

САДОК

Настільна гра Мемо



Для дітей від 5 років



Для 2-6 гравців



Тривалість гри: 30 хвилин

• Користь гри:

- Покращує пам'ять та навички спостереження
- Розвиває вміння сконцентруватися
- Створює веселу атмосферу

• Підготовка до гри:

Довільно розмістіть 12 круглих фішок зі скарбами лицьовою стороною вниз у виймаках на гральній дошці.

Потім помістіть 48 квадратних частин газону на дошку, щоб прикрити всі фішки зі скарбами. Одна ділянка на дошці залишиться без газону, щоб гравці могли перемішувати інші частини газону.

Поділіть картки на 2 колоди: картки помаранчевого кольору зі скарбами окремо від карток синього кольору зі знаком питання.

Покрутіть гральну дошку кілька разів, щоб гравці не запам'ятали розміщення «скарбів».

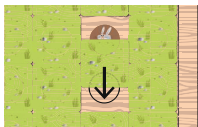
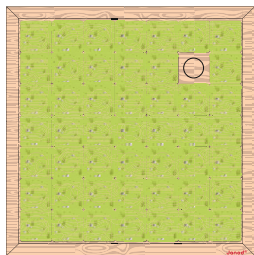
• Правила гри:

Гру починає наймолодший гравець. Використовуйте всі картки (зі скарбами та знаками питання). Перший гравець відкриває спочатку картку зі скарбом, на якій зображено об'єкт, який необхідно знайти, а потім картку зі знаком питання, на якій зазначено пастку або допомогу, яку необхідно застосувати протягом ходу.

Щоб знайти скарб, потрібно перемішувати квадратні частини газону. Їх можна перемішувати в будь-якому напрямку будь-яку кількість разів, поки гравець не натрапить на круглу позначку.

У складі набору:
Дерев'яна гральна дошка
48 картонних частин газону
22 картки

Мета гри – віднайти найбільше скарбів у садку.



Що відбувається, коли гравець натрапляє на скарб?

Якщо скарб збігається з тим, що зображений на картці, гравець забирає скарб і продовжує гру, відкриваючи наступні дві картки зі скарбом і зі знаком питання і перемішуючись по полю, як під час першого ходу. Якщо гравець не натрапляє на скарб, який зображений на картці, скарб залишається на полі. Хід робить наступний гравець.

Значення карток із пастками та допомогою:



: гральну дошку необхідно повернути на 1/4.



: спеціальне обладнання дозволяє гравцеві перемішувати 2-3-4 квадрати або цілі ряди газону одночасно.



: гравець має право привласнити одну картку зі скарбом іншого гравця.



: екскаватор дозволяє гравцеві підняти один квадрат газону в будь-якому місці. Якщо гравець не знайшов потрібного скарбу, хід робить наступний гравець. Він також користується цією картою і може відкрити один квадрат.



: гравець змушений зробити перерву! Хід робить наступний гравець.



: гравець повинен знайти 2 скарби без помилки! Тому гравець повертає другу карту скарбів. Якщо гравець взагалі не знаходить скарбів, хід робить наступний гравець. Якщо гравець знаходить один скарб, але не знаходить другий, він не зберігає жоден із скарбів собі. Обидві картки повертаються на дно колоди. Наступний гравець відкриває нову картку зі скарбом і нову картку зі знаком питання.



: гравець змушений віддати один із своїх скарбів іншому гравцеві.

Якщо колода зі знаком питання завершилася, перемішайте картки з пастками та сформуєте нову колоду. Гра завершується тоді, коли закінчуються всі картки зі скарбами.

• Завершення гри:

Виграє той, хто віднайде найбільше скарбів!