

## HyperX Cloud Revolver Headset

Find the language and latest documentation for your HyperX Cloud Revolver Headset here.

### HyperX Cloud Revolver Headset Installation Guide

-  ..... For instructions in English
-  ..... Para instrucciones en español
-  ..... Für Anleitungen in Deutsch
-  ..... Pour des instructions en français
-  ..... Per le istruzioni in italiano
-  ..... Por as instruções em português
-  ..... Instrukcje w języku polskim
-  ..... Для инструкции на русском
-  ..... Turkce talimatlar icin
-  ..... Japanese
-  ..... Korean
-  ..... Thai
-  ..... Vietnamese
- Simplified Chinese ..... 中文说明
- Traditional Chinese ..... 中文說明



# HyperX Cloud Revolver Headset



**Part Numbers:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



## Introduction

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> has a wider audio range that creates depth and width for improved audio precision. Get the competitive edge by hearing your opponents' location more accurately, even when they're further away. Re-engineered audio profiles create a larger sound stage that's ideal for FPS and open-environment gameplay and for a concert-hall-like experience when listening to music. Next-generation 50mm drivers direct sound into the ear for precise audio positioning, making HyperX Cloud Revolver the only headset you need for both PC and console gaming.

### What's included:

- HyperX Cloud Revolver Headset
- Detachable microphone
- Audio control box





---

**Features:**

- Studio-grade sound stage
- Signature HyperX memory foam with premium leatherette
- Durable steel frame
- Detachable noise-cancellation microphone
- Next-generation directional 50mm drivers
- Multi-platform compatibility

**Technical specifications:****Headphone**

- Driver: Dynamic, 50mm with neodymium magnets
- Type: Circumaural, closed back
- Frequency response: 12Hz–28,000 Hz
- Impedance: 30  $\Omega$
- Sound pressure level: 104.5dB SPL/mW at 1kHz
- THD: < 2%
- Input power: Rated 30mW, maximum 500mW
- Weight: 360g
- Weight w/ mic: 376g
- Cable length and type: Headset (1m) + audio control Box (2m)
- Connection: Headset - 3.5mm plug (4 pole) + Audio Control Box - 3.5mm stereo and mic plugs

**Microphone**

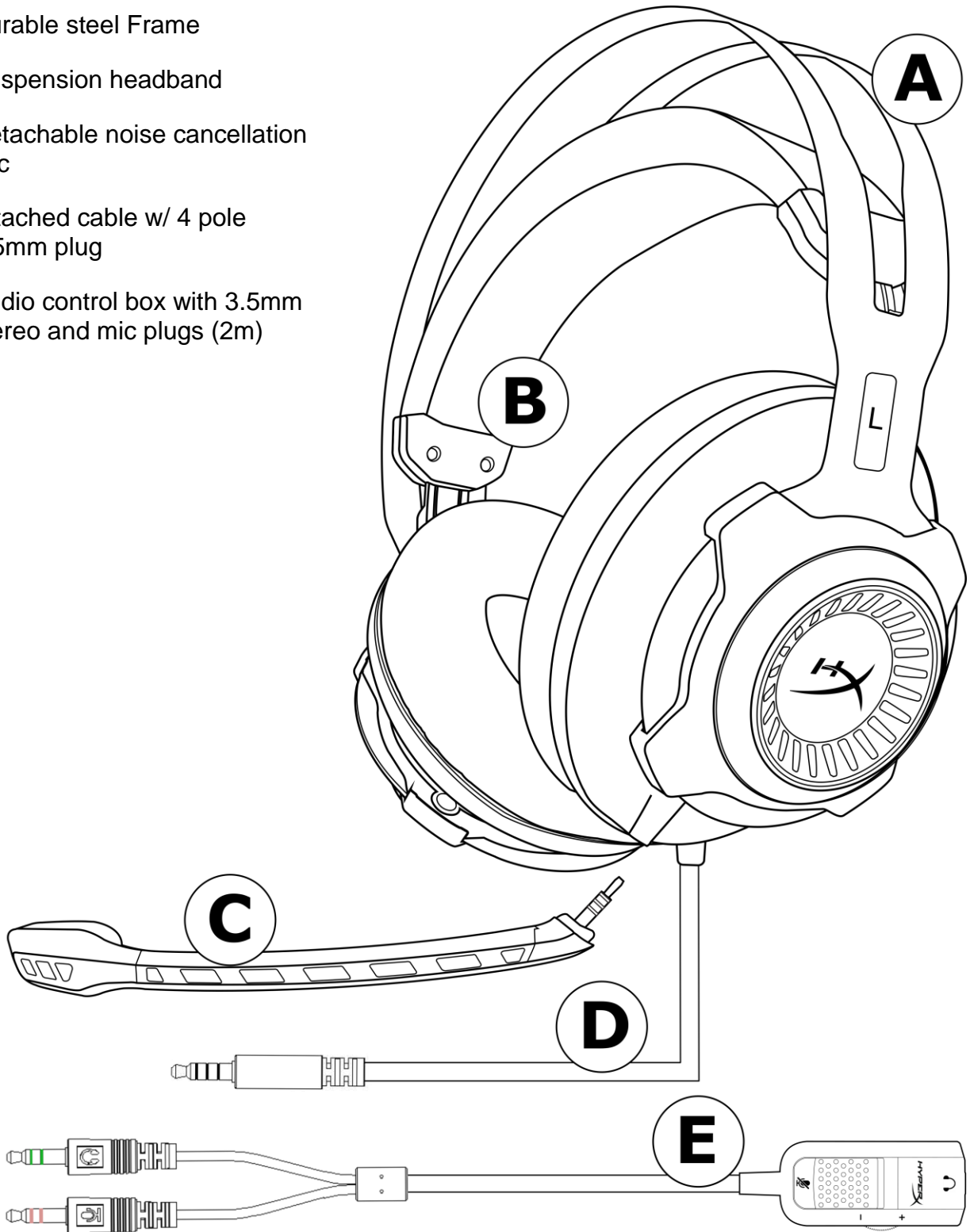
- Element: Electret condenser microphone
- Polar pattern: Uni-directional, Noise-cancelling
- Frequency response: 50Hz-18,000 Hz
- Sensitivity: -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)





**Overview**

- A.** Durable steel Frame
- B.** Suspension headband
- C.** Detachable noise cancellation mic
- D.** Attached cable w/ 4 pole 3.5mm plug
- E.** Audio control box with 3.5mm stereo and mic plugs (2m)



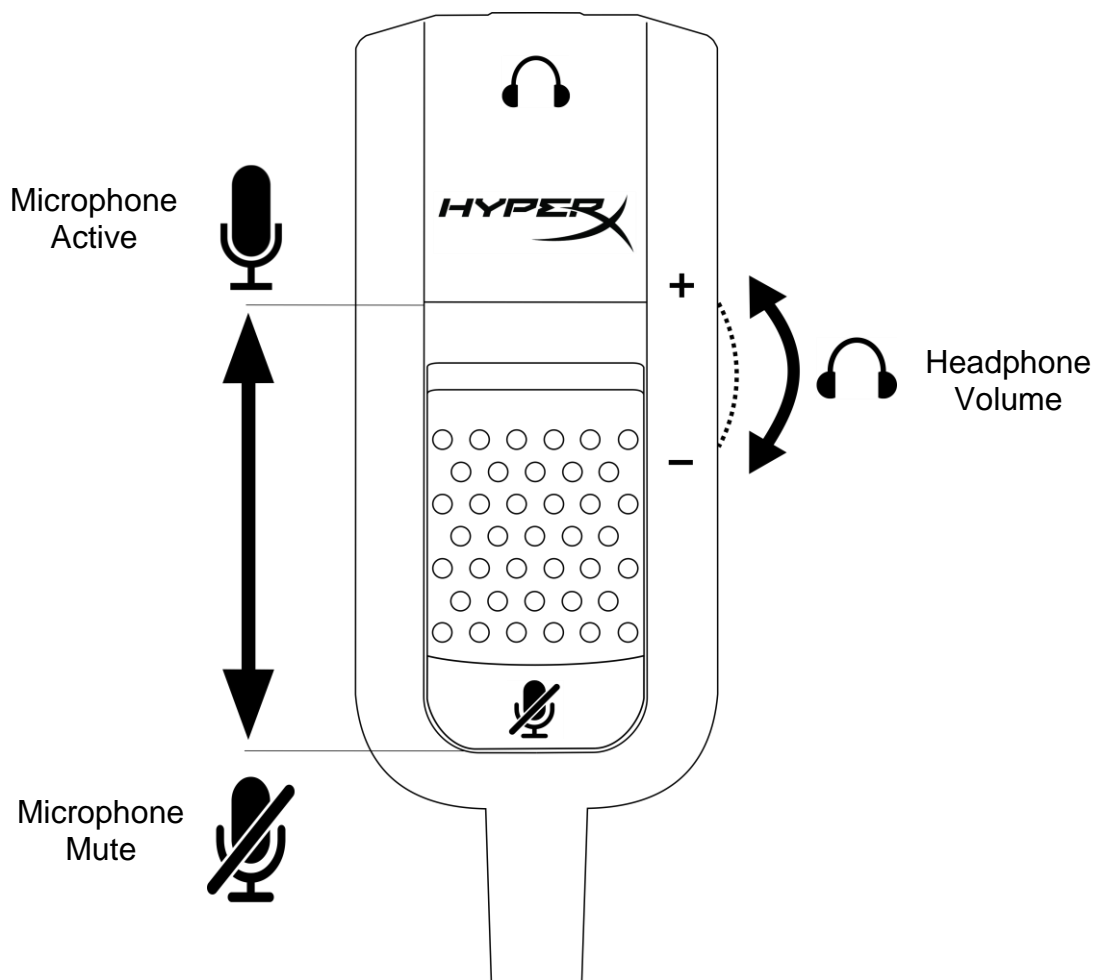


## Audio control box operation

The audio control box contains a volume dial to adjust the headphone output volume and a microphone mute slider to mute the microphone output.



To increase the volume of the headset, rotate the volume wheel towards the + sign (anti-clockwise). To reduce the volume, rotate the volume wheel towards the – sign (clockwise).

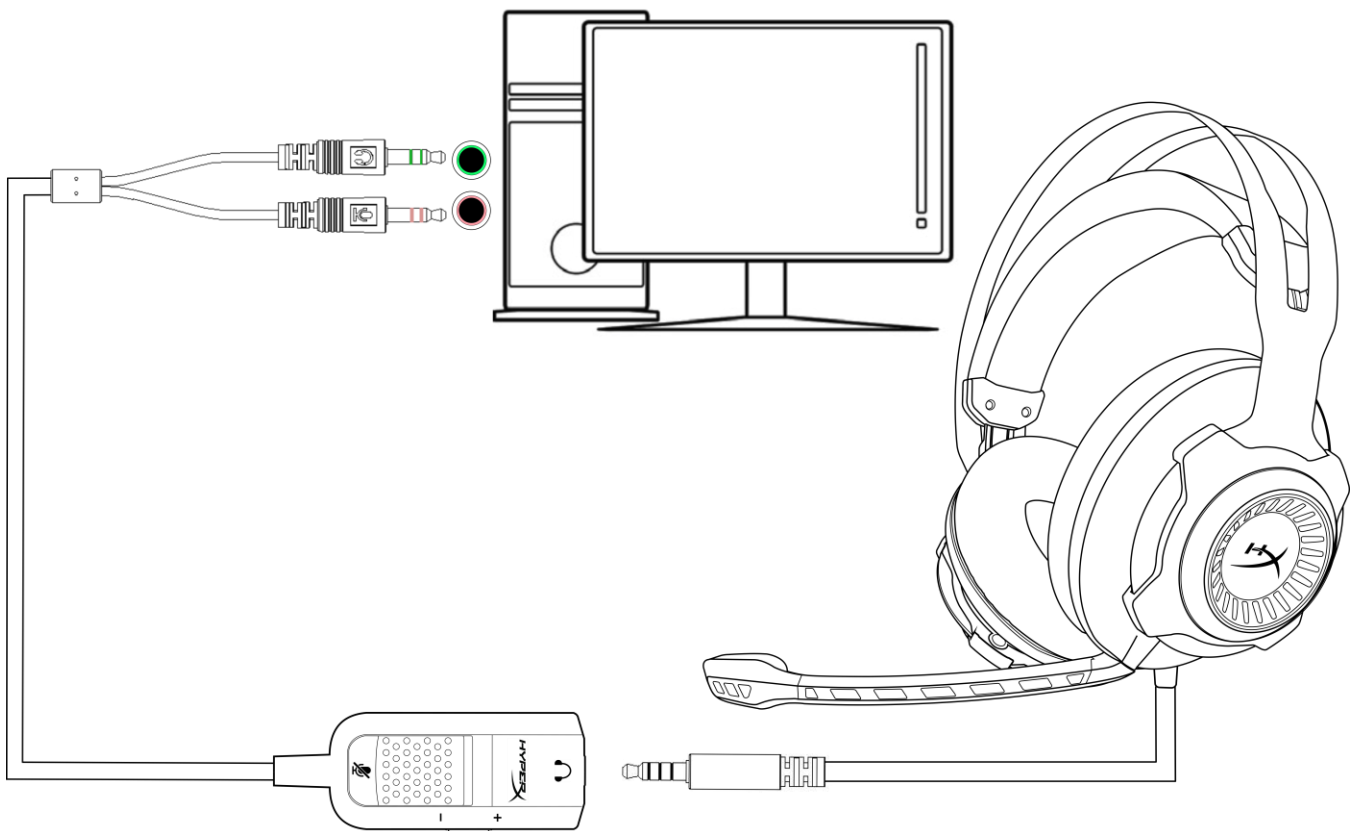
To mute the microphone output, slide the microphone mute button to the down position. To activate the microphone output, slide the microphone mute button to the up position.





## Usage (PC)

To connect the headset to your computer (or other device) that has both a headphone jack and a microphone jack, connect the headset's 3.5mm plug to the female jack on the audio control box. The audio control box has two 3.5mm jacks. The audio plug, which has green stripes, plugs into the port signified by a green input or headphone symbol . The extension cable microphone plug, which has pink stripes, plugs into the port signified by a pink input or a microphone symbol .



**Using with PC extension cable**

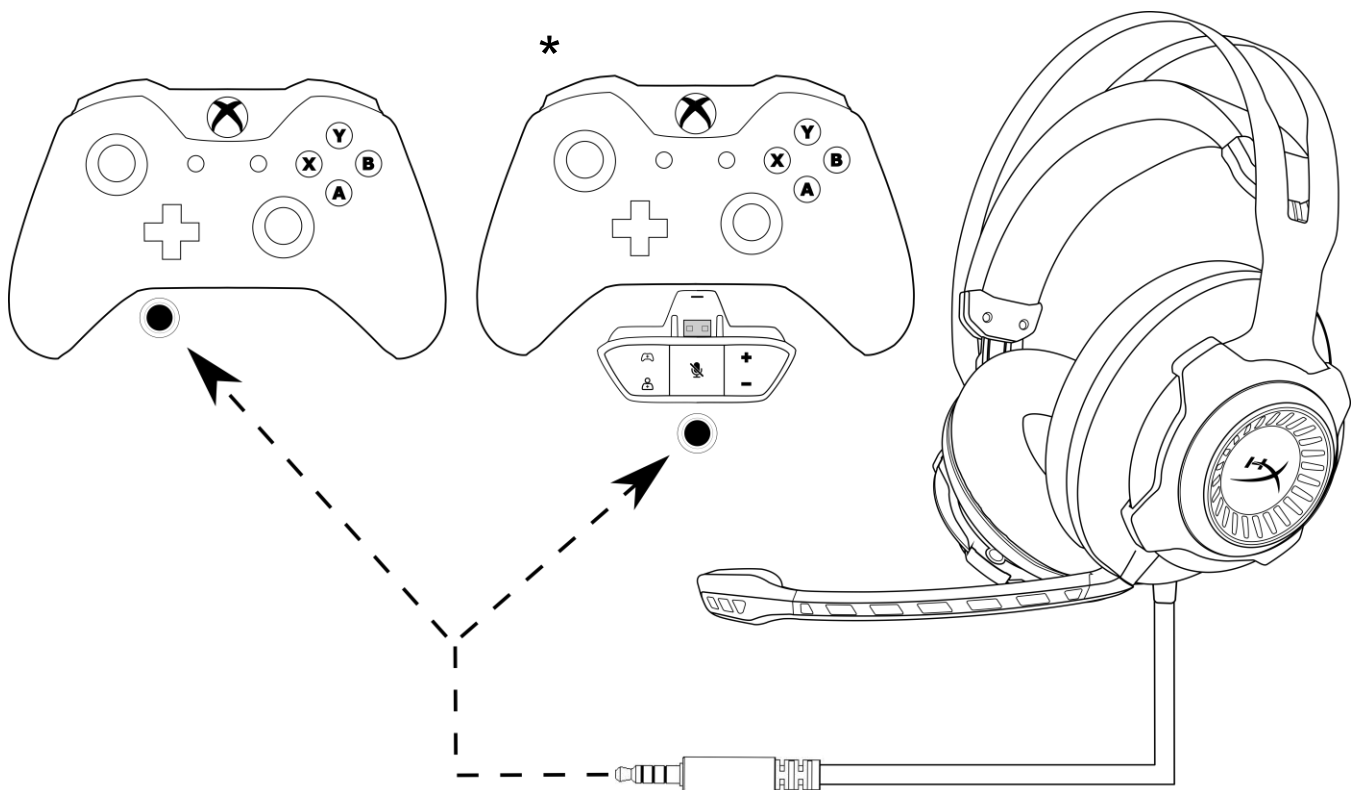


## Usage (Xbox One)

To use the headset with Xbox One<sup>TM</sup>, connect the 3.5mm plug on the headset directly to the 3.5mm jack on the Xbox One controller

\*

If your Xbox One controller does not have a 3.5mm jack you will need the Xbox One Stereo Headset adapter (sold separately) that plugs into the Xbox One controller (pictured below).



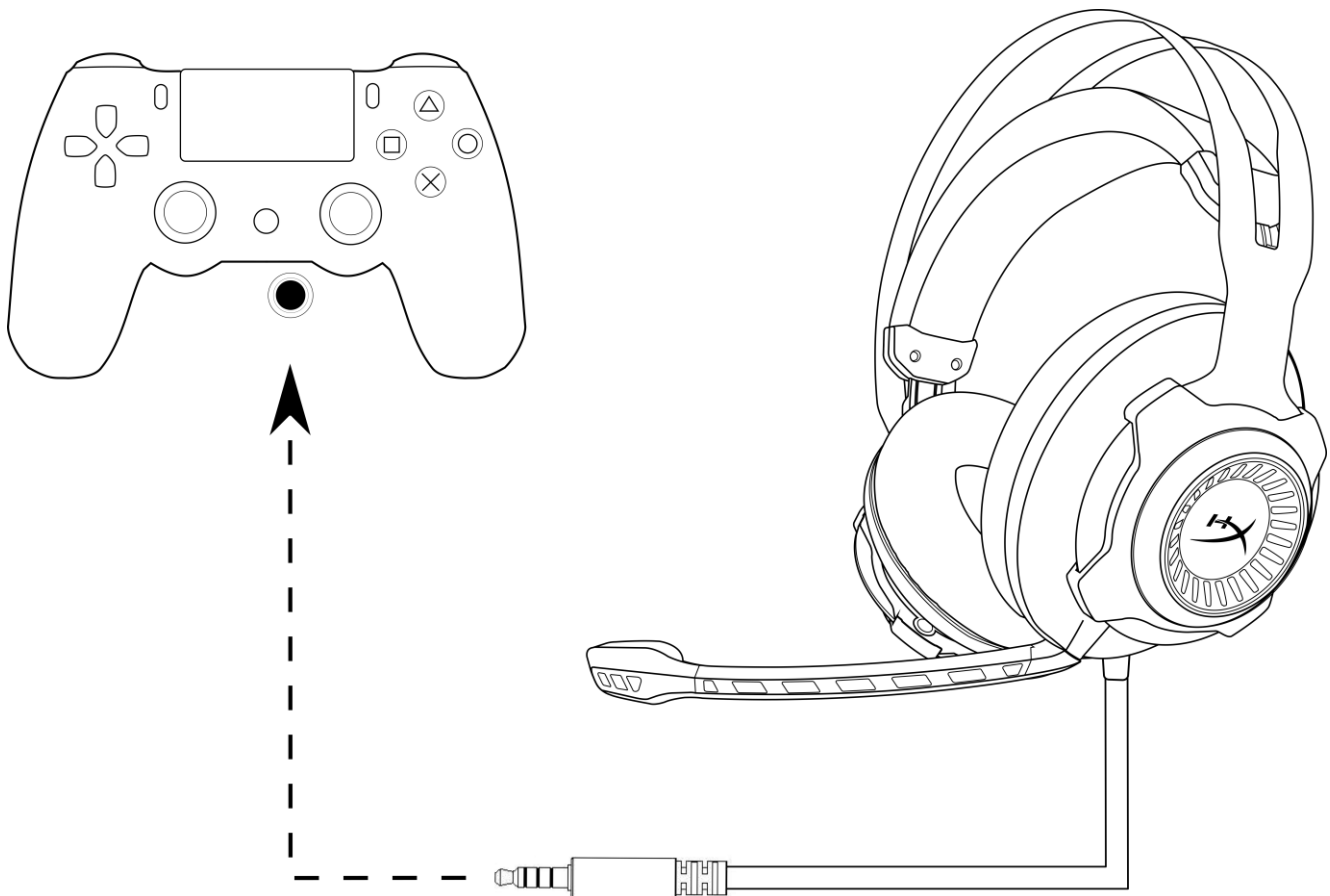
**Using with Xbox One<sup>TM</sup>**



## Usage (PlayStation 4)

To use the headset with PlayStation<sup>®</sup> 4 (PS4<sup>™</sup>), connect the 3.5mm plug on the headset directly to the PS4 game controller and follow these steps:

1. Turn on your PS4 game console.
2. Navigate to the Settings menu and select it.
3. Highlight the '**Devices**' menu option and select it.
4. Scroll down to '**Audio Devices**' and select it.
5. Choose '**Output to Headphones**' and select '**All Audio**'.

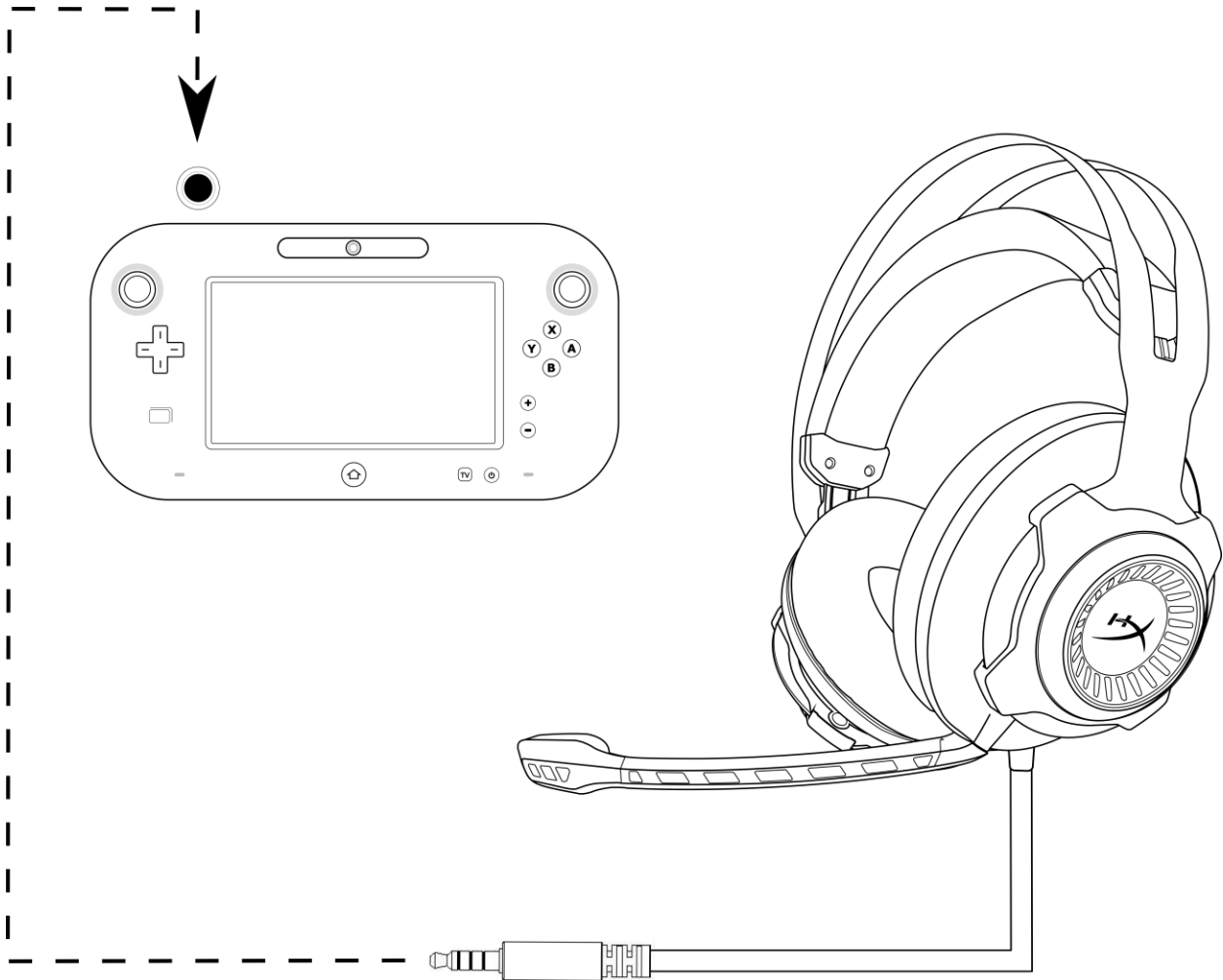


**Using with PS4<sup>™</sup>**



## Usage (Wii U)

To use the headset with Wii U™, connect the 3.5mm plug on the headset directly to the Wii U gamepad controller.

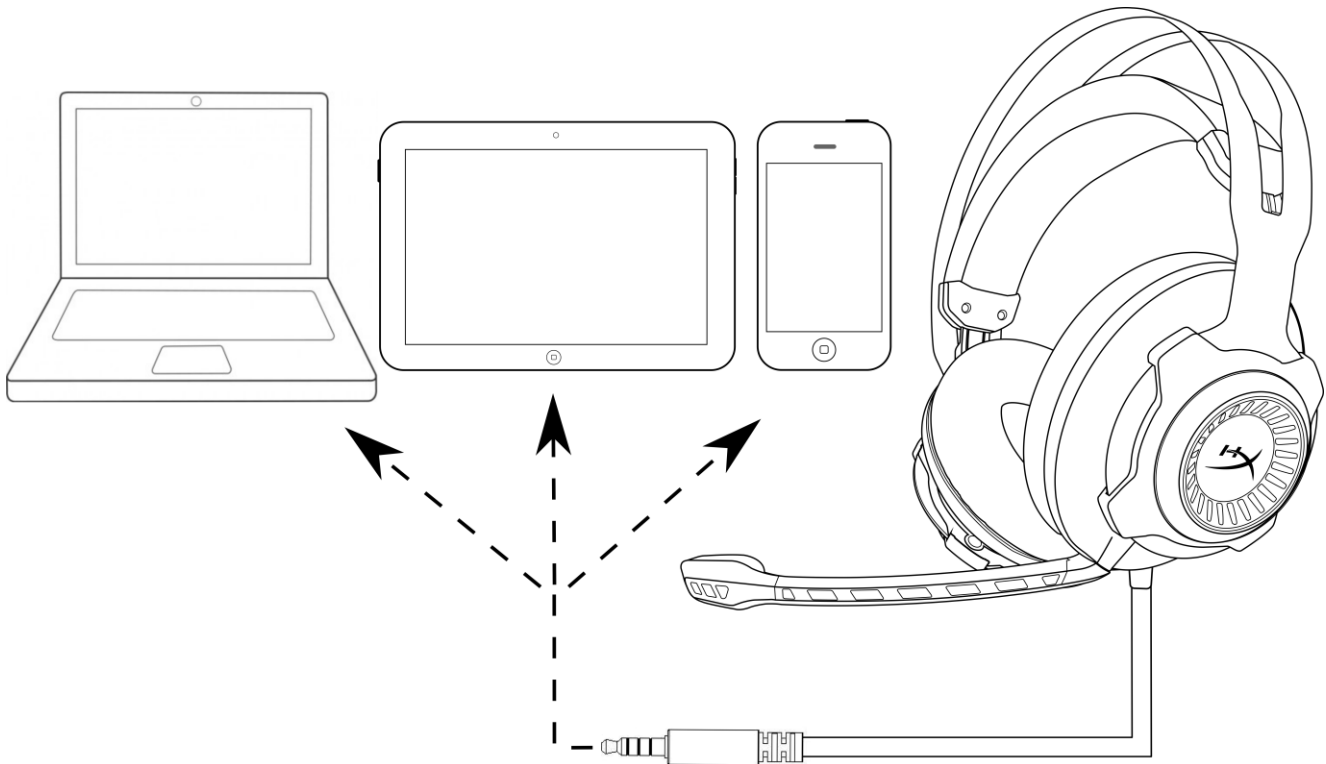


*Using with Wii U™*



## Usage (mobile device)

To use the headset with a mobile device (or other device) with a headset jack (4 pole CTIA), connect the 3.5mm plug directly into the headset jack on your device.



*Using with mobile device (phone, tablet or notebook)*



# Audífonos HyperX Cloud Revolver™



**Números de parte: HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA**





## Presentación

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> cuenta con un rango de audio más amplio, que crea mayor profundidad y amplitud para una precisión de audio mejorada. Obtén una mayor ventaja competitiva escuchando la ubicación de tus oponentes de manera más precisa, incluso cuando te encuentras alejado de ellos. Realismo de sonido en tu música y videojuegos shooter de primera persona. Los altavoces de 50mm de última generación direccionan el sonido directamente dentro del oído para un posicionamiento de audio preciso, haciendo que HyperX Cloud Revolver sean los únicos audífonos que necesitas tanto para PC como para videojuegos.

### Qué está incluido:

- Audífonos HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup>
- Micrófono desmontable
- Caja de control de audio





## Características:

- Calidad de sonido especialmente diseñada para grabaciones en estudio
- Máxima comodidad para largas horas de Juego gracias a HyperX Memory Foam
- Estructura resistente de acero
- Micrófono desmontable con cancelación de ruido
- Altavoces direccionales de 50mm de última generación
- Compatibilidad multiplataforma

## Especificaciones técnicas:

### Audífonos

- Altavoces: Dinámico, Ø 50mm, con imanes de neodimio
- Tipo: Circumaural, diseño cerrado
- Respuesta de frecuencia: 12Hz-28.000 Hz
- Impedancia: 30  $\Omega$
- Nivel de presión del sonido: 104.5dB SPL/mW a 1kHz
- T.H.D.: < 2%
- Potencia de entrada: Nominal 30mW, Máxima 500mW
- Peso: 360g
- Peso con micrófono: 376g
- Longitud y tipo de cable Audífonos (1m) + Caja de control de audio (2m)
- Conexión: Audífonos - Enchufe de 3.5mm (4 polos) + Caja de control de audio - Enchufes para estéreo y micrófonos 3.5mm

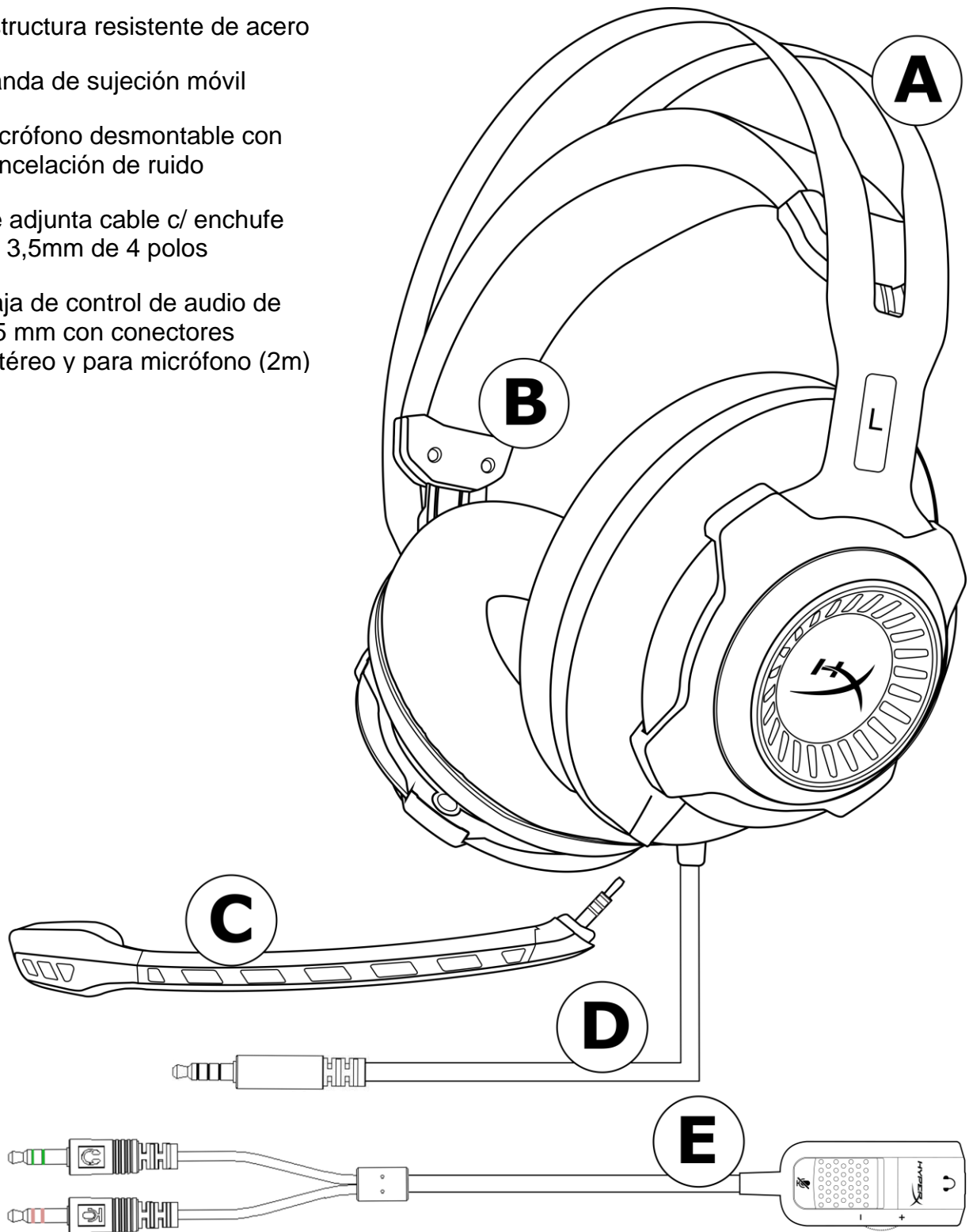
### Micrófono

- Elemento: Micrófono condensador de electreto:
- Patrón polar: Unidireccional, con cancelación de ruido
- Respuesta de frecuencia: 50Hz-18.000 Hz
- Sensibilidad:  $-40 \pm 3$  dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)



## Resumen

- A. Estructura resistente de acero
- B. Banda de sujeción móvil
- C. Micrófono desmontable con cancelación de ruido
- D. Se adjunta cable c/ enchufe de 3,5mm de 4 polos
- E. Caja de control de audio de 3,5 mm con conectores estéreo y para micrófono (2m)



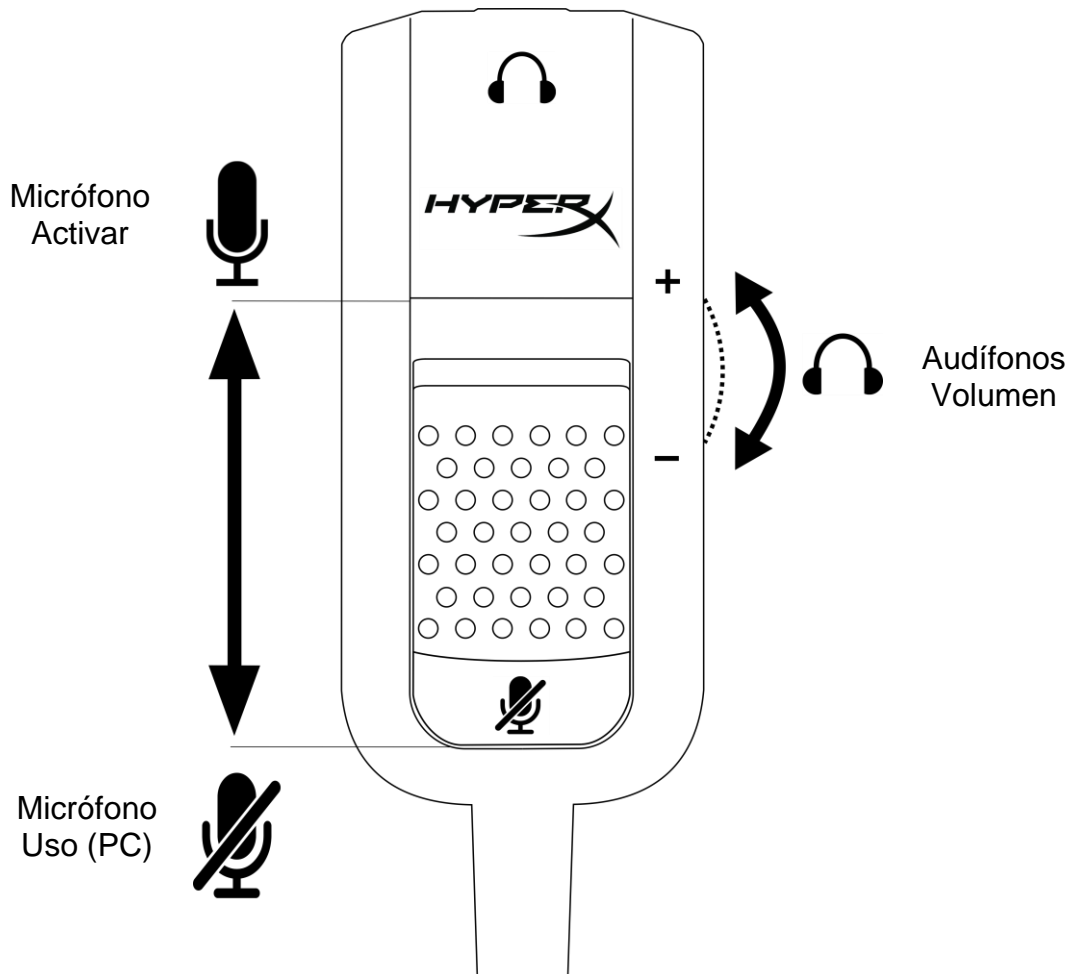


## Operación de caja de control de audio

La caja de control de audio contiene un dial para el volumen para ajustar la salida de los audífonos y un interruptor de modo mudo del micrófono para silenciar la salida del micrófono.

Para aumentar el volumen de los audífonos, debes rotar la rueda de volumen hacia el signo + (en sentido de las agujas del reloj). Para reducir el volumen de los audífonos, debes rotar la rueda de volumen hacia el signo - (en sentido de las agujas del reloj).

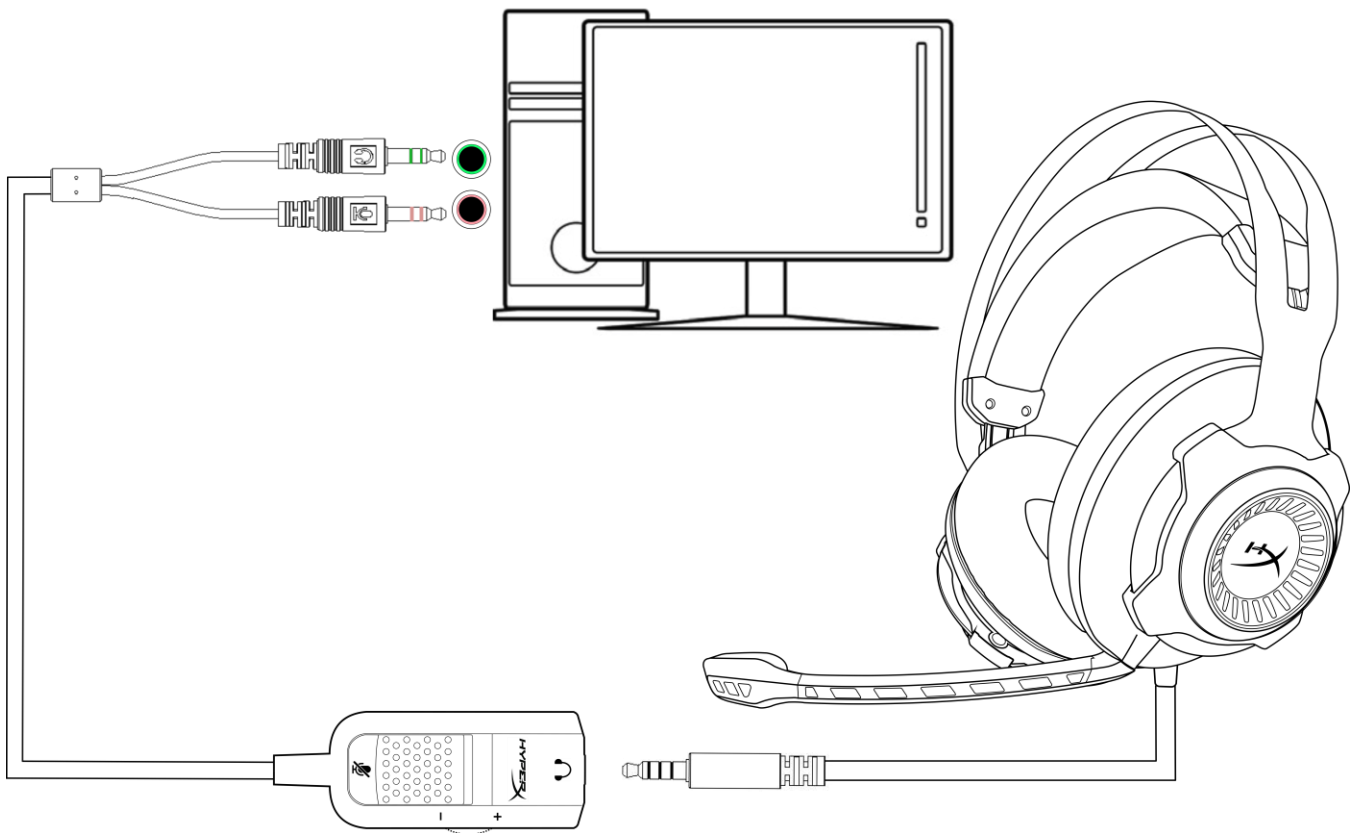
Para silenciar el micrófono, debes deslizar el botón de modo mudo del micrófono hacia abajo. Para activar el micrófono, debes deslizar el botón de modo mudo del micrófono hacia arriba.





## Uso (PC)

Para conectar los audífonos a una computadora (o a otro dispositivo) que tenga tanto un conector para audífonos como un conector para micrófono, conecta el enchufe para audífonos de 3.5mm al conector hembra en la caja de control de audio. La caja de control de audio tiene dos enchufes de 3.5mm. El enchufe de audio, que tiene rayas verdes, se conecta en el puerto marcado por una entrada verde o un símbolo de audífonos 🎧. El enchufe del micrófono del cable de extensión, que tiene rayas color rosa, se conecta en el puerto marcado por una entrada rosa o un símbolo de micrófono 🎤.



### Uso con cable de extensión para PC

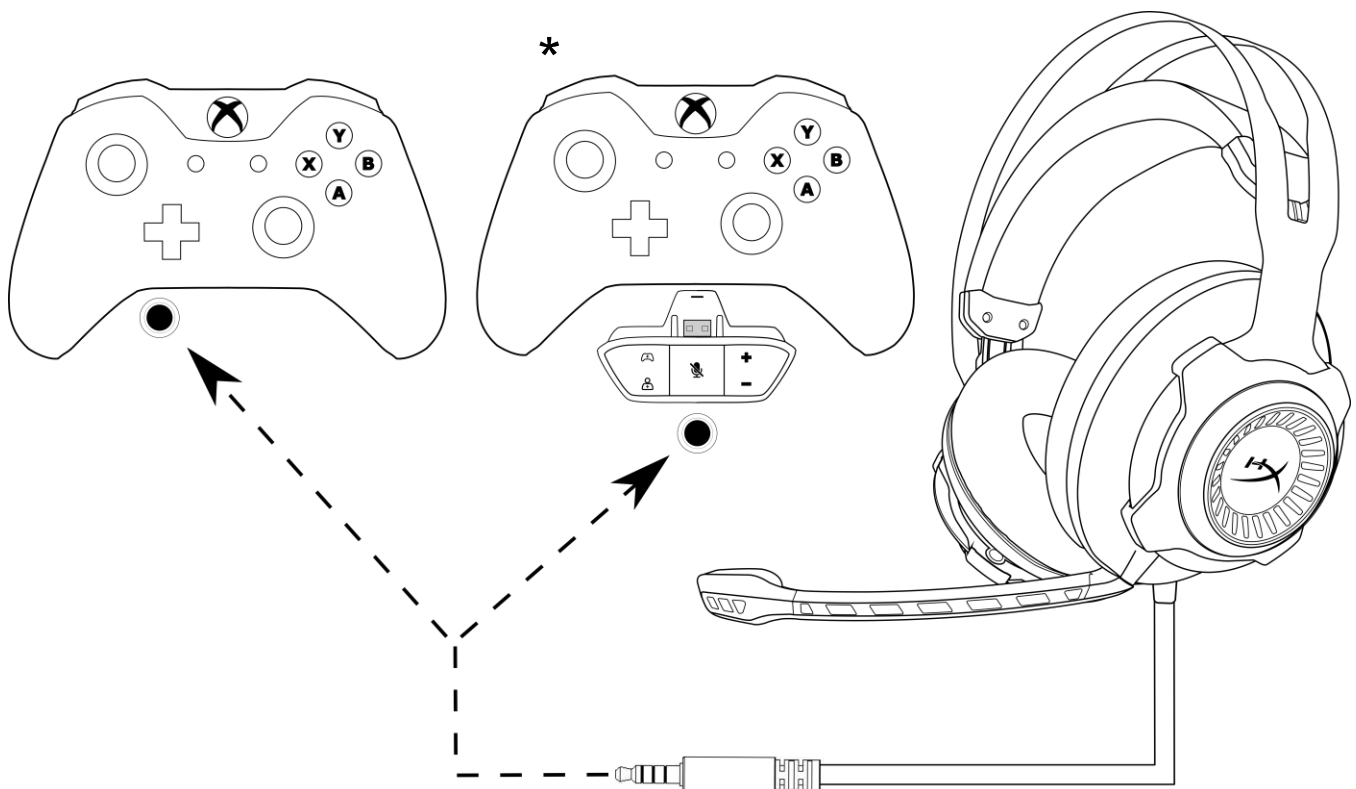


## Uso (Xbox One)

Para usar los audífonos con Xbox<sup>TM</sup> One, conecta el enchufe de 3.5mm a los audífonos directamente al conector de 3.5mm del controlador Xbox One.

\*

Si tu Xbox One no tiene un conector de 3.5mm necesitarás el adaptador para audífonos de Xbox One Stereo (se vende por separado) que se conecta en el controlador Xbox One controller (se muestra debajo)



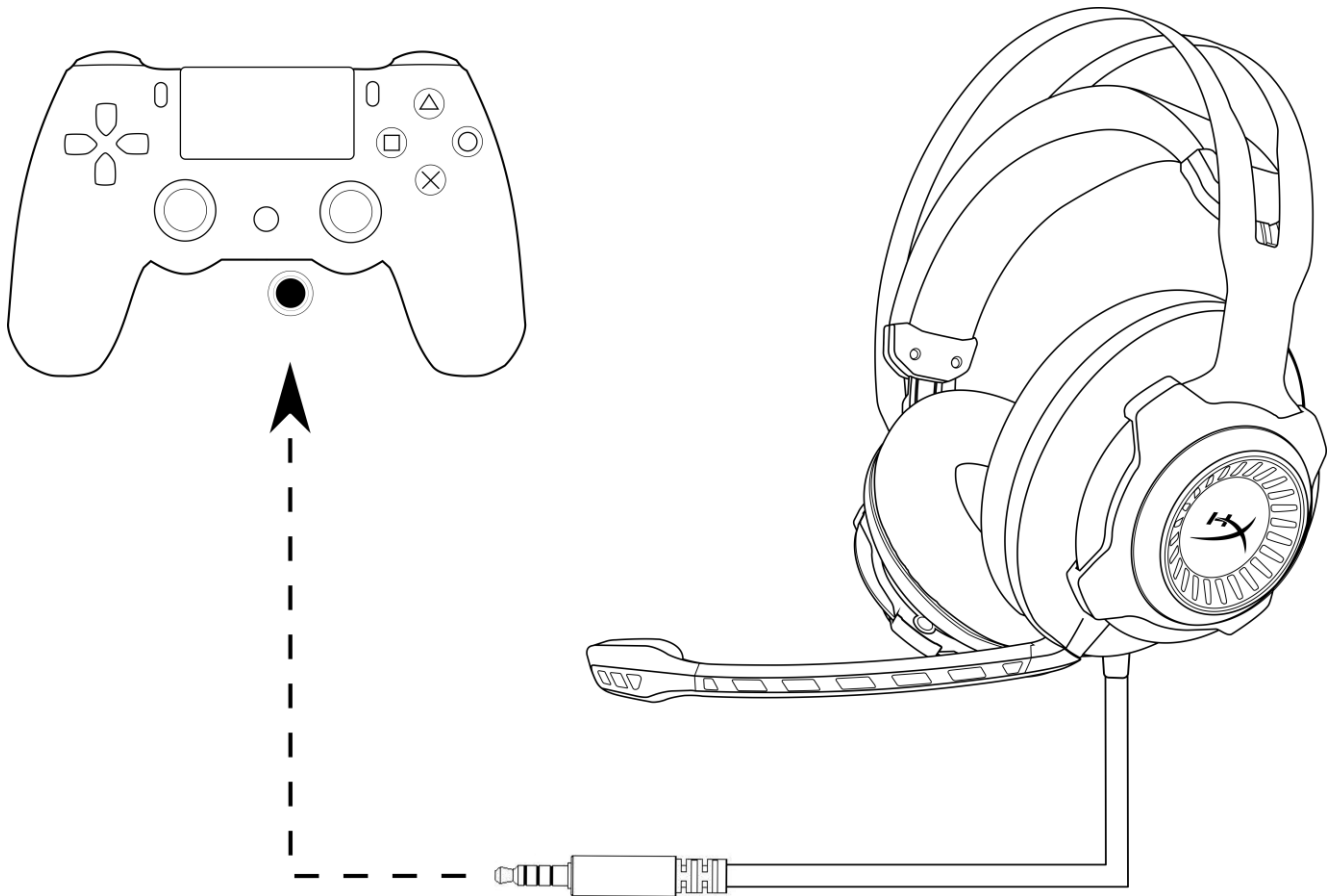
**Uso con Xbox One<sup>TM</sup>**



## Uso (PlayStation 4)

Para utilizar los audífonos con PlayStation<sup>®</sup> 4 (PS4<sup>™</sup>), conecta el enchufe de 3.5mm a los audífonos directamente al controlador del juego de la PS4 y sigue los siguientes pasos:

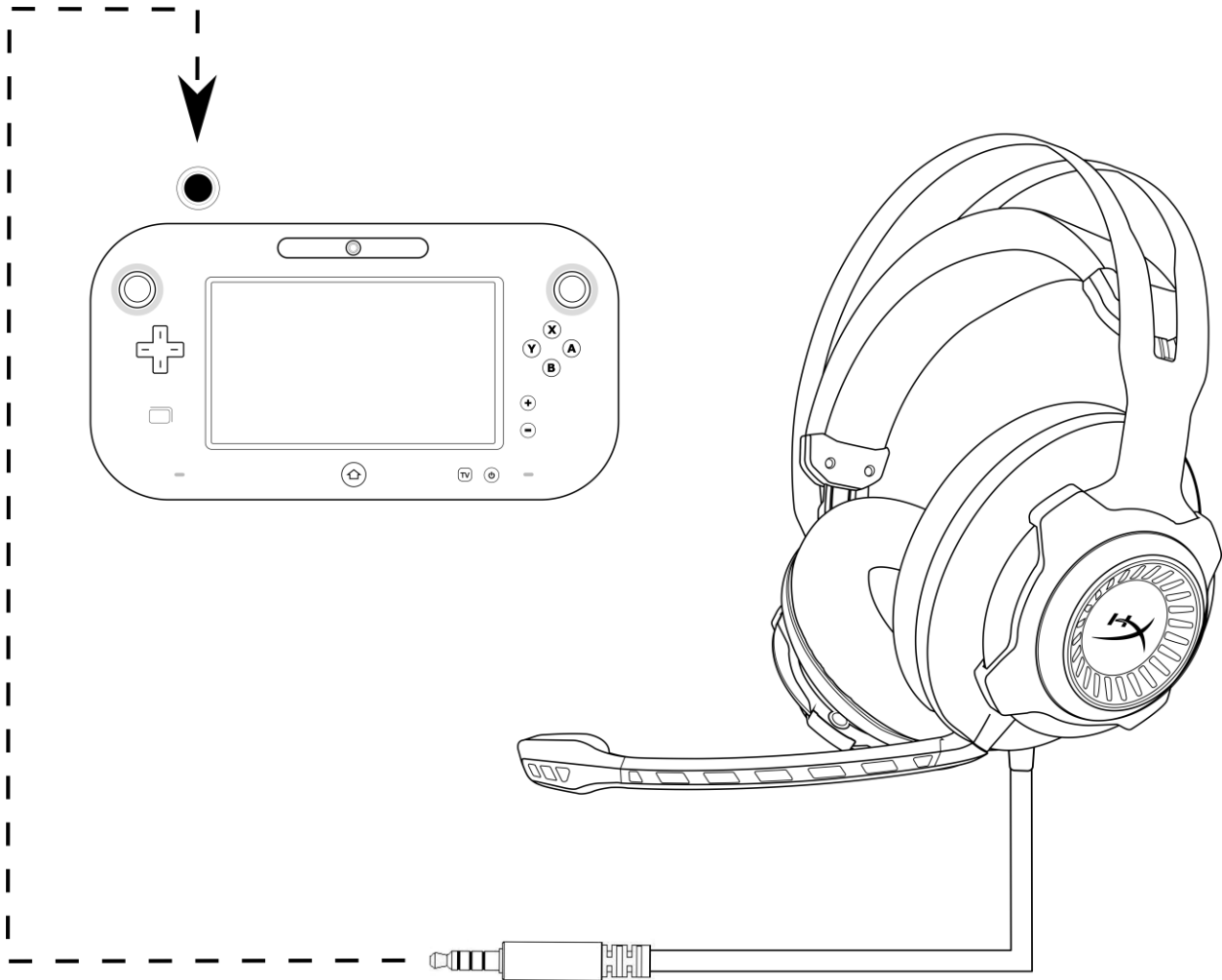
1. Enciende tu consola de juegos PS4<sup>®</sup>.
2. Navega por el Menú Ajustes y selecciónalo.
3. Resalta la opción del menú '**Dispositivos**' y selecciónala.
4. Baja con el cursor hasta '**Dispositivos de Audio**' y selecciónalo.
5. Elige '**Salida a Audífonos**' y selecciona '**Todo el Audio**'.



**Uso con PS4<sup>™</sup>**

## Uso (Wii U)

Para usar los audífonos con Wii U<sup>TM</sup>, conecta el enchufe de 3.5mm a los audífonos directamente al conector de 3.5mm del controlador Wii U.



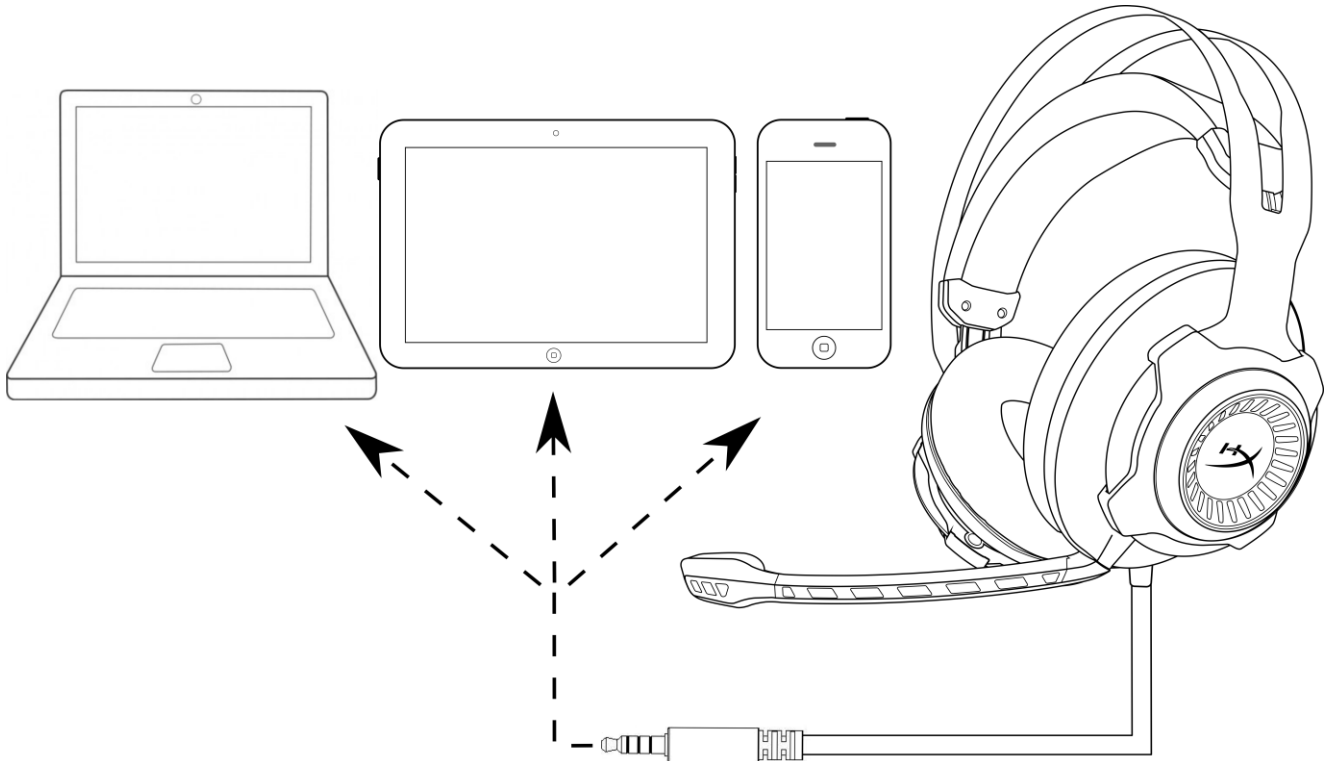
### *Utilización con Wii U<sup>TM</sup>*





## Uso (Dispositivo móvil)

Para usar los audífonos con un dispositivo móvil (u otro dispositivo) con un conector de audífonos (CTIA de 4 polos), conecta el enchufe de 3.5mm directamente al conector de los audífonos de tu dispositivo.



***Uso con dispositivos móviles (teléfonos, tablets o notebooks)***



# HyperX Cloud Revolver Headset



**Artikelnummern: HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA**



## Einleitung

Der größere Klangraum des HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> sorgt mit mehr Tiefe und Weite für bestmögliche Präzision. Das verschafft Dir den entscheidenden Vorteil: Du hörst, wo Deine Gegner sich befinden, selbst wenn sie weiter weg sind. Überarbeitete Klangprofile erzeugen einen größeren Klangraum. Dieser eignet sich perfekt für First-Person-Shooter und offene Spielwelten und wenn Du Musik hörst, fühlst Du Dich wie im Konzertsaal. Die 50-mm-Treiber der nächsten Generation bringen den Ton zielgenau ins Ohr, sorgen für eine exakte akustische Positionierung und machen HyperX Cloud Revolver zum einzigen Headset, das Du für PC und Konsole brauchst.

### Im Lieferumfang enthalten:

- HyperX Cloud Revolver Headset
- Abnehmbares Mikrofon
- Audio-Steuerbox





## **Merkmale:**

- Raumklang in Studioqualität
- Typischer HyperX Memoryschaum mit Premium-Kunstlederbezug
- Langlebiger Stahlrahmen
- Abnehmbares Mikrofon mit Rauschunterdrückung
- Direktionale 50-mm-Treiber der nächsten Generation
- Kompatibel mit vielen Plattformen

## **Technische Spezifikationen:**

### **Kopfhörer**

- Treiber: dynamisch, 50 mm, mit Neodym-Magneten
- Typ: ohrumschließend, geschlossen
- Frequenzbereich: 12–28.000 Hz
- Impedanz: 30  $\Omega$
- Schalldruckpegel: 104,5 dB SPL/mW bei 1 kHz
- Klirrfaktor (THD): < 2%
- Eingangsleistung: Nennleistung 30 mW, maximal 500 mW
- Gewicht: 360 g
- Gewicht mit Mikrofon: 376 g
- Kabellänge und -typ: Headset (1 m) + Audio-Steuerbox (2 m)
- Anschluss: Headset – 3,5-mm-Klinkenstecker (4-polig) + Audio-Steuerbox – 3,5-mm-Klinkenstecker für Ton und Mikrofon

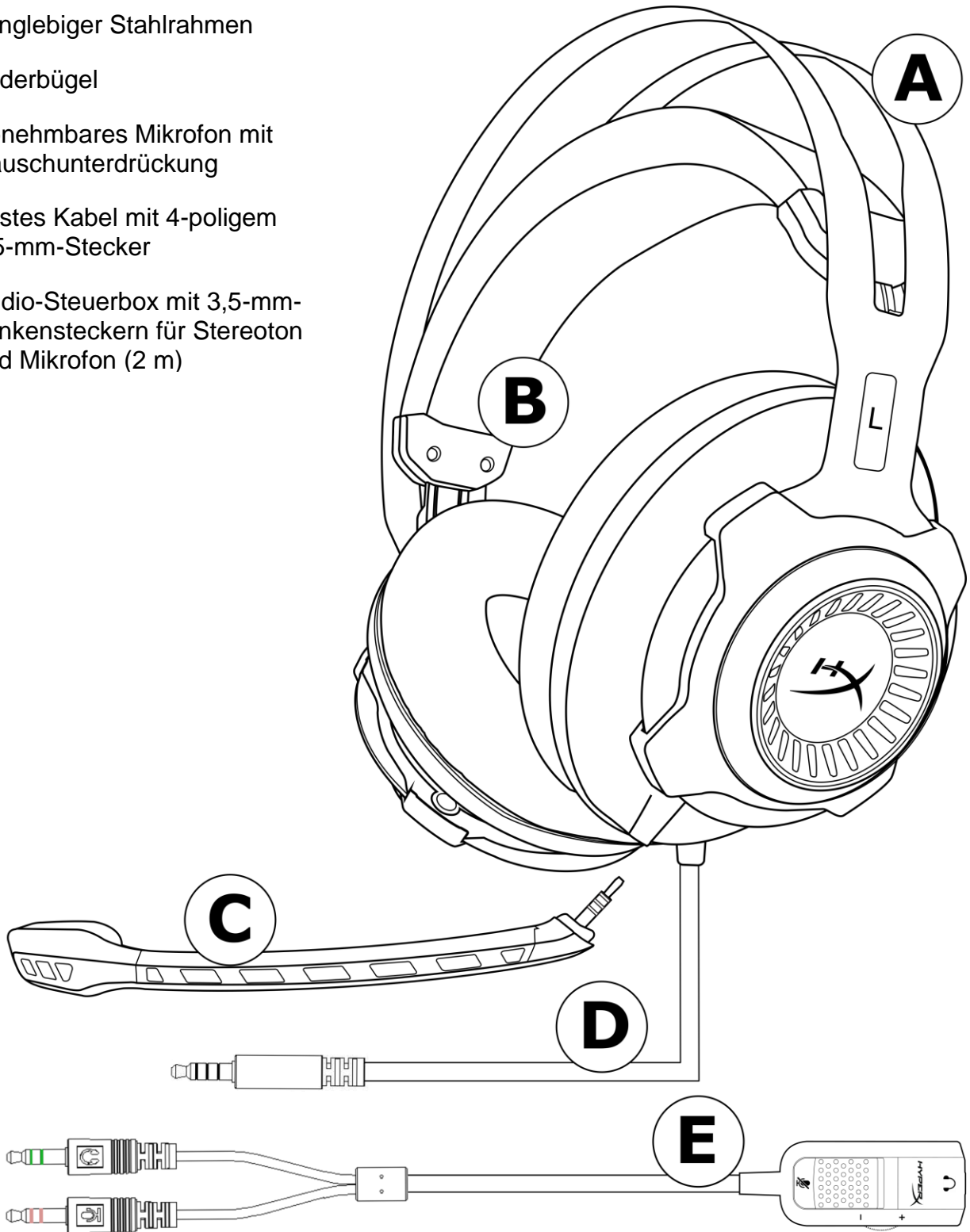
### **Mikrofon**

- Typ: Elektret-Kondensatormikrofon
- Richtcharakteristik: unidirektional, Rauschunterdrückung
- Frequenzbereich: 50–18.000 Hz
- Empfindlichkeit: -40 dBV (0 dB = 1 V/Pa, 1 kHz)



## Übersicht

- A. Langlebiger Stahlrahmen
- B. Federbügel
- C. Abnehmbares Mikrofon mit Rauschunterdrückung
- D. Festes Kabel mit 4-poligem 3,5-mm-Stecker
- E. Audio-Steuerbox mit 3,5-mm-Klinkensteckern für Stereoton und Mikrofon (2 m)



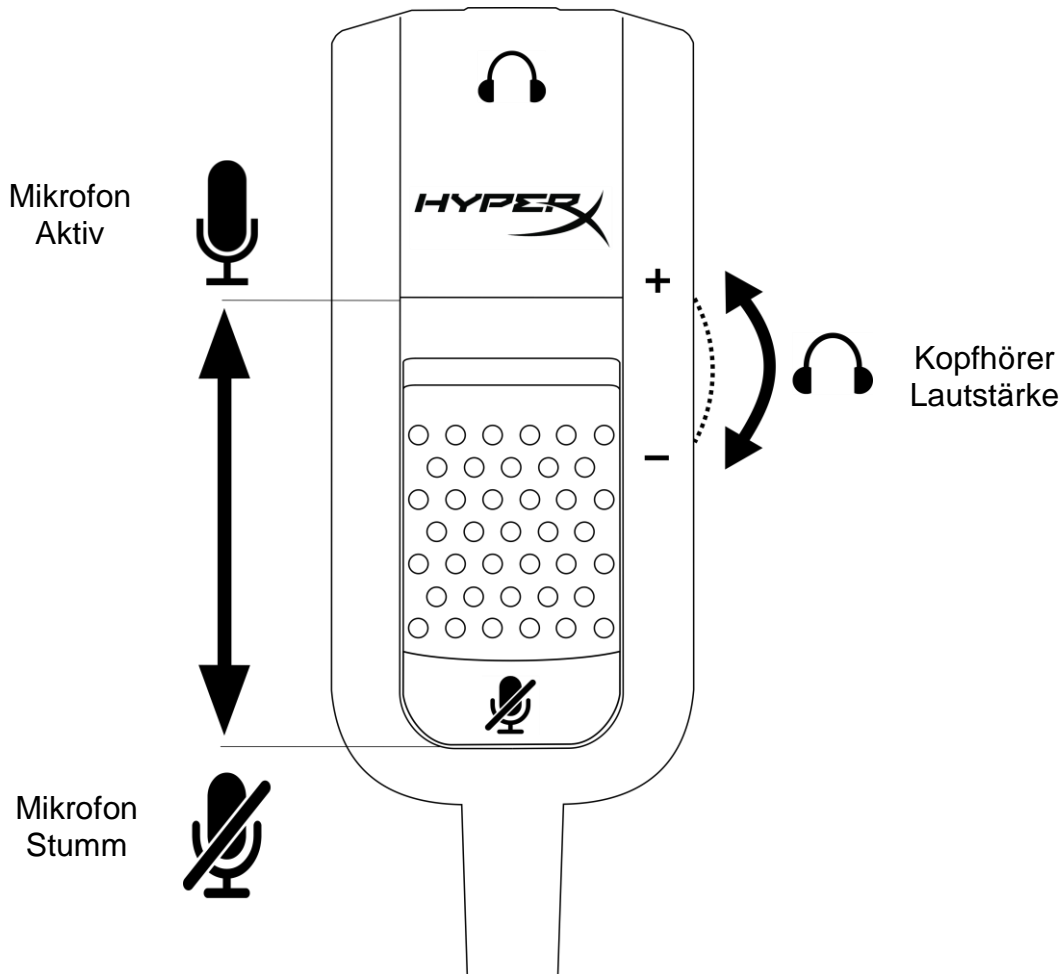


## Bedienung der Audio-Steuerbox

An der Audio-Steuerbox befindet sich ein Drehregler für die Ausgabelautstärke des Kopfhörers und ein Schiebeschalter zum Stummschalten des Mikrofons.



Um die Lautstärke des Kopfhörers zu erhöhen, drehst Du den Regler in Richtung des „+“ (gegen den Uhrzeigersinn). Um die Lautstärke des Kopfhörers zu verringern, drehst Du den Regler in Richtung des „-“ (im Uhrzeigersinn).

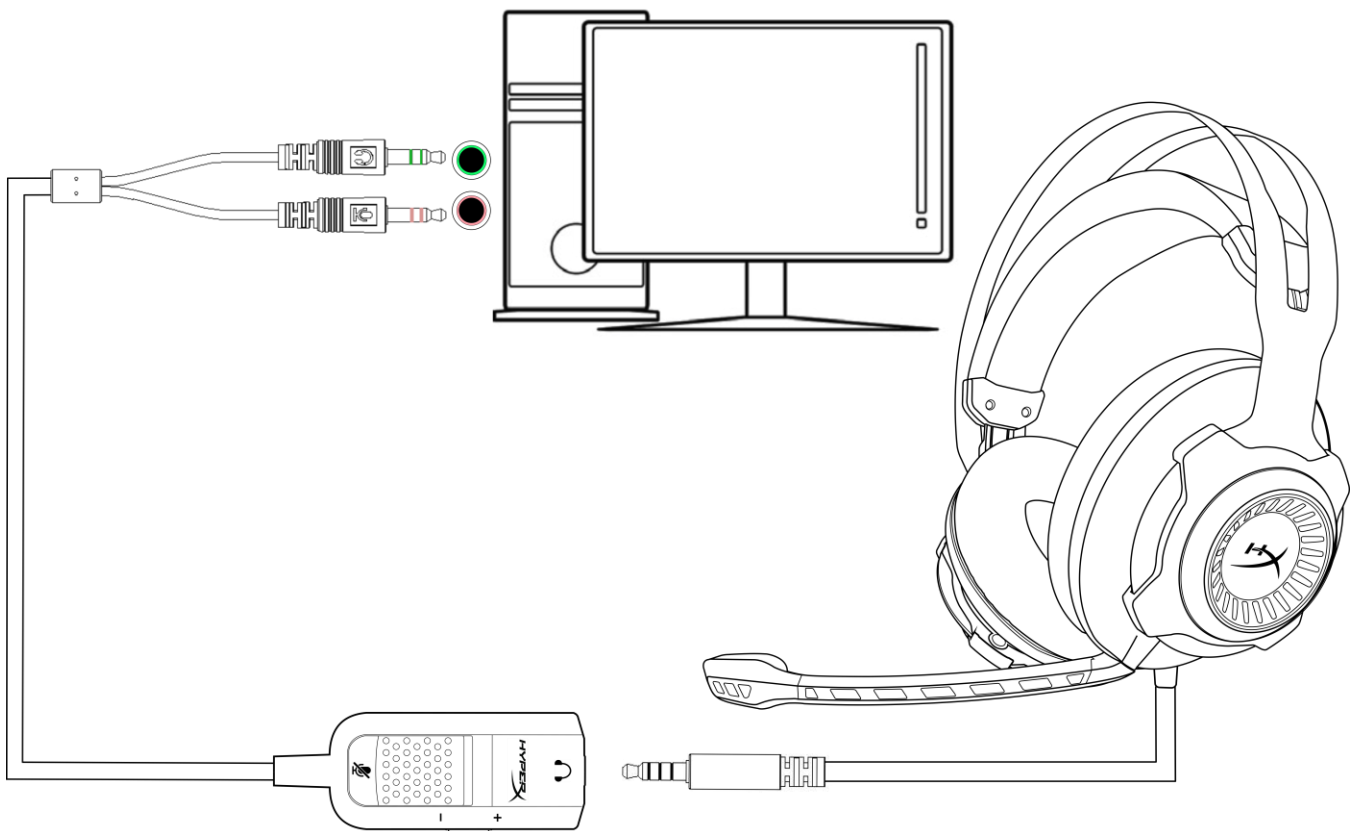
Wenn Du die Mikrofon Ausgabe stummschalten möchtest, schiebst Du den Schalter in die untere Position. Um das Mikrofon wieder zu aktivieren, schiebst Du den Schalter nach oben.





## Verwendung (PC)

Um das Headset mit Deinem Computer (oder einem anderen Gerät) zu verbinden, der über eine Kopfhörerbuchse und eine Mikrophonbuchse verfügt, steckst Du den 3,5-mm-Stecker in die Buchse der Audio-Steuerbox. An der Audio-Steuerbox befinden sich zwei 3,5-mm-Stecker. Stecke den grün gestreiften Audiostecker in den grün oder mit einem Kopfhörersymbol gekennzeichneten Eingang . Der rosa gestreifte Mikrophonstecker des Verlängerungskabels wird in den rosa oder mit einem Mikrophonsymbol gekennzeichneten Eingang eingesteckt .



## Verwendung mit Verlängerungskabel für PC

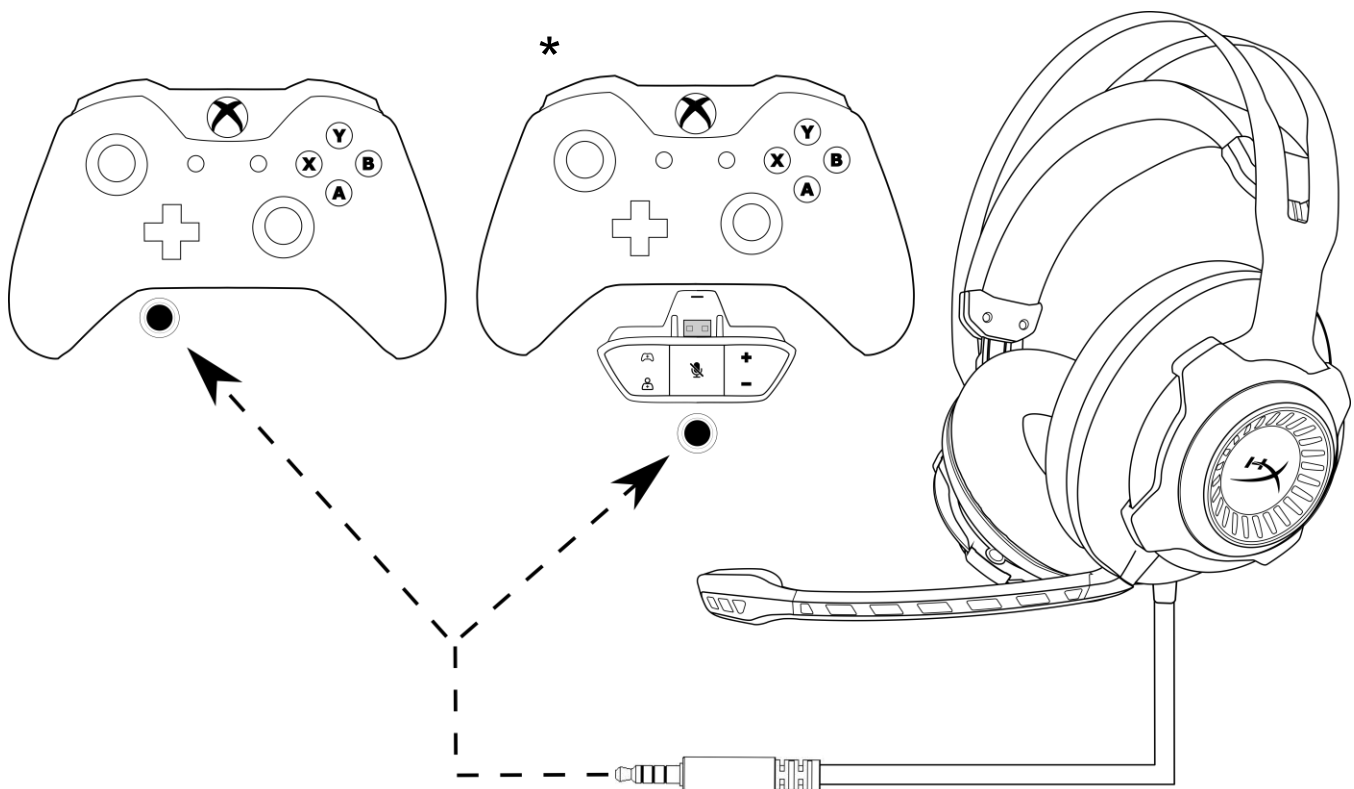


## Verwendung (Xbox One)

Zur Verwendung mit der Xbox One<sup>TM</sup> steckst Du den 3,5-mm-Stecker direkt in die 3,5-mm-Buchse am Xbox One Controller ein.

\*

Wenn Deine Xbox One keine 3,5-mm-Buchse hat, benötigst Du den Xbox One Stereo-Headset-Adapter (separat erhältlich), der mit dem Xbox One Controller verbunden wird (siehe nachstehende Abbildung).



**Verwendung mit Xbox One<sup>TM</sup>**

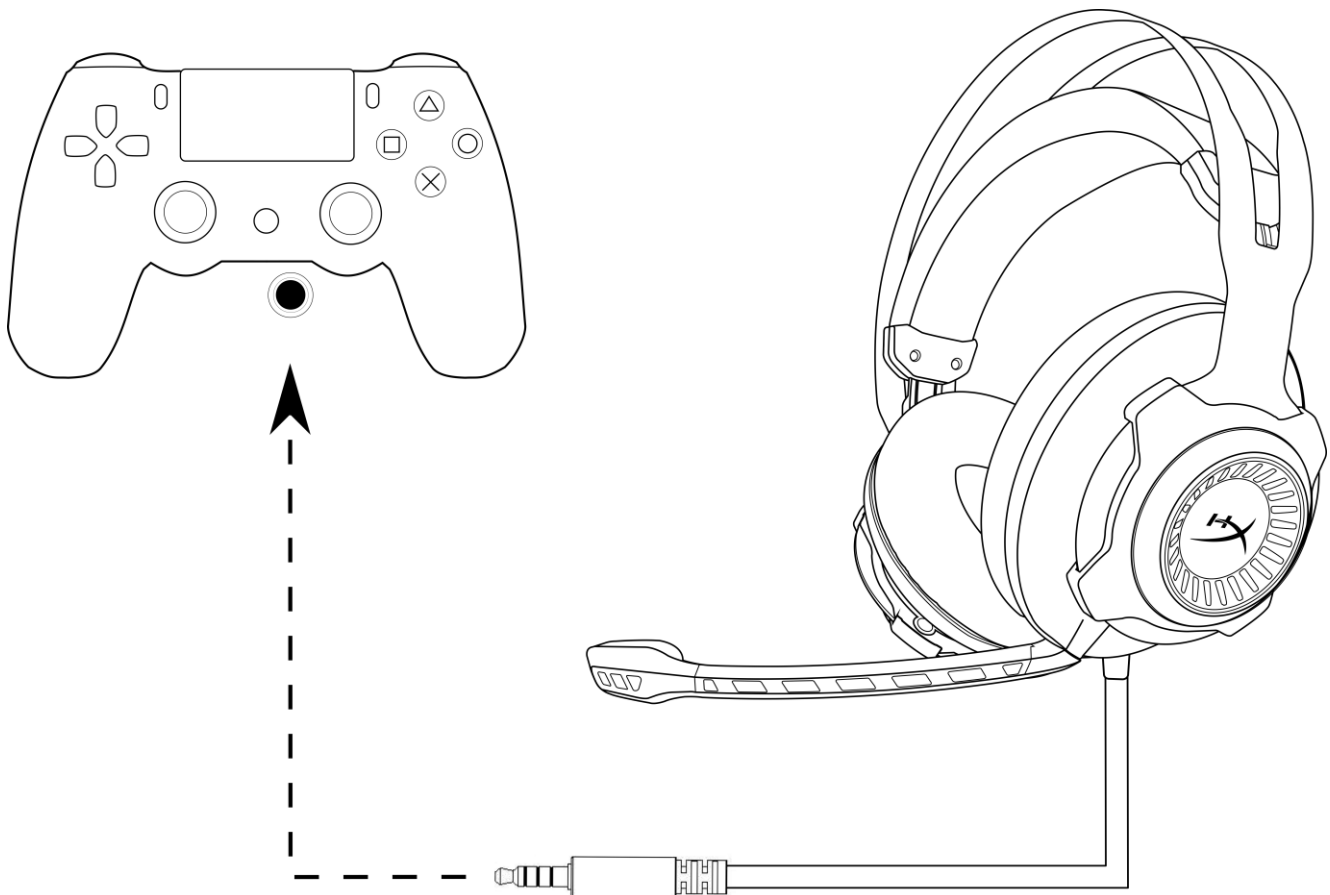




## Verwendung (PlayStation 4)

Um das Headset mit der PlayStation<sup>®</sup> 4 (PS4<sup>™</sup>) zu verwenden, steckst Du den 3,5-mm-Stecker direkt in die 3,5-mm-Buchse am PS4-Controller ein und führst die folgenden Schritte durch:

1. Schalte Deine PS4<sup>®</sup>-Spielkonsole ein.
2. Rufen das Menü „Einstellungen“ auf.
3. Wähle die Menüoption „**Geräte**“.
4. Scrolle nach unten und wähle „**Audiogeräte**“.
5. Wähle „**Ausgabe über Kopfhörer**“ und „**Gesamtes Audio**“.

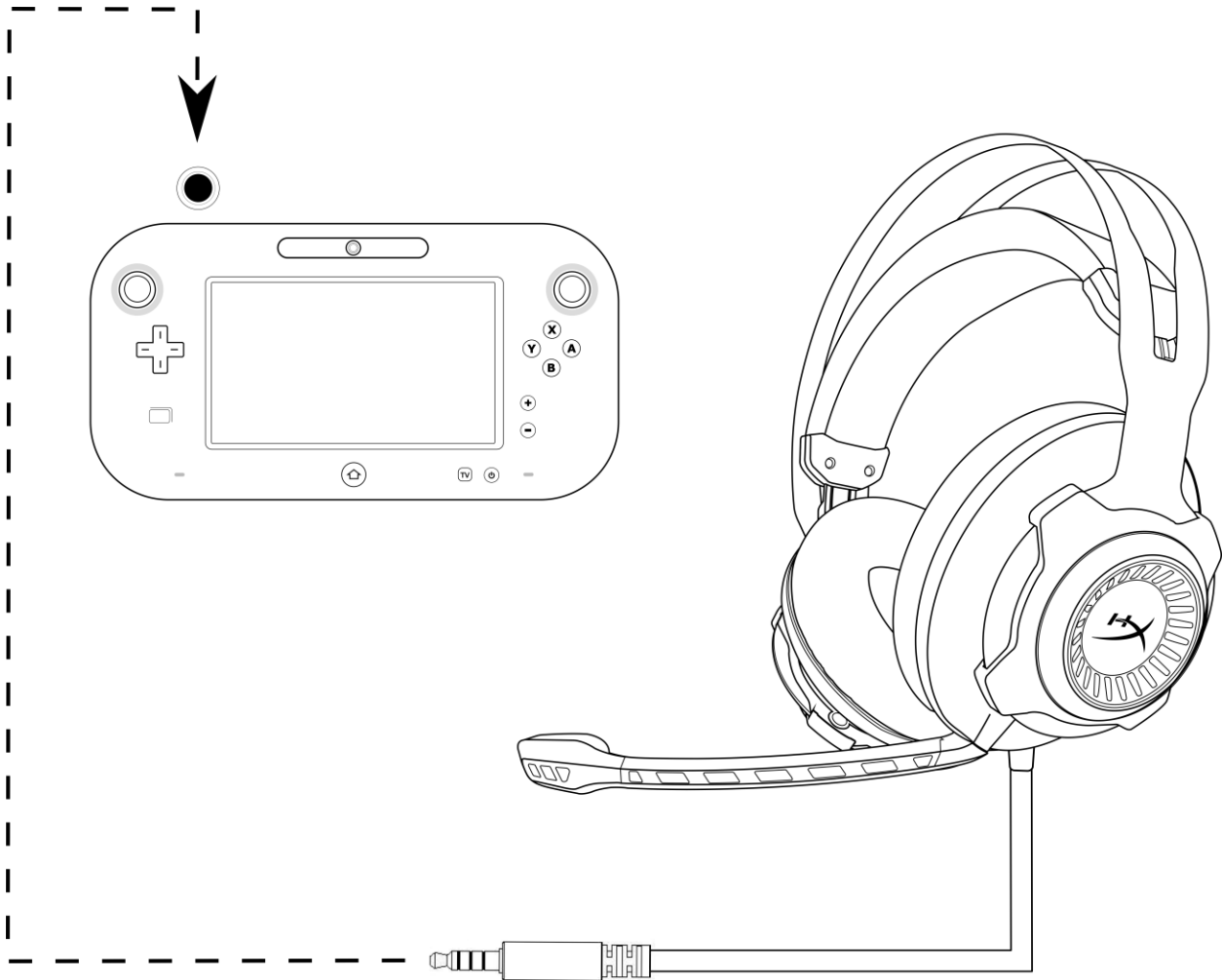


**Verwendung mit PS4<sup>™</sup>**



## Verwendung (Wii U)

Um das Headset mit der Wii U<sup>TM</sup> zu verwenden, steckst Du den 3,5-mm-Stecker direkt in den Wii U-Controller ein.

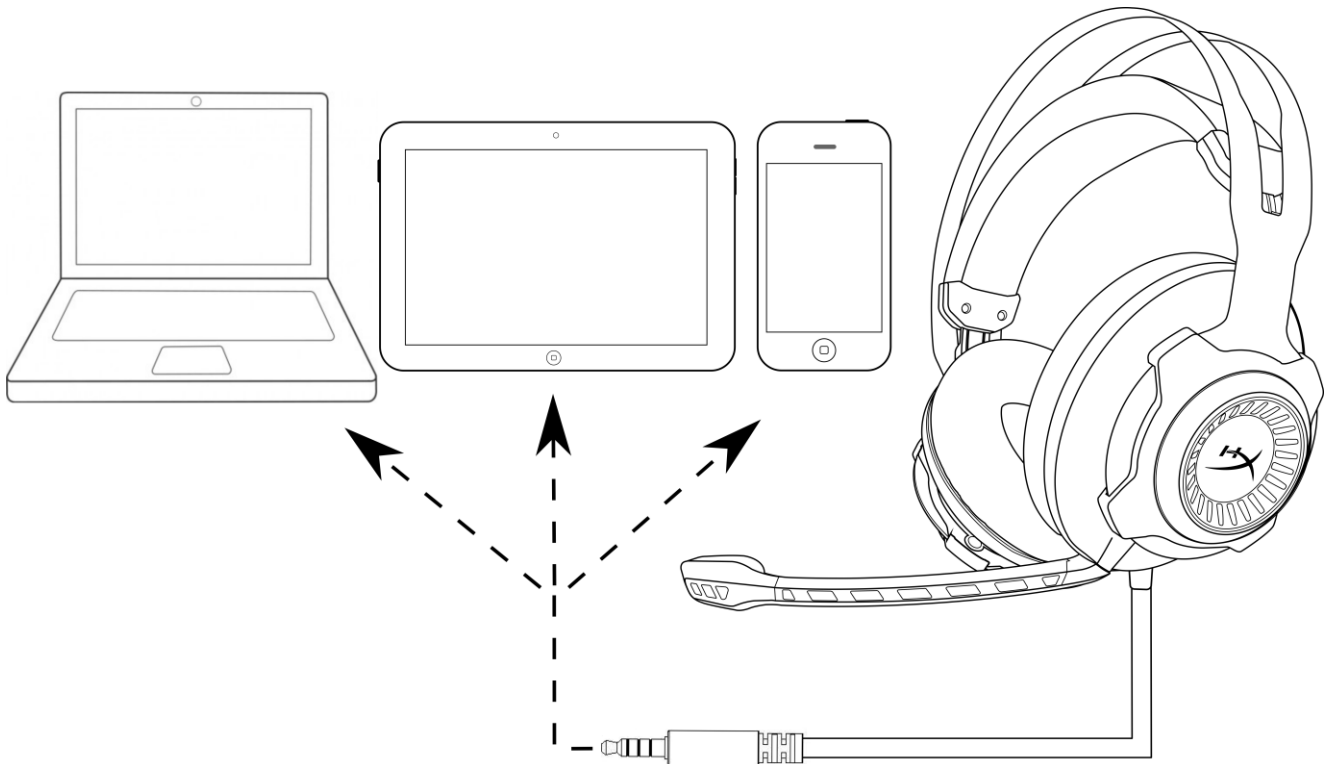


## Verwendung mit Wii U<sup>TM</sup>



## Verwendung (Mobilgerät)

Um das Headset mit einem Mobilgerät (oder anderen Gerät) mit einem Headset-Anschluss (4-polig, CTIA) zu verwenden steckst Du den 3,5-mm-Stecker direkt in die Kopfhörerbuchse an dem Gerät ein.



### *Verwendung mit Mobilgerät (Handy, Tablet, Notebook)*



# Casque-micro HyperX Cloud Revolver



**Références:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA

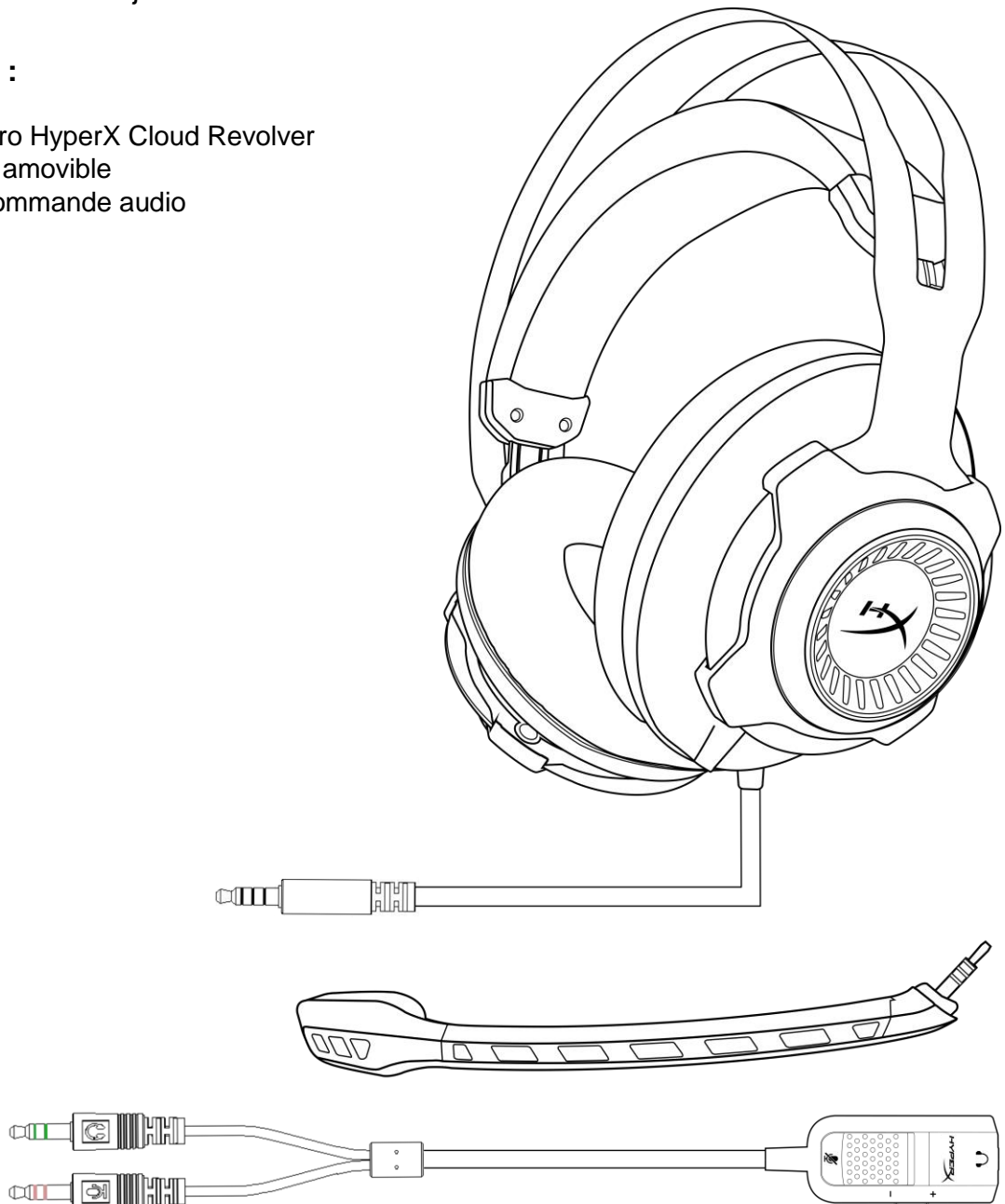


## Introduction

Le casque-micro HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> a une gamme audio plus étendue, qui crée une profondeur et une ampleur supportant un son d'une grande précision. Prenez un avantage concurrentiel en bénéficiant d'une écoute plus précise de l'environnement de vos adversaires, même s'ils sont très éloignés. Les profils audio ajustés créent une plateforme sonore plus étendue, qui est idéale pour les jeux de FPS et à environnement ouvert, pour créer une expérience musicale plus proche d'une salle de concert. Des pilotes 50mm de la prochaine génération orientent le son directement dans le canal auditif garantissant un positionnement audio précis, faisant du HyperX Cloud Revolver le seul casque dont vous avez besoin pour votre PC et votre console de jeu.

### Ce qui est inclus :

- Casque-micro HyperX Cloud Revolver
- Microphone amovible
- Boîtier de commande audio





---

## Fonctionnalités :

- Qualité acoustique de studio
- Mousse à mémoire de forme HyperX et cuir de haute qualité
- Structure acier durable
- Microphone amovible à réduction du bruit
- Pilotes directionnels 50 mm de prochaine génération
- Compatibilité multi-plateforme

## Caractéristiques techniques :

### Casque

- Pilote : Dynamique, Ø 50mm avec aimants Neodymium
- Type : Circum-aural, fermé
- Réponse en fréquence : 12 Hz–28 000 Hz
- Impédance : 30 Ω
- Niveau de pression acoustique maximal : 104,5dB SPL/mW à 1kHz
- Distorsion harmonique totale (THD) : < 2 %
- Puissance : Nominale 30mW, Maximale 500mW
- Poids : 360g
- Poids avec micro : 376g
- Type et longueur du câble : Casque-micro (1m) + boîtier de commande audio (2m)
- Connexion : Casque-micro - prise 3,5mm (4 broches) + boîtier de commande audio - prises micro et stéréo 3,5mm

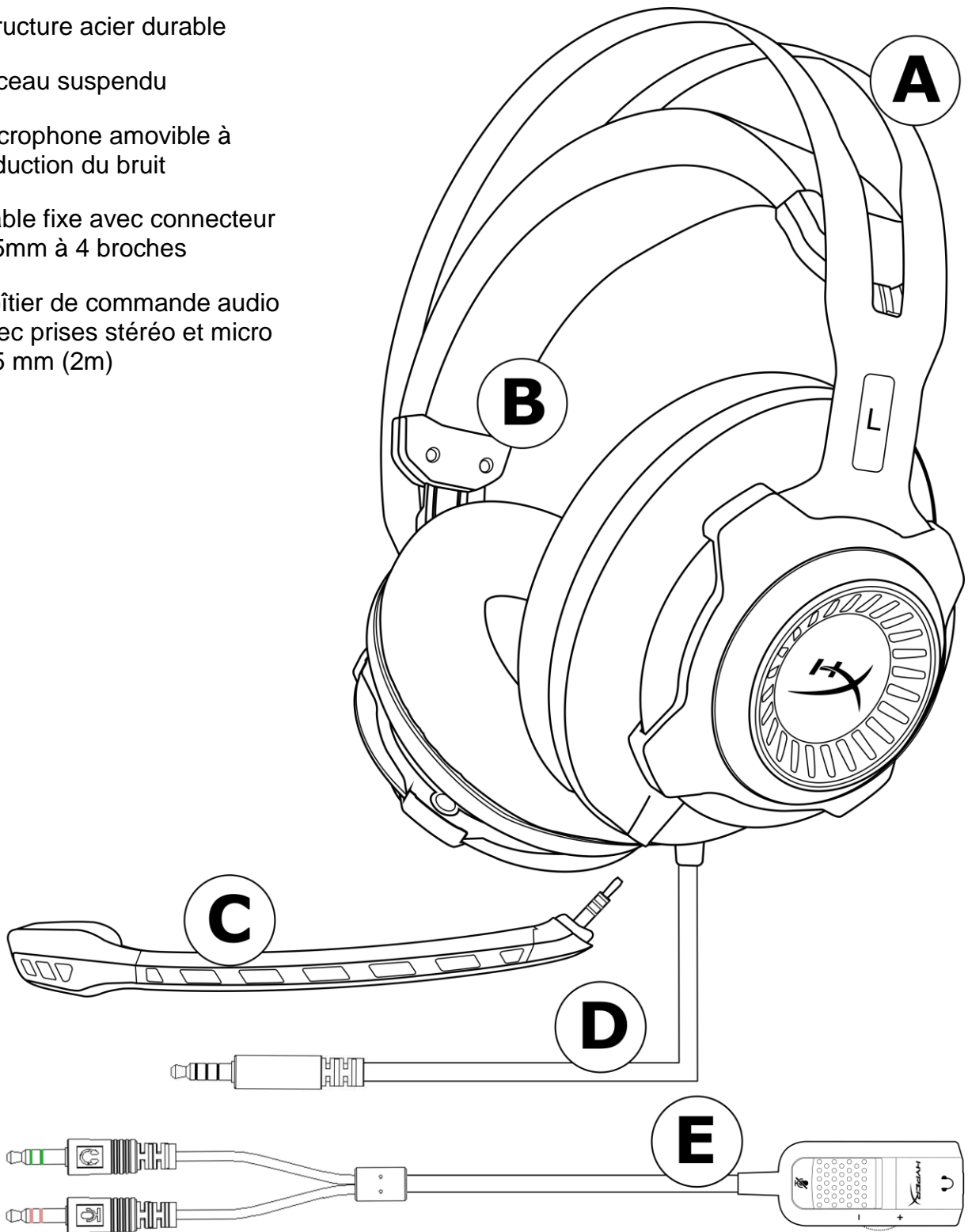
### Microphone

- Élément : Microphone à condensateur Électret
- Diagramme polaire : Unidirectionnel, suppression de bruit
- Réponse en fréquence : 50 Hz-18 000 Hz
- Sensibilité : -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)



## Présentation

- A. Structure acier durable
- B. Arceau suspendu
- C. Microphone amovible à réduction du bruit
- D. Câble fixe avec connecteur 3,5mm à 4 broches
- E. Boîtier de commande audio avec prises stéréo et micro 3,5 mm (2m)



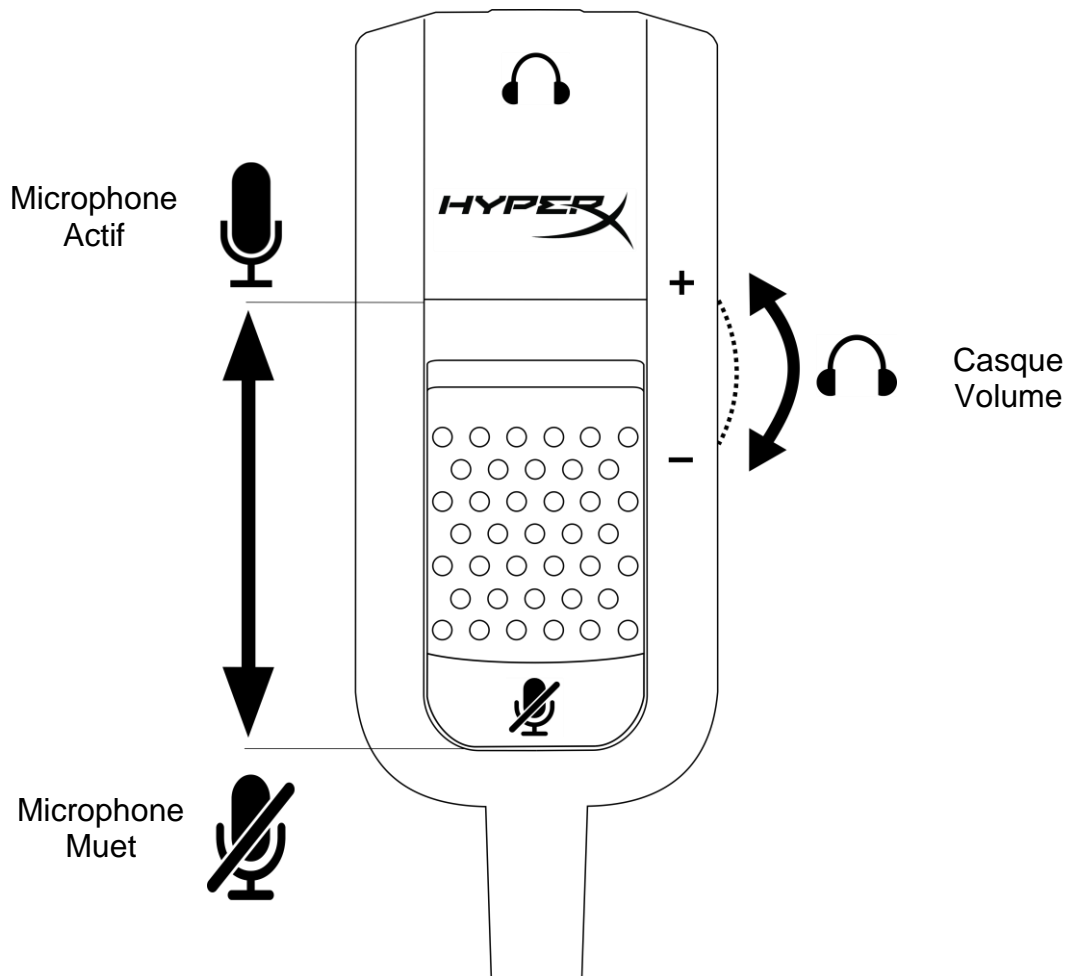


## Fonctionnement du boîtier de commande audio

Le boîtier de commande audio est doté d'un contrôle du volume sonore du casque et une glissière de coupure du microphone qui agit sur sa sortie.

Pour monter le volume du casque, tournez le bouton de réglage vers le signe + (sens anti-horaire). Pour baisser le volume, tournez le bouton de réglage vers le signe - (sens horaire).

Pour couper la sortie du micro, mettez la glissière de coupure du microphone sur la position basse. Pour activer la sortie du micro, mettez la glissière de coupure du microphone sur la position haute.

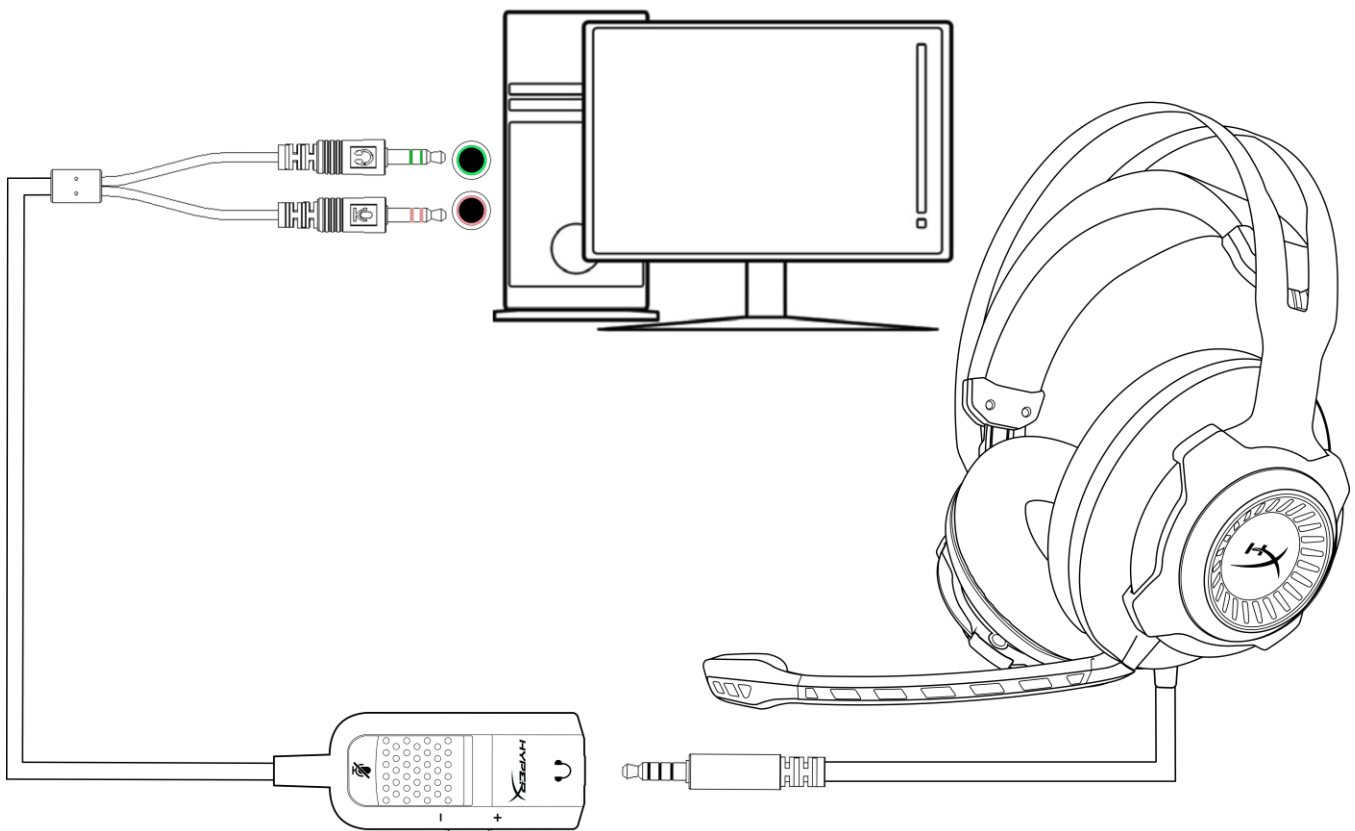






## Utilisation (PC)

Pour brancher le casque sur votre ordinateur (ou autre dispositif) équipé d'un connecteur audio et d'un connecteur microphone, insérez le connecteur 3,5mm du casque dans la prise femelle du boîtier de commande audio. Le boîtier de commande audio est doté de deux prises 3,5mm. Le connecteur audio, portant des rayures vertes, se branche sur le port identifié par la couleur verte ou le symbole du casque 🎧. Le connecteur micro du câble d'extension (avec les rayures roses) se branche sur le port identifié par la couleur rose ou le symbole du microphone 🎤.



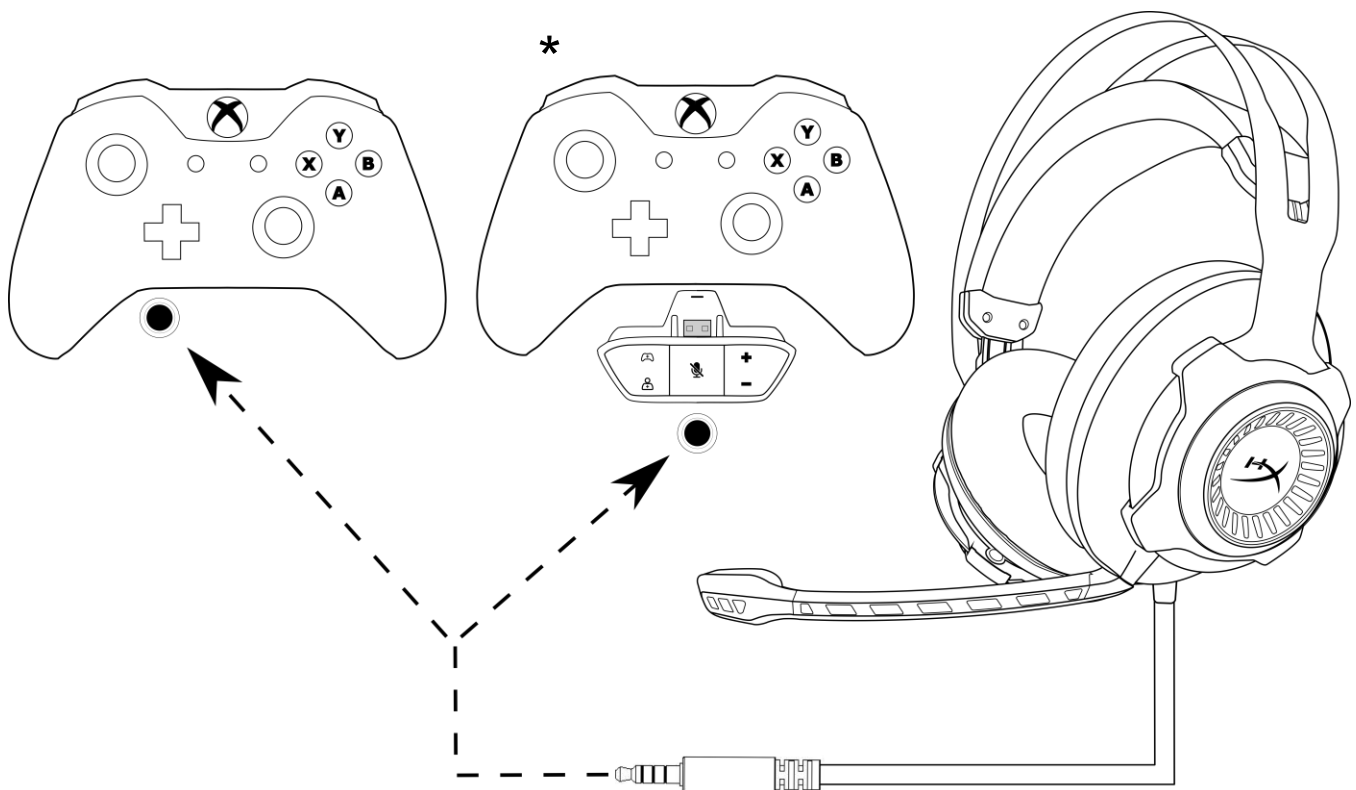
## Utilisation avec le câble d'extension PC



## Utilisation (Xbox One)

Pour utiliser le casque-micro avec une Xbox One<sup>TM</sup>, branchez le connecteur 3,5mm du casque directement sur le connecteur 3,5mm de la console Xbox One.

\* Si votre console Xbox One n'a pas de prise 3,5mm, vous devez utiliser l'adaptateur de casque stéréo Xbox One (vendu séparément) qui se branche sur la console Xbox One (illustrée ci-dessous).

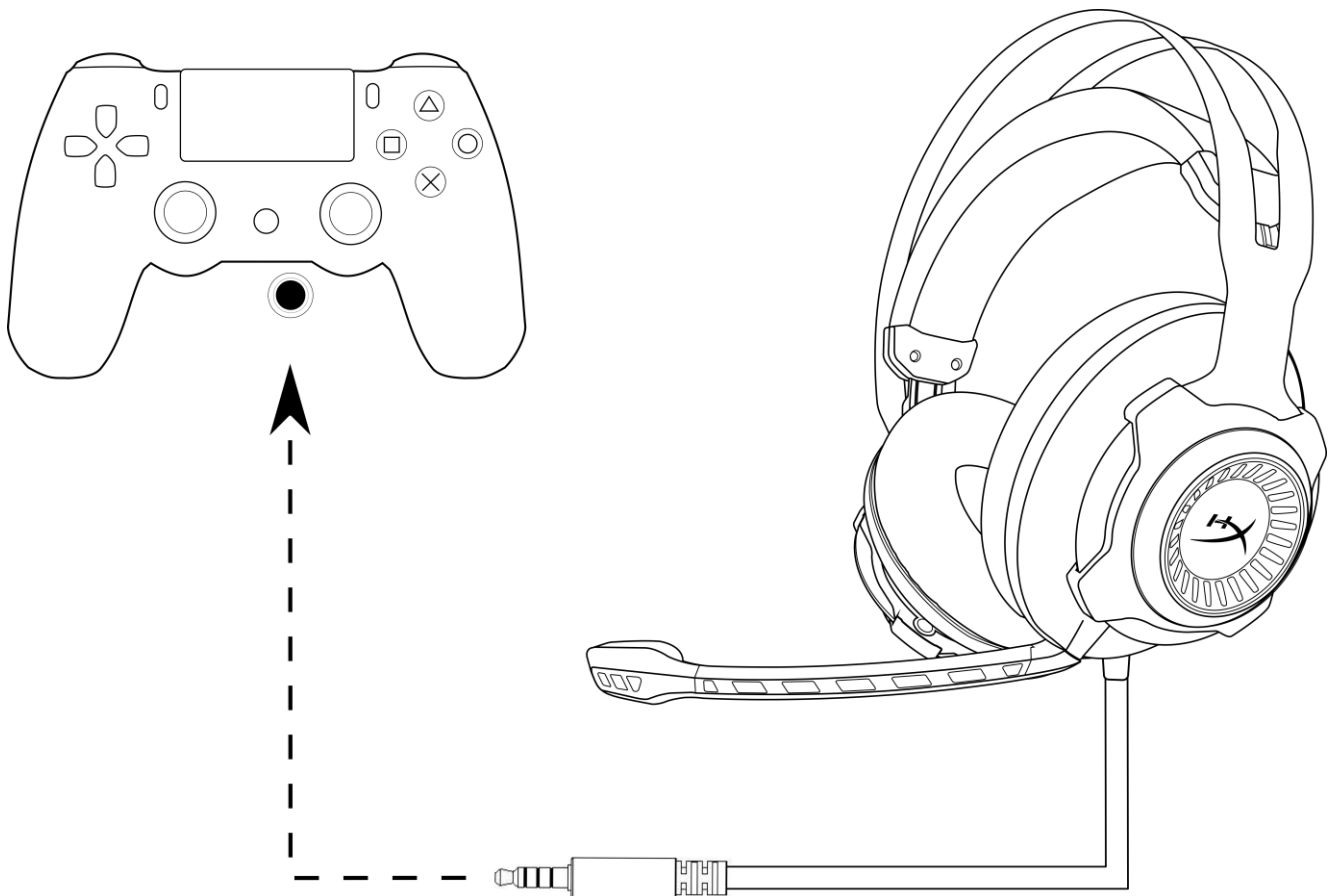


**Utilisation avec une Xbox One<sup>TM</sup>**

## Utilisation (PlayStation 4)

Pour utiliser le casque-micro avec une PlayStation® 4 (PS4™), branchez le connecteur 3,5mm du casque directement sur la console PS4 et suivez les instructions ci-dessous :

1. Allumez votre console de jeu PS4.
2. Ouvrez le menu Paramètres.
3. Sélectionnez l'option de menu **Périphériques**.
4. Faites défiler et sélectionnez **Périphériques audio**.
5. Choisissez **Sortie casque** et sélectionnez **Tout Audio**.

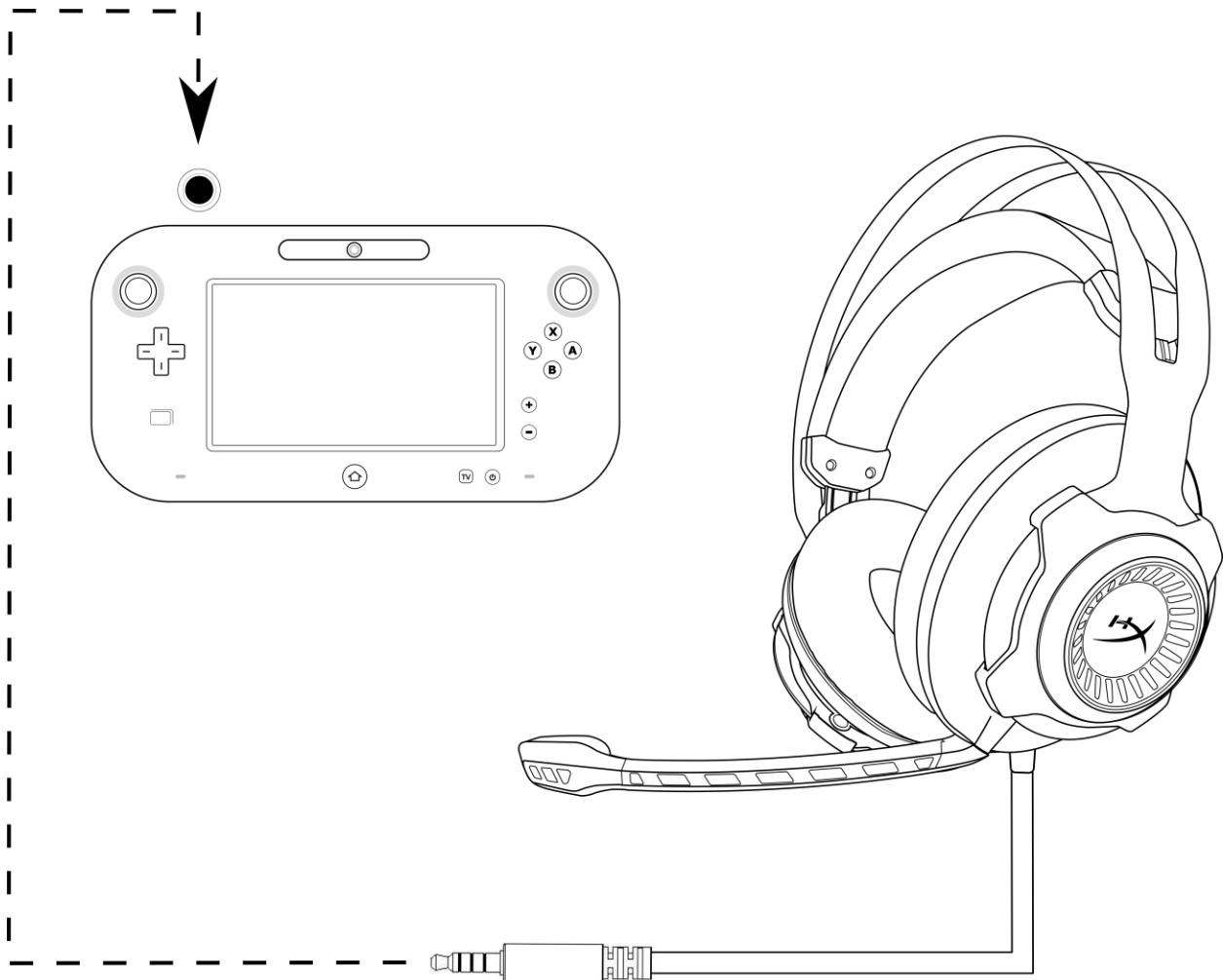


**Utilisation avec une PS4™**



## Utilisation (Wii U)

Pour utiliser le casque-micro avec une console Wii U<sup>TM</sup>, branchez le connecteur 3,5mm du casque directement sur la Wii U.

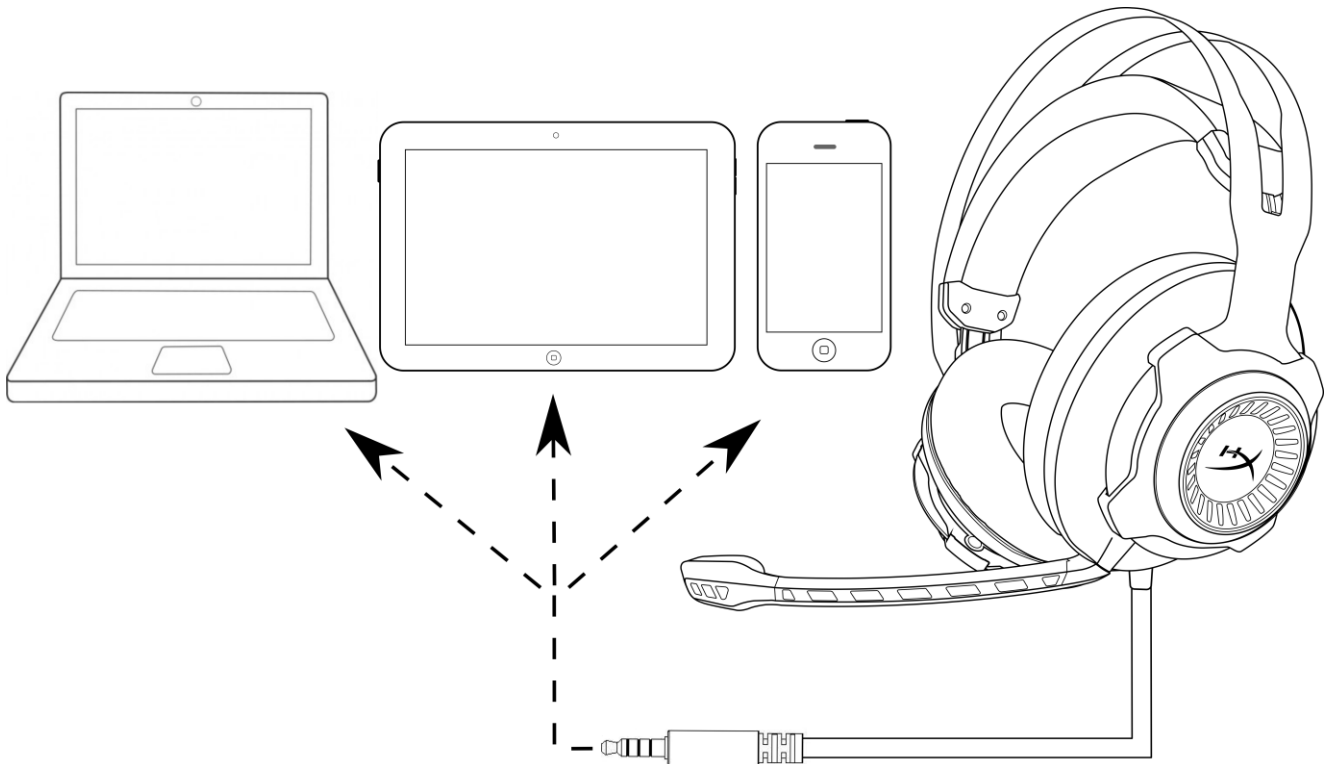


**Utilisation avec une Wii U<sup>TM</sup>**



## Utilisation (dispositif mobile)

Pour utiliser le casque-micro avec un dispositif mobile (ou autre dispositif) doté d'un connecteur de casque (CTIA à quatre broches), branchez son connecteur 3,5mm directement dans la prise casque du dispositif.



***Utilisation avec un dispositif mobile (téléphone, tablette ou ordinateur portable)***



# Cuffie HyperX Cloud Revolver



**Numeri di parte: HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA**

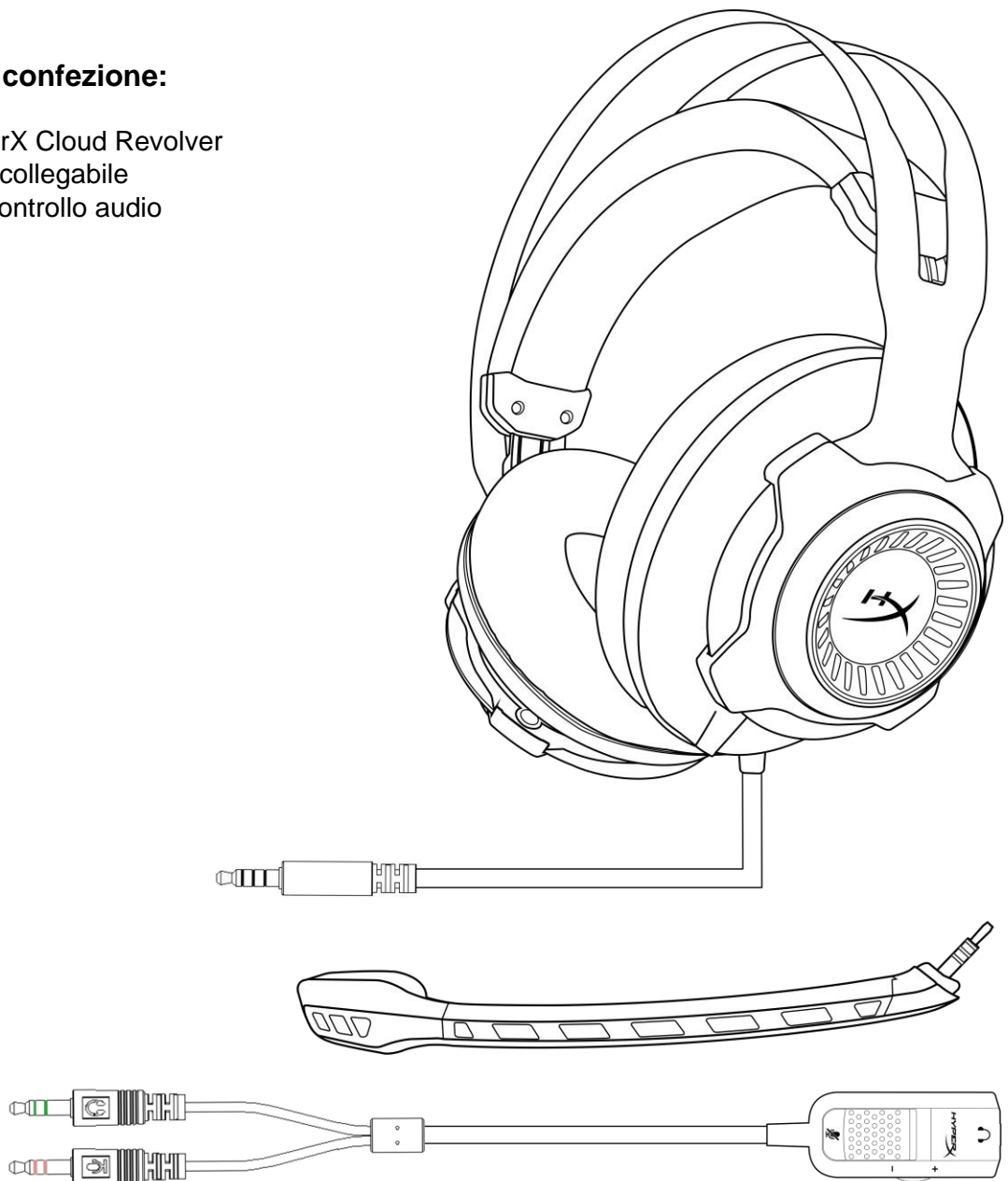


## Introduzione

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> si caratterizza per la straordinaria ricchezza della sua gamma audio, grazie alla quale riesce a ricreare con maggiore dettaglio la profondità e l'ampiezza dell'audio. Ciò si traduce in un vantaggio competitivo nel gaming, visto che permette di scoprire con esattezza la posizione degli avversari - anche quando sono ancora molto lontani. La riprogettazione dei profili audio ha permesso di ampliare lo scenario sonoro, così da migliorare l'esperienza di gioco negli FPS e nei videogame di ambiente, ma anche di riprodurre alla perfezione l'ascolto in una sala da concerto. I driver da 50mm di nuova generazione consentono di indirizzare il suono all'interno dell'orecchio, favorendo una corretta riproduzione tridimensionale dello scenario audio, così da poter adottare HyperX Cloud Revolver come unica cuffia, sia per l'uso con il PC che per le console di videogame.

### Contenuto della confezione:

- Cuffie HyperX Cloud Revolver
- Microfono scollegabile
- Modulo di controllo audio





---

**Caratteristiche:**

- Audio tridimensionale di livello studio
- Esclusiva soluzione in memory foam di HyperX con similpelle di livello premium
- Telaio in robusto acciaio
- Microfono scollegabile con cancellazione del rumore
- Driver direzionali da 50mm di nuova generazione
- Compatibilità con diverse piattaforme

**Specifiche tecniche:****Cuffie**

- Driver: dinamici da 50mm con magneti al neodimio
- Tipo: circumaurale, chiuso sul retro
- Risposta in frequenza: 12Hz-28.000 Hz
- Impedenza: 30  $\Omega$
- Livello di pressione sonora: 104,5dB SPL/mW a 1kHz
- T.H.D.: < 2%
- Potenza in ingresso: nominale 30mW, massima 500mW
- Peso: 360g
- Peso con microfono: 376g
- Tipo e lunghezza del cavo: cuffie (1m) + modulo di controllo audio (2m)
- Connessione: cuffie - jack da 3,5mm (4 poli) + modulo di controllo audio - jack microfono e jack stereo da 3,5 mm

**Microfono**

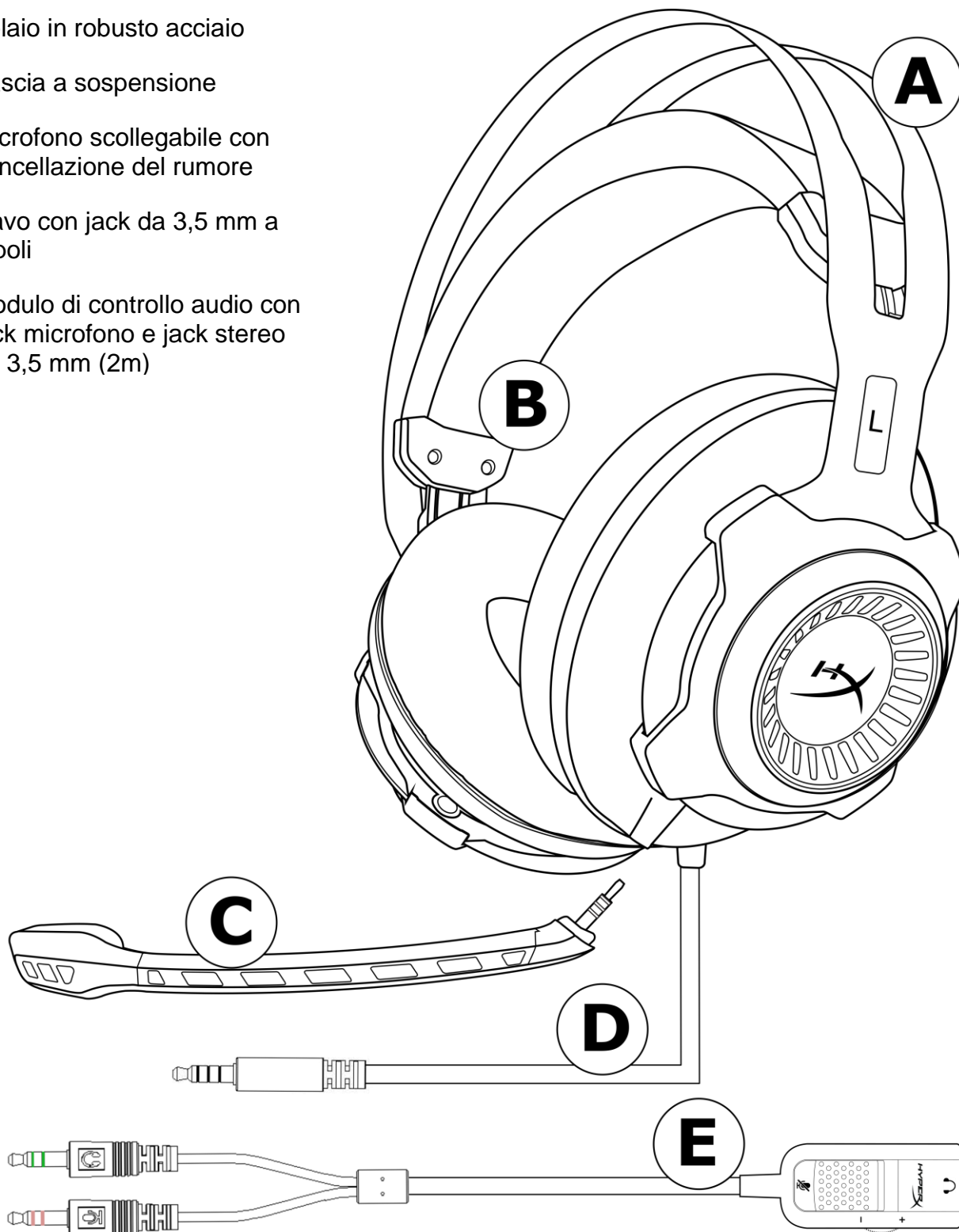
- Componente: microfono con condensatore a elettrete
- Pattern polare: unidirezionale, cancellazione del rumore
- Risposta in frequenza: 50Hz-18.000 Hz
- Sensibilità: -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)





## Panoramica

- A. Telaio in robusto acciaio
- B. Fascia a sospensione
- C. Microfono scollegabile con cancellazione del rumore
- D. Cavo con jack da 3,5 mm a 4 poli
- E. Modulo di controllo audio con jack microfono e jack stereo da 3,5 mm (2m)



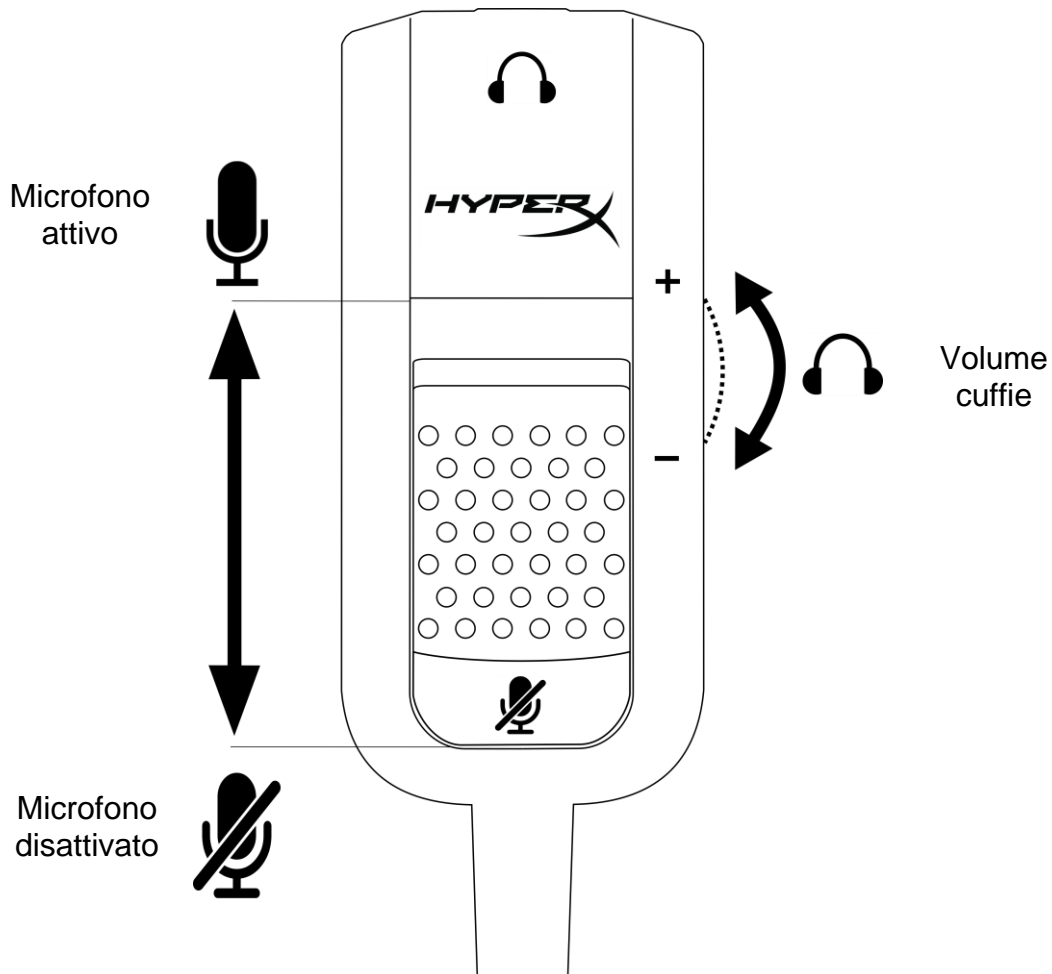


## Utilizzo del modulo di controllo audio

Nel modulo di controllo audio sono presenti una manopola per la regolazione del volume dell'audio emesso dalle cuffie e un cursore che permette di silenziare il microfono.

Per aumentare il volume delle cuffie, ruotare la manopola del volume verso il segno + (senso antiorario). Per ridurre il volume, ruotare la manopola del volume verso il segno - (senso orario).

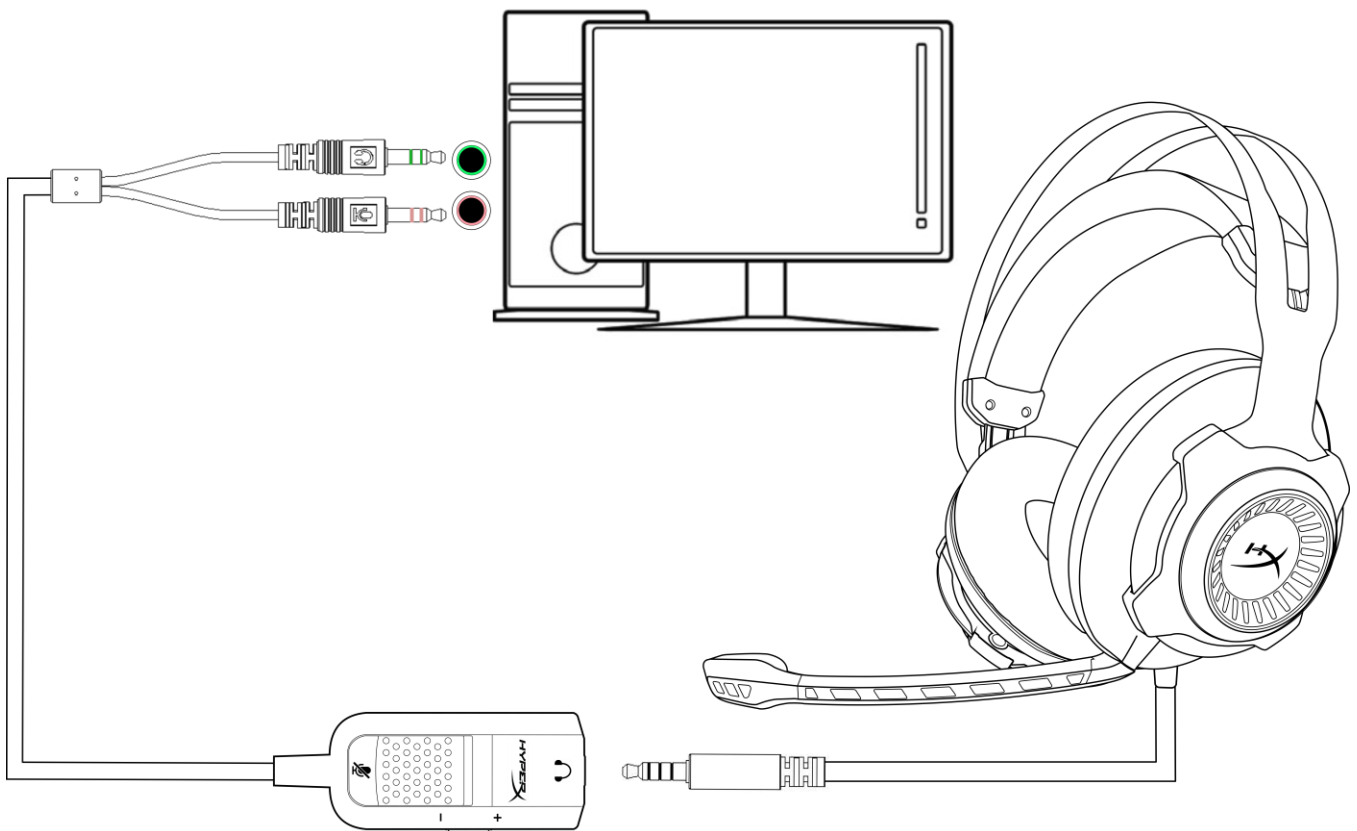
Per silenziare il microfono, far scorrere il pulsante di disattivazione audio verso il basso. Al contrario, per attivare l'audio del microfono, far scorrere il pulsante verso l'alto.





## Utilizzo con PC

Per utilizzare le cuffie con un computer (o altro dispositivo) che disponga di connessioni separate per microfono e cuffie, collegare il jack audio da 3,5mm delle cuffie al jack femmina del modulo di controllo audio. Il modulo di controllo audio ospita due jack audio da 3,5mm. Il jack audio che presenta le bande verdi va inserito nella porta contrassegnata dal colore verde o dal simbolo delle cuffie (🎧). Il jack microfono della prolunga presenta invece delle bande rosa e va inserito nella porta contrassegnata dal colore rosa o dal simbolo del microfono (🎤).



## Utilizzo con prolunga PC

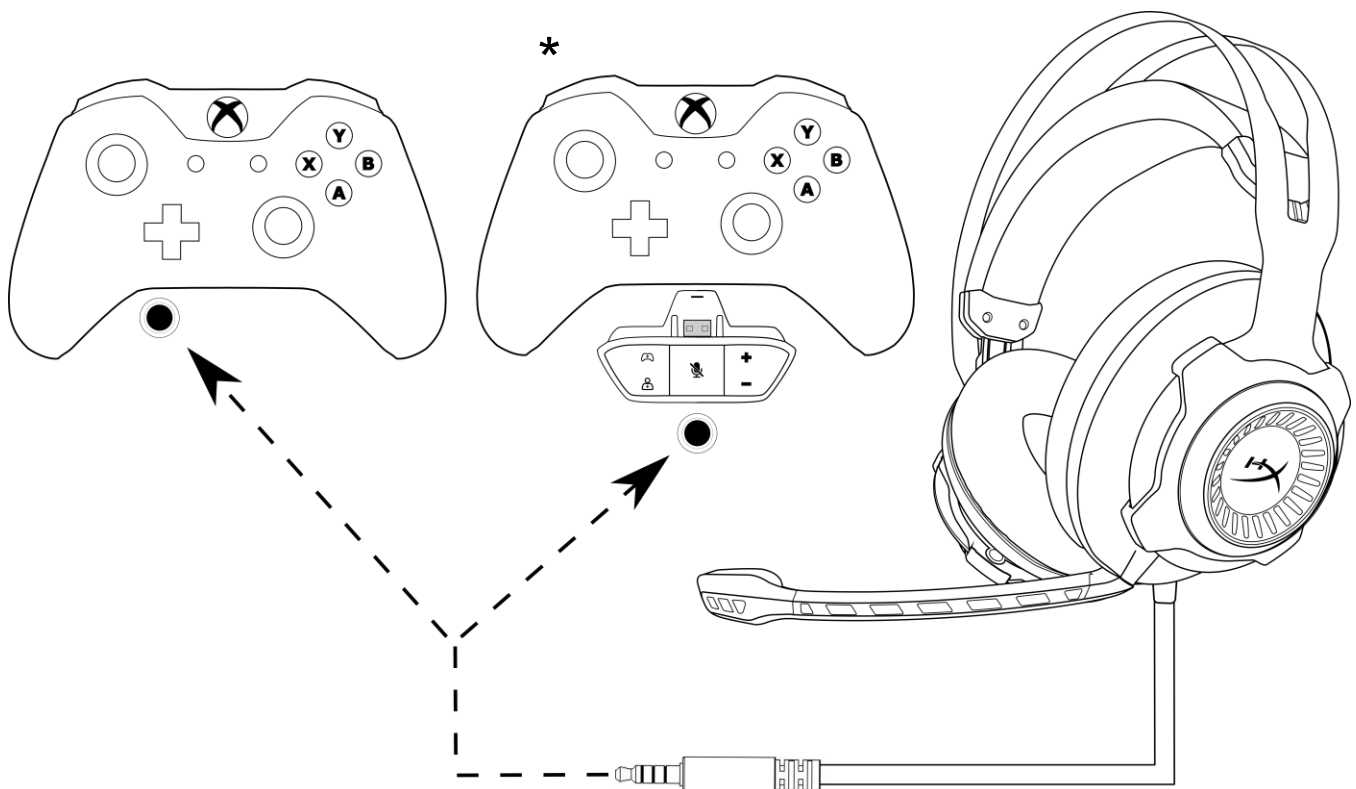


## Utilizzo con Xbox One

Per utilizzare le cuffie con la console Xbox One<sup>TM</sup>, collegare il jack da 3,5mm delle cuffie direttamente al connettore da 3,5mm presente sul controller della console Xbox One.

\*

Se il controller della console Xbox One non è dotato di connettore da 3,5mm, è necessario procurarsi un adattatore cuffie stereo per Xbox One (venduto separatamente), che andrà collegato al controller della console Xbox One (come illustrato di seguito).

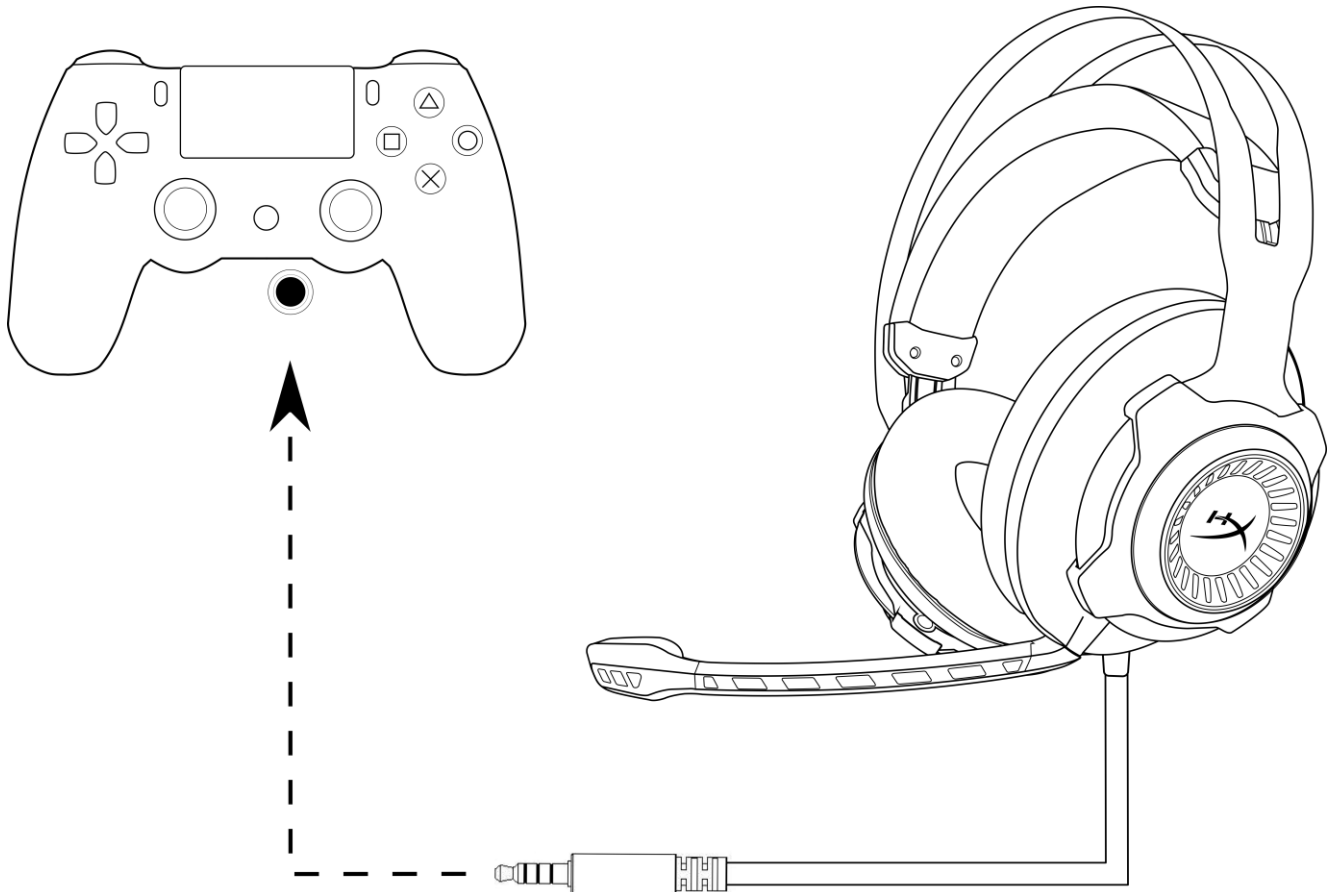


**Utilizzo con la console Xbox One<sup>TM</sup>**

## Utilizzo con PlayStation 4

Per utilizzare le cuffie HyperX Cloud Drone con la console PlayStation® 4 (PS4<sup>TM</sup>), collegare il jack da 3,5mm delle cuffie direttamente al controller di gioco della console PS4. Quindi procedere come descritto di seguito:

1. Accendere la console PS4.
2. Accedere al menu delle impostazioni e selezionarlo.
3. Evidenziare la voce di menu '**Dispositivi**' e selezionarla.
4. Scorrere fino alla voce '**Dispositivi audio**' e selezionarla.
5. Scegliere '**Riproduci l'audio tramite cuffie**' e selezionare '**Tutto l'audio**'.

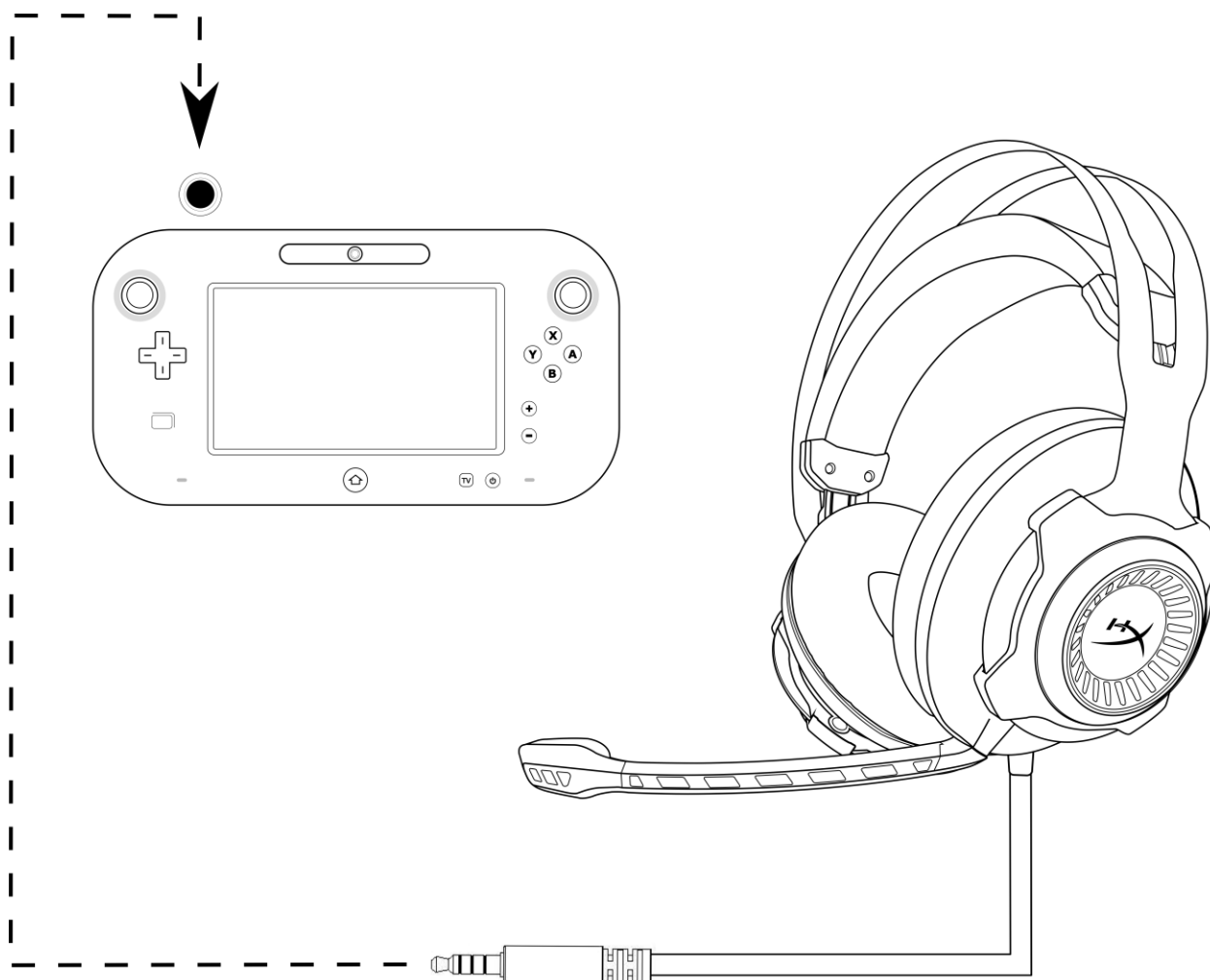


**Utilizzo con la console PS4<sup>TM</sup>**



## Utilizzo con Wii U

Per utilizzare le cuffie con la console Wii U<sup>TM</sup>, collegare il jack da 3,5mm delle cuffie direttamente al controller gamepad della console Wii U.

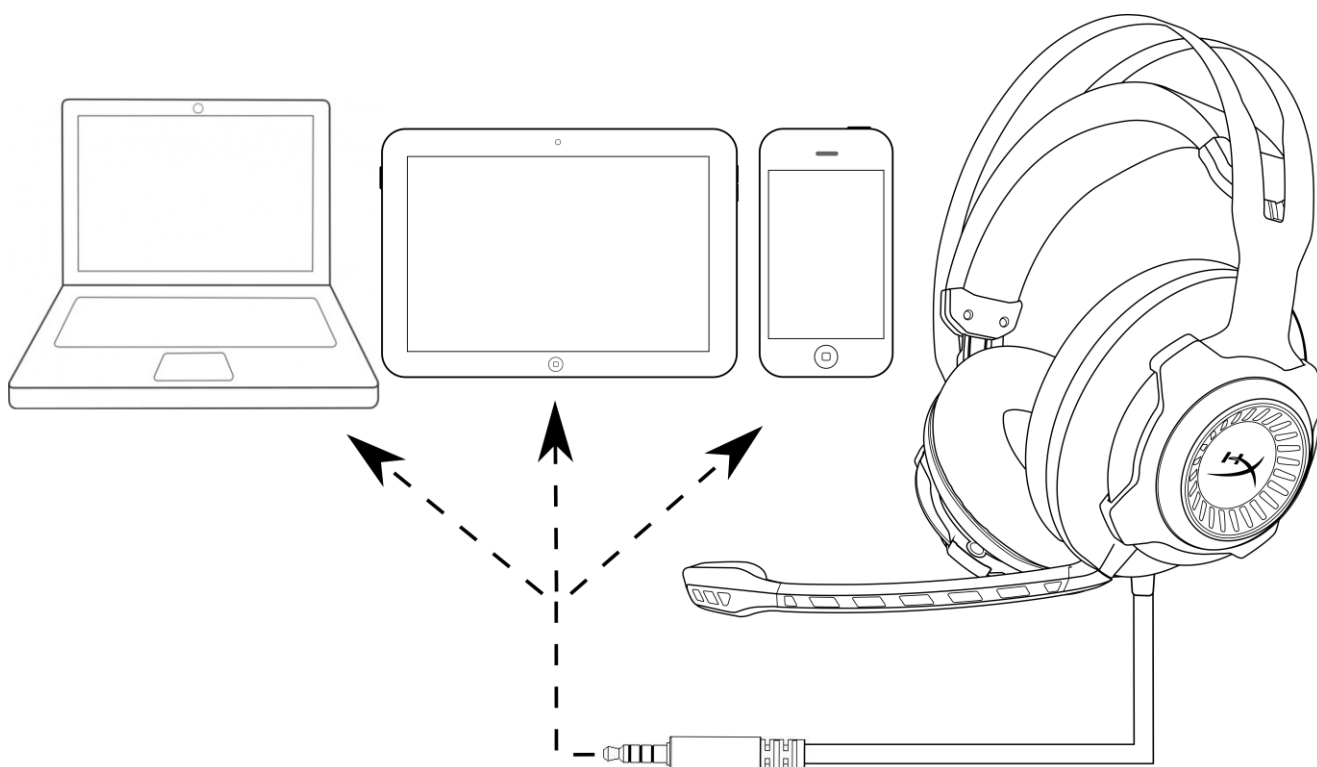


### *Utilizzo con la console Wii U<sup>TM</sup>*



## Utilizzo con dispositivi mobili

Per utilizzare le cuffie con un dispositivo mobile (o altro dispositivo) tramite un connettore per cuffie (CTIA a 4 poli), inserire il jack da 3,5mm direttamente nella presa cuffie del dispositivo.



***Utilizzo con dispositivo mobile (smartphone, tablet o notebook)***



# Headset HyperX Cloud Revolver



**Código do Produto:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



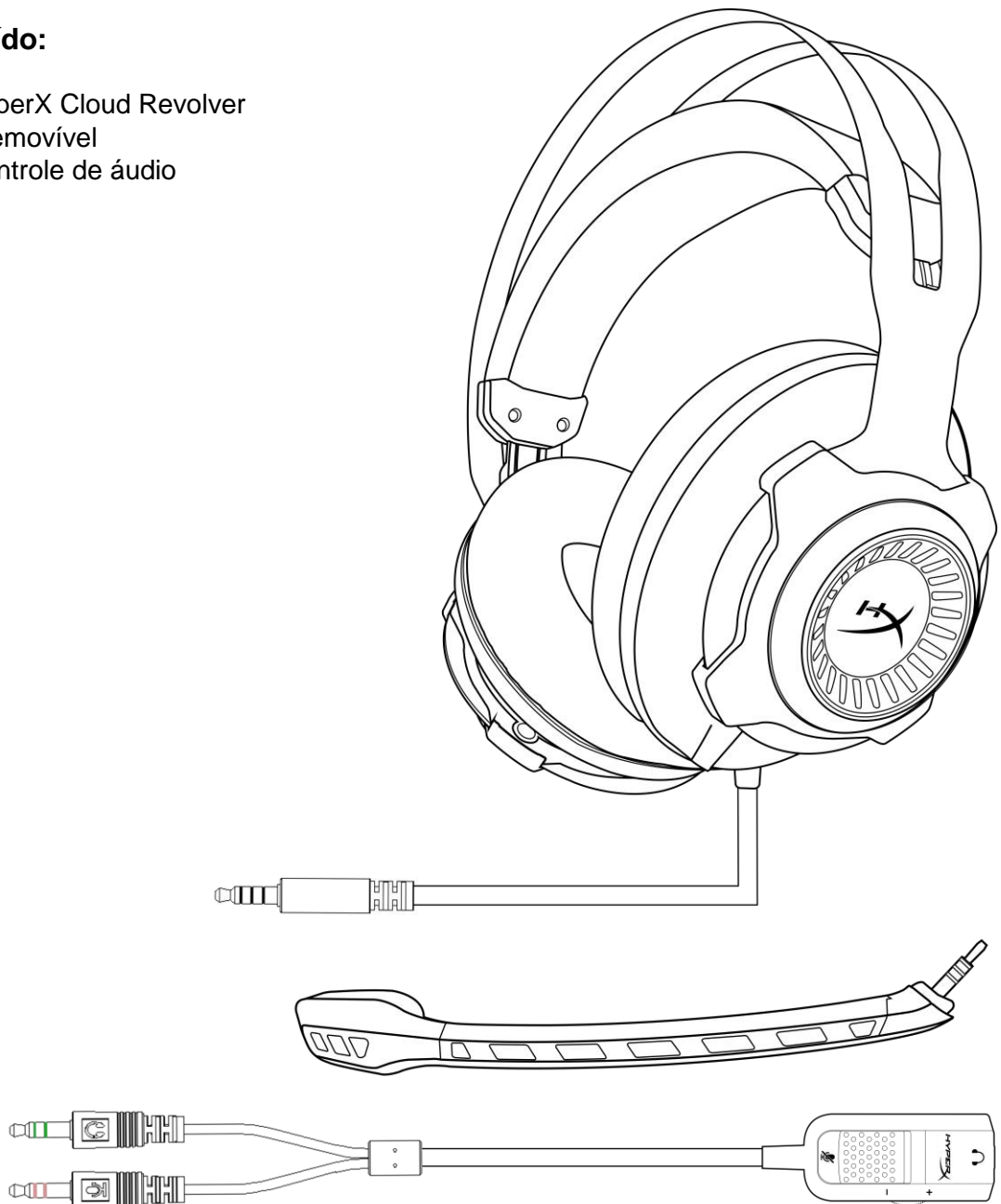


## Introdução

O HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> possui uma faixa de áudio mais ampla que cria profundidade e extensão para uma precisão de áudio otimizada. Obtenha uma vantagem competitiva ouvindo a localização dos oponentes de modo mais preciso, mesmo quando estiverem distantes. A reengenharia de perfis de áudio cria um som mais abrangente de qualidade de estúdio, ideal para FPS e atuações em jogos em ambiente aberto e também para uma experiência como se estivesse em uma grande sala de concertos. Drivers direcionais de 50 mm de última geração enviam o som para os seus ouvidos para um posicionamento preciso do áudio, tornando o HyperX Cloud Revolver o único headset que você precisa para PC e console de jogos.

### O que está incluído:

- Headset HyperX Cloud Revolver
- Microfone removível
- Caixa de controle de áudio





---

**Características:**

- Palco sonoro com nível de estúdio
- Espuma memory foam exclusiva HyperX com couro sintético
- Estrutura durável em aço
- Microfone removível com cancelamento de ruído
- Drivers direcionais de 50 mm de última geração
- Compatibilidade com múltiplas plataformas

**Especificações técnicas:****Fones de ouvido**

- Driver: Dinâmico 50 mm com ímãs de neodímio
- Tipo: Circumaural, fechado
- Resposta de frequência: 12Hz-28.000 Hz
- Impedância: 30  $\Omega$
- Nível de pressão sonora: 104,5dB SPL/mW a 1kHz
- T.H.D.: < 2%
- Potência: Nominal 30mW, Máxima 500mW
- Peso: 360 g
- Peso com microfone: 376 g
- Tipo e comprimento do fio: Headset (1 m) + Caixa de controle de áudio (2 m)
- Conexão: Headset - plugue de 3,5 mm (4 polos) + caixa de controle de áudio - plugues estéreo e microfone de 3,5 mm

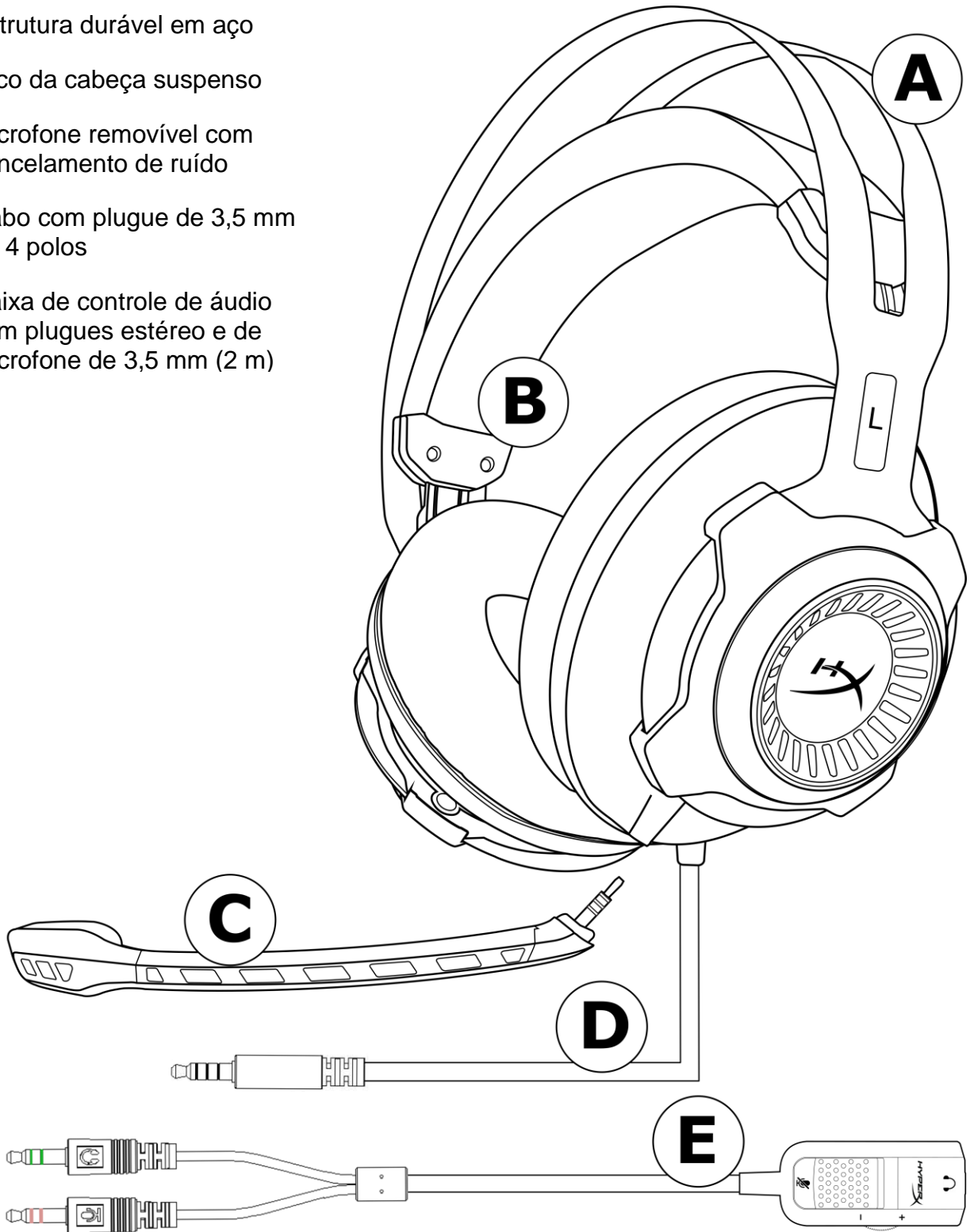
**Microfone**

- Elemento: Microfone condensador Electret
- Padrão Polar: Unidirecional, cancelamento de ruído
- Resposta de frequência: 50Hz-18.000 Hz
- Sensibilidade: -40dBV (0dB=1V/Pa,1kHz)



## Visão geral

- A. Estrutura durável em aço
- B. Arco da cabeça suspenso
- C. Microfone removível com cancelamento de ruído
- D. Cabo com plugue de 3,5 mm de 4 polos
- E. Caixa de controle de áudio com plugues estéreo e de microfone de 3,5 mm (2 m)



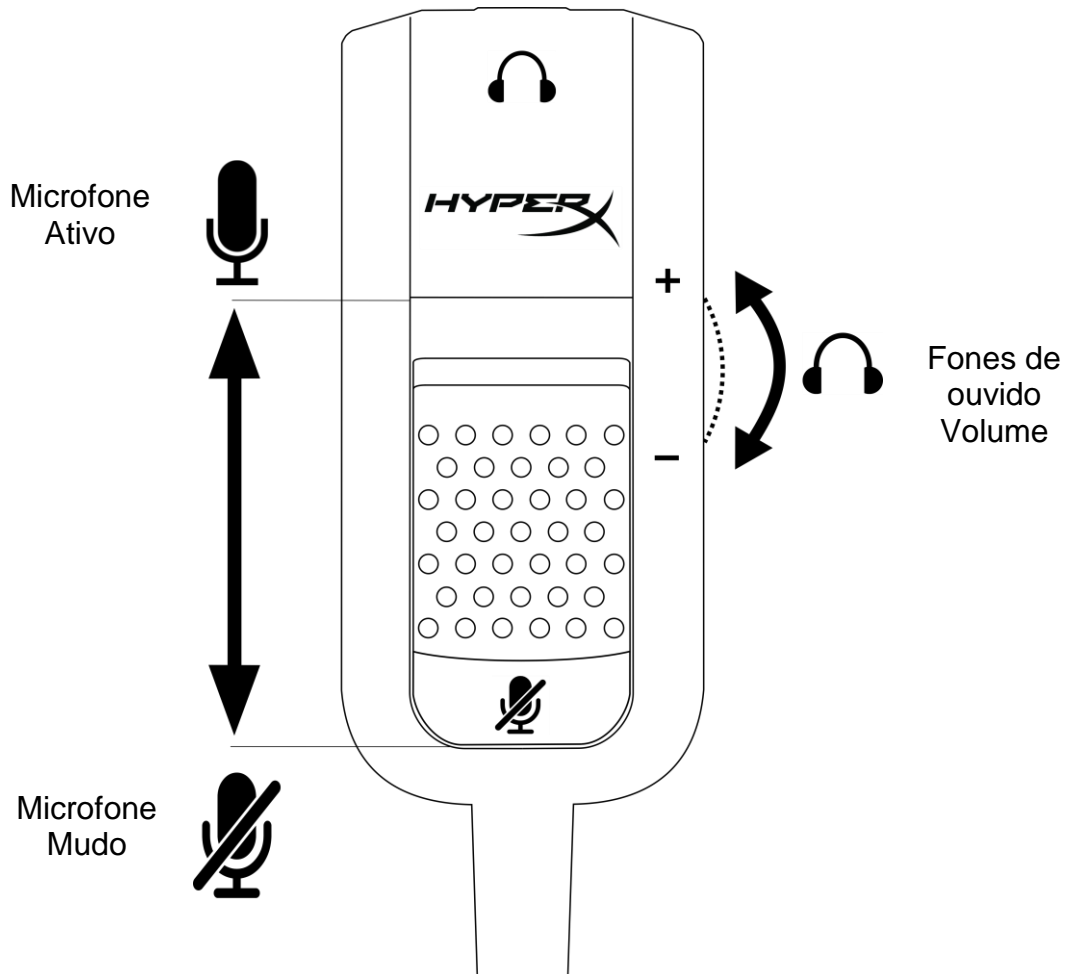


## Operação da Caixa de controle de áudio

A caixa de controle de áudio contém um botão para ajustar o volume do fone de ouvido e um botão de mudo para tirar o som do microfone.

Para aumentar o volume do fone de ouvido gire o botão de volume em direção ao sinal de + (sentido anti-horário). Para reduzir o volume, gire o botão de volume em direção ao sinal de - (sentido horário).

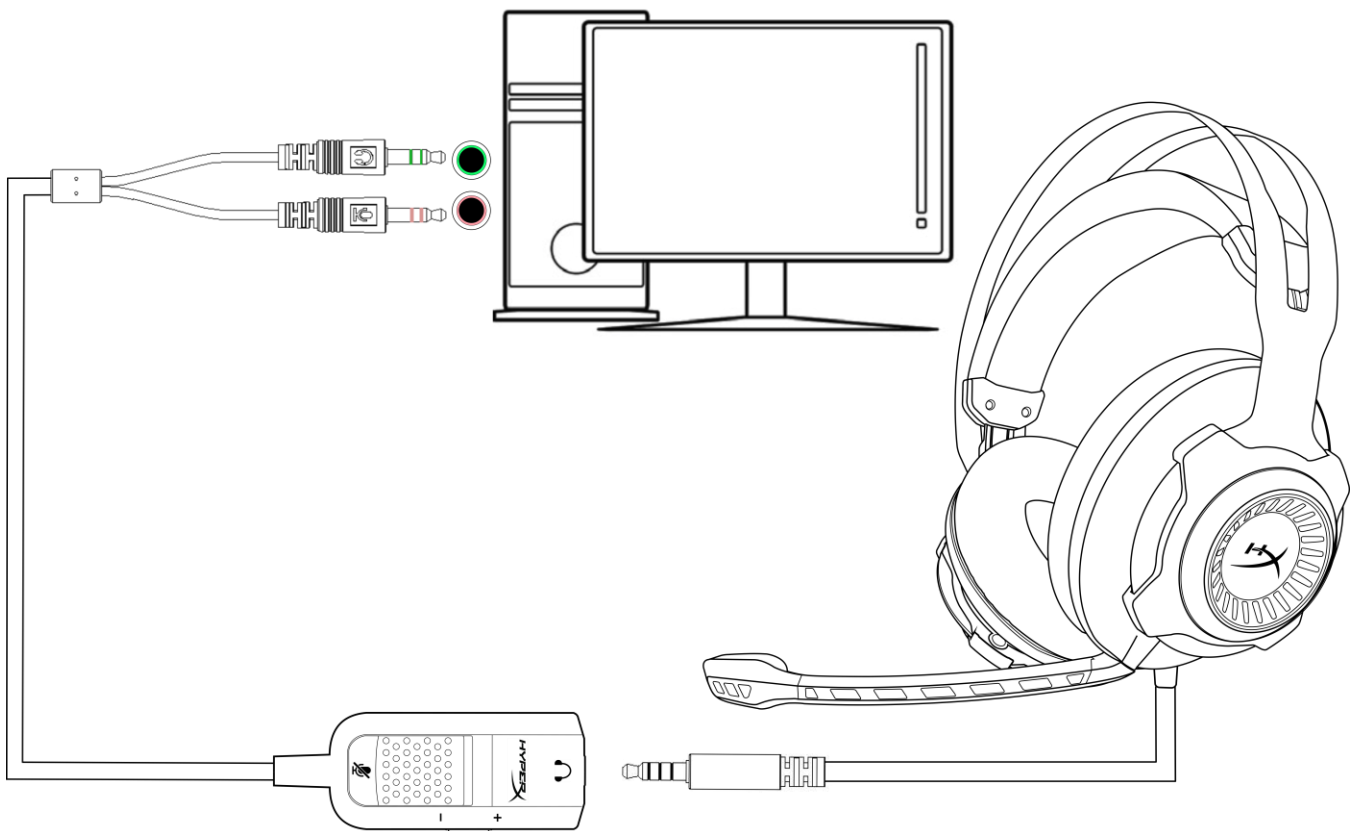
Para tirar o som do microfone, mova o botão 'mudo' do microfone para baixo. Para ativar o som do microfone, mova o botão 'mudo' do microfone para cima.





## Uso (PC)

Para conectar o headset ao seu computador (ou outro dispositivo) que tenha uma entrada para fone de ouvido e uma para microfone, conecte o plugue de 3,5 mm do headset à entrada da caixa de controle de áudio. A caixa de controle de áudio tem duas entradas de 3,5 mm. O plugue de áudio, que possui listras verdes, conecta-se à porta marcada em verde ou com o símbolo de fones de ouvido 🎧. O plugue do cabo de extensão do microfone, que possui listras rosas, conecta-se à porta marcada em rosa ou com um símbolo de microfone 🎤.



### *Usando com o cabo de extensão para PC*

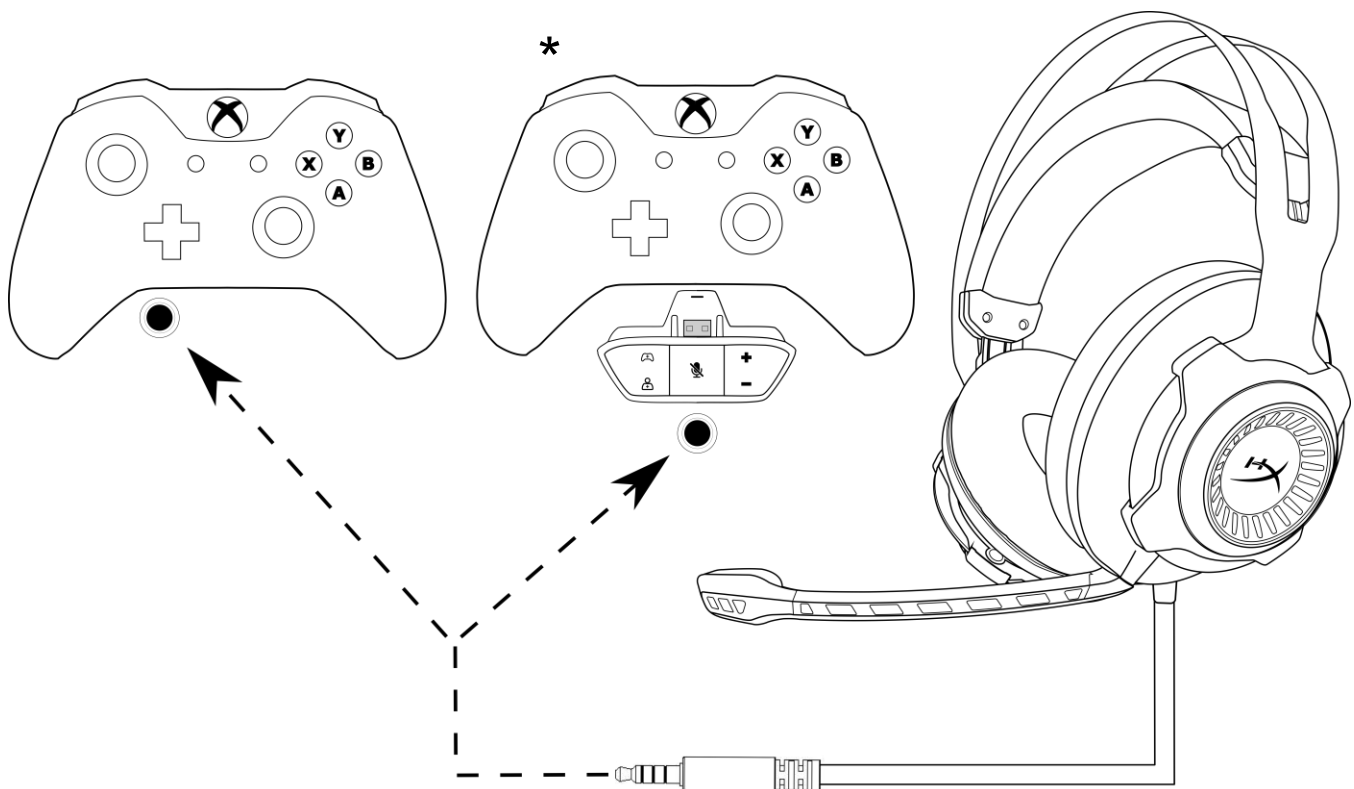


## Uso (Xbox One)

Para usar o headset com o Xbox One<sup>TM</sup>, conecte o plugue de 3,5 mm do headset diretamente a entrada de 3,5 mm do controle do Xbox One

\*

Se o seu controle do Xbox One não tiver uma entrada de 3,5 mm, você precisará do adaptador estéreo para Xbox One (vendido separadamente) que se conecta ao controle do Xbox One (figura abaixo).



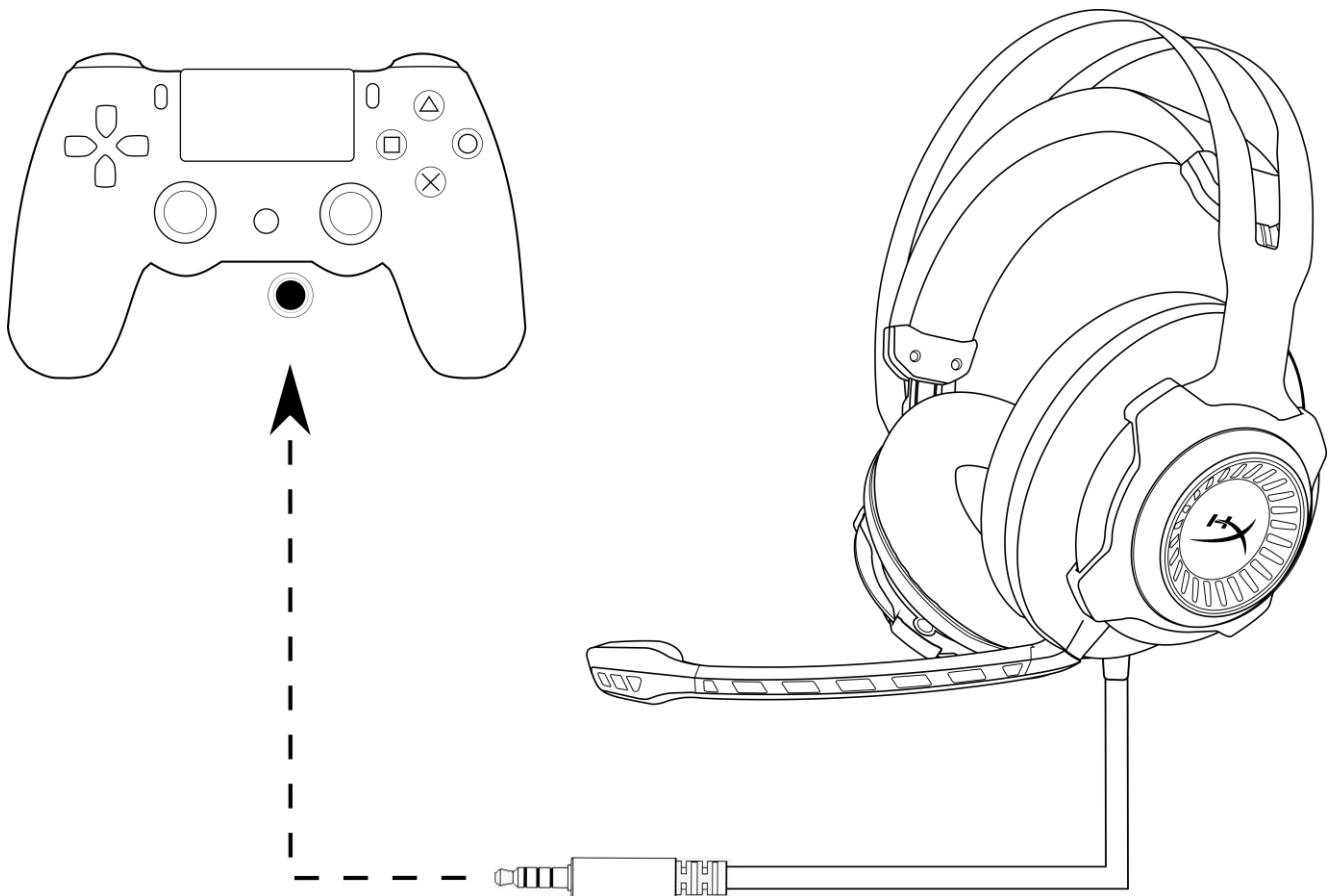
**Usando com o Xbox One<sup>TM</sup>**



## Uso (PlayStation 4)

Para utilizar o headset com o PlayStation® 4 (PS4<sup>TM</sup>), conecte o plugue de 3,5 mm do headset diretamente no controle do PS4 e siga as seguintes etapas:

1. Ligue seu console de jogos PS4.
2. Entre no Menu de Configurações e selecione-o.
3. Destaque a opção do menu '**Dispositivos**' e selecione-a.
4. Vá para baixo e selecione '**Dispositivos de Áudio**'.
5. Escolha '**Saída para Fones de Ouvido**' e selecione '**Todo Áudio**'.

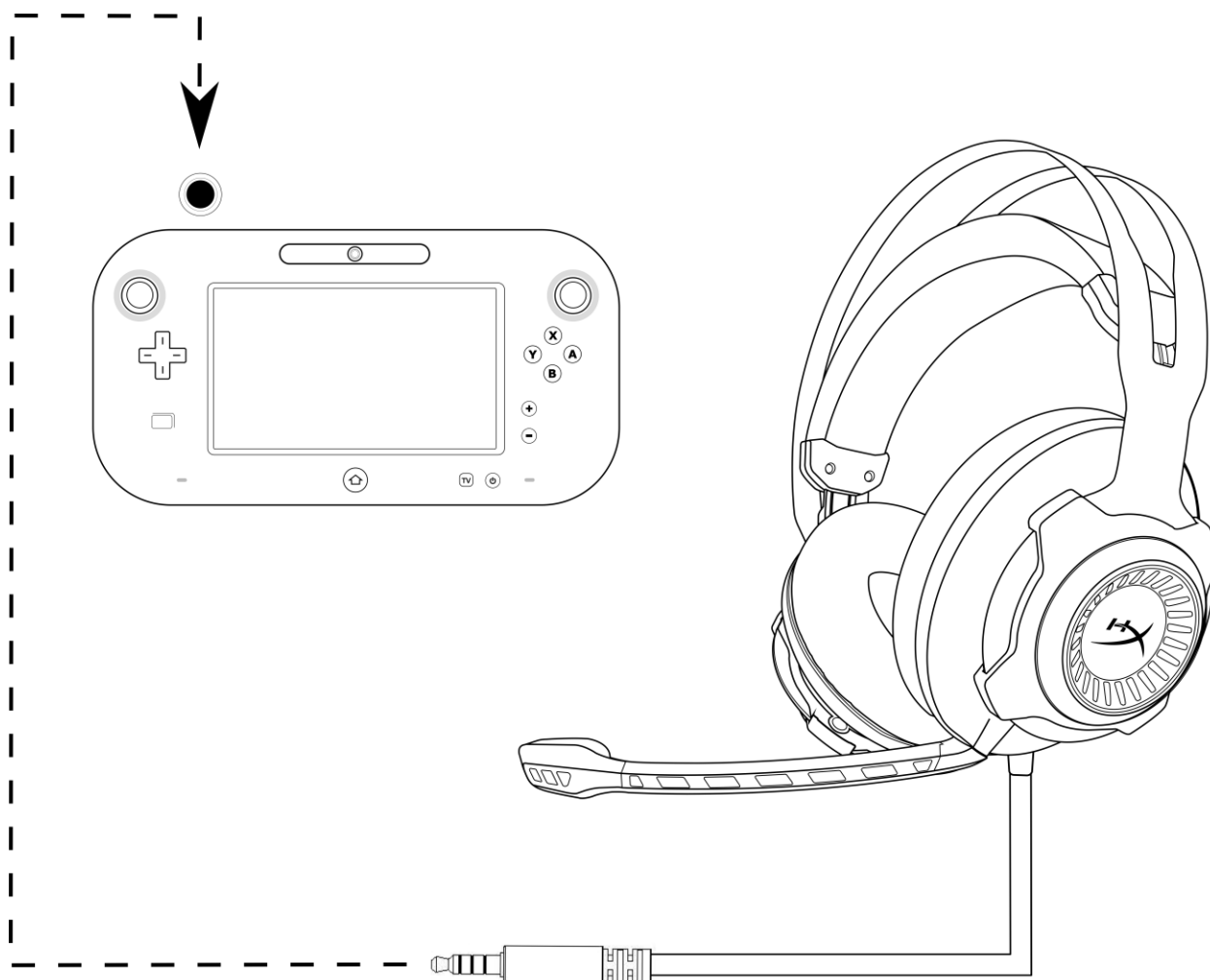


**Usando com o PS4<sup>TM</sup>**



## Uso (Wii U)

Para utilizar o headset com o Wii U<sup>TM</sup>, conecte o plugue de 3,5 mm do headset diretamente no controle do Wii U.



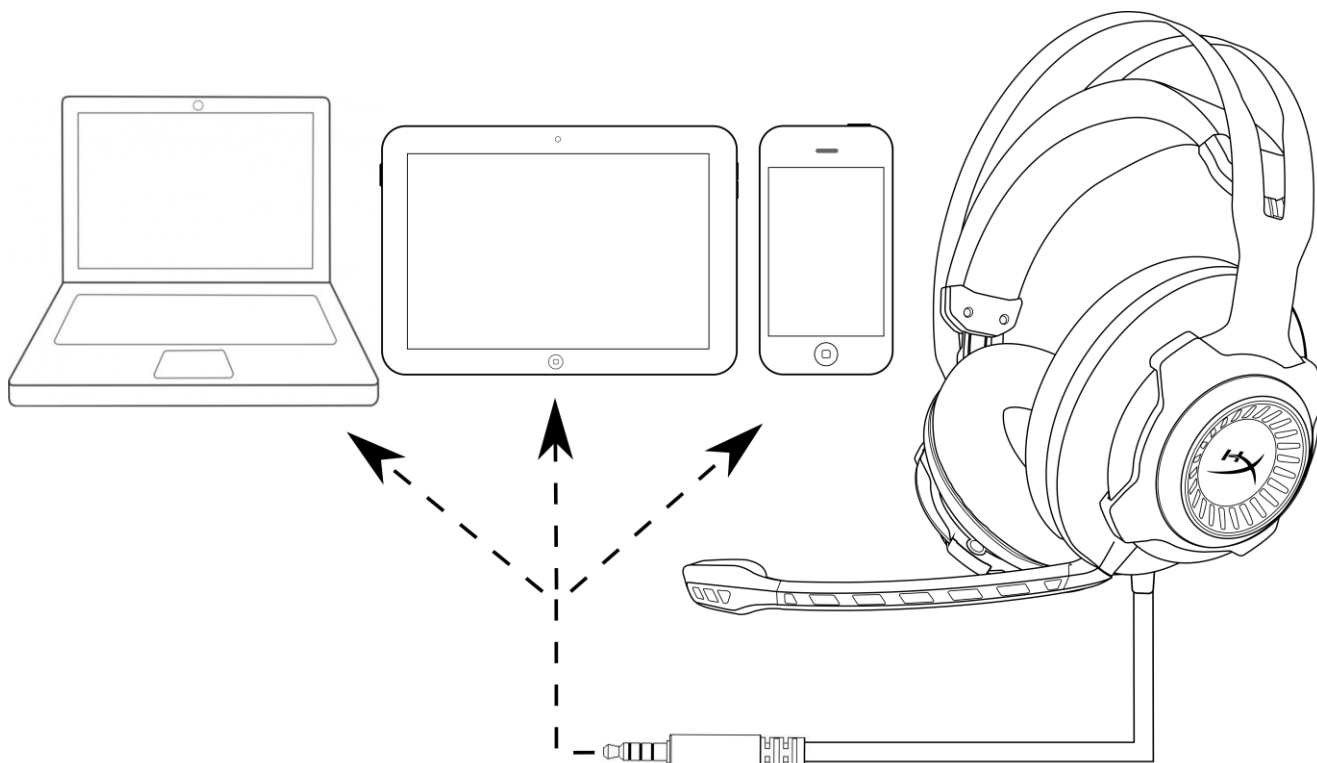
**Usando com o Wii U<sup>TM</sup>**





## Uso (dispositivo móvel)

Para usar o headset com um dispositivo móvel (ou outro dispositivo) com uma entrada para headset (4 polos CTIA), conecte o plugue de 3,5 mm diretamente na entrada de headset do seu dispositivo.



***Usando com dispositivo móvel (telefone, tablet ou notebook)***



# Zestaw słuchawkowy HyperX Cloud Revolver



**Numery katalogowe:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA

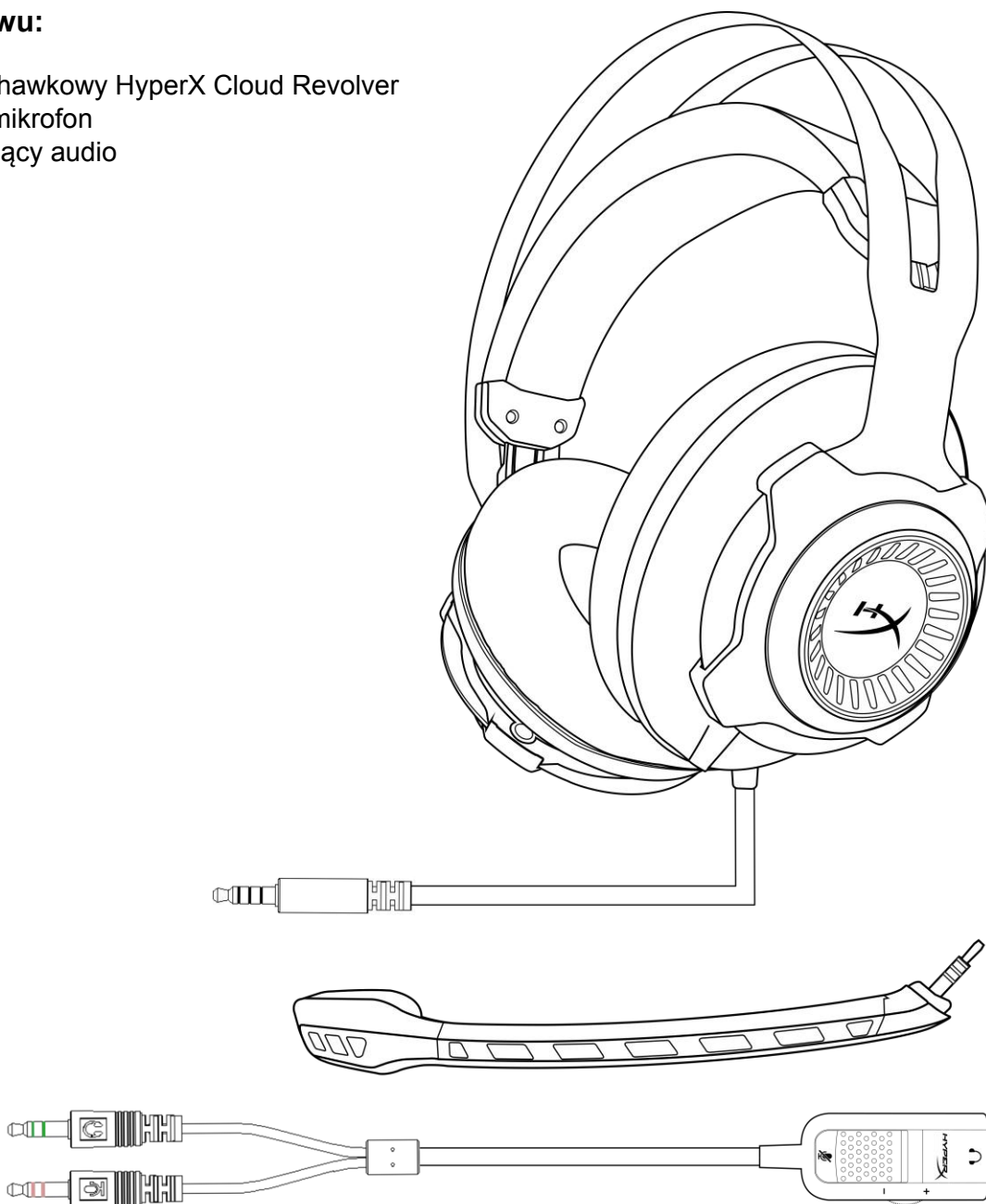


## Wprowadzenie

Zestaw słuchawkowy HyperX Cloud Revolver™ oferuje szersze pasmo przenoszenia i tworzy rozległą i głęboką przestrzeń akustyczną, poprawiającą precyzję odwzorowania dźwięków. Dzięki temu gracz uzyskuje przewagę nad przeciwnikami, których lokalizację może dokładnie określić nawet, gdy ich jeszcze nie widzi. Opracowane od nowa profile audio udostępniają jeszcze bardziej rozległą scenę dźwiękową, sprawdzającą się doskonale nie tylko w grach FPS i toczonych na wielkich otwartych przestrzeniach, ale pozwalającą też odtworzyć wrażenia z sali koncertowej. Najnowszej generacji przetworniki o średnicy 50 mm kierują dźwięk do ucha w sposób umożliwiający precyzyjne umiejscowienie jego źródła i sprawiają, że do grania na komputerze i konsoli nie potrzeba żadnego innego zestawu słuchawkowego.

### Zawartość zestawu:

- Zestaw słuchawkowy HyperX Cloud Revolver
- Odłączany mikrofon
- Moduł sterujący audio





## Cechy:

- Scena dźwiękowa klasy studyjnej
- Unikalna dla marki HyperX pianka zapamiętująca kształt pokryta najwyższą jakości imitacją skóry
- Trwała rama ze stali
- Odłączany mikrofon z funkcją redukcji szumów
- Kierunkowe przetworniki 50 mm najnowszej generacji
- Zgodność z wieloma platformami

## Dane techniczne:

### Słuchawki

- Przetwornik: dynamiczny, o średnicy 50mm, z magnesami neodymowymi
- Typ: wokółuszne, zamknięte
- Częstotliwość przenoszenia: 12–28000 Hz
- Impedancja: 30  $\Omega$
- Poziom ciśnienia akustycznego: 104,5 dB SPL/mW przy 1 kHz
- Całkowite zniekształcenia harmoniczne (THD): < 2%
- Moc wejściowa: nominalna 30 mW, maks. 500 mW
- Waga: 360g
- Waga z mikrofonem: 376g
- Długość i typ przewodu: Zestaw (1 m) + moduł sterowania audio (2 m)
- Złącza: zestaw słuchawkowy – wtyczka 3,5 mm (4 pola) + moduł sterowania audio – wtyczki 3,5 mm stereo i mikrofonu

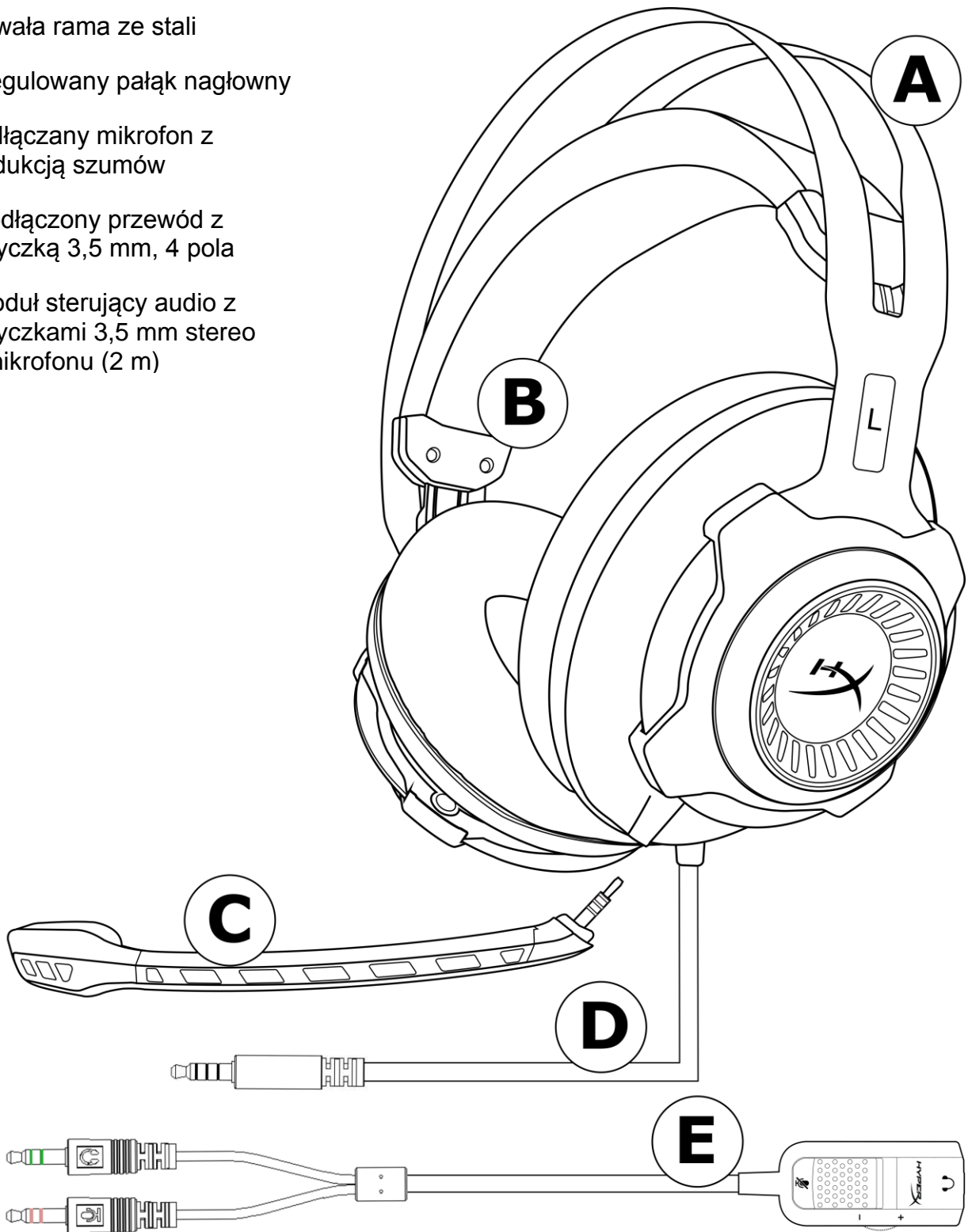
### Mikrofon

- Element: elektretowy mikrofon pojemnościowy
- Charakterystyka kierunkowości: jednokierunkowy, z redukcją szumów
- Częstotliwość przenoszenia: 50–18000 Hz
- Czułość: -40 dBV (0 dB=1 V/Pa, 1 kHz)



## Zestawienie

- A. Trwała rama ze stali
- B. Regulowany pałąk nagłowny
- C. Odłączany mikrofon z redukcją szumów
- D. Podłączony przewód z wtyczką 3,5 mm, 4 pola
- E. Moduł sterujący audio z wtyczkami 3,5 mm stereo i mikrofonu (2 m)



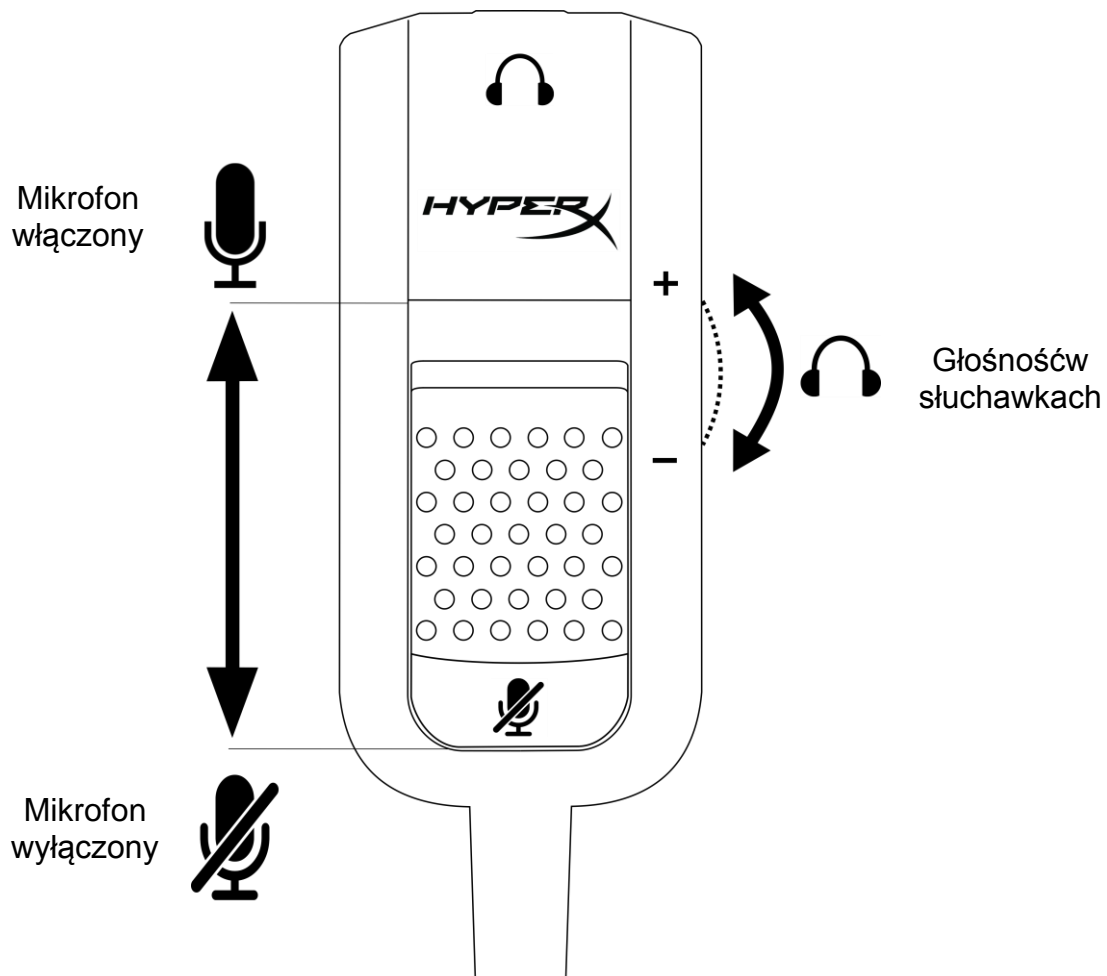


## Obsługa modułu sterującego audio

Moduł sterujący audio posiada pokrętło regulacji głośności dźwięku w słuchawkach oraz suwak służący do wyciszenia mikrofonu.

Aby zwiększyć głośność dźwięku w słuchawkach, należy obracać pokrętło przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, w stronę znaku plus (+). Aby zmniejszyć głośność, pokrętło należy obracać zgodnie z ruchem wskazówek zegara, w stronę znaku minus (-).

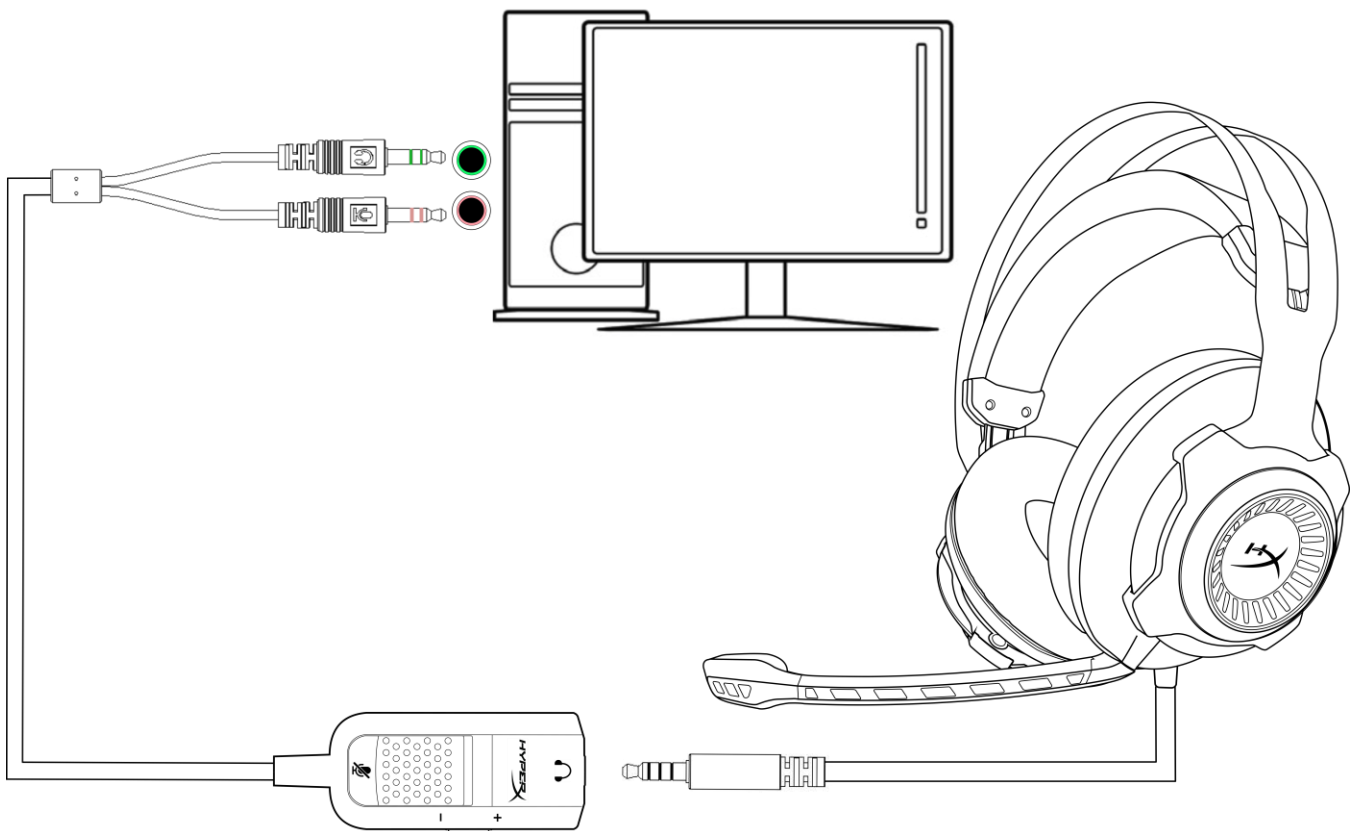
Aby wyłączyć mikrofon, wystarczy przesunąć suwak do położenia dolnego. Aby włączyć mikrofon, suwak należy przesunąć do położenia górnego.





## ***Użytkowanie zestawu z komputerem***

Aby podłączyć zestaw słuchawkowy do komputera (lub innego urządzenia), który ma gniazda jack słuchawek i mikrofonu, należy włożyć wtyczkę 3,5 mm zestawu do gniazda jack modułu sterującego audio. Moduł sterowania audio jest wyposażony w dwie wtyczki jack 3,5 mm. Wtyczka audio z zielonymi paskami pasuje do portu w kolorze zielonym lub oznaczonego symbolem słuchawek 🎧. Wtyczka mikrofonu przedłużacza z różowymi paskami pasuje do portu w kolorze różowym lub oznaczonego symbolem mikrofonu 🎤.



## ***Użytkowanie zestawu z przedłużaczem do komputera***

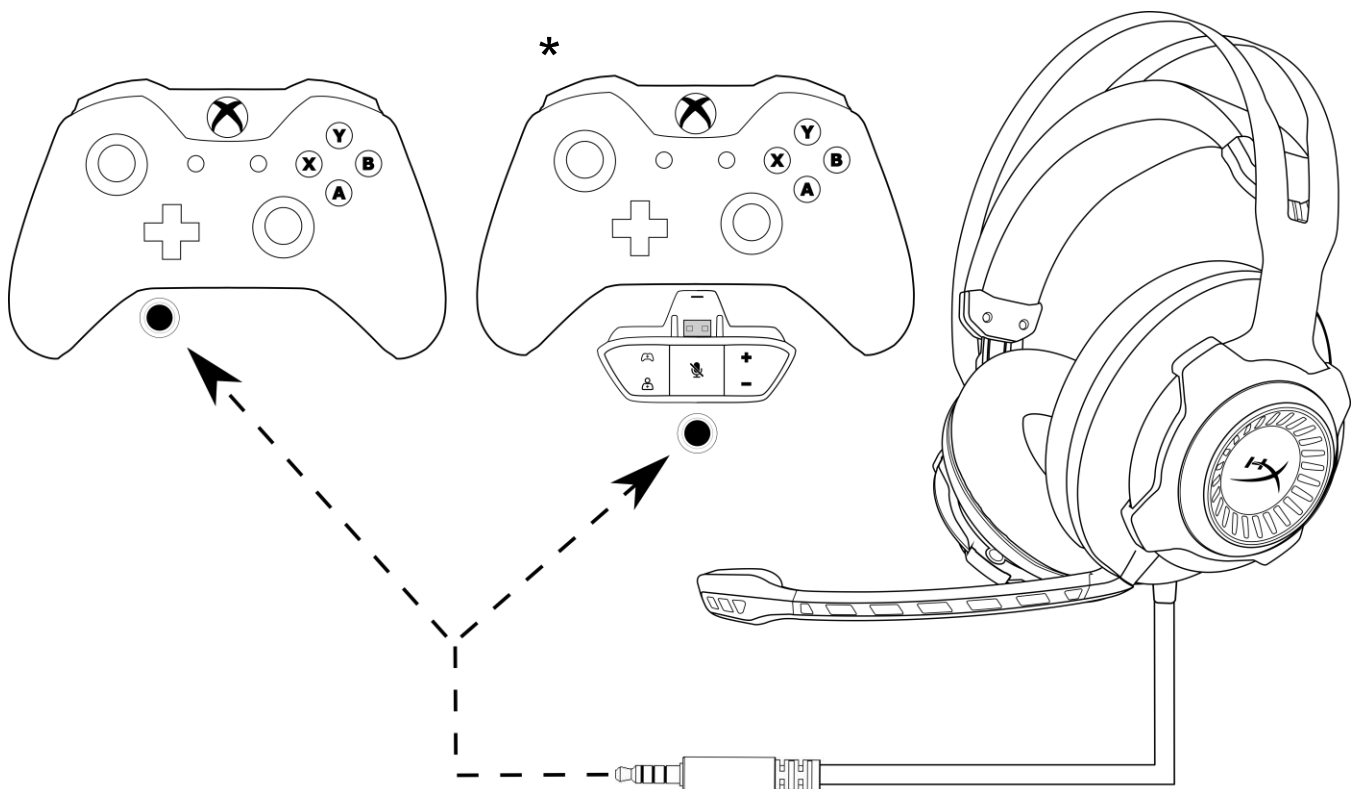


## Użytkowanie zestawu z konsolą Xbox One

Aby używać zestawu słuchawkowego z konsolą Xbox One<sup>TM</sup>, należy podłączyć wtyczkę 3,5 mm zestawu słuchawkowego bezpośrednio do gniazda jack 3,5 mm w kontrolerze konsoli Xbox One.

\*

Jeśli kontroler konsoli Xbox One nie posiada gniazda jack 3,5 mm, konieczne jest zastosowanie adaptera stereo kontrolera konsoli Xbox One (sprzedawanego oddzielnie). Adapter podłącza się do kontrolera konsoli Xbox One (patrz niżej.)



## Użytkowanie zestawu z konsolą Xbox One<sup>TM</sup>

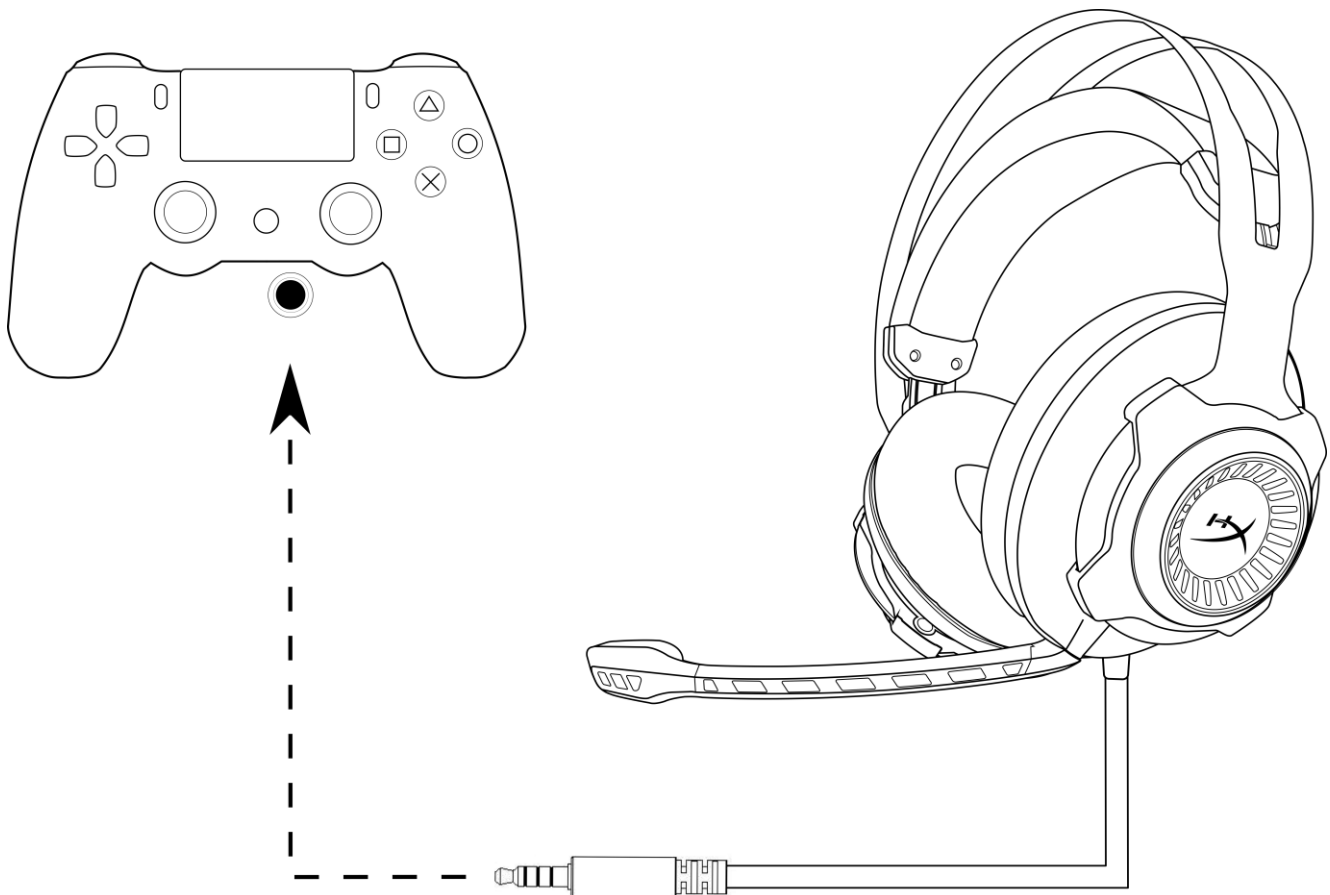




## Użytkowanie zestawu z konsolą PlayStation 4

Aby używać zestawu słuchawkowego z konsolą PlayStation® 4 (PS4<sup>TM</sup>), należy podłączyć wtyczkę 3,5 mm zestawu słuchawkowego bezpośrednio do kontrolera konsoli PS4 i wykonać poniższe czynności:

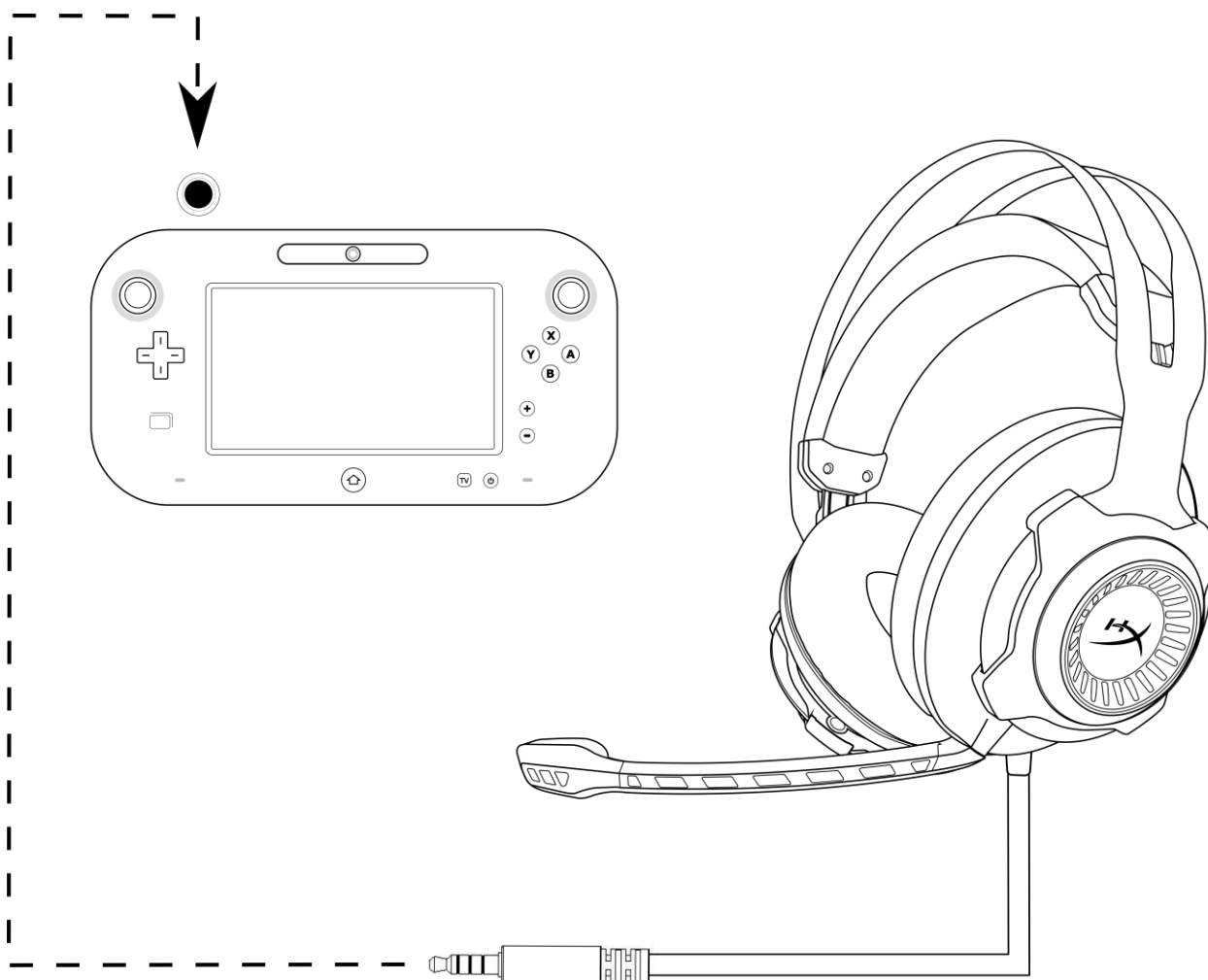
1. Włącz konsolę PS4.
2. Przejdź do menu Ustawienia i otwórz je.
3. W menu przejdź do opcji '**Urządzenia**' i wybierz ją.
4. Przewiń w dół do pozycji '**Urządzenia audio**' i wybierz ją.
5. Wybierz opcję '**Wyjście na słuchawki**', a następnie pozycję '**Całość dźwięku**'.



### Użytkowanie zestawu z konsolą PS4<sup>TM</sup>

## Użytkowanie zestawu z konsolą Wii U

Aby używać zestawu słuchawkowego z konsolą Wii U<sup>TM</sup>, należy podłączyć wtyczkę 3,5 mm zestawu słuchawkowego bezpośrednio do kontrolera konsoli Wii U.

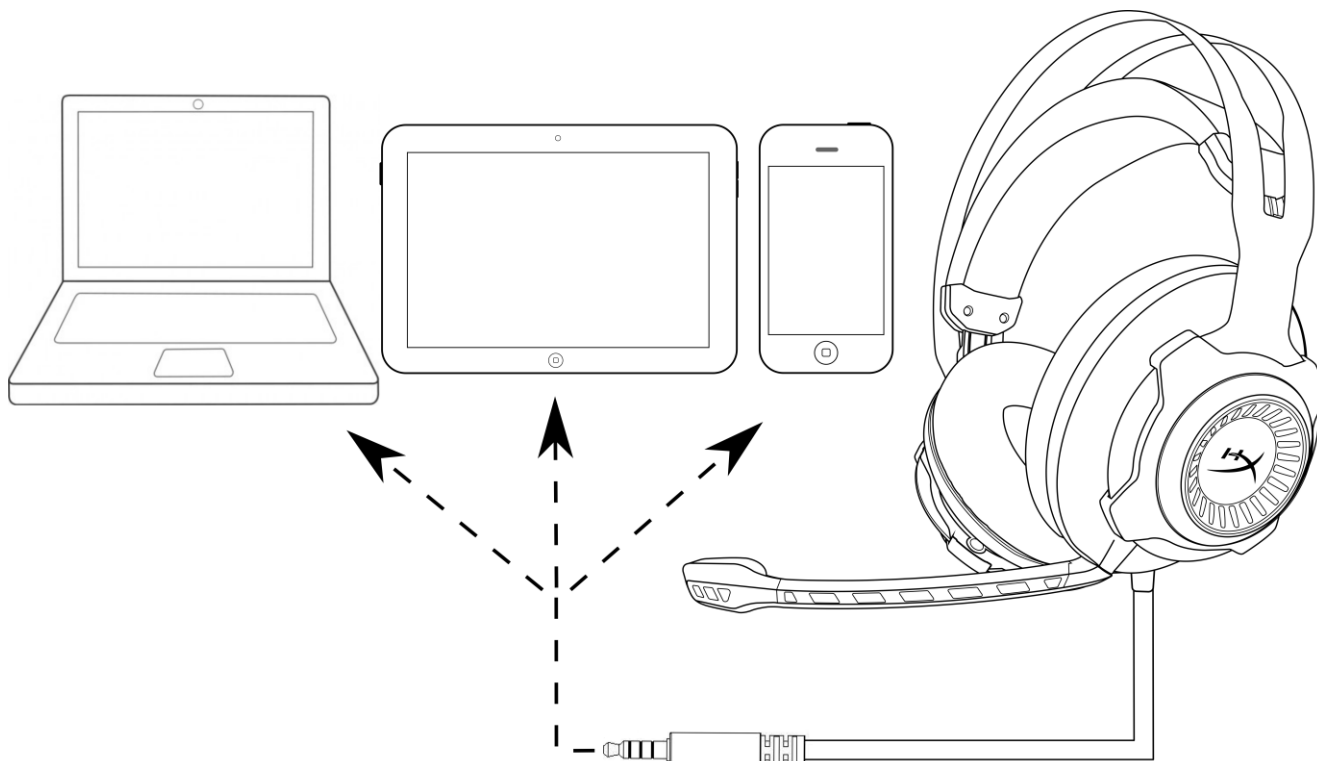


**Użytkowanie zestawu z konsolą Wii U<sup>TM</sup>**



## Użytkowanie zestawu z urządzeniami mobilnymi

Aby używać zestawu słuchawkowego z urządzeniem mobilnym (lub innym urządzeniem) posiadającym gniazdo jack typu CTIA (4 pola), należy podłączyć wtyczkę 3,5 mm bezpośrednio do gniazda jack urządzenia.



### *Użytkowanie zestawu z urządzeniami mobilnymi (telefonami, tabletami lub notebookami)*



# Гарнитура HyperX Cloud Revolver



**Номера по каталогу:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA

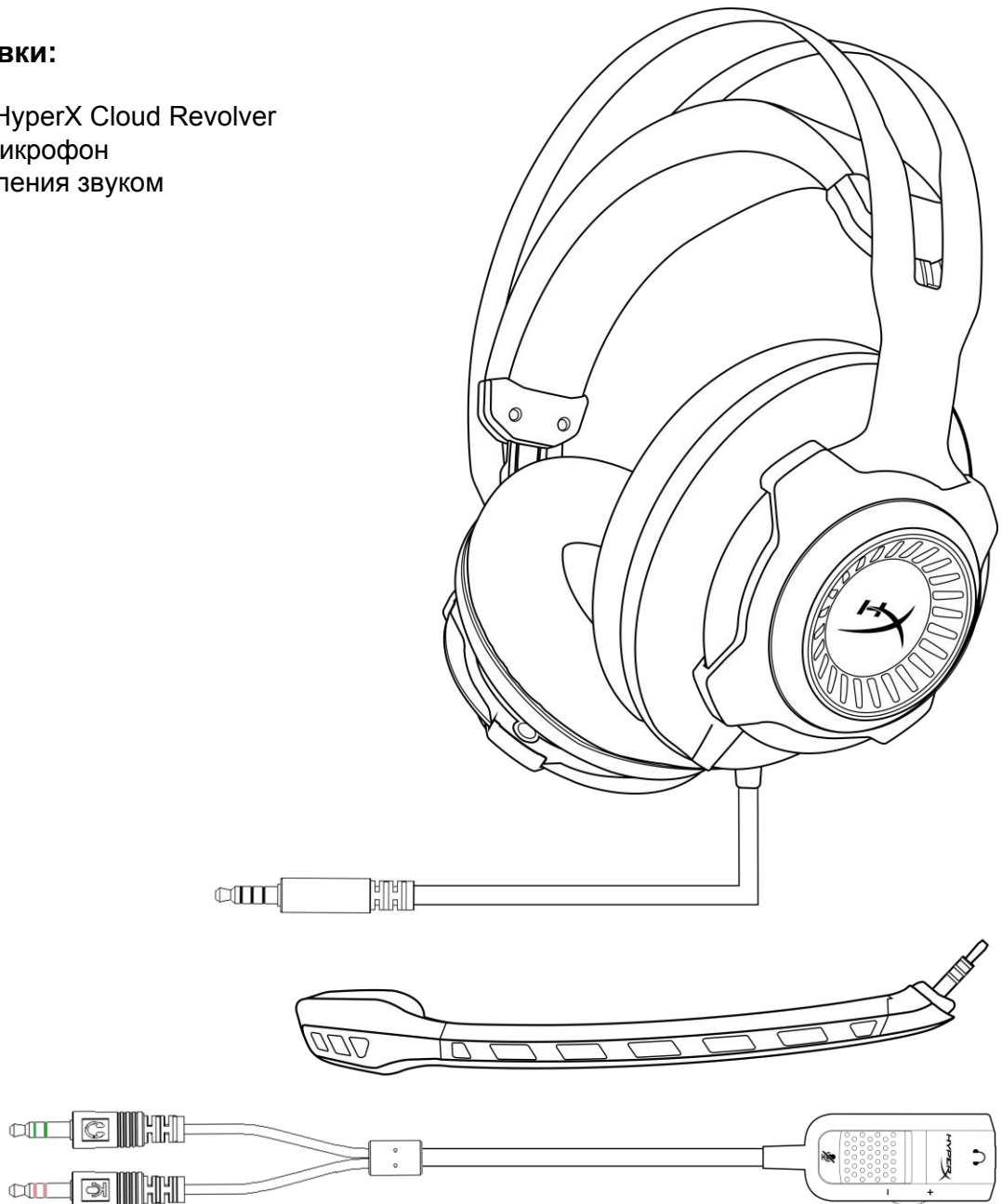


## Введение

Гарнитура HyperX Cloud Revolver™ имеет расширенный аудиодиапазон для максимально точного воспроизведения звука. Получите превосходство над противниками: точно определяйте их положение с большего расстояния. Улучшенные аудиопрофили создают более широкую звуковую сцену, которая идеально подходит для шутеров от первого лица и игр в открытой среде, а также для прослушивания музыки с атмосферой концертного зала. 50-миллиметровые динамики нового поколения направляют звук непосредственно в ухо, обеспечивая точное позиционирование звука, поэтому гарнитуры HyperX Cloud Revolver отлично подходят для игр и на ПК, и на консолях.

### Комплект поставки:

- Гарнитура HyperX Cloud Revolver
- Съёмный микрофон
- Блок управления звуком





### Отличительные особенности:

- Звуковая сцена студийного уровня
- Фирменная пена HyperX с памятью формы и с превосходным кожзаменителем
- Долговечная стальная конструкция
- Съёмный микрофон с функцией шумоподавления
- Направленные динамики (50 мм) нового поколения
- Совместимость с разными платформами

### Технические характеристики:

#### Наушники

- Динамик: динамический (50 мм) с неодимовыми магнитами
- Тип: охватывающие, закрытого типа
- Частотная характеристика: 12–28000 Гц
- Сопротивление: 30 Ом
- Уровень звукового давления: 104,5 дБ SPL/мВт при 1 кГц
- Коэффициент нелинейных искажений: < 2%
- Входная мощность: номинальная 30 мВт, максимальная 500 мВт
- Масса: 360 г
- Масса с микрофоном: 376 г
- Длина и тип кабеля: Гарнитура (1 м) + блок управления звуком (2 м)
- Соединение: Гарнитура – штекер 3,5 мм (4-пол.) + блок управления звуком – 3,5 мм штекеры стерео и микрофона

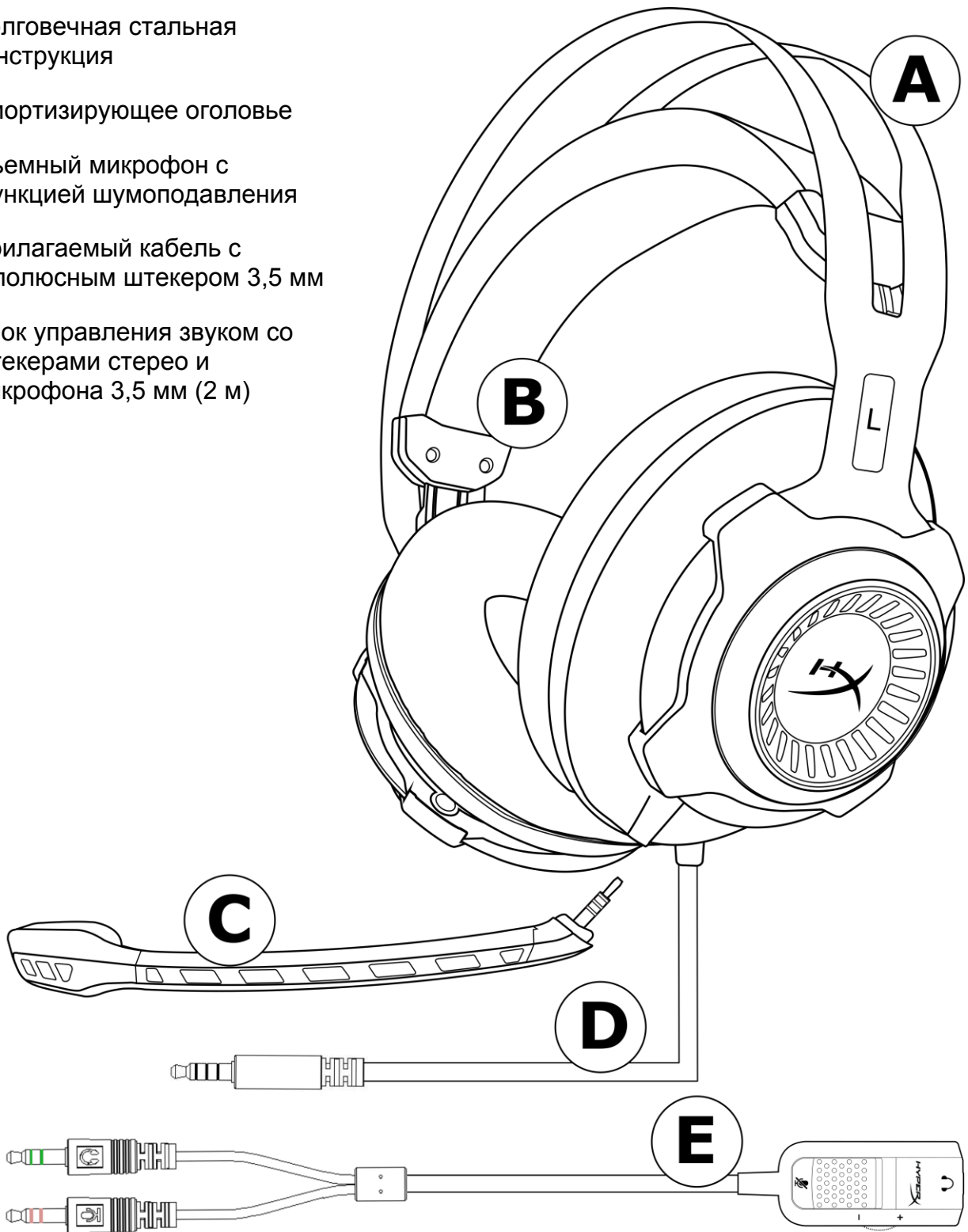
#### Микрофон

- Элемент: Электретный конденсаторный микрофон
- Диаграмма направленности: Однонаправленная, с шумоподавлением
- Частотная характеристика: 50–18000 Гц
- Чувствительность: -40 дБВ (0 дБ=1 В/Па, 1 кГц)



## Обзор

- A.** Долговечная стальная конструкция
- B.** Амортизирующее оголовье
- C.** Съёмный микрофон с функцией шумоподавления
- D.** Прилагаемый кабель с 4-полюсным штекером 3,5 мм
- E.** Блок управления звуком со штекерами стерео и микрофона 3,5 мм (2 м)



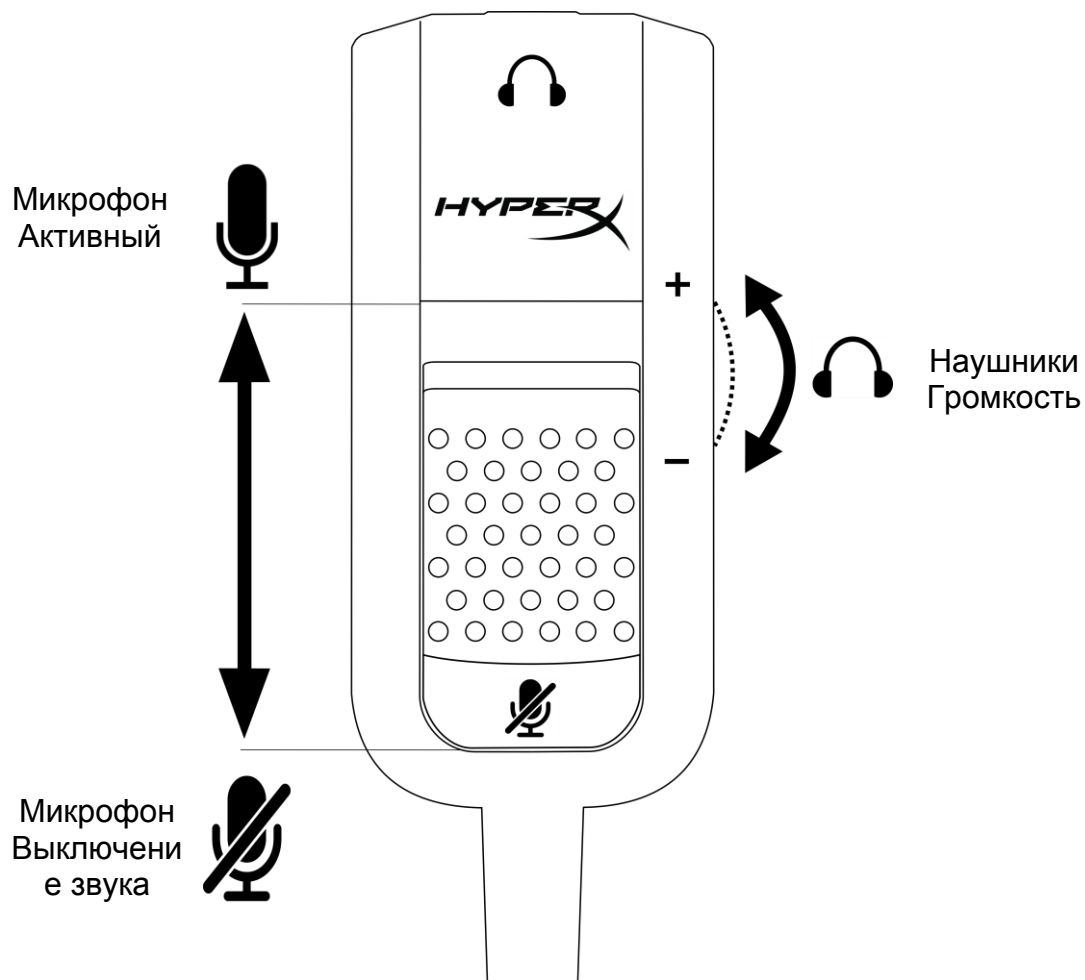


## Работа блока управления звуком

Блок управления звуком включает регулятор громкости для регулировки выходной громкости гарнитуры и ползунок выключения звука микрофона для отключения выхода микрофона.

Для увеличения громкости гарнитуры поверните колесико громкости по направлению к знаку + (против часовой стрелки). Для уменьшения громкости поверните колесико громкости по направлению к знаку – (по часовой стрелке).

Для выключения выхода микрофона установите кнопку отключения звука микрофона в нижнее положение. Для включения выхода микрофона установите кнопку отключения звука микрофона в верхнее положение.

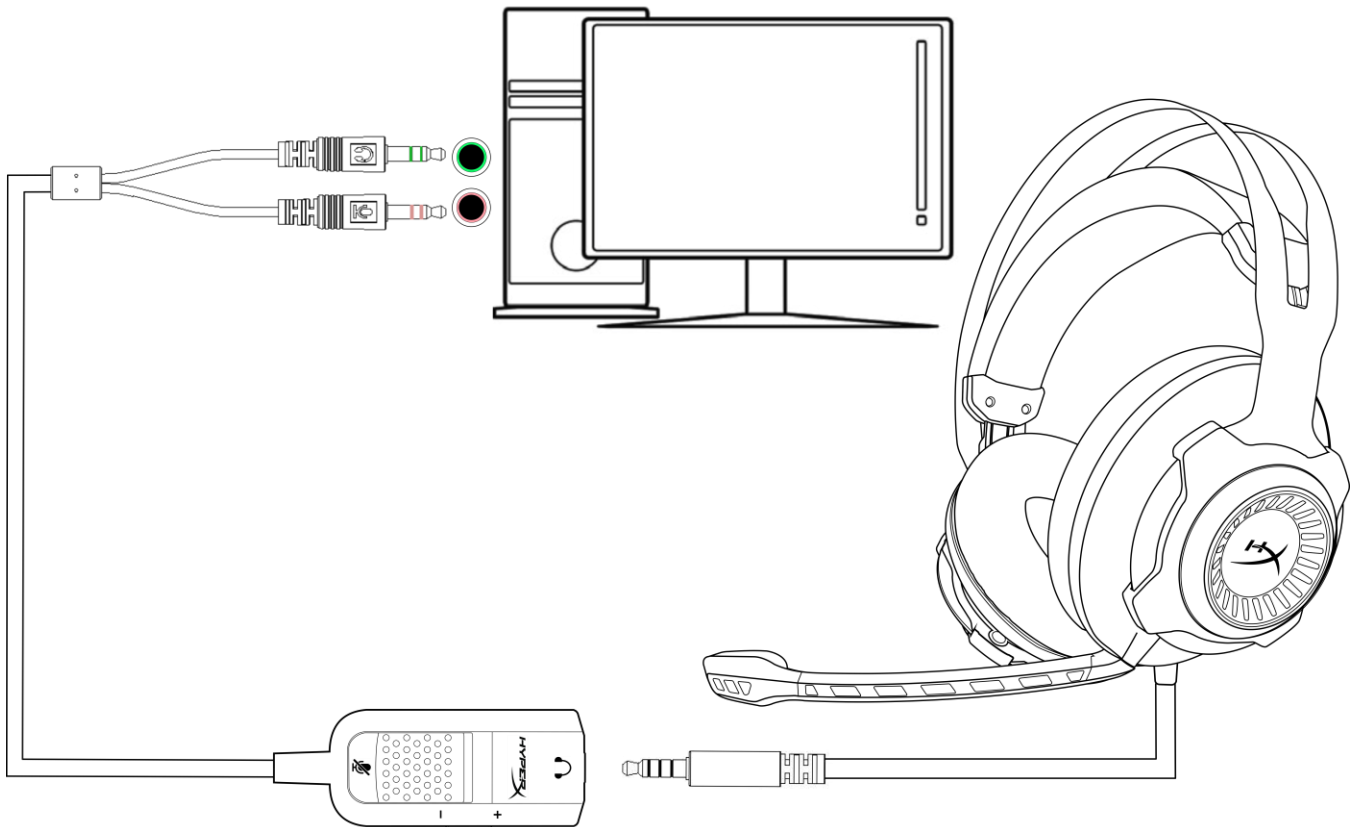






## Использование (ПК)

Для подключения гарнитуры к компьютеру или другому устройству, имеющему и разъем гарнитуры, и разъем микрофона, подключите штекер 3,5 мм гарнитуры к гнездовому разъему на блоке управления звуком. Блок управления звуком имеет два разъема 3,5 мм. Аудиоштекер с зелеными полосами вставляется в порт, обозначенный зеленым входом или символом наушников 🎧. Микрофонный штекер удлинительного кабеля с розовыми полосами вставляется в порт, обозначенный розовым входом или символом микрофона 🎤.



## Использование с удлинительным кабелем ПК

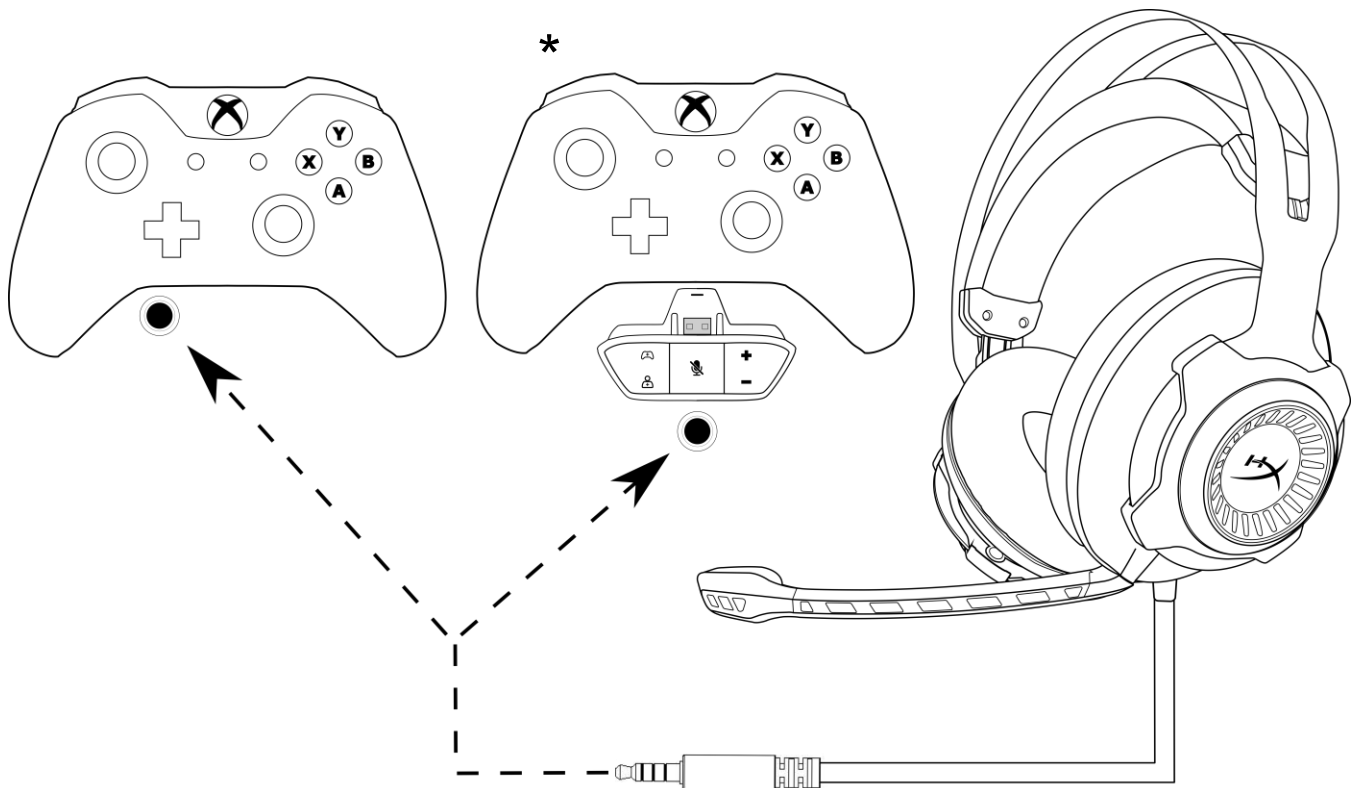


## Использование (Xbox One)

Для использования гарнитуры с Xbox One™ подсоедините штекер 3,5 мм на гарнитуре непосредственно к разъему 3,5 мм на контроллере Xbox One

\*

Если контроллер Xbox One не имеет разъема 3,5 мм, вам потребуется гарнитурный стереоадаптер Xbox One (продается отдельно), который вставляется в контроллер Xbox One (см. рис. ниже).

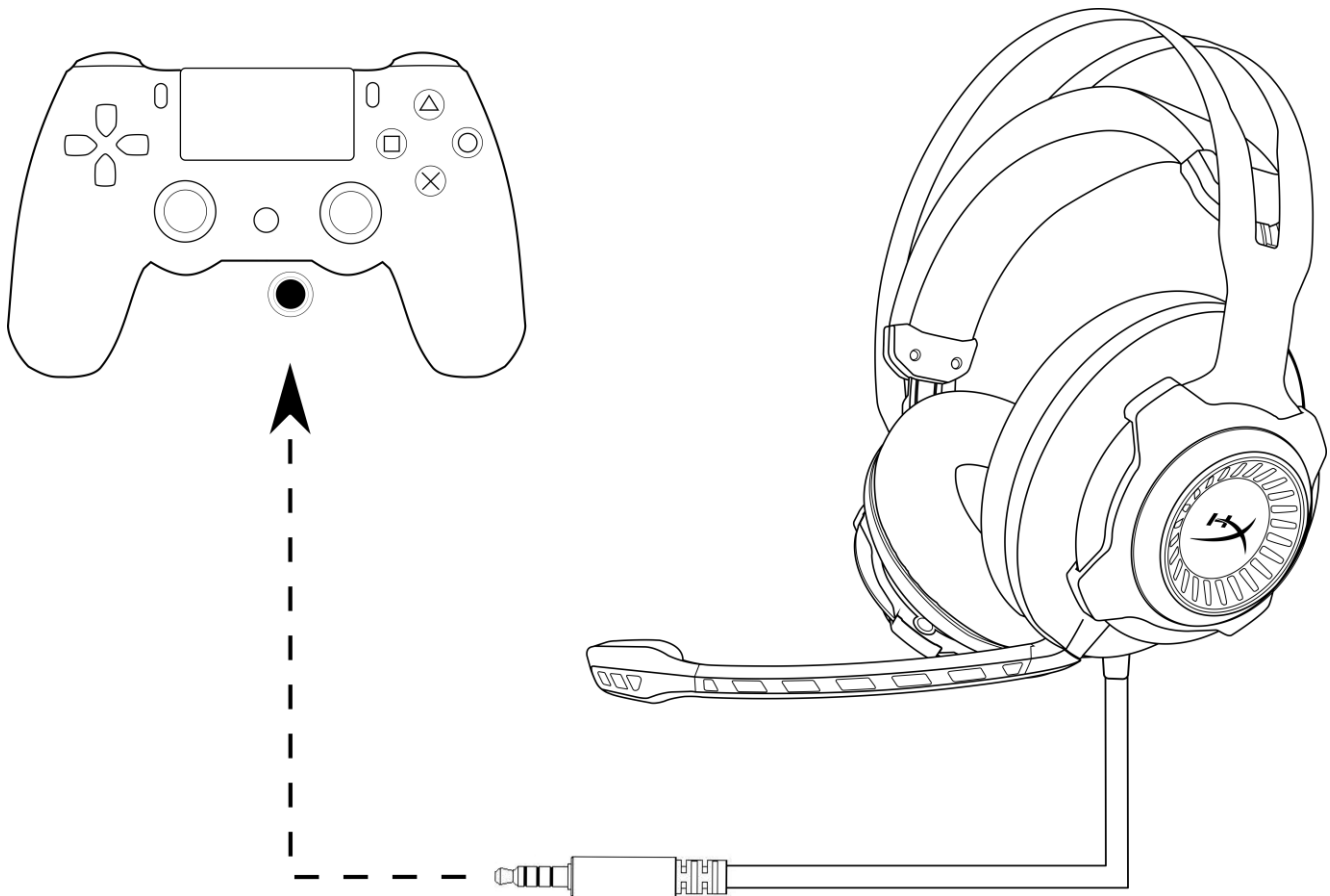


**Использование с Xbox One™**

## Использование (PlayStation 4)

Для использования гарнитуры с PlayStation® 4 (PS4™) подключите штекер 3,5 мм на гарнитуре непосредственно к игровому контроллеру PS4 и выполните следующие действия:

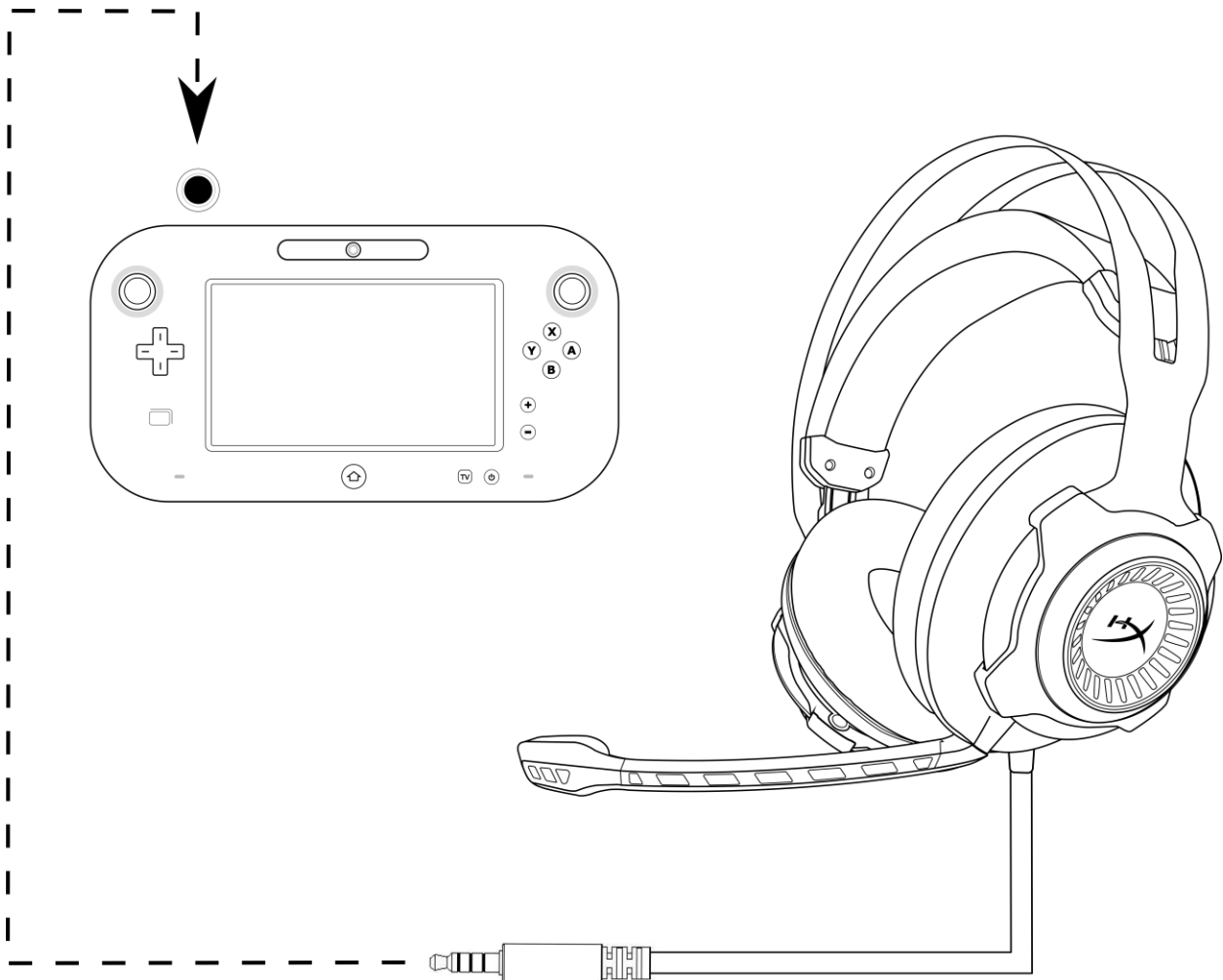
1. Включите игровую консоль PS4.
2. Перейдите к Меню настроек и выберите его.
3. Наведите курсор на меню '**Устройства**' и выберите его.
4. Прокрутите до раздела '**Аудиоустройства**' и выберите его.
5. Выберите '**Выход на наушники**' и выберите '**Все аудио**'.



**Использование с PS4™**

## Использование (Wii U)

Для использования гарнитуры с Wii U™ подсоедините штекер 3,5 мм на гарнитуре непосредственно к контроллеру Wii U.

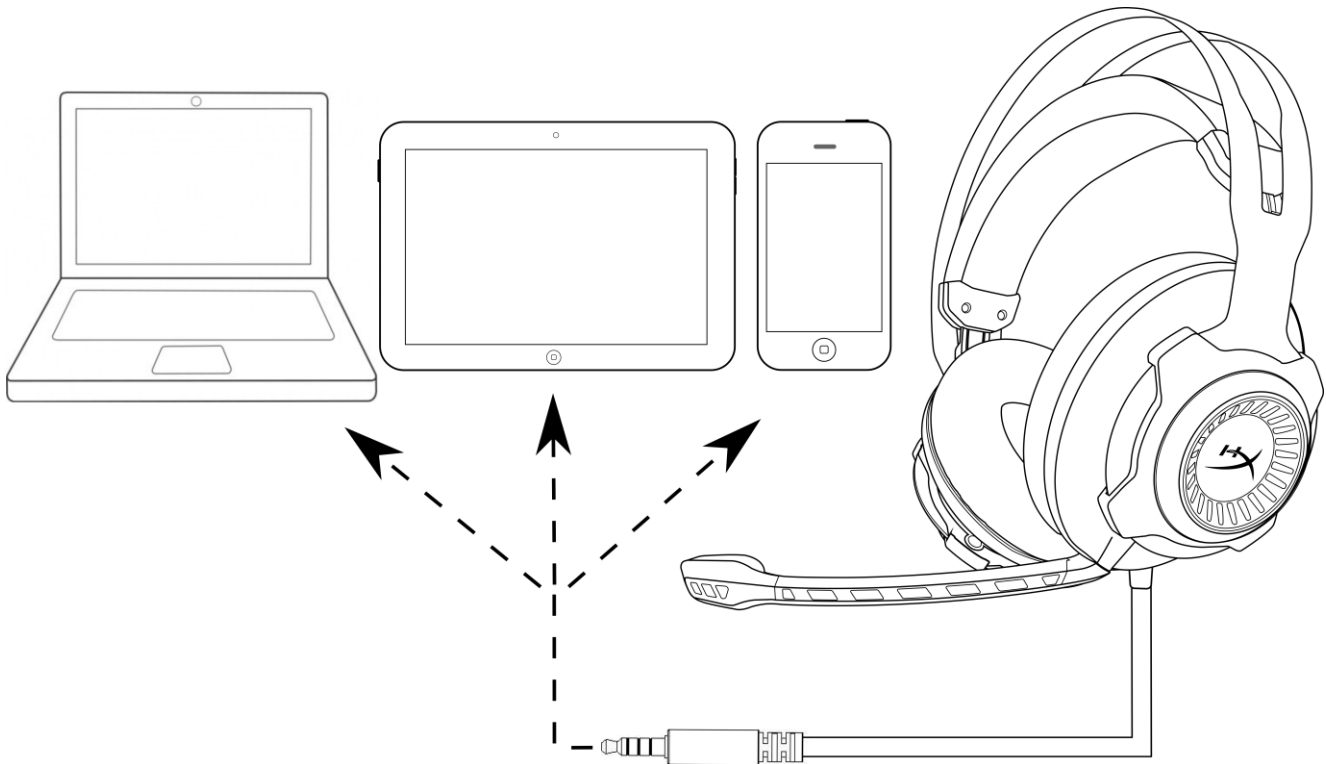


**Использование с Wii U™**



## Использование (мобильное устройство)

Для использования гарнитуры с мобильным или другим устройством со штекером гарнитуры (4-пол. СТІА) подключите штекер 3,5 мм непосредственно к разъему гарнитуры на своем устройстве.



**Использование с мобильным устройством (телефоном, планшетом или ноутбуком)**



# HyperX Cloud Revolver Kulaklık



**Parça Numaraları:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA

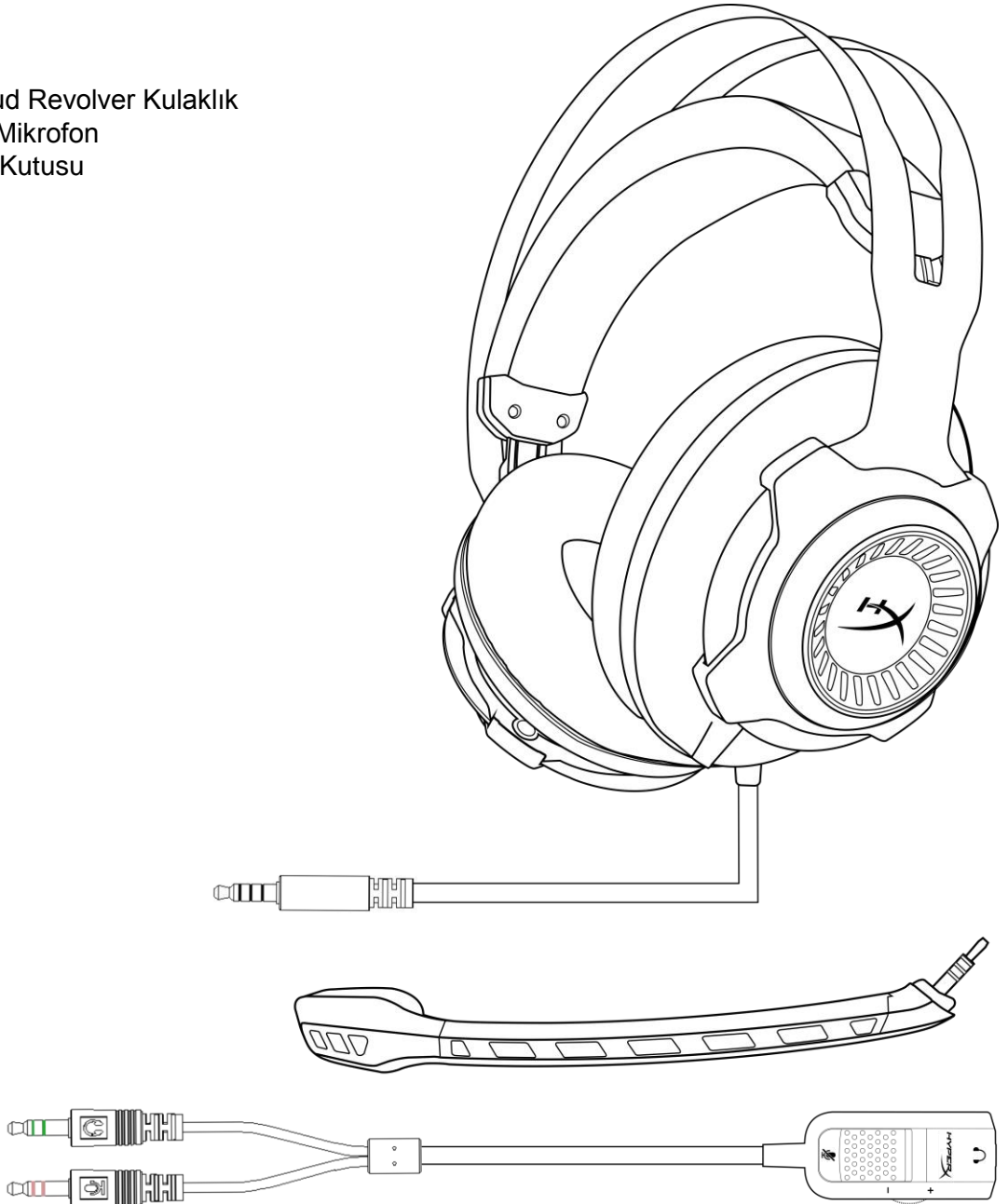


## Giriş

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup>, gelişmiş ses hassasiyeti için derinlik ve genişlik yaratan daha geniş bir ses aralığına sahiptir. Çok uzakta olduklarında bile, rakiplerinizin sesini daha hassas bir şekilde işitip yerlerini tespit ederek rekabet avantajı yakalayın. Yeniden tasarlanan ses profilleri, FPS ve açık alan oyunları ile müzik dinlerken adeta bir konser salonu deneyimi yaşatmak için ideal olan daha geniş bir ses sınıfı yaratır. Yeni nesil 50 mm sürücüler hassas ses konumlandırması için sesi doğrudan kulağa yönlendirdiğinden, hem PC hem de konsol oyunları için HyperX Cloud Revolver'dan başka kulaklığa ihtiyacınız yoktur.

## Neler dahildir:

- HyperX Cloud Revolver Kulaklık
- Çıkarılabilir Mikrofon
- Ses Kontrol Kutusu



**Özellikler:**

- Stüdyo kalitesinde ses sınıfı
- HyperX imzalı birinci sınıf suni deri ile birlikte hafızalı köpük
- Sağlam çelik kasa
- Çıkarılabilir gürültü önleyici mikrofon
- Yeni nesil yönlendirmeli 50 mm sürücüler
- Çoklu platformlarla uyumluluk

**Teknik Özellikler:****Kulaklık**

- Sürücü: Dinamik, neodim mıknatıslarla birlikte 50 mm
- Tip: Çevresel, Geri dönüş kapalı
- Frekans Yanıtı: 12 Hz–28.000 Hz
- Empedans: 30  $\Omega$
- Ses basınç seviyesi: 104,5 dBS PL/mW, 1 kHz frekansta
- T.H.D.: < 2%
- Giriş gücü: Nominal 30 mW, Maksimum 500 mW
- Ağırlık: 360 g
- Mikrofon ile birlikte ağırlık: 376 g
- Kablo uzunluğu ve tipi: Kulaklık (1 m) + Ses Kontrol Kutusu (2 m)
- Bağlantı: Kulaklık - 3,5 mm fiş (4 kutuplu) + Ses Kontrol Kutusu - 3,5 mm stereo ve mikrofon fişleri

**Mikrofon**

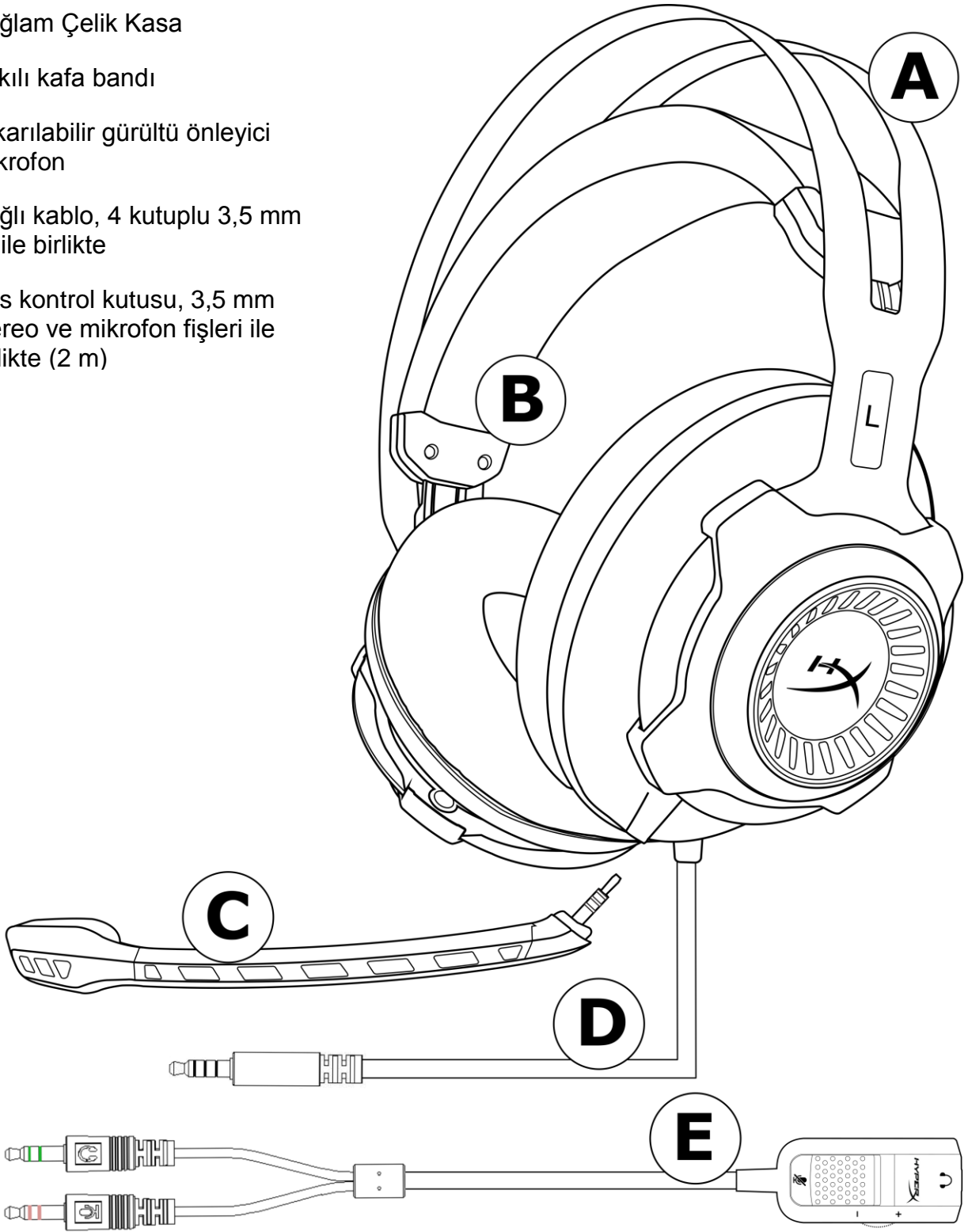
- Eleman: Elektret kondansatör tipi mikrofon
- Kutup Düzeni: Tek yönlü, Gürültü önleme
- Frekans Yanıtı: 50 Hz-18.000 Hz
- Hassasiyet: -40 dBV (0 dB=1 V/Pa,1 kHz)





## Genel Özellikler

- A. Sağlam Çelik Kasa
- B. Askılı kafa bandı
- C. Çıkarılabilir gürültü önleyici mikrofon
- D. Bağlı kablo, 4 kutuplu 3,5 mm fiş ile birlikte
- E. Ses kontrol kutusu, 3,5 mm stereo ve mikrofon fişleri ile birlikte (2 m)

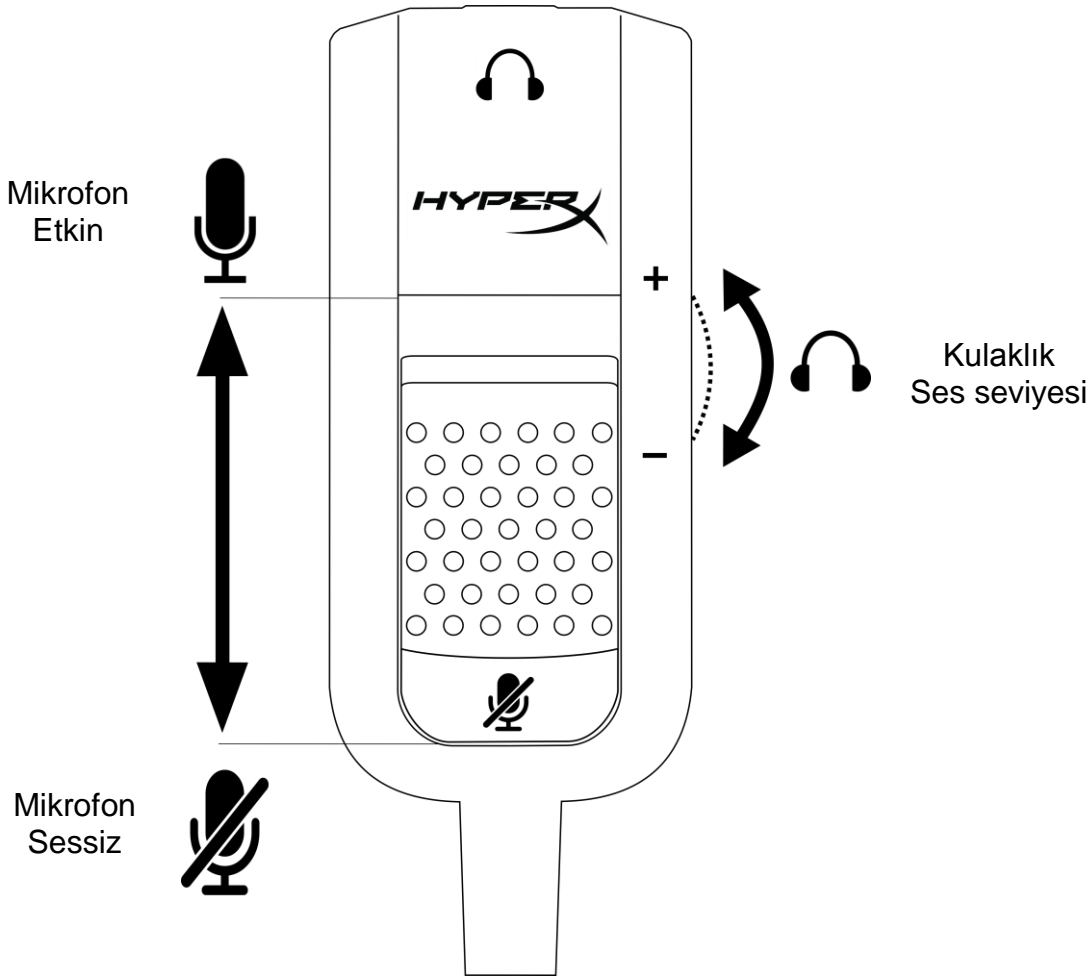


## Ses Kontrol Kutusunun kullanılması

Ses kontrol kutusunda kulaklık çıkışı ses seviyesini ayarlamak için bir ses seviyesi düğmesi ve mikrofon çıkışını sessize almak için bir mikrofon sessize alma kaydırmalı düğmesi bulunur.



Kulaklığın ses seviyesini artırmak için, ses seviyesi tekerleğini + işaretine (saat yönünün tersine) doğru döndürün. Ses seviyesini azaltmak için, ses seviyesi tekerleğini – işaretine (saat yönünde) doğru döndürün.

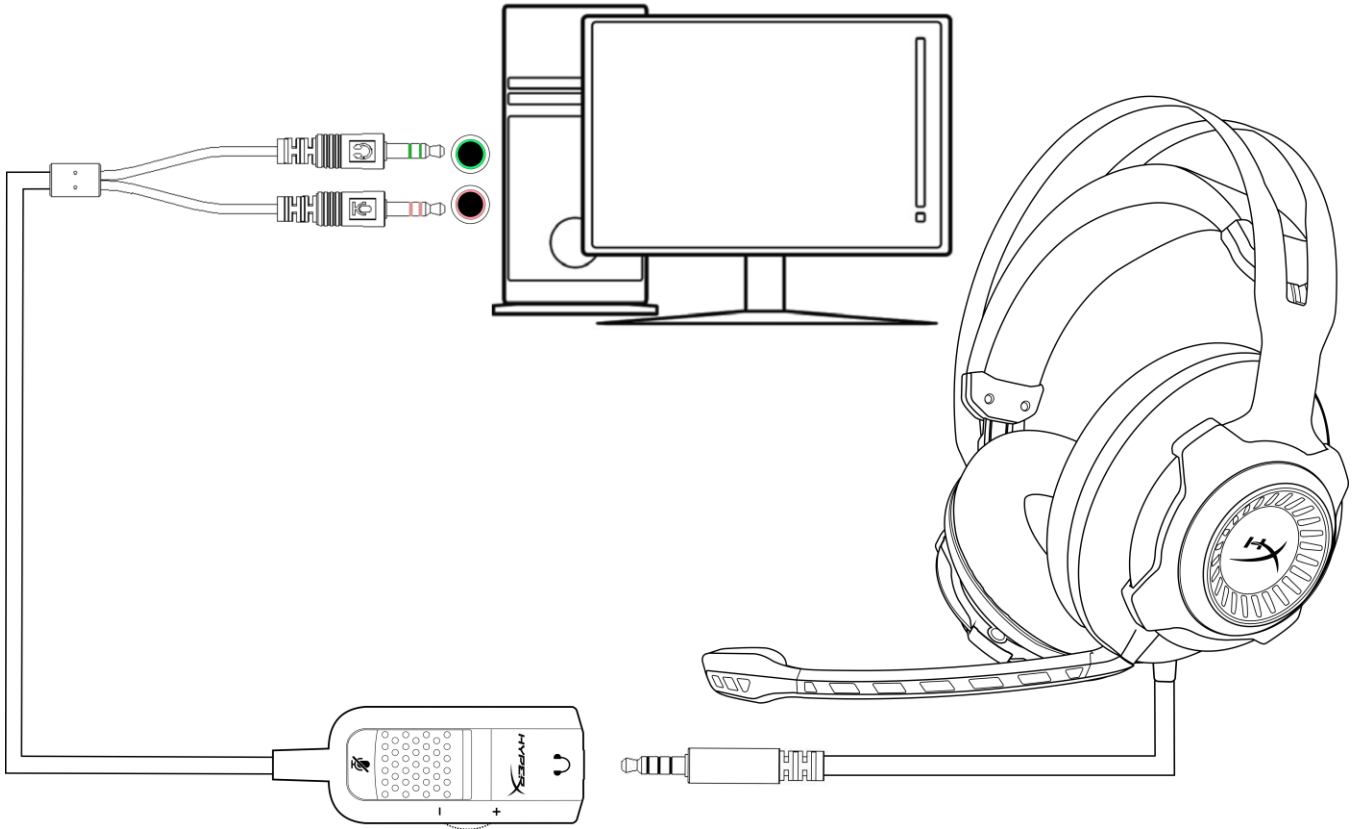
Mikrofon çıkışını sessize almak için, mikrofon sessize alma düğmesini aşağı konuma kaydırın. Mikrofon çıkışını etkinleştirmek için, mikrofon sessize alma düğmesini yukarı konuma kaydırın.





## Kullanım (PC)

Kulaklığı doğrudan hem bir kulaklık jakı hem de bir mikrofon jakı bulunan bilgisayarınıza (veya diğer cihazlara) bağlamak için, kulaklığın 3,5 mm'lik fişini ses kontrol kutusundaki dişi jake takın. Ses kontrol kutusunda iki adet 3,5 mm'lik jak bulunur. Yeşil şeritli ses fişi, yeşil renkli girişi veya kulaklık sembolü  bulunan bağlantı noktasına takılır. Pembe şeritli uzatma kablosu mikrofon fişi pembe renkli girişi veya mikrofon sembolü  bulunan bağlantı noktasına takılır.

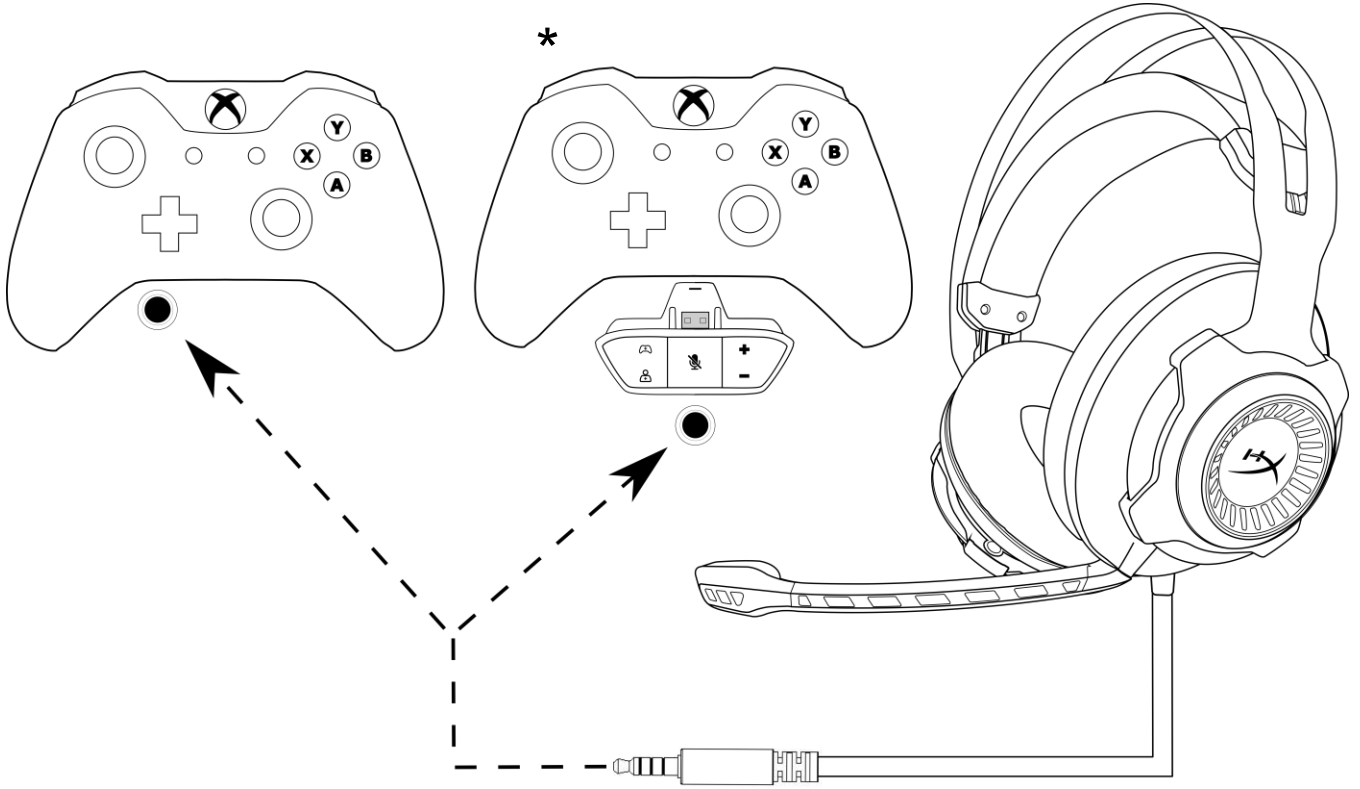


### PC uzatma kablosu ile kullanım

## Kullanım (Xbox One)

Kulaklığı Xbox One<sup>TM</sup> ile kullanmak için, kulaklıktaki 3,5 mm'lik fişi doğrudan Xbox One kontrolörü üzerindeki 3,5 mm'lik jake bağlayın

\* Xbox One kontrolöründe 3,5 mm'lik jak bulunmuyorsa, Xbox One kontrolörüne uyumlu Xbox One Stereo Kulaklık adaptörü (ayrı satılır) gerekecektir (aşağıdaki resimde gösterildiği gibi).

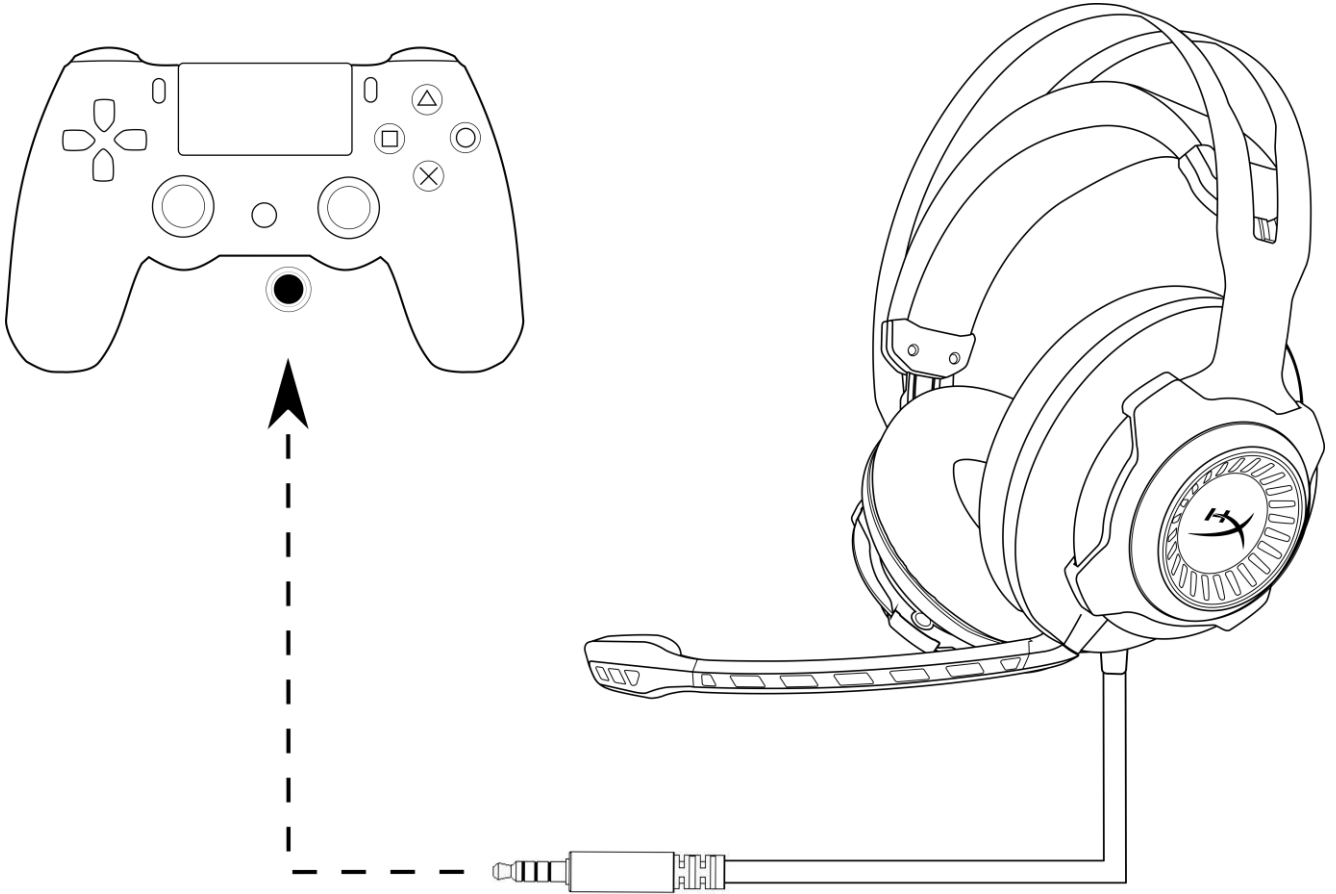


**Xbox One ile kullanım**<sup>TM</sup>

## Kullanım (PlayStation 4)

Kulaklığı PlayStation® 4 (PS4™) ile kullanmak için, kulaklıktaki 3,5 mm'lik fişi doğrudan PS4 oyun kontrolörüne bağlayın ve şu adımları uygulayın:

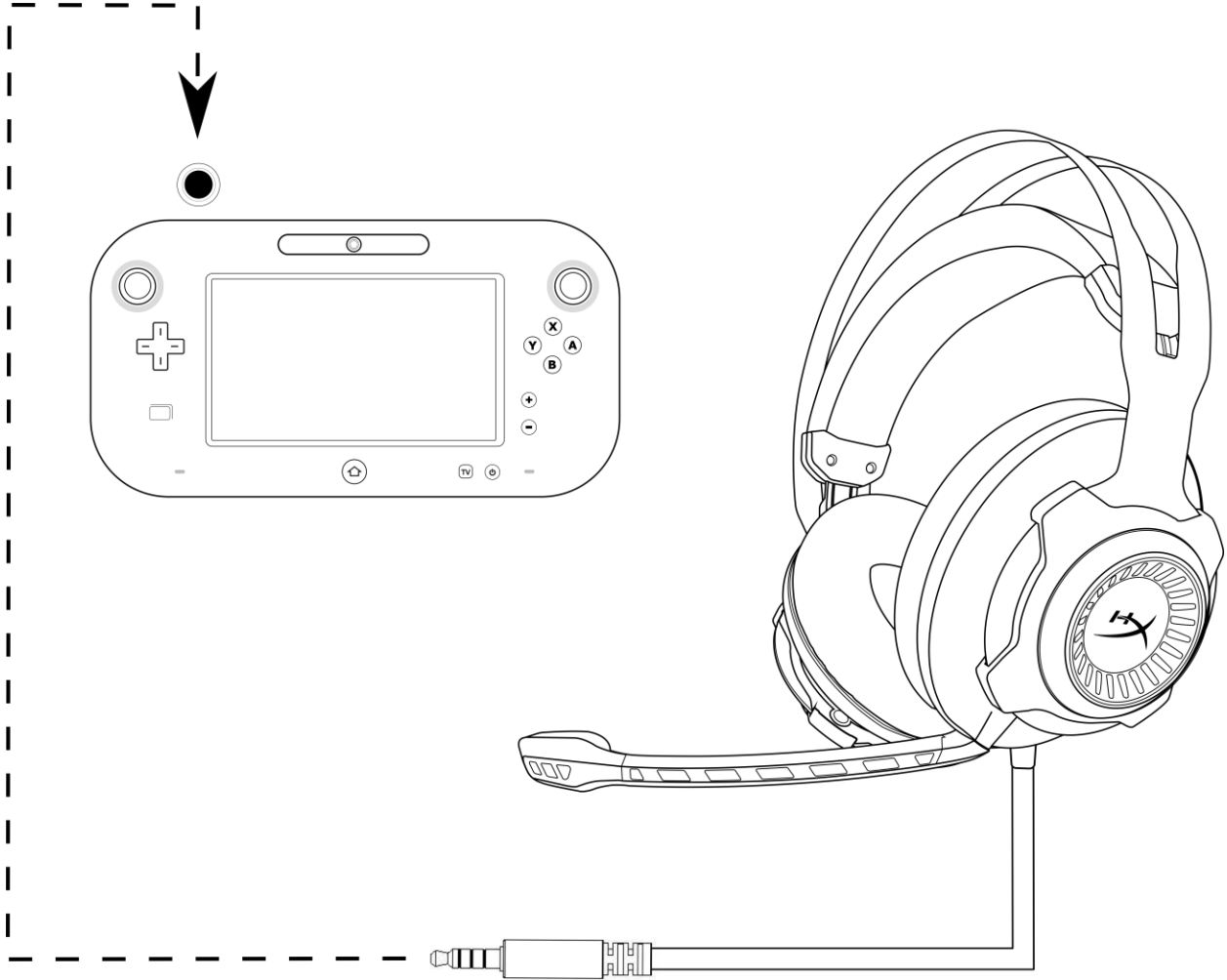
1. PS4 oyun konsolunuzu açın.
2. Ayarlar Menüsü'ne gidip bu menüyü seçin.
3. '**Aygıtlar**' menü seçeneğini vurgulayıp bu seçeneği belirleyin.
4. '**Ses Aygıtları**' öğesine inip bu öğeyi seçin.
5. '**Kulaklık Çıkışı**' öğesini ve ardından '**Tüm Sesler**' öğesini seçin.



**PS4 ile kullanma**<sup>TM</sup>

## Kullanım (Wii U)

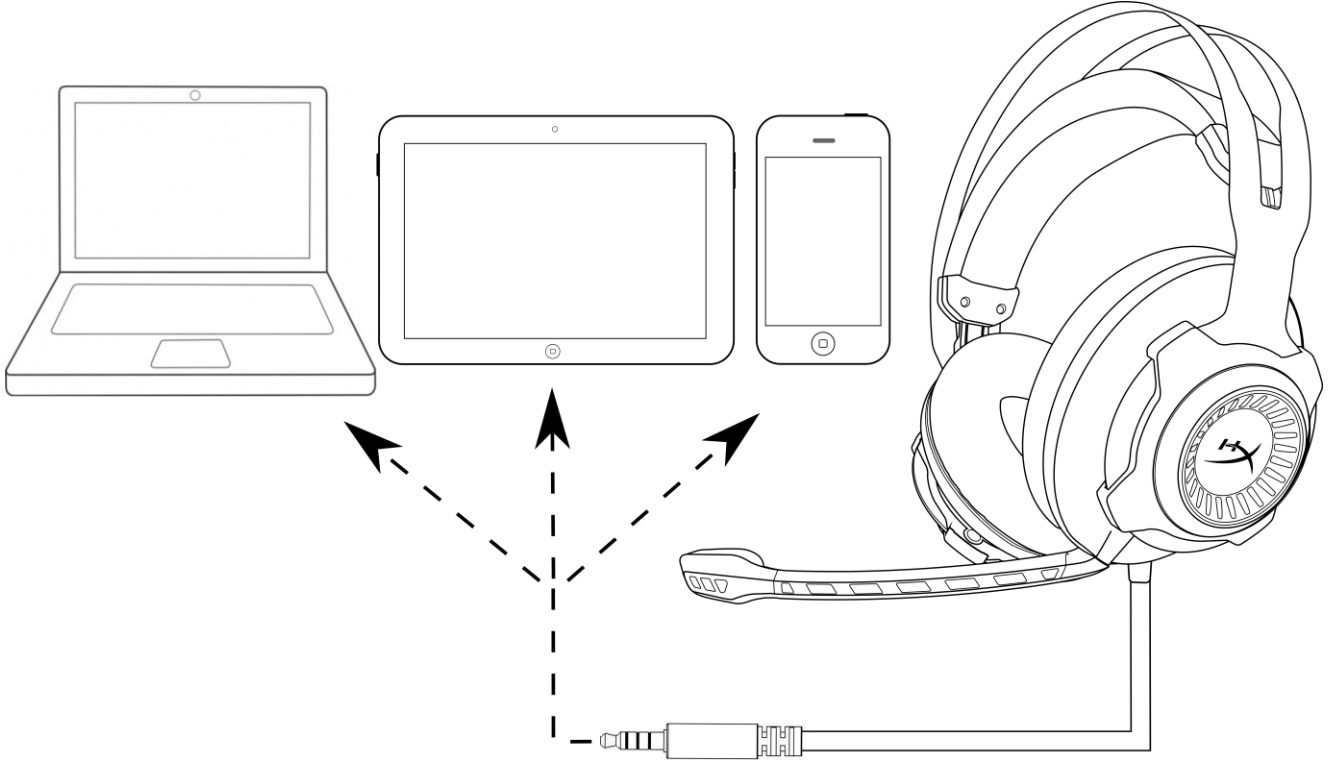
Kulaklığı Wii U™ ile kullanmak için, kulaklıktaki 3,5 mm'lik fişi doğrudan Wii U oyun tablası kontrolüne bağlayın.



**Wii U ile kullanım**™

## Kullanım (Mobil Cihaz)

Kulaklığı, kulaklık jakı (4 kutuplu CTIA) bulunan bir mobil cihaz (veya diğer diğer cihazlar) ile kullanmak için, 3,5 mm'lik fişi doğrudan cihazınızdaki kulaklık jakına takın.



***Mobil cihaz (telefon, tablet bilgisayar veya dizüstü bilgisayar) ile kullanım***



# HyperX Cloud Revolver ヘッドセット



**製品番号:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



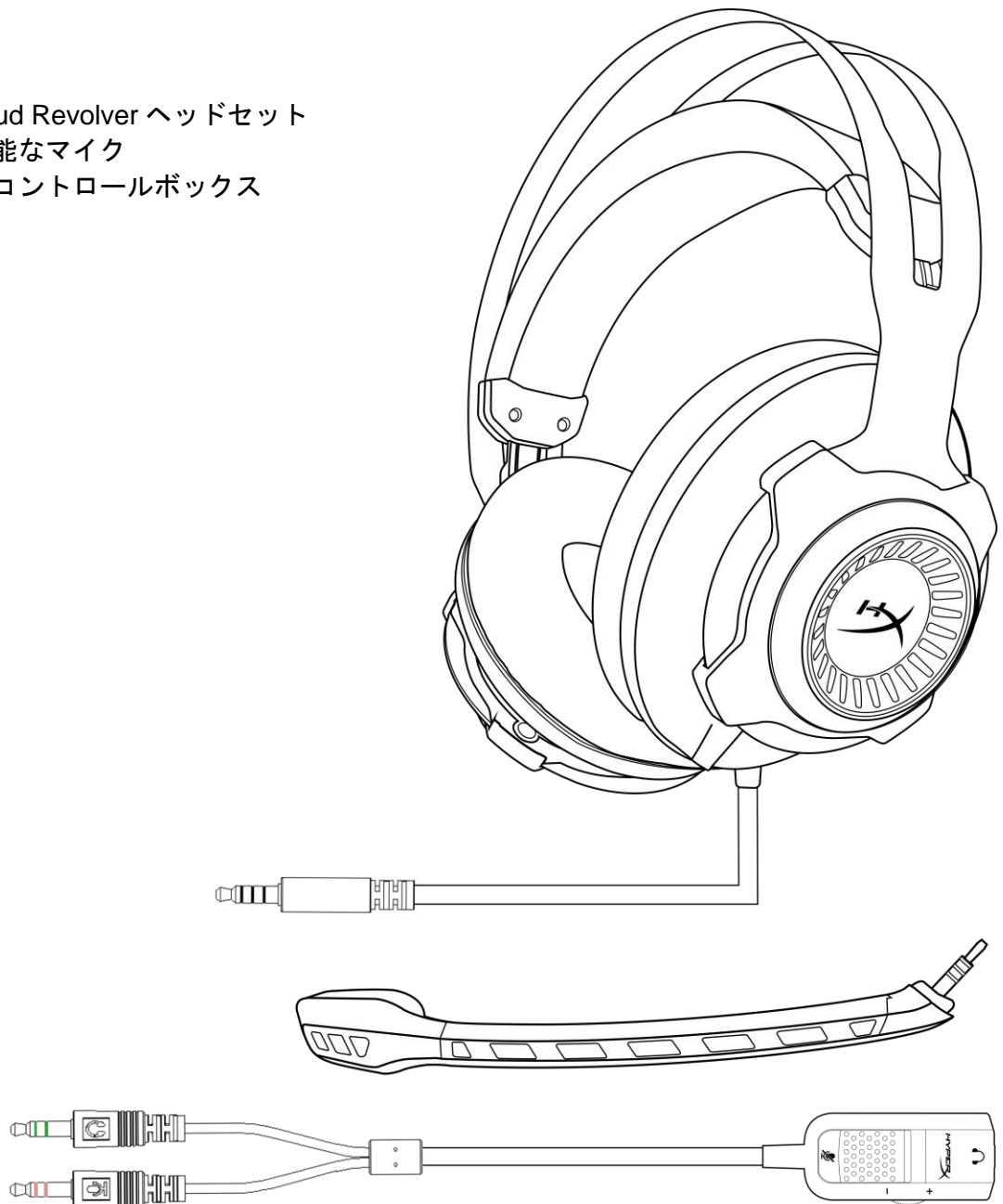


## 製品説明

HyperX Cloud Revolver は、オーディオ精度を向上させるために距離感と奥行きを作り出すワイドレンジを備えています。敵が遠くにいても、その位置を正確に聞き取り、競技シーンでの勝利を手に入れましょう。オーディオプロファイルの再設計によって、広大なサウンド空間を作り出しています。それはFPSなど広いフィールドを持つゲームのプレーにおいて理想的です。また、コンサートホールのような音の広がりを再現するため音楽を楽しむことにも適しています。次世代型 50mm 指向性ドライバーは、音の発生位置を正確に再現することができます。HyperX Cloud Revolver ヘッドセットが 1 台あれば、PC とゲーム機の両方で使用できます。

## 製品内容:

- HyperX Cloud Revolver ヘッドセット
- 取り外し可能なマイク
- オーディオコントロールボックス





## 製品特徴:

- スタジオグレードのサウンドステージ
- HyperX のロゴを入れた高品質なレザーレット素材の低反発クッション
- 耐久性に優れたスチールフレーム
- 取り外し可能なノイズキャンセリングマイク
- 次世代型指向性 50mm ドライバー
- マルチプラットフォーム対応

## 製品仕様:

### ヘッドホン

- ドライバー:ネオジウム磁石、ダイナミック 50mm 径
- タイプ:サーカムオーラル、密閉型
- 周波数:12Hz~28,000 Hz
- インピーダンス:30 Ω
- 音圧レベル:104.5dB SPL/mW (1kHz 時)
- T.H.D.:2%未満
- 入力電力:定格 30mW、最大 500mW
- 重量:360g
- 重量(マイク含む):376g
- ケーブルの長さタイプ:ヘッドセット(1m)、オーディオコントロールボックス(2m)
- 接続方式:ヘッドセット - 3.5mm プラグ(4 極)、オーディオコントロールボックス - 3.5mm ステレオおよびマイクプラグ

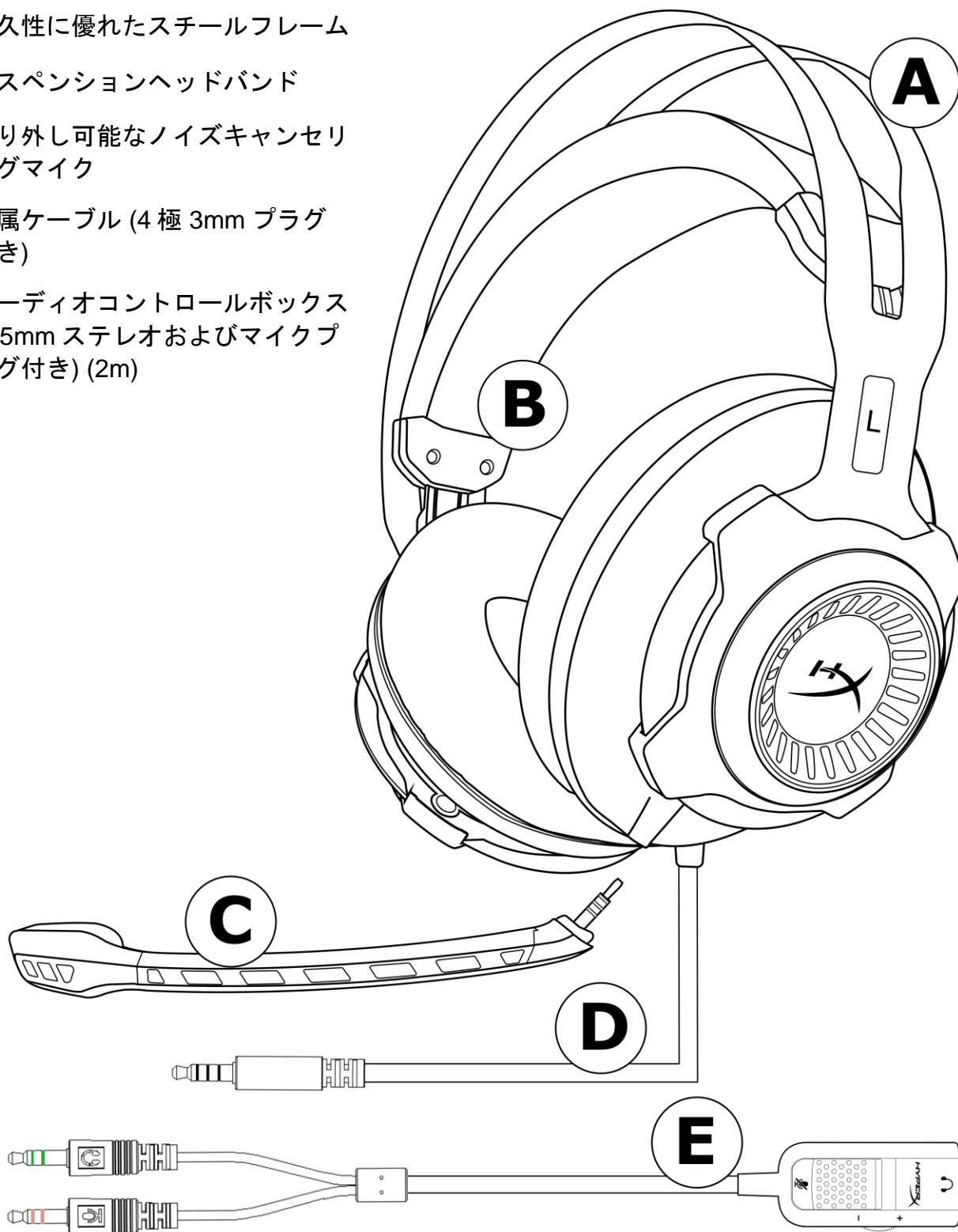
### マイク

- 方式:エレクトレットコンデンサーマイク
- 極性パターン:単一指向性、ノイズキャンセリング
- 周波数:50Hz~18,000 Hz
- 感度:-40dBV (0dB=1V/Pa、1kHz 時)



概要

- A. 耐久性に優れたスチールフレーム
- B. サスペンションヘッドバンド
- C. 取り外し可能なノイズキャンセリングマイク
- D. 付属ケーブル (4 極 3mm プラグ付き)
- E. オーディオコントロールボックス (3.5mm ステレオおよびマイクプラグ付き) (2m)



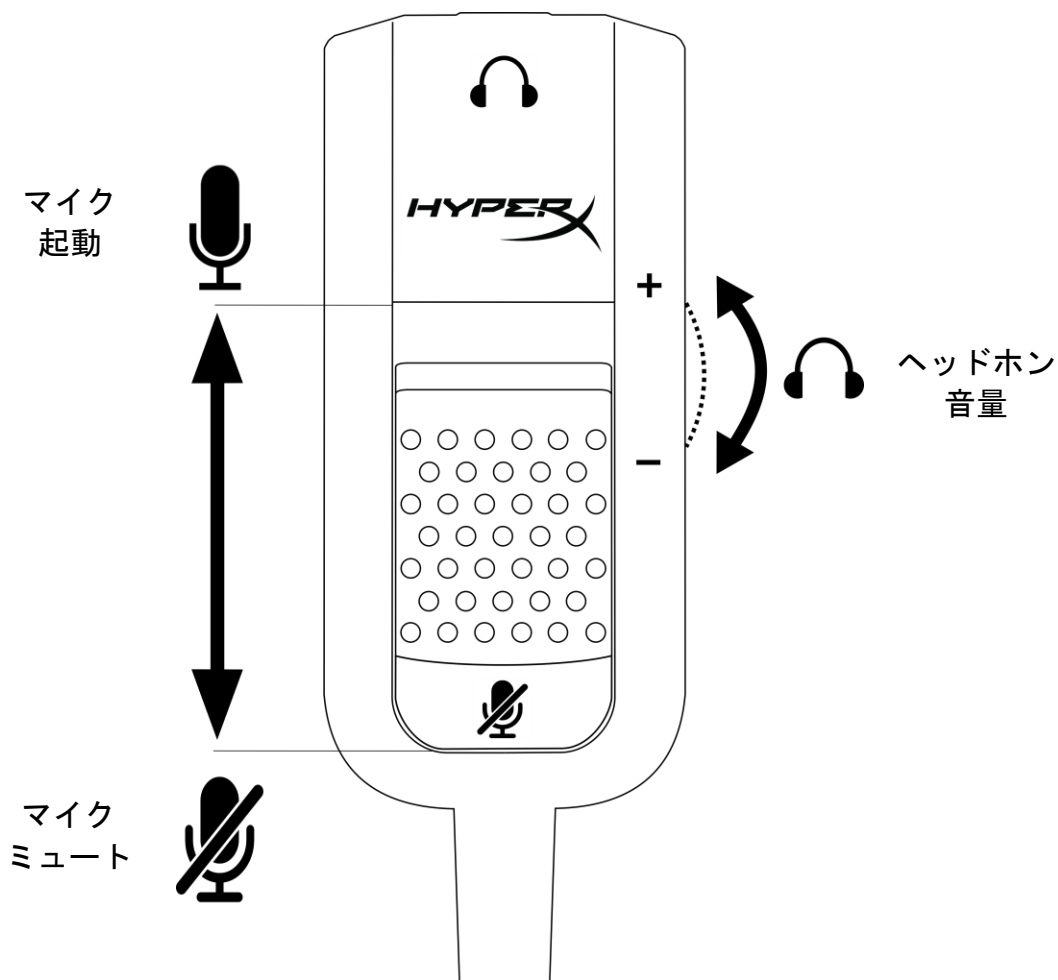


## オーディオコントロールボックスの操作

オーディオコントロールボックスには、ヘッドフォンの出力を調整する音量ダイヤルとマイクの出力をミュートにするミュートスライダーがあります。



ヘッドセットの音量を大きくするには、音量ホイールを + 記号側(反時計回り)に回転させます。音量を小さくするには、音量ホイールを - 記号側(時計回り)に回転させます。

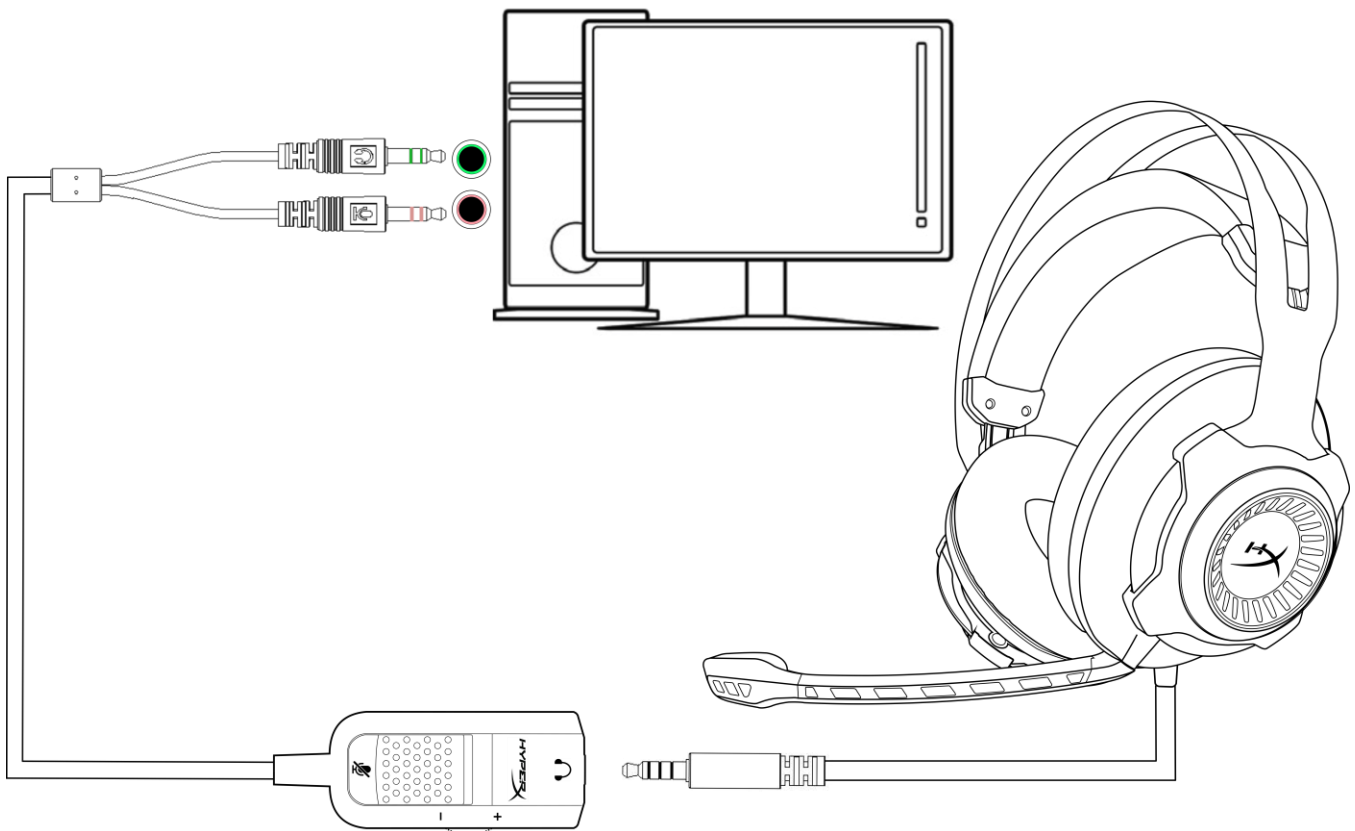
マイク出力をミュートにするには、マイクのミュートボタンを下の位置にスライドさせます。マイク出力を起動するには、マイクのミュートボタンを上の方位置にスライドさせます。





## PCで使用する場合

ヘッドセットを、ヘッドホンジャックとマイクジャックの両方があるコンピューター (またはその他のデバイス) に接続するには、ヘッドセットの 3.5mm プラグをメスのジャックに接続します。オーディオコントロールボックスには、2つの 3.5mm ジャックがあります。オーディオプラグには緑色のラインが入っています。これを、緑色またはヘッドホンのマーク  が付いたポートに差し込みます。延長ケーブルのマイクプラグにはピンク色のラインが入っています。これを、ピンクまたはマイクのマーク  が付いたポートに差し込みます。



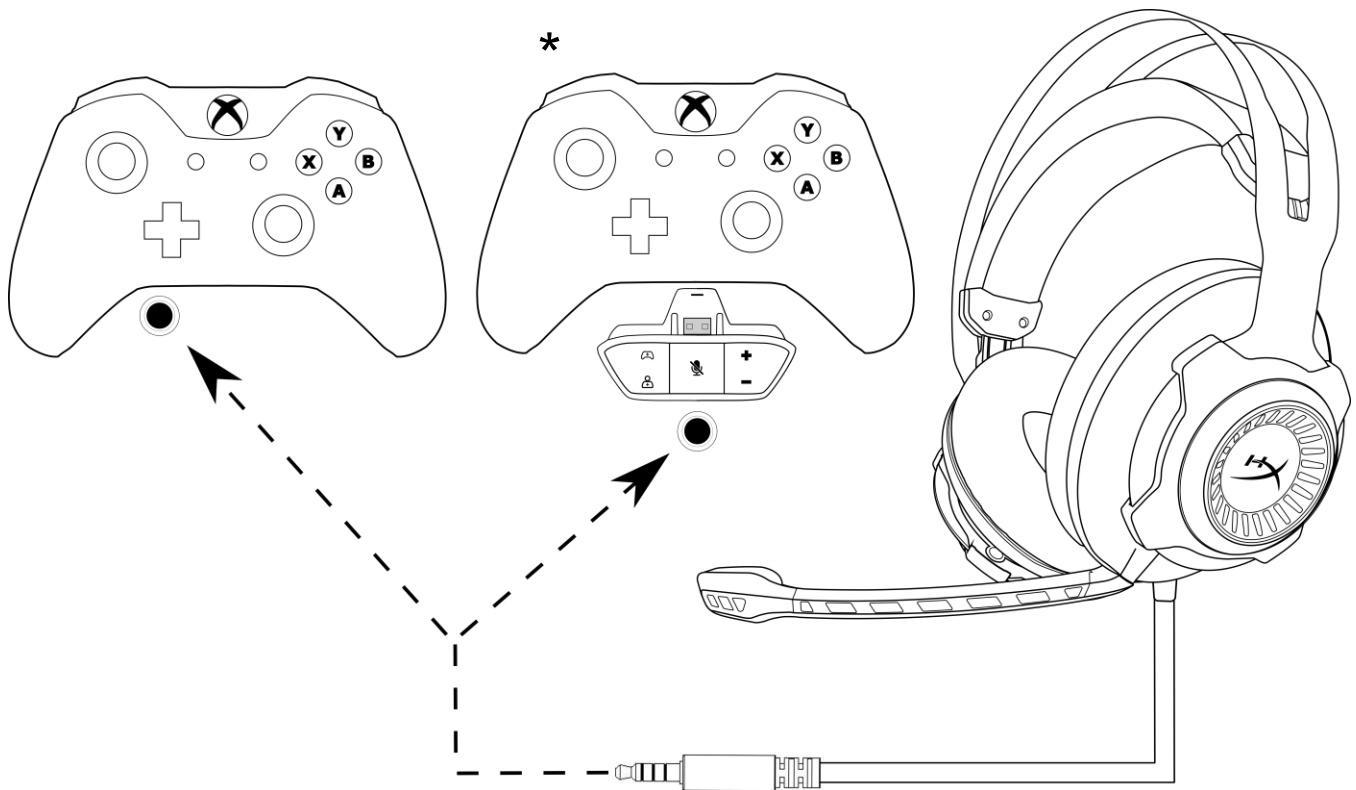
### PC 用延長ケーブルを使用



## Xbox One で使用する場合

ヘッドセットを Xbox<sup>TM</sup> One で使用するには、ヘッドセットの 3.5mm プラグを Xbox One のコントローラーの 3.5mm ジャックに直接差し込みます。

\* Xbox One のコントローラーに 3.5mm ジャックがない場合は、Xbox One のコントローラーに Xbox One ステレオヘッドセットアダプター(別売)を差し込む必要があります(下図参照)。



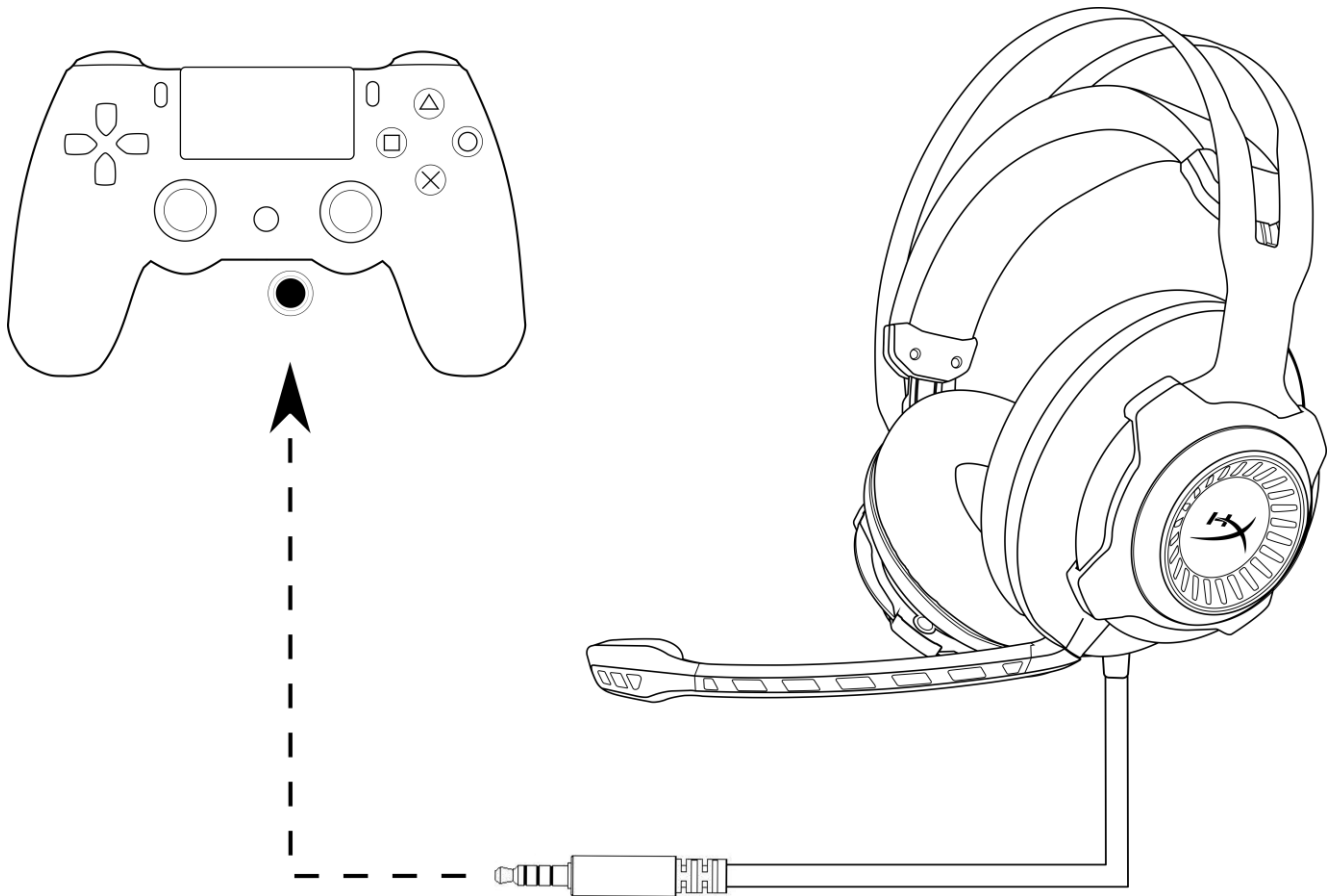
**Xbox One との接続<sup>TM</sup>**



## PlayStation 4 で使用する場合

ヘッドセットを PlayStation® 4 (PS4™) で使用するには、ヘッドセットの 3.5mm プラグを PS4 ゲーム機のコントローラーに直接接続し、以下のように設定を行います。

1. PS4 ゲーム機の電源を入れます。
2. [設定]メニューを選択します。
3. [周辺機器]メニューオプションを選択します。
4. [オーディオ機器]までスクロールダウンして、選択します。
5. [ヘッドホンへの出力]を選び、[すべての音声]を選択します。

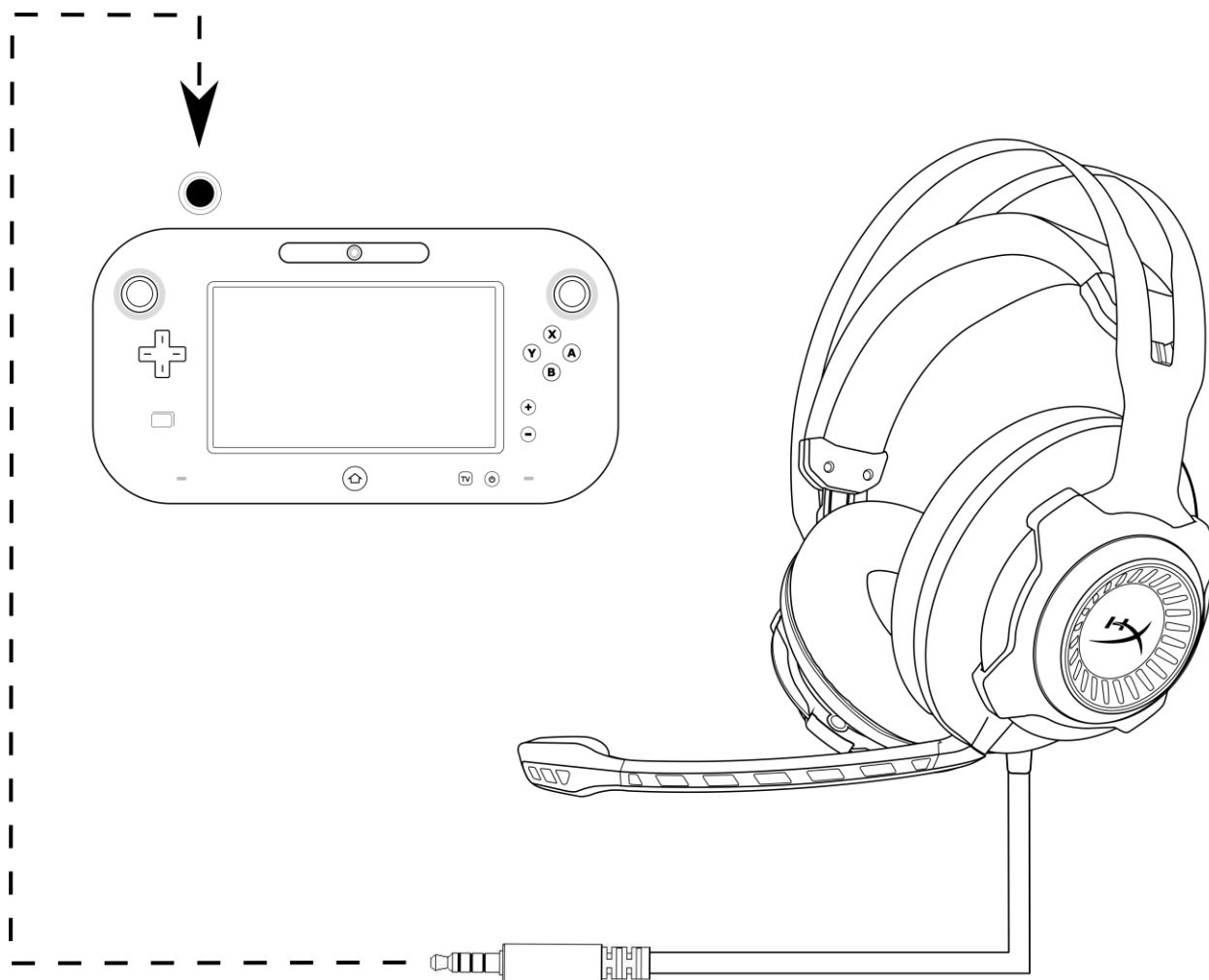


PS4 との接続™



## Wii U で使用する場合

ヘッドセットを Wii U<sup>TM</sup> で使用するには、ヘッドセットの 3.5mm ジャックを Wii U ゲームパッドコントローラーに直接接続します。



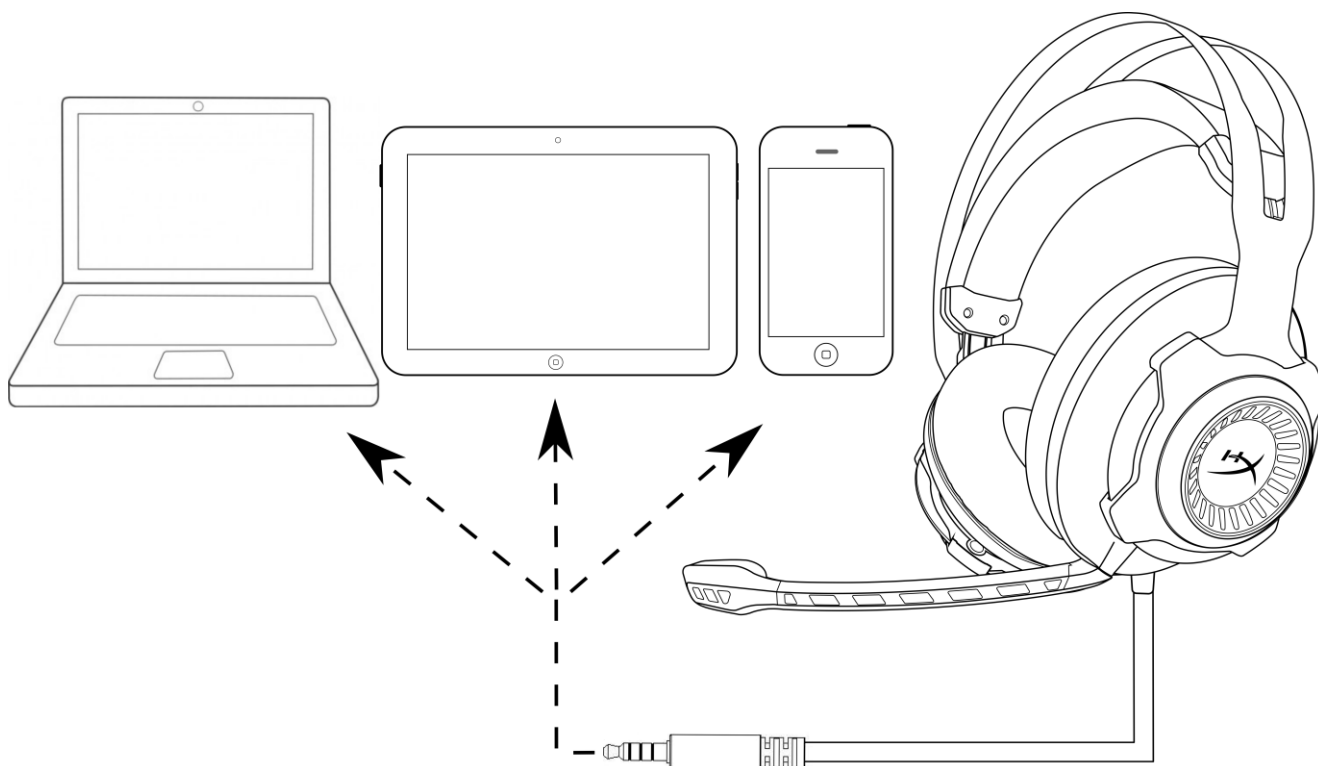
Wii U との接続<sup>TM</sup>





## モバイルデバイスで使用する場合

ヘッドセットを、ヘッドセットジャック(4極 CTIA)があるモバイルデバイス(またはその他のデバイス)で使用するには、3.5mm プラグを、ご使用のデバイスのヘッドセットジャックに直接差し込みます。



モバイルデバイス(電話、タブレットまたはノート PC)との接続



# HyperX 클라우드 리볼버 헤드셋



제품 번호: HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



## 소개

HyperX 클라우드 리볼버™ 는 넓은 오디오 음역으로 정밀하게 깊고 풍부한 사운드를 만들어줍니다. 적들이 멀리 있더라도 이들의 위치를 더욱 정확하게 파악하여 경쟁력을 갖추도록 하십시오. 재가공된 오디오 프로파일은 FPS 및 열린 공간에서의 게임 플레이, 홀과 같은 공연장에서의 음악감상에 이상적인 더욱 웅장한 사운드 단계를 만들어 줍니다. 차세대 50mm 드라이버는 HyperX 클라우드 리볼버를 PC 및 콘솔 게이밍에 적합한 최고의 헤드셋으로 만들어 주는 정밀한 오디오 배치를 위해 사운드를 귀에 직접적으로 전달해 줍니다.

## 구성품:

- HyperX 클라우드 리볼버 헤드셋
- 탈착식 마이크
- 오디오 제어 박스





## 특징:

- 스튜디오 수준의 사운드 구현
- 고품질 인조 가죽이 장착된 시그니처 HyperX 메모리 폼
- 내구성이 좋은 철재 프레임
- 탈착식 잡음제거 마이크
- 차세대 50mm 방향성 드라이버
- 다중-플랫폼 호환성

## 기술 사양:

### 헤드폰

- 드라이버: 다이내믹, 50mm 네오디뮴 자석 사용
- 유형: 밀폐형, 폐쇄형 뒷면
- 주파수 반응: 12Hz–28,000 Hz
- 임피던스: 30 Ω
- 음압레벨: 1kHz 에서 104.5dB SPL/mW
- T.H.D.: < 2%
- 입력 전력: 정격 용량 30mW, 최대 500mW
- 무게: 360g
- 무게 w/ 마이크: 376g
- 케이블 길이 및 유형: 헤드셋 (1m) + 오디오 제어 박스 (2m)
- 연결: 헤드셋 - 3.5mm 플러그 (4 극) + 오디오 제어 박스 - 3.5mm 스테레오, 마이크 플러그

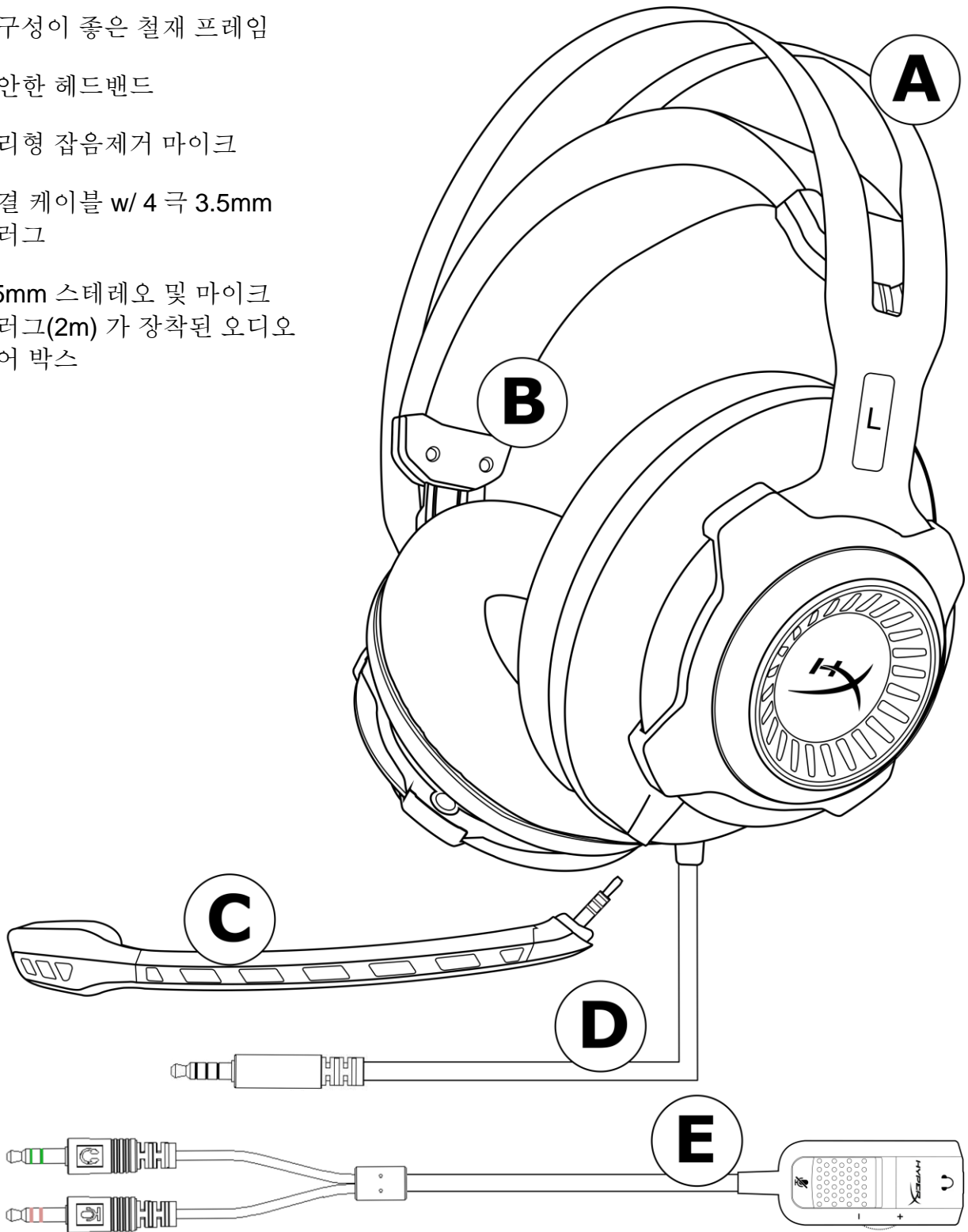
### 마이크

- 요소: 일렉트릿 콘덴서 마이크
- 폴라 패턴: 단방향, 잡음 제거
- 주파수 반응: 50Hz-18,000 Hz
- 민감도: -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)



개요

- A. 내구성이 좋은 철재 프레임
- B. 편안한 헤드밴드
- C. 분리형 잡음제거 마이크
- D. 연결 케이블 w/ 4 극 3.5mm 플러그
- E. 3.5mm 스테레오 및 마이크 플러그(2m) 가 장착된 오디오 제어 박스



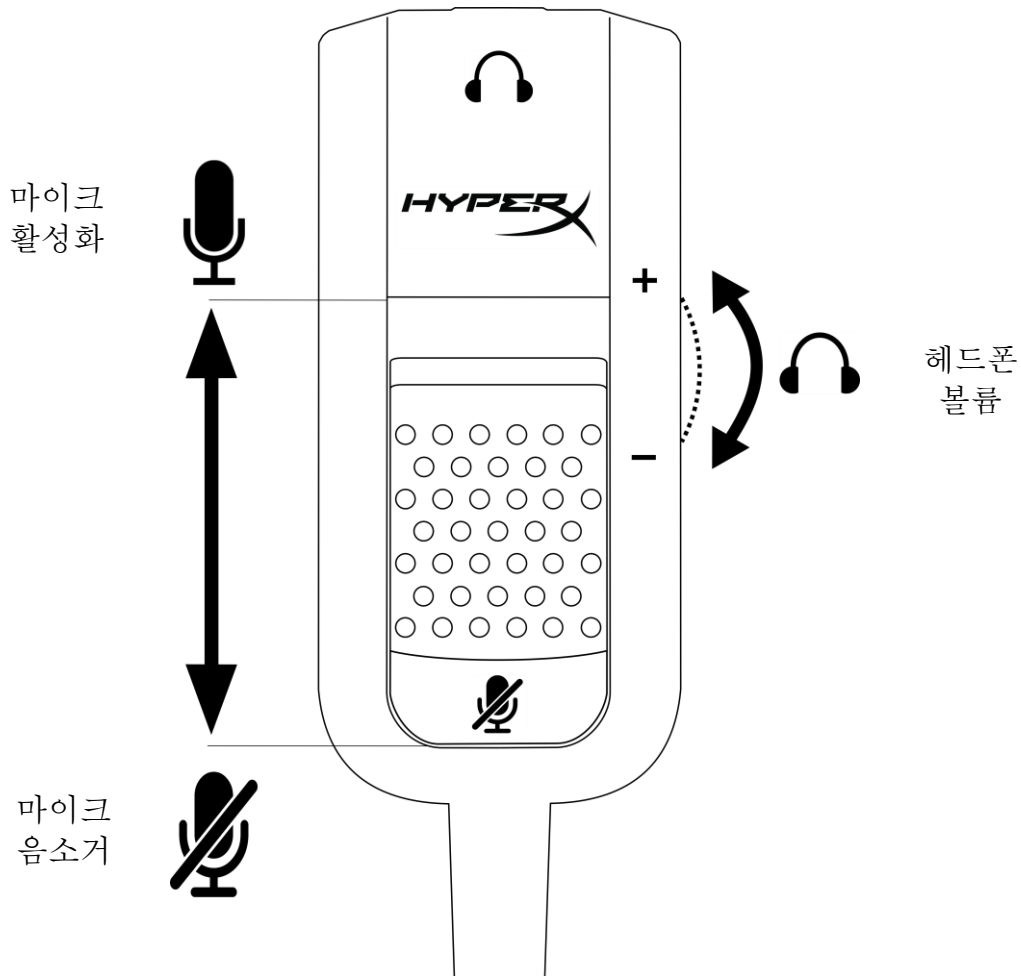


### 오디오 제어 박스 운영

오디오 제어 박스는 헤드폰 출력 볼륨 조절을 위한 볼륨 다이얼과 마이크 출력 음소거를 위한 음소거 슬라이더를 포함합니다.



헤드셋의 볼륨을 올리려면, 볼륨 휠을 + 쪽(반시계방향) 으로 돌려주십시오 볼륨을 줄이려면, 볼륨 휠을 - 쪽(시계 방향) 으로 돌려주십시오.

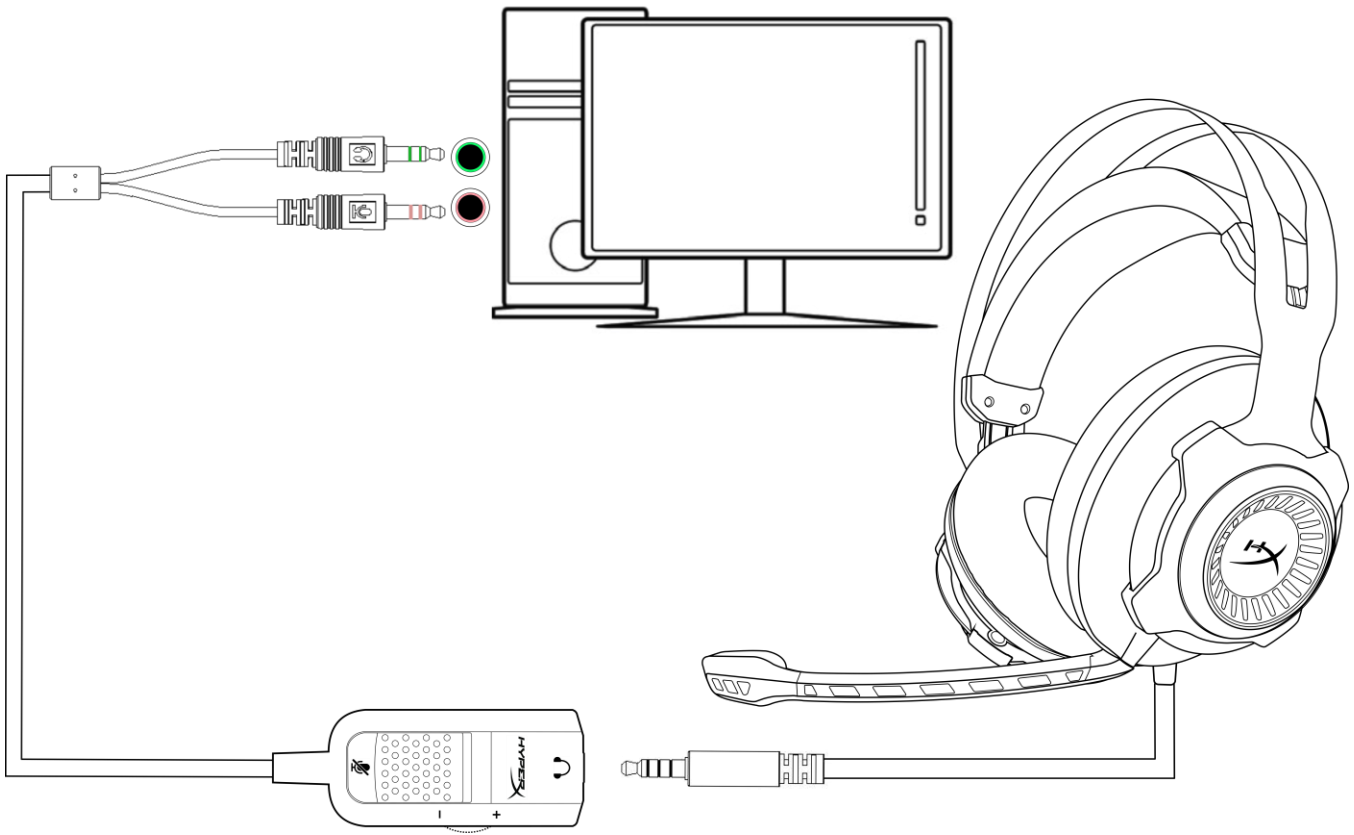
마이크를 음소거 하려면, 마이크 음소거 버튼을 아래쪽으로 움직이십시오. 마이크를 활성화 하려면, 마이크 음소거 버튼을 위쪽으로 움직이십시오.





**사용(PC)**

헤드셋의 3.5mm 플러그를 오디오 제어 박스 잭에 꽂으면, 헤드폰 잭과 마이크 잭이 있는 컴퓨터(혹은 다른장치)에 연결할 수 있습니다. 오디오 제어 박스에는 두 개의 3.5mm 잭이 있습니다. 녹색의 오디오 플러그를 녹색 입력 단자나 헤드폰 표시 가 있는 포트에 연결하십시오. 분홍색의 확장 케이블 마이크 플러그를 분홍색 입력 단자나 마이크 표시 가 있는 포트에 연결하십시오.



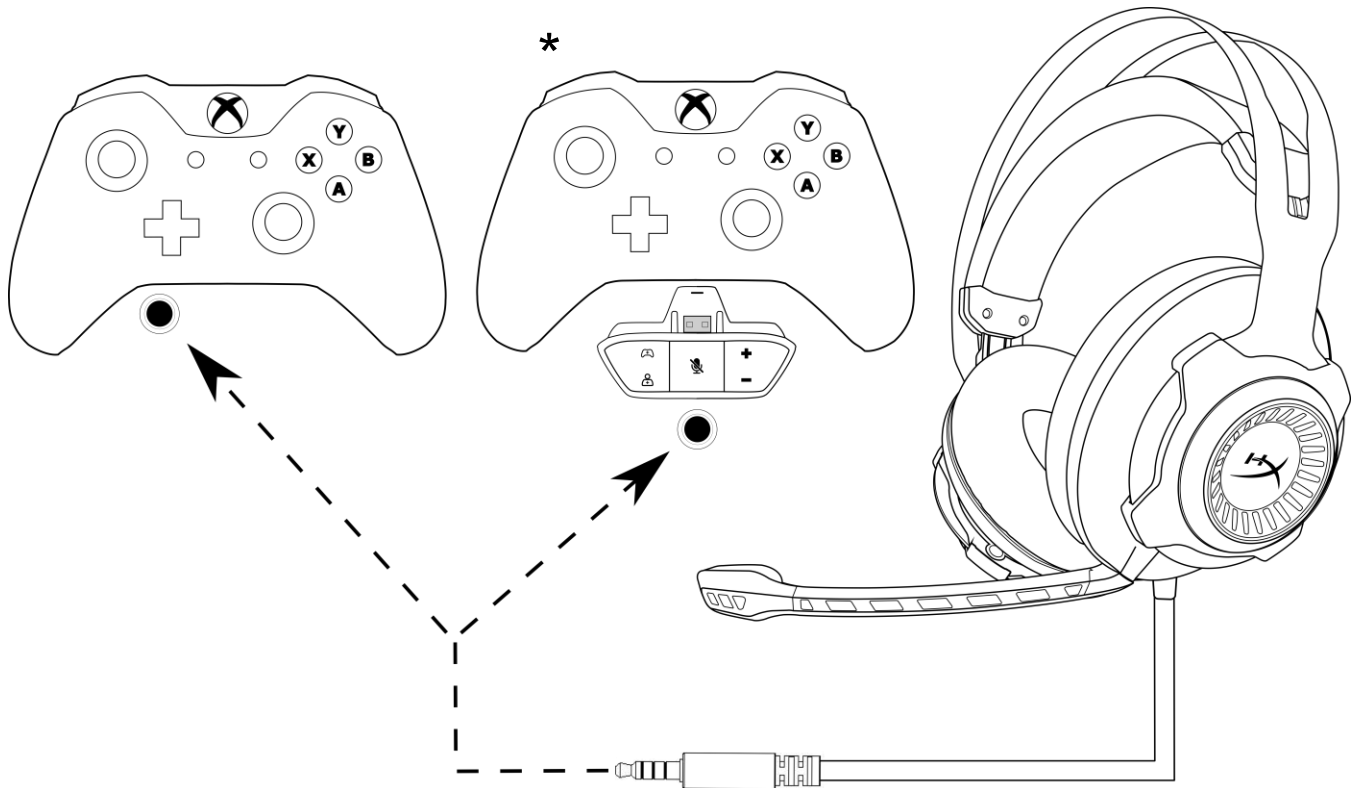
**PC 확장 케이블 사용**



**사용(Xbox One)**

헤드셋을 Xbox One™ 와 사용 하려면, 헤드셋의 3.5mm 플러그를 Xbox One 컨트롤러에 있는 3.5mm 잭에 직접 연결하십시오.

\* 만약 Xbox One 컨트롤러에 3.5mm 잭이 없다면, Xbox One 스테레오 헤드셋 어댑터 (별도 판매) 가 필요하며 이를 통해 Xbox One 컨트롤러에 연결이 가능합니다 (아래 그림).



**Xbox One 에 사용™**

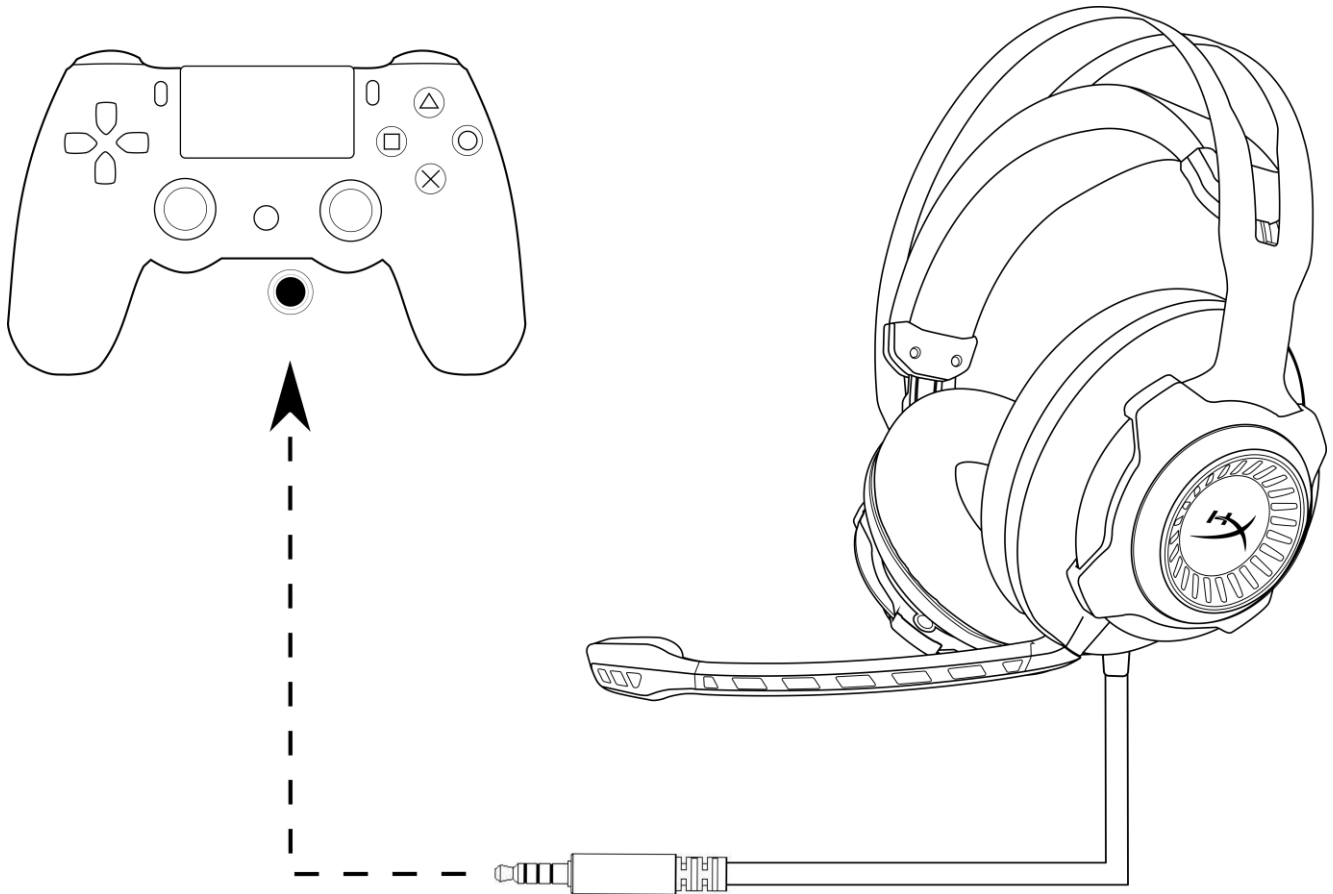




**사용(플레이 스테이션 4)**

헤드셋을 플레이 스테이션® 4 (PS4™) 과 사용 하려면, 헤드셋의 3.5mm 플러그를 PS4 게임 컨트롤러에 직접적으로 연결하고 다음의 단계를 수행하십시오:

1. PS4 게임 콘솔의 전원을 켭니다.
2. 설정 메뉴를 선택합니다.
3. '장치'의 메뉴 옵션을 선택합니다.
4. 스크롤을 내려 '오디오 장치'를 선택합니다.
5. '헤드폰 출력과' '모든 오디오'를 선택합니다.

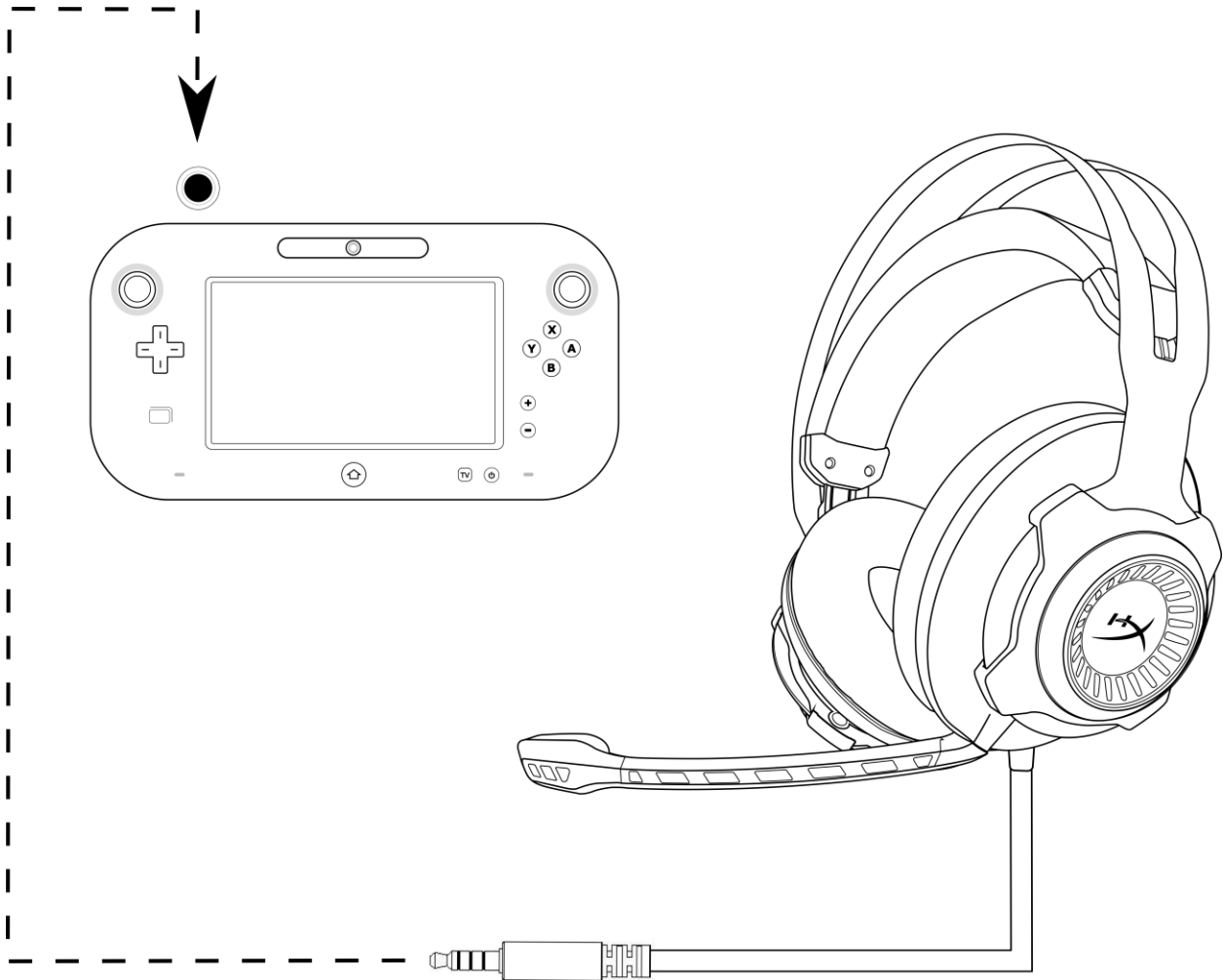


**PS4 에서의 사용™**



## 사용(위 U)

헤드셋을 Wii U™와 사용 하려면, 헤드셋의 3.5mm 플러그를 위 U 게임패드 컨트롤러에 직접적으로 연결하십시오.

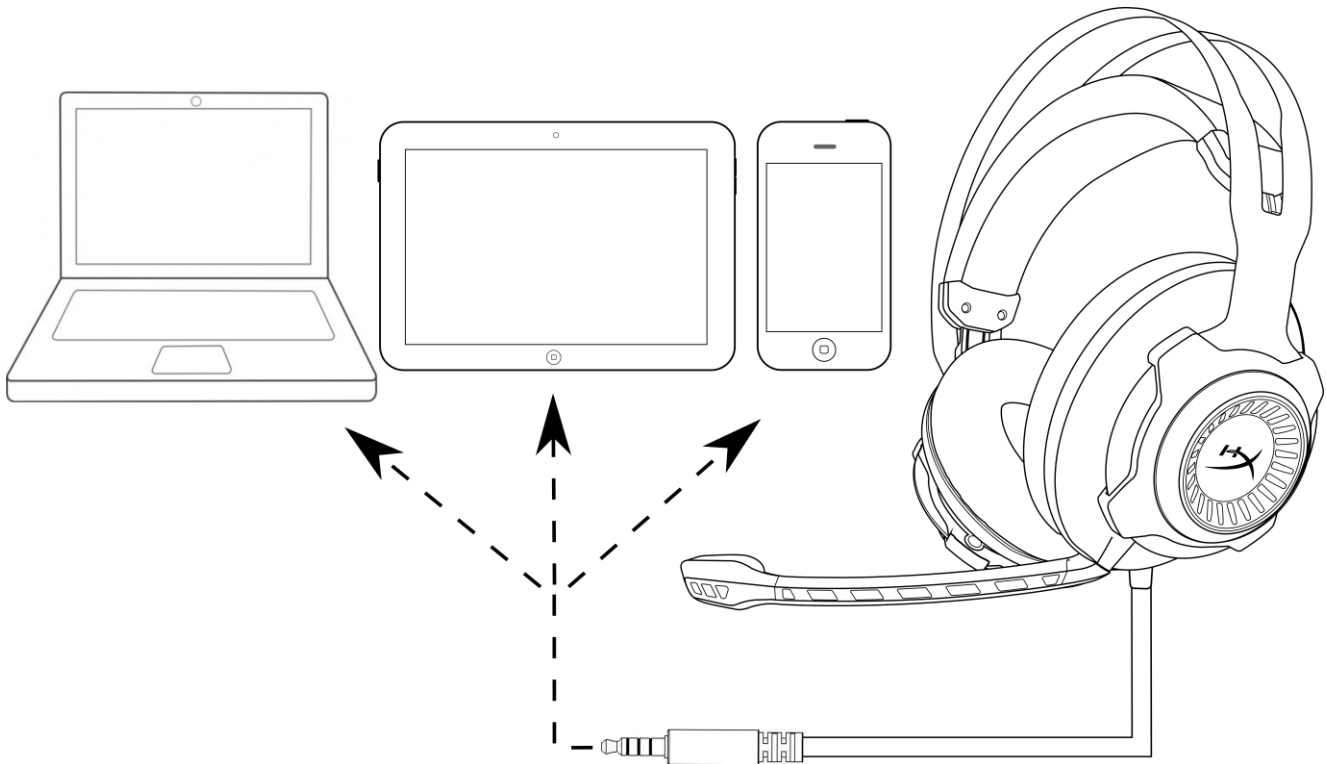


Wii U에 사용™



### 사용(모바일 장치)

헤드셋을 헤드셋 잭(4극 CTIA) 이 장착된 모바일 장치(혹은 다른 장치) 와 사용 하려면, 3.5mm 플러그를 장치의 헤드셋 잭에 직접적으로 연결하십시오.



모바일 장치와 함께 사용(핸드폰, 태블릿, 노트북)



# ชุดหูฟัง HyperX Cloud Revolver



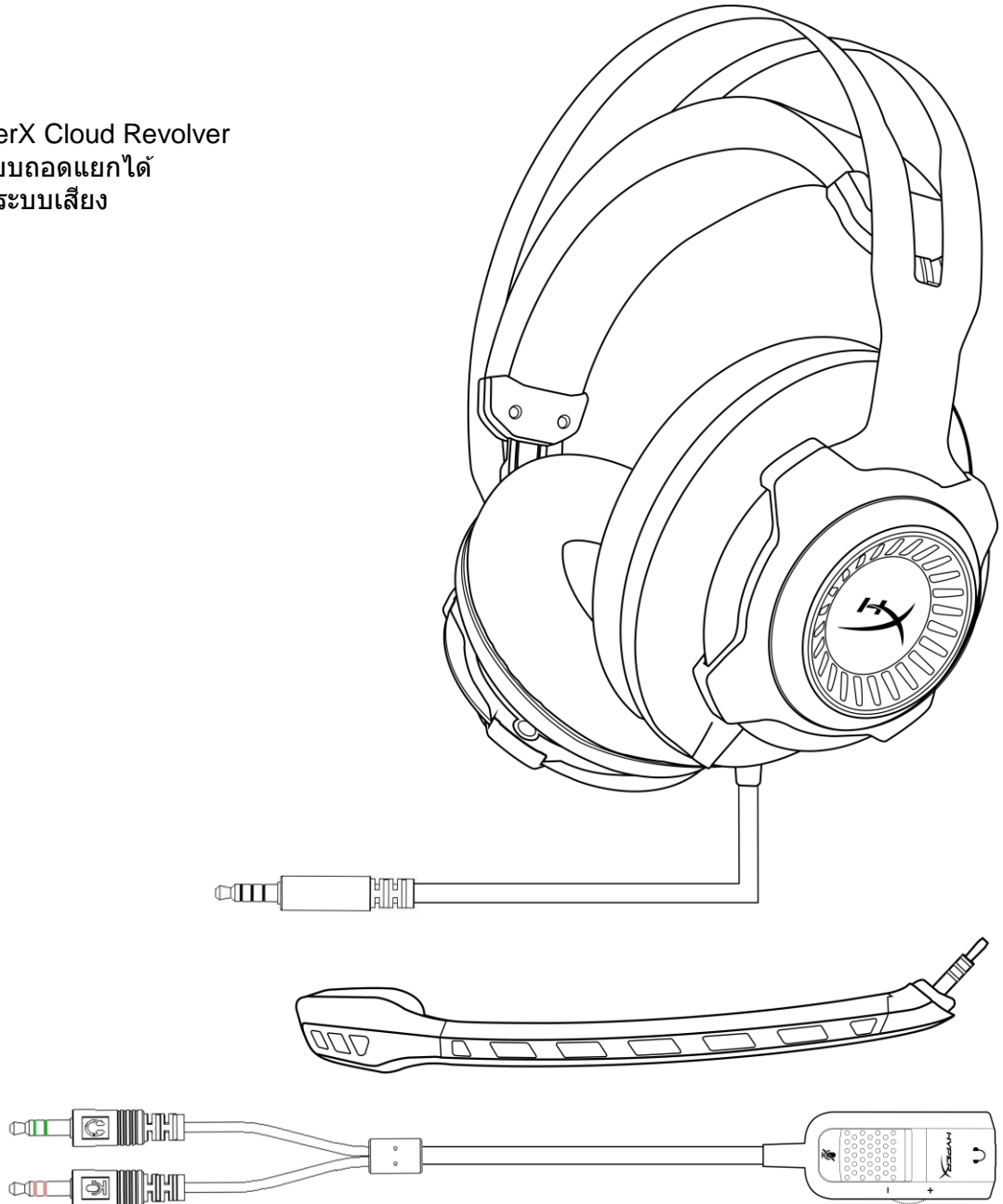
**เลขชิ้นส่วน:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA

## เกริ่นนำ

HyperX Cloud Revolver™ รองรับช่วงสัญญาณเสียงที่กว้างกว่า สามารถให้เสียงที่นุ่มลึก แม่นยำทุกรายละเอียด สร้างความได้เปรียบด้วยระบบเสียงที่สามารถระบุตำแหน่งของคู่แข่งของคุณ ได้แม่นยำมากกว่า แม้ว่าจะอยู่ไกลออกไป โพรไฟล์เสียงที่ปรับปรุงใหม่เพื่อให้เสียง ที่ครอบคลุมเหมาะ สำหรับการใช้งานด้าน FPS และการเล่นเกมแบบพื้นที่เปิดโล่งและพื้นที่กว้างลักษณะเดียวกับลานคอนเสิร์ต สำหรับผู้ที่ชื่นชอบในการรับฟังเพลง ไดรเวอร์ 50 มม. รุ่นใหม่ที่จ่ายเสียงตรงเข้าไปยังหู เพื่อให้ ตำแหน่งสัญญาณเสียงมีความแม่นยำ HyperX Cloud Revolver จึงเป็นชุดหูฟังเดียวที่คุณต้องการ ทั้งส ำหรับ PC และเครื่องเล่นเกม

### สิ่งที่จัดมาให้:

- ชุดหูฟัง HyperX Cloud Revolver
- ไมโครโฟนแบบถอดแยกได้
- กล่องควบคุมระบบเสียง





## คุณลักษณะเด่น:

- คุณภาพเสียงระดับสตูดิโอ
- เมมโมรีโฟมลิขสิทธิ์เฉพาะของ HyperX พร้อมชิ้นส่วนเหมือนหนังคุณภาพระดับพรีเมียม
- โครงเหล็กกล้าทนทาน
- ไมโครโฟนตัดเสียงรบกวนถอดแยกได้
- ไดรเวอร์กำหนดทิศทางสัญญาณรุ่นใหม่ขนาด 50 มม.
- รองรับการใช้งานที่หลากหลาย

## รายละเอียดทางเทคนิค:

### เฮดโฟน

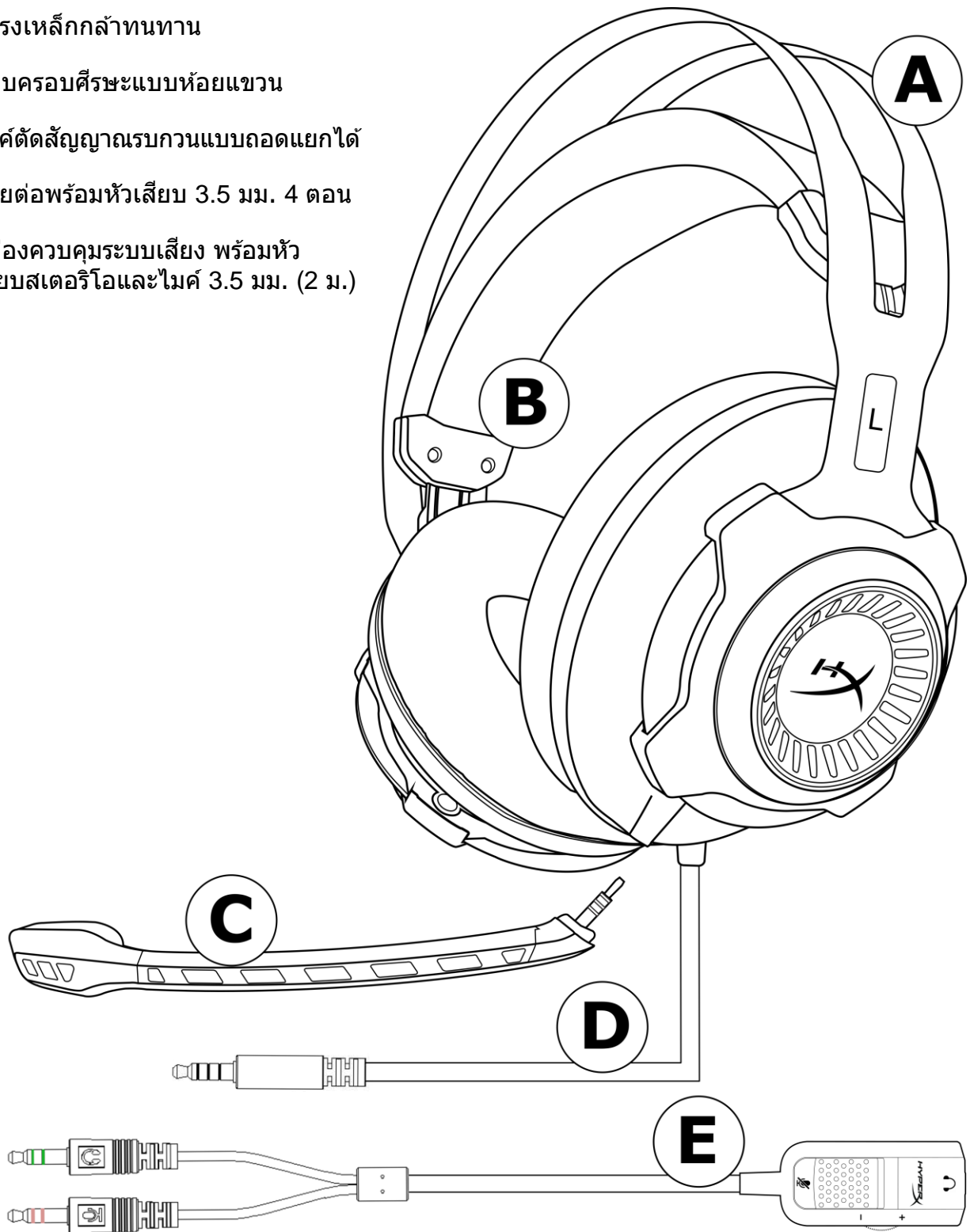
- ไดรเวอร์: 50 มม. แบบไดนามิกพร้อมแม่เหล็กนีโอติเนียม
- ประเภท: แบบครอบเต็ม ปิดด้านหลัง
- ความถี่: 12Hz–28,000 Hz
- ความต้านทาน: 30  $\Omega$
- ระดับแรงดันเสียง: 104.5dB SPL/mW ที่ 1kHz
- T.H.D.: < 2%
- กำลังขาเข้า: พิกัด 30mW, สูงสุด 500mW
- น้ำหนัก: 360 ก.
- น้ำหนักพร้อมไมค์: 376 ก.
- ความยาวและประเภทสายต่อ: ชุดหูฟัง (1 ม.) + กล่องควบคุมเสียง (2 ม.)
- การเชื่อมต่อ: ชุดหูฟัง - หัวเสียบ (4 ตอน) + กล่องควบคุมเสียง - หัวเสียบสเตอริโอและไมค์ 3.5 มม.

### ไมโครโฟน

- ส่วนประกอบ: ไมโครโฟนอีเล็กตรอนคอนเดนเซอร์
- รูปแบบขั้ว: สองทิศทาง พร้อมตัดสัญญาณรบกวน
- ความถี่: 50Hz-18,000 Hz
- ความไว: -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)

**ภาพรวม**

- A. โครงเหล็กกล้าทนทาน
- B. แถบครอบศีรษะแบบห้อยแขน
- C. ไมค์ตัดสัญญาณรบกวนแบบถอดแยกได้
- D. สายต่อพร้อมหัวเสียบ 3.5 มม. 4 ตอน
- E. กล่องควบคุมระบบเสียง พร้อมหัวเสียบสเตอริโอและไมค์ 3.5 มม. (2 ม.)



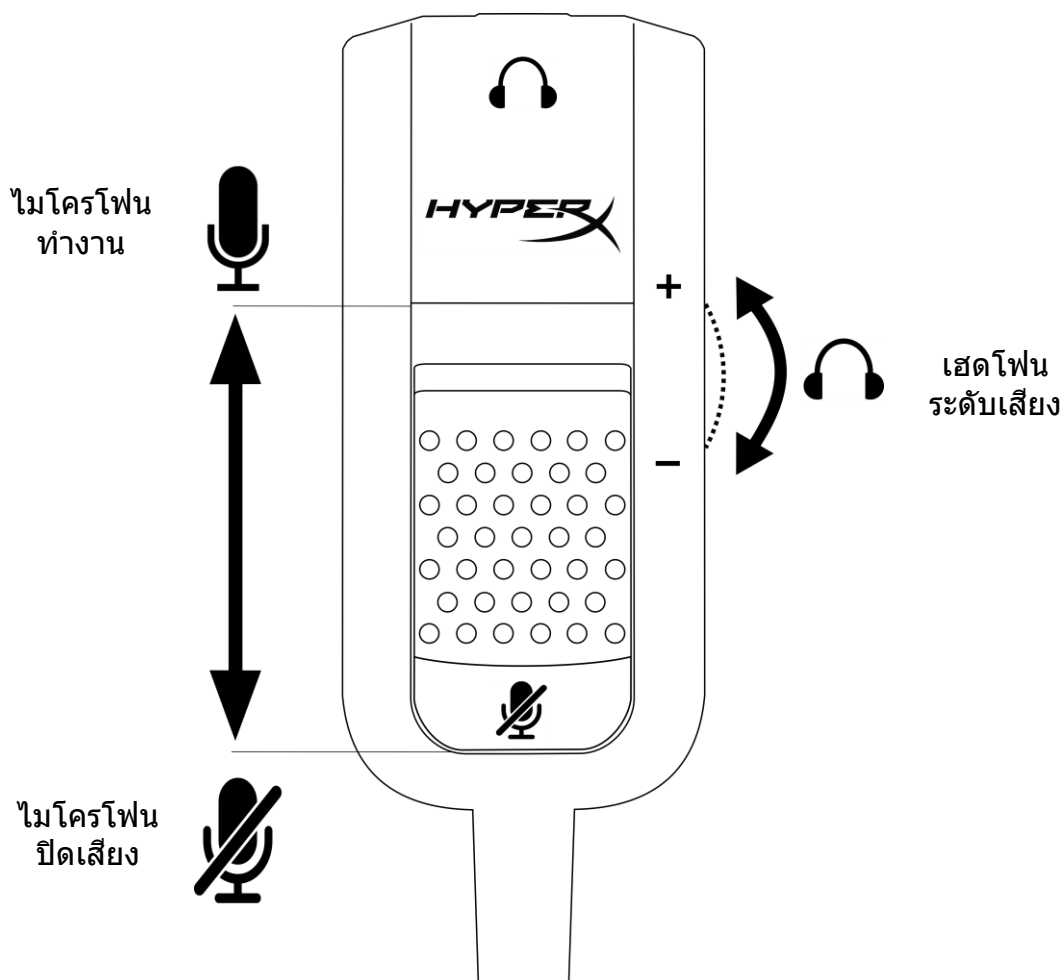


## การทำงานของกล่องควบคุมระบบเสียง

กล่องควบคุมระบบเสียงประกอบไปด้วยแป้นปรับระดับเสียงสำหรับปรับระดับเสียงหูฟัง และแถบเลื่อนปิดเสียงไมค์เพื่อปิดสัญญาณเสียงไมโครโฟน

เพิ่มระดับเสียงของชุดหูฟังโดยหมุนแป้นไปที่ + (ทวนเข็มนาฬิกา) ลดระดับเสียงโดยหมุนไปทาง - (ตามเข็มนาฬิกา)

ปิดเสียงไมโครโฟนโดยเลื่อนปุ่มปิดเสียงไปที่ตำแหน่งลง เปิดเสียงไมโครโฟนโดยเลื่อนปุ่มปิดเสียงไปที่ตำแหน่งขึ้น

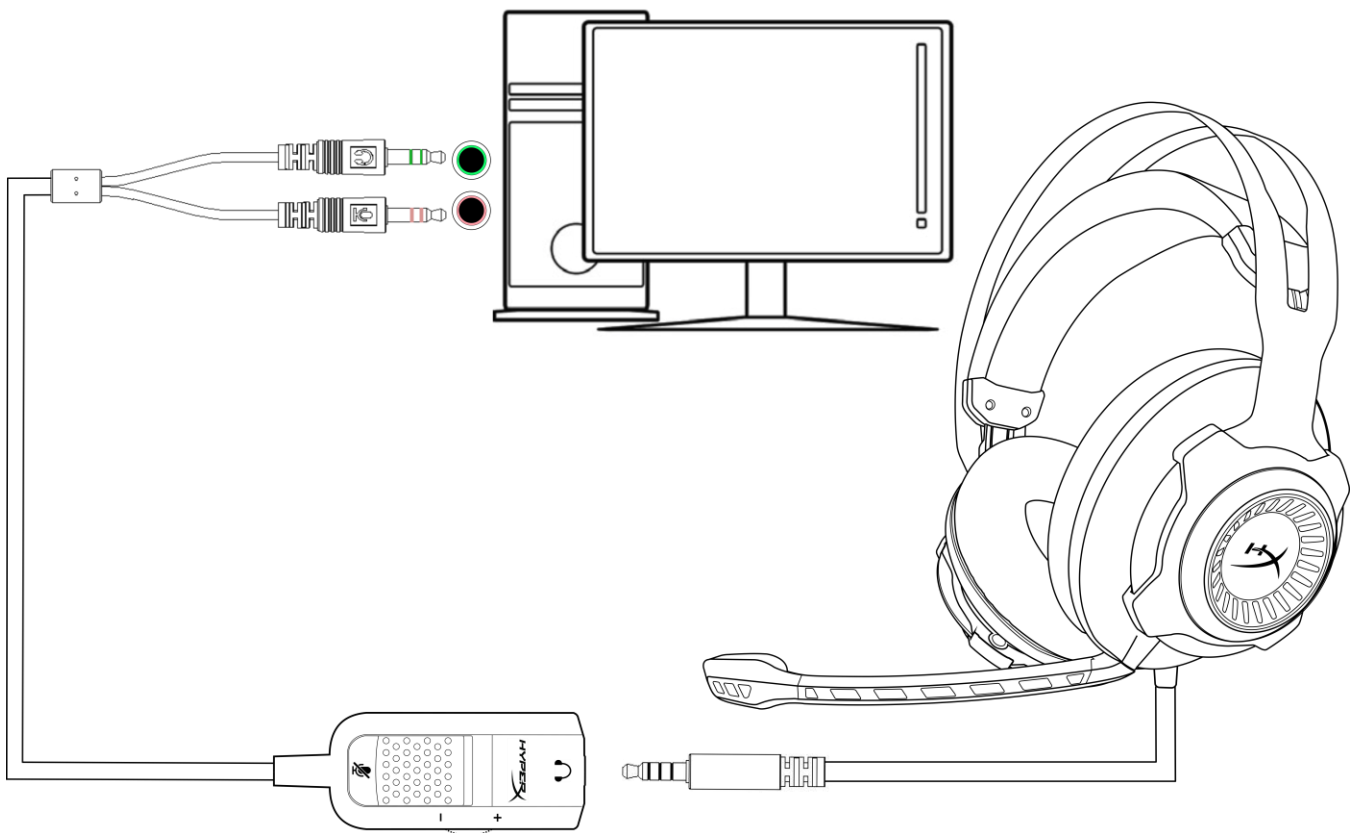






## การใช้งาน (PC)

ต่อชุดหูฟังกับคอมพิวเตอร์ (หรืออุปกรณ์อื่น ๆ) ที่มีทั้งหัวเสียบชุดหูฟังและไมโครโฟนโดยต่อหัวเสียบ 3.5 มม. ของชุดหูฟังไปที่ช่องรับที่กล่องควบคุมระบบเสียง กล่องควบคุมระบบเสียงจะมีช่องเสียบขนาด 3.5 มม. สองช่อง หัวเสียบสัญญาณเสียงจะมีแถบสีเขียว ให้เสียบเข้าที่พอร์ตสัญญาณขาเข้าสีเขียวหรือในช่องที่มีรูปชุดหูฟัง 🎧 หัวเสียบสัญญาณไมโครโฟนสายพ่วงจะมีแถบสีชมพู ให้เสียบเข้าที่พอร์ตสัญญาณขาเข้าสีชมพูหรือในช่องที่มีรูปไมโครโฟน 🎤



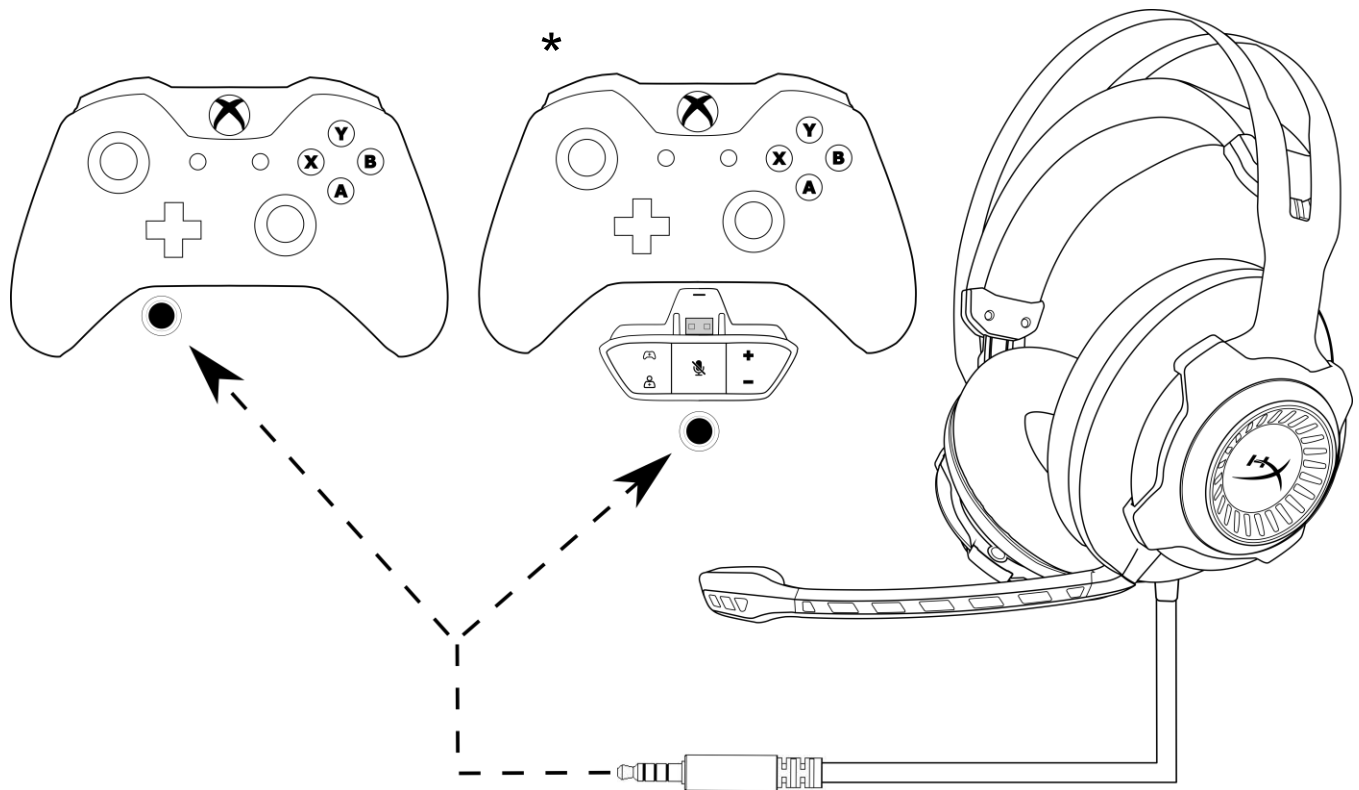
## การใช้สายพ่วง PC



## การใช้งาน (Xbox One)

ใช้ชุดหูฟังกับ Xbox One<sup>TM</sup> โดยต่อหัวเสียบ 3.5 มม. ที่หูฟังโดยตรงเข้าที่ช่องเสียบ 3.5 มม. ที่ชุดควบคุม Xbox One

\* หากชุดควบคุม Xbox One ของคุณไม่มีหัวเสียบ 3.5 มม. คุณจะต้องมีอะแดปเตอร์ Xbox One Stereo Headset (จำหน่ายแยกต่างหาก) สำหรับเสียบเข้ากับชุดควบคุม Xbox One (ภาพด้านล่าง)



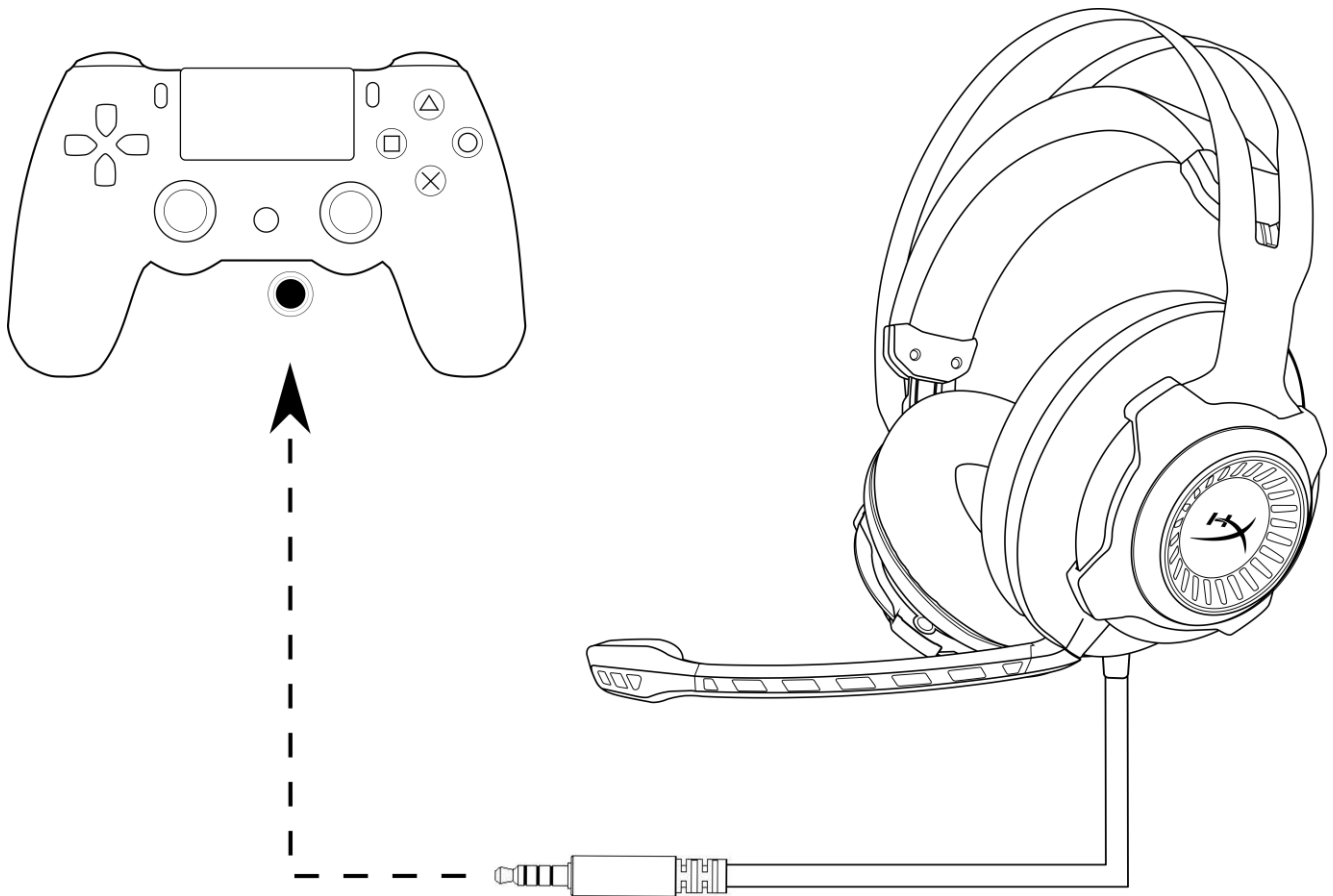
การใช้งานกับ Xbox One<sup>TM</sup>



## การใช้งาน (PlayStation 4)

ใช้งานชุดหูฟังกับ PlayStation® 4 (PS4™) โดยต่อหัวเสียบ 3.5 มม. ที่ชุดหูฟังเข้าโดยตรงที่ชุดควบคุมเกม PS4 จากนั้นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. เปิดเครื่องเล่นเกม PS4 ของคุณ
2. ไปที่เมนู Settings เพื่อเลือกรายการ
3. แรเงาเลือกตัวเลือกเมนู “**Devices**” จากนั้นเลือกรายการ
4. ไล่รายการไปที่ “**Audio Devices**” จากนั้นเลือกรายการ
5. เลือก “**Output to Headphones**” จากนั้นเลือก “**All Audio**”

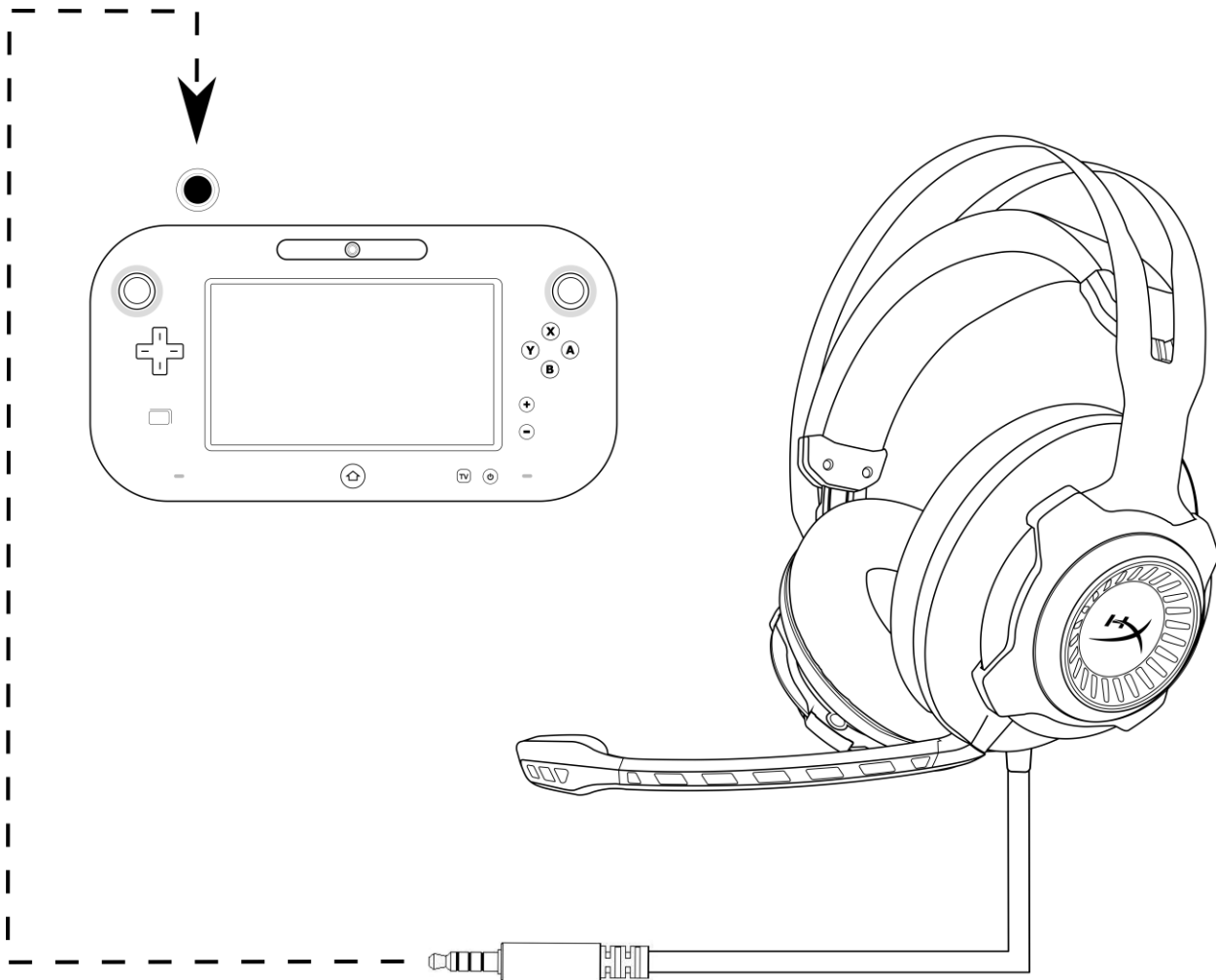


การใช้กับ PS4™



## การใช้งาน (Wii U)

ใช้งานชุดหูฟังกับ Wii U<sup>TM</sup> โดยต่อหัวเสียบ 3.5 มม. ที่ชุดหูฟังโดยตรงเข้าที่ชุดควบคุมเกม Wii U

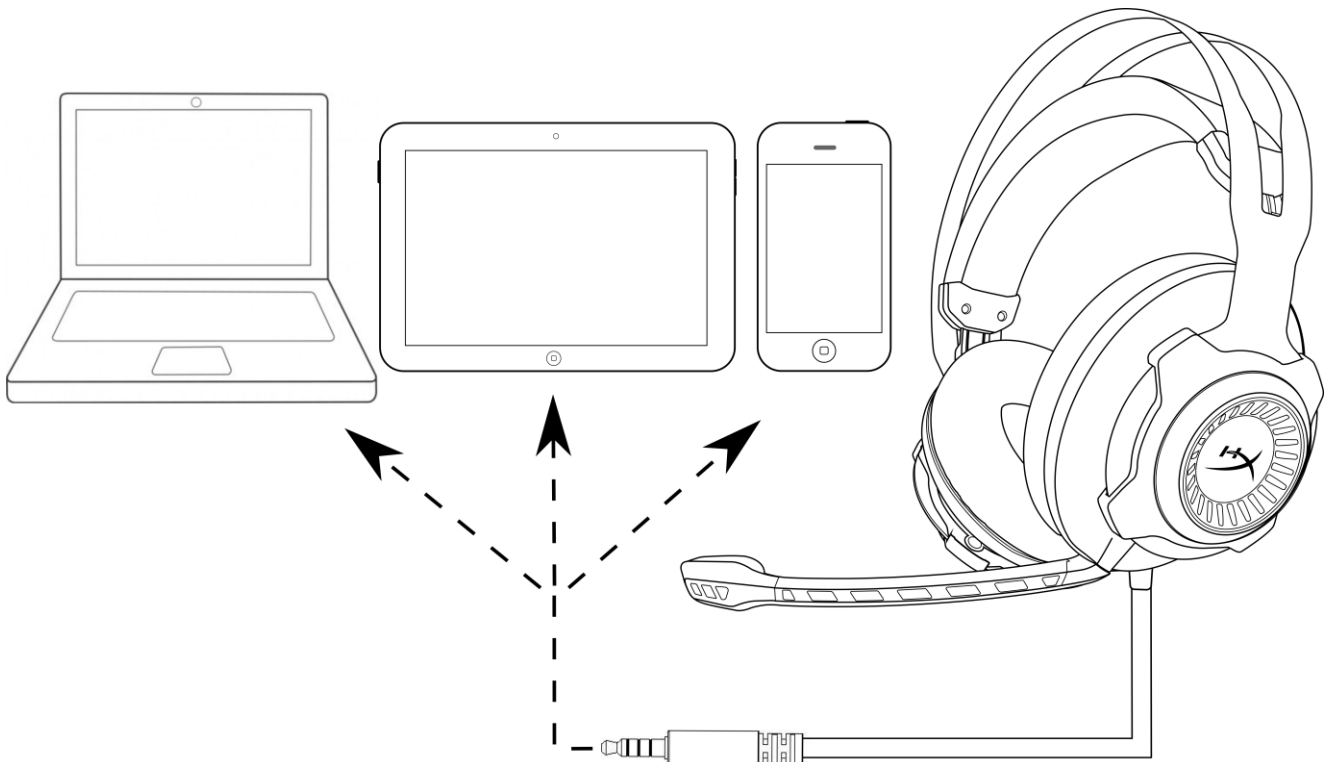


**การใช้งานกับ Wii U<sup>TM</sup>**



## การใช้งาน (อุปกรณ์พกพา)

ใช้ชุดหูฟังกับอุปกรณ์พกพา (หรืออุปกรณ์อื่น) โดยใช้หัวเสียบชุดหูฟัง (4 ตอน CTIA) ขนาด 3.5 มม. โดยตรงเข้ากับหัวเสียบชุดหูฟังที่อุปกรณ์ของคุณ



## การใช้งานกับอุปกรณ์พกพา (โทรศัพท์ แท็บเล็ตหรือโน้ตบุ๊ก)



# Tai nghe HyperX Cloud Revolver



**Mã sản phẩm:** HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



## Giới thiệu

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> có dải âm thanh rộng hơn giúp tạo ra độ rộng và độ sâu nhằm tăng độ chính xác của âm thanh. Tạo ra lợi thế cạnh tranh vượt trội nhờ nắm bắt được vị trí của đối phương chính xác hơn thậm chí ngay cả khi chúng ở rất xa. Cấu hình âm thanh được thiết kế lại nhằm tạo ra cấp độ âm thanh lớn hơn, lý tưởng cho FPS và môi trường chơi game mở, hơn nữa khi bạn nghe nhạc, bạn sẽ có trải nghiệm giống như đang nghe hòa nhạc tại nhà hát. Màng loa thể hệ mới có độ rộng 50mm hướng âm thanh truyền trực tiếp âm thanh tới tai để định vị chính xác âm thanh, khiến HyperX Cloud Revolver là tai nghe duy nhất bạn cần cho cả PC và các máy chơi game.

### Bộ tai nghe bao gồm:

- Tai nghe HyperX Cloud Revolver
- Micrô có thể tháo rời
- Hộp điều khiển âm thanh



**Đặc điểm:**

- Âm thanh đẳng cấp phòng thu
- Chụp tai bằng mút hoạt tính với dây đeo giả da cao cấp độc đáo của HyperX
- Khung thép chắc chắn
- Micrô khử nhiễu có thể tháo rời
- Màng loa định hướng thể hệ mới có độ rộng 50mm
- Tương thích với nhiều nền tảng

**Thông số kỹ thuật:****Tai nghe**

- Màng loa: động, 50mm có nam châm đất hiếm
- Loại: Chụp đầu, Đóng kín
- Đáp tuyến tần số: 12Hz-28.000 Hz
- Trở kháng: 30  $\Omega$
- Mức áp suất âm: 104.5dB SPL/mW tại 1kHz
- Tổng độ biến dạng sóng hài (T.H.D): < 2%
- Nguồn điện vào: Định mức 30mW, tối đa 500mW
- Trọng lượng: 360g
- Trọng lượng kèm micrô: 376g
- Độ dài và loại dây cáp: Tai nghe (1m) + Hộp điều khiển âm thanh (2m)
- Kết nối: Tai nghe - giắc cắm 3,5mm (4 cực) + Hộp điều khiển âm thanh - giắc stereo và micrô 3,5mm

**Micrô**

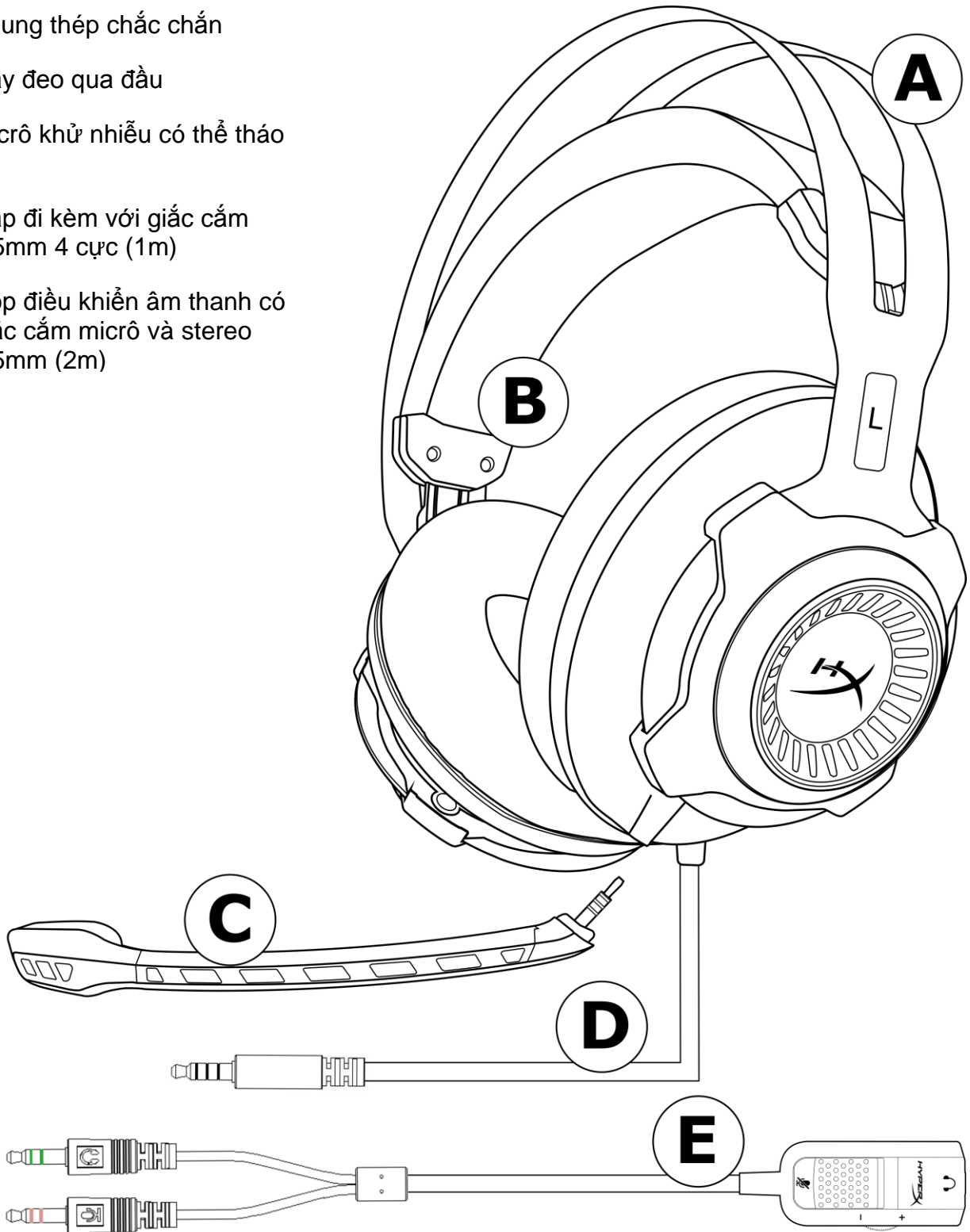
- Thành phần: Micrô tụ điện dung
- Tính định hướng: Đa hướng, khử nhiễu
- Đáp tuyến tần số: 50Hz-18.000 Hz
- Độ nhạy: -40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)





## Khái quát

- A. Khung thép chắc chắn
- B. Dây đeo qua đầu
- C. Micrô khử nhiễu có thể tháo rời
- D. Cáp đi kèm với giắc cắm 3,5mm 4 cực (1m)
- E. Hộp điều khiển âm thanh có giắc cắm micrô và stereo 3,5mm (2m)



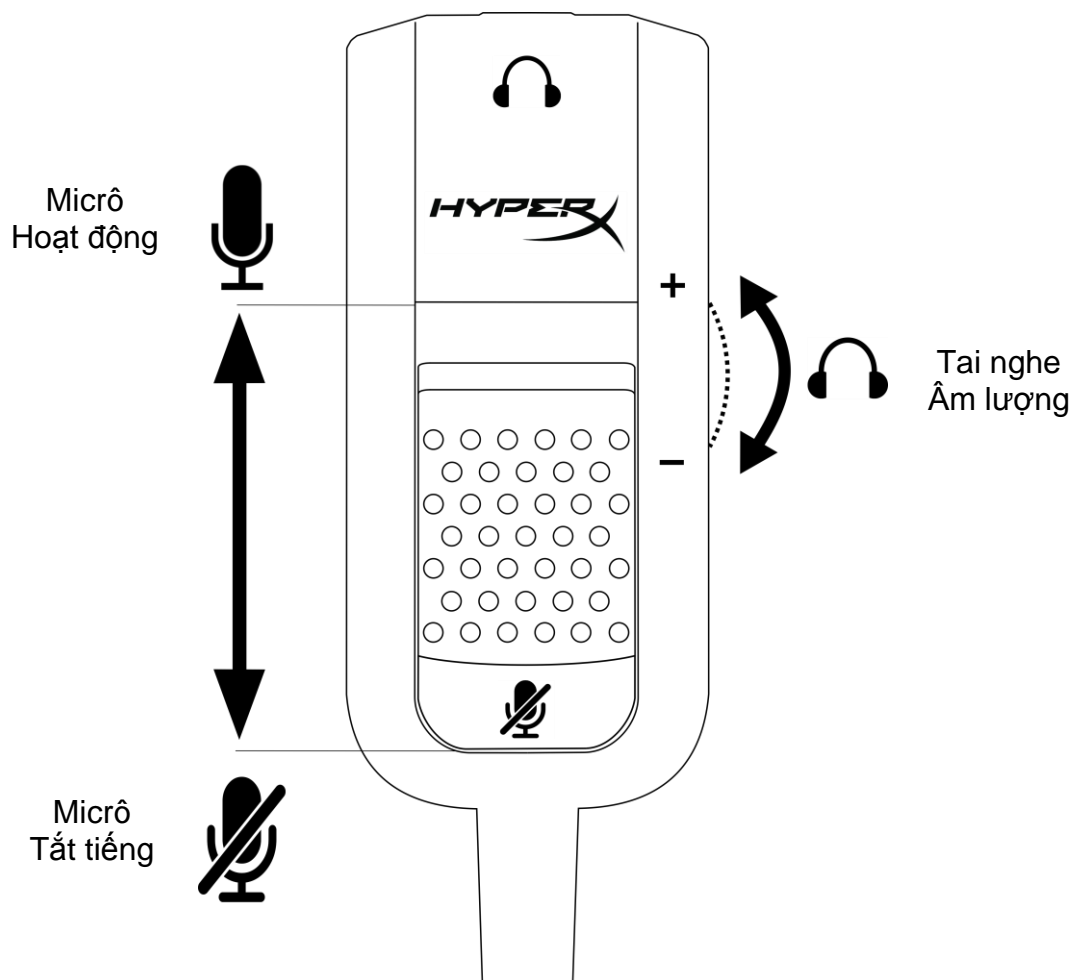


## Hoạt động của Hộp điều khiển âm thanh

Hộp điều khiển âm thanh có nút vặn âm lượng để điều chỉnh âm lượng đầu ra của tai nghe và thanh trượt tắt micrô để tắt tiếng của micrô.

Để tăng âm lượng của tai nghe, xoay kim trên nút vặn về phía ký hiệu + (ngược chiều kim đồng hồ). Để giảm âm lượng, xoay về phía ký hiệu – (theo chiều kim đồng hồ).

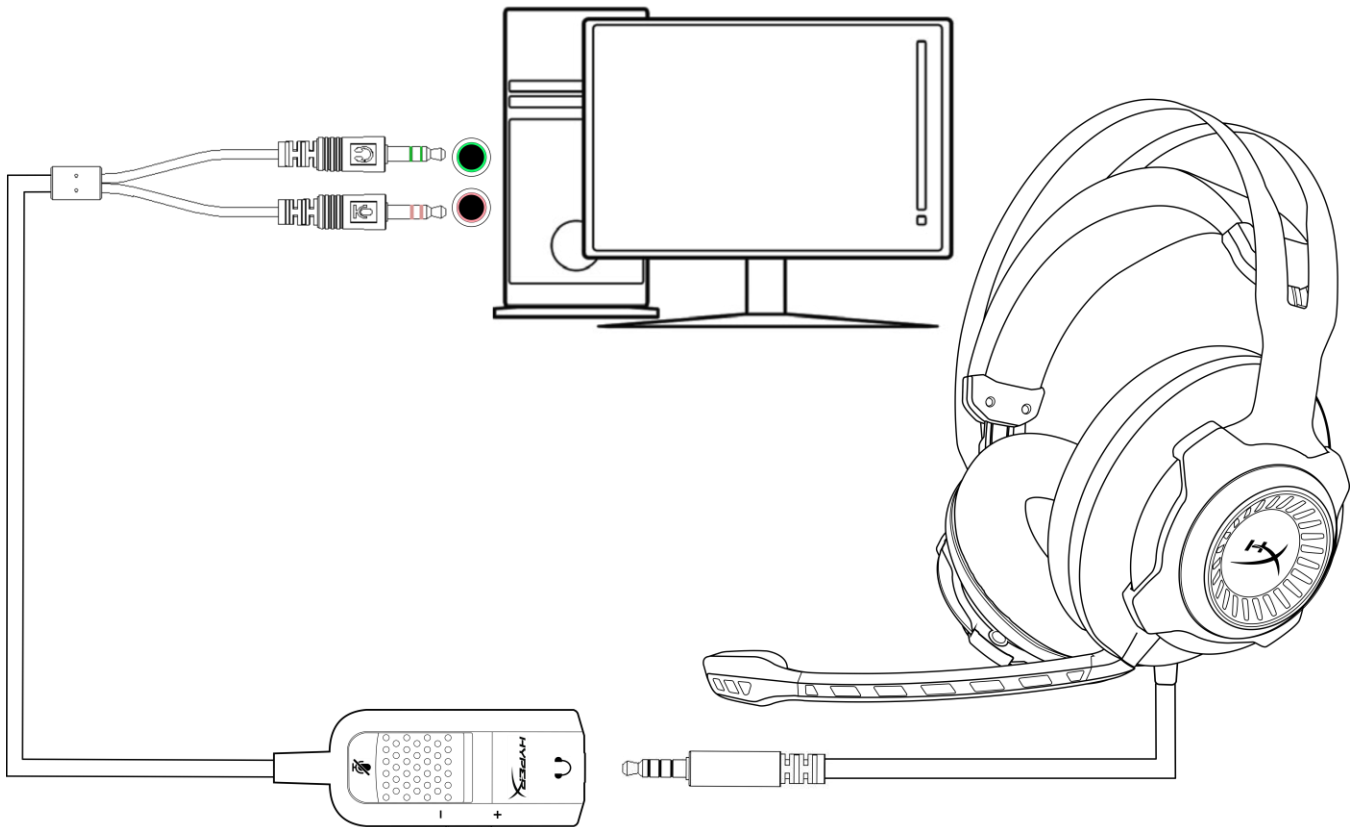
Để tắt tiếng micrô, trượt nút tắt tiếng micrô xuống vị trí dưới. Để bật tiếng micrô, trượt nút tắt micrô tới vị trí lên trên.





## Sử dụng (PC)

Để kết nối tai nghe với máy tính (hoặc thiết bị khác) có cả giắc tai nghe và giắc micrô, kết nối giắc cắm 3,5mm của tai nghe với giắc cái trên hộp điều khiển âm thanh. Hộp điều khiển âm thanh có hai giắc 3,5mm. Giắc cắm âm thanh, có dải dây màu xanh lá, cắm vào cổng vào màu xanh lá hoặc có biểu tượng tai nghe. Giắc cắm micrô trên cáp nối dài, có dải dây màu hồng, cắm vào cổng vào màu hồng hoặc có biểu tượng micrô.



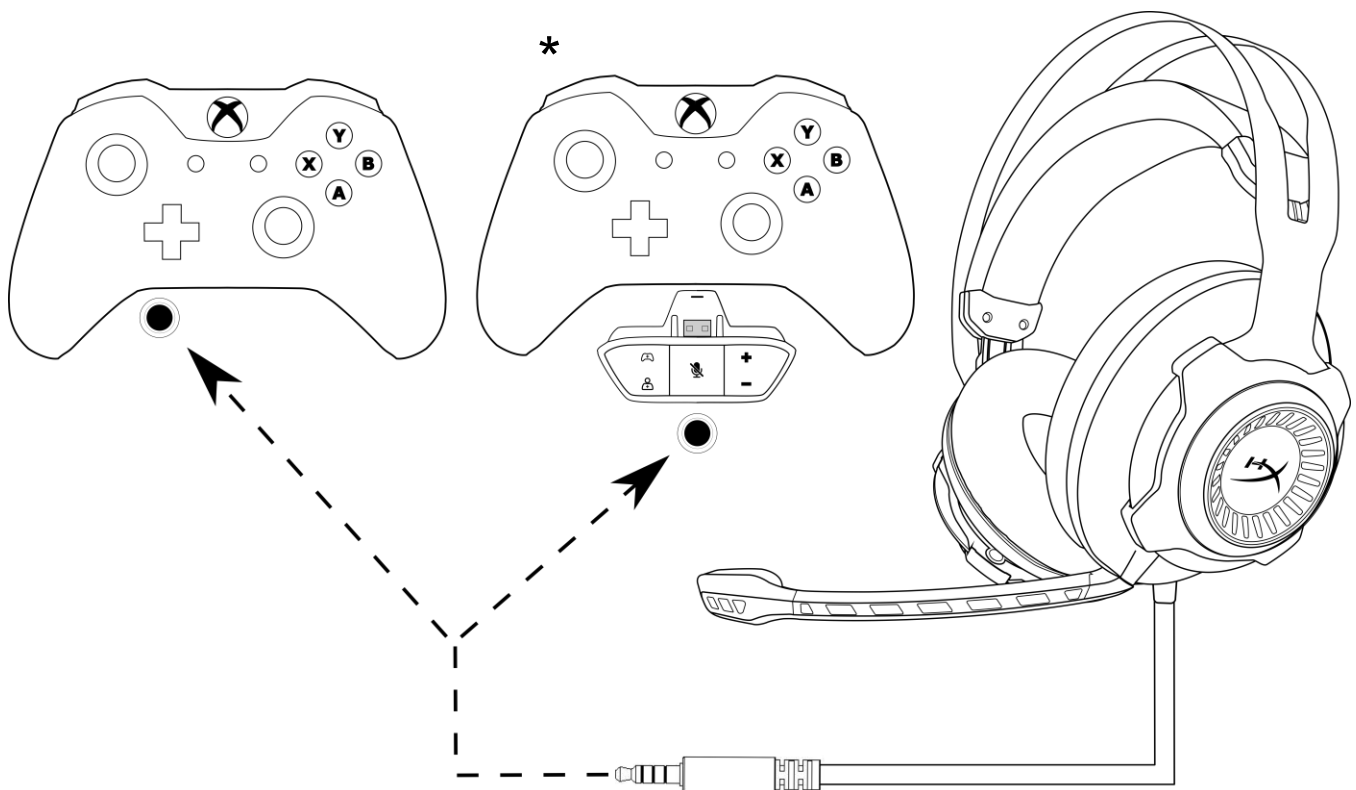
## Sử dụng với cáp nối dài PC



## Sử dụng (Xbox One)

Để sử dụng tai nghe với Xbox One<sup>TM</sup>, kết nối giắc 3,5mm trên tai nghe trực tiếp vào giắc 3,5mm trên bộ điều khiển Xbox One

\* Nếu bộ điều khiển Xbox One của bạn không có giắc 3,5mm, bạn sẽ cần bộ chuyển đổi Tai nghe stereo Xbox One (được bán riêng) để cắm vào bộ điều khiển Xbox One (như hình bên dưới.)

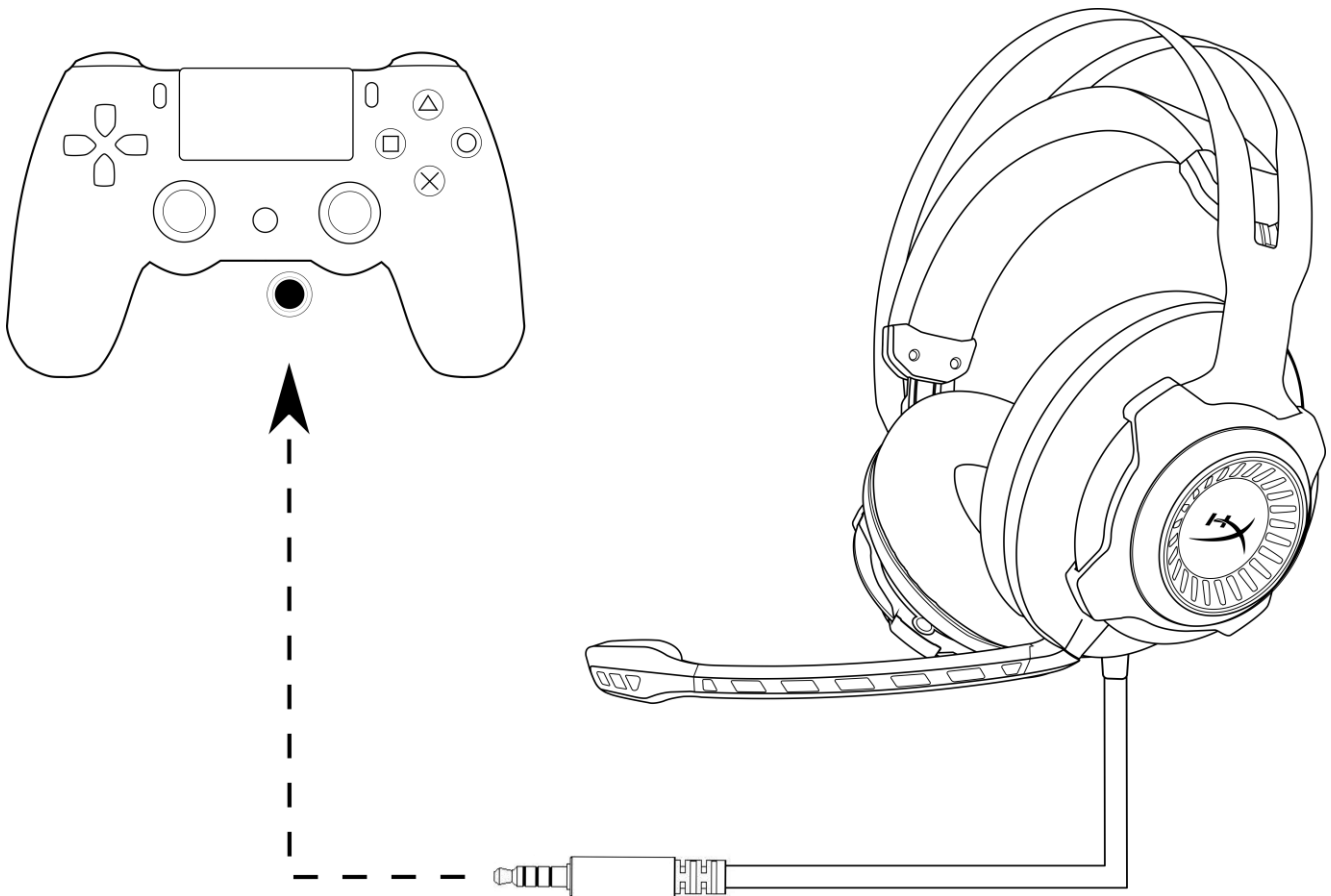


**Sử dụng với Xbox One<sup>TM</sup>**

## Sử dụng (PlayStation 4)

Để sử dụng tai nghe với PlayStation® 4 (PS4™), kết nối giắc 3,5mm trên tai nghe trực tiếp vào bộ điều khiển PS4 và làm theo các bước sau:

1. Bật máy chơi game PS4.
2. Điều hướng tới danh mục Setting (Cài đặt) và chọn.
3. Đánh dấu tùy chọn menu '**Devices (Thiết bị)**' và chọn.
4. Cuộn xuống '**Audio Devices (Thiết bị âm thanh)**' và chọn.
5. Chọn '**Output to Headphones (Đầu ra tai nghe)**' và chọn '**All Audio (Tất cả tai nghe)**'.

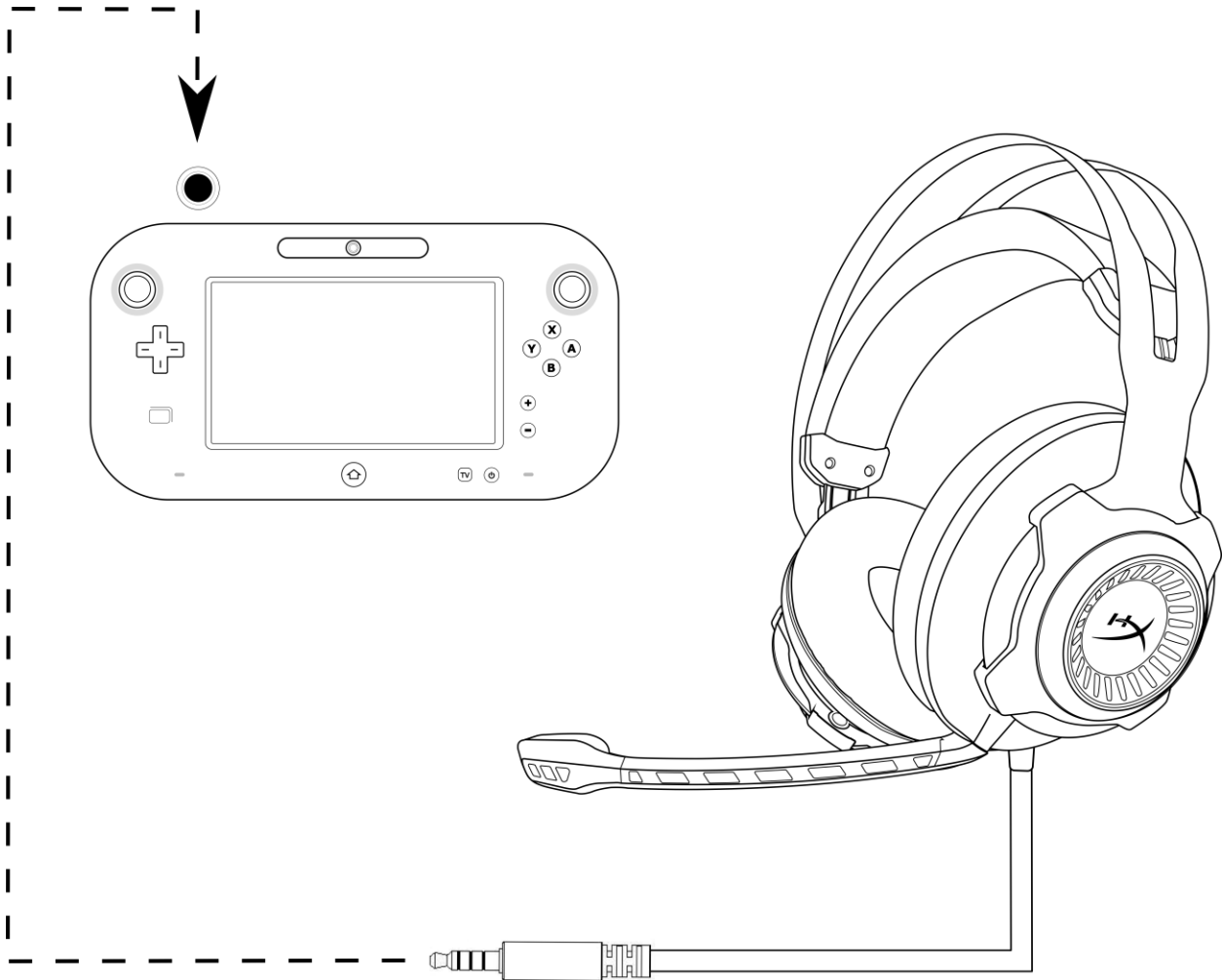


**Sử dụng với PS4™**



## Sử dụng (Wii U)

Để sử dụng tai nghe với Wii U<sup>TM</sup>, cắm giắc 3,5mm trên tai nghe trực tiếp vào bộ điều khiển bàn chơi Wii U.

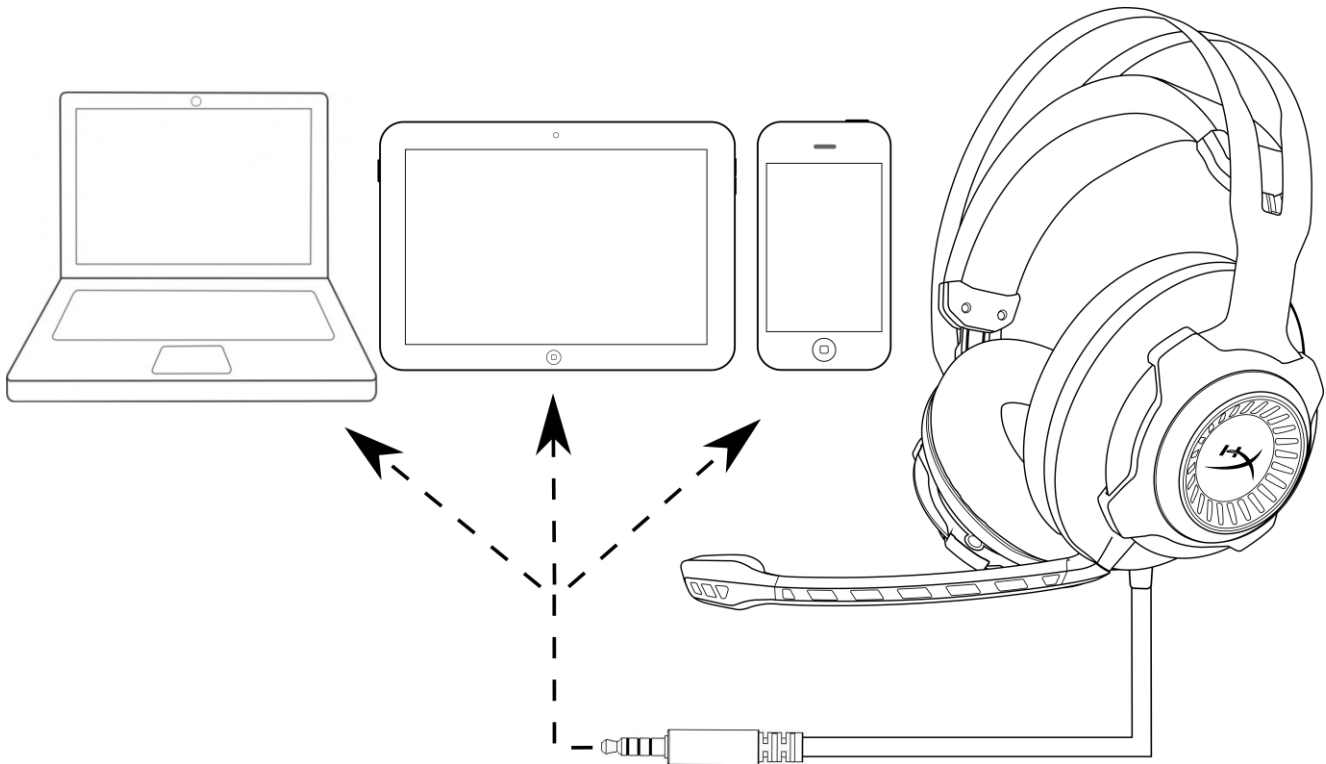


**Sử dụng với Wii U<sup>TM</sup>**



## Sử dụng (Thiết bị di động)

Để sử dụng tai nghe với thiết bị di động (hoặc thiết bị khác) với giắc cắm tai nghe (4 cực CTIA), cắm giắc 3,5mm trực tiếp vào giắc tai nghe trên thiết bị của bạn.



***Sử dụng với thiết bị di động (điện thoại, máy tính bảng hoặc máy tính xách tay)***



# HyperX Cloud Revolver 耳机



**部件号：**  
**HX-HSCR-BK/AS**  
**HX-HSCR-BK/EE**  
**HX-HSCR-BK/EM**  
**HX-HSCR-BK/LA**  
**HX-HSCR-BK/NA**



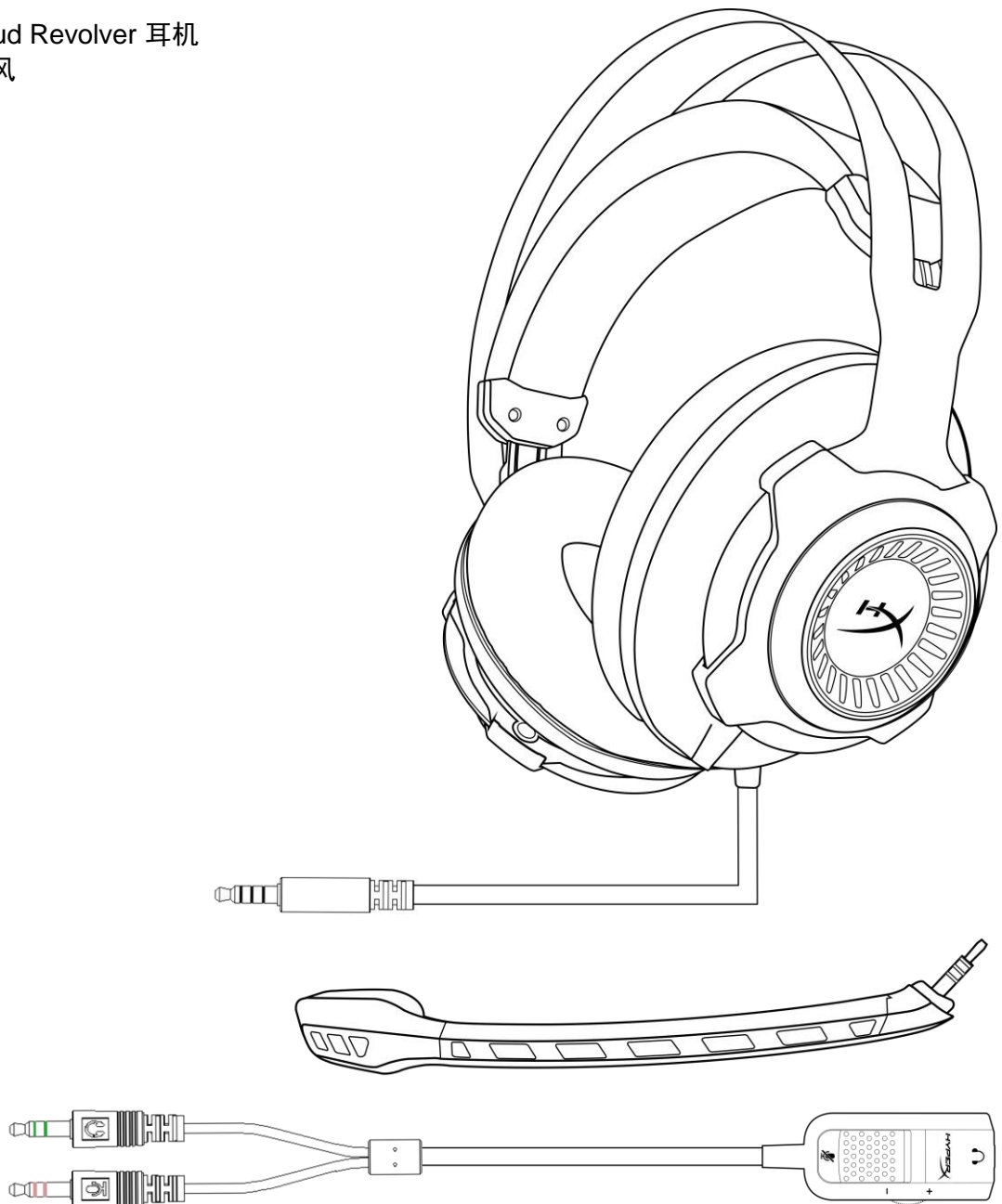


## 介绍

HyperX Cloud Revolver™ 从深度和广度两方面拓宽了音频范围，实现了更高的音频精密度。即使距离较远，也能更准确地听出游戏中对手的位置，从而在比赛中抢占先机。全新设计的音频配置创造了更宽广的音场，无论是 FPS 和开放环境下的游戏，还是仿佛置身音乐会现场欣赏音乐，它都是您的最佳选择。新一代 50mm 驱动器让声音直达耳朵，可实现精准的音频定位，让 HyperX Cloud Revolver 耳机成为 电脑和游戏机的不二之选。

### 包含内容：

- HyperX Cloud Revolver 耳机
- 可拆卸麦克风
- 音频控制盒





## 特性：

- 工作室级别的音场
- 标志性 HyperX 记忆海绵和优质皮革
- 结实耐用的钢架
- 可拆卸的降噪麦克风
- 新一代 50mm 定向驱动单元
- 多平台兼容性

## 技术规格：

### 耳机

- 驱动单元：动态，50mm，钹磁铁
- 类型：罩耳式，封闭式
- 频率响应：12Hz-28,000 Hz
- 阻抗：30  $\Omega$
- 声压等级：1kHz 时 104.5dB SPL/mW
- 总谐波失真 (T.H.D.)：< 2%
- 输入功率：额定 30mW，最大 500mW
- 重量：360g
- 重量（含麦克风）：376g
- 线缆长度和类型：耳机 (1m) + 音频控制器 (2m)
- 连接：耳机 - 3.5mm 插孔（4 极）+ 音频控制器 - 3.5mm 立体声麦克风插孔

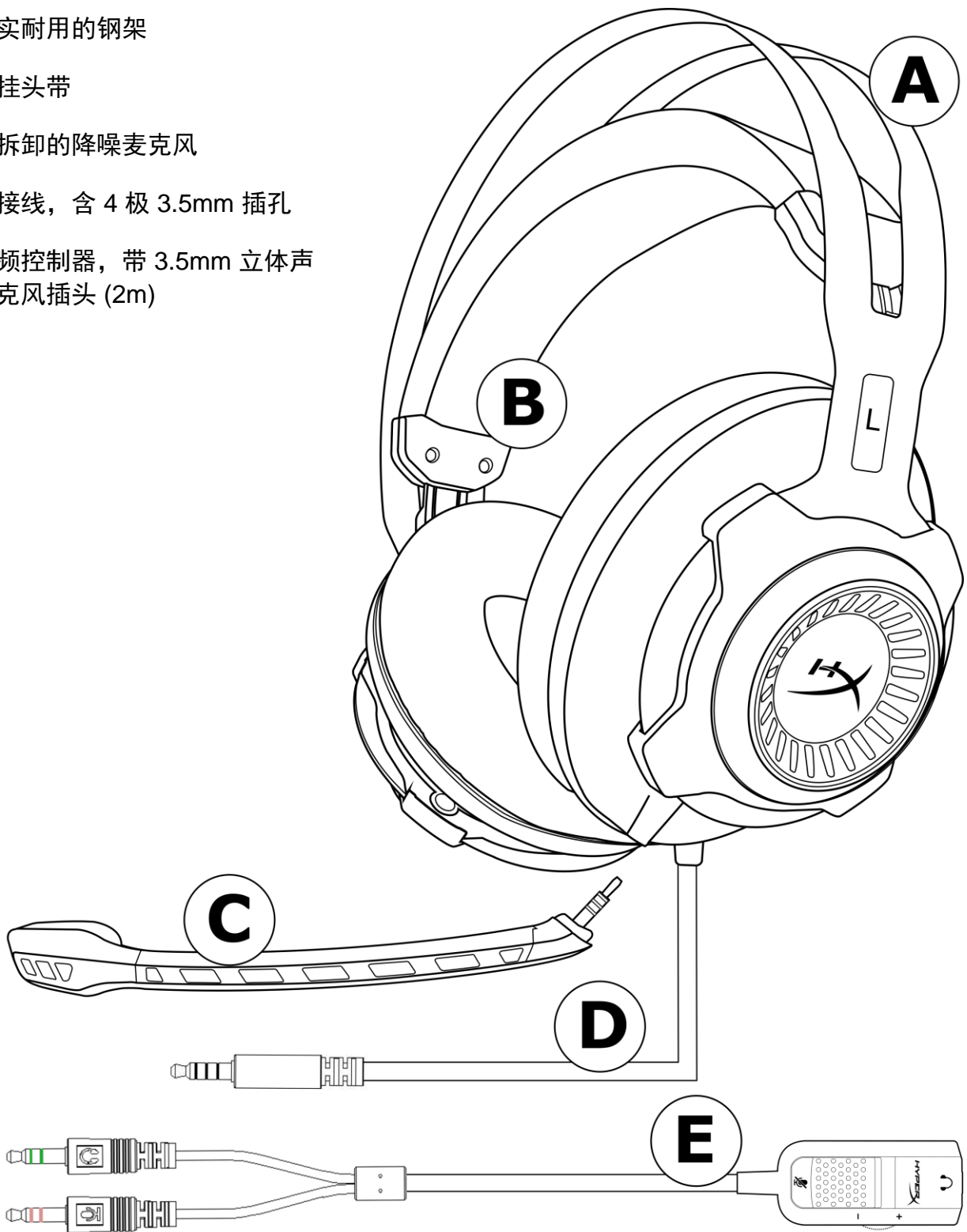
### 麦克风

- 元件：驻极体话筒
- 极性模式：非定向，降噪
- 频率响应：50Hz-18,000 Hz
- 灵敏度：-40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)



## 概述

- A. 结实耐用的钢架
- B. 悬挂头带
- C. 可拆卸的降噪麦克风
- D. 连接线，含 4 极 3.5mm 插孔
- E. 音频控制器，带 3.5mm 立体声  
麦克风插头 (2m)



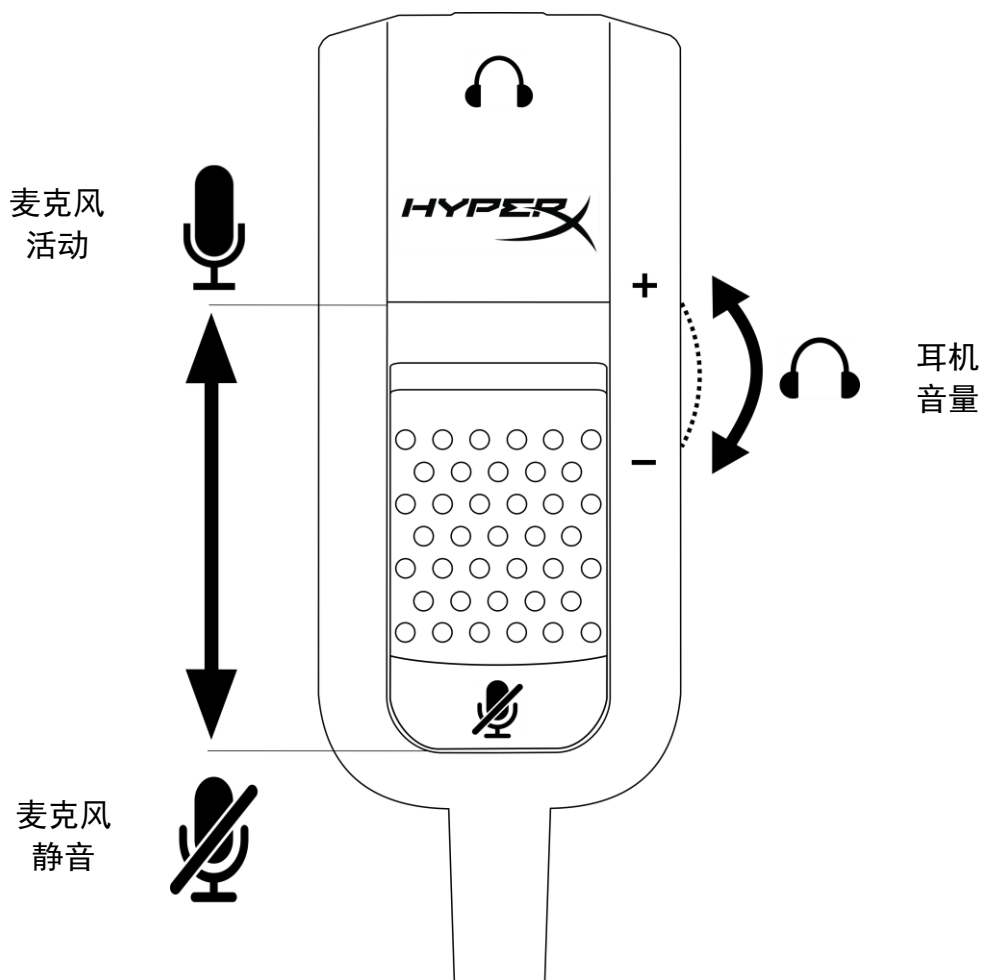


## 音频控制器操作

音频控制器内含可调整耳机输出音量的音量旋钮，以及用于让麦克风输出静音的麦克风静音按钮。



要加大耳机音量，将音量滚轮朝着“+”号旋转（逆时针方向）。要减小音量，将音量滚轮朝着“-”号旋转（顺时针方向）。

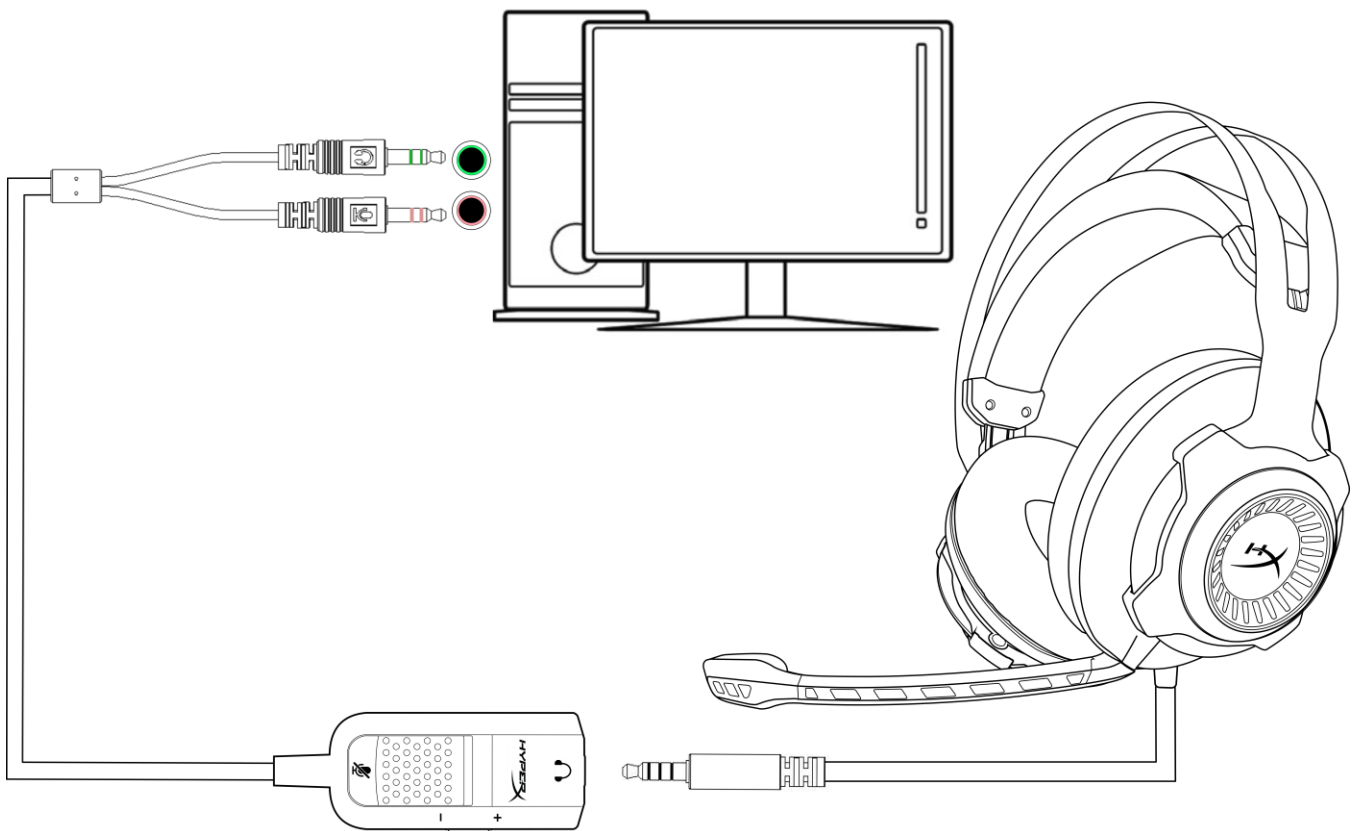
要让麦克风输出静音，将麦克风静音按钮滑动到下面的位置。要激活麦克风输出，将麦克风静音按钮滑动到上面的位置。





## 使用 (PC)

要将耳机连接到有耳机插孔和麦克风插孔的计算机（或其他设备），请将耳机的 3.5mm 插孔连接到音频控制器的母座。音频控制盒有两个 3.5mm 插孔。带有绿色条纹的音频插孔插入由绿色输入或耳机符号  表示的端口。带有粉色条纹的延长线麦克风插孔插入由粉色输入或麦克风符号  表示的端口。



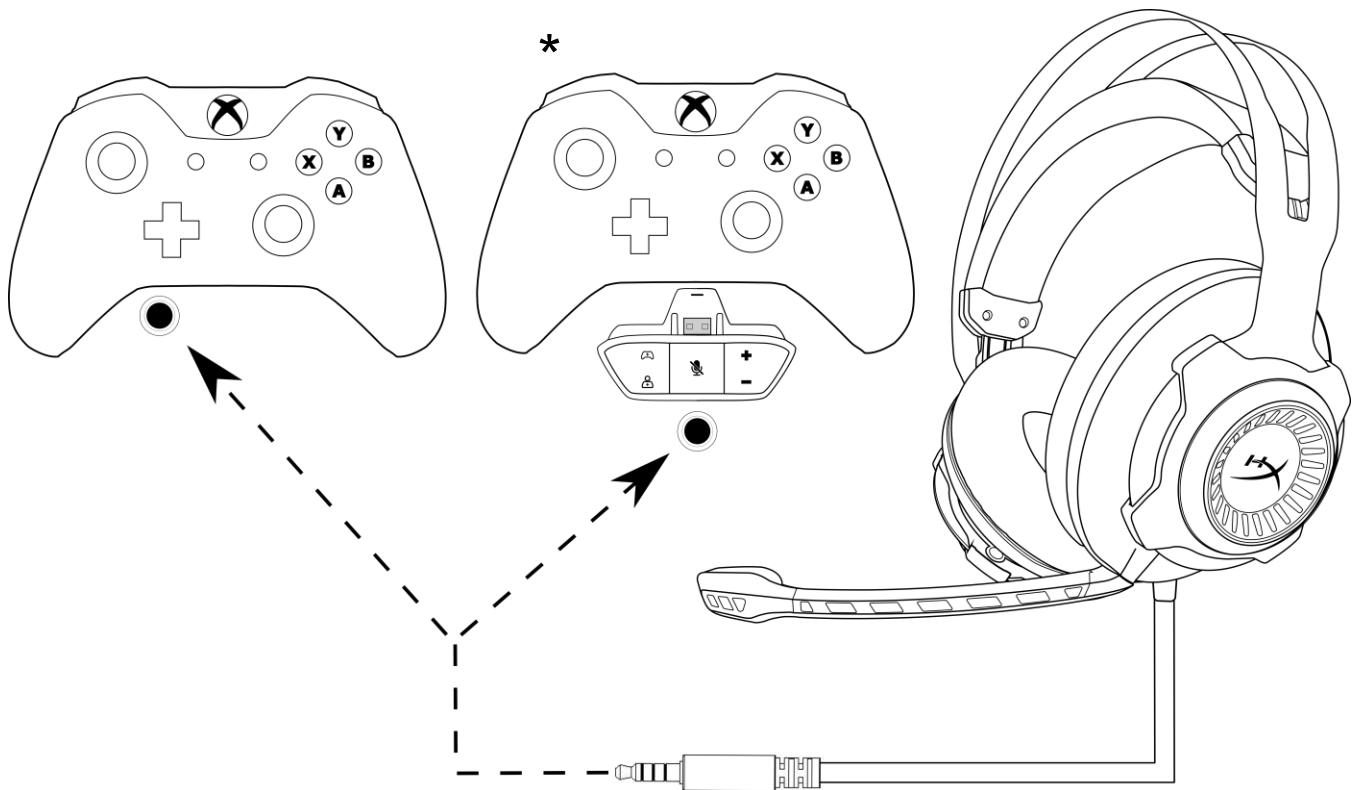
**与 PC 延长线一起使用**



## 使用 (Xbox One)

要将耳机与 Xbox One<sup>TM</sup> 一起使用，请将耳机上的 3.5mm 插孔直接连接到 Xbox One 控制器的 3.5mm 插座

\* 如果您的 Xbox One 控制器没有 3.5mm 插座，则需要可插入到 Xbox One 控制器的 Xbox One 立体声耳机适配器（单独出售）（下图所示）。



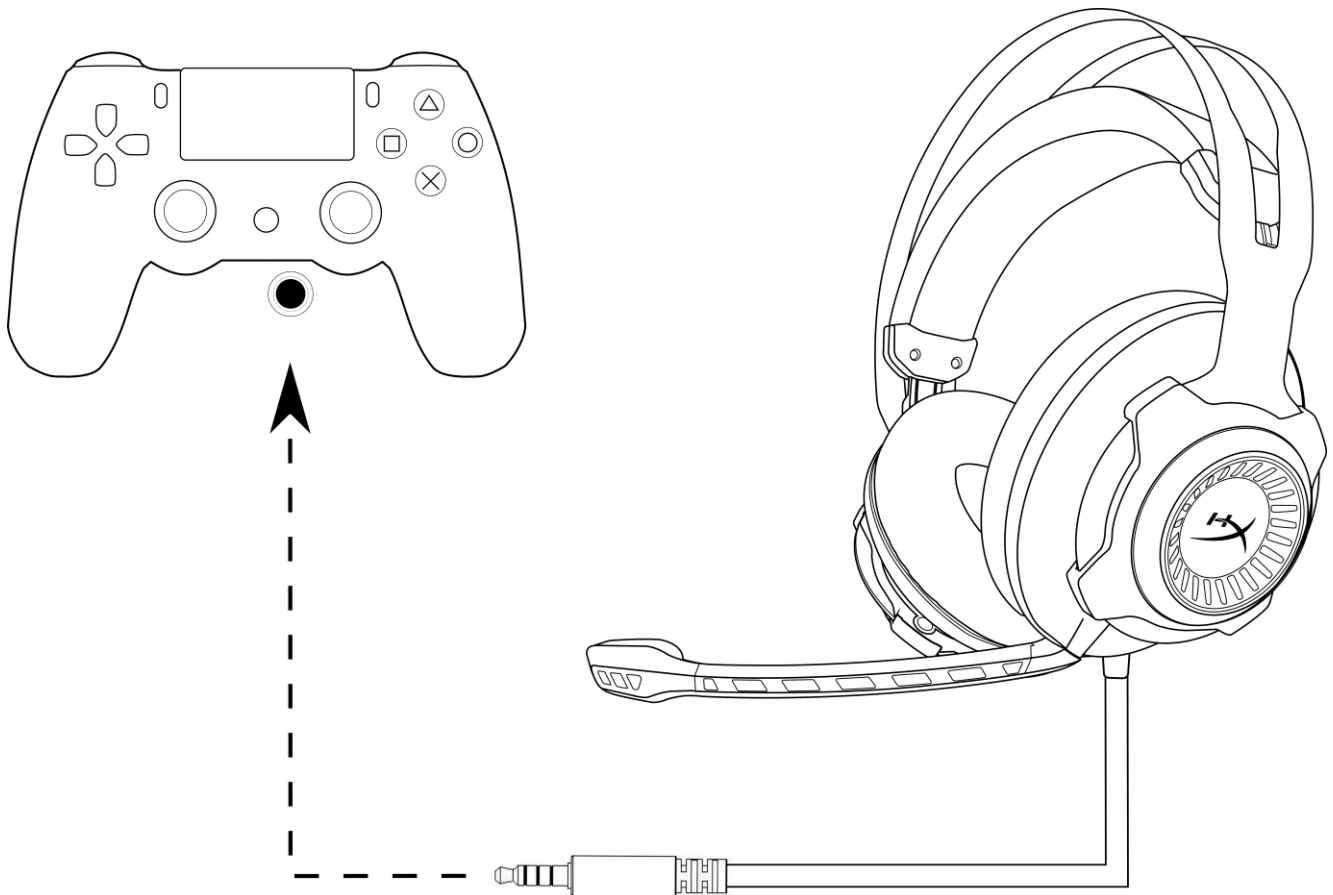
与 Xbox One 一起使用<sup>TM</sup>



## 使用 (PlayStation 4)

要将耳机与 PlayStation® 4 (PS4™) 一起使用，请将耳机上的 3.5mm 插孔直接连接到 PS4 游戏控制器，操作步骤如下：

1. 打开 PS4 游戏机。
2. 导航至「设置」菜单，并将其选中。
3. 高亮显示「**设备**」菜单选项，并将其选中。
4. 向下滚动至「**音频设备**」并将其选中。
5. 选择「**输出至耳机**」并选择「**所有音频**」。

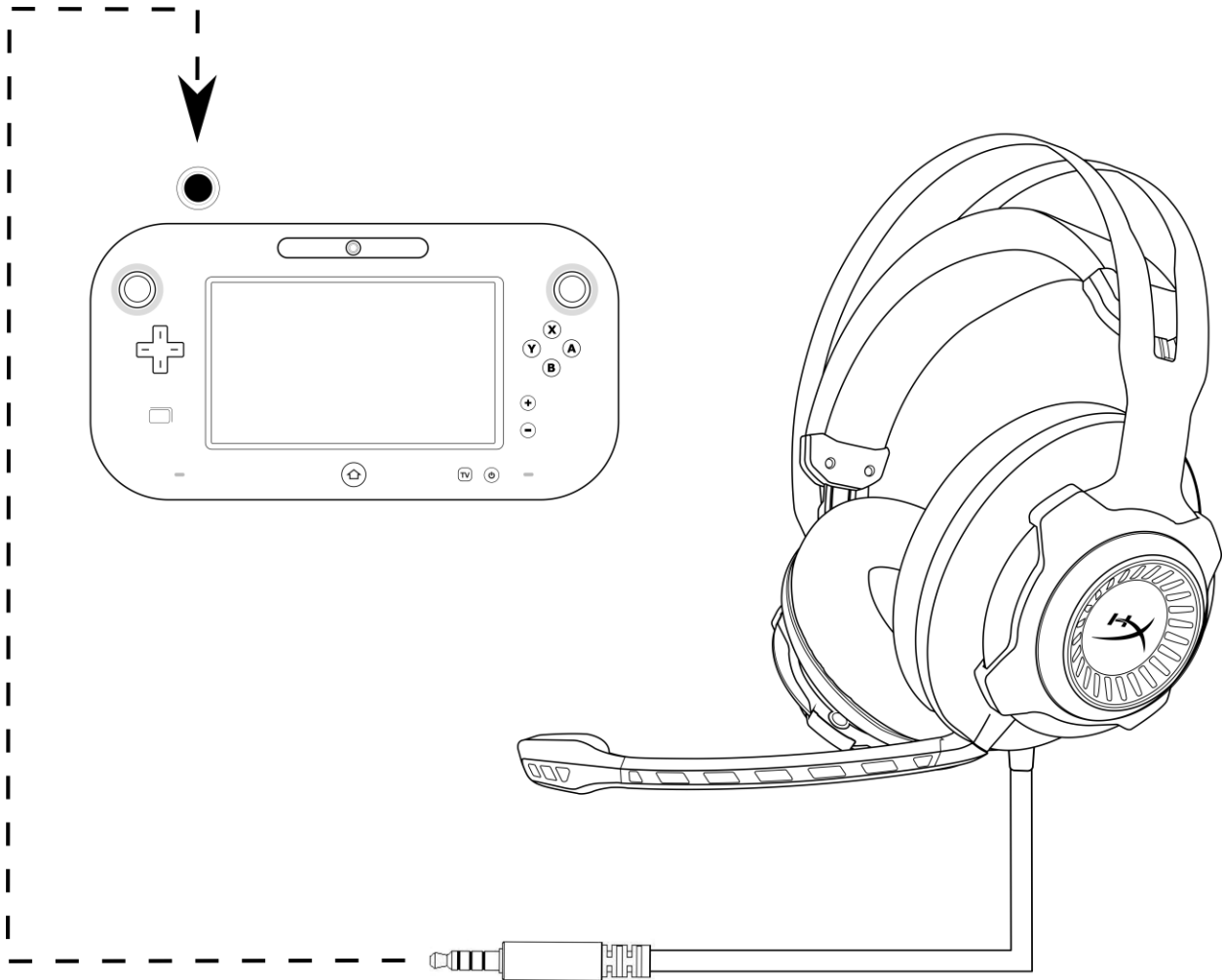


与 PS4 一起使用™



## 使用 (Wii U)

要将耳机与 Wii U™ 一起使用，请将耳机上的 3.5mm 插孔直接连接到 Wii U 游戏手柄控制器。



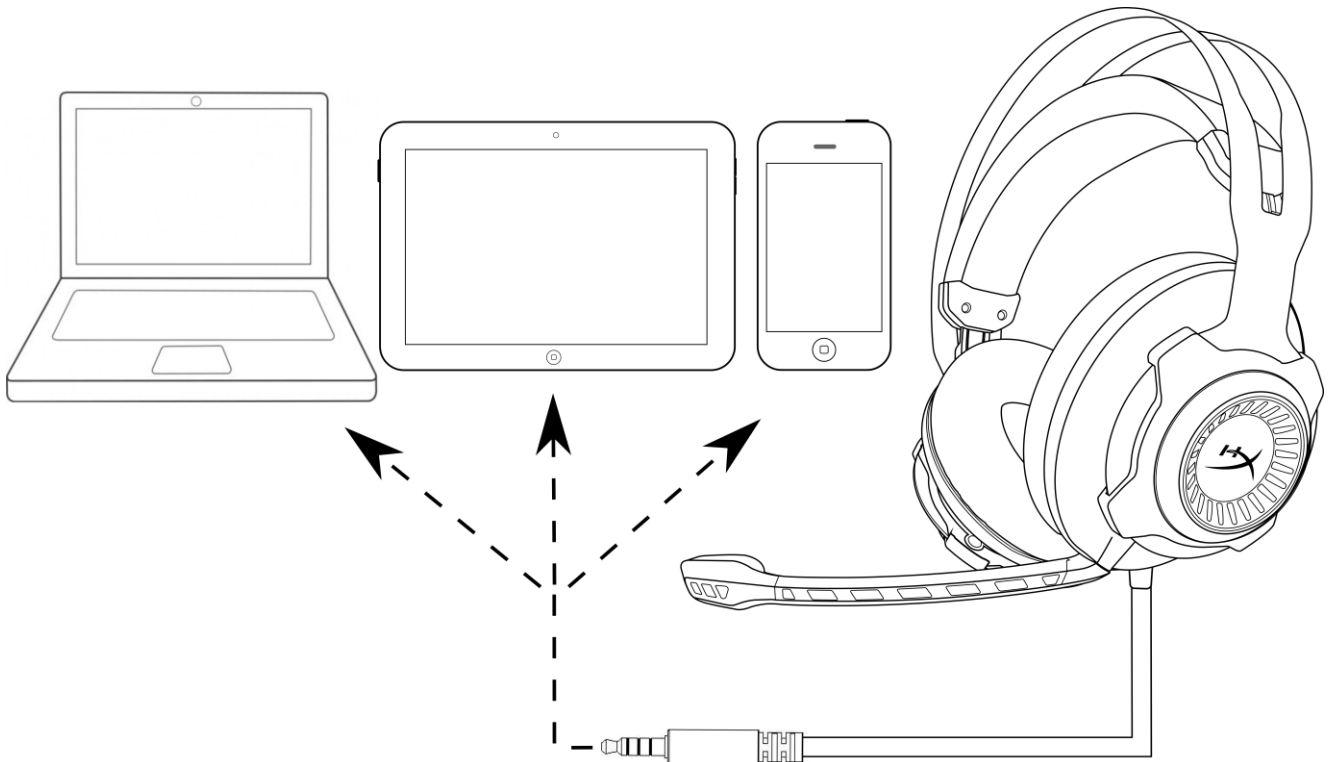
与 Wii U 一起使用™





## 使用（移动设备）

要将耳机与带有耳机插座（4 极 CTIA）的移动设备（或其他设备）一起使用，请将 3.5mm 插孔直接连接到设备的耳机插座。



**与移动设备（手机或平板电脑或笔记本电脑）一起使用**



# HyperX Cloud Revolver 耳機



產品型號：  
HX-HSCR-BK/AS  
HX-HSCR-BK/EE  
HX-HSCR-BK/EM  
HX-HSCR-BK/LA  
HX-HSCR-BK/NA



## 簡介

HyperX Cloud Revolver<sup>TM</sup> 具有更寬廣的音域，能夠提升音效精準度的深度和廣度。即使與對手距離尚遠，仍能正確感受到對手的方位，讓您擁有戰場上的致勝先機。重新設計的音效設定檔能夠帶來更寬廣的音場，適合 FPS 和開放式遊戲環境，更能在聆聽音樂時帶來身處演唱會般的感受。新一代的 50mm 驅動單體能精確地將聲音位置傳入配戴者的耳朵，無論您使用電腦或遊戲主機，HyperX Cloud Revolver 都是唯一選擇。

## 內容物：

- HyperX Cloud Revolver 耳機
- 可拆式麥克風
- 音量控制器





## 產品特色：

- 錄音室等級音場
- HyperX 特製記憶泡棉和頂級皮革
- 鋼架結構穩固耐用
- 可拆式降噪麥克風
- 新一代指向性 50mm 驅動單體
- 多平台相容性

## 技術規格：

### 耳機

- 驅動單體：動態 53mm（鈹磁鐵）
- 類型：封閉式耳罩
- 頻率響應：12Hz–28,000 Hz
- 阻抗：30  $\Omega$
- 聲壓級：104.5dB SPL/mW at 1kHz
- T.H.D.：< 2%
- 輸入功率：額定 30mW，最高 500mW
- 重量：360g
- 重量（含麥克風）：376g
- 連接線長度和類型：耳機（1m）+ 音量控制器（2m）
- 連接頭：耳機 - 3.5mm 接頭（4 段）+ 音量控制器 - 3.5mm 立體聲和麥克風接頭

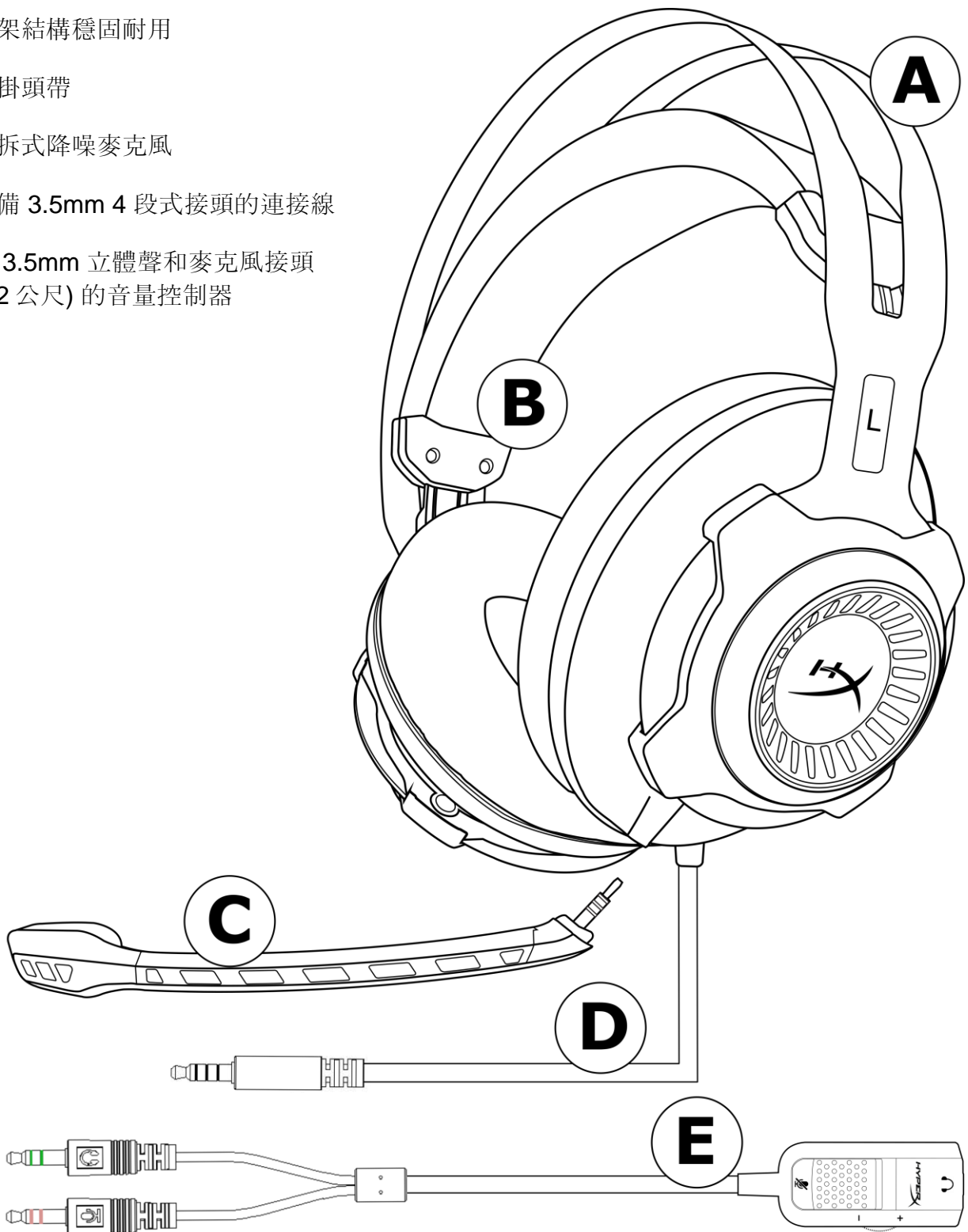
### 麥克風

- 元件：駐極體電容式麥克風
- 指向性型式：單向、降噪
- 頻率響應：50Hz–18,000 Hz
- 感度：-40dBV (0dB=1V/Pa, 1kHz)



## 概覽

- A. 鋼架結構穩固耐用
- B. 懸掛頭帶
- C. 可拆式降噪麥克風
- D. 配備 3.5mm 4 段式接頭的連接線
- E. 含 3.5mm 立體聲和麥克風接頭 (2 公尺) 的音量控制器



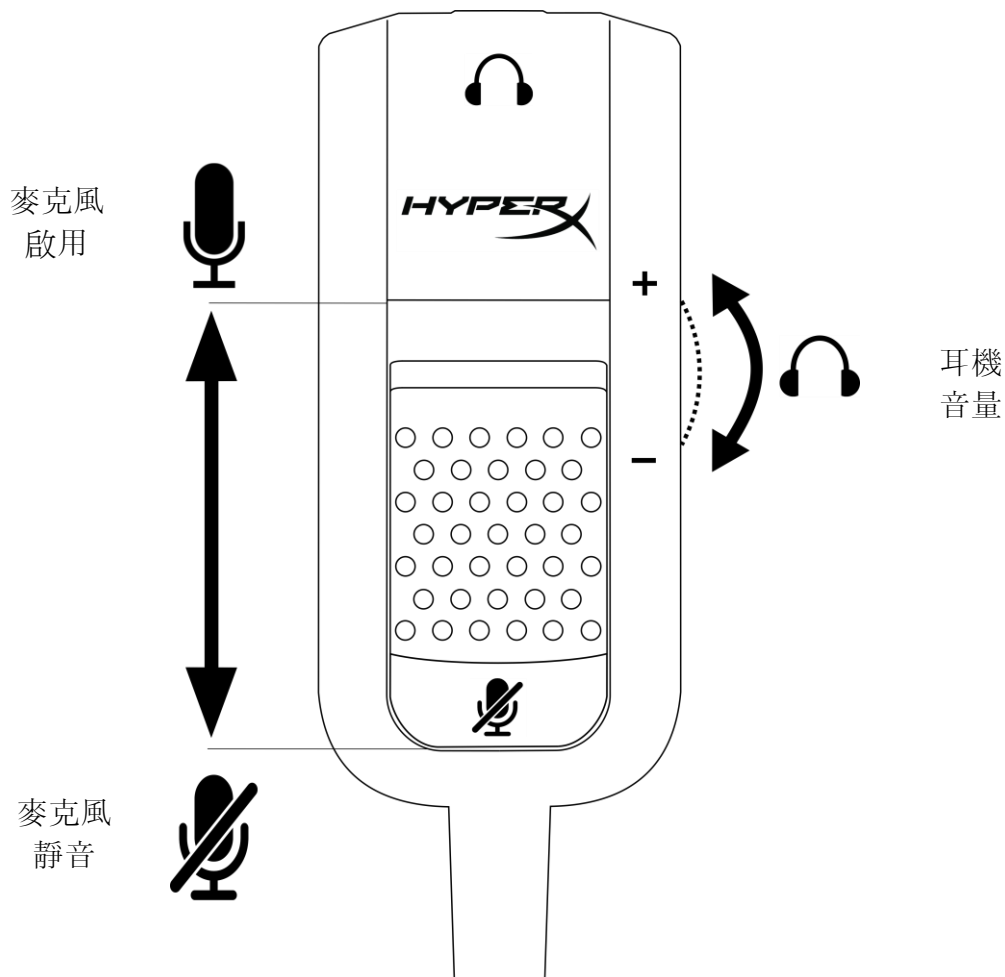


## 音量控制器操作

音效控制器包含一個可調整麥克風輸出音量的音量轉盤，以及一個可以將麥克風靜音的靜音滑桿。



如要增加耳機的音量，可朝 + 記號旋轉音量轉盤（逆時針）。如要降低耳機的音量，可朝 - 記號旋轉音量轉盤（順時針）。

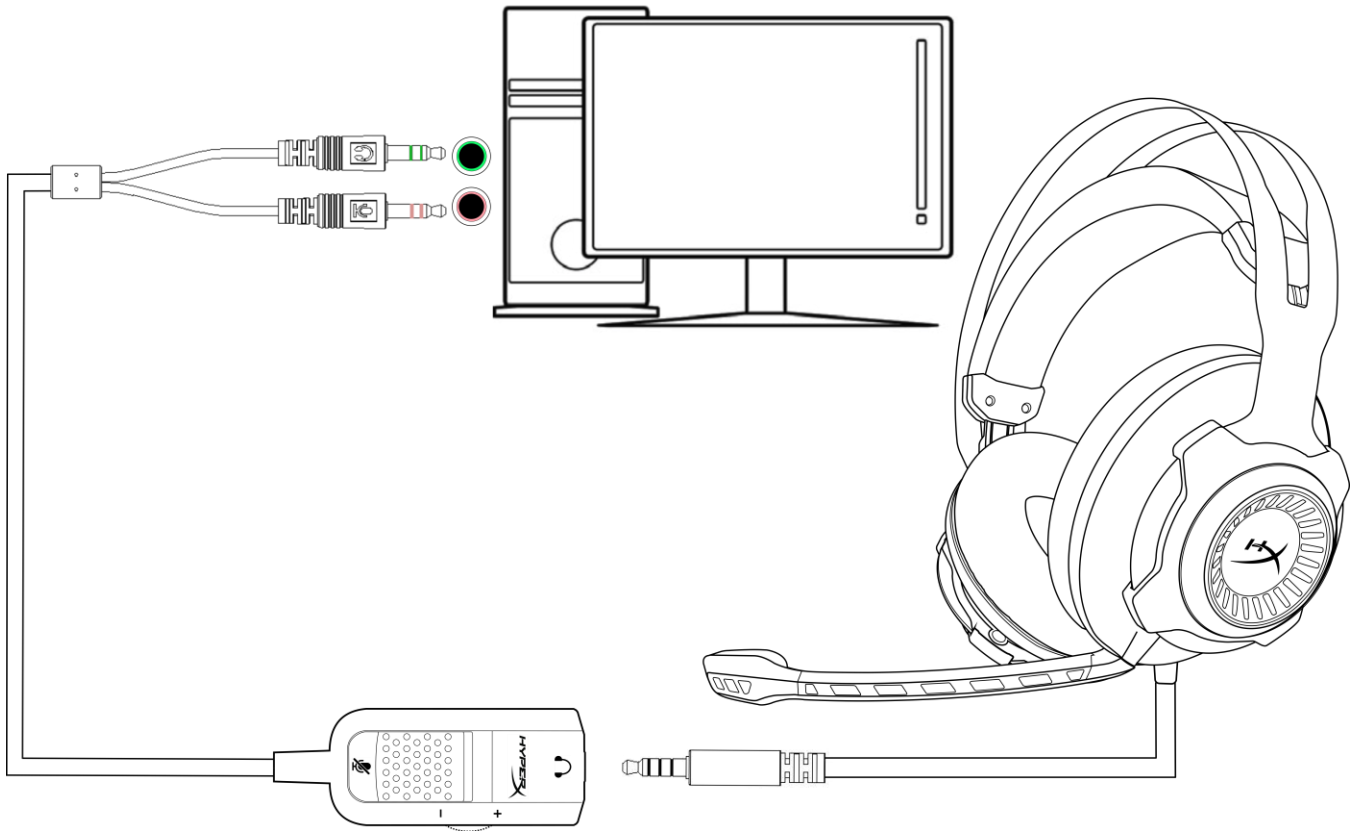
若要靜音麥克風輸出，請將麥克風靜音按鈕向下滑動。若要啟用麥克風輸出，請將麥克風靜音按鈕向上滑動。





**使用方法 (以PC為例)**

如要將耳機連接至同時具有耳機插孔和麥克風接孔的電腦 (或其他裝置)，請將耳機的 3.5mm 接頭連接至 PC 延長線上的接孔。音效控制器上有兩個 3.5mm 接頭。將音源接頭 (帶有綠色環) 插入以綠色輸入或耳機符號  標示的連接埠。將延長線上的麥克風接頭 (帶有粉紅色環) 插入以粉紅色輸入或耳機符號  標示的連接埠。



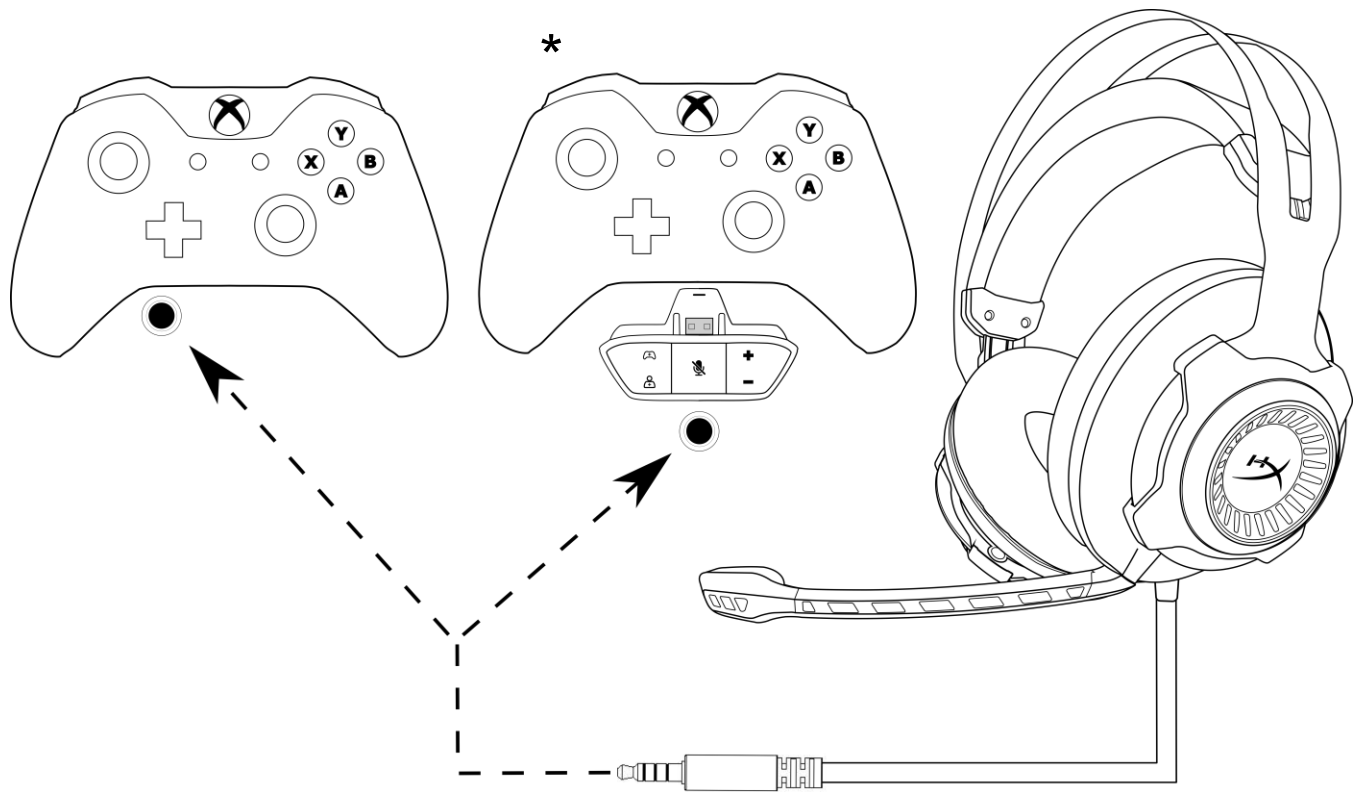
**使用 PC 延長線**



## 使用方法 (Xbox One)

若要在此耳機使用於 Xbox One<sup>TM</sup>，請將 耳機的 3.5mm 接頭直接連接至 Xbox One 控制器上的 3.5mm 插孔

\* 若您的 Xbox One 控制器沒有 3.5mm 插孔，您將需要一組 Xbox One 立體聲耳機轉接器（需另購），並將其插入 Xbox One 控制器（如下圖。）



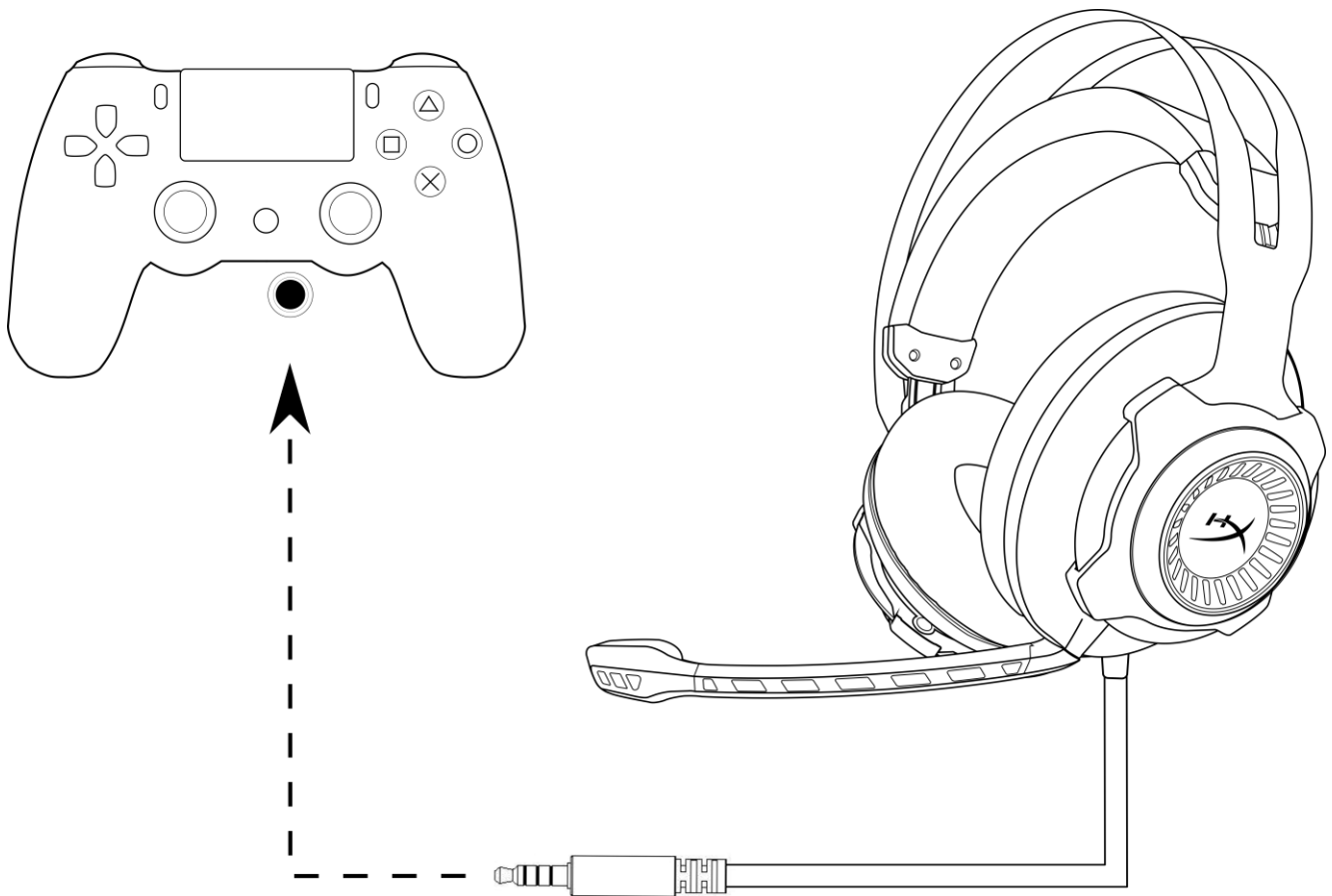
使用於 Xbox One<sup>TM</sup>



## 使用方法 (PlayStation 4)

若要將此耳機使用於 PlayStation® 4 (PS4™)，請直接將耳機的 3.5mm 接頭連接至 PS4 遊戲控制器，並遵循以下步驟：

1. 開啟您的 PS4 遊戲主機。
2. 切換至設定功能表並選取。
3. 移至 **‘裝置’** 並選取此項目。
4. 向下滑動至 **‘聲音裝置’** 並選取此項目。
5. 選擇 **‘輸出至耳機’** 然後選取 **‘所有聲音’**。

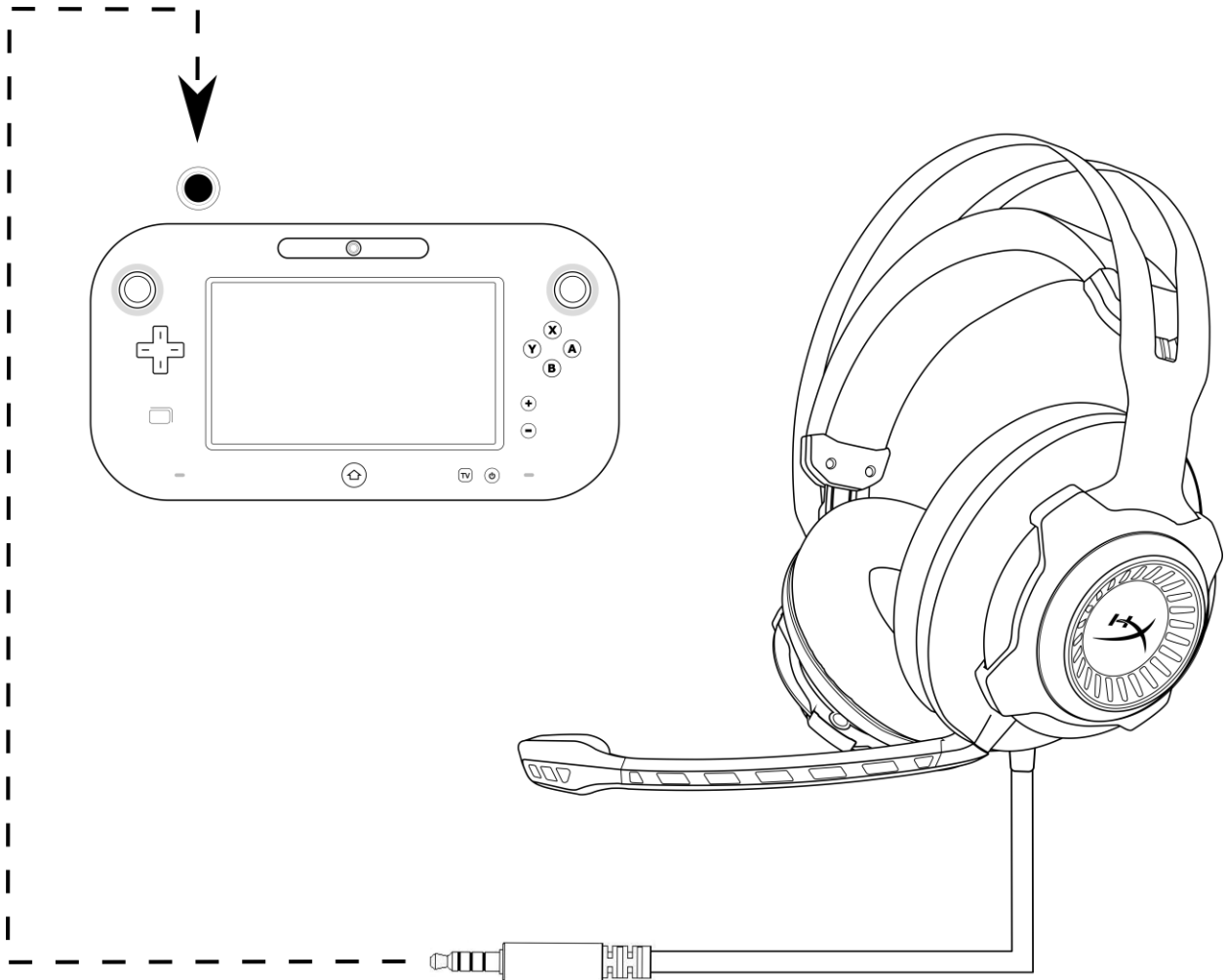


使用於 PS4™



## 使用方法 (Wii U)

若要在此耳機使用於 Wii U<sup>TM</sup>，請將 耳機的 3.5mm 接頭直接連接至 Wii U 控制器。

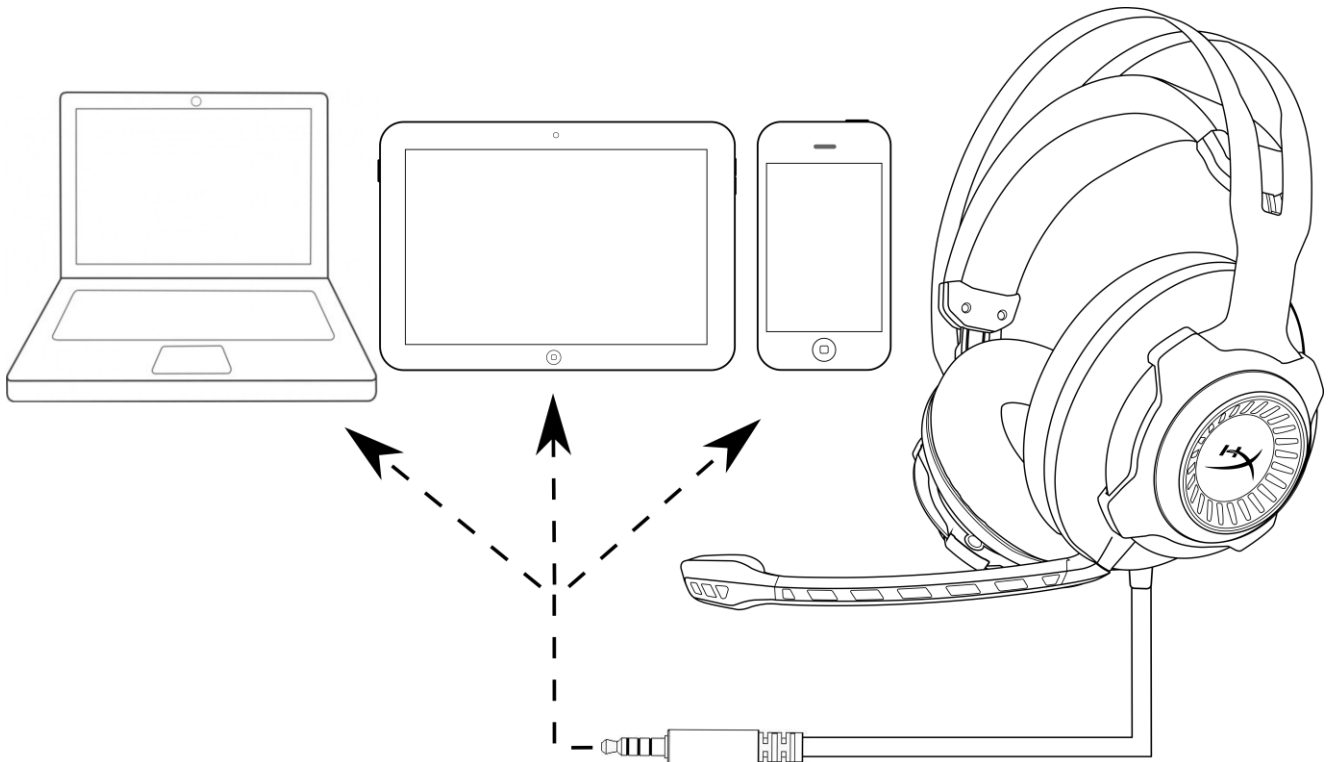


使用 Wii U<sup>TM</sup>



## 使用方法（行動裝置）

若要將此耳機使用於具有耳機插孔（4 段式 CTIA）的行動裝置（或其他裝置），請將 3.5mm 接頭直接連接至裝置上的耳機插孔。



與行動裝置（行動電話、平板電腦或筆記型電腦）搭配使用