

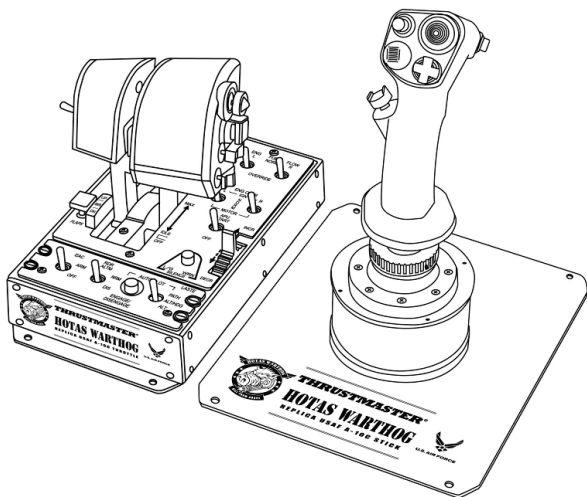
THRUSTMASTER®

HOTAS WARTHOG™



Сумісність: ПК

Інструкція з експлуатації



У комплект репліки джойстика авіасимулятора HOTAS™(**) (Hands On Throttle And Stick) штурмовика U.S. Air Force A-10C входить:

1 ДЖОЙСТИК-репліка

- Інноваційна технологія H.E.A.R.T HallEffect AccuRate Technology(*):
 - тривимірні магнітні сенсори (Hall Effect), розташовані на рукоятці
 - рішення в 16 біт (значення 65536 x 65536)
 - система з п'ятьма циліндричними гвинтовими пружинами(*)
- USB-підключення до розширюваного апаратно-програмного забезпечення
- Надстійка обтяжена основа (більше 3 кг)
- Нова знімна металева рукоятка:
 - також комбінується з рукояткою HOTAS COUGAR™ (і навпаки)
 - нова форма репліки
 - знімна металева поверхня для стилю гри «стійка» або «кабіна пілота»
 - новий дизайн кнопок і тригера, що виглядають як справжні
 - 19 командних кнопок + перемикач «Точка огляду» із 8 напрямками:
 - . 1 перемикач «Точка огляду» з 8 напрямками
 - . 2 перемикачі з 8 напрямками
 - . 1 перемикач із 4 напрямками та кнопкою
 - . 1 металевий здвоєний тригер
 - . 2 кнопки
 - . 2 кнопки для зручного керування мізинцем

1 репліка ПАНЕЛІ КОНТРОЛЮ

- обтяжена основа (більше 3,5 кг), оснащена в нижній частині важелями керування двигуном
- функції підсвічування
- 5 програмованих світлодіодів
- кнопки та перемикачі виглядають як справжні
- 15 командних кнопок + кермо TRIM:
 - . 1 кермо TRIM
 - . 2 кнопки
 - . 5 вимикачів із 2 позиціями (2 постійні позиції)
 - . 2 вимикачі з 3 позиціями (1 короткочасна + 2 постійні позиції)
 - . 2 вимикачі з 3 позиціями (3 постійні позиції)

2 репліки ВАЖЕЛІВ КЕРУВАННЯ ДВИГУНОМ

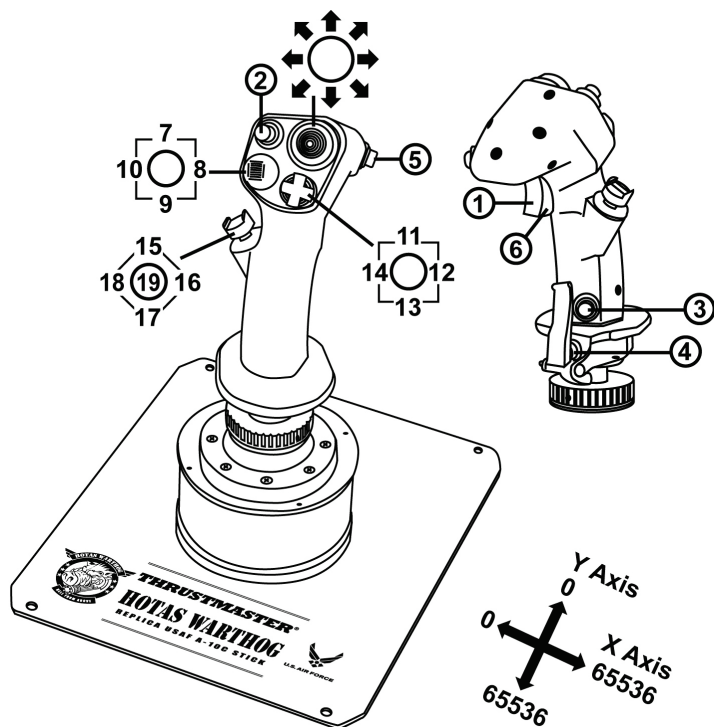
- Інноваційна технологія H.E.A.R.T HallEffect AccuRate Technology(*):
 - тривимірні магнітні сенсори (Hall Effect), розташовані на 2 важелях керування двигуном
 - рішення в 14 біт (значення 16384) для кожного важеля керування двигуном
- USB-підключення до розширюваного апаратно-програмного забезпечення
- Здвоєні важелі керування двигуном оснащені:
 - металевим ручним супортом
 - системою блокування
 - регульованою фрикційною системою, що забезпечує стійкість і рівномірно розподіляє напругу, не створюючи ефект мертвих зон
 - реалістичним стопором IDLE із системою «Pull & Push»(*)
 - реалістичним роз'ємним стопором AFTERBURNER із системою «Pull & Push»(*)
 - новим дизайном кнопок і перемикачів, що виглядають як справжні
 - 17 командними кнопками + перемикачем для керування мишею + перемикачем «Точка огляду» з 8 напрямками:
 - . 1 перемикачем для керування мишею з кнопкою та тривимірним магнітним сенсором (Hall Effect)
 - . 1 перемикачем із 8 напрямками
 - . 1 перемикачем із 4 напрямками та кнопкою
 - . 1 кнопкою
 - . 1 вимикачем із 3 позиціями (2 короточасні позиції + 1 постійна позиція)
 - . 2 вимикачами з 3 позиціями (3 постійні позиції)
 - . 1 вимикачем із 3 позиціями (1 короточасна + 2 постійні позиції)

(*) Захищений заявкою на патент.

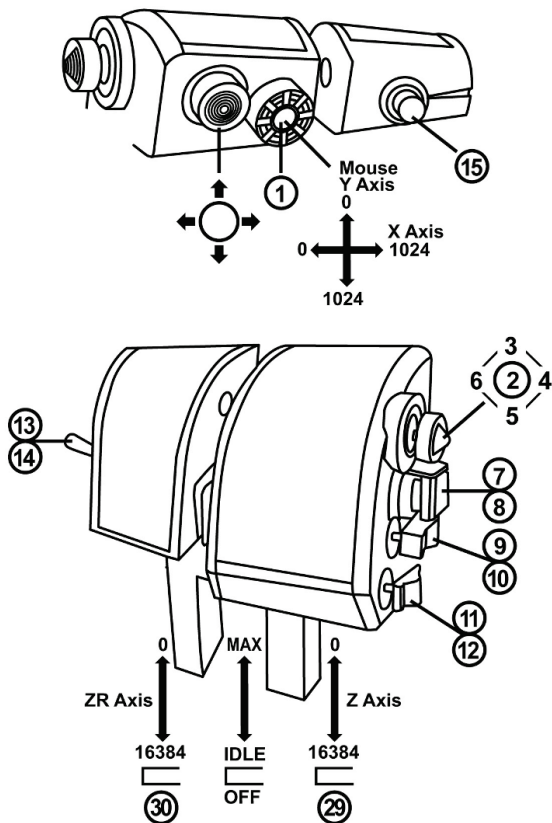
(**) HOTAS™ є зареєстрованою торговою маркою Guillemot Corporation S.A.

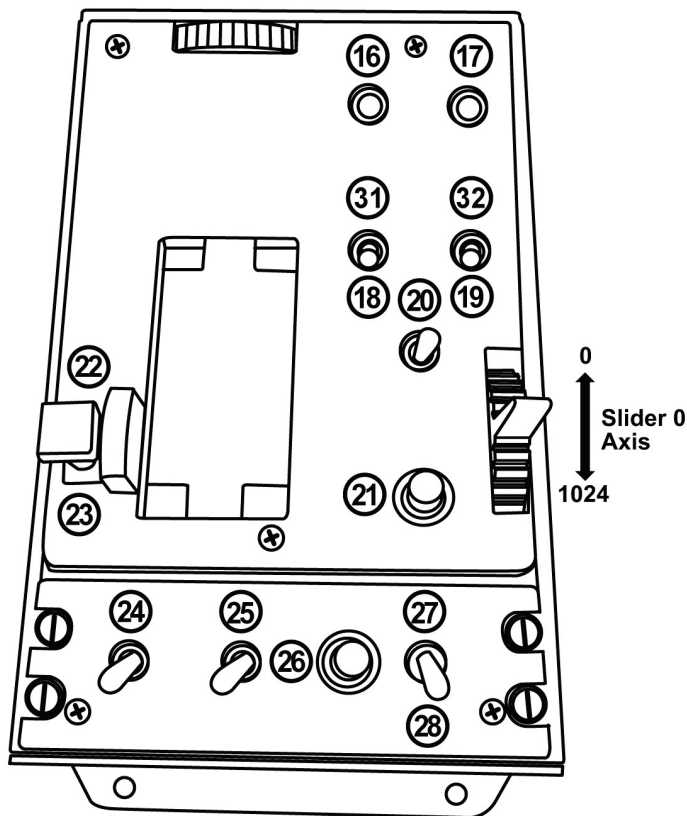
КОНФІГУРАЦІЯ КНОПОК І ОСЕЙ

На ДЖОЙСТИКУ:



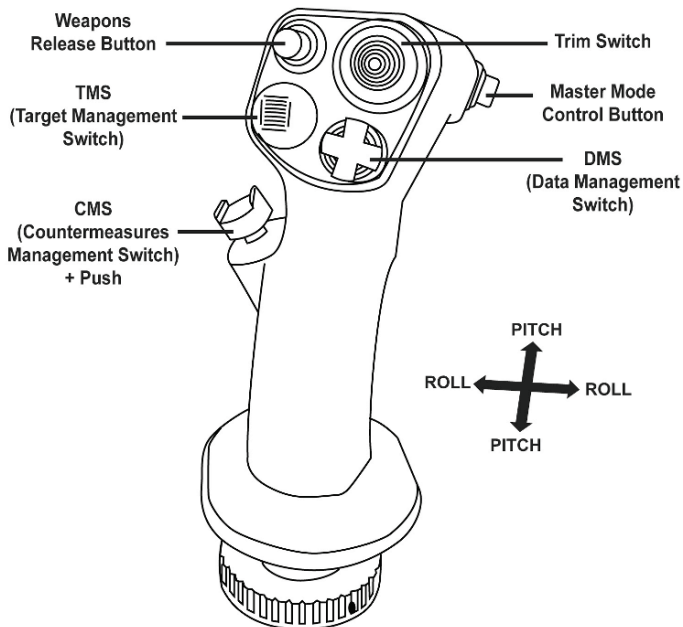
На ВАЖЕЛІ КЕРУВАННЯ ДВИГУНОМ:

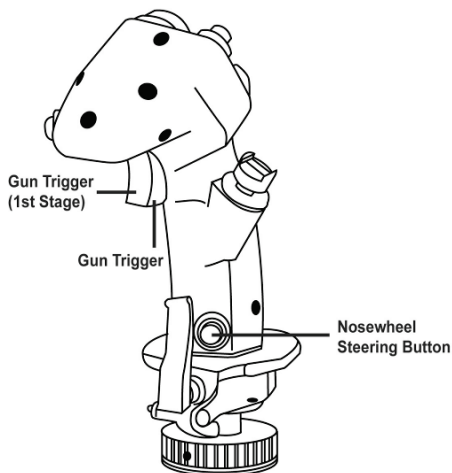


На ПАНЕЛІ КЕРУВАННЯ:

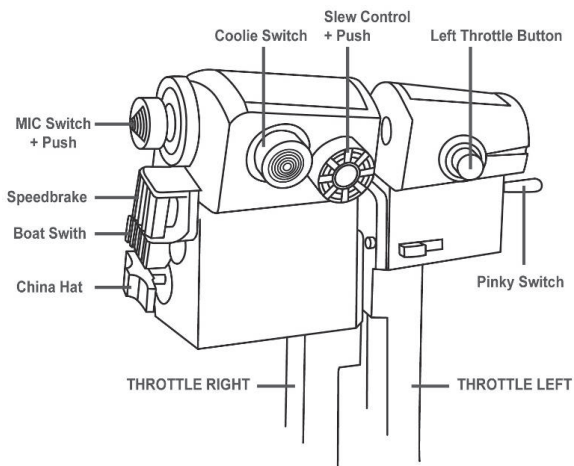
ФУНКЦІЇ ШТУРМОВИКА «А-10С»

На ДЖОЙСТИКУ:





На ВАЖЕЛІ КЕРУВАННЯ ДВИГУНОМ:



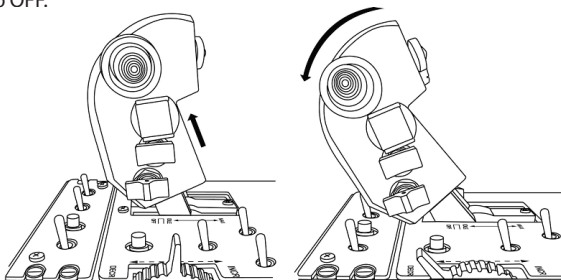


РЕАЛІСТИЧНІ СТОПОРИ IDLE (РЕЖИМ ХОЛОСТОГО ХОДУ) І AFTERBURNER (ФОРСАЖНИЙ РЕЖИМ)

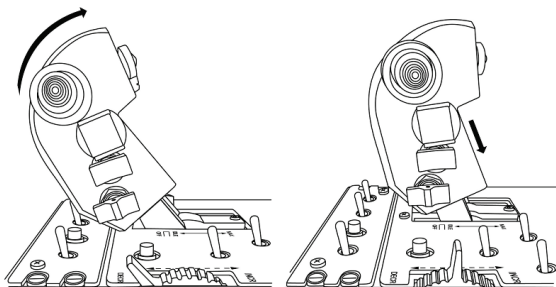
Важіль керування двигуном на джойстику від HOTAS Warthog оснащено реалістичними системами стопорів IDLE і AFTERBURNER (система AFTERBURNER від'єднується).

IDLE:

Щоб перейти в режим IDLE: вимкніть двигуни (у комбінованих іграх), припідніміть важіль керування двигуном (щоб уникнути зупинки) і встановіть їх у позицію OFF.

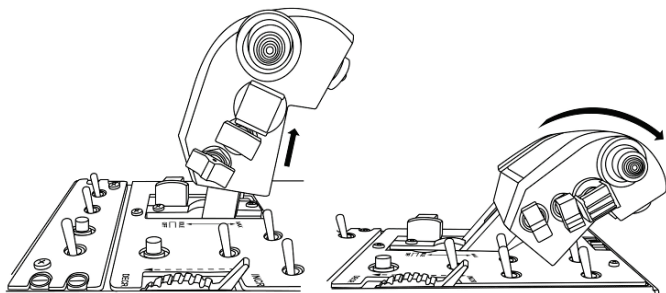


Щоб знову ввімкнути двигуни, пересуньте важіль вперед (потім злегка вниз) у позицію IDLE.



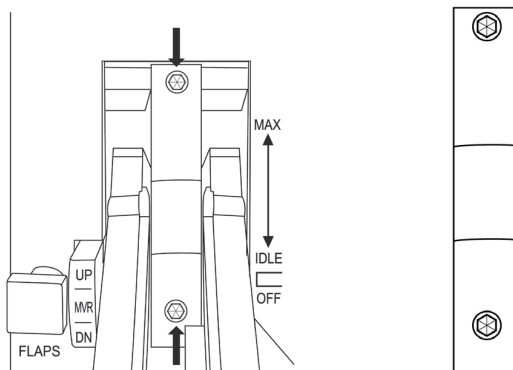
AFTERBURNER:

Якщо стопор AFTERBURNER на місці, припідніміть важелі керування двигуном (щоб уникнути зупинки) і пересуньте їх вперед.

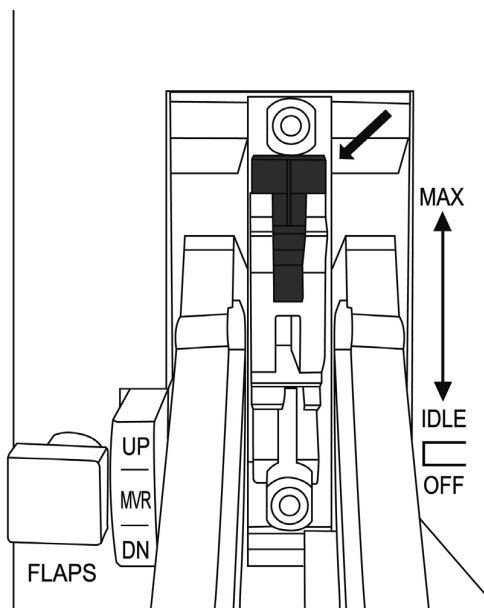
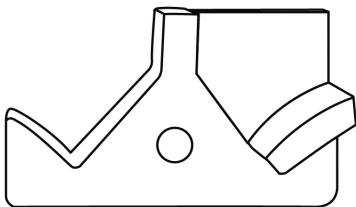
ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ЗНЯТТЯ СТОПОРА AFTERBURNER:

(за замовчуванням стопор AFTERBURNER не встановлено).

- За допомогою шестигранного ключа відкрутіть 2 болти, як показано на малюнку, і вийміть знімну панель, що розташована між 2-ма важелями керування двигуном.

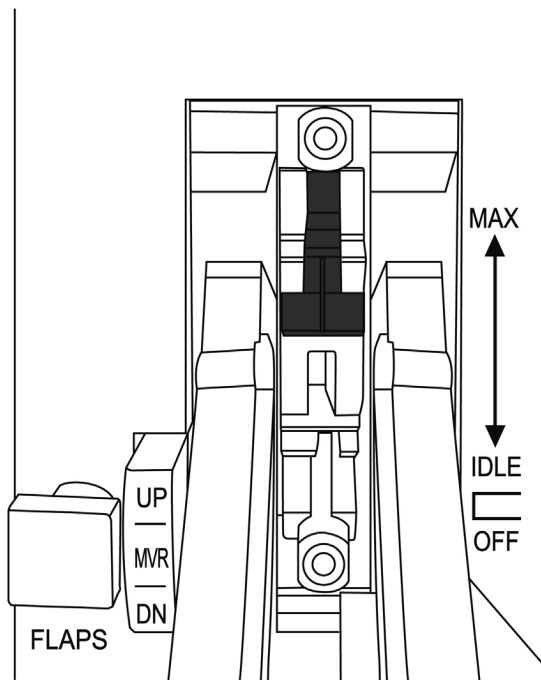


- Вийміть AFTERBURNER, що розташований під знімною панеллю.



(У цій позиції стопор AFTERBURNER не працює)

- Переверніть AFTERBURNER і вставте його назад:



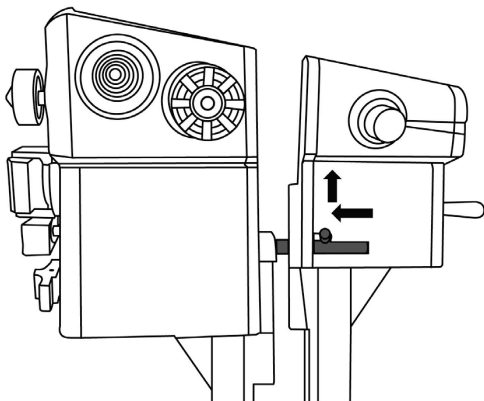
(У цій позиції стопор AFTERBURNER не працює)

- Вставте знімну панель назад між 2-ма важелями керування двигуном і затягніть болти.

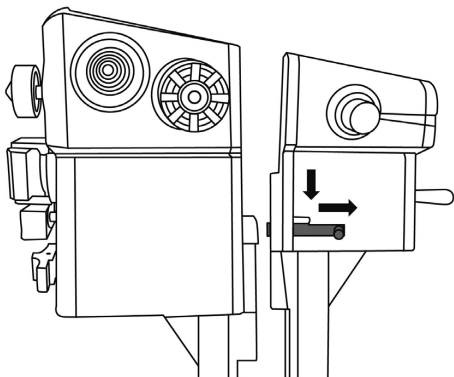
ПРИМІТКА. Щоб не пошкодити AFTERBURNER, не використовуйте важелі керування двигуном, якщо знімна панель належним чином не встановлена (не пригвинчена за допомогою двох болтів) між важелями керування двигуном.

ПРИЄДНАННЯ ТА ВІД'ЄДНАННЯ ВАЖЕЛІВ КЕРУВАННЯ ДВИГУНОМ

Щоб з'єднати важелі керування двигуном:



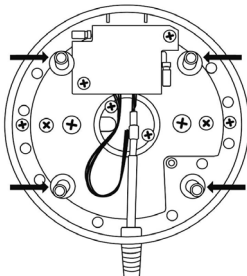
Щоб роз'єднати важелі керування двигуном:



ВСТАНОВЛЕННЯ ДЖОЙСТИКА В КАБІНІ ПІЛОТА АБО ІНШІЙ КОНСТРУКЦІЇ

Щоб закріпити джойстик у кабіні пілота:

- відкрутіть 4 болти, що розташовані в нижній частині металевої підставки джойстика, і вийміть її;
- прикріпіть джойстик до конструкції за допомогою 4-х гвинтових різьб, розташованих на його зворотному боці.



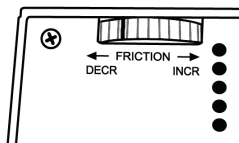
Також можна прикріпити джойстик і важіль керування двигуном до конструкції за допомогою 4-х отворів, розташованих по кутах металевої поверхні.

РЕГУЛЬОВАНА ФРИКЦІЙНА СИСТЕМА ВАЖЕЛЯ КЕРУВАННЯ ДВИГУНОМ

- Щоб збільшити тертя: поверніть коліщатко праворуч.
- Щоб зменшити тертя: поверніть коліщатко ліворуч.

ПРИМІТКИ

- Тертя на здвоєних важелях керування двигуном за замовчуванням встановлено на мінімальний рівень.
- Щоб відрегулювати ступінь тертя від мінімуму до максимуму, зробіть близько десяти повних обертів коліщатком.
- Біла позначка на коліщатку допоможе зчитати оберти.



ЗВОРОТНЕ КОМБІНУВАННЯ

Нова рукоятка HOTAS Warthog комбінується з панеллю HOTAS Warthog (і навпаки). Нефункціонуючою буде тільки кнопка CMS (кнопка 19), оскільки спочатку на панелі HOTAS Cougar її не було.

ПІДСВІЧУВАННЯ ПАНЕЛІ КЕРУВАННЯ

Інтенсивність підсвічування панелі керування регулюється за допомогою T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pROgramming Graphical EdiTor). Є п'ять різних рівнів інтенсивності: від 1 (мінімальна інтенсивність) до 5 (максимальна інтенсивність). За замовчуванням встановлено рівень 2.

КЕРУВАННЯ П'ЯТЬМА ПРОГРАМОВАНИМИ ІНДИКАТОРАМИ

Можна керувати п'ятьма програмованими індикаторами панелі керування за допомогою T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pROgramming Graphical EdiTor).

ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ

1. Цей прилад не призначений для використання особами (в тому числі дітьми) з обмеженими фізичними, сенсорними чи розумовими можливостями або з відсутністю необхідного досвіду чи знань, крім випадків, коли особа, відповідальна за їх безпеку, здійснює нагляд чи інструктаж відносно експлуатації приладу.
2. Не використовуйте прилад з пошкодженим кабелем чи вилкою, а також пошкоджений або несправний прилад.
3. Якщо пошкоджено кабель живлення або інший елемент виробу, зверніться до спеціалістів сервісного центру, щоб запобігти виникненню небезпечної ситуації.
4. Для запобігання виходу з ладу приладу, не занурюйте його у воду або будь-які рідини.

Відомості про споживчу гарантію

Корпорація Guillemot Corporation S.A., зареєстрована за адресою Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Франція, (далі - «Guillemot») гарантує своїм клієнтам у всьому світі, що в цьому виробі Thrustmaster не буде виявлено жодних дефектів матеріалів і виробництва протягом гарантійного періоду, що дорівнює терміну пред'явлення претензії щодо відповідності для цього виробу. В інших країнах гарантійний період дорівнює терміну пред'явлення претензії щодо відповідності для виробу Thrustmaster, що визначається відповідним законодавством країни, у якій проживав споживач на момент придбання виробу Thrustmaster (якщо подібні претензії не діють у відповідній країні, гарантійний період дорівнює одному (1) року з початкової дати придбання виробу Thrustmaster). Незважаючи на вищевикладене, гарантія на акумулятори дорівнює шести (6) місяцям із початкової дати придбання.

У разі виявлення дефектів виробу під час гарантійного періоду негайно зверніться в службу технічної підтримки, співробітники якої визначать подальшу процедуру. Якщо дефект буде підтверджено, виріб слід повернути за місцем придбання (або в будь-яке інше місце, вказане службою технічної підтримки).

У рамках дії гарантії дефектний виріб буде, на розсуд служби технічної підтримки, замінено або повернуто в робочий стан. Якщо протягом гарантійного терміну виріб Thrustmaster буде піддано такому відновленню, до гарантійного терміну, що залишився, додається період часу, але не менше семи (7) днів, під час якого виріб не використовувався (початком цього періоду вважається дата запиту покупця про втручання або дата надання дефектного виробу для відновлення, якщо виріб було надано для відновлення пізніше, ніж було зроблено запит про втручання).

Ця гарантія не поширюється: (1) на ситуації, коли виріб було видозмінено, відкрито, модифіковано або отримало пошкодження в результаті неприпустимого або неправильного використання, недбалості або нещасного випадку, природного зношення або будь-якої іншої причини, не пов'язаної з дефектом матеріалів або виробництва (включаючи, серед іншого, використання виробу Thrustmaster разом із будь-якими невідповідними елементами, зокрема - з блоками живлення, акумуляторами, зарядними пристроями та будь-якими іншими елементами, що не входять у комплектацію Guillemot для цього пристрою); (2) на випадки використання продукту в будь-яких цілях, крім побутових, зокрема на випадки професійного або комерційного застосування (наприклад, в ігрових залах, для проведення навчань і змагань); (3) на ситуації, коли вказівки служби технічної підтримки не були виконані; (4) на ПЗ, оскільки на таке ПЗ поширюється окрема гарантія; (5) на витратні матеріали (елементи, призначені для заміни протягом терміну служби виробу: наприклад, батарейки та вушні подушки для гарнітур або навушників); (6) на аксесуари (наприклад, кабелі, чохла, сумки, футляри, наручні ремінці); (7) на випадки продажу виробу з відкритого аукціону.

Ця гарантія не підлягає передачі.

Ця гарантія не обмежує прав споживача, наданих йому застосовними законами щодо продажу споживчих товарів у відповідній країні.

Додаткові умови гарантії

Протягом гарантійного терміну компанія Guillemot, загалом і в цілому, не надає жодних запасних частин, оскільки відкривати та/або модифікувати будь-які вироби Thrustmaster може тільки персонал авторизованого сервісного центру (за винятком будь-яких процедур із модифікації, які служба технічної підтримки може запропонувати виконати клієнту шляхом письмових інструкцій і надання, за необхідності, потрібних запасних частин: наприклад, у зв'язку з відсутністю статусу складності або конфіденційності в такої відновлювальної процедури). З урахуванням періоду освоєння нових виробів і в цілях захисту своїх ноу-хау та комерційних таємниць компанія Guillemot, загалом і в цілому, не надає будь-яких сповіщень про відновлення запасних частин для будь-яких виробів Thrustmaster із вичерпаним гарантійним терміном.

THRUSTMASTER®**ТЕХНІЧНА ПІДТРИМКА**<https://support.thrustmaster.com>

АВТОРСЬКЕ ПРАВО

© 2017 Guillemot Corporation S.A. Усі права захищено. Thrustmaster® є зареєстрованою торговою маркою Guillemot Corporation. Windows® є зареєстрованою торговою маркою Microsoft Corporation у Сполучених Штатах Америки та/або інших країнах. Усі інші торгові марки є власністю відповідних власників. Ілюстрації можуть не відповідати зовнішньому вигляду/функціям конкретного виробу. Зміст посібника, конструкція та технічні характеристики виробу можуть бути змінені без попереднього сповіщення та залежать від країни придбання.

Зверніть увагу: колір і дизайн виробу можуть відрізнятися.

Пластикові стяжки та клейку стрічку потрібно зняти перед початком використання виробу.

Цей продукт відповідає всім стандартам щодо дітей у віці 16 років і старше. Використання цього продукту дітьми молодше 16 років заборонено.

www.thrustmaster.com

