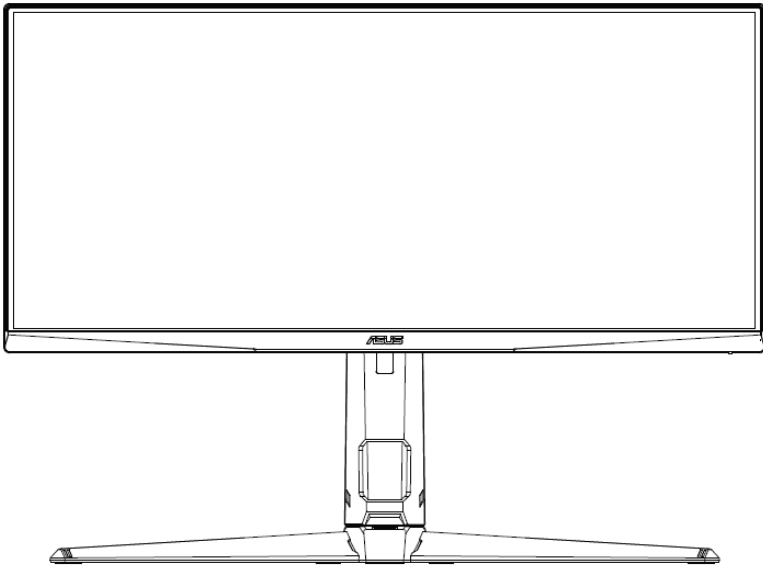


ASUS®

**Ігровий монітор TUF
серії VG30V**

Посібник користувача



HDMI™

МУЛЬТИМЕДІЙНИЙ ІНТЕРФЕЙС ВИСОКОЇ ЧІТКОСТІ

Перше видання

Липень 2021 року

Авторське право належить ASUSTeK COMPUTER INC. (2021) Всі права захищені.

Жодна з частин цього посібника, включаючи описану в ньому продукцію та програмне забезпечення, не може бути скопійована, передана, переписана, збережена в системі пошуку або перекладена будь-якою мовою в будь-якій формі або будь-якими засобами, крім документації, що зберігається у покупця для резервного копіювання, без письмового дозволу компанії ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантія або сервісне обслуговування виробу не буде продовжено у наступних випадках: (1) виріб відремонтовано, модифіковано, змінено без дозволу ASUS в письмовій формі; або (2) серійний номер виробу зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЬОГО ПОСІБНИКА «ЯК Є» БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ПРЯМИХ ЧИ ОПОСЕРЕДКОВАНИХ, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, АБО УМОВАМИ КОМЕРЦІЙНОГО ЗАСТОСУВАННЯ АБО ГОЛОВНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. У ЖОДНОМУ РАЗІ КОМПАНІЯ ASUS, ЇЇ ДИРЕКТОРИ, ЧЛЕНИ ПРАВЛІННЯ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ БУДУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНИ ЗА ЖОДНІ НЕПРЯМІ, СПЕЦІАЛЬНІ, ВИПАДКОВІ ТА НАСЛІДКОВІ ЗБИТКИ (В ТОМУ ЧИСЛІ ЗБИТКИ ВІД ВТРАТИ ПРИБУТКУ, БІЗНЕСУ, ВТРАТИ МОЖЛИВОСТІ ВИКОРИСТАННЯ АБО ВТРАТИ ДАНИХ, ПРИПИНЕННЯ КОМЕРЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ І Т.Д.), НАВІТЬ ЯКЩО КОМПАНІЯ ASUS БУЛА ПРОІНФОРМОВАНА ПРО МОЖЛИВІСТЬ ТАКИХ ЗБИТКІВ, ЯКІ МОЖУТЬ ВИНИКНУТИ В РЕЗУЛЬТАТІ БУДЬ-ЯКОГО ДЕФЕКТУ ВИРОБУ ЧИ ПОМИЛКИ В ДАНОМУ КЕРІВНИЦТВІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ОПИСАНІ В ДАНОМУ КЕРІВНИЦТВІ КОРИСТУВАЧА, НАДАНІ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ, І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ І НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЬ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОЖУТЬ БУТИ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИСАНІ В НЬОМУ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ.

Продукти та назви компаній, що вказані у цьому посібнику, можуть, а можуть і не бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для ідентифікації чи пояснення та на користь власників, без наміру порушувати авторські права.

Зміст

Оповіщення	iv
Відомості з безпеки	v
Догляд та чистка	vi
Послуги повернення	vii
Інформація про продукт для енергетичного маркування ЄС	vii
Розділ 1: Знайомство з продуктом	
1.1 Ласкаво просимо!	1-1
1.2 Комплектація	1-1
1.2.1 Вигляд спереду	1-2
1.2.2 Вигляд ззаду	1-3
1.2.3 Функція GamePlus	1-4
1.2.4 Функція GameVisual	1-5
Розділ 2: Налаштування	
2.1 Збірка кронштейна/основи монітора	2-1
2.2 Налаштування монітора	2-2
2.3 Від'єднання кронштейна (для настінного кріплення VESA) ...	2-3
2.4 Управління кабелем	2-4
2.5 Підключення кабелів	2-4
2.6 Увімкнення монітора	2-5
Розділ 3: Загальні інструкції	
3.1 Екранне меню	3-1
3.1.1 Налаштування параметрів	3-1
3.1.2 Опис функцій екранного меню	3-1
3.2 Короткий опис специфікацій	3-8
3.3 Контурні розміри	3-10
3.4 Пошук і усунення несправностей (відповіді на питання)	3-11
3.5 Підтримуваний режим роботи	3-12

Оповіднення

Заява Федеральної комісії з питань зв'язку

Цей пристрій відповідає частині 15 Правил ФКЗ. Експлуатація виконується за таких двох умов:

- Цей пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод та
 - Цей пристрій повинен приймати будь-які отримувані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть негативно вплинути на роботу.
- Дане обладнання було випробувано і визнано, що воно відповідає обмеженням для цифрових пристроїв класу Б відповідно до частини 15 Правил ФКЗ. Ці обмеження розроблені для забезпечення необхідного захисту від шкідливих перешкод у житлових приміщеннях. Дане обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію і, якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Однак немає гарантії, що перешкоди не виникнуть у конкретній установці. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди для прийому сигналу радіо чи телебачення, що можна визначити, вимкнувши та увімкнувши обладнання, користувачеві рекомендується спробувати усунути перешкоди одним або кількома з наведених нижче способів:
- Перенаправте або перемістіть приймальну антену.
 - Збільште відстань між обладнанням і приймачем.
 - Підключіть обладнання до розетки, відмінної від тієї, до якої підключений приймач.
 - Зверніться по допомогу до торгового представника або досвідченого радіотелевізійного техніка.



Для забезпечення відповідності нормам ФКЗ необхідно використання екранованих кабелів для підключення монітора до відеокарти. Зміни або модифікації цього пристрою, які не були чітко схвалені стороною, що несе відповідальність за відповідність, можуть позбавити користувача права користуватися цим обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень класу Б, щодо випромінювання радіошуму від цифрового апарату, встановлених Канадським департаментом зв'язку у Правилах по радіоперешкодам.

Цей цифровий апарат класу Б відповідає Канадському стандарту ICES-003.

Цей цифровий апарат класу Б відповідає всім вимогам Канадських правил щодо обладнання, що викликає перешкоди.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Відомості з безпеки

- Перед підключенням монітора уважно ознайомтеся з усією документацією, що входить в комплект.
- Обережіть пристрій від дощу або вологи, щоб уникнути виникнення пожежі або ураження електричним струмом.
- Не відкривайте корпус монітора. Деталі всередині корпусу монітора знаходяться під високою напругою, що може призвести до серйозних травм.
- Якщо джерело живлення пошкоджене, не намагайтеся виправити проблему самостійно. Зв'яжіться з кваліфікованим технічним спеціалістом або продавцем.
- Перед використанням пристрою переконайтеся в правильному підключенні всіх кабелів і в тому, що кабелі живлення не пошкоджені. Якщо будь-які компоненти пошкоджені, негайно зв'яжіться з продавцем.
- Отвори на зворотному боці корпусу призначені для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Не розміщуйте цей пристрій поряд з батареєю або іншим джерелом тепла при відсутності належної вентиляції.
- Цей пристрій необхідно експлуатувати при параметрах електроживлення, зазначених на етикетці. Якщо характеристики джерела електричної енергії невідомі, проконсультуйтеся з продавцем або місцевою компанією-постачальником електроенергії.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає вашим місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте впливу на пристрої пилу, вологості і надмірно високої або низької температури. Не розташовуйте монітор в місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на рівній стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій під час грози і в випадках, коли пристрій не використовується тривалий час. Це допоможе уникнути пошкодження монітора при перепадах напруги.
- Ніколи не допускайте попадання предметів і рідин в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор тільки з комп'ютерами, котрі мають мітку «внесений до списку UL» та відповідно налаштовані розетки з позначкою «100 240 В змінного струму».
- При появі технічних неполадок в моніторі звертайтеся до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Налаштування регулятора гучності, а також еквалайзера на інші параметри, крім центрального налаштування, може збільшити вихідну напругу навушників і, отже, рівень звукового тиску.
- Обладнання класу I має бути підключене до розетки із захисним заземленням. Штепсель живлення використовується як пристрій відключення, розетка повинна бути легкодоступною.
- Монітор може впасти, спричинивши серйозні травми або смерть. Багато травм, особливо у дітей, можна уникнути, дотримуючись простих запобіжних заходів, таких як:
 - ЗАВЖДИ використовуйте меблеві корпуси або підставки або засоби кріплення, рекомендовані виробником монітора.
 - ЗАВЖДИ використовуйте меблі, які можуть безпечно підтримувати монітор.
 - ЗАВЖДИ перевіряйте, щоб монітор не виступав за край опорних меблів.
 - ЗАВЖДИ розкажіть дітям про небезпеку лазіння по меблях, щоб дістатися до монітора або елементів управління.
 - ЗАВЖДИ прокладайте шнури та кабелі, підключені до монітора так, щоб об них не можна було перечепитись, потягнути або схопити.
 - НІКОЛИ не розміщуйте монітор у нестійкому місці.
 - НІКОЛИ не ставте монітор на високі меблі (наприклад, на шафи для посуду або книжкові шафи), не закріпивши ні меблі ні монітор на відповідній опорі.
 - НІКОЛИ не ставте монітор на тканину або інші матеріали, які можуть бути розташовані між монітором та опорними меблями.
 - НІКОЛИ не кладіть на верхню частину монітора або на меблі, на яких розміщено монітор, предмети, які можуть спокусити дітей їх дістати, наприклад, іграшки.



Цей символ перекресленого сміттьєвого бака означає, що виріб (електричне, електронне обладнання та ртутьвмісна кнопкова батарея) не слід викидати у побутові відходи. Будь ласка, перевірте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

АЕЕЕ yönetmeliğine uygundur

Догляд та чистка

- Перш ніж підняти або змінити місце розташування монітора, необхідно від'єднати кабелі та шнур живлення. Дотримуйтесь правильних прийомів підйому під час розташування монітора. Піднімаючи або переносючи монітор, візьміться за краї монітора. Не піднімайте монітор за підставку або шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор і від'єднайте кабель живлення. Очистіть поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі забруднення можна видалити тканиною, змоченою м'яким очищувачем.
- Уникайте використання миючого засобу, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для монітора. Ніколи не розбризкуйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки краплі можуть потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтіти під час першого використання через природу люмінесцентного випромінювання. Вимкніть перемикач живлення та знову увімкніть його, щоб переконатися, що мерехтіння зникло.
- Залежно від поверхні робочого столу, який ви використовуєте, ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану.
- Коли одне і те ж зображення відображається годинами після перемикання зображення може спостерігатись залишкове зображення попереднього екрана. Екран повільно відновлюється, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Коли екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до свого торгового представника або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Загальні стандарти, використані в цьому посібнику



УВАГА: Інформація щодо запобігання травмуванню себе при спробі виконати завдання.



ОБЕРЕЖНО: Інформація щодо запобігання пошкодженню компонентів при спробі виконати завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви повинні слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація, які допоможуть у виконанні завдання.

Де знайти додаткову інформацію

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень по продуктам та програмному забезпеченню.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Перейдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

Ваш пакет комплектації продукту може містити додаткову документацію, додану вашим торговим представником. Ці документи не є частиною стандартного пакету.

Послуги повернення

Програми переробки та утилізації ASUS змотивовані нашою відданістю найвищим стандартам захисту навколишнього середовища. Ми надаємо варіанти рішень нашим клієнтам, щоб вони могли відповідально переробляти нашу продукцію, акумулятори та інші компоненти, а також пакувальні матеріали.

Будь ласка, перейдіть на веб-сайт [http://csr.asus.com/english/ Takeback.htm](http://csr.asus.com/english/Takeback.htm) для отримання детальної інформації щодо переробки у різних регіонах.

Інформація про продукт для енергетичного маркування ЄС



VG30VQL1A

1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо, що придбали ПК-монітор ASUS®!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS забезпечує більш широкий, яскравий та кристально чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви зможете насолоджуватися зручністю та чудовим зображенням, які пропонує вам монітор!

1.2 Комплектація

Перевірте пакування на наявність таких предметів:

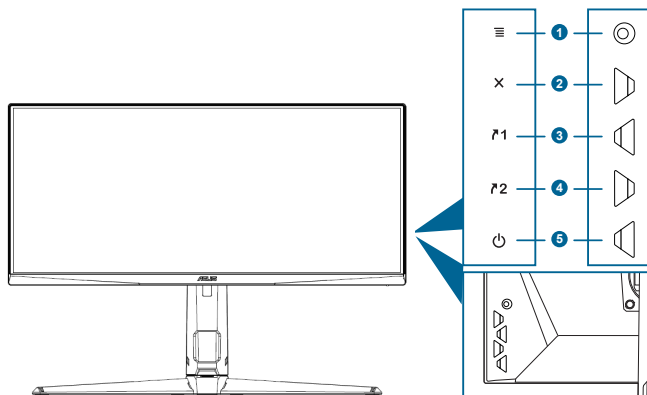
- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Короткий посібник
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель порту дисплея (додатково)
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Кабель USB (додатково)




Якщо будь-який із зазначених вище елементів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.

1.3 Знайомство з монітором

1.3.1 Вигляд спереду

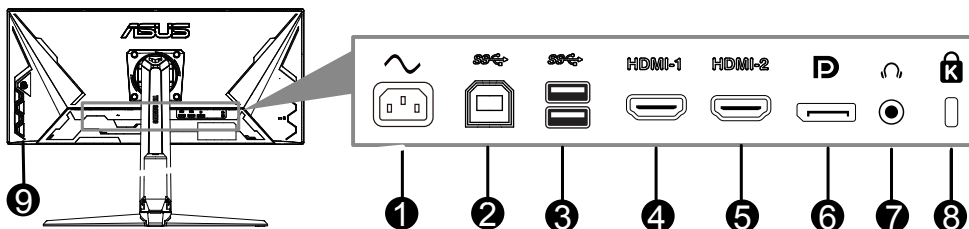


- ☰** (☉ 5-позиційна) кнопка:
 - Вмикає екранне меню. Вмикає вибраний пункт екранного меню.
 - Збільшує/зменшує значення або переміщує ваш вибір вгору/вниз/вліво/вправо.
 - Відображає панель вибору входу, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «СИГНАЛ ВІДСУТНІЙ».
- ✕** Кнопка
 - Вихід з пункту екранного меню.
 - Відображає панель вибору входу, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «СИГНАЛ ВІДСУТНІЙ».
 - Увімкнення та вимкнення функції блокування клавіш тривалим натисканням протягом 5 секунд.
- ↶1** Кнопка швидкого доступу 1:
 - За замовчуванням: GamePlus:
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню Моє улюблене> Ярлик> Ярлик 1.
 - Відображає панель вибору входу, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «СИГНАЛ ВІДСУТНІЙ».
- ↶2** Кнопка швидкого доступу 2:
 - За замовчуванням: GameVisual.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню Моє улюблене> Ярлик> Ярлик 2.
 - Відображає панель вибору входу, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «СИГНАЛ ВІДСУТНІЙ».

5.  Кнопка живлення/індикатор живлення
- Вмикає/вимикає монітор.
 - Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

Статус	Опис
Білий	УВІМК
Бурштиновий	Режим очікування/сигнал відсутній
ВИМК	ВИМК

1.3.2 Вигляд ззаду









1. Порт AC-IN. Цей порт з'єднає шнур живлення.
2. USB типу B. Цей порт призначений для підключення за допомогою USB-кабелю. З'єднання дозволяє використовувати порти USB на моніторі.
3. USB Type A. Ці порти призначені для підключення до USB - пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
4. Порт HDMI1. Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з HDMI.
5. Порт HDMI2. Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з HDMI.
6. DisplayPort. Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
7. Роз'єм для навушників. Цей порт доступний лише при підключенні кабелю HDMI/DisplayPort.
8. Слот для кенсінгтонського замка.
9. Кнопки управління.

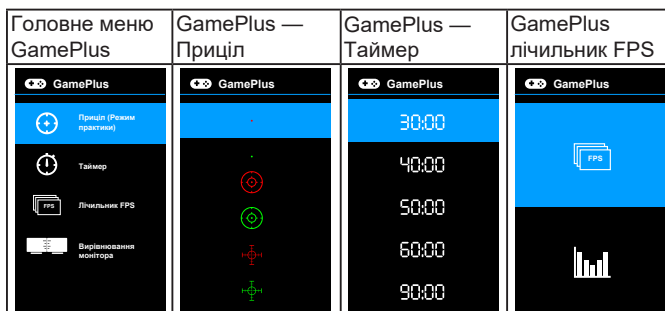
1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus забезпечує набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор. Функція Приціл з 6 різними варіантами прицілу дає можливість обрати той, який найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Також є екранний таймер, який ви можете розташувати ліворуч на моніторі, щоб ви могли відстежувати ігровий час; в той час як лічильник FPS (кадрів в секунду) дає змогу знати, наскільки плавно працює гра. Функція Вирівнювання монітора відображає лінії вирівнювання на 4 сторонах екрану. Це простий і зручний інструмент для ідеального вирівнювання декількох моніторів. Функція снайпера (доступна лише тоді, коли HDR на вашому пристрої відключено) налаштована для шутерів від першої особи. Ви можете послідовно вибирати коефіцієнт збільшення та тип вирівнювання.

Щоб активувати GamePlus:

1. Натисніть гарячу клавішу GamePlus.
2. Перемістіть кнопку  (Ⓞ) вгору/вниз для вибору серед різних функцій.
3. Натисніть кнопку  (Ⓞ) або перемістіть кнопку  (Ⓞ) праворуч, щоб підтвердити обрану функцію, і перемістіть кнопку  (Ⓞ) вгору/вниз для переміщення по налаштуваннях. Перемістіть кнопку  (Ⓞ) вліво, щоб повернутися, вимкнути та вийти.
4. Виділіть потрібне налаштування та натисніть кнопку  (Ⓞ), щоб активувати його.

Натисніть кнопку , щоб відключити її.



1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручним способом вибирати між різними режимами зображення.

Щоб активувати GameVisual:

Кілька разів натисніть гарячу клавішу GameVisual, щоб вибрати.

- **Пейзажний режим:** Це найкращий вибір для відображення фото декорацій за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.
- **Гоночний режим:** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.
- **Режим кіно:** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.
- **Режим RTS/RPG:** Це найкращий вибір для стратегій в реальному часі (RTS)/ рольових ігор (RPG) за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.
- **Режим FPS:** Це найкращий вибір для гри в шутера від першої особи за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.
- **Режим sRGB:** Оптимально підходить для перегляду фотографій і графіки з ПК.
- **Режим MOBA:** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайнної бойової арени за допомогою технології розпізнавання відеозображень GameVisual™.



-
- У гоночному режимі наступні функції не можуть бути налаштовані користувачем: Насиченість, тон шкіри, ASCR.
 - У режимі sRGB наступні функції не можуть бути налаштовані користувачем: Яскравість, контрастність, насиченість, колірна температура, тон шкіри, ASCR.
 - У режимі MOBA такі функції не можуть бути налаштовані користувачем: Насиченість, тон шкіри, ASCR.
-

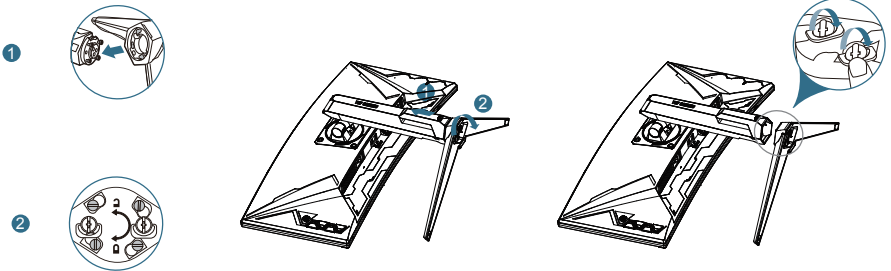
2.1 Збірка кронштейна/основи монітора

Щоб зібрати основу монітора:

1. Покладіть монітор на стіл лицевою стороною вниз.
2. Прикріпіть основу до кронштейну, переконавшись, що петля на кронштейні вписується в паз на основі.
3. Закріпіть основу на кронштейні, прикрутивши гвинт (и).



Рекомендовано накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб уникнути пошкодження монітора.

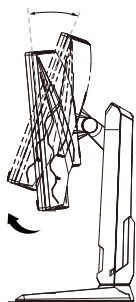


Розмір гвинта основи: M6 x 16,2 мм.

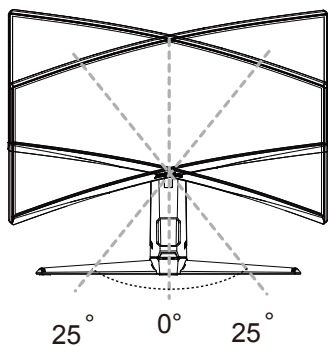
2.2 Налаштування монітора

- Для оптимального огляду встановіть монітор таким чином, щоб бачити весь екран, потім встановіть найбільш зручний для вас кут нахилу.
- Утримуйте підставку при зміні кута нахилу монітора, щоб не перекинути його.
- Рекомендований кут регулювання становить від $+20^\circ$ до -5° (для нахилу)/ $+25^\circ$ до -25° (для повороту)/ $+130$ мм (для регулювання висоти).

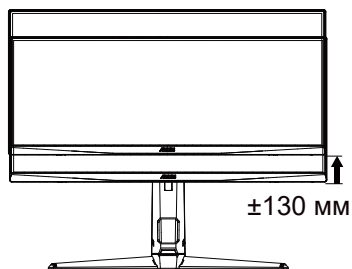
$-5^\circ \sim +20^\circ$



(Нахил)



(Поворот)



(Регулювання висоти)



При регулюванні кута перегляду монітор може злегка розгойдуватися.



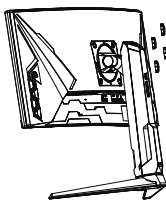
- Поворот $\pm 90^\circ$ тільки для упаковки. Використання цієї функції може пошкодити машину.

2.3 Від'єднання кронштейна (для настінного кріплення VESA)

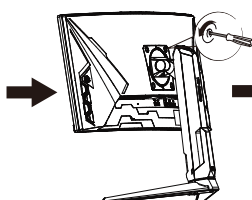
Знімний кронштейн/основа цього монітора спеціально розроблений для настінного кріплення VESA.

Щоб від'єднати кронштейн/основу:

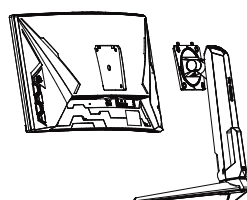
1. Покладіть монітор на стіл лицевою стороною вниз.
2. Видаліть гумові деталі в чотирьох отворах для гвинтів. (Рис. 1)
3. Зніміть основу (Малюнок 2).
4. Викруткою викрутіть гвинт на петлі (Малюнок 3), потім зніміть петлю.



(Рис. 1)



(Рис. 2)



(Рис. 3)



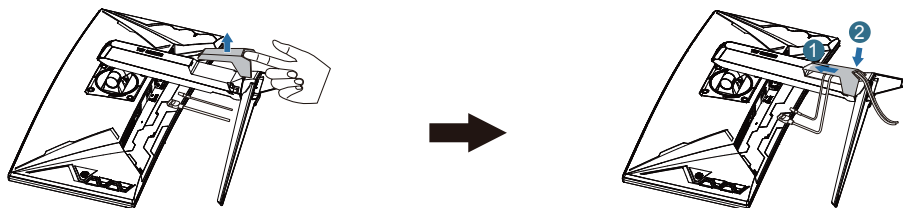
Рекомендовано накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб уникнути пошкодження монітора.



- Комплект для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Варто використовувати лише кронштейн для настінного кріплення, що відповідає стандарту UL, з мінімальним ваговим навантаженням 22,7 кг (розмір гвинтів: M4 x 12 мм)

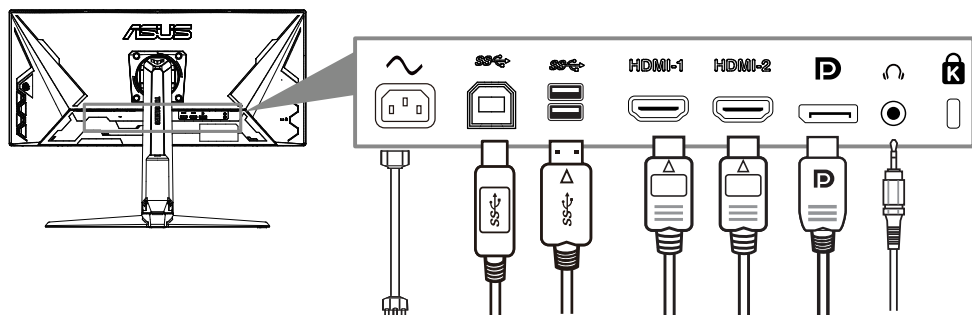
2.4 Управління кабелем

Ви можете підготувати кабелі за допомогою слота для управління кабелем. Зніміть кришку, перш ніж прокласти кабелі через слот, і знову прикріпіть кришку.



2.5 Підключення кабелів

Підключайте кабелі відповідно до наступних вказівок:





- **Щоб підключити шнур живлення:**
 - а. Надійно підключіть адаптер живлення до входу постійного струму монітора.
 - б. Підключіть один кінець шнура живлення до адаптера живлення, а інший кінець до розетки.
- **Щоб підключити кабель DisplayPort/HDMI:**
 - а. Підключіть один кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порту DisplayPort/HDMI монітора.
 - б. Підключіть інший кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порту DisplayPort/HDMI на комп'ютері.
- **Щоб користуватися навушниками:** під'єднайте кінець з роз'ємом до гнізда для навушників на моніторі, коли подається сигнал HDMI або DisplayPort.

- **Щоб використовувати порти USB 3.0:** Візьміть кабель USB 3.0, що входить до комплекту, і приєднайте менший кінець (тип B) кабелю USB вище по потоку до порту USB на моніторі, а більший кінець (тип A) до порту USB 3.0 вашого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено найновішу операційну систему Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Це дозволить портам USB на моніторі функціонувати.



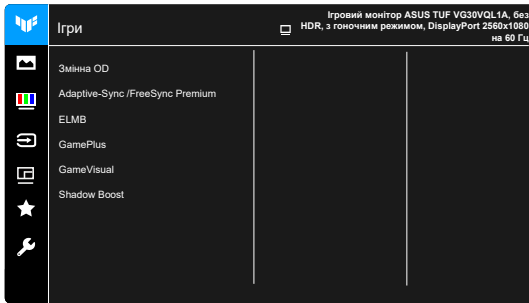
Коли ці кабелі під'єднано, ви можете вибрати потрібний сигнал з пункту Вибір входу на екранному меню.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Див. Стор. 1-2 щодо розташування кнопки живлення. Індикатор живлення  світитиметься білим, показуючи, що монітор увімкнено.

3.1 Екранне меню

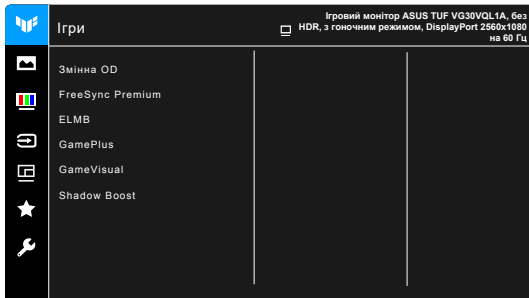
3.1.1 Налаштування параметрів



1. Натисніть кнопку (☉), щоб активувати екранне меню.
2. Перемістіть кнопку (☉) вгору/вниз для переміщення по функціях.
Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку (☉), щоб активувати її. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть кнопку (☉) вгору/вниз для вибору функції підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку (☉) або перемістіть кнопку (☉) праворуч, щоб активувати її.
3. Перемістіть кнопку (☉) вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти та зберегти екранне меню, натисніть кнопку або кілька разів перемістіть (☉) вліво, поки екранне меню не зникне. Щоб налаштувати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Опис функцій екранного меню

1. Ігри



- **Змінна OD:** Покращує час відгуку рівня ясравості на РК-панелі. Діапазон регулювання від рівня 0 до рівня 5.



Ця функція недоступна, коли ввімкнено **ELMB**.

- **FreeSync Premium:** Дозволяє графічному джерелу з підтримкою Adaptive-Sync* динамічно регулювати частоту оновлення дисплея на основі типової частоти кадрів вмісту для енергоефективного оновлення дисплея, практично без підвісання з низькою затримкою.



- FreeSync Premium: можна активувати лише в межах 48Гц ~ 180Гц для HDMI та 48Гц ~ 200Гц для DisplayPort.
 - Щодо підтримуваних графічних процесорів, мінімальних системних вимог до ПК та драйверів, будь ласка, зверніться до виробників графічних процесорів.
-

- **ELMB:** Увімкнення/вимкнення функції ELMB (Extreme Low Motion Blur-надзвичайно низьке розмиття рухів). Ця функція доступна, коли частота оновлення HDMI становить 120 Гц, 144 Гц або 180 Гц.
- Ця функція доступна, коли DP має частоту оновлення 144 Гц, 165 Гц, 180 Гц або 200 Гц.



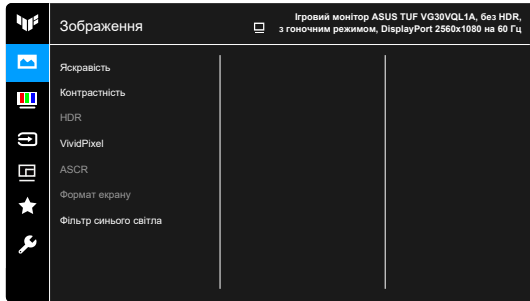
Щоб активувати ELMB, спочатку вимкніть функцію Adaptive-Sync/FreeSync Premium.

- **GamePlus:** Докладніше див. «1.3.3 Функція GamePlus».
- **GameVisual:** Докладніше див. «1.3.4 Функція GameVisual».
- **Shadow Boost:** Функція поліпшення темного кольору регулює гамма-криву монітора, поглиблюючи темні тони зображення і підвищуючи чіткість темних сцен і предметів.



Ця функція доступна лише в гоночному режимі, режимі RTS/RPG, FPS або sRGB.

2. Зображення



- **Яскравість:** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.



Ця функція недоступна, коли ввімкнено **ELMB**.

- **Контрастність:** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Високий динамічний діапазон:** Містить два режими HDR.

- * **Ігровий HDR від ASUS:** Це режим HDR, який ASUS спеціально налаштував для роботи HDR.
- * **ASUS Cinema HDR:** Відповідає стандарту VESA Display HDR.



При виявленні вмісту HDR з'являється повідомлення «HDR ON». Під час відображення вмісту HDR такі функції недоступні: ELMB, GameVisual, посилення затемнення, яскравість, контраст, ASCR, контроль експозиції, фільтр синього, колірна температура, насиченість.

- **VividPixel:** Покращує контури відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.
- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Ця функція недоступна (**вимкнена**), якщо ввімкнено функцію **динамічного затемнення**.
- Ця функція доступна лише в **Режимі «Декорації»**, **Режимі «Кіно»**, **Режимі «RTS/ RPG»** або **«FPS»**.

- **Формат екрану:** Налаштування співвідношення сторін до **повного** або **4:3**.



Ця функція недоступна, якщо ввімкнено функцію **Adaptive-Sync** або **HDR**.

- **Фільтр синього світла**

- * **Рівень 0:** Без змін.

- * **Рівень 1 ~ 4:** Чим вище рівень, тим більше зменшується інтенсивність синього світла. Коли активовано фільтр синього світла, налаштування гоночного режиму за умовчанням будуть автоматично імпортовані. Між рівнями 1 та 3 функція яскравості налаштовується користувачем.



TLevel 4 це оптимізоване налаштування. Відповідає Сертифікату низького рівня синього світла TUV. Функція Яскравість не налаштовується користувачем.

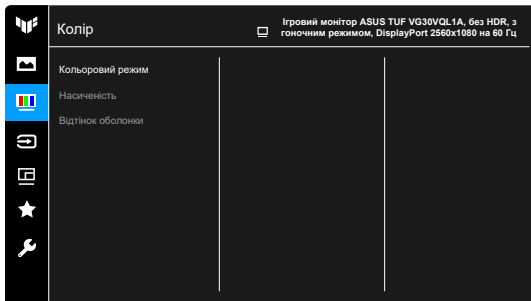


Щоб знизити навантаження на очі, виконуйте наступні дії:

- Користувачі повинні робити перерви при тривалій роботі за монітором. Радимо робити короткі (мінімум по 5 хвилин) перерви приблизно через кожну 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Короткі і часті перерви більш ефективні, ніж одна довга перерва.
- Для зменшення навантаження на очі і запобіганню їх пересихання потрібно періодично давати очам відпочинок, фокусуючись на розташованих далеко предметах.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Ці вправи потрібно повторювати часто. Якщо напруга очей не слабшає, то зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) По черзі дивіться вгору і вниз, (2) Робіть повільні кругові рухи очима, (3) Дивіться по діагоналі.
- Синє світло високої інтенсивності може призводити до напруження очей і макулярної дегенерації, пов'язаної з віком. Фільтр синього світла для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдрому комп'ютерного зору).

3. Колір

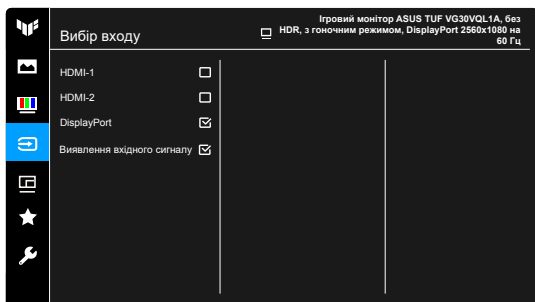
Встановіть потрібне налаштування кольору з цього меню.



- **Кольоровий режим:** Містить 4 режими, включаючи прохолодний, звичайний, теплий та індивідуальний.
- **Насиченість:** діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Відтінок оболонки:** Містить три кольорові режими, включаючи червонуватий, природний та жовтуватий.

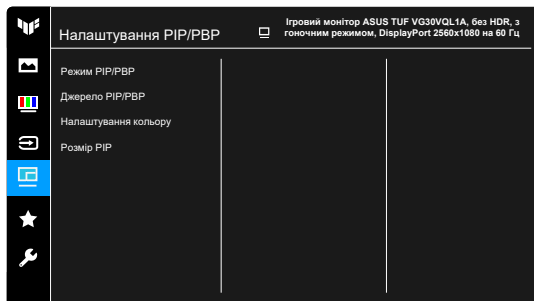
4. Вибір входу

У цій функції ви можете вибрати бажане джерело вхідного сигналу.



5. Налаштування PIP/PBP

Ця функція відкриває вікно, що відображає зображення з іншого джерела вхідного сигналу.



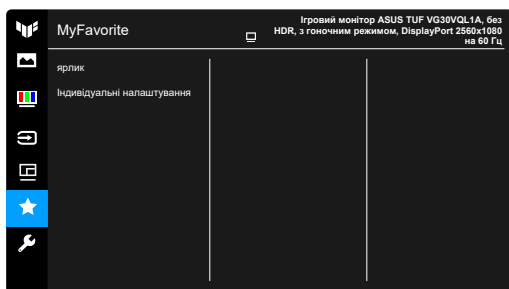
- **Режим PIP/PBP** .: Містить 2 режими, включаючи PIP та PBP.
- **Джерело PIP/PBP**: Містить 2 джерела, включаючи PIP основне (HDMI1, HDMI2 і DP) та PIP підпорядковане (HDMI1, HDMI2 і DP).
- **Налаштування кольору**: Містить 2 режими, включаючи PIP основний (пейзажний режим, гоночний режим, режим кіно, режим RTS/RPG, режим FPS, режим sRGB та режим MOBA) та режим PIP підпорядкований (пейзажний режим, гоночний режим, режим кіно, режим RTS/RPG, режим FPS, режим sRGB та режим MOBA).
- **Розмір PIP**: Містить три розміри PIP, включаючи малий, середній та великий.

Головне вікно	Підвікно		
	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	✓	×	✓
HDMI2	×	✓	✓
DP	✓	✓	✓

ПРИМІТКА: Щоб активувати налаштування PIP/PBP, спочатку вимкніть функцію Adaptive-Sync/FreeSync Premium.

Зображення при PBP відобразяться в центрі екрана, а не на весь екран.

6. MyFavorite



• Ярлик:

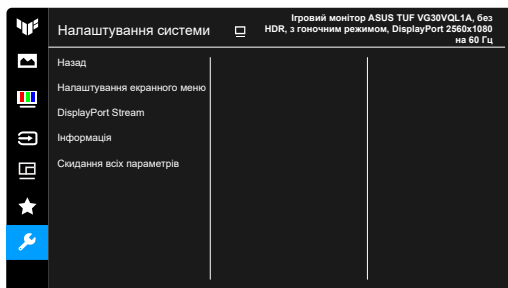
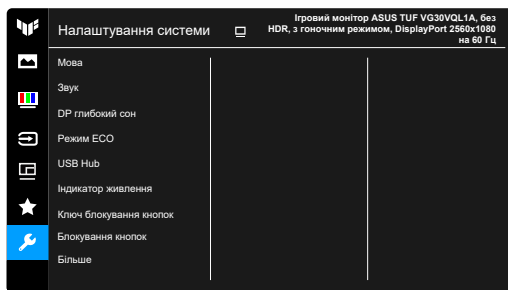
- * **Ярлик 1/Ярлик 2:** Встановлення функції швидкого доступу для кнопок швидкого доступу.



Якщо вибрано або активовано певну функцію, ваша кнопка швидкого доступу може не підтримувати. Доступні варіанти функцій для швидкого доступу: GamePlus, GameVisual, Яскравість, Контрастність, Налаштування PIP/PBP, HDR, Фільтр синього світла, колірна температура, гучність.

- **Індивідуальні налаштування:** Завантаження/збереження всіх налаштувань на моніторі.

7. Налаштування системи



- **Мова:** На вибір є 22 мови, включаючи англійську, французьку, німецьку, італійську, іспанську, нідерландську, португальську, російську, чеську, хорватську, польську, румунську, угорську, турецьку, китайську спрощену, традиційну китайську, японську, корейську, тайську, індонезійську, перську, українську.
- **Звук:** Встановлення параметрів звуку в цьому меню.
Гучність: Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
Без звуку: Увімкнення та вимкнення звуку монітора.
Джерело: визначення, з якого джерела надходить звук монітора.
- **Глибокий сон DP:** Значення за замовчуванням **УВІМКНЕНО**. Якщо джерело сигналу DisplayPort нелегко виявити, змініть налаштування на **ВИМКНЕНО**. Це може допомогти вирішити проблему.
- **Режим ECO:** зменшує споживання електроенергії.



-
- Якщо ця функція обрана, такі функції недоступні: **ASCR**, **Яскравість**, **Контрастність**, **ELMB**.
 - **USB Hub:** Містить 2 режими, включаючи увімкнений під час очікування та вимкнений
 - Під час очікування.
 - **Індикатор живлення:** Увімкніть/вимкніть індикатор живлення.
 - **Ключ блокування кнопок:** Вмикання або вимикання кнопки живлення.
 - **Блокування кнопок:** Щоб вимкнути всі функціональні кнопки, Натисніть **X** протягом 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
 - **Детальніше :** Перейти на наступну сторінку Налаштування системи.
 - **Назад:** Перейти на попередню сторінку Налаштування системи.
 - **Налаштування екранного меню:**
 - * Регулювання часу очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - * Вмикання або вимикання функції DDC/CI.
 - * Регулювання фону екранного меню від непрозорого до прозорого.
 - **Потік DisplayPort .:** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.1** або **DisplayPort 1.2+HDR** за версією графічної карти DP.



DisplayPort 1.1 доступний лише тоді, коли **OverClocking** та **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate** вимкнені.

- **Інформація:** Відображення інформації про монітор.
- **Скидання всіх параметрів:** «Так» дозволяє відновити стандартні налаштування.

3.2 Короткий опис специфікацій


Тип панелі	TFT LCD
Розмір панелі	Широкий екран 29,5 "W (21: 9, 74,9 см)
Максимальна роздільна здатність	2560 x 1080
Крок пікселів	0,270мм x 0,270 мм
Яскравість (Тип.)	350 кд/м ²
Контрастність (Тип.)	3000:1
Контрастність (Макс.)	100 000 000: 1 (із увімкненим ASCR)
Кут огляду (H/V) CR>10	178°/178°
Відображення кольорів	16,7м
Час відгуку	1 мс MPRT, 4 мс GtG
Вибір колірної температури	4 колірні температури
Аналоговий вхід	Немає
Цифровий вхід	HDMI v2,0 x 2, DisplayPort v1,2 x 1
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Немає
Динамік (вбудований)	2 Вт x 2 Стерео, RMS
Порт USB 3.0	Висхідний x 1, нисхідний x 2
Кольори	Чорний
Світлодіод живлення	Білий (увімкнено)/жовтий (у режимі очікування)
Нахил	+20° ~ -5°
Поворот	+25° ~ -25°
Регулювання висоти	130 мм
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Діапазон напруги	AC: 100~240В
Споживання енергії	Увімкнення живлення: <28 Вт, режим очікування: < 0,5 W,
Температура (Експлуатація)	0°C~40°C
Температура (не працює)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г) без підставки	703x516x215 мм (найвищий)
Розміри (Ш x В x Г) з підставкою	703x516x215 мм (найвищий) 771x383x258 мм (упаковка)
Вага (Номін.)	7,0 кг (нетто); 4,8 кг (без підставки); 9,5 кг (брутто)

Багатомовний	22 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, нідерландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, Мова)
Акcesуари	Короткий посібник користувача, гарантійний талон, кабель живлення, кабель DisplayPort (опціонально), кабель HDMI (опціонально), кабель USB (опціонально)
Відповідність та стандарти	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 10 & 11 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle, PSB, CEC

*** Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.**

**** Вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/ USB/ кардрідера.**

3.4 Пошук і усунення несправностей (відповіді на питання)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не горить	<ul style="list-style-type: none">• Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи увімкнено монітор Режим ON• Перевірте, чи правильно підключений кабель живлення до монітора та розетки.
Індикатор живлення світиться бурштиновим кольором, і зображення не відображається	<ul style="list-style-type: none">• Перевірте, чи монітор та комп'ютер увімкнено.• Переконайтеся, що сигнальний кабель належним чином підключений до монітора і комп'ютера.• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що зігнуті контакти відсутні.• Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або занадто темне	<ul style="list-style-type: none">• За допомогою екранного меню відрегулюйте налаштування Контрастності і Яскравості.
Зображення на екрані блимає або по ньому йдуть хвилі	<ul style="list-style-type: none">• Переконайтеся, що сигнальний кабель належним чином підключений до монітора і комп'ютера.• Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий колір не відображається білим)	<ul style="list-style-type: none">• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що зігнуті контакти відсутні.• Виконайте всі перезавантаження через екранне меню.• Налаштуйте параметри кольору R/G/B або виберіть колірну температуру за допомогою екранного меню.

3.5 Підтримуваний режим роботи

Частота роздільної здатності	Частота оновлення HDMI	Частота оновлення DP
640x480	60Hz	60Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720x400	70Hz	70Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1152x864	75Hz	75Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1280x960	60Hz	60Hz
1280x1280	60Hz	60Hz
1440x1440	60Hz	60Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1080	60Hz	60Hz
2560x1080	120Hz	120Hz
2560x1080	144Hz	144Hz
2560x1080	165Hz	165Hz
2560x1080	180Hz	180Hz
2560x1080	Not supported	200Hz