

# Робот Same Toy Ящірка на радіокеруванні

## ІНСТРУКЦІЯ

**Комплектація:** ящір на радіокеруванні, пульт дистанційного керування, інструкція.

### Перед першим використанням

Встановіть в іграшку 4 батарейки типу AAA 1,5 В (батарейки не входять у комплект), дотримуючись полярності.

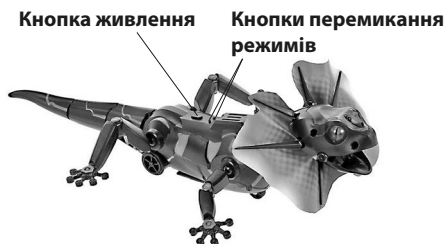
**Застереження!** Батарейки встановлюються лише дорослими. Дотримуйтеся полярності. Не зберігайте в іграшці використані батарейки. Не використовуйте одночасно старі та нові батарейки. Не використовуйте одночасно лужні, сольові (вуглець-цинкові) та акумуляторні (нікель-метал-гідридні, нікель-кадмієві) батарейки. Рекомендовано використовувати лужні батарейки. Вилучайте батарейки з іграшки та іншого обладнання при транспортуванні або тривалому невикористанні.

Встановіть в пульт 3 батарейки типу AAA 1,5 В (батарейки не входять у комплект), дотримуючись полярності.

Увімкніть іграшку, натиснувши на кнопку живлення.

На пульті дистанційного керування передбачений перемикач частотного каналу (А, В, С) у разі, якщо на якомусь із каналів виникають радіозавади, які впливають на керування ящером.

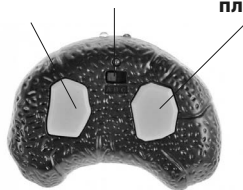
**Ящір має 4 різні функціональні режими. Щоб змінити режим, натисніть та утримуйте декілька секунд 2 маленькі кнопки, розташовані на спині ящера, між головою та кнопкою живлення. Для позначення кожного режиму є 4 світлодіодні індикатори.**



Кнопка руху ящера вперед/ назад

Перемикач частотного каналу

Кнопка розкриття/ складання плаща



### ПОПЕРЕДЖЕННЯ!

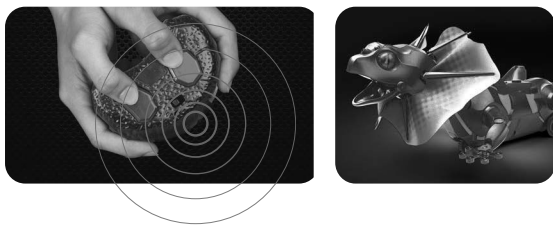
**Не призначено для дітей віком до 36 місяців. Містить дрібні елементи - ризик задихи. Використовувати під безпосереднім наглядом дорослої особи.**

У випадку якщо елемент іграшки було пошкоджено, ним не можна користуватися, він може мати гострі травмонебезпечні частини.

Рекомендуємо Вам періодично оглядати стан іграшок з яким грається Ваша дитина, для уникнення можливого травмування.

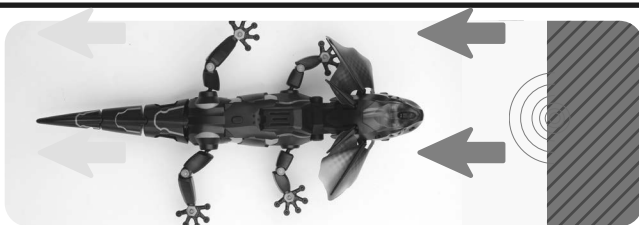
## Режим 1: Дистанційне керування

Режим активується під час першого увімкнення іграшки. Індикатор періодично блимає червоним, зеленим і синім. За допомогою пульта дистанційного керування ящір може рухатися вперед, обертатися навколо своєї осі, стискатися і тремтіти.



## Режим 2: Виявлення перешкод

Світлодіод блимає червоним кольором. Пульт дистанційного керування для цього режиму не потрібний. Ящір рухається вперед автоматично. Коли ящір виявляє перешкоди, він зупиниться зі звуковим сигналом, змінює напрямок і рухається далі.



## Режим 3: Слідування за рукою

Індикатор блимає зеленим. Пульт дистанційного керування для цього режиму не потрібний. Ящір не рухається, поки долоня не буде розміщена на відстані від 15 до 20 см перед його головою, а потім повільно просувається вперед, коли долоня рухається в межах цієї відстані. Ящір зупиниться, якщо долоня перебуватиме на відстані понад 20 см від нього.



## Режим 4: Очікування та розіграш!

Індикатор блимає синім. Пульт дистанційного керування для цього режиму не потрібний. Ящір не рухається, поки не виявить об'єкти поблизу. Щойно ящір виявить об'єкт поблизу, він починає рухатися вперед і видавати звук. Спосіб гри: розмістіть ящера в прихованому місці, наприклад, під столом або стільцем. Коли хтось йтиме повз, ящір вискочить і видасть несподіваний звук.



### ИНСТРУКЦИЯ

**Комплектация:** ящер на радиоуправлении, пульт дистанционного управления, инструкция.

#### Перед первым использованием

Установите в игрушку 4 батарейки типа AAA 1,5 В (батарейки не входят в комплект), соблюдая полярность.

**Предостережение!** Батарейки устанавливаются только взрослыми. Соблюдайте полярность. Не храните в игрушке использованные батарейки. Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Не используйте одновременно щелочные, солевые (углерод-цинковые) и аккумуляторные (никель-металл-гидридные, никель-кадмиевые) батарейки. Рекомендуется использовать щелочные батарейки. Извлекайте батарейки из игрушки и другого оборудования при транспортировке или длительном неиспользовании.

Установите в пульт 3 батарейки типа AAA 1,5 В (батарейки не входят в комплект), соблюдая полярность.

Включите игрушку, нажав кнопку питания.

На пульте дистанционного управления предусмотрен переключатель частотного канала (А, В, С) в случае, если на каком-то из каналов возникают радиопомехи, которые влияют на управление ящером.

**Ящер имеет 4 различных функциональных режима. Для изменения режима нажмите и удерживайте несколько секунд 2 маленькие кнопки, расположенные на спине ящера, между головой и кнопкой питания. Для обозначения каждого режима есть 4 светодиодных индикатора.**



#### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**

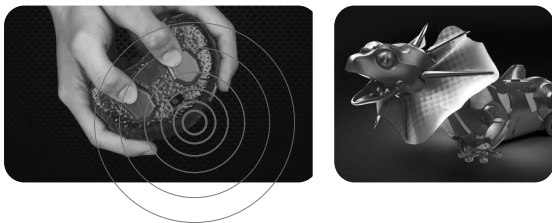
**Не предназначено для детей до 36 месяцев. Содержит мелкие элементы - риск удушья. Использовать под непосредственным наблюдением взрослых.**

Если элемент игрушки поврежден, им нельзя пользоваться, он может иметь острые травмоопасные части.

Рекомендуем периодически осматривать состояние игрушек, с которыми играет ваш ребенок, во избежание возможного травмирования.

## Режим 1: Дистанционное управление

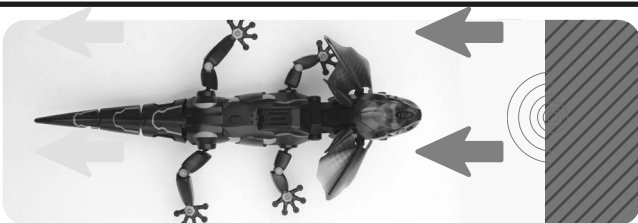
Режим активируется при первом включении игрушки. Индикатор периодически мигает красным, зеленым и синим. С помощью пульта дистанционного управления ящер может двигаться вперед, вращаться вокруг своей оси, сжиматься и дрожать.



## Режим 2: Обнаружение препятствий

Светодиод мигает красным цветом. Пульт дистанционного управления для этого режима не требуется. Ящер движется вперед автоматически. Когда ящер обнаруживает препятствия,

он останавливается со звуковым сигналом, меняет направление и движется дальше.



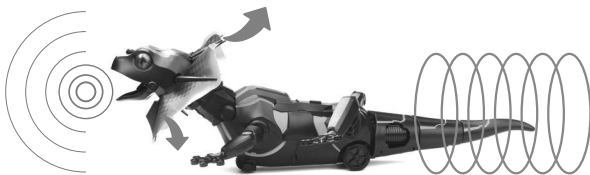
## Режим 3: Следование за рукой

Индикатор мигает зеленым. Пульт дистанционного управления для этого режима не требуется. Ящер не движется, пока ладонь не будет размещена на расстоянии от 15 до 20 см перед его головой, а потом медленно продвигается вперед, когда ладонь движется в пределах этого расстояния. Ящер остановится, если ладонь будет находиться на расстоянии более 20 см от него.



## Режим 4: Ожидание и розыгрыш!

Индикатор мигает синим. Пульт дистанционного управления для этого режима не требуется. Ящер не движется, пока не обнаружит объекты поблизости. Как только ящер обнаружит объект поблизости, он начинает двигаться вперед и издавать звук. Способ игры: разместите ящера в скрытом месте, например, под столом или стулом. Когда кто-то будет проходить мимо, ящер выскочит и издаст неожиданный звук.



# Same Toy Lizard RC robot

## User Manual

**Package contents:** radio-controlled lizard, remote control, user manual.

### Before first use

Insert 4 AAA 1.5 V batteries into the toy (batteries not included), paying attention to the correct polarity.

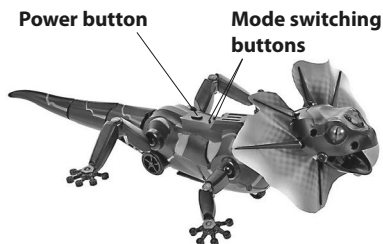
**Warning!** Batteries must be installed by adults only. Pay attention to the correct polarity. Do not store used batteries in the toy. Do not use old and new batteries at the same time. Do not use alkaline, saline (carbon-zinc) and rechargeable (nickel-metal hydride, nickel-cadmium) batteries at the same time. We recommend using alkaline batteries. Remove batteries from the toy and other equipment during transportation or long-term disuse.

Insert 3 AAA 1.5 V batteries into the remote control (batteries not included), paying attention to the correct polarity.

Turn on the toy by pressing the power button.

The remote control has a frequency channel switch (A, B, C) in case radio interference occurs on any of the channels, which affects the control of the lizard.

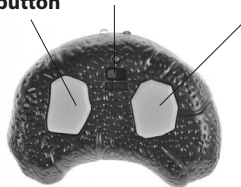
**The lizard has 4 different functional modes. To change the mode, press and hold for a few seconds 2 small buttons located on the back of the lizard, between the head and the power button. There are 4 LED indicators for each mode.**



Forward/  
backward  
movement button

Frequency  
channel switch

Cloak opening/  
folding button



### WARNING!

**Not intended for children under 36 months. Contains small parts – choking hazard. Use under direct adult supervision.**

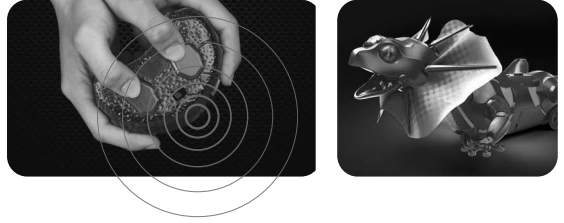
If a part of a toy is damaged, it must not be used, it may have sharp traumatic elements.

We recommend to check the condition of the toys your child is playing with periodically to avoid possible injury.

## Mode 1: Remote Control

---

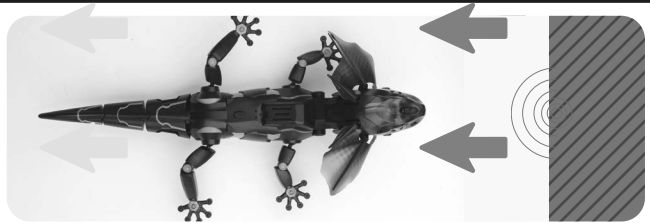
The mode is activated when the toy is turned on for the first time. The indicator flashes red, green and blue intermittently. With the help of the remote control, the lizard can move forward, rotate around its axis, shrink and shake.



## Mode 2: Obstacle detection

---

The LED flashes red. The remote control is not required for this mode. The lizard moves forward automatically. When the lizard detects obstacles, it stops with a sound signal, changes direction and moves on.



## Mode 3: Following the hand

---

The indicator flashes green. The remote control is not required for this mode. The lizard does not move until the palm is placed at a distance of 15 to 20 cm in front of its head, and then slowly moves forward when the palm moves within this distance. The lizard will stop if the palm is at a distance of more than 20 cm from it.



## Mode 4: Wait and spring out!

---

The indicator flashes blue. The remote control is not required for this mode. The lizard does not move until it detects objects nearby. As soon as the lizard detects an object nearby, it starts moving forward and making a sound. How to play:

place the lizard in a hidden place, for example under a table or chair. When someone walks by, the lizard will spring out and make an unexpected sound.

