикатор роботи припинить блимати.

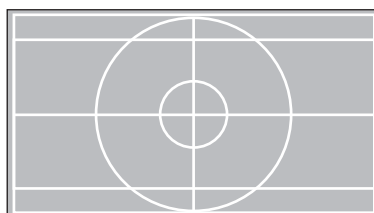
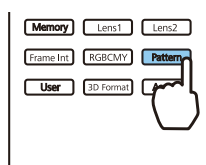
4 Від'єднайте кабель живлення.

Регулювання спроеційованого зображення

Відображення тестового шаблону

Під час регулювання масштабування/фокусування або положення проєкціонування одразу після встановлення проєктора можна відобразити тестовий шаблон замість під'єднання відеообладнання.

Натисніть кнопку **Pattern** на пульті дистанційного керування для відображення тестового шаблону. Для стандарту горизонтальних ліній вгорі та внизу використовується 2.40:1 CinemaScore.

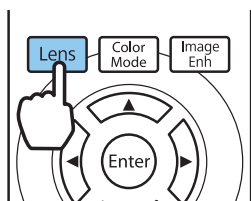


Натисніть кнопку **Pattern** для припинення відображення тестового шаблону.

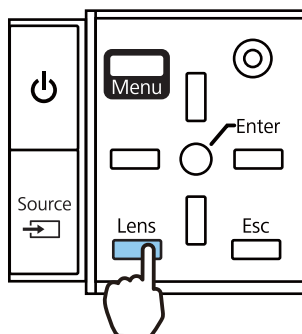
Функція регулювання об'єктива (фокус, масштаб, зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати фокус, масштаб або зсув об'єктива, натисніть кнопку **Lens** на пульті дистанційного керування або кнопку **Lens** на панелі керування, а потім виберіть елемент, який потрібно відрегулювати.

Пульти дистанційного керування



Панель керування



Елементи регулювання перемикаються, як показано в таблиці нижче.

1	Регулювання фокусної відстані	На екрані відобразиться Регулювання фокуса . Регулює фокус спроеційованого зображення. 🖱️ стор.28
2	Регулювання масштабу	На екрані відобразиться Регулюв. масштабу . Збільшує розмір зображення на екрані проєктора. 🖱️ стор.28
3	Регулювання зсуву об'єктива	На екрані відобразиться Рег. зсуву об'єкт. Регулює положення спроеційованого зображення. 🖱️ стор.29

Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку **Lens** у регулюваннях зсуву об'єктива.



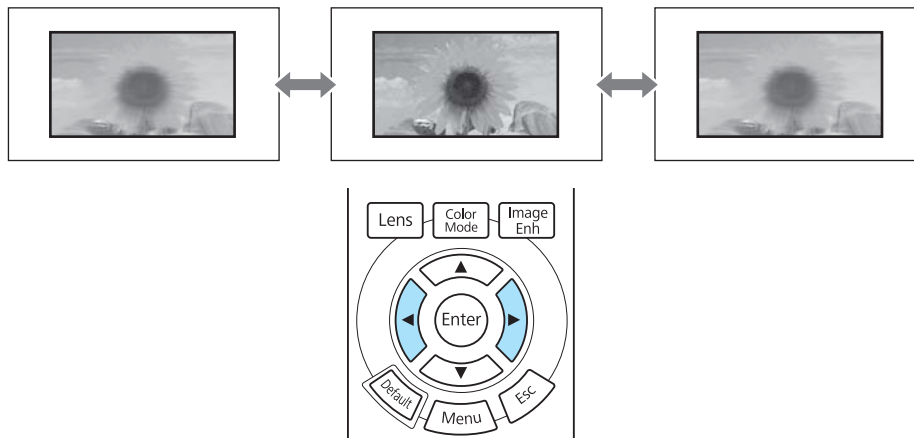
Результати регулювання об'єктива можна записати в пам'яті (Збер. пол. об'єкт.). Зареєстроване положення об'єктива можна завантажити за допомогою пульта дистанційного керування або в меню Конфігурація.

Регулювання фокуса

1 Натисніть кнопку **Lens** на пульті дистанційного керування.

На екрані відобразиться **Регулювання фокуса**.

2 Натискаючи кнопки **←** **→**, відрегулюйте фокус.



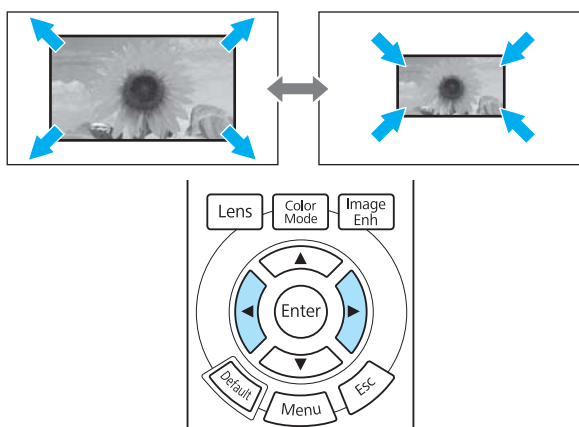
3 Щоб завершити налаштування, тричі натисніть кнопку **Lens**.

Регулювання розміру проекції (регулювання масштабу)

1 Двічі натисніть кнопку **Lens** на пульті дистанційного керування.

На екрані відобразиться **Регулюв. масштабу**.

2 Натискаючи кнопки **←** **→**, відрегулюйте розмір спроеційованого екрана.






3 Двічі натисніть кнопку **Lens**, щоб завершити регулювання.

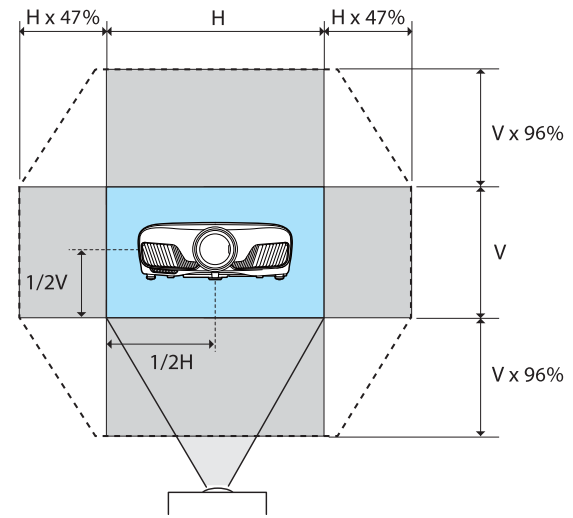
■ Регулювання положення спроектованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)

Якщо встановити проектор безпосередньо навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива.


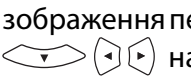
1 Тричі натисніть кнопку **Lens** на пульті дистанційного керування.
На екрані відобразиться **Рег. зсуву об'єкт.**

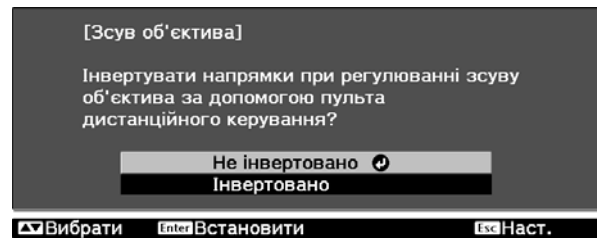
2 За допомогою кнопок  відрегулюйте положення зображення.
Зображення можна переміщати в межах діапазону, позначеного пунктирною лінією нижче.


 Утримуйте кнопки , щоб повернути зображення в центральне положення по вертикалі або горизонталі. Положення зупинки зображення в центрі.



3 Натисніть кнопку **Lens**, щоб завершити регулювання.




 Коли після зміни значення на **Рег. зсуву об'єкт.** з'являється таке повідомлення, зображення пересувається в протилежному напрямку залежно від того, які кнопки  натиснуто.
Якщо для параметрів **Передня/Стеля** або **Задня/Стеля** встановлено значення **Проекція**, виберіть параметр **Інвертовано**. **Додаткові - Проекція стор.70**



 **Обережно**

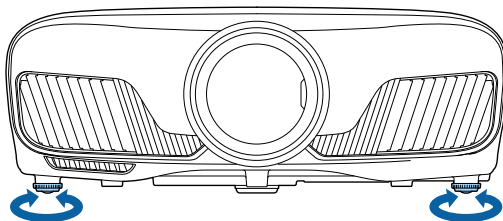
- Під час транспортування проектора встановіть положення об'єктива в центр. У разі транспортування проектора, якщо об'єктив зміщено з центрального положення, може бути пошкоджено механізм зсуву об'єктива.
- Не вставляйте пальці в рухомі частини об'єктива проектора. Інакше може трапитися травма.




- Якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном, для регулювання положення проєкції рекомендується використовувати функцію зсуву об'єктива.
- Якщо не вдається точно налаштувати зсув об'єктива, швидко натискайте кнопки   , щоб виконати точне налаштування під час перегляду зображення.


Регулювання нахилу проектора



Якщо спроеційоване зображення нахилено горизонтально (ліва та права сторони зображення перебувають на різній висоті) і проектор установлено на столі, відрегулюйте передню опору так, щоб обидві сторони були на одній висоті.





Коригування трапецієдного спотворення

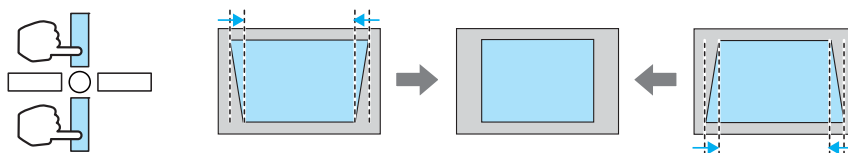
Ви можете скористатися кнопками  на панелі керування для коригування трапецієдного спотворення.


Відкрийте кришку панелі керування збоку, щоб скористатися панеллю керування.  [стор.7](#)

Скористайтеся кнопкою  або  для відображення графічну модель для регулювання.

Під час відображення графічної моделі скористайтеся кнопками  і  для виконання коригування трапецієдного вертикального спотворення.

Якщо верхня або нижня частина надто широка

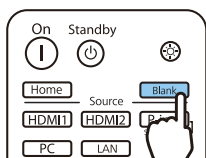


- При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися. Збільшіть відстань проєціювання, щоб спроеційоване зображення відповідало розміру екрана.
- Ви можете виконувати налаштування трапецієдного спотворення в меню Конфігурація.  **Параметри - Корекція трапец.** [стор.66](#)
- Можна ефективно виконувати коригування в межах кута проєціювання 30° згори донизу.

Тимчасове приховування зображення

Цю функцію можна використовувати для тимчасового приховування зображення на екрані.

Натисніть кнопку  для відображення або приховання зображення.






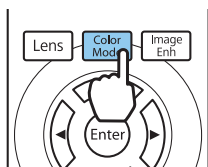
Під час перегляду фільтрів, оскільки відтворення фільму продовжується, навіть коли його приховано, повернутися до моменту, під час якого було приховано зображення за допомогою кнопки , неможливо.




Регулювання зображення

Вибір якості проєціювання (Режим кольору)




Під час проєціювання можна досягти оптимальної якості зображення відповідно до умов навколишнього середовища. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

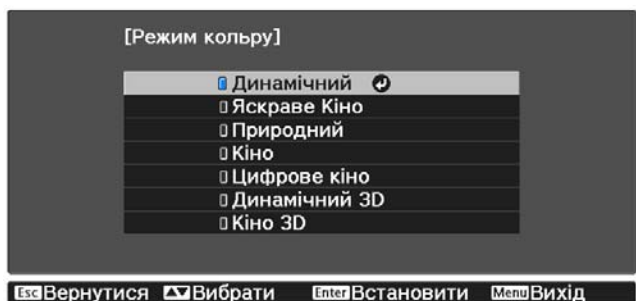
1 Натисніть кнопку .



- Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації.  **Зображення - Режим кольору** [стор.62](#)
- Натисканням кнопки  можна виконувати налаштування з Головного екрану.  [стор.25](#)

2 Оберіть **Режим кольору**.

За допомогою кнопок   виберіть режим, а потім натисніть кнопку , щоб підтвердити вибір.



Варіанти для вибору під час проєціювання 2D-зображень

Режим	Застосування
Динамічний	Це найяскравіший режим. Найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу яскравості.
Яскраве Кіно	Найкраще підходить для проєціювання яскравих зображень.
Природний	Найкраще підходить для детальної передачі кольору вихідного зображення.
Кіно	Найкраще підходить для розважального контенту, як-от фільмів.
Цифрове кіно	Проєціювання зображень у кольоровому просторі Цифрове кіно. Найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу кольору.


Варіанти для вибору під час проєціювання зображень 3D

Режим	Застосування
Динамічний 3D	Спеціальний режим 3D найкраще підходить, якщо потрібно надати перевагу якості.
Кіно 3D	Спеціальний режим 3D найкраще підходить для розважального контенту, як-от фільми.

Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін)

Можна змінити тип вхідного сигналу, співвідношення сторін і роздільну здатність відповідно до значення параметра **Співвідн. сторін** спроеційованого зображення.



Доступні налаштування відрізняються залежно від сигналу зображення, проєціювання якого наразі відбувається.

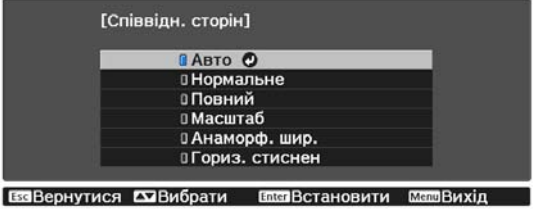
 Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроеційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права даного зображення на основі законів про авторські права.


1 Натисніть кнопку Aspect .



 Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації.  **Сигнал - Співвідн. сторін** [стор.64](#)

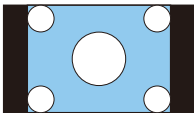
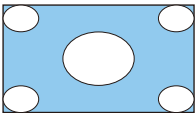
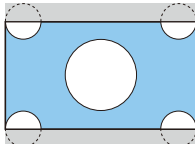
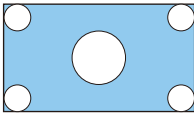
2 Скористайтеся кнопками  для вибору назви налаштування, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

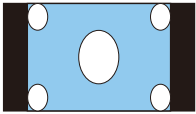
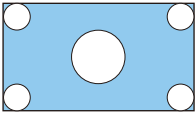
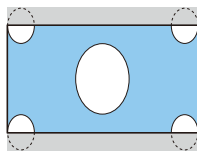
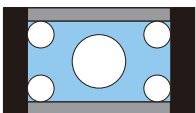
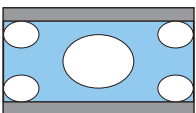
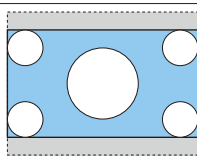


 Залежно від сигналу, налаштування **Співвідн. сторін** може бути неможливо змінити.

Обравши зазвичай значення **Авто**, можна отримати оптимальне співвідношення сторін для відображення вхідного сигналу. Змініть значення цього параметра, якщо необхідно використовувати інше співвідношення сторін.

У наведеній нижче таблиці показано зображення, спроеційоване на екран 16:9.

Вхідне зображення	Назва параметра		
	Нормальне	Повний	Масштаб
Зображення 4:3			
Зображення 16:9		У разі проєціювання зображень 16:9 обрати значення Повний і Масштаб неможливо.	

Вхідне зображення	Назва параметра		
	Нормальне	Повний	Масштаб
Зображення, записані за допомогою стиснення			
Зображення Letterbox *			
Примітки	Відповідає вертикальному розміру проекційної панелі. Співвідношення сторін відрізняється залежно від вхідного зображення.	Використовується повна панель проєкції. Співвідношення сторін відрізняється залежно від роздільної здатності вхідного зображення.	Підтримання співвідношення сторін вхідного сигналу й дотримання горизонтального розміру спроеційованої панелі. Нижня й верхня сторони зображення можуть бути обрізані.

* Зображення letterbox, що використовується в поясненні, має співвідношення сторін 4:3 і відображаються в форматі 16:9 з чорними полями згори й знизу для розміщення субтитрів. Поля згори й знизу екрана зображення використовуються для субтитрів.

Регулювання Різкість

Ви можете зробити зображення більш чітким.

Далі показані пункти та процедури налаштування.




Стандартний	Загальне покращення контурів проєційованого зображення. Під час регулювання параметра Стандартний значення параметрів Збільш. тонк. лінії та Збільш. товст. лінії регулюються одночасно.
Збільш. тонк. лінії	Буде підсилено деталі, наприклад волосся або деталі на одязі.
Збільш. товст. лінії	Буде підсилено різкі деталі, наприклад контури предметів або фон, у результаті чого все зображення ставатиме чіткішим.

1 Натисніть кнопку .




Відобразиться меню Конфігурації.


2 Оберіть **Зображення - Різкість**.
З'явиться вікно регулювання **Різкість**.

3 Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

Зображення буде підсилено в разі переміщення вправо (додатне значення) і буде зроблено м'якшим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).



Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

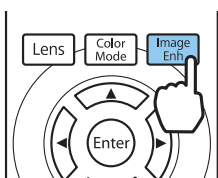
- 4** Натисніть кнопку  для виходу з меню.


Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)




Можна відрегулювати роздільну здатність зображення, застосовуючи функцію Оптимізація зобра. Регулювати можна вказаний нижче вміст.

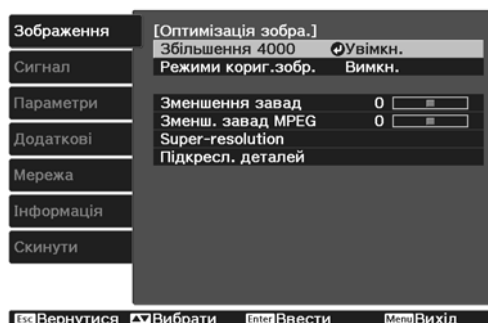
Збільшення 4000	Збільшення 4000 – це функція проєціювання зображення з подвоєною роздільною здатністю, діагонально зміщуючи 1 піксель з кроком 0,5 пікселя. Сигнал зображення з високою роздільною здатністю відтворює навіть дрібні елементи.
Режими кориг.зобр.	Виберіть попередньо встановлені значення для параметрів Зменшення завад , Зменш. завад MPEG , Super-resolution та Підкресл. деталей .
Зменшення завад	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Обробка зображ. значення Точно .) Згладжування нерівномірних зображень.
Зменш. завад MPEG	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Обробка зображ. значення Точно .) Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.
Super-resolution	Налашт. чіткої лінії: покращення контрастності та контурів складних зображень. М'який фокус: покращення контрасту та контурів однорідного тла.
Підкресл. деталей	Підсилює контраст зображення для створення виразніших текстур і матеріального відчуття. Сила: що більше значення, то сильніша контрастність. Діапазон: Що більше значення, то ширший діапазон підкреслення деталей.


- 1** Натисніть кнопку .




Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації.  **Зображення - Оптимізація зобра.** [стор.62](#)

- 2** За допомогою кнопок   виберіть колір, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку , щоб підтвердити вибір.




3 Скористайтесь кнопками  для виконання регулювань.

Натисніть кнопку  для регулювання іншого пункту.

Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.




4 Натисніть кнопку  для виходу з меню.


Налаштування Автодіафрагма

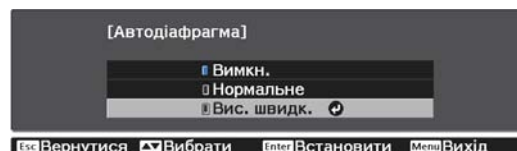
Автоматичне налаштування ясності за відображенням дає змогу отримувати глибокі, багаті зображення.

Ви можете обрати регулювання ясності, спостерігаючи за змінами яскравості зображення, що відображується, від значення **Нормальне** до **Вис. швидк.**

Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.

Зображення - Автодіафрагма

Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.






Залежно від зображення може бути чути звук роботи Автодіафрагма, але це не є ознакою несправності.

Налаштування Кадрова інтерпол.

Можна плавно відтворювати швидкі рухомі зображення, автоматично вставляючи перехідні кадри між оригінальними кадрами.

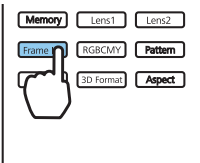
Кадрова інтерпол. доступна за таких умов.

- Якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Точно**.  **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.** [стор.64](#)
- Якщо вибрано джерело HDMI1 або HDMI2.
- Якщо вводяться сигнали 2D* або 3D (1080p 24 Hz).  [стор.103](#)

* Ця функція недоступна під час виведення сигналу 4K. Якщо для параметра **Збільшення 4000** встановлено значення **Увімкн.**, цю функцію увімкнено лише в разі виведення сигналів 1080p 24Hz.  **Зображення - Оптимізація зобра.** - **Збільшення 4000** [стор.62](#)



1

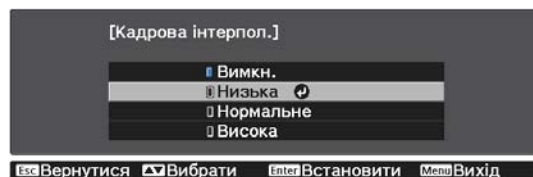
Натисніть кнопку **Frame Int.**



Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації. **Зображення - Кадрова інтерпол.** [стор.62](#)

2


Скористайтеся кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Регулювання кольору



Регулювання Темп. кольору

Регулювання відтінку зображення в цілому. Виконайте регулювання, якщо зображення дещо занадто синє або занадто червоне тощо.

Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.




Зображення - Темп. кольору - Темп. кольору

Скористайтеся кнопками   для виконання регулювань.


Сині відтінки стають більш виразними в разі збільшення значення, а червоні відтінки стають більш виразними у разі зменшення значення.



Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.





Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити)

Якщо необхідно змінити яскравість, можна відрегулювати темні (Компенсація) і світлі області (Підсилити) для кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій).

Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.




Зображення - Темп. кольору - Режим корист.

Скористайтеся кнопками   для вибору пункту, а потім скористайтеся кнопками   для виконання регулювань. Зображення ставатиме яскравішим у разі переміщення вправо (додатне значення) і темнішим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).

Компенсація	Якщо зображення зроблено яскравішим, затінення темних ділянок стає більш помітним. Якщо зображення зроблено темнішим, зображення здається більш виразним, але затінення темних ділянок стає важко помітним.
Підсилити	Якщо зображення зроблено яскравішим, яскраві ділянки стають білішими й затінення втрачається. Якщо зображення зроблено темнішим, затінення яскравих ділянок стає більш помітним.



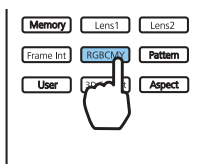
Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Регулювання відтінку, насичення та яскравості

Ви можете відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.

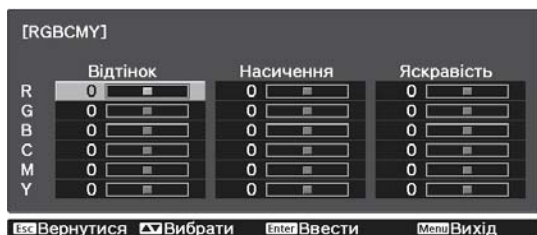
Відтінок	Регулювання загального кольору зображення для надання йому синього, зеленого або червоного кольору.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.
Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.

1 Натисніть кнопку **RGBCMY**.



Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації. **Зображення - Додатково - RGBCMY стор.62**

2 Скористайтеся кнопками для вибору кольору, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку для підтвердження вибору.



3 Скористайтеся кнопками для вибору **Відтінок**, **Насичення** або **Яскравість**.

4 Скористайтеся кнопками для виконання регулювань.



Натисніть кнопку для регулювання іншого кольору.

Натисніть кнопку для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

5 Натисніть кнопку **RGBCMY** для виходу з меню.

Регулювання гами

Ви можете відрегулювати незначну різницю в забарвленні, що може трапитися через використання пристрою під час відтворення зображення.


Її можна встановити за допомогою одного з описаних нижче способів.



- Оберіть і відредагуйте значення для корекції
- Виконайте редагування під час перегляду зображення
- Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

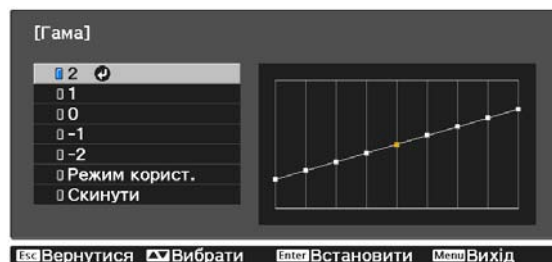


У разі виведення сигналу 3D або HDR не можна вибрати параметр **Регулювати з зображення**.

■ Оберіть і відредагуйте значення для корекції

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.
Зображення - Додатково - Гама

2 Скористайтесь кнопками  для вибору значення корекції, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.




Чим більше значення, тим світлішими ставатимуть темні ділянки зображення, але світлі ділянки можуть здаватися знебарвленими. Верхня частина графіка регулювання гами стає округлою. Чим менше значення, тим темнішими ставатимуть яскраві ділянки зображення. Нижня частина графіка регулювання гами стає округлою.




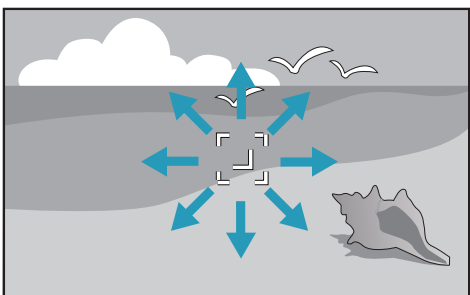
- Горизонтальна вісь графіка регулювання гами позначає рівень вхідного сигналу, а вертикальна вісь графіка позначає рівень вихідного сигналу.
- Виберіть пункт **Скидання**, щоб повернути регулювання до значень за замовчуванням.




■ Виконайте редагування під час перегляду зображення

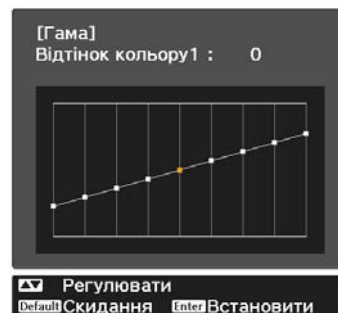
Оберіть точку на зображенні, в якій слід відрегулювати яскравість, і відрегулюйте тільки вибраний відтінок.

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.
Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з зображення

2 Перемістіть курсор на зображенні, що проєціюється, до частини, яскравість якої слід змінити, і натисніть кнопку .




3 За допомогою кнопок   виконайте регулювання, а потім натисніть кнопку , щоб підтвердити вибір.





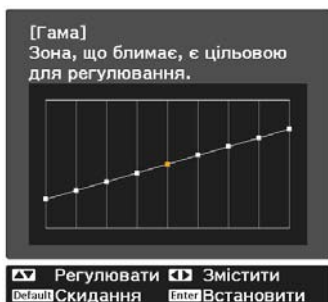
4 Коли з'являється питання **Продовжити регулювання параметра?**, виберіть **Так** або **Ні**. Щоб відрегулювати інше місце, оберіть **Так** і повторіть процедуру з кроку 2.




Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

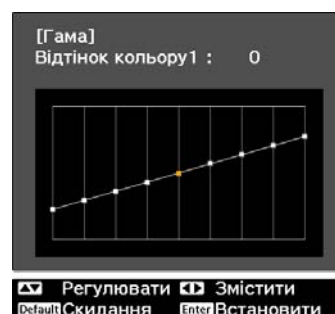
Виберіть точку відтинку на графіку та виконайте регулювання.

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в такому порядку.
Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з діаграми

2 Скористайтеся кнопками   для вибору тону, якій необхідно відрегулювати на графіку.




3 Скористайтеся кнопками   для регулювання яскравості, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Перегляд зображення зі збереженою якістю зображення (функція Пам'ять)

Збереження в пам'ять




Використовуючи функцію пам'яті можна зареєструвати наведені нижче значення регулювання, а потім завантажити їх за потреби.

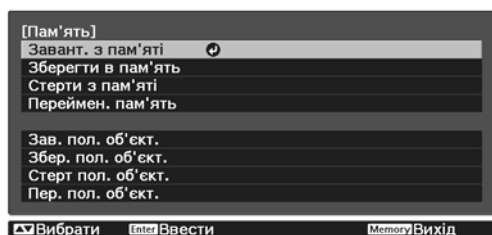
- Параметр **Зображення** в меню Конфігурація
- Значення функції регулювання об'єктива (фокус, масштаб, зсув об'єктива)  [стор.27](#)

1 Виконайте налаштування або регулювання, які ви хочете зареєструвати.

2 Натисніть кнопку .






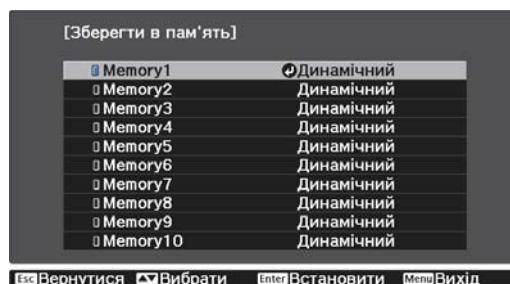
3 Скористайтеся кнопками   для вибору значення **Зберегти в пам'ять** або **Збер. пол. об'єкт.**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Зберегти в пам'ять: реєстрація налаштувань параметра **Зображення**

Збер. пол. об'єкт.: реєстрація значення функції регулювання об'єктива

4 Скористайтеся кнопками   для вибору назви пам'яті, яку необхідно зберегти, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



У пам'яті буде збережено поточні параметри проектора.

Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала кольору морської хвилі, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередній вміст буде стерто, а поточні параметри буде збережено.













Завантаження, видалення або перейменування пам'яті

Ви можете завантажувати, видаляти та перейменовувати зареєстровані пам'яті.

Натисніть кнопку  та виберіть цільову функцію на відображуваному екрані.



- Натисніть кнопки Lens1 Lens2 на пульті дистанційного керування, щоб завантажити положення об'єктива з функції «Збер. пол. об'єкт.», зареєстровані в меню **Memory1** або **Memory2**.
- Положення об'єктива під час завантаження пам'яті та положення об'єктива під час реєстрації пам'яті може бути не повністю однаковим.


Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку  , щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
Стерти з пам'яті	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки  відображається повідомлення. Виберіть Так , а потім натисніть кнопку  , щоб стерти вибрану пам'ять.
Переймен. пам'ять	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку  . Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури.  стор.74 Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку  .
Зав. пол. об'єкт.	Завантаження зареєстрованої пам'яті положення об'єктива. Якщо вибрати ім'я положення об'єктива та натиснути кнопку  , значення регулювання вибраної пам'яті положення об'єктива буде застосовано.
Стерт пол. об'єкт.	стирання зареєстрованої пам'яті положення об'єктива. Після вибору положення об'єктива та натискання кнопки  відображається повідомлення. Виберіть Так , а потім натисніть кнопку  , щоб стерти вибране положення об'єктива.
Пер. пол. об'єкт.	Зміна імені пам'яті положення об'єктива. Виберіть ім'я пам'яті положення об'єктива, якщо ви хочете змінити його, а потім натисніть кнопку  . Уведіть ім'я пам'яті положення об'єктива за допомогою віртуальної клавіатури.  стор.74 Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку  .

Перегляд зображень 3D з насолодою

Підготовка до перегляду зображень 3D

Щоб переглядати зображення у форматі 3D, заздалегідь придбайте окуляри 3D (із системою активного затвору та підтримкою радіозв'язку (RF/Bluetooth)).

Перш ніж переглядати зображення 3D, перевірте наступне:

- Якщо вибрано джерело HDMI1 або HDMI2.
- Установіть для параметра **Дисплей 3D** значення **Авто** або **3D**.
Якщо встановлено значення **2D**, змініть його на **Авто** або **3D**.  **Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.64**
- Парні окуляри 3D.


Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D.

- Упакув. кадрів
- По боках
- Зверху та знизу


Якщо не вдається переглянути зображення 3D

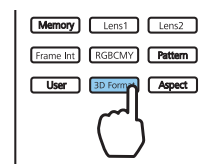
У разі виявлення формату 3D проектор автоматично проєціює зображення 3D.

Деякі 3D ТБ-передачі можуть не містити сигналів у форматі 3D. Якщо таке сталося, виконайте вказані нижче кроки, щоб установити формат 3D.

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Сигнал - Установка 3D**.

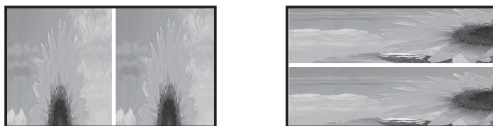
2 Установіть для параметра **Дисплей 3D** значення **3D**.

3 Натисніть кнопку  для встановлення формату 3D на пристрої AV.





- Якщо використовується пристрій або кабель, що не підтримує зображення 3D, проєкцію 3D не можна здійснити.
- Для отримання докладної інформації щодо налаштувань формату 3D на пристрої AV див. документацію, що постачається з пристроєм AV.
- Якщо формат 3D не було встановлено правильно, зображення не буде правильно спроеційовано, як показано нижче.



- Якщо зображення 3D не проєціюється правильно, навіть за встановленого формату 3D, можна змінити час синхронізації окулярів 3D на протилежний. Змініть час синхронізації на протилежний за допомогою **Окуляри з інв. 3D**. **Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D** стор.64
- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості.
- Після початку проєціювання зображення 3D відображається попередження щодо перегляду зображень 3D. Ви можете вимкнути це попередження шляхом вибору для параметра **Про перегляд у 3D** значення **Вимкн.** **Сигнал - Установка 3D - Про перегляд у 3D** стор.64
- Під час проєціювання 3D змінити перелічені далі функції меню Конфігурації неможливо. Співвідн. сторін (встановлено значення Нормальне), Зменшення завад (встановлено значення Вимкн.), Край (встановлено значення Вимкн.), Збільшення 4000, Super-resolution, Обробка зображ., Зобр. у зобр.
- Якість відтворення зображення 3D може змінюватися залежно від температури навколишнього середовища й тривалості використання лампи. Утримайтеся від використання проектора, якщо проєціювання зображення не відбувається нормально.

Використання окулярів 3D

Зображення у форматі 3D можна переглядати, придбавши окуляри 3D (із системою активного затвору та підтримкою радіозв'язку (RF/Bluetooth)).

Щоб переглядати зображення 3D, спочатку потрібно об'єднати окуляри 3D із проектором. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. Посібник користувача окулярів 3D.

Перетворення зображень 2D у 3D

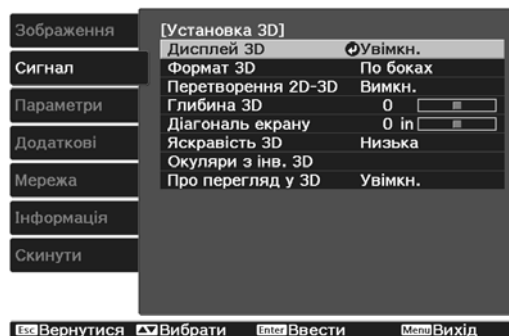
2D-зображення, що надходять із роз'ємів HDMI1 або HDMI2, можна конвертувати в 3D.

1

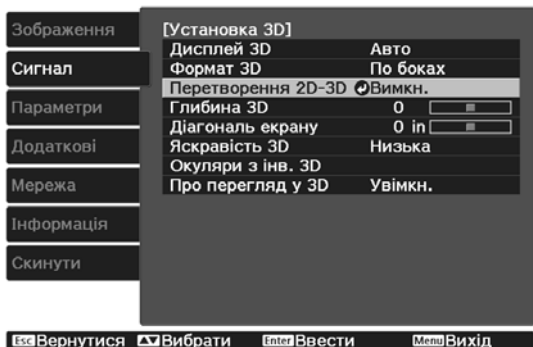
Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Сигнал - Установка 3D**.

2

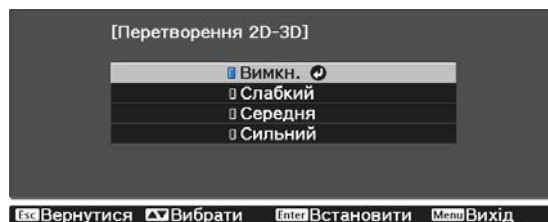
Установіть для параметра **Дисплей 3D** значення **Авто**.



- 3** Оберіть **Перетворення 2D-3D**, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.



- 4** Оберіть силу ефекту 3D, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.



У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко**, регулювати параметр **Перетворення 2D-3D** неможливо. **☞ Сигнал - Додатково - Обробка зображ. стор.64**

Попередження щодо перегляду зображень 3D

Під час перегляду зображень 3D зверніть увагу на наведені нижче важливі пункти.



Обережно

Час перегляду

- Під час перегляду зображень 3D завжди робіть періодичні перерви під час тривалого перегляду. Довгі періоди перегляду зображень 3D можуть призвести до втоми очей. Тривалість і частота таких перерв залежить від індивідуальних характеристик особистості. Якщо ви й надалі відчуваєте втому або дискомфорт в очах, навіть після перерви в перегляді, негайно припиніть перегляд.

 **Обережно**

Перегляд зображень 3D

- Якщо ви відчуваєте втому або дискомфорт в очах під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Під час перегляду зображень 3D завжди одягайте окуляри 3D. Не намагайтеся переглядати зображення 3D без окулярів 3D.
Такі дії можуть призвести до поганого самопочуття.
- Не розміщуйте будь-які ламкі або тендітні предмети навколо себе під час використання окулярів 3D. Зображення 3D можуть спричинити мимовільні рухи тіла, у результаті чого можна пошкодити розташовані неподалік предмети або отримати травму.
- Одягайте окуляри 3D лише під час перегляду зображень 3D. Не переміщуйтеся, перебуваючи в окулярах 3D.
Видимість може бути темнішою за звичайну, у результаті чого ви можете впасти або отримати травму.
- Намагайтеся перебувати на одному рівні з екраном перегляду під час перегляду зображень 3D.
Перегляд зображень 3D під кутом зменшує ефект 3D та може призвести до поганого самопочуття через небажані зміни кольорів.
- У разі використання окулярів 3D в кімнаті з флуоресцентним або рідкокристалічним освітленням, можуть спостерігатися блимання або мерехтіння в кімнаті. У такому випадку зменшіть освітлення до зникнення блимання або повністю вимкніть освітлення під час перегляду зображень 3D. У деяких рідкісних випадках блимання може призвести до приступів або запаморочення для певних осіб. Якщо ви почали почуватися некомфортно або недобре будь-коли під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
- Тримайтеся на відстані принаймні втричі більшій за висоту екрана від екрана під час перегляду зображень 3D.
Рекомендованою дистанцією для перегляду для 80-дюймового екрана є принаймні 3 метри, і принаймні 3,6 метрів для 100-дюймового екрана.
Якщо ви будете сидіти або стояти ближче за рекомендовану дистанцію перегляду, може трапитися втома очей.

 **Обережно**

Ризики для здоров'я

- Не потрібно використовувати окуляри 3D, якщо ви чутливі до світла, маєте проблеми з серцем або відчуваєте себе недобре.
Використання 3D-окулярів може погіршити ваш стан.

 **Обережно**

Рекомендований вік для використання

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду зображень 3D є шість років.
- Діти віком до шести років ще досі розвиваються, тому перегляд зображень 3D може спричинити ускладнення. Зверніться за порадою до лікаря, якщо у вас є будь-які питання.
- Діти повинні переглядати зображення 3D через окуляри 3D лише за присутності дорослих. Завжди важко сказати, коли дитина відчуває себе втомленою або некомфортно, що може призвести до несподіваного поганого самопочуття. Завжди запитуйте в дітей, чи не відчувають вони втому очей під час перегляду.

Використання функції HDMI Link

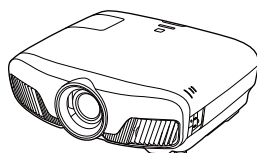
Функція HDMI Link

У разі під'єднання пристрою AV, що відповідає стандартам HDMI CEC, до порту HDMI проектора можна виконувати спільні операції, наприклад спільне ввімкнення й регулювання гучності системи AV за допомогою одного пульта дистанційного керування.



- Якщо пристрій AV відповідає стандартам HDMI CEC, можна використовувати функцію HDMI link, навіть якщо проміжна система AV не відповідає стандартам HDMI CEC.
- Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

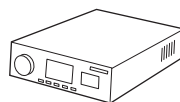
Приклад під'єднання



Проектор



HDMI



Підсилювач



HDMI

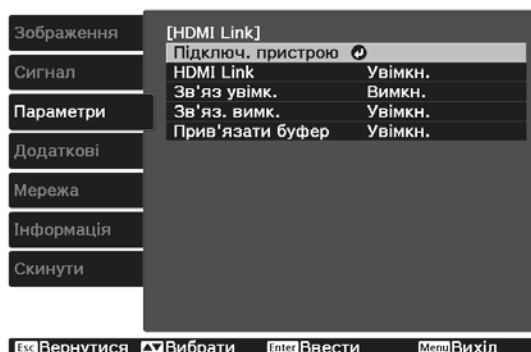


Мультимедійний програвач тощо

Налаштування HDMI Link

Якщо для параметра **HDMI Link** встановлено значення **Увімкн.**, можна виконувати такі операції. **Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.66**

- Зв'язок зміни входу
Зміна вхідного джерела проектора на HDMI у разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої.
- Операції під'єднаних пристроїв
За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна виконувати операції відтворення, зупинки, перемотування вперед, перемотування назад, переходу до наступного розділу, переходу до попереднього розділу та призупинення, регулювання гучності й вимкнення звуку.



Також можна обрати вказані нижче функції на екрані **HDMI Link**.

Функція	Пояснення
Зв'яз увімк.	<p>Якщо для параметра Зв'яз увімк. встановлено значення, операції поєднані наступним чином.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Якщо проектор увімкнено, під'єднані пристрої також вмикаються. • Крім того, якщо увімкнено під'єднані пристрої та відтворюється вміст, проектор вмикається.

Функція	Пояснення
Зв'яз. вимк.	<p>Якщо для параметра Зв'яз. вимк. встановлено значення Увімкн. за вимкненого проєктора, під'єднані пристрої також вимкнені.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ця функція працює лише в разі активації функції ввімкнення зв'язку під'єданого пристрою СЕС. Зверніть увагу на те, що залежно від стану під'єданого пристрою (наприклад, під час запису) пристрій може не вимкнутися.
Прив'язати буфер	Якщо функція HDMI Link працює неправильно, ви можете покращити її роботу, змінивши налаштування.




Для використання функції HDMI Link необхідно налаштувати під'єднаний пристрій. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації, що постачається з під'єднаним пристроєм.

Підключення

Ви можете перевірити під'єднані пристрої, які доступні для HDMI Link, та обрати пристрій, з якого необхідно проєціювати зображення. Пристрої, якими можна керувати за допомогою функції HDMI Link, автоматично стають обраними пристроями.

Перш ніж відобразити список під'єднаних пристроїв, переконайтеся, що для параметра **HDMI Link** встановлено значення **Увімкн.** **Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.66**

1

Натисніть кнопку , а потім оберіть **Підключ. пристрою.**

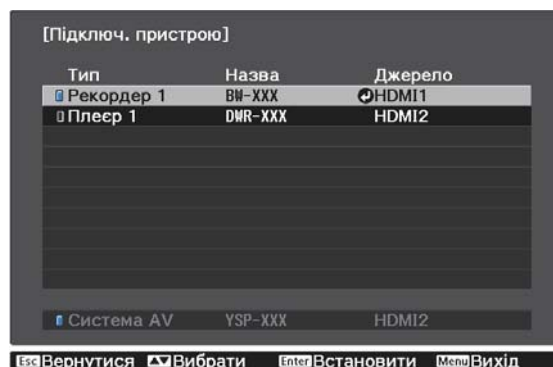
Буде відображено список **Підключ. пристрою.**

За допомогою функції HDMI Link буде об'єднано пристрої, зліва від яких відображено піктограму кольору морської хвилі.

Якщо визначити назву пристрою неможливо, це поле залишиться порожнім.

2

Оберіть пристрій, яким необхідно керувати за допомогою функції HDMI Link.

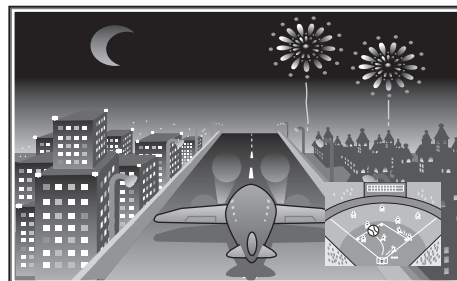


- Якщо кабель не відповідає стандартам HDMI, виконувати операції неможливо.
- Деякі під'єднані пристрої або функції цих пристроїв можуть не працювати належним чином, навіть якщо вони відповідають стандартам HDMI СЕС. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.

Проеціювання двох різних зображень за допомогою функції Зобр. у зобр.

Типи екранів, які можна відобразити одночасно

Ви можете проєціювати зображення з двох різних сигналів, одне на основному екрані (великий екран) й одне на вкладеному екрані (малий екран). Ви можете переглядати вкладений екран від час перегляду основного екрана.




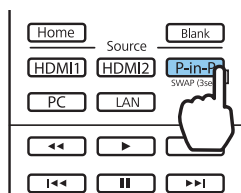
Комбінації вхідних джерел для проєціювання в режимі Зобр. у зобр.

Головний екран	Вкладений екран
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Проеціювання на Зобр. у зобр.

Запуск і вихід із Зобр. у зобр.

Під час проєціювання натисніть на пульті дистанційного керування кнопку .




На Зобр. у зобр. буде відображено поточне вхідне зображення.

Основний екран: поточне зображення

Вкладений екран: зображення із джерела, відмінного від того, яке використовується для основного екрана


Натисніть кнопку  для припинення відображення Зобр. у зобр.

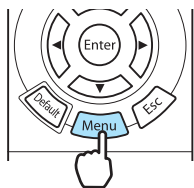


- Зображення 3D або 4K можуть не відображатися залежно від вимог функції Зобр. у зобр.
- Шляхом утримання натиснутою кнопки  можна змінювати відображення між головним і вкладеним екранами.
- Якщо вхідний сигнал, що надходить, не підтримується, нічого не буде відображено.

Зміна параметрів Зобр. у зобр.

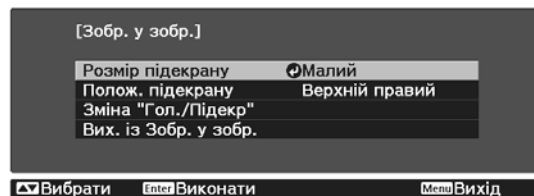
Скористайтеся меню **Зобр. у зобр.** для зміни розміру або положення вкладеного екрана.

- 1** Під час проєціювання натисніть на пульті дистанційного керування кнопку .



Буде відображено меню **Зобр. у зобр.**

- 2** Виконайте налаштування для кожної відображеної функції.



Доступні функції в меню **Зобр. у зобр.**

Функція	Пояснення
Розмір підекрану	Вибір розміру вкладеного екрана за допомогою значень Малий і Велика .
Полож. підекрану	Зміна положення вкладеного екрана за допомогою значень Верхній правий , Нижній правий , Верхній лівий і Нижній лівий .
Зміна "Гол./Підекр"	Зміна основного й вкладеного екранів.
Вих. із Зобр. у зобр.	Припинення відображення Зобр. у зобр.

Проеціювання за допомогою дротової локальної мережі

Зображення можна виводити на проектор через дротову мережу.

Для цього підключіть проектор до мережі, а потім налаштуйте проектор і комп'ютер на проєціювання через мережу.

Коли під'єднання проектора й налаштування мережі буде завершено, установіть програму Epson iProjection (Windows/Mac), завантаживши її з вказаного нижче веб-сайту.

За допомогою програми Epson iProjection зображення з комп'ютера можна проєціювати через мережу. Також можна проводити динамічні зустрічі, одночасно проєціюючи зображення з багатьох комп'ютерів, під'єднаних до мережі. Докладнішу інформацію див. у Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac).


<http://www.epson.com>

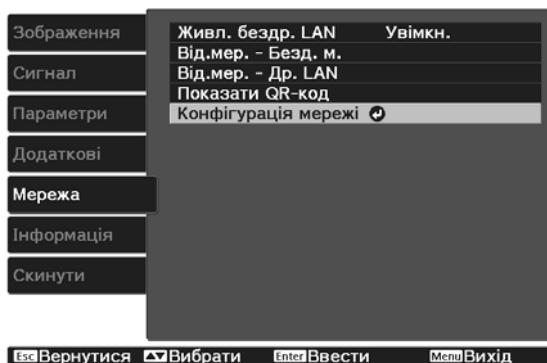
Вибір параметрів дротової мережі

Перш ніж виконувати проєкцію з комп'ютерів у мережі, потрібно встановити параметри мережі на проекторі.



Перш ніж виконати налаштування, підключіть кабель локальної мережі до порта LAN, та підключіть проектор до дротової локальної мережі.

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Мережа - Конфігурація мережі**.







2

Виберіть **Основний** і введіть вказані нижче налаштування.

- **Проектор:** введення назви, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- **Пароль PJLink:** встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** встановлення паролю для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів.
- Параметр **Показати інфо LAN:** встановлення формату відображення мережевої інформації проектора.



Щоб ввести назву, паролі та ключове слово, використовуйте екранну клавіатуру. Щоб виділити символи, натисніть кнопки    на пульті дистанційного керування, а потім натисніть , щоб ввести їх.

3

Виберіть **Дротова LAN** і натисніть кнопку .

4


За потреби встановіть для параметра значення «Простий».

- Якщо мережа використовує DHCP, встановіть для параметра **DHCP** значення **Увімкн.**
- Якщо DHCP не використовується, встановіть для параметра **DHCP** значення **Вимкн.**, в потім введіть **Адреса IP, Маска підмережі, та Адр. маш.-шлюзу.**

5


Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

6

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування.

Коли параметри буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.



Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі та головному екрані, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**  **Мережа - Конфігурація мережі - Дротова LAN стор.76**

Проеціювання за допомогою бездротової локальної мережі

Можна проєціювати зображення зі смартфонів, планшетів і комп'ютерів через бездротову локальну мережу.

Щоб проєціювати через бездротову локальну мережу, потрібно заздалегідь ввести налаштування бездротової мережі для проектора та під'єданого пристрою.




Використовуйте програму Epson iProjection, щоб проєціювати зображення через бездротову локальну мережу. Програму Epson iProjection можна завантажити будь-яким із наведених нижче способів, однак усі відповідні витрати покриває користувач.

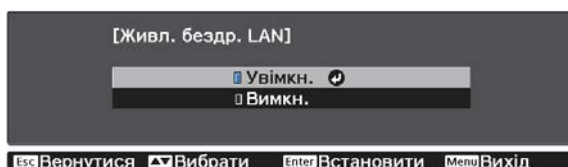
- Програму Epson iProjection (Windows/Mac) можна завантажити з наведеного нижче веб-сайту.
<http://www.epson.com>
- Програму Epson iProjection (iOS/Android) можна завантажити безкоштовно з App Store або Google Play.

Встановлення параметрів бездротової мережі вручну

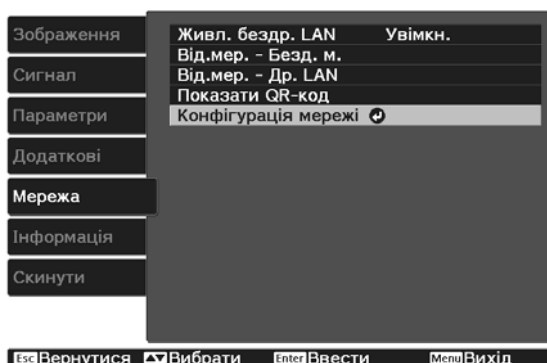
Перш ніж виконувати проєкцію через бездротову мережу, слід встановити параметри мережі на проекторі.

1 Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Мережа - Живл. бездр. LAN**.

2 Скористайтеся кнопками   для вибору значення **Увімкн.**, а потім натисніть кнопку .



3 Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку .








4

Виберіть **Основний** і введіть вказані нижче налаштування.

- **Проектор:** введення назви, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- **Пароль PLink:** встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
- **Пароль Remote:** встановлення паролю для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів.
- Параметр **Показати інфо LAN:** встановлення формату відображення мережевої інформації проектора.



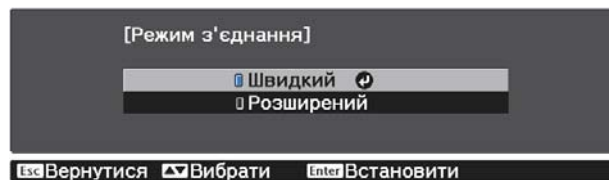
Щоб ввести назву, паролі та ключове слово, використовуйте екранну клавіатуру. Щоб виділити символи, натисніть кнопки     на пульті дистанційного керування, а потім натисніть , щоб ввести їх.

5

Виберіть **Безд. м.** і натисніть кнопку .

6

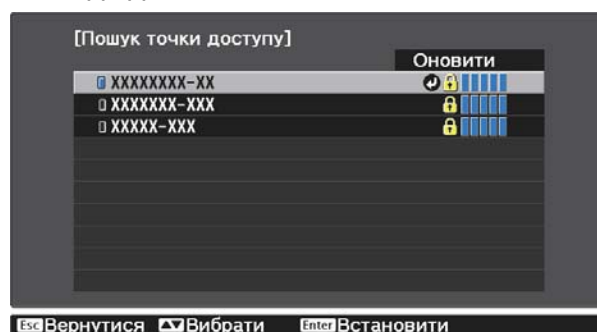
Виберіть параметр **Режим з'єднання.**



- **Швидкий:** дозволяє легко встановлювати з'єднання зі смартфонами, планшетами або комп'ютерами безпосередньо через бездротову мережу. Якщо вибрано параметр **Швидкий**, перейдіть до кроку 10.
- **Розширений:** Дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі. Якщо вибрано параметр **Розширений**, перейдіть до кроку 7.

7

Оберіть **Конфігурація мережі - Безд. м. - Пошук точки доступу**, щоб вибрати точку доступу, до якої потрібно під'єднатися.



Якщо потрібно призначити SSID вручну поставте прапорець в полі **SSID**, щоб ввести SSID.

- 8 Призначте для проектора IP-адресу за необхідністю.
- Якщо мережа використовує DHCP, виберіть пункт **IP-параметри**, щоб встановити для параметра **DHCP** значення **Увімкн.**
 - Якщо DHCP не використовується, виберіть пункт **IP-параметри**, щоб встановити для параметра **DHCP** значення **Вимкн.**, в потім введіть **Адреса IP**, **Маска підмережі**, та **Адр. маш.-шлюзу**.



- 9 Після завершення вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

- 10 Натисніть кнопку **LAN** на пульті дистанційного керування. Коли параметри буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.

Після встановлення параметрів бездротової мережі на проекторі, слід ввести параметри бездротової мережі на під'єднаному пристрої. Тепер запустіть мережне ПЗ, щоб надсилати зображення на проектор через бездротову мережу.



Щоб прапорець SSID та IP-адреса не відображалися на екрані очікування локальної мережі або на Головному екрані, встановіть для **Дисплей SSID** та **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.** **Мережа - Конфігурація мережі - Безд. м.** [стор.74](#)

Встановлення параметрів бездротової локальної мережі комп'ютера

Перед підключенням до проектора виберіть правильну бездротову мережу на комп'ютері.

Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows

- 1 Щоб отримати доступ до службової програми бездротового зв'язку, двічі клацніть піктограму мережі на панелі завдань Windows.
- 2 У разі підключення в режимі "Розширений" виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.
- 3 Клацніть **Підключити**.

Установлення параметрів бездротової мережі в ОС X


- 1 Клацніть піктограму AirPort на панелі меню у верхній частині екрана.

- У разі підключення в режимі "Розширений" переконайтеся, що AirPort увімкнено, та виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.

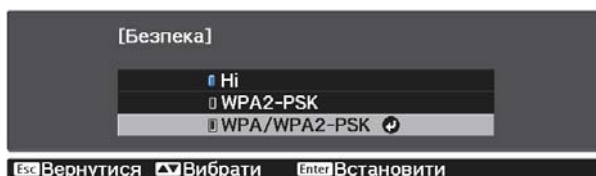
Налаштування безпеки бездротової мережі

Можна налаштувати безпеку проектора для використання бездротової мережі. Встановіть один з таких параметрів безпеки, що відповідають параметрам мережі:

- Безпека WPA2
- Безпека WPA/WPA2

- Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Мережа - Конфігурація мережі - Безпека**.

- Встановіть параметри безпеки, що відповідають параметрам мережі.




- Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

Проеціювання в програмі Epson iProjection (iOS/Android)

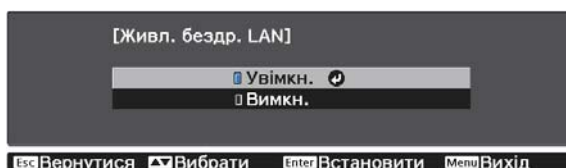
На екрані можна відобразити QR-код і використовувати його, щоб легко проєціювати дані зі смартфона чи планшета, використовуючи програму Epson iProjection (V1.3.0 або пізнішої).






- Програму Epson iProjection можна завантажити безкоштовно з порталу App Store або Google Play. Вартість підключення до App Store або Google Play сплачує клієнт.
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку **Швидкий** рекомендуємо виконати налаштування безпеки.  [стор.57](#)

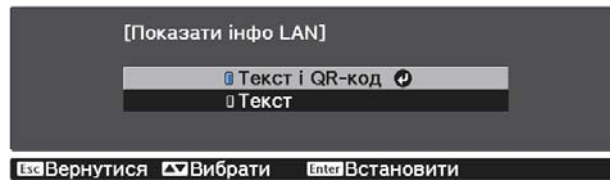
- Натисніть кнопку , щоб відобразити меню в порядку **Мережа - Живл. бездр. LAN**.


- Скористайтеся кнопками   для вибору значення **Увімкн.**, а потім натисніть кнопку .







- Відображення меню **Конфігурація мережі - Простий - Показати інфо LAN**.

- 4 За допомогою кнопок   виберіть значення **Текст і QR-код**, а потім натисніть кнопку .



- 5 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа** проектора.



- Натисканням кнопки  можна відображати QR-код на Головному екрані.  [стор.25](#)
- Якщо проектор уже отримує сигнал зображення через мережу, QR-код не відображається, навіть якщо натиснути кнопку . Виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**, щоб відобразити QR-код.
- Щоб сховати QR-код, натисніть кнопку .

- 6 Запустіть Epson iProjection на смартфоні чи планшеті.

- 7 Натисніть  на екрані програми.
Відображається меню.

- 8 Натисніть **Connect** в меню.
Буде відображено екран пошуку проектора.


- 9 Натисніть **Read QR code** на екрані програми.
Камера запускається, і відображається екран попереднього перегляду.



Якщо у списку екрана пошуку проектора відображено проектор, до якого необхідно підключитися, оберіть його та натисніть **Connect**, щоб підключитися.

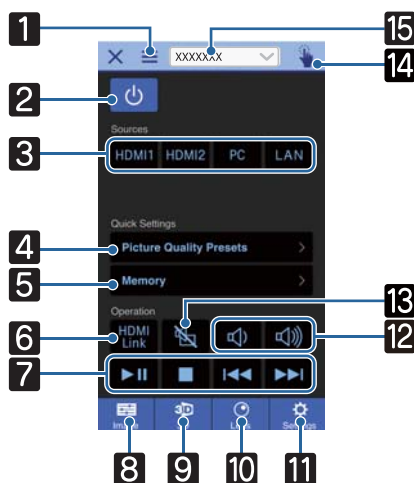
- 10 Зчитайте проєційований QR-код на своєму смартфоні або планшеті.
Зчитайте код із передньої частини екрана, щоб QR-код відповідав посібнику. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрану.
Коли з'єднання буде встановлено, з'явиться зображення з під'єданого пристрою. У меню натисніть **Photos**, **Documents** або **Web Page** та виберіть файл, який потрібно проєціювати.

Керування через смартфон (функція дистанційного керування)



За допомогою програми Epson iProjection можна керувати проектором через смартфон або планшет. Натисніть  в Epson iProjection, щоб відобразити меню.
У меню натисніть **Remote**, щоб відобразити наступний екран.



Якщо задано Пароль Remote, потрібно його ввести. Щойно пароль буде розпізнано, немає потреби вводити його вдруге.




Кнопка		Функція
1		Відображення меню.
2		Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
3		Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. стор.25
4		Встановлення якості зображення згідно з інструкціями на екрані.
5		Зберігання, завантаження, стирання або перейменування пам'яті. стор.42
6		Вмикання та вимикання HDMI Link. стор.48
7		Коли для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна виконувати операції відтворення, зупинки, перемотування вперед, перемотування назад, переходу до наступного розділу, переходу до попереднього розділу та призупинення.
8		Налаштування параметрів Режим кольору, Кадрова інтерпол., Оптимізація зобра., Темп. кольору, Гама, RGBCMY, Енергоспоживання й Автодіафрагма.
9		Установлення параметрів Дисплей 3D, Формат 3D, Перетворення 2D-3D, Глибина 3D, Діагональ екрану та Яскравість 3D.
10		Регулювання фокусу, масштаб або зсув об'єктива. Ви можете також зареєструвати положення об'єктива (функція пам'яті) або відобразити тестовий шаблон (функція шаблону).
11		Налаштування параметрів Співвідн. сторін, Обробка зображ., Блокування клавіш, Зобр. у зобр., Скинути все, Скинути пам'ять, Скин. пол. об'єкт., Зсув об'єктива, Масштаб, Фокус та Тестовий шаблон.
12		Коли для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна відрегулювати гучність.

	Кнопка	Функція
13		Якщо для параметра HDMI Link встановлено значення Увімкн., можна тимчасово ввімкнути/вимкнути зображення та звук.  стор.30
14		Відкривання екрана сенсорної панелі. Можна працювати з меню Конфігурація, торкнувшись сенсорної панелі.
15	<input data-bbox="236 443 608 495" type="text" value="xxxxxxx"/>	Вибір проектор, яким ви хочете керувати.

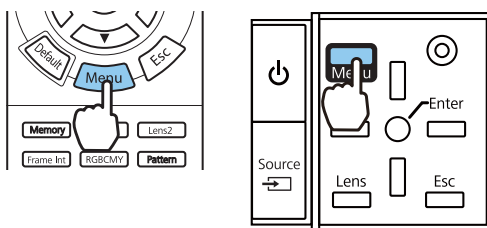
Функції меню Конфігурації

Операції меню Конфігурації



У меню Конфігурації можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення, Вхідний сигнал тощо.

1 Натисніть кнопку .

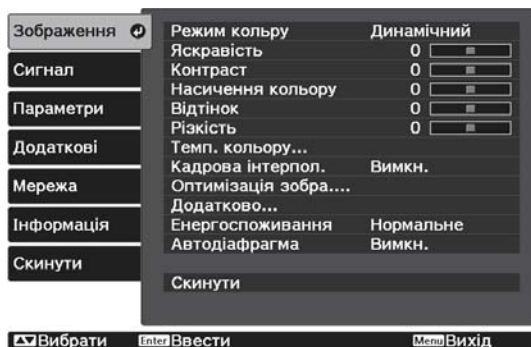
Пульт дистанційного керування Панель керування





Відобразиться меню Конфігурації.

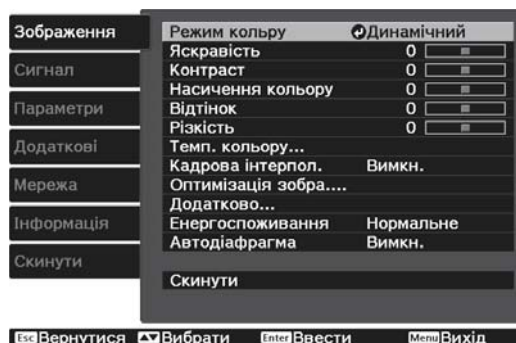
2 Скористайтеся кнопками  для вибору верхнього меню зліва, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

Після обрання головного меню зліва, підменю справа зміниться.






У рядку знизу наведено підказки до операцій.

3 Скористайтеся кнопками  для вибору підменю справа, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



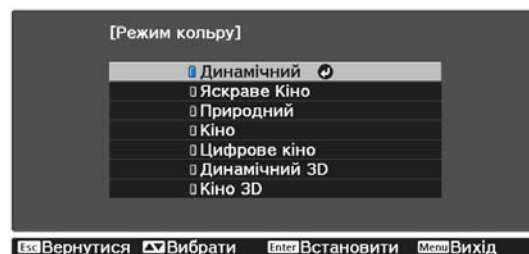
Буде відображено екран регулювання для обраної функції.



4 Скористайтеся кнопками    для регулювання налаштувань.

Напр.) Смуга регулювання



Напр.) Варіанти для вибору




Натисніть кнопку  на пункті, поряд із яким відображається значок , для зміни екрана вибору для цього пункту.

Натисніть кнопку  для повернення до попереднього рівня.

5

Натисніть кнопку  для виходу з меню.



Для пунктів, які регулюються за допомогою смуги регулювання, наприклад рівень яскравості, можна натиснути кнопку  під час відображення екрана редагування для повернення значення регулювання до налаштування за замовчуванням.


Таблиця меню Конфігурації

Якщо сигнал зображення відсутній, неможливо налаштувати значення пунктів **Зображення** або **Сигнал** у меню Конфігурації. Зверніть увагу, що значенні в пунктах **Зображення**, **Сигнал** та **Інформація** відрізняються залежно від сигналу зображення, який проєціюється.

■ Меню Зображення

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Режим кольору	Динамічний, Яскраве Кіно, Природний, Кіно, Цифрове кіно, Динамічний 3D, Кіно 3D		Оберіть режим кольору відповідно до оточуючого середовища та зображення, проєціювання якого відбувається.  стор.32
Яскравість			Регулювання яскравості, якщо зображення здається занадто темним.
Контраст			Регулювання контрасту між світлими та темними ділянками зображень. У разі підвищення контрасту зображення стає яскравим.
Насичення кольору			Регулювання насиченості кольорів для зображень.
Відтінок			Регулювання відтінку для зображень.
Різкість			Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	Темп. кольору		Регулювання відтінку для зображень. Зображення набувають синього відтінку для високих значень і червоного відтінку для низьких значень.
	Відтінок шкіри		Регулювання відтінку шкіри. Зображення ставатиме більш зеленим у разі встановлення додатного значення та більш червоним у разі встановлення в від'ємного значення.
	Режим корист.		Регулювання компенсації та підсилення для кожного кольору R, G і B.
Кадрова інтерпол. ^{*1}	Вимкн., Слабкий, Нормальне, Сильний		Регулювання плавності переміщення зображення.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Оптимізація зобра.* ²	Збільшення 4000		Увімкн., Вимкн.
	Режими кориг.зобр.		Вимкн., Попе.встанов. 1 на Попе.встанов.5
	Зменшення завад		
	Зменш. завад MPEG		
	Super-resolution		Налашт. чіткої лінії, М'який фокус
	Підкресл. деталей		
Додатково	Гама		2, 1, 0, -1, -2, Режим корист.* ³ , Скид.
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Відтінок, Насичення, Яскравість
	Деінтерлейсінг		Вимкн., Відео, Фільм/Авто
	EPSON Super White* ¹		Увімкн., Вимкн.
			<p>Доступне проєціювання з подвійною роздільною здатністю.</p> <p>Виберіть попередньо встановлені значення для параметрів Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution та Підкресл. деталей.</p> <p>Відрегулюйте нерівномірність зображення.</p> <p>Згладжування нерівномірних зображень у форматі MPEG.</p> <p>Регулювання рівня покращення складних зображень або тла.</p> <p>Створює виразнішу текстуру та матеріальне відчуття зображень.</p> <p>Виконання регулювання гама. Можна вибрати значення або відрегулювати його за допомогою користувацького значення. стор.40</p> <p>Регулювання відтінку, насичення та яскравості для кожного кольору R, G, B, C, M і Y. стор.38</p> <p>(Цю функцію можна налаштувати, лише якщо для параметра Обробка зображ. встановлено значення Точно або в разі вхідного сигналу 480i, 576i або 1080i з портів HDMI1 або HDMI2.)</p> <p>Конвертування сигналу з черезрядкового (i) у прогресивний (p) з використанням способу, відповідного до сигналу зображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: Ідеальний режим для динамічних рухомих зображень. • Відео: Ідеальний варіант для перегляду звичайних відеозображень. • Фільм/Авто: Виконання оптимального конвертування для вхідних сигналів для фільмів, комп'ютерної графіки або анімації. <p>Оберіть для цього параметра значення Увімкн., якщо присутня надмірна експозиція білих кольорів на зображенні. У разі встановлення значення Увімкн. налаштування Відеодіапазон HDMI скасовуються.</p>

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Енергоспоживання	Висока, Середня, Низька	Ви можете встановити один із трьох рівнів яскравості лампи. Виберіть значення Низька , якщо проєційовані зображення занадто яскраві. Якщо вибрано параметр Низька , енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від обертання вентилятора знижується.
Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.	Ви можете змінити регулювання ясноти, спостерігаючи за змінами яскравості зображення, що відображується.  стор.36
Скид.	Так, Ні	Скидає значення налаштування для Зображення в поточному Режим кольору до значень за замовчуванням.

*1 Лише коли подається сигнал зображення HDMI1 або HDMI2.



*2 Лише коли подається сигнал зображення HDMI1, HDMI2 або PC.

*3 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або Режим кольору.

Меню Сигнал

Меню Сигнал не можна налаштувати, якщо виводиться сигнал LAN.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Установка 3D*1	Дисплей 3D	Авто, 3D, 2D	Для перегляду зображень 3D встановіть для цього параметра значення Авто або 3D .  стор.44
	Формат 3D	По боках, Зверху та знизу	Налаштування формату 3D для вхідного сигналу.
	Перетворення 2D-3D	Вимкн., Слабкий, Середня, Сильний	Перетворює зображення 2D у 3D.
	Глибина 3D	Від -10 до 10	Налаштування глибини зображення 3D.
	Діагональ екрану	Від 60 до 300	Налаштування розміру проєкції для зображення 3D. Порівнюючи цей розмір з реальним розміром, можна досягти оптимального ефекту 3D.
	Яскравість 3D	Низька, Середня, Висока	Налаштування яскравості зображення 3D.
	Окуляри з інв. 3D	Так, Ні	Зміна часу синхронізації на протилежні значення для лівих/правих заслінок на окулярах 3D і лівих/правих зображеннях. Увімкніть цю функцію, якщо ефект 3D не відображається правильно.
	Про перегляд у 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення й вимкнення повідомлення, що з'являється під час перегляду 3D-вмісту.
Співвідн. сторін*2	Авто*1, Нормальне, Повний, Масштаб		Вибір режиму співвідношення сторін.  стор.33
Трасування*2*3	Залежить від вхідного сигналу.		Налаштування комп'ютерних зображень, якщо на них з'являються вертикальні смуги.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Синхрон.* ² * ³	Від 0 до 31	<p>Налаштування комп'ютерних зображень у разі мерехтіння, розмиття або перешкод.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Регулювання параметра Яскравість, Контраст або Різкість може призвести до появи мерехтіння або розмиття. • Регулюючи параметр Синхрон. після налаштування Трасування, можна створити більш яскраве зображення.
Позиція* ² * ³		<p>Налаштування позиції дисплея в верхньому, нижньому, лівому та правому напрямках для забезпечення проектування всього зображення в разі відсутності його частини.</p>
Автоналаштування* ³	Увімкн., Вимкн.	<p>Налаштування необхідності автоматичного регулювання зображення в разі зміни вхідного сигналу. У разі увімкнення цієї функції значення параметрів Трасування, Позиція і Синхрон. установлюються автоматично.</p>
Край* ¹ * ²	Авто, Вимкн., 4% і 8%	<p>Зміна співвідношення вихідного зображення (діапазон спроеційованого зображення).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн., 4%, 8%: Регулює діапазон зображення. Якщо встановлено значення Вимкн., проєціюється весь діапазон зображення. Залежно від сигналу зображення, може бути помітний шум у верхній і нижній частинах зображення. • Авто: автоматичне встановлення значення Вимкн. або 8%, залежно від вхідного сигналу.
Затемнення		<p>Затемнення частини зображення (чорний екран). Його можна встановити вгорі, внизу, праворуч або ліворуч від зображення.</p>



Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Додатково	Відеодіапазон HDMI*1 *2	Авто, Нормальне, Розширений	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра EPSON Super White значення Вимкн.) У разі встановлення значення Авто буде автоматично визначено й встановлено відеодіапазон для вхідного сигналу DVD для порту HDMI1 або HDMI2. Якщо спостерігається надмірна або недостатня експозиція за вибраного значення Авто , установіть відеодіапазон проектора відповідно до відеодіапазону програвача дисків DVD/Blu-ray. Для програвача можна встановити значення Нормальне або Розширене.
	Колірний простір*1	Авто, BT.709, BT.2020	Встановлення системи конвертування кольорового простору.
	Динамічний діапаз.*1	Авто, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Під час приймання сигналу HDR (високого динамічного діапазону) використовуйте цю функцію, якщо через сигнал зображення інформація HDR відображається неправильно.
	Обробка зображ.	Точно, Швидко*1 *3	Покращення швидкості відповіді для зображень, проєціювання яких відбувається з високою швидкістю, наприклад ігри.
Скид.	Так, Ні		Скидання всіх налаштувань Сигнал , окрім Діагональ екрану, Про перегляд у 3D і Співвідн. сторін.

*1 Лише коли подається сигнал зображення HDMI1 або HDMI2.









*2 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або сигналів.



*3 Лише коли подається сигнал зображення PC.

■ Меню Параметри


Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Корекція трапец.	Корекція трапец.	Від -60 до 60	Коригування трапецеїдного спотворення.  стор.30
Зобр. у зобр.	-		Запуск відображення Зобр. у зобр.  стор.50



Функція	Меню/Параметри		Пояснення
HDMI Link	Підключ. пристрою	-	Відображення списку пристроїв, під'єднаних через порт HDMI1 або HDMI2.
	HDMI Link	Увімкн., Вимкн.	Вмикає або вимикає функцію HDMI Link.
	Зв'яз увімк.	Вимкн., Двонаправлений, Прист. -> RJ, RJ -> Прист.	Установлення функції зв'язку під час увімкнення живлення. <ul style="list-style-type: none"> Щоб з'єднати операції з під'єднаним пристроєм та увімкнути проєктор, виберіть Двонаправлений або Прист. -> RJ. Щоб підключити увімкнення проєктора до під'єданого пристрою, виберіть Двонаправлений або RJ -> Прист.
	Зв'яз. вимк.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності вимкнення живлення під'єднаних пристроїв під час вимкнення проєктора.
	Прив'язати буфер	Увімкн., Вимкн.	Якщо функція HDMI Link працює неправильно, ви можете покращити її роботу, змінивши налаштування.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Блокування параметра	Блок. об'єктива	Увімкн., Вимкн.	<p>Коли вибрано значення Увімкн., фіксуються поточні значення параметрів фокуса, масштабу та зсуву об'єктива.</p> <p>Якщо натиснути кнопку , коли для параметра Блок. об'єктива встановлено значення Увімкн., на екрані з'являється значок .</p>
	Блокування від дітей	Увімкн., Вимкн.	<p>За допомогою цієї функції можна заблокувати кнопку  на панелі керування проектора для запобігання випадкового ввімкнення проектора дітьми. Коли проектор заблоковано, щоб увімкнути живлення, утримуйте кнопку  приблизно три секунди. Пристрій все одно можна вимкати за допомогою кнопки  або виконувати операції за допомогою пульта керування, як і зазвичай.</p> <p>У разі зміни цей параметр буде ввімкнено після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження.</p> <p>Зверніть увагу на те, що навіть у разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. проектор усе одно буде ввімкнено під час під'єднання кабелю живлення, якщо для параметра Direct Power On встановлено значення Увімкн.</p>
	Блок-ня керування	Повне блокування, Часткове блокування, Вимкн.	<p>Повне блокування: відображення всіх кнопок проектора.</p> <p>Часткове блокування: відображення всіх кнопок проектора, крім .</p> <p> відображається на екрані, якщо кнопки було натиснено, коли проектор був заблокований. Для розблокування натисніть та утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж принаймні 7 секунд.</p> <p>У разі зміни цей параметр буде ввімкнено одразу після закриття меню Конфігурації.</p>

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Кнопка користувача	Точно/Швидко, Дисплей 3D, Перетворення 2D-3D, Енергоспоживання, Інформація, Показати QR-код		Оберіть пункт меню Конфігурація, який необхідно призначити кнопці  на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки  відобразиться екран налаштування/вибору для призначеного пункту меню, де можна виконати налаштування/регулювання одним натисканням.
Пам'ять	Завант. з пам'яті	Memory1 - Memory10	Завантажує налаштування, збережені функцією Зберегти в пам'ять, щоб відрегулювати зображення.
	Зберегти в пам'ять	Memory1 - Memory10	Зберігає налаштування Зображення в пам'яті.
	Стерти з пам'яті	Memory1 - Memory10	Стирає збережену пам'ять.
	Переймен. пам'ять	Memory1 - Memory10, За замовчуван., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Кіно, Спорт, Music, Anime, Гра, Режим корист.	Змінює збережену назву пам'яті.
	Зав. пол. об'єкт.	Memory1 - Memory10	Завантаження налаштувань, створених у функції Збер. пол. об'єкт., що дозволяє регулювати положення об'єктива.
	Збер. пол. об'єкт.	Memory1 - Memory10	Реєстрація значень регулювання масштабу, фокусу та зсуву об'єктива, створених у функції регулювання об'єктива як його положення.
	Стерт пол. об'єкт.	Memory1 - Memory10	Видалення збереженого положення об'єктива.
	Пер. пол. об'єкт.	Memory1 - Memory10	Зміна імені зареєстрованого положення об'єктива.
Скид.	Так, Ні		Скидає всі Параметри , окрім Зв'язувімк., Зв'яз. вимк., Кнопка користувача та Пам'ять .


■ Меню Додаткові

Функція	Меню/Параметри		Пояснення	
Головний екран	Авт. від. Гол. екр.	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність автоматичного відображення Головного екрану під час увімкнення проектора. Головний екран не відображається, якщо обране джерело має сигнал зображення під час увімкнення проектора.	
	Налашт. функція 1	Енергоспоживання, Автодіафрагма, Корекція трапец., Інформація	Обирає функцію, призначену Головному екрану.	
	Налашт. функція 2			
Перем.	Позиція меню	-	Установлення положення, де необхідно відобразити меню.	
	Повідомлення	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення наведених далі повідомлень (Увімкн. або Вимкн.). <ul style="list-style-type: none"> • Назви пунктів для сигналів зображень, режимів кольору й співвідношення сторін. • Якщо внутрішня температура зростає, коли не подається сигнал зображення або виявлено невідтримуваний сигнал. 	
	Фон дисплея	Чорний, Синій, Логотип	Вибір стану екрана, коли не подається сигнал зображення.	
	Екран запуску	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення екрана запуску, коли починається проєціювання (Увімкн. або Вимкн.). У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження.	
	Режим підтвердж.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення повідомлень режиму підтвердження (Увімкн. або Вимкн.). ☛ стор.26	
	Вирівн. панелі	-	☛ стор.72	
	Однорідний колір	Однорідний колір	Увімкн., Вимкн.	Вмикання або вимикання параметра Однорідний колір.
		Рівень регулюв.		Є вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.
		Початок регулювань	Червоний, Зелений, Синій	Виконання регулювань параметра Однорідний колір.
		Скид.	Так, Ні	Скидання всіх регулювань та параметрів для пункту Однорідний колір до значень за замовчуванням.


Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля		Змініть цей параметр залежно від способу встановлення проектора.
Операція	Direct Power On	Увімкн., Вимкн.	Ви можете налаштувати проектор таким чином, щоб проєціювання починалось одразу після під'єднання кабелю живлення без будь-яких натискань кнопок. Зверніть увагу на те, що в разі встановлення для цього параметра значення Увімкн. проєціювання буде розпочато, якщо живлення відновлено після вимкнення електроенергії або інших перепадів напруги, а кабель живлення й надалі під'єднано до проектора.
	Режим очікування	Увімкн., Вимкн.	Якщо минув установлений час, а сигнал не постачається, проектор буде автоматично вимкнено й переведено в режим очікування. У режимі очікування натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для початку проєціювання.
	Час реж. очікування	Від 1 до 30	Встановлення часу в Режим очікування .
	Освітлення	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Вимкн. , якщо світло від індикаторів на панелі керування заважає під час перегляду фільму в темній кімнаті.
	Запустити	Увімкн., Вимкн.	Скористайтеся функцією Запустити для передавання стану ввімкнення проектора тощо на зовнішні пристрої. У разі встановлення значення Вимкн. напруга не буде надходити з порту Trigger Out. Якщо встановлено значення Увімкн. , напруга буде надходити з порту Trigger Out після ввімкнення проектора. У разі зміни значення для цього параметра його буде застосовано під час наступного ввімкнення проектора.
Висотний режим	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Увімкн. у разі використання проектора на висоті більше 1500 метрів над рівнем моря.	

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Режим очікування	Зв'язок вимк., Зв'язок вкл.	Зв'язок вкл. вказує на те, що проектор можна контролювати через мережу, коли проектор перебуває в режимі очікування.
Мова	-	Вибір мови дисплею.
Скид.	Так, Ні	Скидає всі параметри меню Додаткові , окрім параметрів Пам'ять , Проекція , Висотний режим , Режим очікування і Мова .

Меню Вирівн. панелі

Меню/Параметри		Пояснення		
Вирівн. панелі	Вирівн. панелі	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення Вирівн. панелі.	
	Вибір кольору	R, B	Вибір кольору, який необхідно виправити.	
	Колір шаблону	R/G/B, R/G, G/B	Вибір шаблону, що використовується до коригування.	
	Початок регулювань	-	Запуск Вирівн. панелі.  стор.97	
	Пам'ять	Заван. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3	Завантаження параметрів, збережених за допомогою функції Збер. вирівн. пан.
		Збер. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3	Зберігає налаштування Вирівн. панелі в пам'яті.
		Очист. вирівн. пан.	Memory1, Memory2, Memory3	Видалення пам'яті, зареєстрованої в функції Вирівн. панелі.
		Перейм. вирів. пан.	Memory1, Memory2, Memory3	Перейменування пам'яті функції Вирівн. панелі.
Скид.	Так, Ні	Скидання значень коригування.		

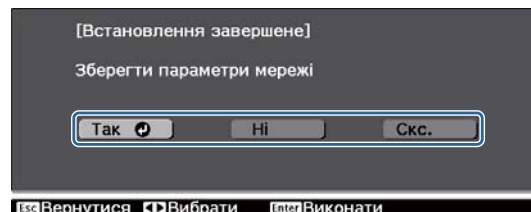
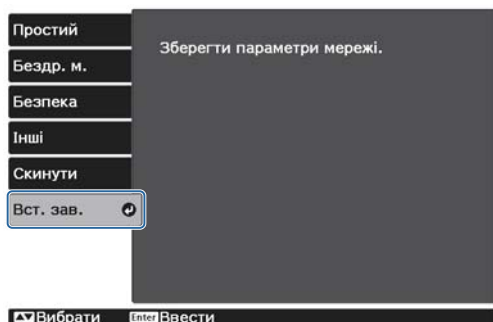
☐ Меню Мережа

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Живл. бездр. LAN	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності використання бездротової мережі (Увімкн. або Вимкн.).
Від.мер. - Безд. м.	-	Відображення наведених нижче параметрів мережі. <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Система з бездр. мережею • Рівень антени • Назва проєктора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код
Від.мер. - Др. LAN	-	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Проєктор • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Показати QR-код	-	Відображає інформацію про мережу для проєктора з QR-кодом.
Конфігурація мережі	-	Відображення вікна налаштування мережі.  стор.74

Примітки щодо роботи з меню Мережа




Базові операції виконуються так само, як і для меню Конфігурації.

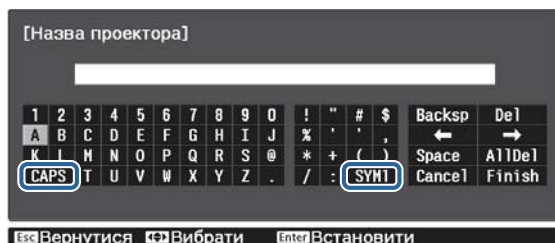
Однак, обов'язково оберіть меню **Вст. зав.** для збереження параметрів по завершенні.



- Так:** Збереження параметрів і вихід із меню Мережа.
- Ні:** Вихід із меню Мережа без збереження параметрів.
- Скс.:** Продовження відображення меню Мережа.

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою


У меню Мережа з'являється багатофункціональна програмована клавіатура, якщо потрібно вводити числа та символи. Скористайтесь кнопками  на пульті дистанційного керування або кнопкою  на панелі керування для обрання клавіш, а потім натисніть кнопку  для введення. Натисніть **Finish** для підтвердження введення або **Cancel** для скасування введення.



Клавіша **CAPS**: Переключення між великими та малими літерами.




Клавіша **SYM1/2**: Переключення клавіші символів.

Меню Простий

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Проектор	До 16 алфавітно-цифрових символів	Введіть назву для ідентифікації проектора в мережі.
Пароль PJLink	До 32 алфавітно-цифрових символів	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час керування проектором за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink.  стор.101
Пароль Remote	До 8 алфавітно-цифрових символів	Встановлення паролю для використання під час роботи з проектором через смартфон або планшет.
Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора.

Меню Безд. м.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Режим з'єднання	Швидкий, Розширений	Визначення способу підключення бездротової мережі. Швидкий: Epson iProjection дозволяє легко встановлювати з'єднання зі смартфонами, планшетами або комп'ютерами безпосередньо через бездротову мережу. Проектор стає простою точкою доступу. (Переконайтеся, що до проектора під'єднано не більше шести пристроїв.) Якщо під'єднано більш ніж шість пристроїв. Проеційоване зображення може оновлюватися довше. Розширений: Дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі.
Канал	1ch, 6ch, 11ch	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Швидкий .) Оберіть діапазон частот, що використовується бездротовою мережею.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
SSID	До 32 алфавітно-цифрових символів	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .) Введіть SSID. Якщо в системі з бездротовою локальною мережею, до якої підключено проектор, є SSID, введіть SSID.
Пошук точки доступу	Пошук вигляду	(Цей пункт можна вибрати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .) Пошук доступної точки доступу бездротової мережі.  відображає поточну точку доступу, до якої виконано підключення.  відображає точку доступу, для якої виконано налаштування безпеки. У разі обрання точки доступу, для якої виконано налаштування безпеки, з'явиться меню Безпека.  стор.75
IP-параметри (Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .)	DHCP	Установлення необхідності використання DHCP (Увімкн. або Вимкн.). Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , зазначати додаткові адреси неможливо.
	Адреса IP	Уведення адреси IP для проектора. Використовувати наведені нижче IP-адреси неможливо. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
	Маска підмережі	Уведення маски підмережі для проектора. Використовувати наведені нижче маски підмережі неможливо. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Адр. маш.-шлюзу	Уведення адреси IP шлюзу для проектора. Використовувати наведені нижче адреси шлюзу неможливо. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність відображення SSID на екрані очікування LAN або на Головному екрані (Увімкн. або Вимкн.).
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.	Встановлює необхідність відображення IP-адреси на екрані очікування LAN або на Головному екрані (Увімкн. або Вимкн.).

Меню Безпека

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Безпека	Ні, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Налаштування безпеки. У режимі Швидкий можна обрати WPA2-PSK . У режимі Розширений можна обрати WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Пароль-фраза	Від 8 до 32 однобайтних алфавітно-цифрових символів	Уведення пароль-фрази. Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки.

Меню Дротова LAN

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
DHCP	Увімкн., Вимкн.	Визначення необхідності використання DHCP (Увімкн./Вимкн.). Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , зазначати додаткові адреси неможливо.
Адреса IP	Від 0 до 255 символів	Введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Від 0 до 255 символів	Введення маски підмережі проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адр. маш.-шлюзу	Від 0 до 255 символів	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.	Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані Від.мер. - Др. LAN , установіть для цього параметра значення Вимкн.

Меню Інші

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Якщо не використовується підключення до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery, установіть для цього параметра значення Вимкн.
Control4 SDDP	Увімкн., Вимкн.	Щоб дозволити пошук проектора функцією Control4 SDDP, встановіть значення Увімкн. Якщо не використовується підключення до середовища під керуванням контролера AMX або функції Control4 SDDP або Control4, установіть для цього параметра значення Вимкн.

Меню Скидання

Функція	Пояснення
Скинути параметри мережі.	Скидання всіх параметрів для Мережа до значень за замовчуванням.

■ Меню Інформація





Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Дані про проектор	Час роб. лампи	Відображення сумарного часу роботи лампи.
	Джерело	Відображає поточне джерело входу.
	Вхідний сигнал	Відображення параметрів вхідного сигналу поточного джерела.
	Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
	Режим сканування	Відображення режиму сканування.
	Част. оновлення	Відображення частоти оновлення.
	Формат 3D	Відображення вхідного сигналу у форматі 3D під час проєціювання 3D (Упакув. кадрів, По боках або Зверху та знизу).
	Дані синхронізації	Відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Глибина кольору	Відображення глибини кольору та різниці між кольорами.
	Формат кольору	Відображення інформації про кольоровий простір і динамічний діапазон.
	Статус	Відомості про помилки, що виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
	Event ID	З'явиться журнал помилок додатку.  стор.88
Версія	Main	Відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора.
	Video2	

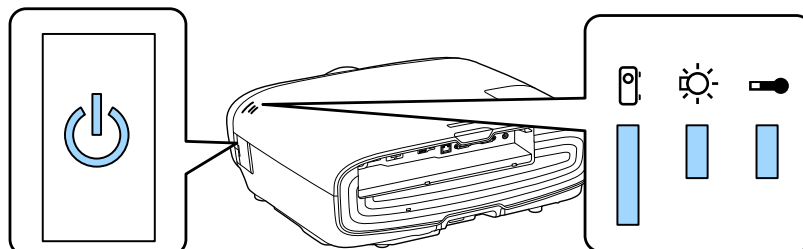
■ Меню Скидання

Функція	Пояснення
Скинути час роб. лампи	Скидання загального часу роботи лампи до значення 0 Н . Цю операцію слід виконувати в разі заміни лампи.
Скинути пам'ять	Скидає всі параметри меню Пам'ять до значень за замовчуванням.
Скин. пол. об'єкт.	Скидання всіх параметрів, збережених за допомогою функції Збер. пол. об'єкт.
Скинути все	Скидання всіх пунктів меню Конфігурації до значень за замовчуванням. Наведені нижче значення регулювання не буде скинуто до значень за замовчуванням: Пам'ять, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Час роб. лампи, Мова та Параметри мережі .

Вирішення проблем





Значення індикаторів















Стан проектора можна дізнатися з того, як горять чи світяться індикатори , ,  та  на панелі керування.

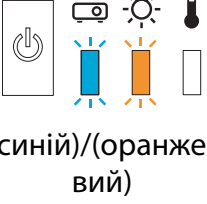


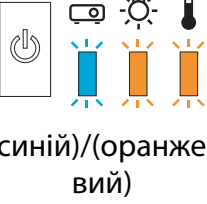
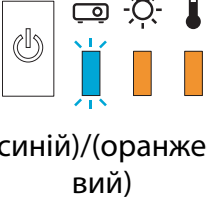







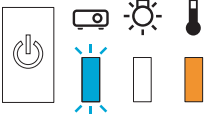



Для перевірки стану проектора й отримання інформації щодо способу вирішення проблем, відображених індикаторами, зверніться до наведеної нижче таблиці.

■ Стан індикатора під час помилки/попередження



 : горить  : блимає:  : зберігає статус  : не горить

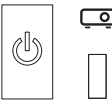






Індикатори	Статус	Спосіб усунення
       (синій)/(оранжевий)	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. Якомога швидше замініть лампу на нову. ➔ стор.94 Лампа може вибухнути, якщо продовжити її використання за цього статусу.
       (синій)/(оранжевий)	Попередж. вис. темп.	Ви можете продовжити проєціювання. Якщо температура знову перевищить норму, проектор автоматично припинить роботу. <ul style="list-style-type: none"> • Якщо проектор встановлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною й випускним отвором проектора є принаймні 20 см. • Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його. ➔ стор.90 • Переконайтеся, що область довкола вхідного вентиляційного отвору не заблоковано, а температура в цій області не зависока. ➔ стор.104

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
 <p>(синій)/(оранжевий)</p>	Внутрішня помилка	У проекторі трапилася несправність. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 <p>(синій)/(оранжевий)</p>	Помилка вентилят. Помилка датчика	
 <p>(синій)/(оранжевий)</p>	Пом. Cinema Filter Помилка автодіафр.	
 <p>(синій)/(оранжевий)</p>	Пом. жив. (Баласт)	
 <p>(синій)/(оранжевий)</p>	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Трапилася проблема з лампою або вона не увімкнулася.</p> <ul style="list-style-type: none"> Від'єднайте кабель живлення, а потім перевірте, чи не тріснула лампа.  стор.94 Якщо лампа не тріснула: перевстановіть лампу на місце й увімкніть живлення. Якщо перевстановлення лампи не допомогло розв'язати проблему або якщо лампа тріснула, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson.  Список контактних даних для проектора Epson Переконайтеся в тому, що кришку відсіку лампи надійно закрито. Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його.  стор.90 У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра Висотний режим значення Увімкн.  Додаткові - Операція - Висотний режим стор.70




Індикатори	Статус	Спосіб усунення
 (синій)/(оранжевий)	Помилка висок. темп. (Перегрів)	Внутрішня температура занадто висока. <ul style="list-style-type: none"> Лампа автоматично вимикається, і проєціювання припиняється. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Коли вентилятор зупиниться, від'єднайте кабель живлення. Якщо проєктор встановлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною й випускним отвором проєктора є принаймні 20 см. Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його.  стор.90 Переконайтеся, що область довкола вхідного вентиляційного отвору не заблоковано, а температура в цій області не зависока.  стор.104 Якщо повторне ввімкнення живлення не допомагає розв'язати проблему, припиніть використання проєктора й від'єднайте електричну вилку від електричної розетки. Зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson  Список контактних даних для проєктора Epson

■ Стан індикатора під час звичайного режиму роботи

 : горить  : блимає  : не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
	Стан режиму очікування	У разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування проєціювання буде поновлено через деякий час.
 (синій)	Триває розігрів. Триває охолодження	Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Операція вимкнення живлення є неактивною під час розігріву проєктора. Усі операції є неактивними під час охолодження проєктора. Проектор буде переключено в режим очікування по завершенні охолодження. Якщо з якої-небудь причини кабель живлення було від'єднало під час охолодження, дочекайтеся достатнього охолодження лампи (приблизно 10 хвилин), під'єднайте кабель живлення, а потім натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
 (синій)	Триває проєціювання	Проектор працює нормально.



- За нормальних умов проєціювання індикатори  і  вимкнено.
- У разі встановлення для функції Освітлення значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання.  **Додаткові - Операція - Освітлення** [стор.70](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

 Перевірте проблему





Зверніться до наведеної нижче таблиці, щоб з'ясувати, чи перелічено в ній конкретну проблему, і перейдіть до відповідної сторінки для отримання інформації щодо розв'язання проблеми.

	Проблема	Сторінка
Проблеми з зображенням	Немає зображення.	стор.82
	Проеціювання не починається, область проекції повністю чорна або область проекції повністю синя.	
	Рухомі зображення, проєціювання яких відбувається з комп'ютера, не відтворюються.	стор.82
	Відображається повідомлення "Не підтримується"	стор.82
	Відображається повідомлення "Немає сигналу"	стор.83
	Зображення розмиті або розфокусовані.	стор.83
	На зображенні з'являються перешкоди або спотворення.	стор.83
	Зображення обрізане (велике) або мале, або відбувається проєціювання лише частини зображення.	стор.84
	Неправильно відтворено кольори зображення.	стор.84
	Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі або кольори здаються тьмяними.*	
	Зображення виглядають темними.	стор.84
Проеціювання припиняється автоматично.	стор.85	
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	Проектор не вмикається.	стор.85
Проблеми з пультом дистанційного керування	Пульт дистанційного керування не відповідає.	стор.85
Проблеми з панеллю керування	Не вдається виконати налаштування на панелі керування.	стор.86
Проблеми з 3D	Відбувається неправильне проєціювання в 3D.	стор.86
Проблеми з HDMI	Функція HDMI Link не працює.	стор.87
	Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв.	стор.87
Проблеми в мережі	Не вдається під'єднатися до мережі через бездротову мережу.	стор.88
	Зображення містить статичні завади під час проєціювання в мережі.	стор.88

* Оскільки відтворення кольорів відрізняється між моніторами й РК-екранами, спроеційоване зображення й відтінки кольору, що відображаються на моніторі, можуть не співпадати, однак це не є ознакою помилки.

■ Проблеми з зображенням



Немає зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнено проектор?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи під'єднано кабель живлення?	Під'єднайте кабель живлення.
Індикатори не горять?	Від'єднайте, а потім знову під'єднайте кабель живлення проектора. Переконайтеся в тому, що під час натискання кнопки живлення після під'єднання до проектора постачається живлення.
Чи подається сигнал зображення?	Переконайтеся в тому, що під'єднаний пристрій увімкнено. Якщо для параметра Повідомлення встановлено значення Увімкн. у меню Конфігурації, відображаються повідомлення щодо сигналів зображення.  Додаткові - Перем. - Повідомлення стор.70
Чи правильні параметри меню Конфігурації?	Скиньте всі параметри.  Скид. - Скинути все стор.77
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи було виконано під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнено?	Якщо з'єднання відбулося після ввімкнення живлення проектора або комп'ютера, клавіша Fn (функціональна клавіша), яка перемикає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть його.


Рухомі зображення не відображаються

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи встановлено виведення сигналу зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно?	Залежно від технічних характеристик комп'ютера рухомі зображення можуть не відтворюватися, коли для комп'ютера налаштовано виведення сигналу на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно. Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення виводився лише на зовнішній пристрій. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.

Відображається повідомлення "Не підтримується"

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи відповідають обраному режимові частота та роздільна здатність сигналу зображення?	Перевірте сигнал зображення, що подається, у пункті Розділ. здатність у меню Конфігурації і переконайтеся в тому, що він відповідає роздільній здатності проектора.  Інформація - Дані про проектор стор.77  стор.103

Відображається повідомлення "Немає сигналу"

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. 🖱️ стор.19
Чи правильно обрано вхідний порт для зображення?	Змініть зображення за допомогою кнопок джерела на пульті дистанційного керування або за допомогою кнопки  на панелі керування. 🖱️ стор.25
Чи ввімкнуто під'єднаний пристрій?	Увімкніть пристрій.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи подаються сигнали зображення на проектор?	<p>Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення подавався на зовнішній пристрій, а не тільки на РК-монітор комп'ютера. У деяких моделях у разі виведення сигналів зображення на зовнішній пристрій, зображення перестають виводитися на РК-монітор.</p> <p>Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.</p> <p>Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, клавіша Fn (функціональна клавіша), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть його.</p>

Зображення розмиті або розфокусовані

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус. 🖱️ стор.28
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Перевірте рекомендований діапазон проєціювання. 🖱️ стор.16
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	У разі різкої зміни температури навколишнього середовища (наприклад, якщо проектор перенесено з холодного середовища в тепле) на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватимуться розмитими. Рекомендується встановити проектор у приміщенні приблизно за годину до його використання. Якщо проектор мокрий через конденсат, вимкніть проектор, від'єднайте кабель живлення й залиште його на деякий час.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. 🖱️ стор.19
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно відрегульовано параметри Синхрон. і Трасування ?	У проекторі використовується функція автоматичного регулювання для проєціювання в оптимальному статусі. Однак, залежно від сигналу деякі з них можуть не відрегулюватися правильно навіть після виконання самокоригування. У такому разі відрегулюйте параметри Трасування і Синхрон. у меню Конфігурації. 🖱️ Сигнал - Трасування/Синхрон. стор.64
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. 🖱️ стор.103

Частина зображення обрізана (велике) або мала


Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно обрано значення для параметра Співвідн. сторін ?	Оберіть режим співвідношення сторін, який підходить для вхідного сигналу Співвідн. сторін в меню Конфігурації. 🖱️ Сигнал - Співвідн. сторін стор.64
Чи правильно відрегульовано значення параметра Позиція для зображення?	Відрегулюйте значення параметра Позиція у меню Конфігурації. 🖱️ Сигнал - Позиція стор.64
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. 🖱️ стор.103

Неправильно відтворено кольори зображення




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. 🖱️ стор.19 Для порта PC переконайтеся в тому, що роз'єм такого ж кольору, що й порт кабелю. 🖱️ стор.19
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Контраст стор.62
Чи правильно відрегульовано колір?	Відрегулюйте значення параметра Додатково у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Додатково стор.62
(Тільки в разі проєціювання зображень із відеопристрою) Чи правильно відрегульовано насичення кольору й відтінок?	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Насичення кольору/ Відтінок стор.62

Зображення виглядають темними

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Відрегулюйте значення параметра Яскравість у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Яскравість стор.62
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Контраст стор.62







Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи необхідно замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість відтворення кольору погіршується. У такому разі лампу слід замінити на нову.  стор.94


Проеціювання припиняється автоматично

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто режим Режим очікування ?	Якщо минув установлений час, а сигнал не виводиться, лампа автоматично вимикається, а проектор переходить у режим очікування. Проектор буде повернуто з режиму очікування в разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  або панелі керування. Щоб вимкнути функцію Режим очікування , установіть для цього параметра значення Вимкн.  Додаткові - Операція - Режим очікування стор.70


 Проблеми, що виникають на початку проєціювання



Проектор не вмикається

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи встановлено для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. ?	У разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. у меню Конфігурація утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж приблизно трьох секунд або виконайте операції на пульті дистанційного керування.  Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей стор.66
Коли ви торкаєтесь кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Вимкніть проектор, а потім від'єднайте й знову під'єднайте кабель живлення проектора. Якщо проблему не вдалося усунути, припиніть роботу з проектором, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого центру інформації щодо проектора.  Список контактних даних для проектора Epson
Чи правильно встановлено кришку відсіку з лампою та лампи?	Якщо кришку відсіку з лампою або лампу встановлено неправильно, проектор не можна буде ввімкнути. Перевірте, чи правильно їх установлено.  стор.94

 Проблеми з пультом дистанційного керування



Пульт дистанційного керування не відповідає

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі під час використання?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Також перевірте діапазон роботи.  стор.23

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи.  стор.23
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця або яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач.
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся в тому, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  стор.22




■ Проблеми з панеллю керування

Не вдається виконати налаштування на панелі керування

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокування або Часткове блокування ?	Якщо для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокування в меню Конфігурація, всі операції з кнопками на панелі керування заблоковані; а якщо встановлено значення Часткове блокування , доступна лише кнопка  на панелі керування. Виконайте операції з пульта дистанційного керування.  Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування стор.66

■ Проблеми з 3D




Відбувається неправильне проєціювання в 3D

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто окуляри 3D?	Увімкніть окуляри 3D.
Чи ввімкнуто окуляри 3D?	Зарядіть окуляри 3D.
Чи відбувається проєціювання зображення 3D?	Якщо відбувається проєціювання зображення 2D або якщо трапляється помилка на проекторі, що не дозволяє виконувати проєціювання зображення 3D, переглядати зображення 3D неможливо навіть в окулярах 3D.
Чи подається зображення в 3D?	Переконайтеся в тому, що вхідне зображення сумісне з 3D. Оскільки більшість ТБ-передач не містять сигналу в форматі 3D, 3D-приймач необхідно налаштувати власноруч.
Чи встановлено для параметра Дисплей 3D значення 2D ?	Якщо для параметра Дисплей 3D встановлено значення 2D в меню Конфігурації, на проекторі не буде автоматично ввімкнено режим 3D, навіть якщо виводитиметься зображення 3D. Установіть для параметра Дисплей 3D значення 3D або Авто .  Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.64
Для параметра Формат 3D встановлене правильне значення?	Якщо формат 3D пристрою AV і формат Формат 3D проектора не однакові, частина зображення може не відображатися. Перевірте, щоб значення проектора Формат 3D відповідало параметру Формат 3D на пристрої AV.  Сигнал - Установка 3D - Формат 3D стор.64 Якщо змінити параметр Формат 3D , встановити значення Дисплей 3D на 3D , а потім натисніть кнопку  .

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи виконується перегляд у діапазоні прийому?	Якщо відстань між проектором та окулярами 3D перевищує 10 м, з'єднання може бути втрачене. Пересуньте окуляри 3D ближче до проектора.
Чи було виконано об'єднання правильно?	Прочитайте посібник користувача окулярів 3D і створіть пару.
Чи є поблизу пристрої, що спричиняють радіохвильові перешкоди?	У разі одночасного використання інших пристроїв з таким же діапазоном частот (2,4 ГГц), наприклад пристрої, що використовують зв'язок Bluetooth, бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або зв'язок може бути неможливим. Не використовуйте проектор поруч з такими пристроями.

■ Проблеми з HDMI

Функція HDMI Link не працює





Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи використовується кабель, що відповідає стандартам HDMI?	Операції є неможливими для кабелів, що не відповідають стандартам HDMI.
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, керувати ним неможливо навіть у разі під'єднання до порту HDMI. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. Також натисніть кнопку  , а потім перевірте, чи доступний пристрій у списку Підключ. пристрою.  стор.49
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте надійність під'єднання всіх кабелів, необхідних для використання функції HDMI Link.  стор.48
Чи ввімкнуто живлення для підсилювача або DVD-приймача?	Переключіть кожний пристрій у режим очікування. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. У разі під'єднання динаміка тощо встановіть під'єднане обладнання на вихід PCM.
Чи було під'єднано новий пристрій або чи було змінено під'єднання?	Якщо функцію CEC для під'єданого пристрою потрібно встановити знову, наприклад, коли під'єднано новий пристрій або змінено під'єднання, можливо знадобиться перезавантажити пристрій.
Чи під'єднано багато мультимедійних програвачів?	Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, його не буде відображено. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.

Проблеми в мережі

Не вдається під'єднатися до мережі через бездротову мережу

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Для параметра Живл. бездр. LAN встановлено значення Вимкн. ?	Установіть для параметра Живл. бездр. LAN значення Увімкн. в меню Конфігурації. Якщо вже задано значення Увімкн. , встановіть для Живл. бездр. LAN значення Вимкн. , а потім знову Увімкн.  Мережа - Живл. бездр. LAN стор.73
Чи правильна пароль-фраза?	Зверніть увагу на те, що в пароль-фразі розрізняються великі й малі літери; вважаються різними символами. Якщо ви не можете пригадати пароль-фразу, встановіть нову пароль-фразу.  Мережа - Конфігурація мережі - Безпека - Пароль-фраза стор.75
Ви перевірили Event ID?	Перевірте номер Event ID і виконайте наведені нижче дії.  Інформація - Дані про проектор - Event ID стор.77  стор.88

Зображення містить статичні завади під час проєціювання в мережі

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Наявні перешкоди між точкою доступу та під'єднаним пристроєм?	Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу, комп'ютером, мобільним пристроєм і проектором, та змініть їх положення, щоб покращити зв'язок.
Відстань між точкою доступу та під'єднаним пристроєм надто велика?	Переконайтеся, що точка доступу, комп'ютер, мобільний пристрій та проектор розташовані не надто далеко один від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.
Поблизу є пристрої Bluetooth або мікрохвильова піч?	Якщо бездротове з'єднання повільне або проєційоване зображення містить шум, варто переконатися у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовій печі. Перенесіть подалі пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.
Під'єднано забагато пристроїв?	Зменшіть кількість підключених пристроїв, якщо швидкість з'єднання знижується.

Про Event ID

З'ясуйте код Event ID та виконайте наведені нижче дії з усунення неполадки. Якщо розв'язати проблему не вдається, зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Спосіб усунення
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Нестабільне підключення до мережі.	Перевірте стан мережного зв'язку й повторіть підключення через деякий час.
0432 0435	Не вдалося запустити програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0433	Не вдається відтворити передане зображення.	Перезапустіть мережне ПЗ.
0484	Зв'язок із комп'ютером розірвано.	
04FE	Несподіване закриття мережевого програмного забезпечення.	Перевірте стан підключень до мережі. Зачекайте деякий час і повторіть спробу підключення.
0479 04FF	На проекторі сталася системна помилка.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдається знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Установіть однаковий ідентифікатор SSID на комп'ютері, точці доступу та проекторі.
0892	Розбіжність типів автентифікації WPA і WPA2.	Перевірте правильність параметрів безпеки бездротової мережі.
0894	Зв'язок розірвано через неправильну точку доступу.	Зверніться до адміністратора мережі та виконайте його вказівки.
0898	Не вдалося отримати налаштування за допомогою DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Вимкніть DHCP, якщо цей протокол не використовується.  Мережа - Конфігурація мережі - Безд. м. - IP-параметри - DHCP стор.73
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Інші помилки підключення	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або мережного ПЗ, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson



Технічне обслуговування

Очищення деталей

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, його слід почистити.



Попередження

Не використовуйте рідини для розпилення, які містять горючий газ, для видалення забруднення й пилу з об'єктива або повітряного фільтра проектора тощо. Проектор може зайнятися через високу внутрішню температуру лампи.



Очищення повітряного фільтра

Виконайте очищення повітряного фільтра, якщо на повітряному фільтрі накопичився пил або в разі появи наведених нижче повідомлень.

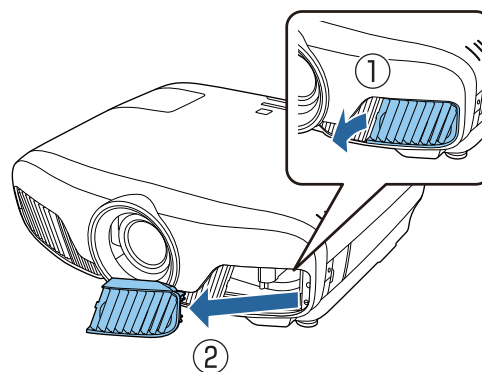
"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані й очистіть місце."

Попередження

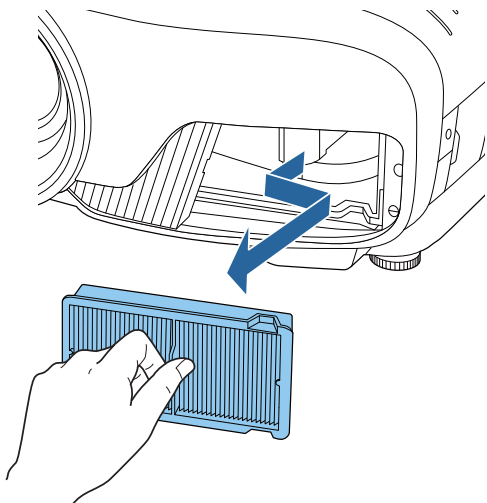
- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Рекомендується очищувати повітряний фільтр принаймні один раз кожні три місяці. У разі використання проектора в умовах з дуже великою кількістю пилу очищуйте його частіше.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Злегка протріть повітряний фільтр для очищення. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.
- Не використовуйте обдувний пістолет. Займисті частки можуть залишитися всередині пристрою, а пил може проникнути в дрібні деталі.

1 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

2 Зніміть кришку повітряного фільтра. Зачепіть пальцем виступ на кришці повітряного фільтра й зніміть її зі сторони об'єктива.

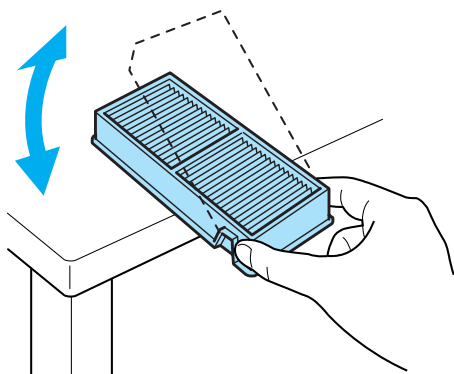


- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.



- 4** Тримайте повітряний фільтр поверхнею донизу й постукайте по ньому 4 або 5 разів, щоб видалити пил.

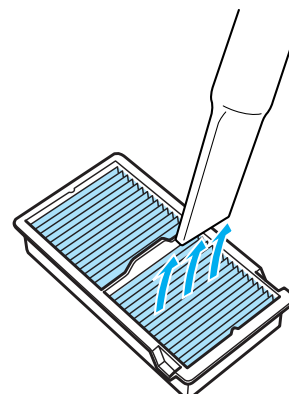
Переверніть його та так само постукайте по іншій боці.



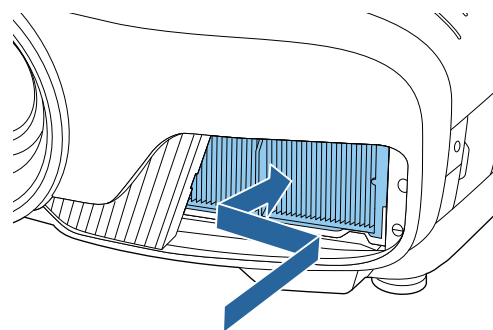
Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

- 5** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.

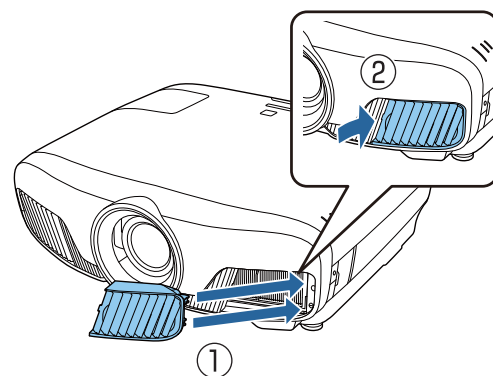


- 6** Установіть повітряний фільтр.
Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його під кутом.



- 7** Установіть кришку повітряного фільтра.

Спочатку закріпіть виступ на зовнішній стороні, а потім закріпіть виступ зі сторони об'єктива.



■ Очищення основного блоку

Перед очисткою витягніть заряджувальний адаптер з розетки.
Обережно витріть проєктор м'якою тканиною.

Якщо він дуже брудний, змочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття та ретельно її викрутіть, перш ніж витирати поверхню.

Попередження

Не використовуйте для чищення проектора летючі речовини, такі як віск, спирт або розчинник. Якість корпусу може змінитися або фарба може відшаруватися.

■ Очищення об'єктива

Перед очисткою витягніть заряджувальний адаптер з розетки.

Відкривши затвор об'єктива вручну, злегка протріть його від бруду ганчіркою для очищення окулярів тощо.


Після очищення закрийте затвор об'єктива.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи поводитися з ним занадто грубо, оскільки його легко пошкодити.

Періоди заміни витратних матеріалів

■ Термін експлуатації повітряного фільтра

- Якщо відображається повідомлення, хоча повітряний фільтр очищено  [стор.90](#)

■ Термін експлуатації лампи

- Під час початку проєціювання відображається наведене нижче повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."
- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.



- Повідомлення про заміну лампи має з'явитися через 3400 H, щоб зберегти яскравість та якість проєційованих зображень. Час відображення повідомлення змінюється відповідно до умов використання, наприклад налаштування режиму кольору тощо.
У разі використання лампи після завершення її терміну експлуатації збільшується ймовірність вибуху лампи. Коли з'явиться повідомлення про необхідність заміни лампи, замініть її якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Залежно від характеристик лампи та способу її використання, лампа може потемніти або перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.



Заміна витратних матеріалів

■ Заміна повітряного фільтра

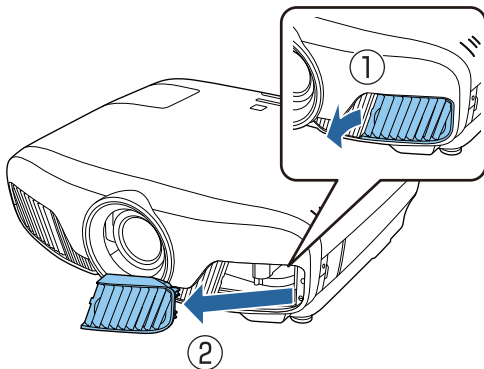


Використані повітряні фільтри слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

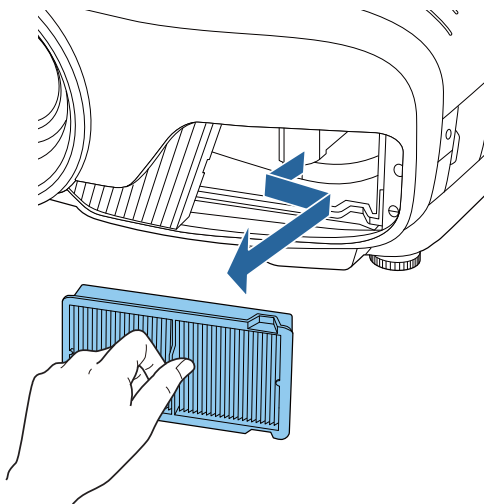
- Рама фільтра: поліпропілен
- Фільтр: поліпропілен

1 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

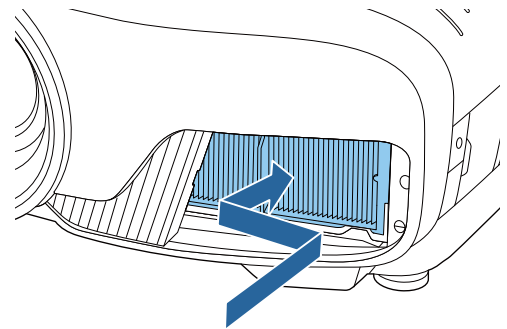
2 Зніміть кришку повітряного фільтра.
Зачепіть пальцем виступ на кришці повітряного фільтра й зніміть її зі сторони об'єктива.



3 Зніміть старий повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.

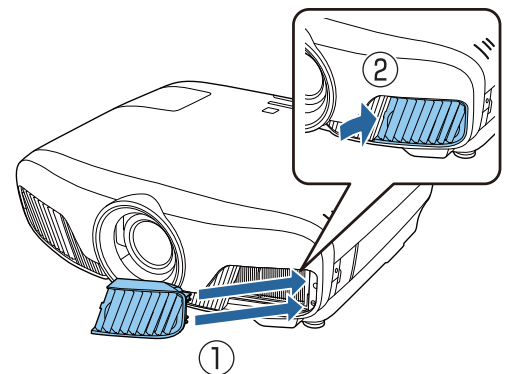


4 Уставте новий повітряний фільтр.
Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його під кутом.



5 Установіть кришку повітряного фільтра.

Спочатку закріпіть виступ на зовнішній стороні, а потім закріпіть виступ зі сторони об'єктива.





■ Заміна лампи

⚠ Попередження

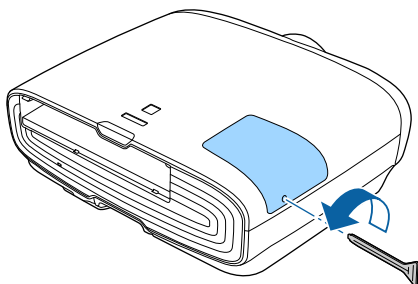
У разі заміни лампи через те, що вона припинила світити, існує ймовірність того, що лампа розбита. Під час заміни лампи у проекторі, підвішеному до стелі, слід завжди мати на увазі, що вона може бути тріснутою, і знімати кришку обережно. Під час відкривання кришки відсіку з лампою можуть випасти малі уламки скла. У разі потрапляння уламків скла в очі або рот, негайно зверніться до лікаря.

⚠ Обережно

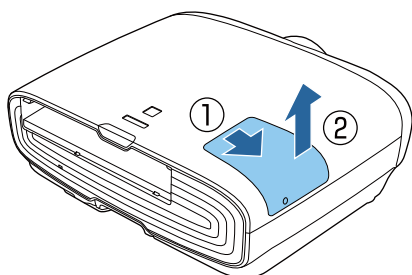
- Не торкайтеся кришки відсіку для лампи одразу після вимкнення проектора, оскільки вона гаряча. Перш ніж знімати кришку відсіку для лампи, зачекайте, доки лампа охолоне. Інакше, ви можете отримати опік.
- Рекомендується використовувати оригінальні додаткові лампи EPSON. Використання неоригінальних ламп може вплинути на якість і безпеку проєціювання.
Будь-які збитки або несправності, причиною яких стало використання неоригінальних ламп, не покривається гарантією Epson.

- 1 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

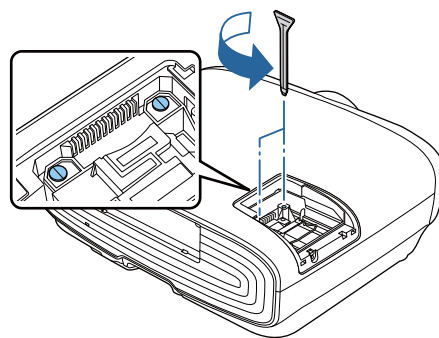
- 2 Відкрутіть гвинти для кріплення кришки відсіку для лампи.



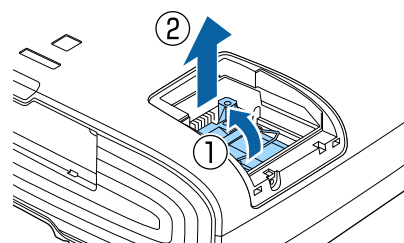
- 3 Зніміть кришку відсіку для лампи. Здвигайте кришку відсіку з лампою прямо вперед і зніміть її.



- 4 Викрутіть два гвинти, що фіксують лампу.



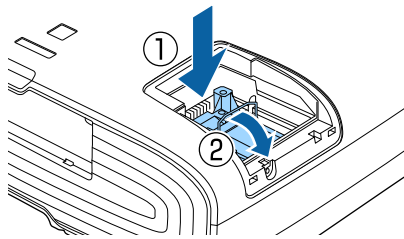
- 5 Вийміть стару лампу. Підніміть ручку лампи вгору, а потім потягніть на себе.



6

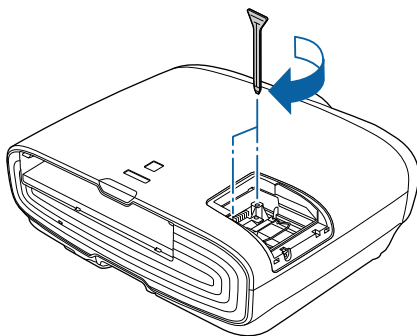
Установіть нову лампу.

Вставте лампу в правильному напрямку, а потім опустіть ручку.



7

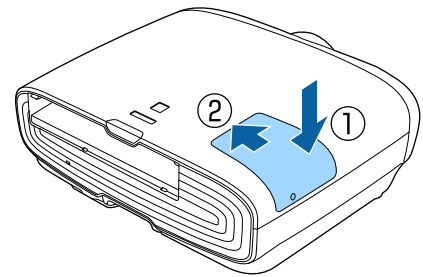
Закрутіть два гвинти для фіксації лампи.



8

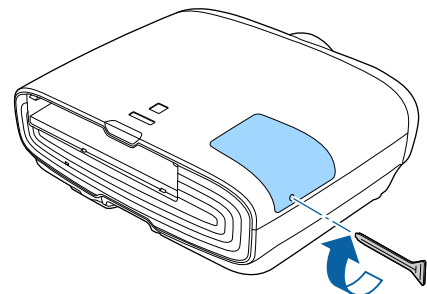
Поверніть на місце кришку відсіку для лампи.

Зсуньте кришку на місце.



9

Затягніть гвинт для кріплення відсіку для лампи.



Попередження

Не розбирайте й не переробляйте лампу. Установлення в проектор і використання переробленої або повторно зібраної лампи може спричинити займання, ураження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

- Переконайтеся, в тому що лампу й кришку відсіку для лампи встановлено надійно. Якщо їх не встановлено надійно, живлення не буде ввімкнено.
- Лампа містить ртуть (Hg). Використані лампи слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих законах і нормативних документах щодо утилізації флуоресцентних трубок.

■ Скидання часу роботи лампи

Після заміни лампи обов'язково скиньте час роботи лампи.

У проекторі ведеться облік часу, протягом якого лампа працює, і в разі завершення терміну експлуатації лампи про це повідомляється за допомогою відповідного повідомлення та індикатора.

1

Увімкніть живлення.

2

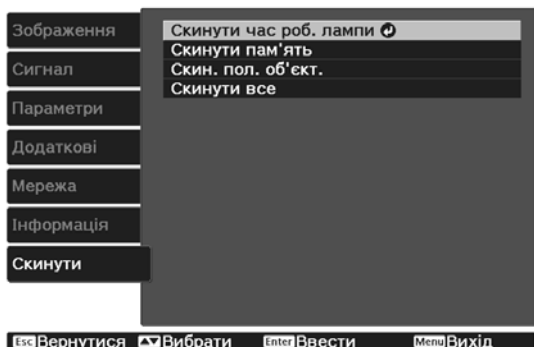
Натисніть кнопку .

Відобразиться меню Конфігурації.




3

Оберіть **Скидання - Скинути час роб. лампи.**

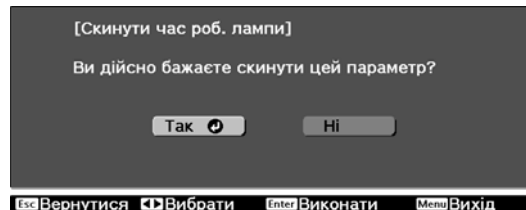
Відображається повідомлення щодо підтвердження скидання.



4

Скористайтесь кнопками   для вибору значення **Так**, а потім натисніть кнопку  для виконання операції.

Час роботи лампи скинуто.





Вирівн. панелі

Регулювання колірнього зсуву пікселя на РК-дисплеї. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,125 пікселя в діапазоні ± 3 пікселя.



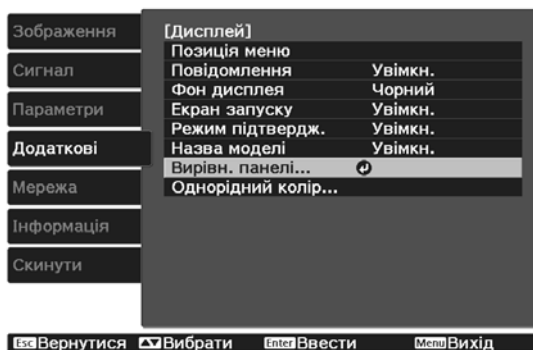
- Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

1

Натисніть кнопку **Menu** під час проєціювання, а потім виберіть параметр **Дисплей** з меню **Додаткові**.

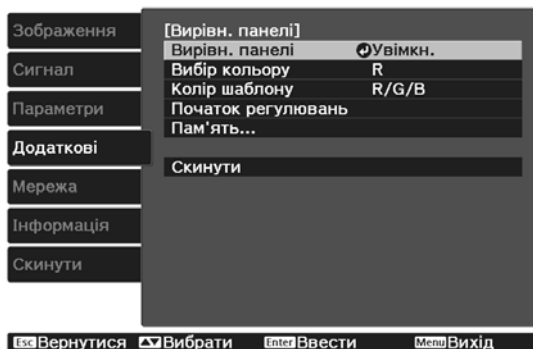
2

Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку **Enter**.



3

Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку **Enter**.
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку **Enter**.
- (3) Натисніть кнопку **Esc** для повернення до попереднього екрану.

4

Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- (1) Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку **Enter**.
- (2) Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку **Enter**.
- (3) Натисніть кнопку **Esc** для повернення до попереднього екрану.

5

Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.

- (1) Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку **Enter**.
- (2) Виберіть комбінацію **R** (червоного), **G** (зеленого) і **B** (синього) для кольору решітки.



R/G/B. Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки - білий.

R/G. Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки - жовтий.

G/B. Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки - блакитний.

- (3) Натисніть кнопку **Esc** для повернення до попереднього екрану.

6






Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку . Коли відобразиться повідомлення, натисніть кнопку  знову.

Буде розпочати регулювання. Регулювання виконуються в чотирьох кутах, починаючи з верхнього лівого.




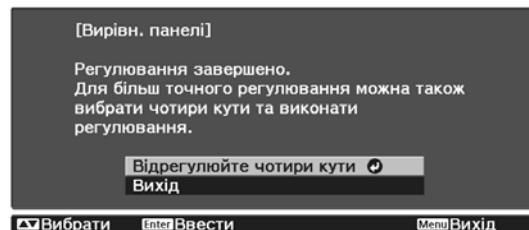
Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

7

Для здійснення регулювання використовуйте кнопки , ,  і , а потім натисніть кнопку , щоб перейти до наступної точки регулювання.

8

Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку .




Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.


Однорідний колір

Якщо кольори проєційованого зображення нерівномірні, ви можете відрегулювати тон кольору всього зображення в параметрі **Однорідний колір**.

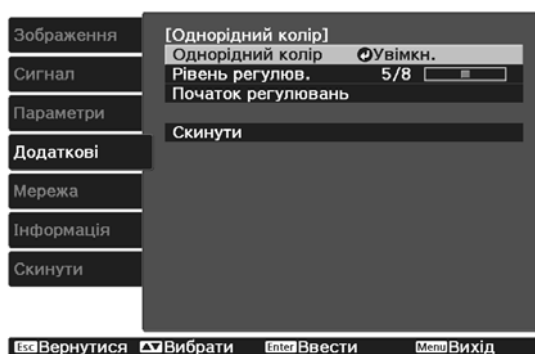


Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

1 Натисніть кнопку  під час проєціювання, а потім виберіть параметр **Дисплей** з меню **Додаткові**.

2 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку .

З'явиться таке вікно.



Однорідний колір: Ввімкнення і вимкнення однорідного кольору.

Рівень регулюв.: Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.


Початок регулювань: початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

Скинути: скидання всіх настройок та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.






Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.


3 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку .


4 Установіть значення **Увімкн.**, а потім натисніть кнопку .

5 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку .

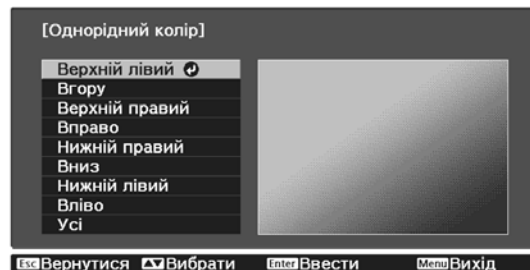
6 Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки  .





7 Натисніть кнопку  для повернення до попереднього екрану.



8 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку .

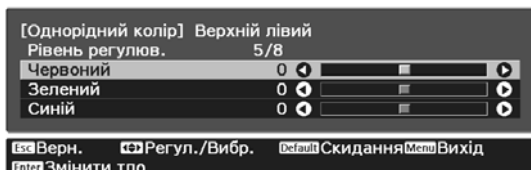
9 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку .

Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім - увесь екран.




10 Використовуйте кнопки  , щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки  , щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку , щоб зробити відтінок кольору слабкішим. Натисніть кнопку , щоб посилити відтінок кольору.



11 Поверніться до кроку 5 та відрегулюйте кожний рівень.

12 Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку .



Загальні відомості про PJLink

PJLink Class1 - це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі: [👁️ стор.73](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- **Несумісні команди**

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- **Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора**

Джерело	Команда за стандартом PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Назва моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EPSON TW7400/PC4050/HC4010



Додаткове обладнання й витратні матеріали

Наведене нижче додаткове обладнання / витратні матеріали доступні в продажу в разі потреби. Список додаткового обладнання й витратних матеріалів чинний станом на квітень 2018 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Залежить від країни придбання.

Додаткові деталі

Назва	№ моделі	Пояснення
Кронштейн для монтажу на стелі*	ELPMB22 ELPMB30	Використовується для кріплення проектора до стелі.
Труба для стелі 450 (450 мм біла)*	ELPFP13	Використовується для кріплення проектора до високої стелі.
Труба для стелі 700 (700 мм біла)*	ELPFP14	
Кришка відсіку кабельних підключень	ELPCC05	Скористайтеся нею для встановлення проектора під стелею для прикривання кабелів і покращення загального зовнішнього вигляду. Не приєднуйте кришку відсіку для кабелів, якщо кабель закріплено за допомогою фіксатора кабелю HDMI.
Комп'ютерний кабель (1,8 м)	ELPKC02	Використовуйте під час проєціювання на екрані комп'ютера.
Комп'ютерний кабель (3,0 м)	ELPKC09	
Комп'ютерний кабель (20,0 м)	ELPKC10	
Мережна карта для бездротової локальної мережі	ELPAP10	Використовуйте для підключення зовнішніх пристроїв до проектора через бездротову мережу для проєціювання зображень.

* Під час підвішування проектора з-під стелі потрібні спеціальні навички. Зверніться до місцевого дилера.

Витратні матеріали

Назва	№ моделі	Пояснення
Модуль лампи	ELPLP89	Використовується для заміни відпрацьованих ламп. (1 лампа)
Повітряний фільтр	ELPAF39	Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів. (1 повітряний фільтр)



Роздільна здатність, що підтримується

Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Вхідний сигнал HDMI1/HDMI2

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

Вхідний сигнал 3D HDMI

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)	Формат 3D		
			Упакування кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Технічні характеристики

Назва виробу	EH-TW7400	
Зовнішній вигляд	520 (Ш) x 170 (В) x 450 (Г) мм (не включаючи регульовану опору)	
Розмір панелі	Широкоформатна 0,74"	
Матриця	Полікристалічна активна TFT	
Розділ. здатність	1920 (Ш) x 1080 (В) x 3	
Регулювання фокусної відстані	Ручне	
Регулювання масштабу	Ручне (приблиз. від 1 до -2,1)	
Лампа (джерело світла)	Лампа UHE, 250 Вт, № моделі: ELPLP89	
Час заміни лампи	3400 годин	
Живлення	100 - 240 В змінного струму $\pm 10\%$, 50/60 Гц, 3,8 - 1,7 А	
Енергоспоживання	зона напруги від 100 до 120 В	Номінальне енергоспоживання: 373 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимкн.): 0,3 Вт
	зона напруги від 220 до 240 В	Номінальне енергоспоживання: 355 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 Вт
		Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимкн.): 0,3 Вт
Робоча висота над рівнем моря	Висота від 0 до 3048 м	
Робоча температура	Від +5 до +35°C (без конденсації) (на висоті від 0 до 1500 м) Від +5 до +30°C (без конденсації) (на висоті від 1501 до 3048 м)	
Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)	
Маса	Прибл. 11 кг	

Роз'єми	Порт PC	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій
	Порт HDMI	2	Для HDMI HDCP2.2 (тільки порт HDMI1), для сигналів CEC, 3D, Насиченість кольору
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
	Порт Trigger Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Ф)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт Service*	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт USB*	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB (для живлення порта Opt.HDMI)*	1	

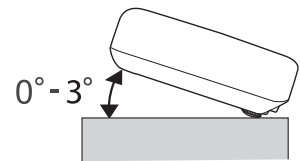
* Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



Кут нахилу

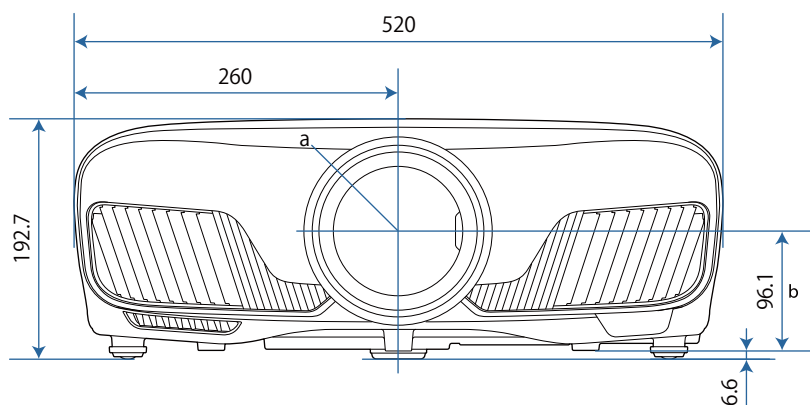
У разі використання проектора під кутом нахилу понад 3° він може зазнати пошкодження або призвести до нещасного випадку.



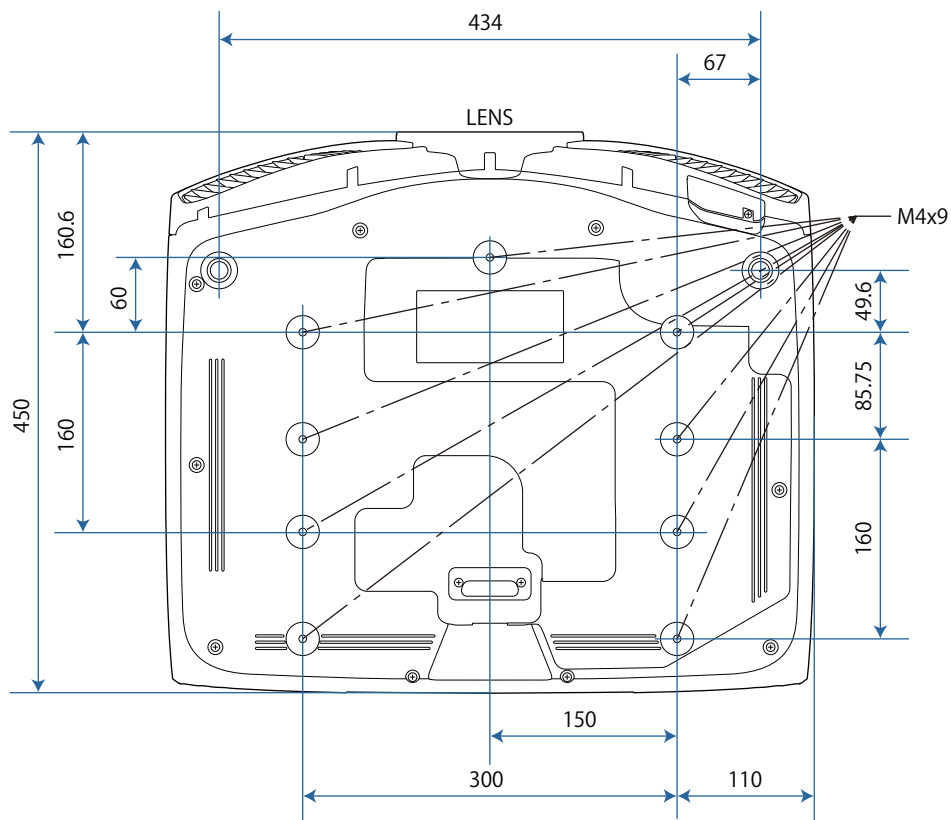


Зовнішній вигляд

Одиниці вимірювання: мм
















- a Центр об'єктива
- b Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Список попереджувальних символів

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
	IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
	IEC60417 № 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
	ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
	IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
	IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
	IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.
	IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
	---	
	IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
	IEC60417 № 5002	Положення елемента батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
	---	
	IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.

Символ	Затверджені стандарти	Значення
	IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ  є обов'язковим.
	IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
	IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
	ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
	ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
	---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
	---	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
	ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
	ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
	IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
	ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.
	IEC 60417-6056	Увага (лопаті рухомого вентилятора) Означає, що потрібно триматися подалі від лопатей рухомого вентилятора згідно зі стандартами захисту.
	IEC 60417-6043	Увага (гострі кути) Означає, що не можна торкатися гострих кутів виробу згідно зі стандартами захисту.
	--	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.



Глосарій

У цьому розділі стисло пояснюються терміни, які не пояснюються в контексті тексту цього посібника. Докладніше див. в інших джерелах, наявних у продажу.

HDCP	HDCP є аббревіатурою від англomовного терміну High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI цього проектора підтримує HDCP, з нього можна проєціювати цифрові зображення, захищені технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є аббревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів. HDMI™ є стандартом, призначеним для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну High-Definition Television. Позначає системи високої чіткості, що відповідають наведеним нижче умовам. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність: 720p або 1080i або більше (p = прогресивне розгорнення, i = черезрядкове розгорнення). • Формат екрана 16:9, приймання й відтворення (або виведення) аудіосигналу Dolby Digital
MHL	Є аббревіатурою від англomовного терміну Mobile High-definition Link, що є стандартним інтерфейсом високої чіткості, що дозволяє виконувати високошвидкісну передачу відеосигналів на мобільних пристроях. Цей стандарт призначений для смартфонів і планшетів, що передають нестиснуті цифрові сигнали без втрати якості, а також відповідно до цього стандарту передбачається одночасне зарядження таких пристроїв.
SDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну Standard Definition Television. Позначає стандартні телевізійні системи, які не задовольняють умови HDTV High-Definition Television.
SVGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 800 (горизонтально) x 600 (вертикально) точок.
SXGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1280 (горизонтально) x 1024 (вертикально) точок.
VGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 640 (горизонтально) x 480 (вертикально) точок.
XGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1024 (горизонтально) x 768 (вертикально) точок.
YCbCr	Для компонентних сигналів зображень для SDTV Y позначає яскравість, а Cb і Cr позначають різницю кольорів.
YPbPr	Для компонентних сигналів зображень для HDTV Y позначає яскравість, а Pb і Pr позначають різницю кольорів.
Об'єднання	У разі підключення до пристроїв Bluetooth зареєструйте пристрої заздалегідь для забезпечення обопільного зв'язку.

Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною та висотою зображення. Екрани з горизонтальним:вертикальним співвідношенням 16:9, наприклад екрани HDTV, називають широкими екранами. SDTV і звичайні комп'ютерні дисплеї мають співвідношення сторін 4:3.
Черезрядковий	Передається інформація, необхідна для створення одного кадру, шляхом виводу кожного наступного рядка, починаючи з верхньої частини зображення, і закінчуючи його нижньою частиною. Часто спостерігається мерехтіння зображення, оскільки кожний кадр відображається під час виводу наступного рядка.



Загальні попередження

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

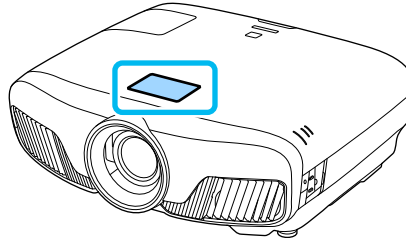
Попередження





Це - виріб класу А. У побуті цей виріб може викликати радіоінтерференцію. У такому випадку користувачеві може знадобитися вжити заходів, щоб її усунути.

Попереджувальні наклейки

 **Попередження**

- Разом із цим виробом надаються попереджувальні наклейки.



 RG2	<p>⚠ WARNING</p> <p>WARNING: Never look into the lens. AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif. WARNUNG : Blicken Sie niemals in das Objektiv.</p>
 CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.  ATTENTION : Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur.  ACHTUNG: Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.	<p>⚠ CAUTION</p>

 RG2	<p>⚠ WARNING</p> <p>WARNING: Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警語: 請勿直視鏡頭。</p>
 CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.  주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。	<p>⚠ CAUTION</p>

- Як і під час роботи з іншими джерелами світла, не дивіться безпосередньо на промінь, згідно з RG2 IEC/ EN 62471-5:2015.


Загальне попередження

"EPSON" є зареєстрованою торговельною маркою корпорації Seiko Epson Corporation.

"EXCEED YOUR VISION" та "ELPLP" є зареєстрованими торговельними марками або торговельними марками корпорації Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X є товарними знаками Apple Inc.

Windows і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Майкрософт у США і (або) інших країнах.

HDMI і High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками й зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC. 

Текстовий символ та логотип Bluetooth® є зареєстрованими товарними знаками Bluetooth SIG, Inc., і Seiko Epson Corporation використовує ці знаки згідно з ліцензією. Інші товарні знаки або назви є власністю їх відповідних власників.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками компанії Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування компанії Apple Inc.

Google Play є товарним знаком компанії Google Inc.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE є зареєстрованим товарним знаком компанії Twentieth Century Fox Film Corporation.

InstaPrevue та логотип InstaPrevue є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками корпорації Silicon Image, Inc.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

A			
	AMX Device Discovery	76	
C			
	Control4 SDDP	76	
D			
	DHCP	75	
	Direct Power On	71	
E			
	Event ID	88	
H			
	HDMI Link	67	
	HDMI link	48	
I			
	IP-параметри	75	
P			
	PJLink	101	
R			
	RGBCMY	38, 63	
S			
	SSID	75	
A			
	Автодіафрагма	36, 64	
	Автоналаштування	65	
	Адр. маш.-шлюзу	75	
	Адреса IP	75	
Б			
	Багатофункціональна програмована клавіатура	74	
	Безпека	75	
	Блок-ня керування	68	
	Блокування від дітей	68	
	Блокування параметра	68	
В			
	Версія	77	
	Вирівн. панелі	70, 72, 97	
	Висотний режим	71	
	Відображення тестового шаблону	27	
	Відом.мереж.	73	
	Відтінок	38, 62, 63	
Г			
	Гама	40	
	Гвинт для кріплення кришки відсіку для лампи	94	
	Глибина кольору	77	
	Головне меню	61	
	Головний екран	25, 70	
Д			
	Дані про проектор	77	
	Джерело	25	
	Динамічний діапаз.	66	
	Дисплей 3D	64	
	Дисплей SSID	75	
	Додаткові	63, 66	
Е			
	Екран запуску	70	
	Енергоспоживання	64	
Ж			
	Живл. бездр. LAN	73	
	Живлення	24, 26	
З			
	Зав. пол. об'єкт.	69	
	Завант. з пам'яті	42	
	Заміна витратних матеріалів	93	
	Заміна лампи	94	
	Заміна повітряного фільтра	93	
	Затемнення	65	
	Збер. пол. об'єкт.	69	
	Зберегти в пам'ять	42	
	Зобр. у зобр.	50	
	Зображення	32	
	Зображення 3D	44	
	Зовнішній вигляд	106	
	Зсув об'єктива	29	
I			
	Індикатори	78	
	Індикатори помилки/попередження	78	
К			
	Кадрова інтерпол.	62	
	Кадрова інтерполяція	36	

Канал	74
Кнопка користувача	69
Колірний простір	66
Компенсація	38, 63
Контраст	62
Корекція трапец.	66
Корекція трапеції	30
Край	65
Кришка відсіку для лампи	94
Кришка відсіку з лампою	6
Кришка повітряного фільтра	90
М	
Маска підмережі	75
Масштаб	33
Меню	61
Меню Бездротова мережа	74
Меню Безпека	75
Меню Додаткові	70
Меню дротова LAN	76
Меню Зображення	62
Меню Інформація	77
Меню інші	76
Меню Конфігурації	61
Меню Мережа	73
Меню Параметри	66
Меню Простий	74
Меню Сигнал	64
Меню Скидання	76, 77
Мова	72
М'який фокус	35, 63
Н	
Назва моделі	70
Налашт. чіткої лінії	35, 63
Насичення	38, 63
Насичення кольору	62
О	
Однорідний колір	70, 99
Окуляри 3D	45
Окуляри з інв. 3D	64
Операція	71
Оптимізація зобра.	35, 63
Освітлення	71
Охолодження	26
Очищення об'єктива	92
Очищення основного блоку	91
Очищення повітряного фільтру	90
П	
Пам'ять	69
Панель керування	7
Параметри 3D	64
Пароль PJLink	74
Пароль Remote	74
Пароль-фраза	75
Перем.	70
Періоди заміни витратних матеріалів	92
Під'єднання відеообладнання	19
Під'єднання до порту Trigger out	20
Під'єднання комп'ютера	19
Підключення	19
Підменю	61
Підсилення	63
Підсилювання	38
Повідомлення	70
Повітряний фільтр	90
Повний	33
Позиція	65
Показ IP-адреси	75
Показати QR-код	73
Показати інфо LAN	74
Порт HDMI	48
Порт LAN	20
Пошук точки доступу	75
Про перегляд у 3D	64
Проектор	74
Проекція	71
Пульт дистанційного керування	9, 22
Р	
Регулювання RGB	38
Регулювання масштабу	28
Регулювання нахилу	30
Регулювання фокуса	28
Режим з'єднання	74
Режим кольору	32, 62
Режим очікування	71, 72
Різкість	34, 62
Робочий діапазон	23
Роздільна здатність, що підтримується	103
Розмір проекції	28
С	
Синхрон.	65
Скид.	64, 66, 69, 72
Скидання часу роботи лампи	95
Скин. пол. об'єкт.	77
Скинути все	77

Скинути пам'ять	77
Скинути час роб. лампи	77
Співвідн. сторін	64
Співвідношення сторін	33
Стандарти СЕС	48
Т	
Темп. кольору	62
Термін експлуатації лампи	92
Термін експлуатації повітряного фільтра	92
Технічні характеристики	104
Трапецоїдне спотворення	30
Трасування	64
Ф	
Фокус	83
Фон дисплея	70
Формат 3D	64
Формат кольору	77
Функція пам'яті	42
Ч	
Час заміни	92
Час роботи	95
Ш	
Шум	83
Я	
Яскравість	38, 62, 63
Яскравість 3D	64