

Chicken race



Chicken race



Le but du jeu est d'être le premier à amener sa poulette sur le podium !

Jeu idéal pour :

- apprendre les couleurs
- reconnaître les chiffres

Préparation du jeu :

Assembler les 10 pièces du puzzle pour former le plateau de jeu. Chaque joueur choisit sa poulette et la place sur la case départ (poulailler).

Déroulement du jeu :

Avant de lancer le dé, chaque joueur imite le cri de la poule. Le plus jeune commence. Si le dé tombe sur la couleur jaune, le joueur déplace sa poulette sur la case jaune la plus proche. Il en est de même pour les autres couleurs. Si le dé tombe sur le symbole poulailler, le joueur retourne sur la case poulailler la plus proche.

Lorsque le joueur tombe sur une case +2, il avance sa poulette de 2 cases.
Lorsque le joueur tombe sur une case -2, il recule de 2 cases.

Fin de la partie :

Le premier à atteindre la case d'arrivée a gagné.

Ce jeu constitue une première approche du jeu de société dans ses principes essentiels : lancer le dé, déplacer son pion sur un parcours, atteindre la case d'arrivée, travailler la notion de gagner ou perdre, ainsi que la notion d'ordre (1er, 2eme, 3eme...). Il entraîne l'enfant à reconnaître les couleurs, identifier un symbole et à compter jusqu'à deux.



Contenu :

- 1 plateau puzzle
- 4 pions en bois
- 1 dé en bois



Chicken race



The aim of the game is to be the first to step onto the podium!

The perfect game for:

- learning colours
- learning numbers

Game set-up:

Assemble the 10 puzzle pieces to make the game board. The players then pick their pullet and place it on the start space (the henhouse).

Game rules:

Before throwing the dice, each player must make a chicken sound. The youngest player begins. If the dice lands on the colour yellow, the player moves his pullet to the nearest yellow space. If the dice lands on the henhouse symbol, the player is sent back to the nearest henhouse.

Players who land on a +2 space advance 2 spaces.

Players who land on a -2 space go back 2 spaces.

End of the game:

The first player to reach the final space wins.

⚠ WARNING! Small parts. Choking hazard. Not for children under 3 years.



Contents:

- 1 puzzle board
- 4 wooden tokens
- 1 wooden die



Chicken race



*Ziel des Spiels ist es als
Erster auf das Podium tritt!*

Dieses Spiel ist ideal:

- zum Erlernen von Farben
- zum Erlernen von Zahlen

Spielvorbereitung:

Setze die 10 Puzzleteile zusammen, um das Spielbrett zu bauen. Die Spieler können ihr Hühnchen aussuchen und auf das Startfeld stellen (Hühnerhaus).

Spielverlauf:

Vor dem Würfeln muss jeder Spieler ein Hühnergeräusch machen. Der jüngste Spieler beginnt. Wenn der Würfel gelb zeigt, schiebt der Spieler sein Hühnchen auf das nächste gelbe Feld. Wenn der Würfel das Hühnerhaus-Symbol zeigt, wird der Spieler in das Hühnerhaus zurückgeschickt.

Spieler, die auf einem +2 Feld landen, dürfen 2 Felder vorrücken.
Spieler, die auf einem -2 Feld landen, müssen 2 Felder zurückgehen.

Ende des Spiels:

Der erste Spieler, der das letzte Feld erreicht, hat gewonnen.



Inhalt:

- 1 Puzzlebrett
- 4 Spielfiguren aus Holz
- 1 Würfel aus Holz



Chicken race



Het doel van het spel is om als eerste de tuin over om het podium te bereiken

Ideaal spel voor:

- het ontwikkelen van kleuren
- het ontwikkelen van cijfers

Spelvoorbereiding:

Voeg de 10 puzzelstukken samen om het spelbord te maken. De spelers kiezen vervolgens hun hen en plaatsen ze op de startplaats (het kippenhok).

Spelverloop:

Alvorens de dobbelsteen te werpen, moet elke speler een kippengeluid maken. De jongste speler begint. Als de dobbelsteen landt op de gele kleur, verplaatst de speler zijn hen naar de dichtstbijzijnde gele plaats. Als de dobbelsteen landt op het kippenhoksymbool, wordt de speler teruggezonden naar het dichtstbijzijnde kippenhok.

Spelers die landen op een +2 vak mogen 2 plaatsen vooruit.
Spelers die landen op een -2 vak mogen 2 plaatsen terug.

Einde van het spel:

De eerste speler die de laatste plaats bereikt, wint.



Inhoud:

- 1 puzzelbord
- 4 houten pionnen
- 1 houten dobbelsteen



Chicken race



El objetivo del juego es ser el primero en subir al podio!

Juego ideal para:

- aprender colores
- aprender números

Preparación del juego:

Coloca las 10 piezas del rompecabezas para montar el tablero. Los jugadores toman sus pollitos y los colocan en la casilla de salida (el gallinero).

Desarrollo del juego:

Antes de tirar el dado, cada jugador debe piar como lo hacen los pollos. El jugador más joven tira primero. Si el dado cae en el color amarillo, el jugador mueve su pollito a la casilla amarilla más cercana. Si el dado cae en el símbolo del gallinero, el jugador se retrocede al gallinero más cercano.

Chicken race



*Lo scopo del gioco è essere
il primo a salire sul podio!*

Gioco ideale per:

- imparare colori
- imparare numeri

Preparazione del gioco:

Montare i 10 pezzi puzzle per creare il tabellone di gioco. I giocatori prendono quindi il loro pulcino e lo posizionano sullo spazio di partenza (il pollaio).

Svolgimento del gioco:

Prima di tirare il dado, ogni giocatore deve fare il verso del pulcino. Comincia il giocatore più giovane. Se il dado si ferma sul giallo, il giocatore sposta il pulcino sullo spazio giallo più vicino. Se il dado si ferma sul simbolo del pollaio, il giocatore torna al pollaio più vicino.

I giocatori che ottengono +2 avanzano di 2 spazi.

I giocatori che ottengono -2 arretrano di 2 spazi.

Fine della partita:

Il primo giocatore a raggiungere lo spazio finale vince.



Contenuto:

- 1 tabellone puzzle
- 4 pezzi in legno
- 1 dado in legno



Illustré par / Illustrated by :
Romain Guyard





Plus de jeux sur / More games
Noch mehr Spiele auf
Meer spelen op / Màs juegos en
Altri giochi su :

www.janod.com



JURATOYS

13 rue de l'Industrie
39270 Orgelet - FRANCE

ref : J02632
2011

www.janod.com

CE UK
CA