



# **Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.4.2**



# **Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.4.2**

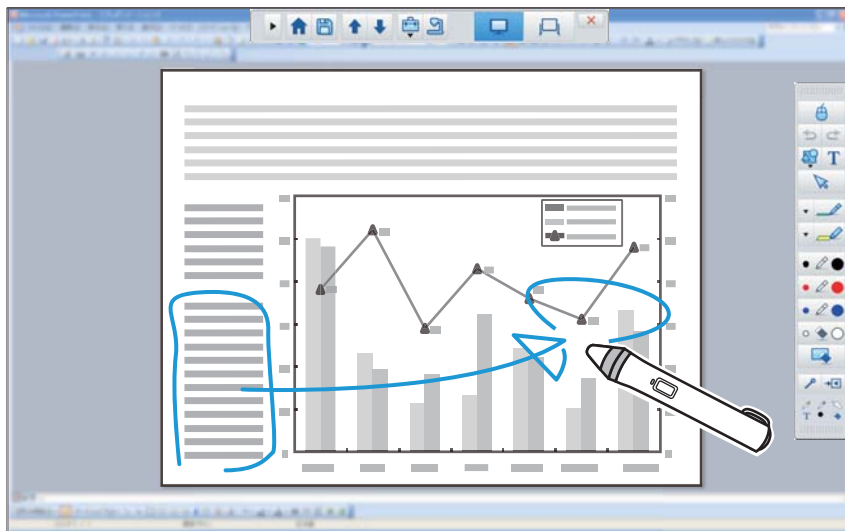
## Функциональные особенности

Easy Interactive Tools - это приложение, которое позволяет рисовать на проецируемых изображениях.

При использовании интерактивного пера, которое поставляется вместе с проектором, доступны следующие функции рисования. Если проектор поддерживает функции сенсорного ввода, можно рисовать на проецируемом изображении пальцем.

## Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)

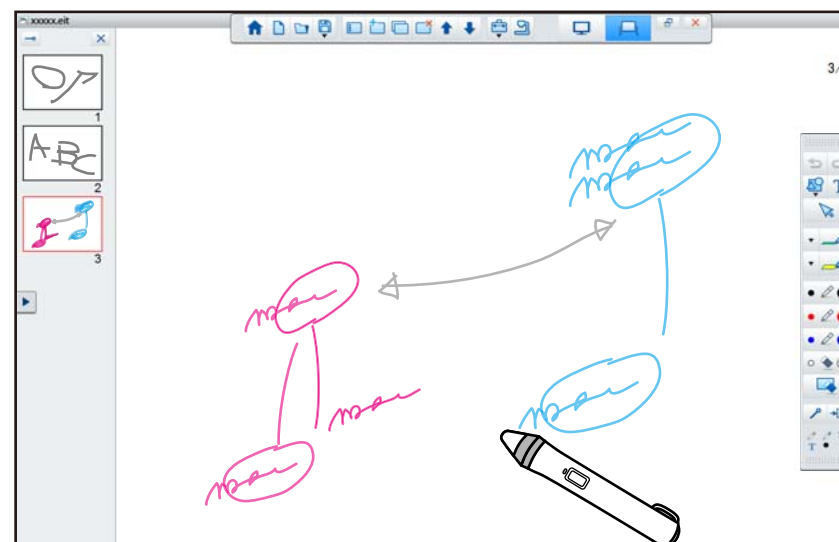
В режиме аннотации можно добавлять к проецируемому изображению пункты и заметки. Используя иллюстрации, изображения и графики, можно сделать уроки интереснее, а презентации привлекательнее.



☛ "Рисование в Режим аннотации" [стр.11](#)

## Рисование на обычном фоне (Режим белой доски)

В режиме белой доски можно добавлять текст или изображения на твердый цветной фон. Также можно выбирать различный фон, например линии сетки или нотный лист. Линейный фон помогает при написании протоколов или документов во время совещаний.



☛ "Рисование в Режим белой доски" [стр.12](#)

## Полезные функции

- Управление с помощью компьютерной мыши
  - ☛ "Управление мышью из проецируемого изображения (операции мыши)" [стр.12](#)
- Управление подключенными к компьютеру устройствами, такими как проектор или документ-камера
  - ☛ "Функции панели инструментов" [стр.18](#)
  - ☛ "Экран Документ-камера" [стр.20](#)

- Редактирование содержимого, нарисованного на проекционном экране
  - ☛ "Настройка и редактирование фигур и изображений" [стр.29](#)
- Сохранение созданного содержимого в слайде PowerPoint
  - ☛ "Панель рисования для слайд-шоу" [стр.30](#)
- Использование для проведения телеконференций
 

В случае подключения проектора к компьютеру по сети с помощью EasyMP Multi PC Projection проецируемое изображение можно передавать на удаленный ресурс.

При использовании вместе с Easy Interactive Tools можно передавать аннотации и рисунки, сделанные на проекционном экране, на несколько ресурсов.

С дополнительными сведениями о функции EasyMP Multi PC Projection можно ознакомиться на веб-сайте <http://www.epson.com>.

## Требования к системе

### Windows

ОС	Windows Vista*	Ultimate 32 бита Enterprise 32 бита Business 32 бита Home Premium 32 бита Home Basic 32 бита
	Windows 7	Ultimate 32-/64-бита Enterprise 32-/64-бита Professional 32-/64-бита Home Premium 32-/64-бита Home Basic 32 бита
	Windows 8	Windows 8 32-/64-бита Windows 8 Pro 32-/64-бита Windows 8 Enterprise 32-/64-бита

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-бита Windows 8.1 Pro 32-/64-бита Windows 8.1 Enterprise 32-/64-бита
	Windows 10	Home 32-/64-разрядная Pro 32-/64-разрядная Enterprise 32-/64-бита Education 32-/64-разрядная
<b>ЦПУ</b>	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Intel Core i3 и выше	
<b>Объем памяти</b>	1 Гб и более Рекомендуется: 2 Гб и более	
<b>Жесткий диск Пробел</b>	100 Мб и более	
<b>Экран</b>	С разрешением не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: 16 бит или выше	

\* Service Pack 2 или последующих версий

### OS X

<b>ОС*</b>	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
<b>ЦПУ</b>	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Intel Core i5 и выше
<b>Объем памяти</b>	1 Гб и более Рекомендуется: 2 Гб и более
<b>Жесткий диск Пробел</b>	100 Мб и более



<b>Экран</b>	С разрешением не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: 16 бит или выше
--------------	--

\* Требуется QuickTime 7.7 или последующих версий.

## Установка



- Устанавливайте программу как пользователь с правами администратора.
- Закройте все открытые приложения и начните установку.
- При работе с документ-камерой в Easy Interactive Tools вы можете установить подходящий документ-камерам формат отображения Командная строка. На экране установки в Главные инструкции выставьте **Рисование на изображении с камеры**. Чтобы изменить эту настройку, выберите вкладку **Общие** на странице **Параметры**.

### Windows

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компьютер.  
Программа установки запустится автоматически. Если программа установки не запускается автоматически, дважды щелкните файл **InstallNavi.exe** на компакт-диске.
- 3** Для установки следуйте инструкциям на экране.

### OS X

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function в компьютер.
- 3** Дважды щелкните по значку **Install Navi** в окне EPSON.
- 4** Для установки следуйте инструкциям на экране.



Для рисования на двух экранах в Windows, а также в случае использования OS X необходимо установить Easy Interactive Driver. Выберите Типовая установка и установите Easy Interactive Driver.

🖱️ Руководство по эксплуатации проектора

При использовании проектора EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, используйте Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (только для OS X)



Последнюю версию Easy Interactive Tools, а также сведения о поддерживаемых проекторах можно найти на следующем веб-сайте. <http://www.epson.com>

## Удаление

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Нажмите **Пуск**, и затем **Панель управления**.
- 2** Нажмите **Программы и компоненты**.
- 3** Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Выберите **Поиск** в панели экспресс-кнопок и найдите **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Щелкните правой кнопкой мыши (нажмите и удерживайте) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и выберите **Удалить** в панели приложений.

- 3 Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

### Windows 10

- 1 Правой кнопкой мыши щелкните: **Пуск**.
- 2 Выберите **Панель управления**.
- 3 Нажмите **Программы и компоненты**.
- 4 Выберите в списке **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** и нажмите **Удалить**.

### OS X

- 1 Дважды щелкните **Программы - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Запустите **Easy Interactive Tools Uninstaller** из папки **Tools**.
- 3 Для деинсталляции программы следуйте экранным инструкциям.

## Запуск программы Easy Interactive Tools

Перед началом работы выполните следующие подготовительные мероприятия Easy Interactive Tools.



Способ настройки проектора и элементы зависят от используемой модели. Также модели, которые не поддерживают сетевое подключение, невозможно подключить по сети. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

### Подключение компьютера к проектору USB-кабелем

- Подключите USB-кабель к USB порту компьютера и USB-B-порту проектора.
- Установите **Расширен.** параметры в меню Настройка проектора.

### Подключение компьютера к проектору по сети

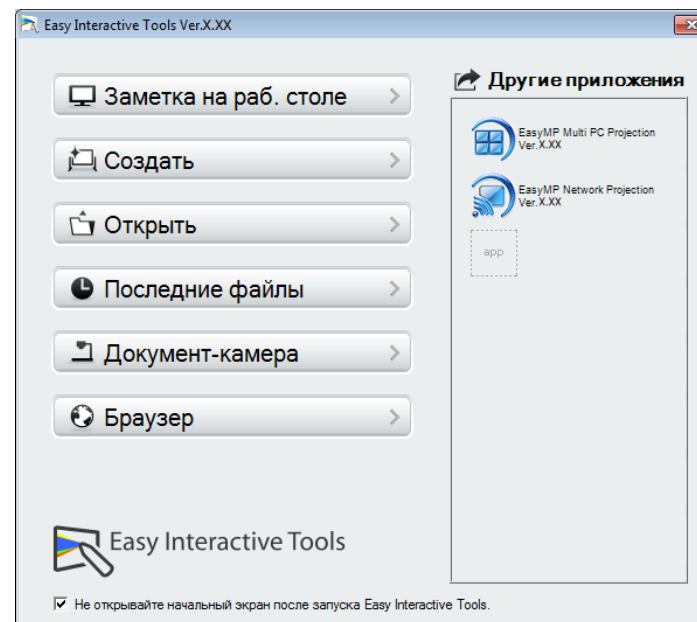
- Установите параметры сети для подключения компьютера к сети.
- Подключите беспроводное устройство LAN или кабель LAN для подключения проектора к сети.
- Установите параметры **Сеть** в меню Настройка проектора.
- Установите EasyMP Multi PC Projection с диска EPSON Projector Software CD-ROM, который поставляется в комплекте с проектором.
- В случае подключения с помощью EasyMP Multi PC Projection откройте страницу «Задать параметры», выберите вкладку **Общие настройки** и выберите пункты: **Использовать интерактивное перо** и **Использовать Easy Interactive Tools**.

**1** Включите проектор и спроецируйте изображения с компьютера.

**2** Запустите в компьютере Easy Interactive Tools.

- **Windows Vista/Windows 7:** выберите **Пуск - Программы** (или **Все программы**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** на экране **Пуск** или **Приложение** щелкните (коснитесь) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10.** Выберите пункты: **Пуск – Все программы - EPSON Projector – Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** из папки **Приложения** дважды щелкните **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Программа Easy Interactive Tools запускается, и отображается начальный экран.







Если вы запустили Easy Interactive Tools во время воспроизведения видео, то экран воспроизведения видео может оказаться черным. Перезагрузите программное обеспечение приложения, которое воспроизводит видео.

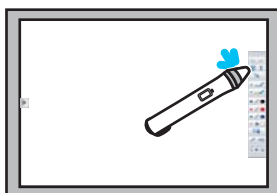
## Работа с интерактивным пером

Для управления Easy Interactive Tools можно использовать интерактивное перо, которое поставляется вместе с проектором.

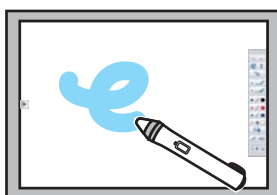
Функции и форма интерактивного пера зависят от модели, с которой оно поставляется. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

Проверьте, установлена ли в интерактивное перо батарея, и включите перо.

Прижмите кнопку на кончике пера к экрану, чтобы выбрать значок.



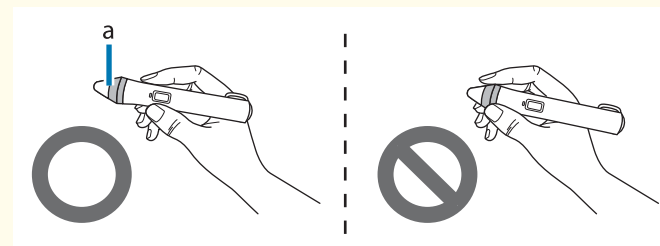
Для рисования прижмите перо к экрану и проведите линию.



- Можно одновременно использовать два интерактивных пера со всеми проекторами, кроме моделей EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Для управления Easy Interactive Tools можно одновременно использовать до шести устройств, таких как мышь, подключенная к компьютеру. В OS X для управления можно использовать не более трех устройств.
- Следующие операции выполняются одним устройством:
  - Операции на начальном экране, а также экранах Параметры, Документ-камера, Вставить изображение и Выбрать фон
  - Настройка и редактирование идентичных фигур и изображений
  - Использование меню
  - Ввод текста
  - Операции в окне, которое отображается в Режим белой доски

### Внимание

Не трогайте кончик (а) интерактивного пера, следите за тем, чтобы он не сломался и не загрязнился. В противном случае интерактивное перо может выйти из строя.



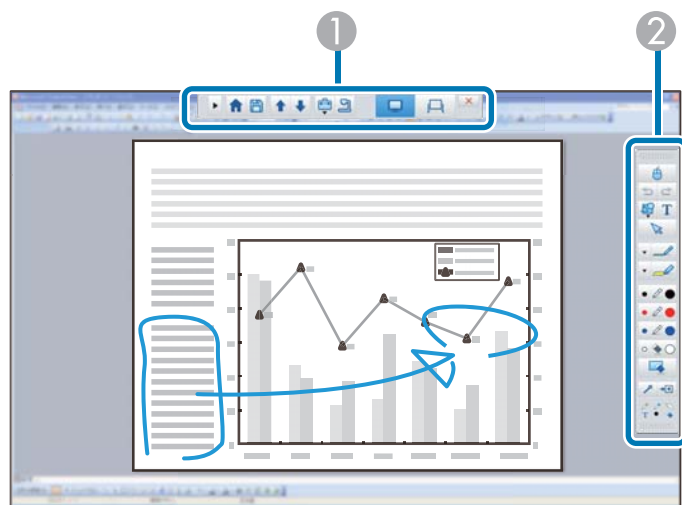
## Сенсорные операции

На проекторах с поддержкой сенсорного ввода можно выполнять функции интерактивного пера пальцем.

При сенсорном вводе мультисенсорные операции можно выполнять двумя пальцами, например увеличение или уменьшение изображения. Проектор распознает до шести мультисенсорных точек. Если сенсорные операции выполняются группой людей, все участники должны пользоваться одинаковыми инструментами для рисования.

## Рисование

Выберите функцию в Командная строка и Панель рисования.



### 1 Командная строка

Позволяет изменять режим, сохранять файлы, управлять подключенными устройствами и выполнять разнообразные настройки.

### 2 Панель рисования

Позволяет выбрать толщину и цвет линий пера, а также графику или текст для области рисования.

## Доступные экраны для рисования

Приложение Easy Interactive Tools позволяет выбрать экран для рисования в соответствии с условиями использования проектора.

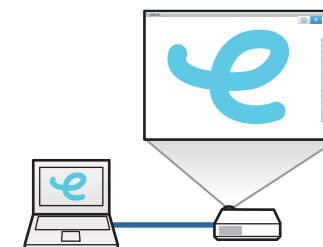
Чтобы переключить экран для рисования, нажмите кнопки [  ] –

[  ] в панели команд, а затем выберите режим на вкладке

**Увеличение экрана.**

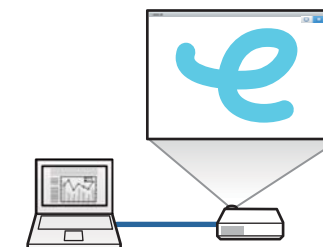
### Главный экран

Можно проецировать изображение с экрана компьютера и рисовать на проецируемом изображении.



### Второстепенный экран

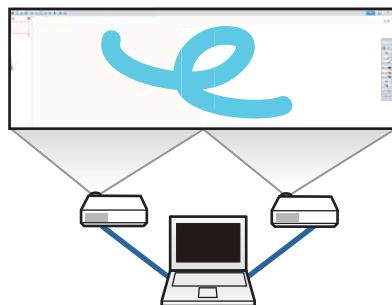
Одновременно с отображением одного изображения на экране компьютера можно проецировать другое изображение с помощью проектора. Рисовать можно только на проецируемом изображении.



## Использ. мультипроецирование

Можно проецировать изображения с помощью нескольких проекторов и рисовать на двух проецируемых изображениях.

👁️ "Рисование на двух экранах"  
стр.14



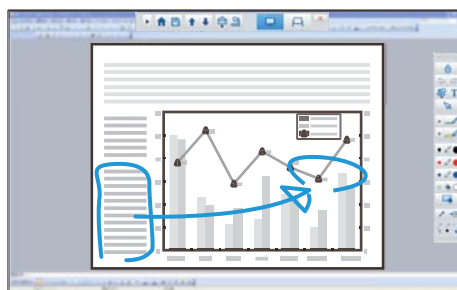
## Два режима рисования

В Easy Interactive Tools используется два режима рисования. При смене режима экран изменяется, как показано ниже.

### Режим аннотации

Позволяет рисовать на изображении, которое отображается в компьютере в данный момент. Эта функция используется для выделения определенных пунктов и создания заметок.

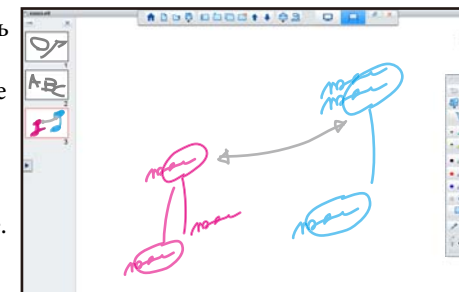
Также пользователь сможет рисовать на изображениях с документ-камеры.



## Режим белой доски


Позволяет воспроизводить и рисовать на обычном экране. Можно представить область рисования в виде страницы, а затем создать несколько страниц для рисования.

Также рисунки можно сохранить в файле, чтобы снова открыть их позже.




## Рисование в Режим аннотации

В данном разделе объясняется, как рисовать изображения на экране компьютера или документ-камеры в Режим аннотации.

**1** Выберите **Заметка на раб. столе** на начальном экране или [  ] в Командная строка.

Запускается Режим аннотации, и отображается экран компьютера.





Чтобы рисовать на изображениях с документ-камеры, выберите **Документ-камера** на начальном экране или [  ] в Командная строка. Изображение с документ-камеры отображается на экране Документ-камера.


👁️ "Экран Документ-камера" стр.20



**2** Выберите [  ] в Панель рисования.



**3** Создайте рисунок на проецируемом изображении.




Чтобы изменить цвет и толщину линий пера, выберите [  ] рядом с [  ] для отображения палитры пера.

Выбрав цвет и толщину, нажмите [  ], чтобы закрыть палитру пера.

**4** Чтобы стереть рисунок, выберите [  ] или [  ] в Панель рисования.

- При выборе [  ]: интерактивное перо используется как ластик.
- При выборе [  ]: все текущие рисунки будут стерты.

**5** Чтобы сохранить содержимое рисунка, выберите [  ] в Командная строка.

Отображаемый экран можно сохранить в формате JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.


Чтобы задать место сохранения, имя и формат файла, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Сохранить" [стр.25](#)



Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.


Управление мышью из проецируемого изображения (операции мыши)

При выборе [  ] в Панель рисования в Режим аннотации можно управлять компьютером из проецируемого изображения (операции мыши).

При активации операций мыши интерактивное перо можно использовать для таких операций, как щелчок, щелчок правой кнопкой и перетаскивание.

- Щелчок: прижмите и уберите кончик пера от проецируемого изображения.
- Щелчок правой кнопкой: нажмите на правую кнопку интерактивного пера или прижмите кончик пера к проецируемому изображению на несколько секунд, а затем уберите его от изображения.
- Перетаскивание: прижмите кончик пера к значку или объекту, который необходимо переместить, передвиньте кончик пера в то место, в которое нужно переместить объект, а затем уберите кончик пера от проецируемого изображения.




- При выполнении операций мыши функции рисования недоступны.
- Для использования функций рисования снова выберите [  ].


## Рисование в Режим белой доски

В данном разделе объясняется, как рисовать на обычной странице в Режим белой доски.

В Режим белой доски вы сможете добавлять страницы из Командная строка, а также выводить на экран список страниц, в котором можно выполнять операции со страницами.

- 1** Выберите **Создать** на начальном экране или [  ] в Командная строка.  
Запускается Режим белой доски, и отображается новая страница.






Чтобы открыть ранее сохраненный файл, выберите **Открыть** на начальном экране или [  ] в Командная строка.



- 2** Выберите [  ] в Панель рисования.



- 3** Создайте рисунок на странице.



Чтобы изменить цвет и толщину линий пера, выберите [  ] рядом с [  ] для отображения палитры пера.

Выбрав цвет и толщину, нажмите [  ], чтобы закрыть палитру пера.

- 4** Чтобы стереть рисунок, выберите [  ] или [  ] в Панель рисования.

- При выборе [  ]: интерактивное перо используется как ластик.
- При выборе [  ]: все текущие рисунки будут стерты.

- 5** Из Командная строка вы сможете создавать/удалять, дублировать или перемещать страницы.



Отображаются эскизы изображений доступных страниц.

- Выберите эскиз изображения: смена отображаемой страницы.
- Перетащите эскиз изображения: смена порядка отображения.



Создание и отображение новой страницы.



Дублирование отображаемой страницы.




Удаление отображаемой страницы.




Перемещение отображаемой страницы вверх на одну позицию.



Перемещение отображаемой страницы вниз на одну позицию.

- 6** Чтобы сохранить содержимое рисунка, выберите [  ] в Командная строка.

При использовании полноэкранного отображения в Режиме белой доски используйте [  ] для выбора **Сохранить** или **Сохранить как**.

Сохранение всех страниц с рисунками в формате JPG, BMP, PNG, PDF или EIT.

Чтобы в будущем можно было снова редактировать файл, выберите формат EIT.





Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.

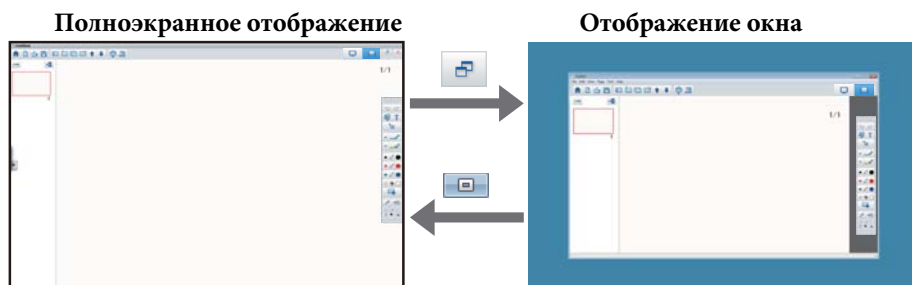
Формат сохранения	Единица сохранения
JPG/BMP/PNG	Сохранение всех страниц с разбивкой на отдельные файлы.
PDF/EIT	Сохранение всех страниц в одном файле.

Чтобы задать место сохранения, имя и формат файла, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Сохранить" [стр.25](#)

Переход из полноэкранного отображения в режим окна и наоборот

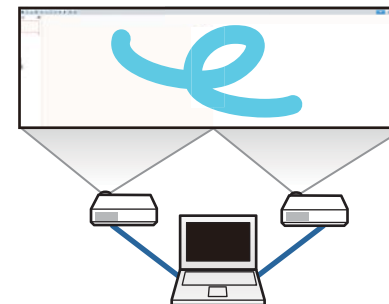
При выборе [  ]/[  ] из Командная строка в Режим белой доски экран рисования можно переключать из полноэкранного отображения в режим окна.



- При отображении окна можно пользоваться только одним интерактивным пером.
- При отображении окна за пределами окна выполняются только операции компьютерной мыши.

## Рисование на двух экранах

Когда к компьютеру подключено несколько проекторов, можно рисовать на двух экранах.



Перед рисованием на двух экранах необходимо выполнить указанные ниже подготовительные шаги.



- Для рисования на двух экранах необходимо установить Easy Interactive Driver версии 4.0.
  - ☛ "Установка" [стр.6](#)
- Способ настройки проектора и элементы зависят от используемой модели. Кроме того, невозможно рисовать на двух экранах, если проектор не поддерживает эту функцию. Для просмотра подробной информации см. "Руководство по эксплуатации".

## Подключение нескольких проекторов

Для подключения проектора к компьютеру выполните указанные ниже шаги.

- Подключите к компьютеру кабель видеосигнала VGA или HDMI.
- Подключите USB-кабель к USB порту компьютера и USB-B-порту проектора.
- Установите Расширен. параметры в меню **Настройка** проектора.



Подключив проектор, проверьте перечисленные ниже настройки на компьютере.

- Разрешение главного экрана и второстепенного экрана должно совпадать.
- Главный экран и второстепенный экран должны располагаться на одной высоте.
- Второстепенный экран должен располагаться справа от главного экрана.
- Для параметра **Конфигурация системы – Mission Control – Рабочий стол для каждого экрана** должно быть установлено значение **Выкл.** (только в OS X).

## Настройка проектора



На проекторе в меню **Расширен. – Easy Interactive Function – Общие сведения – Дополнительно – Мультипроекция** выберите положение установки проектора.

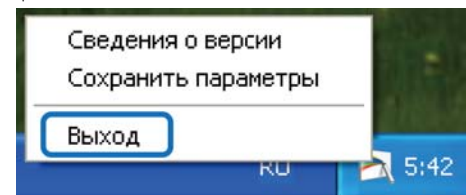
## Настройка Easy Interactive Tools


- 1 Нажмите кнопки [  ] – [  ] в панели команд. Отобразится страница **Параметры**.
- 2 На вкладке **Увеличение экрана** выберите пункт **Использ. мультипроецирование** в разделе **Использ. параметры экрана**.

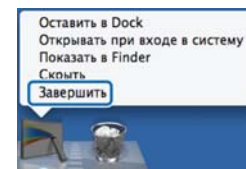
## Выход из программы Easy Interactive Tools

Для выхода из Easy Interactive Tools можно использовать один из следующих способов.

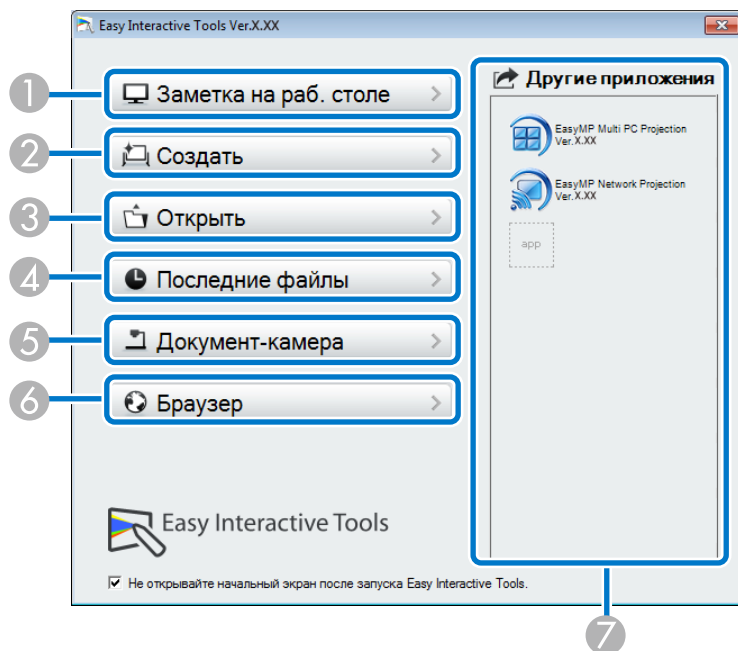
- Щелкните [  ] в Командная строка.
- **Windows:** нажмите [  ] на панели задач, а затем кнопку **Выход** во всплывающем меню.



- **OS X:** нажмите на клавишу Ctrl [  ] в области Закрепление, а затем нажмите **Завершить** во всплывающем меню.



На начальном экране можно выполнять следующие функции.



## 1 Заметка на раб. столе

Запускается Режим аннотации, и отображается экран компьютера.

## 2 Создать

Запускается Режим белой доски, и отображается новый файл.

## 3 Открыть

Запускается Режим белой доски, и можно открыть ранее сохраненный файл. В Windows можно выбрать файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.

## 4 Последние файлы

Запускается Режим белой доски, и открывается последний сохраненный файл. В Windows можно выбрать файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.

## 5 Документ-камера

Запускается Режим аннотации, и проецируется изображение из документ-камеры.

## 6 Браузер

Запускается Режим аннотации и браузер компьютера.

## 7 Другие приложения

Для часто используемых приложений можно создать до шести ярлыков. Для регистрации приложения перетащите ярлык в пустую рамку. Для удаления зарегистрированного приложения перетащите значок с начального экрана.

Если в компьютере установлены EasyMP Network Projection или EasyMP Multi PC Projection, эти приложения регистрируются автоматически. Данные приложения невозможно удалить.



Из Командная строка можно выполнять следующие функции.

Режим аннотации



Режим белой доски



1 **Начальный экран**  
Отображается начальный экран.

2 **Сохранить**  
Отображаемый экран сохраняется в формате JPEG, BMP, PNG, PDF или EIT. Все страницы сохраняются в Режим белой доски. При сохранении в формате PDF или EIT все страницы сохраняются в одном файле.

При использовании полноэкранного отображения в Режиме белой доски используйте [ ] для выбора **Сохранить** или

**Сохранить как.**

Чтобы изменить место сохранения, выберите вкладку **Сохранить** на странице Параметры. Чтобы в будущем можно было снова редактировать рисунок, сохраните его в формате EIT.



Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, некоторые части рисунка могут не отображаться.

"Вкладка Сохранить" [стр.25](#)

3 **Страница вверх**  
В Режим аннотации: прокрутка вверх в выбранном документе.  
В Режим белой доски: перемещение отображаемой страницы вверх на одну позицию.

4 **Страница вниз**  
В Режим аннотации: прокрутка вниз в выбранном документе.  
В Режим белой доски: перемещение отображаемой страницы вниз на одну позицию.

5 **Другие инструменты**  
Отображается панель инструментов.  
 "Функции панели инструментов" [стр.18](#)

6 **Документ-камера**  
Выводится на экран изображение из документ-камеры, подключенной к компьютеру. Ниже представлена более подробная информация об использовании экрана Документ-камера.  
 "Экран Документ-камера" [стр.20](#)

\* Данная функция доступна с документ-камерой Epson. Для получения списка поддерживаемых документ-камер обратитесь в ближайший центр, указанный в разделе «Контактная информация по проекторам Epson» руководства по эксплуатации проектора или документ-камеры.

7 **Режим аннотации**  
Запускается Режим аннотации.

8 **Режим белой доски**  
Запускается Режим белой доски.


9 **Выход**  
Выход из Easy Interactive Tools.



Чтобы изменить размер Командная строка, нажмите [ ] в Режиме аннотации. Если выбрана **Документ-камера**, формат отображения Командная строка будет оптимизирован под использование документ-камеры.



Следующие функции доступны только в Режим белой доски.


10  **Создать**  
Создание нового файла.

11  **Открыть**  
В Windows открываются ранее созданные файлы EIT или .avi, а в OS X - файлы .mov.






Если открыт файл, созданный в конфигурации с одним экраном, сохраненные рисунки отображаются на главном экране, и невозможно рисовать на второстепенном экране, даже если включен режим Использ. мультимониторное.

Для рисования на обоих экранах нажмите кнопку [  ], чтобы создать новую страницу, или нажмите кнопку [  ], чтобы дублировать страницу с рисунками на оба экрана.


12  **Список страниц**  
Отображается экран со списком страниц.


Когда интерактивное перо покидает список страниц, то этот список автоматически сворачивается в правую или левую часть экрана. Список страниц снова раскрывается при наведении интерактивного пера на свернутую область.

При выборе [  ] он изменяется на [  ], а список страниц блокируется на месте.

Выберите [  ] для закрытия списка страниц.

13  **Новая страница**  
Новая страница добавляется после отображаемой страницы.

14  **Копировать страницу**  
Дублируется отображаемая страница и добавляется после текущей страницы.

15  **Удалить страницу**


Удаление отображаемой страницы.

16

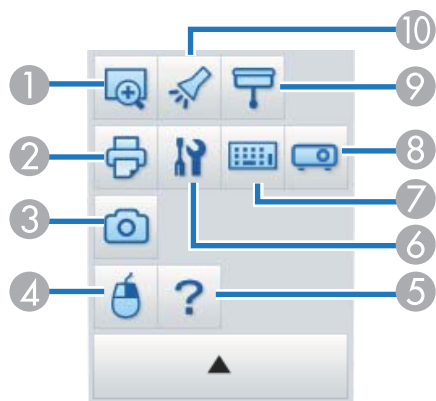
**Отображение окна**

Экран рисования переключается из полноэкранного отображения в режим отображения окна и наоборот.

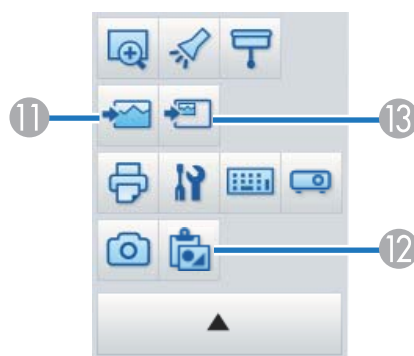
## Функции панели инструментов




Следующая панель отображается при выборе [  ] в Командная строка.

Режим аннотации




Режим белой доски






- 1  **Увеличить область**  
Показывает изображение в увеличенном виде. Передвиньте курсор для выбора зоны, которую необходимо увеличить.
- 2  **Печать**  
Выполняется печать отображаемой страницы. Все страницы печатаются при использовании Режим белой доски. На экране настройки печати можно выбрать страницы, которые необходимо напечатать.
- 3  **Захват**  
Выполняется захват отображаемого экрана и копирование его в буфер обмена. В буфер обмена можно одновременно сохранить только один элемент.



При отображении окна в Режим белой доски никакие заметки, сделанные за рамкой окна, копироваться не будут.

- 4  **Щелчок правой кнопкой**  
(Функция доступна только при операциях мыши в Режим аннотации.)  
Нажатие на перо функционирует как нажатие правой кнопки мыши только один раз, и после этого оно возвращается к обычному нажатию.

- 5  **Справка**  
(Функция доступна только при операциях мыши в Режим аннотации.)  
Отображает Справку.
- 6  **Параметры**  
Открывается экран Параметры.  
☛ "Экран Параметры" [стр.22](#)
- 7  **Панель ввода**  
Вывод на экран виртуальной клавиатуры. Можно вводить знаки и управлять компьютером с помощью клавиш виртуальной клавиатуры.

8











## Управление проектором

Для управления проектором используются следующие клавиши.

В случае управления проектором, подключенным к компьютеру по сети, введите параметры сети для проектора на вкладке **Проектор** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Проектор" [стр.27](#)

- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к компьютерному порту.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к видеопорту.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного по сети.
- []: Изменение изображений с устройства, подключенного к USB-порту.
- []: Пауза или воспроизведение проецируемого изображения.
- []: Временное отключение/включение проецируемых изображений и звука.
- []: Увеличение громкости звука из проектора.
- []: Уменьшение громкости звука из проектора.

9



## Тень

Покрывает спроецированное изображение тенью. Вы можете перетаскивать четыре стороны, чтобы изменять затененную область.

Для выхода из режима затенения щелкните значок [ X ].

10



## Фонарик

Выделяет часть проецируемого изображения, используя эффект фонарика. Вы можете перетаскивать рамку фонарика, чтобы изменять выделяемую область.

Для выхода из режима фонарика щелкните значок [ X ].

Чтобы изменить форму фонарика, откройте вкладку **Общие** на странице Параметры.

Следующие функции доступны только в Режим белой доски.

11



### Выбрать фон

Позволяет выбрать фон из девяти доступных шаблонов.

В качестве фонового изображения можно выбрать статичное изображение вашего рабочего стола, файл изображения или изображение из документ-камеры.

12



### Вставить

Выполняется вставка данных из буфера обмена на отображаемую в данный момент страницу.


13



### Вставить изображение

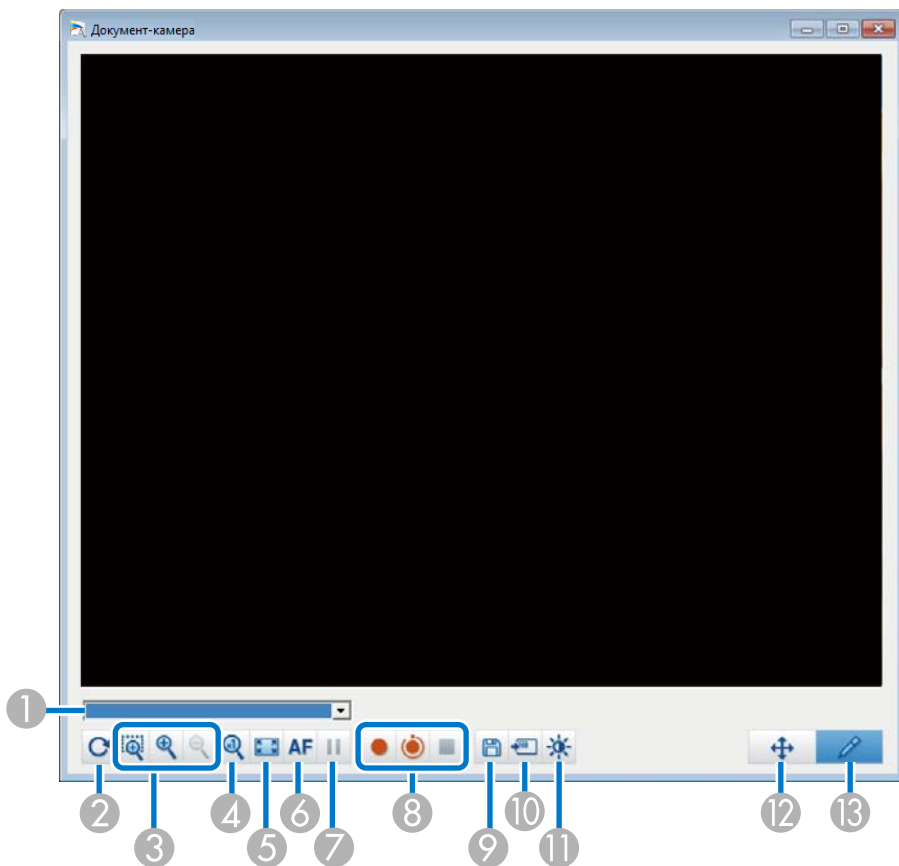
Выберите изображение, которое нужно вставить в текущую страницу. Можно выбрать файл в формате JPG, BMP или PNG.

## Экран Документ-камера

Экран Документ-камера отображается при выборе [] в Командная строка.

Экран Документ-камера выводит на экран изображение из документ-камеры, подключенной к компьютеру. Можно выполнить такие настройки, как изменение размера и яркости изображения, а затем сохранить изображение или файл фильма.

\* Набор доступных функций зависит от используемой документ-камеры.






## 1 Выбрать камеру

На экран выводится список документ-камер, подключенных к компьютеру. Выберите документ-камеру, которая будет использоваться для проецирования изображений на экран Документ-камера.

## 2 Повернуть

Поворачивает изображение на 180 градусов.

## 3 Больше/Меньше


- [  ]: Передвиньте курсор для выбора зоны, которую необходимо увеличить. Увеличенное изображение отображается в новом окне. Нельзя записать или сохранить изображение в новом окне.
- [  ]: Увеличение изображения.
- [  ]: Уменьшение изображения.

## 4 x1

Показывает изображение в натуральную величину без увеличения или уменьшения размера.

## 5 Во весь экран

Переключает экран Камеры в режим полноэкранного отображения.

Нажмите [  ], чтобы переключиться обратно к режиму отображения в окне.




## 6 Автофокус

Автоматически регулирует фокус изображения.

## 7 Функция паузы

Временно приостанавливает изображение.

## 8 Запись

- [  ]: Записывает изображения (за исключением рисунков) и звук с документ-камеры. В процессе записи время записи отображается в нижнем правом углу изображения камеры. Если звук не записывается, выберите входное аудиоустройство на вкладке **Документ-камера** на странице Параметры.  
☛ "Вкладка Документ-камера" [стр.25](#)
- [  ]: Записывает изображения (за исключением рисунков) с интервалом в одну секунду. Звук не записывается.
- [  ]: Запись прерывается.

В Windows записанное изображение сохраняется в формате .avi, а в OS X - в формате .mov.

Чтобы задать место сохранения записанного изображения, выберите вкладку **Документ-камера** на странице Параметры.

☛ "Вкладка Документ-камера" [стр.25](#)

## 9 Сохранить фото

Сохраняет изображение (включая рисунки), показываемое в данный момент на экране, как фото.




## 10 Использовать текущее изображение

Вставляет текущее изображение документ-камеры на страницу в Режим белой доски.

\* Эта функция недоступна, если **Документ-камера** установлена в качестве формата отображения для Командная строка.

## 11 Качество изображения

Отображает окно Качество изображения.

- [  ]: Регулируется контрастность изображения. Передвиньте ползунок вправо, чтобы увеличить контрастность, и влево, чтобы уменьшить контрастность.
  - [  ]: Регулируется яркость изображения. Передвиньте ползунок вправо, чтобы увеличить яркость, и влево, чтобы уменьшить яркость.
  - [  ]: Регулируется баланс белого (оттенок) изображения. Для увеличения насыщенности синего оттенка передвиньте ползунок вправо. Для увеличения насыщенности красного оттенка передвиньте ползунок влево. При выборе функции **Автобаланс белого** баланс белого в изображении регулируется автоматически.
  - Сброс: восстанавливает настройки яркости, контрастности и баланса белого по умолчанию.
- \* Данная функция недоступна, если в подключенной документ-камере отсутствует функция регулировки яркости, контрастности или баланса белого.



## 12 Панорамирование / наклон

Перетащите и отпустите изображение для изменения его положения (только при увеличении изображения).

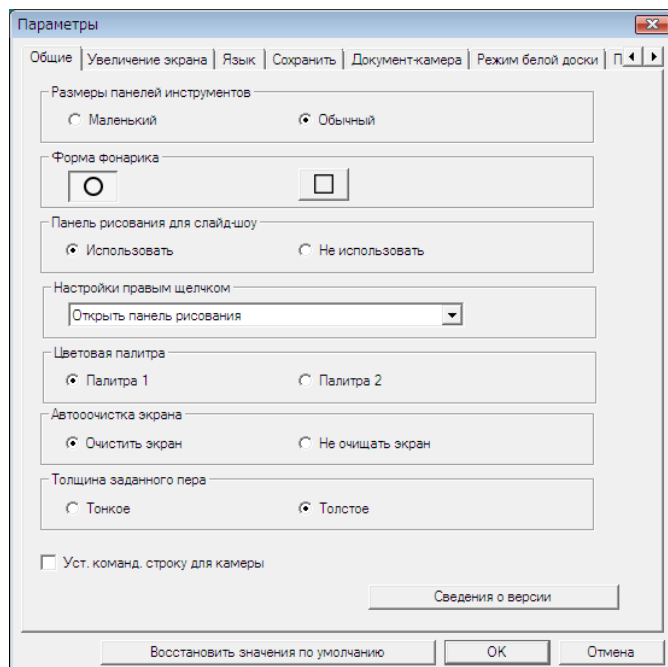
## 13 Рисование

Используйте Панель рисования для того, чтобы рисовать на изображении.

## Экран Параметры

Выберите [  ] - [  ] в Командная строка для отображения экрана Параметры.

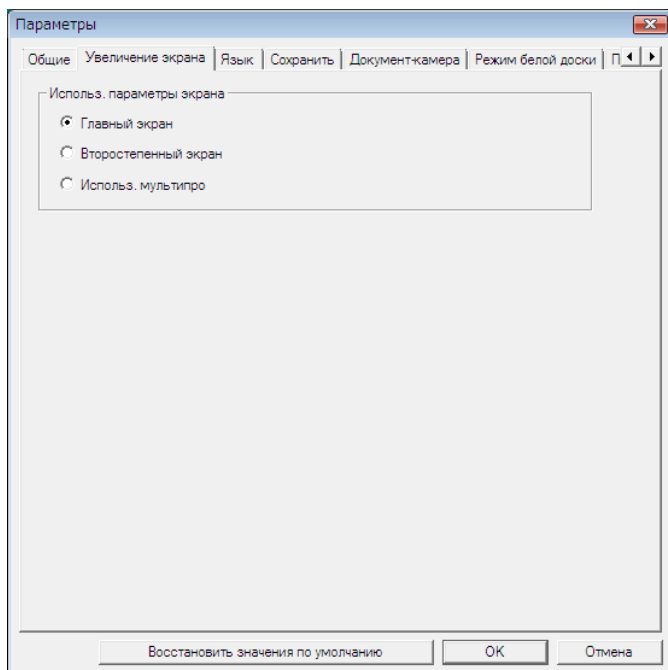
## Вкладка Общие



Размеры панелей инструментов	Устанавливает размер панели инструментов в <b>Маленький</b> или <b>Обычный</b> .
Форма фонарика	Устанавливает форму фонарика в круг или квадрат.
Панель рисования для слайд-шоу	Выберите, чтобы использовать специальную панель рисования для Slideshow при проецировании слайдов PowerPoint. ☛ "Панель рисования для слайд-шоу" <a href="#">стр.30</a>

Настройки правым щелчком	Настройте операции, выполняемые щелчком правой кнопкой в области рисования. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Открыть панель рисования:</b> Панель рисования отображается в месте щелчка правой кнопкой.</li> <li>• <b>Переключить на режим мыши:</b> Переключение из функции рисования на режим мыши (только в Режим аннотации).</li> <li>• <b>Переключение между пером и ластиком:</b> Переключение из функции рисования на функцию ластика и обратно.</li> <li>• <b>Очистить экран:</b> удаление всех рисунков.</li> <li>• <b>Выкл.:</b> Операции не выполняются даже при щелчке правой кнопкой.</li> </ul>
Цветовая палитра	Выберите <b>Палитра 2</b> для облегчения просмотра людьми с частичной цветовой слепотой. Попробуйте <b>Палитра 2</b> , если возникают трудности в просмотре цветов с использованием значений по умолчанию.
Автоочистка экрана	При выбранной функции <b>Очистить экран</b> все рисунки будут удалены во время проведения следующих операций. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Переключение с операций рисования на операции мыши в Режим аннотации</li> <li>• Нажатие кнопок Страница вверх или Страница вниз</li> </ul>
Толщина заданного пера	Выберите Толстое или Тонкое для изменения комбинации толщины тонких и толстых линий для черного, красного и синего пера.
Уст. команд. строку для камеры	Установите формат отображения для Командная строка, используемой в документ-камерах.
Сведения о версии	Отображает сведения об используемой версии Easy Interactive Tools.

## Вкладка Увеличение экрана

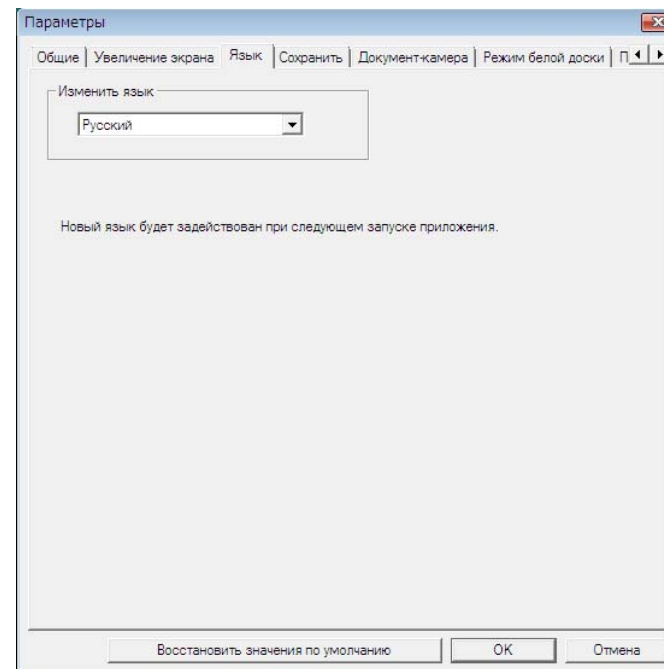


Использ. параметры экрана

Выберите экран для рисования в Easy Interactive Tools.

- **Главный экран:** рисовать можно только на главном экране.
- **Второстепенный экран:** рисовать можно только на второстепенном экране.
- **Использ. мультипроецирование:** можно рисовать и на главном экране, и на второстепенном.

## Вкладка Язык (только Windows)

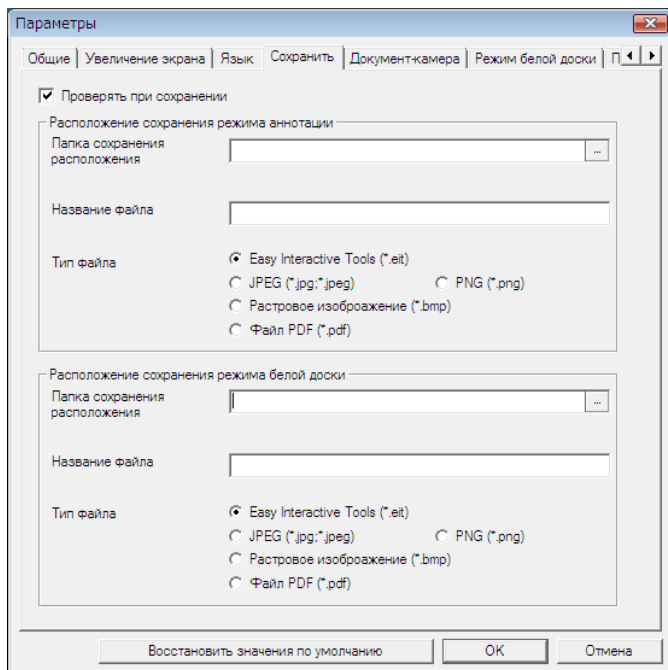


Изменить язык

Устанавливает язык интерфейса для программы Easy Interactive Tools. Эта настройка вступает в силу после перезагрузки Easy Interactive Tools.

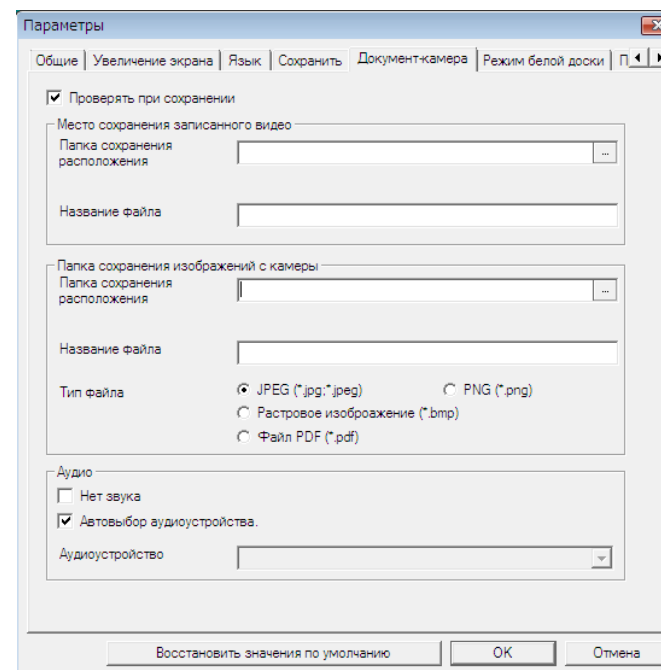


## Вкладка Сохранить



Название файла	Установка имени файла при сохранении файлов. Имя не должно превышать 32 символа. (Запрещается использовать следующие символы: \:.*?*<> ) При сохранении файла в конце имени этого файла добавляются номер и расширение. Например, AAA0001.jpg
Тип файла	Установка формата файла при сохранении файлов.

## Вкладка Документ-камера

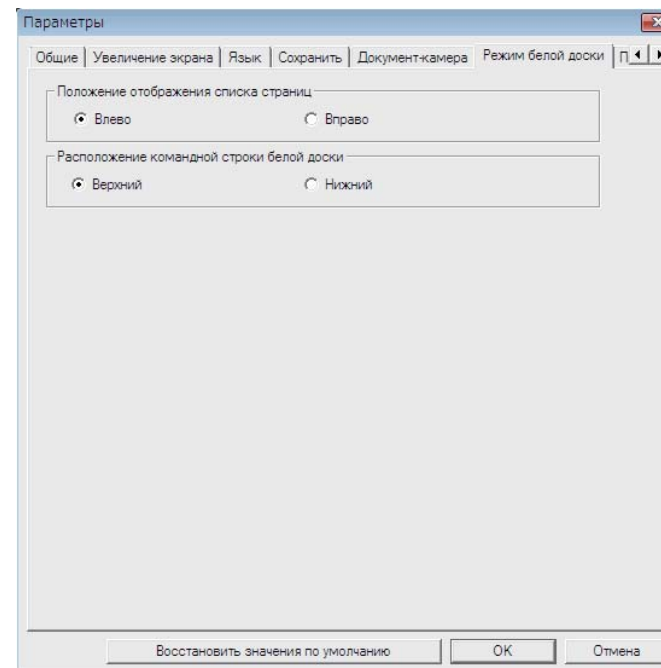


Проверять при сохранении	Выберите для вызова экрана, в котором можно установить местоположение, имя и формат файла при сохранении изображений.
Папка сохранения расположения	<p>Определяет папку, в которую вы желаете сохранить экран.</p> <p>Ниже представлены папки по умолчанию, предназначенные для сохранения экранов.</p> <p><b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name></p> <p><b>OS X</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name></p>

Проверять при сохранении	Выберите для вызова экрана, в котором можно установить местоположение и имя файла при сохранении фильмов или изображений.
--------------------------	---

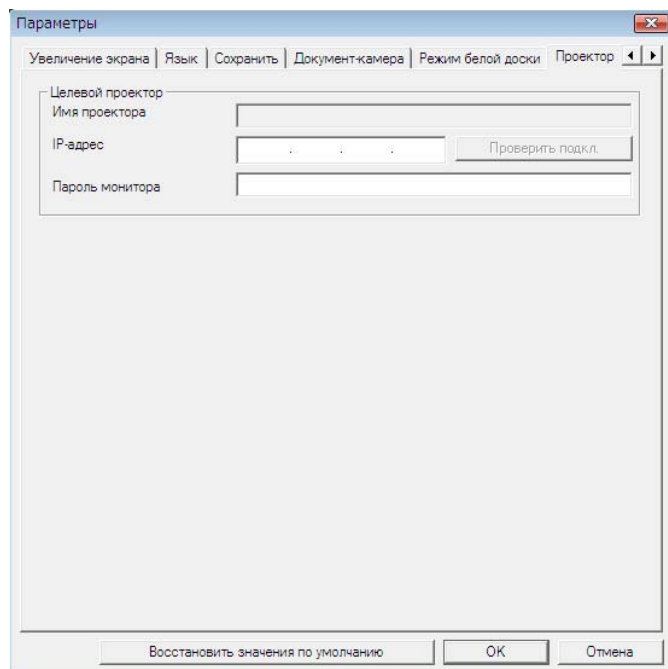
Папка сохранения расположения	<p>Определяет папку, в которую требуется сохранить фильм или изображение.</p> <p>Ниже представлены папки по умолчанию, предназначенные для сохранения фильмов или изображений.</p> <p><b>Windows</b></p> <p>&lt;startup_drive&gt;:\users\&lt;user_name&gt;\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p><b>OS X</b></p> <p>&lt;startup_drive&gt;:\Users\&lt;user_name&gt;\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Название файла	<p>Установка имени файла при сохранении файлов. Имя не должно превышать 32 символа. (Запрещается использовать следующие символы: \/:*?"&lt;&gt; )</p> <p>При сохранении файла в конце имени этого файла добавляются номер и расширение.</p> <p>Например, AAA0001.avi</p>
Тип файла	Установка формата файла при сохранении файлов.
Нет звука	Выберите, если не хотите записывать звук во время записи фильмов.
Автовыбор аудиоустройства	Выберите, чтобы автоматически определять аудиоустройство, используемое во время записи фильмов.
Аудиоустройство	Выберите аудиоустройство, которое будет использоваться во время записи изображений. Недоступно при выборе функции <b>Автовыбор аудиоустройства</b> .

## Вкладка Режим белой доски



Положение отображения списка страниц	Устанавливает местоположение, где будет отображаться список страниц в Режим белой доски.
Расположение командной строки белой доски	Настройте расположение Командная строка на экране.

## Вкладка Проектор

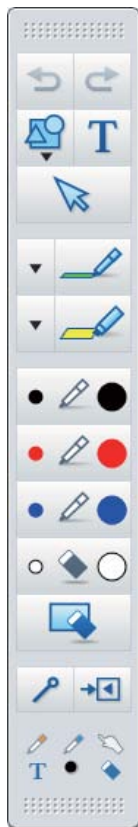
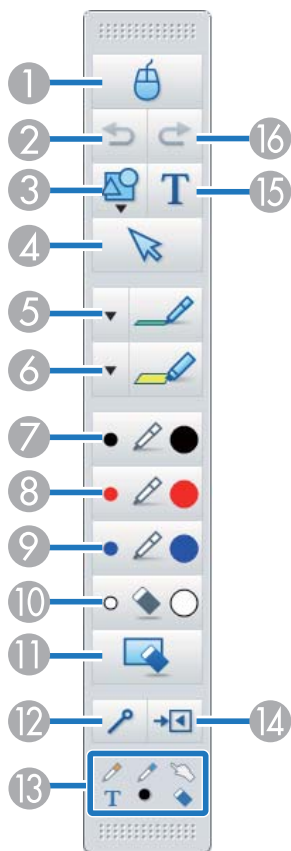


Имя проектора	Отображается имя целевого проектора (только монитору).
IP-адрес	Введите IP-адрес проектора, который управляется Easy Interactive Tools проекторами, подключенными к сети, либо через них. Нажмите кнопку <b>Проверить подкл.</b> для подключения к указанному проектору.
Пароль монитора	Введите пароль к монитору, установленный для проектора. Имя не должно превышать 16 однобайтных букв и цифр. Если пароль введен неверно, вы не сможете подключиться к проектору.

Из Панель рисования можно выбрать следующие функции.

Режим аннотации

Режим белой доски













**1 Мышь**

(Справка доступна только в Режим аннотации.)

Режим рисования переключается на режим использования мыши, а курсор на экране компьютера становится обычным курсором мыши. Вы можете щелкнуть и перетащить проецируемое изображение интерактивным пером.


Для возврата в режим рисования щелкните этот значок еще раз.

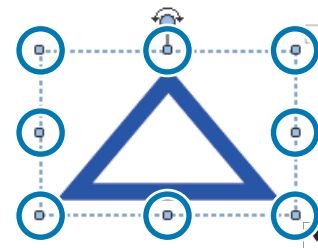
- 2 Отменить**  
Отмена предыдущей операции.
- 3 Фигуры**  
Выберите образец формы, какую вы пожелаете, из набора представленных фигур. Вы также можете выбрать цвет и ширину линии для этой фигуры.
- 4 Выбор**  
Выберите нарисованное содержимое или вставленное изображение, а затем выполните такие операции, как перемещение элемента или настройка размера.
- 5 Перо**  
Переключает к перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите на [ ▼ ] слева от значка для изменения цвета и ширины линии пера.
- 6 Маркер**  
Переключает к маркеру, который может рисовать полупрозрачные линии. Нажмите на [ ▼ ] слева от значка для изменения цвета и ширины линии маркера.
- 7 Черное перо**  
Переключает к черному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
- 8 Красное перо**  
Переключает к красному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
- 9 Синее перо**  
Переключает к синему перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
- 10 Ластик**  
Переключает к ластiku. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.

- 11  **Очистить экран**  
Очищает всё нарисованное на отображаемой странице.
- 12  **Всегда показывать панели инструментов**  
(Данная функция недоступна в окне, которое отображается в Режим белой доски.)  
Панель рисования отображается всегда.
- 13  **Выбранный инструмент**  
Отображает инструмент, назначенный для пера [  ] [  ] и касания [  ] в виде значков. (Набор отображающихся кнопок зависит от используемой модели проектора.)
- 14  **Заккрыть**  
(Данная функция недоступна в окне, которое отображается в Режим белой доски.)  
Служит для закрытия Панель рисования. Командная строка также закрыта в Режим аннотации.  
Чтобы снова вызвать Панель рисования на экран, нажмите на вкладку Панель рисования [  ], расположенную с правой или с левой стороны экрана.
- 15  **Ввод текста**  
Переключение на ввод текста. Выберите область рисования для вывода на экран текстового поля.
- 16  **Вернуть**  
Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.


## Настройка и редактирование фигур и изображений

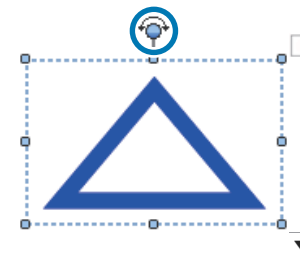
Позволяет настраивать и редактировать фигуры, линии и вставленные изображения.

- **Больше, Меньше**  
Нажмите кнопку [  ] на Панель рисования, выберите объект, а затем перетащите точки для его увеличения или уменьшения.



Для увеличения или уменьшения объекта пальцами выберите объект и коснитесь двух точек на объекте. Для увеличения разведите пальцы, разделяя две точки. Для уменьшения сведите пальцы близко вместе.



- **Повернуть**  
Нажмите кнопку [  ] на Панель рисования, выберите объект и поверните точки.







Для вращения объекта пальцами выберите объект и коснитесь двух точек на объекте. Передвиньте пальцы в том направлении, в котором требуется повернуть объект.



При выборе фигуры с нарисованными линиями обязательно выбирайте сплошную линию.

Нажмите [  ] на Панель рисования, выберите объект и нажмите кнопку [  ] для выполнения в подменю следующих операций.

Дублировать	Создается объект, идентичный выбранному, и размещается в нижнем правом углу исходного объекта. Можно выбрать несколько объектов.
Бесконечное клонирование	Активация режима Бесконечного копирования, в котором вы можете копировать выбранные объекты с помощью перетаскивания. Также можно активировать данный режим нажатием кнопки [  ] в правом верхнем углу рамки объекта, переключив кнопку в положение [  ].
Отменить бесконечное клонирование	Отменяет режим Бесконечного клонирования, если выбранный объект находится в данном режиме. Также можно отменить режим Бесконечного клонирования нажатием кнопки [  ] в правом верхнем углу рамки объекта, переключив кнопку в положение [  ].
Копировать	Выбранный объект копируется в буфер обмена. Можно выбрать несколько объектов.
Вставить	Служит для вставки копии объекта.
Правка	Правка выбранного текста.
Группировать	Служит для объединения несколько объектов и создания одного объекта.
Отмена группирования	Отменяется группирование, выполненное с использованием функции <b>Группировать</b> .
На передний план На задний план Переместить вперед Переместить назад	Изменяется порядок перекрытия выбранных объектов. Можно выбрать несколько объектов.

Удалить

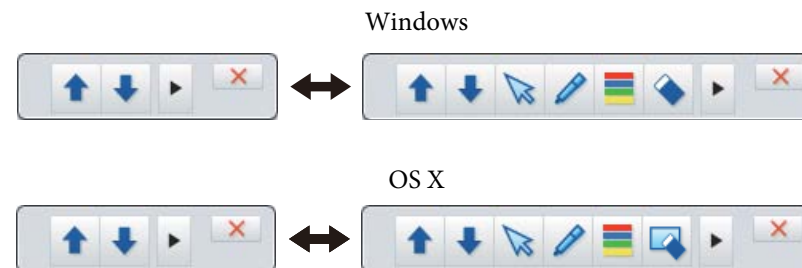
Удаляется выбранный объект. Можно выбрать несколько объектов.







Команды быстрого вызова, такие как комбинация клавиш [ctrl] + [A] на клавиатуре компьютера, не поддерживаются.

## Панель рисования для слайд-шоу

При запуске слайдшоу PowerPoint Панель рисования изменяется как показано ниже, позволяя использовать инструменты рисования PowerPoint.



Нажмите [  ] [  ] с левой или правой стороны экрана для изменения положения инструментов рисования на экране.

- [  ]: Инструменты рисования отображаются с левой стороны экрана.
- [  ]: Инструменты рисования отображаются с правой стороны экрана.

При использовании Windows можно сохранить слайд PowerPoint с нарисованным содержимым.


При использовании OS X можно только рисовать.



- Обязательно запустите Easy Interactive Tools перед запуском слайдшоу PowerPoint.
- На вкладке **Общие** можно указать, следует ли использовать инструмент рисования PowerPoint.  
☞ "Вкладка Общие" [стр.23](#)

Поддерживаются следующие версии PowerPoint.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Проблема	Решение
После изменения языка символы стали искаженными до неузнаваемости.	Символы становятся искаженными, если шрифты для языка, который вы используете, являются недоступными в вашей операционной системе. Выберите <b>Восстановить значения по умолчанию</b> на экране Параметры, чтобы восстановить значения по умолчанию.  "Экран Параметры" <a href="#">стр.22</a>
Один человек не может управлять своим пером, когда два человека одновременно используют интерактивные ручки.	При выполнении следующих операций только один человек может использовать интерактивное перо. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Использование мыши в режиме отображения окна или Режим белой доски</li> <li>• Выполнение операций на начальном экране, а также экранах Параметры, Документ-камера, Вставить изображение и Выбрать фон</li> <li>• Настройка и редактирование идентичных фигур и изображений</li> <li>• Использование меню</li> <li>• Добавление текста</li> </ul>
Невозможно рисовать на презентации слайдов Keynote.	Невозможно рисовать на слайдах Keynote в OS X.
Невозможно корректно отображать изображения при использовании функции "Увеличить область".	Существуют следующие ограничения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Приложения, которые используют функцию Microsoft DirectX, могут некорректно отображаться при использовании функции "Увеличить область". (Только для Windows Vista)</li> <li>• Изображения DVD-плеера могут отображаться некорректно при использовании функции "Увеличить область".</li> </ul>
Невозможно сохранять или печатать изображения из медиаплеера.	Существуют следующие ограничения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Приложения, которые используют функцию Microsoft DirectX, могут быть не способны сохранять или печатать изображения надлежащим образом.</li> <li>• Изображения DVD-плеера не могут сохраняться или печататься правильно.</li> </ul>
Невозможно открыть некоторые рисунки в формате EIT.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если файл EIT открывается на другом компьютере, с другим разрешением монитора, части рисунка могут не отображаться. Откройте файл EIT на компьютере с таким же разрешением монитора.</li> <li>• Возможно, файл EIT поврежден. Создайте рисунок заново.</li> </ul>
Некорректно отображается запись фильмов.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для воспроизведения фильмов, записанных на операционных системах Windows, используйте программу Windows Media Player.</li> <li>• Для воспроизведения фильмов, записанных на операционных системах OS X, используйте программу QuickTime Player 7.7 или последующих версий.</li> </ul> * В зависимости от используемой документ-камеры звук может не записаться.
Рисунки на двух экранах обрезаются	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Удостоверьтесь, что установлен драйвер Easy Interactive Driver версии 4.0.</li> <li>• Рисунки могут обрезаться при определенных конфигурациях установки проекторов.</li> </ul>



Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

## Относительно использования наименований

Операционная система Microsoft® Windows Vista®  
Операционная система Microsoft® Windows® 7  
Операционная система Microsoft® Windows® 8  
Операционная система Microsoft® Windows® 8.1  
Операционная система Microsoft® Windows® 10

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» и «Windows 10». Кроме того, для обозначения ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 и Windows 10, а также одновременно нескольких версий Windows, например Windows Vista/7/8, может использоваться собирательный термин Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Mac OS X 10.7.x», «Mac OS X 10.8.x», «Mac OS X 10.9.x», «Mac OS X 10.10.x» и «Mac OS X 10.11.x». Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "OS X".

## Общие замечания

Keynote, Mac, Mac OS и OS X являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows и Windows Vista являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Упомянутые здесь названия других изделий служат исключительно для целей идентификации и могут быть товарными знаками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson не претендует на какие-либо права на эти товарные знаки.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

#### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@zip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700RU